

Решения по Правилам гольфа

2016 - 2017

R&A, находящаяся в г. Сент-Эндрюс, Шотландия, и USGA, находящаяся в г. Фар Хиллз, Нью-Джерси, совместно осуществляют руководство игрой в гольф во всем мире, включая подготовку и интерпретацию Правил гольфа и Правил любительского статуса.

R&A и USGA сотрудничают в подготовке этого единого комплекта Правил гольфа, но действуют в отдельных юрисдикциях. USGA отвечает за администрирование Правил гольфа в Соединенных Штатах Америки, их территориях и Мексике, а R&A, действующая с согласия присоединившихся к ней организаций по гольфу, имеет те же обязанности для всего остального мира.

R&A и USGA оставляют за собой право вносить изменения как в Правила гольфа, так и в их интерпретацию, в любое время.

www.RandA.org

www.USGA.org

ПОЛ

В тексте Правил гольфа и Решений по Правилам гольфа использование мужского рода подразумевает любое лицо, как мужского, так и женского пола.

ГАНДИКАПЫ

Правилами гольфа не регулируется порядок назначения и корректировки гандикапов. Такие вопросы находятся в рамках юрисдикции соответствующей национальной ассоциации, куда и следует направлять запросы.

Руководство к Решениям по Правилам гольфа

Каждый год Ассоциация гольфа Соединенных Штатов Америки (USGA) и R&A получают тысячи запросов, связанных с разъяснениями Правил гольфа. Для того, чтобы помочь миллионам игроков по всему миру лучше понять, как применяются и интерпретируются эти подробные Правила, USGA и R&A готовят всеобъемлющие Решения по Правилам гольфа. По форме они представляют собой вопросы и ответы и предназначены для использования в качестве справочника для гольф-администраторов и всех, кто интересуется правилами игры.

С 1951 года USGA и R&A проводят регулярные встречи для того, чтобы установить единый свод правил. Тем не менее, каждый год появляются новые вопросы, которые напрямую не описаны в Правилах гольфа, и поэтому комитеты обеих организаций проводят встречи, где такие новые вопросы обсуждаются и по которым принимаются согласованные между USGA и R&A решения. Многие из этих согласованных позиций в дальнейшем попадают в Решения по Правилам гольфа, которые изменяются каждые два года для того, чтобы идти в ногу с постоянно развивающейся игрой в гольф.

Целью Решений по Правилам гольфа является разъяснение вопросов, которые в Правилах гольфа могут быть не полностью понятными. В первую очередь следует обращаться к Правилам гольфа, но если ответ на вопрос нельзя найти в Правилах, то разъяснение может быть найдено в «Книге Решений».

Книга Решений содержит также полный текст Правил гольфа. Правила гольфа изменяются каждые четыре года, и последнее издание Правил вступило в силу 1 января 2016 года.

В книге Решений, решения перечислены под номером Правила и того подраздела, который считается наиболее уместным для обстоятельств дела. Например, если Решение относится к удалению свободной помехи в преграде, оно будет указано под Правилom 13-4 (Мяч в преграде. Запрещенные действия) как 13-4/#.

Решения, которые применимы к Правилу в целом, могут быть просто указаны под номером Правила, сопровождаемым числом. Например, если Решение относится к тому, считается ли сдвинутым мяч, находящийся в состоянии покоя, оно будет указано под Правилom 18 (Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут) как 18/#.

Если решение было введено впервые в последней редакции книги, то в конце Решения в скобках указано слово «Новое». Если в существующее Решение в последней редакции книги были внесены изменения, то в конце Решения в скобках указано слово «Пересмотрено». Кроме этого, решения иногда бывают отменены, потому что они больше не нужны, или бывают перенумерованы для того, чтобы читателю было удобнее их найти. Для удобства все изменения предыдущей редакции этой книги содержатся в разделе, озаглавленном «Поправки к редакции 2014 - 2015 г.г.».

Если у номера Решения указано «Зарезервировано», то это означает, что данное Решение отменили когда-то в прошлом, но вместо того, чтобы перенумеровать последующие Решения, номер остался зарезервирован до тех пор, пока не появится новое Решение, которое получит этот вакантный номер.

Наиболее эффективным методом быстрого нахождения нужного Решения к возникшему запросу, является использование Предметного указателя книги Решений. Для получения руководства о том, как наилучшим образом использовать Предметный указатель обратитесь к разделу «Введение в Предметный указатель» на стр 000.

ПОПРАВКИ К РЕДАКЦИИ 2014 - 2015 Г.Г.

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

R&A и USGA договорились о двухлетнем цикле пересмотра «Решений по Правилам гольфа». Таким образом, ни одно из существующих Решений не будет пересмотрено или отменено, и ни одно новое Решение не будет добавлено в эту книгу до публикации следующей редакции в 2018 году.

НОВЫЕ РЕШЕНИЯ

- 6-6d/6 Пропуск штрафа в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования
- 6-6d/7 Пропуск многократных штрафов в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования
- 6-6d/8 Пропуск штрафа в виде дисквалификации в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования
- 6-6d/9 Пропуск штрафного удара за нарушение правила с основным штрафом
- 6-6d/10 Участник, которому коллега-соперник правильно сообщил о наложении штрафа, не соглашается и не включает штраф в свой счет
- 8-2a/0.5 Значение выражения «кто угодно может указывать линию игры» и «установить метку с целью указания линии игры» в Правиле 8-2a
- 8-2b/0.5 Значение выражений «указывать линию патта» и «установить метку с целью указания линии патта» в Правиле 8-2b
- 14-1b/1 Намеренное удержание предплечья в контакте с телом при выполнении удара
- 14-1b/2 Значение выражения «точка закрепления» в Примечании 2 к Правилу 14-1b
- 14-1b/3 Объяснение понятия «предплечье» в отношении Правила 14-1b
- 14-1b/4 Игрок закрепляет клюшку перед ударом
- 14-1b/5 Закрепление во время части удара
- 14-1b/6 Клюшка или кисть, осуществляющая хват клюшки, случайно касаются тела во время удара
- 14-1b/7 Клюшка в контакте с одеждой во время удара
- 14-3/19 Игрок несколько раз перед ударом использует приспособление для тренировки
- 14-3/20 Игрок использует искусственное приспособление в обособленных игровых ситуациях
- 14-3/21 На игроке надета несоответствующая требованиям перчатка во время нескольких ударов
- 18-2/0.5 Совокупность свидетельств для определения того, вызвал ли игрок сдвиг своего мяча
- 20-7/4 Игрок выполняет многократные удары в боковой водной преграде, размеченной как экологически уязвимая область, игра из которой запрещена
- 23-1/7.5 Свободная помеха на основной части поля перемещена, когда сдвинут мяч или в процессе поднятия мяча
- 27-2a/5 Игрок намеревается бросить временный мяч после начала поисков первоначального мяча. Первоначальный мяч найден в течение пяти минут и до того, как был сыгран брошенный мяч
- 29/7 Стартовое время в формате форсом. Должны ли присутствовать оба участника
- 31-6/1 Неправильный счет на лунке, сданный в игре на счет ударов в формате фор-бол, обнаружен перед закрытием соревнования
- 31-7a/3 Пропуск штрафа в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования. Только партнер знает о штрафе
- 32-1b/1 Неправильный счет на лунке, сданный в соревновании Стейблфорд, обнаружен перед закрытием соревнования
- 33/2 Игрок снимается с соревнования по матчевой игре
- 33-8/32 Местное правило для повреждения, нанесенного копытом животного
- 33-8/32.7 Местное правило, предоставляющее relief от чрезмерного количества навоза птицы или животного
- 33-8/36.5 Местное правило для бетонных дренажных каналов

ПЕРЕСМОТРЕННЫЕ РЕШЕНИЯ

1-4/7 Мяч потерян в водной преграде или в случайной воде, возникшей из разлившейся преграды

Изменено, чтобы уточнить, что имеется знание или уверенность, что мяч потерян в случайной воде или в водной преграде.

1-4/8 Ближайшая точка рельефа от дорожки для каров находится в случайной воде. Ближайшая точка рельефа от случайной воды возвращает на дорожку для каров

Пункт 3 процедуры изменен, чтобы уточнить, что игрок может воспользоваться рельефом от обоих обстоятельств, если ближайшая точка рельефа находится в таком местоположении, что имелось бы вмешательство случайной воды (т.е. в положение мяча, стойку или область предполагаемого свинга).

1-4/9 Птичье гнездо мешает удару

Изменено, чтобы уточнить, что в качестве опции остаются действия по Правилу 26 или Правилу 28, если они применимы.

1-4/10 Опасная ситуация. Гремучая змея или пчелы мешают игре

Изменено, чтобы уточнить, что в качестве опции остаются действия по Правилу 26 или Правилу 28, если они применимы.

1-4/12 Игрок нарушает перед ударом Правила более одного раза. Когда следует многократно применять штрафы

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

3-3/1 Временный мяч использован как второй мяч, когда не удастся определить, находится ли первоначальный мяч за пределами гольф-поля

Изменено в связи с пересмотром Правила 3-3.

3-3/5 Засчитывается ли счет игры вторым мячом, если мяч брошен в неверном месте и сыгран

Изменено в связи с пересмотром Правила 3-3.

3-3/6 После возникновения сомнительной ситуации участник играет первоначальным мячом, а затем задействует Правило 3-3

Изменено в связи с пересмотром Правила 3-3.

3-3/10 Участник, сомневающийся в своих правах, играет тремя мячами

Изменено в связи с пересмотром Правила 3-3.

3-3/14 Участник задействует Правило 3-3. Сначала сыгран второй мяч

Изменено в связи с пересмотром Правила 3-3 и отменой Правила 18-2b.

