

Специальные правила для «свободного стандарта»

0. Введение.

Этот раздел правил включает правила для так называемых «ландшафтного» мини-гольфа, «приключенческого» (adventure), «безумного» (crazygolf) и других разновидностей минигольфа свободного стандарта.

1. Основные размеры дорожек:

Длина	3 – 40 м
Ширина	Не менее 0,50 м (отдельные участки могут быть уже, но тогда они рассматриваются как препятствия)
Диаметр лунки	0,10 – 0,12 м (в случае, если цель – лунка)

2. Стартовая часть дорожки (ти) должна быть определена на каждой лунке. Это должна быть замкнутая область, выделенная линиями или цветом. Размер и форма ти могут быть произвольными.

3. Только поля с 18 дорожками, удовлетворяющими основным стандартным размерам (см.1), и прошедшие процедуру сертификации согласно разделу Правила приемки полей для проведения соревнований считаются полями «свободного стандарта».

4. Материалы дорожки должны быть практичными; конструкция должна быть надежной (долговечной, практичной, прочной, жесткой), игровая поверхность должна быть долговечной и практичной (например: искусственная трава, бетон, фетр, шифер, металл, дерево, пластик).

5. Барьеры (если есть) должны быть сделаны из надежного, практичного материала и должны быть ровными и предсказуемыми при отскоке мяча (например: плоские кирпичи, металл, дерево, шифер, бетон), по крайней мере, в тех местах, где они используются как барьеры в технико-тактических целях.

6. Препятствия могут быть подвижными, но только в случае, если их поведение предсказуемо и может быть просчитано игроком. Допускаются ловушки (например: вода, высокая трава, гравий, песок).

7. Основные Правила должны быть применимы для каждой дорожки. Для каждой дорожки поля, на которой могут возникнуть вопросы по правильному прохождению, должна быть письменная инструкция, которая считается основным регламентирующим документом для судей и игроков.

8. Поля, которые официально сертифицированы как поля свободного стандарта, поскольку не в полной мере соответствуют требованиям специальных правил для бетонного мини-гольфа, миниатюр-гольфа и

шведского фетрового мини-гольфа в части геометрии дорожек, но по отношению к которым применимы все остальные специальные правила для данного стандарта могут играть по специальным правилам этого стандарта, но должны иметь четкие разъяснения для отличающихся дорожек.

9. Красная линия

9.1 Красная линия совпадает с окончанием разметки ти в направлении дорожки. После того как мяч правильно вышел с ти, он считается правильно прошедшим красную линию. Если мяч выкатывается за красную линию после ее правильного прохождения следующий удар может быть выполнен с любой точки ти.

9.2 На дорожках, на которых первое препятствие перекрывает дорожку по всей ширине, красная линия проводится по окончанию первого препятствия. Если мяч выкатывается за красную линию после ее правильного прохождения игра продолжается с того места, где мяч выкатился за красную линию, с учетом общих правил перемещения мяча.

10. Перемещение мяча

10.1 Разметка перемещения мяча желательна, но для свободного стандарта не обязательна. Если линии перемещения не проведены, перемещение осуществляется по воображаемой линии.

10.2 Расстояние перемещения:

Если мяч приходит в состояние покоя вблизи борта он может быть перемещен на расстояние до 20 см от борта перпендикулярно к нему.

Если мяч приходит в состояние покоя вблизи препятствия, он может быть отодвинут перпендикулярно препятствию на расстояние до 30 см от него.

10.3 Направление перемещения: как правило, мяч перемещается под углом 90° к границе или препятствию. Если применимы специальные правила для определенного стандарта можно следовать им. Мяч, остановившийся внутри препятствия (если он не прошел его правильно или откатился назад после его правильного прохождения) перемещается в направлении ти в соответствии с общими правилами перемещения.

11. Мяч в ауте

11.1 Применяются общие правила: если мяч выходит за пределы дорожки после правильного прохождения красной линии, игра продолжается с места, в котором мяч покинул дорожку, с учетом общих правил перемещения мяча. Специальными правилами для конкретной дорожки может быть предписано в случае выхода мяча в аут играть следующий удар с места предыдущего удара.

11.2 Если мяч не прошел красную линию игра продолжается с ти.

11.3 Штрафные удары за выход мяча в аут не начисляются ни в каком случае.

12. Мяч в ловушке

Игрок имеет две возможности:

1. Играть непосредственно из ловушки (с учетом общих правил перемещения) до тех пор, пока мяч ее не покинет.
2. Выполнить следующий удар с места выполнения предыдущего удара.