4-4c/1 Лишняя клюшка объявлена вне игры до раунда

Пересмотрено, чтобы предусмотреть очень специфические обстоятельства, при которых игрок, объявляющий клюшку вне игры до начала раунда, но сохраняющий клюшку в своем распоряжении, не будет наказан в соответствии с Правилем 4-4a.

6-6a/5 Маркер сознательно удостоверяет неверный счет, но участник не знает, что счет неверный

Изменено в связи с добавлением Исключения к Правилу 6-6d.

6-6b/7 Изменение счета участником после того, как маркер подписал счетную карточку

Расширено, чтобы охватить дополнительные ситуации, связанные с этим.

6-6d/5 Зрители утверждают, что счет участника неправильный

Изменено в связи с добавлением Исключения к Правилу 6-6d.

6-8b/1 В чем заключается прерывание игры

Изменено, чтобы предоставить большую ясность выражения «продолжение игры на лунке без задержки» по Правилу 6-8b.

8/2 Капитан команды дает совет в то время, когда играет

Расширено для уточнения.

8-2b/1 Кедди отбрасывает тень для указания линии патта

Изменено в связи со сменой формулировок в Правиле 8-2b.

8-2b/2 Кедди, обслуживающий флажок, советует игроку целиться на его ногу

Изменено в связи со сменой формулировок в Правиле 8-2b.

8-2b/4 Можно ли потребовать, чтобы капитан команды, уполномоченный давать советы, держался вне паттинг-гринов

Изменено в связи со сменой формулировок в Правиле 8-2b.

9-2/3.5 Игрок отказывается сказать противнику, сколько ударов он совершил

Изменено, чтобы уточнить, что наказание применяется только, если Игрок А не предоставляет запрашиваемую информацию до того, как Игрок В выполняет свой следующий удар, или, в случае только что завершенной лунки, до того, как любой игрок выполняет удар со следующей площадки-ти.

11-3/1 Удар не попадает по мячу. После этого мяч случайно сбит с подставки-ти

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

13-2/0.5 Значение выражения «улучшать» в Правиле 13-2

Добавлены примеры, относящийся к изменениям, сделанным в бункере на линии игры, чтобы уточнить для таких случаев понятие «потенциального преимущества».

13-2/8 Положение мяча игрока или его линия игры затронуты питч-вмятиной от мяча партнера, противника или коллеги-соперника

Добавлено «область предполагаемого свинга».

13-2/13 Сгибание травы при удалении свободных помех

Изменено, чтобы уточнить, что нельзя перемещать свободную помеху, если мяч и свободная помеха лежат в одной и той же преграде.

13-2/25 Игрок удаляет столбик, обозначающий границы гольф-поля, с линии игры, но возвращает его на прежнее место, прежде чем сыграть

Изменено, чтобы уточнить, что действие улучшило линию игры.

13-2/29 Ухудшение и последующее восстановление линии игры

Вопрос изменен, чтобы уточнить, что улучшение линии игры создало потенциальное преимущество.

13-2/32 Улучшение линии игры удалением камня из стены

Изменено, чтобы уточнить, что действие улучшило линию игры.

13-2/33 Внешний фактор удаляет неподвижное препятствие на линии игры игрока

Изменено, чтобы уточнить, что действие улучшило линию игры.

13-4/33 Бункер засыпан листвой. Игрок касается листьев во время замаха

Изменено, чтобы уточнить, что Местное правило может применяться к любому скоплению свободных помех, не только к листьям.

14/4 Ключка ломается во время даунсвинга. Свинг остановлен прямо перед мячом. Головка клюшки падает и сдвигает мяч

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

14-3/0.5 Местное правило, разрешающее использование устройства для измерения расстояний

Изменено в связи с пересмотром Раздела 5 Приложения IV, предусматривающим, что нарушение Правила 14-3 происходит только если устройство (когда оно разрешено Местным правилом) используется в целях, запрещенных Правилем 14-3.

14-3/0.7 Игрок получает информацию о расстоянии, измеренном с помощью электронного устройства

Изменено в связи с пересмотром формулировки штрафов Правила 14-3.

14-3/5.5 Электронное устройство, предоставляющее информацию о расстояниях между различными пунктами

Изменено в связи с пересмотром Раздела 5 Приложения IV.

14-3/6 Мяч в руке прижат к рукоятке при выполнении патта

Изменено, чтобы сослаться на «ненормальное» использование снаряжения в соответствии с пересмотром Правила 14-3.

14-3/6.5 Мяч в руке прижат к рукоятке для тренировочных свингов или тренировочных ударов

Изменено, чтобы сослаться на «ненормальное» использование снаряжения в соответствии с пересмотром Правила 14-3.

14-3/7 Игрок с травмированным правым запястьем вставляет большой палец левой руки под эластичный бинт на правом запястье и руке

Изменено, чтобы сослаться на «ненормальное» использование снаряжения в соответствии с пересмотром Правила 14-3.

14-3/8 Клейкая лента

Изменено, чтобы сослаться на «ненормальное» использование снаряжения в соответствии с пересмотром Правила 14-3.

14-3/9 Игрок делает патт одной рукой, опираясь на клюшку в другой руке

Изменено, чтобы сослаться на «ненормальное» использование снаряжения в соответствии с пересмотром Правила 14-3.

14-3/10.3 Использование во время раунда прутка для прицеливания или для помощи в свинге

Изменено в связи с пересмотром формулировки штрафов Правила 14-3.

14-3/10.5 Использование приспособлений для растяжки

Изменено, чтобы сослаться на «ненормальное» использование снаряжения в соответствии с пересмотром Правила 14-3.

14-3/12.5 Бутылка с напитком используется как уровень

Изменено, чтобы сослаться на «ненормальное» использование снаряжения в соответствии с пересмотром Правила 14-3.

14-3/16 Использование электронных устройств

Изменено в связи с пересмотром формулировки штрафов Правила 14-3.

14-3/18 Информация о погоде, полученная с использованием многофункциональных устройств

Удалено упоминание о «термометре», т.к. считается, что температура не оказывает влияние на игру игрока, как это предполагается Разделом 5 Приложения IV.

14-5/1 По мячу, двигавшемуся во время замаха, сделан удар, когда он еще двигался

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

15/7 Неверный мяч сыгран игроком, полагающим, что это временный мяч или второй мяч

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

16/4 Облицовка лунки не утоплена на необходимую глубину

Изменено, чтобы предоставить игроку полномочия переместить облицовку, когда член Комитета не доступен.

18/4 Телевидение свидетельствует, что находившийся в состоянии покоя мяч изменил позицию на величину, не различимую невооруженным глазом

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

18-2/1 Игрок промахивается мимо мяча ударом с площадки-ти и устанавливает мяч на подставке-ти ниже перед выполнением следующего удара

Изменено, чтобы подтвердить, что если игрок действует по Правилу 20-5, Правило 18-2 не применяется.

18-2/2 Мяч, упавший с подставки-ти, когда удар едва коснулся его, поднят и повторно установлен на подставку-ти

Изменено, чтобы подтвердить, что если игрок действует по Правилу 20-5, Правило 18-2 не применяется.

18-2/11 Сыгранный с площадки-ти мяч поднят в ошибочной уверенности, что он находится за пределами гольф-поля. Участник играет другим мячом с площадки-ти

Изменено, чтобы подтвердить, что если игрок действует по Правилу 20-5, Правило 18-2 не применяется.

18-2/27 Игрок хочет достать мяч с дерева и действовать по Правилу о неиграемом мяче

Изменено, чтобы уточнить, что для избежания штрафа по Правилу 18-2 игрок должен объявить, что он намеревается действовать по Правилу о неиграемом мяче, или, исходя из его действий, должны быть основания предположить, что он намеревается так поступить.

18-2/28 Мяч падает с дерева. У игрока не было намерения действовать по Правилу о неиграемом мяче

Изменено для единообразия с Решением 18-2/27 и уточнения, что игрок может предпочесть действовать напрямую по Правилу 28, а не устанавливать мяч на прежнее место.

18-2/29 Процедура для игрока после высвобождения мяча с дерева

Изменено для ссылки на Решение 18-2/28 и уточнения, что игрок может предпочесть действовать напрямую по Правилу 28, а не устанавливать мяч на прежнее место в ситуациях (1) и (2) Решения.

19-1/7 Мяч подобран или отклонен собакой после удара на паттинг-грине

Изменено, чтобы уточнить, что собака является одушевленным внешним фактором, и предоставить объяснение того, что понимается под термином «одушевленный внешний фактор».

19-2/1.5 Мяч сдвигается и случайно остановлен клюшкой игрока. Игрок удаляет клюшку, и мяч откатывается

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

19-2/7 Мяч ударяется в гольф-бэг игрока, а затем в его кедди

Изменено для ссылки на Решение 1-4/12, как аргумента для ответа.

19-2/10 Мяч остановлен или отклонен граблями, которые держал кедди игрока

Изменено для ссылки на новое Примечание 2 в определении «Снаряжения».

19-5/1.5 Мяч поднят и установлен на прежнее место. Затем мяч откатывается и ударяется в мяч на паттинг-грине

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

20-1/15.5 Положение мяча изменилось в результате действия по маркировке позиции мяча

Пересмотрено для уточнения и упоминания о создании потенциального преимущества, если положение восстанавливается.

20-1/16 Метод, используемый для маркировки позиции мяча

Изменено в связи со сменой формулировок в Правиле 8-2b.

20-2a/4 Мяч, брошенный неправильным способом, сдвигается при адресации. Затем игрок поднимает мяч и вбрасывает его правильным способом

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

20-3d/1 Установленный мяч скатывается в лунку

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

20-3d/3 При адресации мяч в рафе сдвигается вниз. Мяч не остается в состоянии покоя при установке на прежнее место

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

23-1/7 Свободная помеха в преграде перемещена в процессе поднятия мяча

Рамки решения сужены до ситуации, когда мяч и свободная помеха находятся в преграде. Новое Решение 23-1/7.5 охватывает ситуацию, когда мяч лежит на основной части поля.

23-1/8 Удаление свободных помех вероятно вызовет сдвиг мяча. Свободные помехи удаляются до установки мяча на прежнее место

Рамки Решения расширены, чтобы включить случаи, когда мяч сдвинут и должен быть установлен на прежнее место, и чтобы уточнить, что положения Решения не применяются, когда поднятый или сдвинутый мяч надлежит вбросить по Правилу 20-3c.

23-1/12 После адресации на паттинг-грине мяч сдвинут при удалении свободной помехи

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

25-2/0.5 Когда мяч является заглубившимся в грунте

Текст, относящийся к первой иллюстрации, изменен, чтобы это касалось мяча, заглубившегося в его собственной питч-вмятине, а текст, относящийся к третьей иллюстрации, пересмотрен, чтобы показать, что мяч может быть полностью покрыт травой, но не являться заглубившимся, поскольку не находится ниже уровня грунта.

26-1/10 Установка мяча на берегу в водной преграде вместо вбрасывания, чтобы мяч не скатился в воду

Изменено в связи с пересмотром Правила 26-2.

26-2/1 Объяснение вариантов действий по Правилам 26-2a и 26-2b

Изменено в связи с пересмотром Правила 26-2.

26-2/2 Мяч сыгранный из преграды, и приходит в состояние покоя в той же преграде после того, как вышел из нее

Изменено в связи с пересмотром Правила 26-2.

27-2a/1 Объявление временного мяча

Изменено в связи со сменой формулировок в Правиле 27-2a.

29-1/5 Очередность игры, если игрок случайно вызывает сдвиг мяча

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

30/2.5 Игрок касается паттинг-гринга, указывая партнеру линию патта, и касается собственной линии патта

Изменено в связи со сменой формулировок в Правиле 8-2b.

31-7a/1 Участник записывает счет для незавершенной лунки

Изменено для уточнения и для единообразия с новым Решением 31-6/1.

33-7/4 Модифицирование штрафа за сдачу неверного счета

Изменено в связи с добавлением Исключения к Правилу 6-6d.

34-1b/7 Неверный счет отборочного раунда обнаружен во время матчевой игры

Изменено в связи с добавлением Исключения к Правилу 6-6d, вопрос пересмотрен, чтобы учитывать игрока, который знал, что он подвергся штрафу.

34-1b/8 Игрок, который прошел в стадию матчевой игры, дисквалифицирован из-за неверного счета в отборочном раунде

Изменено в связи с добавлением Исключения к Правилу 6-6d и предоставления Комитету дополнительных опций.

34-3/1 Исправление неправильного судейского решения в игре на счет ударов

Изменено в связи с добавлением Исключения к Правилу 6-6d.

34-3/7 Рефери определяет, что не игрок вызвал сдвиг мяча. Комитет впоследствии изменяет судейское решение

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

34-3/8 Игрок действует в соответствии с судейским решением. Версия игрока относительно фактов впоследствии оказывается неверной

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

34-3/9 Разрешение вопросов установления факта. Ответственность рефери и Комитета

Изменено в связи с отменой некоторых Решений, на которые ссылались раньше.

ПЕРЕНУМЕРОВАННЫЕ РЕШЕНИЯ

Все решения, которые ранее были пронумерованы по Правилу 14-1, теперь пронумерованы по Правилу 14-1a, а ранее пронумерованные по Правилу 18-2a, - по Правилу 18.2. По необходимости в ссылки на Правила в этих Решениях также были внесены изменения.

18-2/5 Мяч сдвигается после того, как игрок выполняет тренировочные свинги около мяча, и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля. Игрок играет мяч (Пересмотрено, ранее 18-2b/9)

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

18-2/6 Мяч сдвигается после адресации и остановлен клюшкой игрока (Пересмотрено, ранее 18-2b/12)

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

18-2/24 Мяч падает в лунку после адресации (Пересмотрено, ранее 18-2b/10)

Изменено в связи с отменой Правила 18-2b.

18-2/30 Игрок, который заявляет, что будет действовать по Правилу о неиграемом мяче, впоследствии оценивает возможность играть мяч, как он лежит (Ранее 18-2a/27.5)

ОТМЕНЕННЫЕ РЕШЕНИЯ

3-3/0.5 Указания по определению мяча, счет игры которым следует засчитывать когда игрок действует согласно Правилу 3-3

Положения Решения теперь охвачены пересмотренным Правилем 3-3.

13-2/11 Удаление песка или рассыпанной почвы из области вбрасывания

Считается, что это четко охвачено Правилем 13-2.

13-2/21 Область предполагаемого свинга улучшена заделыванием вмятины, оставленной мячом после предыдущего удара

Считается, что это четко охвачено Правилем 13-2.

13-2/28 Разравнивание неровностей в бункере, расположенных между мячом и лункой

Теперь это охвачено расширенным решением 13-2/0.5.

18/10 Мяч падает в бункер, когда кто-то проходит поблизости

Критерии того, вызвал ли игрок сдвиг своего мяча, охватываются сейчас новым Решением 18-2/0.5, а критерии того, вызвал ли внешний фактор сдвиг мяча, охватываются сейчас Примечанием к Правилу 18-1.

18-2a/30 Мяч сдвигается после нескольких тренировочных свингов игрока возле мяча и касания игроком травы позади мяча

Критерии того, вызвал ли игрок сдвиг своего мяча, охватываются сейчас новым Решением 18-2/0.5.

18-2a/30.5 Мяч сдвигается после удаления свободной помехи рядом с мячом

Критерии того, вызвал ли игрок сдвиг своего мяча, охватываются сейчас новым Решением 18-2/0.5.

18-2b/1 Мяч сдвигается после адресации. Движение могло произойти из-за гравитации

Отменено в связи с отменой Правила 18-2b.

18-2b/2 Адресация к мячу в преграде

Отменено в связи с отменой Правила 18-2b.

18-2b/3 Мяч сдвигается после принятия игроком стойки в бункере

Отменено в связи с отменой Правила 18-2b.

18-2b/4 Мяч сдвигается после установки клюшки неподалеку позади мяча, но до того, как игрок установил клюшку непосредственно позади мяча

Отменено в связи с отменой Правила 18-2b.

18-2b/5 Мяч сдвигается после установки клюшки на траву непосредственно позади мяча

Отменено в связи с отменой Правила 18-2b.

18-2b/5.5 Установка головки клюшки на землю перед мячом при адресации

Отменено в связи с отменой Правила 18-2b.

18-2b/7 Мяч сдвигается после того, как игрок выполнил адресацию, а затем отступил в сторону

Отменено в связи с отменой Правила 18-2b.

18-2b/8 Игрок выполняет адресацию к мячу, но отступает в сторону, поднимает мяч и устанавливает его на прежнее место. Затем мяч сдвигается

Отменено в связи с отменой Правила 18-2b.

18-2b/11 Мяч сдвинут другим фактором после адресации

Отменено в связи с отменой Правила 18-2b.

33-7/4.5 Не знающий о штрафе участник сдает карточку с неверным счетом. Оправданы ли отмена или модификация штрафа в виде дисквалификации

Отменено в связи с добавлением Исключения к Правилу 6-6d. Для всех сценариев по ключевым моментам в отмененном Решении, теперь будет применяться Исключение к Правилу 6-6d.

СОДЕРЖАНИЕ

РАЗДЕЛ

I	ЭТИКЕТ	000
II	ОПРЕДЕЛЕНИЯ	000
III	ПРАВИЛА ИГРЫ	000

ИГРА

Правило 1	Игра	000
Правило 2	Матчевая игра	000
Правило 3	Игра на счет ударов	000

КЛЮШКИ И МЯЧ

Правило 4	Клюшки	000
Правило 5	Мяч	000

ОБЯЗАННОСТИ ИГРОКА

Правило 6	Игрок	000
Правило 7	Тренировка	000
Правило 8	Совет. Указание линии игры	000
Правило 9	Информация о совершенных ударах	000

ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ

Правило 10	Очередность игры	000
------------	------------------	-----

ПЛОЩАДКА-ТИ

Правило 11	Площадка-ти	000
------------	-------------	-----

РОЗЫГРЫШ МЯЧА

Правило 12	Поиск мяча и его идентификация	000
Правило 13	Мяч играет, как он лежит	000
Правило 14	Осуществление удара по мячу	000
Правило 15	Замещающий мяч. Неверный мяч	000

ПАТТИНГ-ГРИН

Правило 16	Паттинг-грин	000
Правило 17	Флажок	000

МЯЧ СДВИНУТ, ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН

Правило 18	Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут	000
Правило 19	Движущийся мяч отклонен или остановлен	000

СИТУАЦИИ И ПРОЦЕДУРЫ РЕЛИФА

Правило 20	Поднятие, вбрасывание и установка мяча. Игра с неверного места	000
Правило 21	Очистка мяча	000
Правило 22	Мяч, помогающий или мешающий игре	000
Правило 23	Свободные помехи	000
Правило 24	Препятствия	000

Правило 25	Участок в аномальном состоянии, заглубившийся мяч и неверный паттинг-грин	000
Правило 26	Водные преграды (включая боковые водные преграды)	000
Правило 27	Потерянный мяч или мяч за пределами гольф-поля. Временный мяч.	000
Правило 28	Неиграемый мяч	000

ДРУГИЕ ФОРМАТЫ ИГРЫ

Правило 29	Игра в форматах трисом и форсом	000
Правило 30	Матчевая игра в форматах три-бол, бест-бол и фор-бол	000
Правило 31	Игра на счет ударов в формате фор-бол	000
Правило 32	Соревнования в форматах богги, пар и Стейблфорд	000

АДМИНИСТРИРОВАНИЕ

Правило 33	Комитет	000
Правило 34	Разногласия и решения	000

ПРИЛОЖЕНИЕ I

Часть А	Местные правила	000
Часть В	Условия соревнования	000

ПРИЛОЖЕНИЕ II

Дизайн клюшек	000
---------------	-----

ПРИЛОЖЕНИЕ III

Мяч	000
-----	-----

ПРИЛОЖЕНИЕ IV

Приспособления и другое снаряжение	000
Введение в Предметный указатель	000
Содержание Предметного указателя	000
Предметный указатель	000

РАЗДЕЛ I

ЭТИКЕТ; ПОВЕДЕНИЕ НА ГОЛЬФ-ПОЛЕ

ВВЕДЕНИЕ

Данный раздел предлагает общие указания о том, как следует играть в гольф. Если эти указания соблюдать, то все игроки получат максимальное удовольствие от игры. Основополагающий принцип заключается в том, что следует постоянно проявлять уважение ко всем находящимся на гольф-поле.

ДУХ ИГРЫ В ГОЛЬФ

Игра в гольф проходит по большей части не под наблюдением рефери или арбитра. Игра основывается на порядочности людей, уважительном отношении к другим игрокам и приверженности Правилам.

Всем игрокам следует вести себя дисциплинированно, вежливо, по-спортивному, как бы ни были они при этом настроены на соперничество.

В этом заключается дух игры в гольф.

БЕЗОПАСНОСТЬ

При выполнении удара или тренировочного свинга игрокам следует убедиться, что никто не стоит поблизости от них или в таком месте, где он может получить удар клюшкой, мячом, камнем, галькой, веткой или чем-то подобным.

Игрокам не следует продолжать игру, пока игроки, находящиеся впереди, не окажутся вне досягаемости.

Игрокам следует всегда предупреждать сотрудников гольф-поля, находящихся поблизости или впереди них, если они собираются выполнить удар, который может создать опасность для этих лиц.

Если игрок посылает мяч в таком направлении, что существует опасность в кого-либо попасть, игроку следует немедленно выкрикнуть предупреждение. В таких ситуациях традиционно используется выкрик: «Фор!».

УВАЖЕНИЕ К ДРУГИМ ИГРОКАМ

Не мешать и не отвлекать

Игрокам следует всегда уважительно относиться к другим игрокам на гольф-поле и не следует мешать их игре какими-либо движениями, разговорами или ненужным шумом.

Игрокам следует убедиться, что любые электронные устройства, принесенные на гольф-поле, не отвлекают других игроков.

Игроку не следует размещать свой мяч на площадке-ти, пока не наступит его очередь играть.

Игрокам не следует стоять рядом с мячом или непосредственно позади мяча, а также непосредственно позади лунки, когда другой игрок приступает к выполнению удара.

На паттинг-грине

На паттинг-грине игрокам не следует наступать на линию патта другого игрока, а также, когда другой игрок выполняет удар, отбрасывать тень на линию его патта.

Игрокам следует оставаться на паттинг-грине или поблизости от него до тех пор, пока все игроки этой группы не закончат игру на лунке.

Ведение счета

Игроку, действующему в качестве маркера в игре на счет ударов, при необходимости, по пути к следующей площадке-ти следует сверить счет с заинтересованным игроком и записать его.

ТЕМП ИГРЫ

Играть в хорошем темпе и не отставать

Игрокам следует играть в хорошем темпе. Комитет может ввести указания по темпу игры, которые следует соблюдать всем игрокам.

Группа несет ответственность за то, чтобы не отставать от группы, идущей впереди. Если группа отстает на целую лунку и задерживает группу, идущую позади, то следует пригласить эту группу играть впереди себя вне зависимости от количества игроков в ней. Если группа не отстала на целую лунку, но идущая позади группа играет очевидно быстрее, то следует пригласить более быструю группу играть впереди себя.

Быть готовым к игре

Игрокам следует быть готовыми к игре, как только наступит их очередь играть. При игре на паттинг-гине или рядом с ним игрокам следует оставлять свои бэги или кары в таком месте, которое позволит быстро переместиться от грина к следующей площадке-ти. По завершении игры на лунке игрокам следует немедленно покинуть паттинг-грин.

Потерянный мяч

Если игрок полагает, что его мяч может быть потерян вне водной преграды или может оказаться за пределами гольф-поля, то, для экономии времени, ему следует сыграть временным мячом.

Как только становится очевидным, что мяч игрока не удастся легко найти, ищущим мяч игрокам следует подать сигнал группе позади о том, что они пропускают их вперед. Им не следует искать мяч все пять минут, прежде чем подать такой сигнал. Игрокам, пропустившим вперед следующую группу, не следует продолжать игру до тех пор, пока эта группа не пройдет и не окажется вне досягаемости.

ПРИОРИТЕТ НА ГОЛЬФ-ПОЛЕ

Если Комитетом не установлено иное, приоритет на гольф-поле определяется темпом игры группы. Любая группа, играющая полный раунд, вправе обогнать группу, играющую более короткий раунд. Термин «группа» включает в себя и одиночного игрока.

УХОД ЗА ГОЛЬФ-ПОЛЕМ

Бункеры

Прежде чем покинуть бункер, игрокам следует тщательно засыпать и заровнять все углубления и следы обуви, оставленные ими, а также любые другие следы поблизости и оставленные кем-либо еще. Для этой цели следует использовать грабли, если они находятся в разумной близости от бункера.

Заделывание дивотов, следов от мячей и повреждений от обуви

Игрокам следует тщательно заделывать все выбитые ими дивоты, а также любые повреждения паттинг-грин, возникшие от попадания мяча (вне зависимости от того, сделаны они самим игроком или нет). По завершении игры на лунке всеми игроками группы следует заделать повреждения паттинг-грин, нанесенные обувью.

Предотвращение ненужных повреждений

Игрокам следует избегать нанесения повреждений гольф-полю, выбивая дивоты при тренировочных свингах или ударяя головкой клюшки по грунту в раздражении или по любой другой причине.

Игрокам не следует допускать никаких повреждений паттинг-грин, когда они кладут на землю свои бэги или флажок.

Во избежание повреждения лунки игрокам и кедди не следует наступать слишком близко к лунке и следует соблюдать осторожность при обращении с флажком и при извлечении мяча из лунки. Для извлечения мяча из лунки не следует использовать головку клюшки.

Игрокам, находящимся на паттинг-гине, не следует опираться на свои клюшки, особенно при извлечении мяча из лунки.

Прежде чем игроки покинут паттинг-грин, следует надлежащим образом установить флажок обратно в лунку.

Следует строго соблюдать местные предписания, регулирующие движение гольф-каров.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ. ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ

Если игроки будут соблюдать указания данного раздела, это сделает игру более приятной для всех.

Если игрок систематически и во вред другим лицам пренебрегает данными указаниями во время раунда или на протяжении какого-либо периода времени, Комитету рекомендуется рассмотреть возможность применения к игроку-нарушителю соответствующих дисциплинарных мер. Такие меры могут, например, заключаться в запрете игры на гольф-поле в течение ограниченного периода времени или в запрете на участие в определенном количестве соревнований. Такие меры считаются оправданными, поскольку служат защите интересов большинства гольфистов, желающих играть в соответствии с данными указаниями.

В случае серьезного нарушения этикета Комитет может дисквалифицировать игрока по Правилу 33-7.

РАЗДЕЛ II

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Определения перечислены в алфавитном порядке, а в самих Правилах термины, имеющие определения, выделены курсивом.

АДРЕСАЦИЯ К МЯЧУ

Игрок выполнил «адресацию к мячу», когда он установил свою клюшку непосредственно впереди или непосредственно позади мяча, вне зависимости от того, принял ли он свою *стойку*.

БЕСТ-БОЛ

См. «Форматы матчевой игры»

БЛИЖАЙШАЯ ТОЧКА РЕЛИФА

«Ближайшая точка рельефа» - это точка-ориентир для того, чтобы без штрафа воспользоваться рельефом при вмешательстве: неподвижного *препятствия* (Правило 24-2), участка в *аномальном состоянии* (Правило 25-1) или *неверного паттинг-гринга* (Правило 25-3).

Это точка на *гольф-поле*, ближайшая к той, где лежит мяч:

- (i) которая находится не ближе к *лунке*, и
- (ii) при размещении мяча в которой не существует вмешательства обстоятельства, от которого требовался рельеф, для такого удара, который игрок выполнял бы из первоначальной позиции в отсутствие такого обстоятельства.

Примечание: Для точного определения *ближайшей точки рельефа* игроку следует использовать ту же клюшку, которой он выполнял бы свой следующий удар в отсутствие вмешивающегося обстоятельства, воспроизводя требующиеся для такого удара позицию *адресации к мячу*, направление игры и свинг.

БОКОВАЯ ВОДНАЯ ПРЕГРАДА

«Боксовая водная преграда» - это *водная преграда* или часть *водной преграды*, расположенная так, что вбрасывание мяча позади этой *водной преграды* в соответствии с *Правилом 26-1b* невозможно или сочтено *Комитетом* неосуществимым. Весь грунт и вода, находящиеся в пределах границы *боковой водной преграды*, являются частью *боковой водной преграды*.

Когда граница *боковой водной преграды* определяется колышками, то данные колышки находятся внутри *боковой водной преграды*, а граница *преграды* определяется по ближайшим наружным точкам колышков на уровне грунта. Когда для обозначения *боковой водной преграды* используются одновременно и колышки, и линии, то колышки идентифицируют *преграду*, а линии определяют границу *преграды*. Когда граница *боковой водной преграды* определяется линией на грунте, то сама эта линия находится в *боковой водной преграде*. Граница *боковой водной преграды* продолжается вертикально вверх и вниз.

Мяч находится в *боковой водной преграде*, когда он лежит в ней или когда любая его часть касается *боковой водной преграды*.

Колышки, используемые для определения границы *боковой водной преграды* или для ее идентификации, являются *препятствиями*.

Примечание 1: Та часть *водной преграды*, которую надлежит играть как *боковую водную преграду*, должна быть отчетливо размечена. Колышки или линии, используемые для определения границы *боковой водной преграды* или для ее идентификации, должны быть красного цвета.

Примечание 2: *Комитет* может принять Местное правило, запрещающее игру из экологически уязвимой области, определенной как *боковая водная преграда*.

Примечание 3: *Комитет* может определить *боковую водную преграду* как *водную преграду*.

БУНКЕР

«Бункер» - это *преграда*, представляющая собой специально подготовленный участок, зачастую выемку, на котором удалены дерн или почва и заменены песком или иным подобным материалом.

Покрытый травой грунт вокруг *бункера* или внутри его, в том числе, передние стенки, сложенные из дерна (вне зависимости от того, покрыты они травой или нет), не являются частью *бункера*. Стенка или кромка *бункера*, не покрытые травой, являются частью *бункера*. Граница *бункера* продолжается вертикально вниз, но не вверх.

Мяч находится в *бункере*, когда он лежит в *бункере* или когда любая его часть касается *бункера*.

ВНЕШНИЙ ФАКТОР

В матчевой игре «внешним фактором» является любой фактор, кроме *стороны* игрока или *стороны* противника, любого *кедди* любой из этих *сторон*, любого мяча, играемого любой из этих *сторон* на разыгрываемой лунке, или любого *снаряжения* любой из этих *сторон*.

В игре на счет ударов *внешним фактором* является любой фактор, кроме *стороны* участника, любого *кедди* этой *стороны*, любого мяча, играемого этой *стороной* на разыгрываемой лунке, или любого *снаряжения* этой *стороны*.

Понятие «внешний фактор» включает в себя *рефери*, *маркера*, *наблюдателя* и *форкедди*. Ни ветер, ни вода не являются *внешним фактором*.

ВОДНАЯ ПРЕГРАДА

«Водная преграда» - это любые море, озеро, пруд, река, канал, дренажная канава или другой открытый водоем (вне зависимости от наличия в нем воды) и другой объект подобного характера на *гольф-поле*. Весь грунт и вода, находящиеся в пределах границы *водной преграды*, являются частью *водной преграды*.

Когда граница *водной преграды* определяется колышками, то данные колышки находятся внутри *водной преграды*, а граница *преграды* определяется по ближайшим наружным точкам колышков на уровне грунта. Когда для обозначения *водной преграды* используются одновременно и колышки, и линии, то колышки идентифицируют *преграду*, а линии определяют границу *преграды*. Когда граница *водной преграды* определяется линией на грунте, то сама эта линия находится в *водной преграде*. Граница *водной преграды* продолжается вертикально вверх и вниз.

Мяч находится в *водной преграде*, когда он лежит в ней или когда любая его часть касается этой *водной преграды*.

Колышки, используемые для определения границы *водной преграды* или для ее идентификации, являются *препятствиями*.

Примечание 1: Колышки или линии, используемые для определения границы *водной преграды* или для ее идентификации, должны быть желтого цвета.

Примечание 2: *Комитет* может принять Местное правило, запрещающее игру из экологически уязвимой области, определенной как *водная преграда*.

ВОЛЯ СЛУЧАЯ

Если движущийся мяч случайно отклонен или остановлен любым *внешним фактором* (см. Правило 19-1), то это является «*волей случая*».

ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ

«Временный мяч» - это мяч, играемый по Правилу 27-2, в отношении мяча, который может оказаться *потерянным* вне *водной преграды* или может оказаться *за пределами гольф-поля*.

ГОЛЬФ-ПОЛЕ

«*Гольф-полем*» является вся область в пределах границ, установленных *Комитетом* (см. Правило 33-2).

ЗА ПРЕДЕЛАМИ ГОЛЬФ-ПОЛЯ

Пространство «*за пределами гольф-поля*» находится за границами *гольф-поля* либо это любая часть *гольф-поля*, размеченная *Комитетом* как таковая.

Если пространство *за пределами гольф-поля* определено колышками или ограждением либо как находящееся за колышками или ограждением, то линия границы пространства *за пределами гольф-поля* определяется по ближайшим внутренним точкам колышков или опор ограждения на уровне грунта (исключая наклонные подпорки). Когда для обозначения пространства *за пределами гольф-поля* используются одновременно и колышки, и линии, то колышки идентифицируют пространство *за пределами гольф-поля*, а линии определяют границы пространства *за пределами гольф-поля*. Когда пространство *за пределами гольф-поля* определяется линией на грунте, то сама эта линия находится *за пределами гольф-поля*. Линия границы пространства *за пределами гольф-поля* продолжается вертикально вверх и вниз.

Мяч находится *за пределами гольф-поля*, если он полностью лежит *за пределами гольф-поля*. Игрок может стоять *за пределами гольф-поля*, играя мяч, лежащий в пределах *гольф-поля*.

Предметы, определяющие пространство *за пределами гольф-поля*, такие как стены, заборы, колышки и ограждения, не являются *препятствиями* и считаются закрепленными. Колышки, идентифицирующие пространство *за пределами гольф-поля*, не являются *препятствиями* и считаются закрепленными.

Примечание 1: Для определения пространства *за пределами гольф-поля* следует использовать колышки и линии белого цвета.

Примечание 2: *Комитет* может принять Местное правило, объявляющее, что колышки, идентифицирующие, но не определяющие пространство *за пределами гольф-поля*, являются *препятствиями*.

ЗАБИТЬ В ЛУНКУ

См. «Мяч забитый в лунку»

ЗАМЕНИТЬ МЯЧ

См. «Замещающий мяч»

ЗАМЕЩАЮЩИЙ МЯЧ

«Замещающий мяч» - это мяч, введенный в игру вместо первоначального мяча, который: был *в игре*, *потерян*, оказался *за пределами гольф-поля* или *поднят*, независимо от того, было ли разрешено такое замещение. *Замещающий мяч* становится мячом *в игре* после того, как он был брошен или установлен (см. Правило 20-4).

КЕДДИ

«Кедди» - это лицо, которое помогает игроку в соответствии с *Правилами*. Такая помощь может включать в себя переноску за игроком клюшек и обслуживание их во время игры.

Когда один кедди нанят несколькими игроками, он всегда считается кедди того из них, чей мяч (или мяч *партнера* которого) вовлечен в конкретную ситуацию, а *снаряжение*, которое кедди переносит, считается *снаряжением* этого игрока. Исключение составляют ситуации, когда кедди выполняет конкретные указания другого игрока (или *партнера* другого игрока), использующего этого же кедди, и в этих случаях он считается кедди такого другого игрока.

КОЛЛЕГА-СОПЕРНИК

См. «Участник».

КОМИТЕТ

«Комитетом» является комитет, ответственный за проведение соревнования, либо, если вопрос возникает не в ходе соревнования, то комитет, ответственный за данное *гольф-поле*.

ЛИНИЯ ИГРЫ

«Линией игры» является направление, которое игрок желает придать своему мячу после удара, плюс разумное расстояние с каждой стороны от этого намеченного направления. *Линия игры* продолжается вертикально вверх от грунта, но не продолжается за *лункой*.

ЛИНИЯ ПАТТА

«Линией патта» является линия, по которой игрок желает направить свой мяч после удара на *паттинг-грине*. За исключением того, что касается применения Правила 16-1e, *линия патта* включает разумное расстояние с каждой стороны от этой намеченной линии. *Линия патта* не продолжается за *лункой*.

ЛУНКА

«Лунка» должна быть диаметром 4¼ дюйма (108 мм) и глубиной не менее 4 дюймов (101,6 мм). Если используется облицовка, то она должна быть утоплена не менее, чем на 1 дюйм (25,4 мм) ниже поверхности *паттинг-грин*, за исключением случаев, когда из-за характера почвы это неосуществимо; ее внешний диаметр не должен превышать 4¼ дюйма (108 мм).

МАРКЕР

«Маркером» является лицо, которое назначено *Комитетом* для записи счета участника в игре на счет ударов. Он может быть *коллегой-соперником*. Он не является *рефери*.

МЯЧ В ИГРЕ

Мяч находится «*в игре*», как только игрок выполнил удар на *площадке-ти*. Мяч остается *в игре* до тех пор, пока не окажется *забитым в лунку*, за исключением случаев, когда он *потерян*, оказался *за пределами гольф-поля*, *поднят* или *замещен* другим мячом, вне зависимости от того, разрешено ли такое замещение; *замещающий* таким образом мяч становится мячом *в игре*.

Мяч *в игре*, который был замаркирован, но не был *поднят*, остается мячом *в игре*. Мяч, который был замаркирован, *поднят* и установлен на прежнее место, снова становится мячом *в игре*, независимо от того, был ли удален маркер этого мяча.

Если мяч сыгран снаружи *площадки-ти*, когда игрок начинает игру на лунке или при попытке исправить эту ошибку, то данный мяч не является мячом *в игре*, и применяется Правило 11-4 или 11-5. В остальных случаях, понятие «*мяч в игре*» включает мяч, сыгранный снаружи *площадки-ти*, если игрок предпочтет или если от него потребуется сыграть свой следующий удар с *площадки-ти*.

Исключение для матчевой игры: Понятие «*мяч в игре*» включает в себя мяч, сыгранный снаружи *площадки-ти* при начале игры на лунке, если *противник* не потребовал отмены удара в соответствии с Правилем 11-4a.

МЯЧ, ЗАБИТЫЙ В ЛУНКУ

Мяч является «забитым в лунку», когда он находится в состоянии покоя в пределах окружности *лунки* и полностью находится ниже уровня кромки *лунки*.

МЯЧ ПОТЕРЯН

См. «Потерянный мяч»

МЯЧ, СЧИТАЮЩИЙСЯ СДВИНУТЫМ

См. «Сдвиг, сдвинуть или сдвинутый»

НАБЛЮДАТЕЛЬ

«Наблюдатель» - это лицо, которое назначено *Комитетом*, чтобы помогать *рефери* решать вопросы установления факта и сообщать ему о любом нарушении *Правил*. *Наблюдателю* не следует обслуживать *флажок*, стоять у *лунки* или указывать ее местоположение, либо поднимать мяч или маркировать его позицию.

НЕВЕРНЫЙ МЯЧ

«Неверный мяч» - это любой мяч, кроме того, который является для игрока его:

- мячом в игре;
- временным мячом; или
- вторым мячом, играемым по Правилу 3-3 или 20-7с в игре на счет ударов.

Понятие «мяч в игре» включает мяч, который *замещает мяч в игре*, вне зависимости от того, разрешено ли такое замещение. *Замещающий* мяч становится мячом в игре после того, как он был вброшен или установлен (см. Правило 20-4).

НЕВЕРНЫЙ ПАТТИНГ-ГРИН

«Неверный паттинг-грин» - это любой *паттинг-грин*, кроме *паттинг-грин*а разыгрываемой лунки. Если *Комитетом* не предписано иное, то данный термин включает расположенные на *гольф-поле* тренировочные *паттинг-грин* или питчинг-грин.

НОРНОЕ ЖИВОТНОЕ

«Норное животное» - это животное (кроме червей, насекомых и подобных им), которое роет норы для жилища или убежища, такое как кролик, крот, сурок, суслик или саламандра.

Примечание: Отверстие в грунте, сделанное не норным животным, таким как собака, не является участком в аномальном состоянии, если только оно не отмечено или не объявлено *ремонтируемым участком*.

ОГОВОРЕННЫЙ РАУНД

«Оговоренный раунд» состоит из игры на лунках *гольф-поля* в их правильной последовательности, если иное не одобрено *Комитетом*. Количество лунок в оговоренном раунде составляет 18, если только меньшее количество лунок не одобрено *Комитетом*. О продлении оговоренного раунда в матчевой игре см. Правило 2-3.

ОДИНОЧНАЯ МАТЧЕВАЯ ИГРА

См. «Форматы матчевой игры» и «Форматы игры на счет ударов».

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ ПОЛЯ

«Основная часть поля» - это вся область *гольф-поля* за исключением:

- а. Площадки-ти и *паттинг-грин*а разыгрываемой лунки; и
- б. Всех *преград* на *гольф-поле*.

ПАРТНЕР

«Партнер» - это игрок, объединенный с другим игроком игрой на одной стороне.

В игре в форматах *трисом*, *форсом*, *фор-бол* или *бест-бол*, если это соответствует контексту, то слово «игрок» включает его партнера или партнеров.

ПАТТИНГ-ГРИН

«Паттинг-грин» - это такой участок разыгрываемой лунки, который специально подготовлен для выполнения паттов, либо иным образом определен *Комитетом* как таковой. Мяч находится на *паттинг-грине*, когда любая его часть касается *паттинг-грин*а.

ПЛОЩАДКА-ТИ

«Площадка-ти» - это стартовое место лунки, которую предстоит играть. Это прямоугольная область глубиной в две длины клюшки, передняя и боковые стороны которой определяются внешними контурами двух ти-маркеров. Мяч находится снаружи *площадки-ти*, когда он полностью лежит снаружи *площадки-ти*.

ПОТЕРЯННЫЙ МЯЧ

Мяч считается «потерянным», если:

- a. Он не был игроком найден или идентифицирован как свой в течение пяти минут после того, как *сторона* игрока либо его *кедди* или *кедди* его *партнера* начали этот мяч искать; или
- b. Игрок выполнил удар по *временному мячу* с места вероятного нахождения первоначального мяча или с точки, находящейся ближе к *лунке*, чем такое место (см. Правило 27-2b); или
- c. Игрок ввел другой мяч в *игру* со штрафом в виде удара и расстояния по Правилу 26-1a, 27-1 или 28a; или
- d. Игрок ввел другой мяч в *игру*, поскольку имеется знание или уверенность, что мяч, который не был найден, был перемещен *внешним фактором* (см. Правило 18-1), находится внутри *препятствия* (см. Правило 24-3), находится на *участке в аномальном состоянии* (см. Правило 25-1c) или находится в *водной преграде* (см. Правило 26-1b или 26-1c); или
- e. Игрок выполнил удар по *замещающему мячу*.

Время, затраченное на *игру неверным мячом*, не засчитывается в пятиминутный период, отведенный для поиска.

ПРАВИЛО ИЛИ ПРАВИЛА

Понятие «Правило» включает в себя:

- a. Правила гольфа и их интерпретации, содержащиеся в «Решениях по Правилам гольфа»;
- b. Любые Условия соревнования, установленные *Комитетом* по Правилу 33-1 и Приложению I;
- c. Любые Местные правила, установленные *Комитетом* по Правилу 33-8a и Приложению I; и
- d. спецификации по:
 - (i) клюшкам и мячу, изложенные в Приложениях II и III и их интерпретации, содержащиеся в «Руководстве к Правилам по клюшкам и мячам»; и
 - (ii) устройствам и другому снаряжению в Приложении IV.

ПРЕГРАДЫ

«Преграда» - это любой бункер или водная преграда.

ПРЕПЯТСТВИЯ

«Препятствие» - это любой искусственный объект, в том числе искусственные поверхности и обочины дорожек и тропинок, а также искусственный лед, за исключением:

- a. Предметов, определяющих пространство за пределами *гольф-поля*, например, стен, заборов, колышков и ограждений;
- b. Любых частей неподвижных искусственных объектов, находящихся за пределами *гольф-поля*; и
- c. Любого сооружения, объявленного *Комитетом* неотъемлемой частью *гольф-поля*.

Препятствие является подвижным, если оно может быть перемещено без чрезмерного усилия, без неоправданной задержки игры и без причинения вреда. В противном случае *препятствие* является неподвижным.

Примечание: *Комитет* может принять Местное правило, объявляющее какое-либо подвижное *препятствие* неподвижным.

ПРОТИВНИК

«Противник» - это представитель *стороны*, с которой состязается *сторона* игрока в матчевой игре.

РЕМОНТИРУЕМЫЙ УЧАСТОК

«Ремонтируемый участок» — это любая часть *гольф-поля*, размеченная как таковая по распоряжению *Комитета* или объявленная таковой уполномоченным представителем *Комитета*. Весь грунт, а также любая трава, кустарник, деревья или прочая растительность в пределах *ремонтируемого участка*, являются частью *ремонтируемого участка*. В понятие *ремонтируемого участка* входят материалы, сложенные с целью вывоза, а также отверстия в грунте, сделанные гринkipером, даже если они не имеют соответствующей разметки. Скошенная трава и другие материалы, оставленные на *гольф-поле* и брошенные там без намерения их убрать, не являются *ремонтируемым участком*, если только они не размечены соответствующим образом.

Когда граница *ремонтруемого участка* определяется колышками, то данные колышки находятся внутри *ремонтруемого участка*, а граница *ремонтруемого участка* определяется по ближайшим наружным точкам колышков на уровне грунта. Когда для указания *ремонтруемого участка* используются одновременно и колышки, и линии, то колышки идентифицируют *ремонтруемый участок*, а линии определяют границы *ремонтруемого участка*. Когда граница *ремонтруемого участка* определяется линией на грунте, то сама эта линия находится в *ремонтруемом участке*. Граница *ремонтруемого участка* продолжается вертикально вниз, но не вверх.

Мяч находится на *ремонтруемом участке*, когда мяч лежит на нем или когда любая часть мяча касается *ремонтруемого участка*.

Колышки, используемые для определения границы *ремонтруемого участка* или для его идентификации, являются *препятствиями*.

Примечание: *Комитет* может принять Местное правило, запрещающее игру из *ремонтруемого участка* или из экологически уязвимой области, определенной как *ремонтруемый участок*.

РЕФЕРИ

«Рефери» - это лицо, которое назначено *Комитетом*, чтобы решать вопросы установления факта и применять *Правила*. Он должен реагировать на любое нарушение *Правил*, которое он наблюдает или о котором ему сообщили.

Рефери не следует обслуживать *флажок*, стоять у *лунки* или указывать ее местоположение, а также поднимать мяч или маркировать его позицию.

Исключение для матчевой игры: Если только *рефери* не был назначен сопровождать игроков в течение матча, он не уполномочен вмешиваться в матч иначе как в отношении Правил 1-3, 6-7 или 33-7.

СВОБОДНЫЕ ПОМЕХИ

«Свободные помехи» - это природные объекты, включающие:

- камни, листья, ветки, прутья и подобное;
- навоз; а также
- червей, насекомых и подобных им и созданные ими кучки и отбросы,

при условии, что они:

- не закреплены или не растут;
- не являются прочно заглубившимися, или
- не прилипли к мячу.

Песок и рассыпанная почва являются *свободными помехами* на *паттинг-грине*, но более нигде.

Снег и природный лед, кроме инея, являются либо *случайной водой*, либо *свободными помехами* по усмотрению игрока.

Роса и иней *свободными помехами* не являются.

СДВИГ, СДВИНУТЬ ИЛИ СДВИНУТЫЙ

Считается, что мяч «сдвинут», если он покинул свою позицию и пришел в состояние покоя в каком-либо другом месте.

СЛУЧАЙНАЯ ВОДА

«Случайная вода» - это любое временное скопление воды на *гольф-поле*, которое не находится в *водной преграде* и является видимым до или после принятия игроком своей *стойки*. Снег и природный лед, кроме инея, являются либо *случайной водой* либо *свободными помехами* по усмотрению игрока. Искусственный лед является *препятствием*. Роса и иней не являются *случайной водой*.

Мяч находится в *случайной воде*, когда он лежит в ней или касается ее какой-либо своей частью.

СНАРЯЖЕНИЕ

«Снаряжение» - это что-либо, что использует, надевает на себя или переносит игрок или *кедди* игрока, за исключением:

- любого мяча, которым игрок играет на разыгрываемой *лунке*, и
- любого мелкого предмета, такого как монета или подставка-ти, когда они используются для маркировки позиции мяча или для указания пределов области, в которой надлежит вбросить мяч.

Примечание 1: Мяч, которым играют на разыгрываемой *лунке*, является *снаряжением*, если он был поднят и не был возвращен назад в игру.

Примечание 2: *Снаряжение* включает в себя предметы, помещенные на *гольф-поле* для ухода за ним, такие как грабли, в то время, когда их держат или переносят.

Примечание 3: Когда *снаряжение* используется совместно двумя или более игроками, то это совместно используемое *снаряжение* считается *снаряжением* только одного из игроков, совместно его использующих.

Если совместно используемый гольф-кар (тележка) перемещается одним из игроков, совместно использующих его (или *партнером* одного из таких игроков, или кем-либо из их *кедди*), то этот гольф-кар (тележка) и все, что в нем находится, считается *снаряжением* этого игрока. В остальных случаях гольф-кар (тележка) и все, что в нем находится, считается *снаряжением* того из совместно использующих гольф-кар (тележку) игроков, чей мяч (или мяч *партнера* которого) вовлечен в конкретную ситуацию.

Другое совместно используемое *снаряжение* считается *снаряжением* того игрока, который последним использовал, надевал на себя, держал или переносил его. Оно остается *снаряжением* этого игрока до тех пор, пока другой игрок (или его *партнер*, или кто-либо из их *кедди*) не станет его использовать, надевать на себя, держать или переносить.

СОВЕТ

«*Советом*» является любая рекомендация или предложение, которые могли оказать на игрока влияние, определяющее его игру, выбор им клюшки или способ выполнения удара.

Информация о *Правилах*, расстояниях или общедоступных сведениях, таких как расположение *преград* или *флажка* на *паттинг-грине*, не является *советом*.

СТОЙКА

Принятие «*стойки*» заключается в том, что игрок устанавливает стопы своих ног в позицию для подготовки и выполнения удара.

СТОРОНА

«*Стороной*» является игрок либо два или более игроков, являющихся *партнерами*. В матчевой игре каждый представитель противоположной *стороны* является *противником*. В игре на счет ударов представители всех *сторон* являются *участниками*, а представители различных *сторон*, играющих вместе, являются *коллегами-соперниками*.

ТРИ-БОЛ

См. «*Форматы матчевой игры*»

ТРИСОМ

См. «*Форматы матчевой игры*»

УДАР

«*Удар*» - это движение клюшки вперед, выполненное с намерением ударить по мячу и переместить его, но если игрок преднамеренно задерживает свой даунсвинг до того, как головка клюшки коснется мяча, то он не выполняет удар.

УЧАСТНИК

«*Участник*» - это игрок в соревновании в игре на счет ударов. «*Коллега-соперник*» — это любое лицо, с которым играет участник. Ни один из них не является *партнером* по отношению к другому.

В соревнованиях в игре на счет ударов в форматах *форсом* или *фор-бол*, если это соответствует контексту, то понятие «*участник*» или «*коллега-соперник*» включает его *партнера*.

УЧАСТОК В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ

«*Участок в аномальном состоянии*» - это любая *случайная вода*, *ремонтируемый участок* либо отверстие, выбросы или тропы, созданные на *гольф-поле* *нормым животным*, пресмыкающимся или птицей.

ФЛАЖОК

«*Флажок*» - это прямой переносной указатель с прикрепленным полотнищем из ткани или иного материала либо без такового, установленный в центре *лунки* для обозначения ее местоположения. Древко флажка должно быть круглым в поперечном сечении. Запрещается использовать для флажка амортизирующие или гасящие удар материалы, которые могут оказать неоправданное влияние на движение мяча.

ФОР-БОЛ

См. «*Форматы матчевой игры*» и «*Форматы игры на счет ударов*».

ФОРСОМ

См. «*Форматы матчевой игры*» и «*Форматы игры на счет ударов*».

ФОРКЕДДИ

«Форкедди» - это лицо, которое назначено *Комитетом* для указания игрокам позиции мячей во время игры. *Форкедди* является *внешним фактором*.

ФОРМАТЫ ИГРЫ НА СЧЕТ УДАРОВ

Индивидуальная: Соревнование, в котором каждый *участник* играет в качестве индивидуального лица.

Форсом: Соревнование, в котором двое *участников* играют в качестве *партнеров* и играют одним мячом.

Фор-бол: Соревнование, в котором двое *участников* играют в качестве *партнеров*, и каждый играет своим собственным мячом. Меньший из результатов *партнеров* является их счетом на данной лунке. Если один из *партнеров* не доигрывает какую-либо лунку, штраф за это не налагается.

Примечание: О соревнованиях в форматах богги, пар и стейблфорд - см. Правило 32-1а.

ФОРМАТЫ МАТЧЕВОЙ ИГРЫ

Одиночная: Матч, в котором один игрок играет против другого игрока.

Трисом: Матч, в котором один игрок играет против двух других игроков, и каждая *сторона* играет одним мячом.

Форсом: Матч, в котором два игрока играют против двух других игроков, и каждая *сторона* играет одним мячом.

Три-бол: Три игрока играют матчи друг против друга, каждый играет своим собственным мячом. Каждый игрок играет два отдельных матча.

Бест-бол: Матч, в котором один игрок играет против лучшего мяча двух других игроков или лучшего мяча трех других игроков.

Фор-бол: Матч, в котором два игрока учитывают итог игры лучшим из своих мячей против итога игры лучшим из мячей двух других игроков.

ЧЕСТЬ СЫГРАТЬ ПЕРВЫМ

Про игрока, которому надлежит первым играть с *площадки-ти*, говорят, что он имеет «*честь сыграть первым*».

ШТРАФНОЙ УДАР

«*Штрафной удар*» - это *удар*, добавляемый к счету игрока или *стороны* по определенным *Правилам*. В игре в форматах *трисом* и *форсом* *штрафные удары* не оказывают влияния на очередность игры.

R&A

«*R&A*» означает организацию R&A Rules Limited.

РАЗДЕЛ III

ПРАВИЛА ИГРЫ

ПРАВИЛО 1

ИГРА

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

1-1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Игра в гольф представляет собой игру мячом от *площадки-ти* и до забивания его в *лунку* одним или несколькими последовательными ударами клюшкой в соответствии с *Правилами*.

1-2. ОКАЗАНИЕ ВЛИЯНИЯ НА ДВИЖЕНИЕ МЯЧА ИЛИ ИЗМЕНЕНИЕ ФИЗИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ

Игрок не должен (i) предпринимать действия с намерением повлиять на движение *мяча в игре* или (ii) изменять физические условия с намерением оказать влияние на игру на *лунке*.

Исключения:

1. Действие, которое в явном виде разрешено или в явном виде запрещено другим *Правилом*, подчиняется этому другому *Правилу*, а не *Правилу 1-2*.
2. Действие, предпринятое с единственной целью проявить заботу о *гольф-поле*, не является нарушением *Правила 1-2*.

*ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 1-2:

Матчевая игра - проигрыш *лунки*; игра на счет ударов - два удара.

*В случае серьезного нарушения *Правила 1-2 Комитет* может применить штраф в виде дисквалификации.

Примечание 1: Считается, что игрок совершил серьезное нарушение *Правила 1-2*, если, по мнению *Комитета*, действие, предпринятое в нарушение данного *Правила*, позволило ему или другому игроку получить существенное преимущество либо поставило другого игрока, кроме его *партнера*, в существенно невыгодное положение.

Примечание 2: В игре на счет ударов, за исключением случая серьезного нарушения, приводящего к дисквалификации, игрок, нарушивший *Правило 1-2* в отношении движения своего собственного мяча, должен играть данный мяч оттуда, где он был остановлен, или, если мяч был отклонен, оттуда, где он пришел в состояние покоя. Если *коллега-соперник* или другой *внешний фактор* намеренно оказали влияние на движение мяча игрока, то к игроку применяется *Правило 1-4* (см. *Примечание к Правилу 19-1*).

1-3. ДОГОВОРЕННОСТЬ О НЕПРИМЕНЕНИИ ПРАВИЛ

Игроки не должны договариваться о прекращении действия любого *Правила* или об отмене любого налагаемого штрафа.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 1-3:

Матчевая игра - дисквалификация обеих *сторон*;

Игра на счет ударов - дисквалификация вовлеченных *участников*.

(Договоренность об игре вне очереди в игре на счет ударов - см. *Правило 10-2c*)

1-4. МОМЕНТЫ, НЕ ОХВАЧЕННЫЕ ПРАВИЛАМИ

Если какой-либо спорный момент не охватывается *Правилами*, то решение следует принимать по справедливости.

ИГРА В ГОЛЬФ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1-1/1

Два мяча в игре одновременно на различных *лунках*

В. Два игрока на 8-й *лунке* играют подводящие удары на 8-й *грин*. Чтобы сэкономить время и избежать подъема вверх по склону к площадке-ти 9-й *лунки*, они договариваются сделать удары с 9-й площадки-ти до завершения игры на 8-м *грине*. Каким будет судейское решение?

О. В матчевой игре игроки дисквалифицируются по Правилу 1-3 за договоренность об отмене действия Правила 2-1, выразившуюся в том, что они не сыграли оговоренный раунд при условии, что игроки знали, что этим они нарушают Правила. Если они не знали, что такие их действия являются нарушением Правил, то счет на обеих лунках остается таким, как они были сыграны.

В игре на счет ударов участники дисквалифицируются по Правилу 3-2, поскольку не забили свои мячи в 8-ю лунку до выполнения ударов с 9-й площадки-ти.

1-1/2

Игрок, не зная, что забил мяч в лунку, вводит в игру другой мяч

В. Игрок, который не может найти свой мяч, вводит в игру другой мяч. Затем он обнаруживает, что его первоначальный мяч находится в лунке. Каким будет судейское решение?

О. Засчитывается счет первоначальным мячом. Игра на лунке была завершена, когда игрок забил этот мяч в лунку.

1-1/3

Игрок обнаруживает первоначальный мяч в лунке после пяти минут поисков и продолжения игры временным мячом

В. На лунке пар-3 игрок, считая, что его первоначальный мяч может быть потерян, играет временный мяч. Он ищет первоначальный мяч пять минут и затем играет временный мяч на грин. В этот момент первоначальный мяч найден в лунке. Каким будет судейское решение?

О. Счет игрока - 1 удар. Игра на лунке была завершена, когда игрок забил первоначальный мяч в лунку (Правило 1-1).

1-1/4

Игрок обнаруживает свой мяч в лунке после игры неверным мячом

В. Игрок сыграл на «слепой» грин, после чего сделал патт мячом, который, как он думал, был его мячом. Затем он обнаружил, что его собственный мяч уже находился в лунке, и мяч, которым был сделан патт, был неверным мячом. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игра на лунке была завершена в тот момент, когда первоначальный мяч был забит в лунку (Правило 1-1), игрок, сыграв впоследствии неверным мячом, не нарушил Правило 15-3.

Связанные решения:

- 2-4/9 Игрок уступает лунку, после чего обнаруживается, что противник сыграл неверным мячом.
- 2-4/11 Игрок, потеряв мяч, уступает лунку. Затем мяч найден в лунке.

ОКАЗАНИЕ ВЛИЯНИЯ НА ДВИЖЕНИЕ МЯЧА ИЛИ ИЗМЕНЕНИЕ ФИЗИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ

1-2/0.5

Серьезное нарушение Правила 1-2

В. Следует ли определять факт серьезного нарушения Правила 1-2 по одинаковым стандартам в матчевой игре и в игре на счет ударов?

О. Определяя, совершил ли игрок серьезное нарушение Правила 1-2, Комитету следует рассмотреть все аспекты инцидента.

Принимая во внимание, что в матчевой игре и в игре на счет ударов последствия для игроков различаются, возможно, что некоторые действия составляют серьезное нарушение Правила 1-2 в игре на счет ударов, но не составляют такового в матчевой игре. Во многих случаях в матчевой игре достаточно штрафа в виде проигрыша лунки (например, если игрок намеренно останавливает свой мяч от попадания в водную преграду), тогда как в игре на счет ударов игрока следует дисквалифицировать за серьезное нарушение.

В некоторых случаях штраф в виде дисквалификации может быть уместным и в матчевой игре (например, умышленное повреждение линии патта, описанное в Решении 1-2/1).

1-2/0.7

Значение выражения «с единственной целью проявить заботу о гольф-поле»

В. Каково значение фразы «с единственной целью проявить заботу о гольф-поле» в Исключении 2 к Правилу 1-2?

О. Содержащаяся в этом Исключении фраза «с единственной целью проявить заботу о гольф-поле» относится к совершению действий, поощряемых разделом «Этикет» Правил гольфа при условии, что они совершены в надлежащее время и разрешенным Правилами способом. Положения Правила 1-2 не препятствуют игроку совершать действия, соответствующие разделу «Этикет», пока игрок делает это с единственной целью проявить заботу о гольф-поле и без намеренного влияния на движение мяча какого-либо игрока в группе или матче или на физические условия, оказывающие влияние на игру какого-либо игрока в группе или матче. Например, хотя игрок не может выровнять растрепавшийся край лунки или утрамбовать следы от шипов обуви с целью повлиять на движение мяча противника, коллеги-соперника или партнера, игрок обычно может выровнять растрепавшийся край лунки или утрамбовать следы от шипов из вежливости к игрокам следующих групп или матчей или с целью проявить заботу о гольф-поле (см. Решение 1-2/3.5). Аналогично, хотя игрок не может с намерением повлиять на движение мяча утрамбовывать куски дерна в той области, где движущийся мяч может прийти в состояние покоя, или в области, где надлежит вбросить или установить мяч, обычно игрок может постараться привести гольф-поле в порядок, заделывая углубления от дивотов и (или) возвращая на прежнее место куски дерна, которые не влияют на игру какого-либо игрока в этой группе или матче (см. Решение 1-2/8).

1-2/1

Линия патта умышленно изменена противником или коллегой-соперником, наступившим на нее

В. Противник или коллега-соперник умышленно наступает на линию патта игрока, с намерением улучшить ее (например, придавливая выступающие дерн или траву) либо с намерением повредить ее (например, оставляя следы шипов). Каким будет судейское решение?

О. В обоих случаях противник или коллега-соперник нарушил Правило 1-2. Штрафом является проигрыш лунки в матчевой игре или два удара в игре на счет ударов, если только Комитет не решит применить штраф в виде дисквалификации, - см. формулировки штрафов Правила 1-2.

В игре на счет ударов, если линия патта была повреждена, то игрок, по справедливости (Правило 1-4), может восстановить линию патта до ее предыдущего состояния. Игрок имеет право на такое положение мяча и линию патта, которые у него были, когда его мяч пришел в состояние покоя. Линия патта может быть восстановлена кем угодно.

Решения, связанные с 1-2/0.5 и 1-2/1:

- 13-2/36 Участник разрешает коллеге-сопернику выровнять повреждения от шипов на своей линии патта.
- 16-1a/13 Линия патта случайно повреждена противником, коллегой-соперником или их кедди.
- 17-3/ Противник или коллега-соперник, обслуживающий для игрока флажок, не удаляет его. Мяч игрока ударяется во флажок.
- 19-1/5 Мяч на паттинг-грине преднамеренно отклонен или остановлен коллегой-соперником.
- См. также в Предметном указателе «Справедливость: Игрок имеет право на такие положение мяча, линию игры и стойку, которые сложились после того, как мяч пришел в состояние покоя после удара».

1-2/1.5

Соперник изменяет линию игры коллеги-соперника

В. В игре на счет ударов мяч игрока А находится под частично отломленной веткой дерева, и он полагает, что имеет право на релиф от этой ветки без штрафа. Игрок А обращается за судейским решением. Игрок В, коллега-соперник игрока А, оспаривает мнение игрока А в беседе с рефери и во время обсуждения приподнимает ветку, улучшая или ухудшая этим линию игры игрока А. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок В не изменял физические условия с намерением оказать влияние на игру на лунке игрока А, игрок В не нарушает Правило 1-2. Игрок А не подвергается штрафу. Игрок А может вернуть ветку на прежнее место, но от него это не требуется.

1-2/2

Заслонение линии патта от ветра

В. Может ли игрок положить свой гольф-бэг параллельно линии патта, чтобы заслонить линию патта от ветра?

О. Нет. Такое действие, предпринятое с намерением повлиять на движение мяча, будет нарушением Правила 1-2, даже если гольф-бэг будет убран перед выполнением удара.

1-2/3

Ветвь сломана в области, куда может откатиться мяч после вбрасывания

В. Игрок решает воспользоваться рельефом в области ремонтируемого участка на основной части поля. Он правильно определяет ближайшую точку рельефа и область в пределах одной длины клюшки, в которой мяч должен быть брошен по Правилу 25-1b(i). Игрок видит, что рядом с областью вбрасывания находится небольшой куст. Опасаясь, что после вбрасывания мяч может остановиться около куста, а по Правилу 20-2с перевбрасывание при этом не потребуется, игрок намеренно ломает и удаляет часть куста. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок не улучшил область, в которой надлежало вбросить мяч (то есть область, в которой этот мяч должен сначала удариться о часть гольф-поля при вбрасывании по Правилу 25-1b(i)), то Правило 13-2 не применяется. Однако игрок нарушает Правило 1-2, предпринимая действия с намерением оказать влияние на игру на лунке, изменяя физические условия.

Эти же принципы применимы в ситуации, когда мяч игрока находится в состоянии покоя, но игрок опасается, что мяч может сдвинуться. Например, если мяч игрока находится в состоянии покоя на крутом склоне на основной части поля, и игрок ломает неотделенную ветвь, которая могла бы помешать его свингу в случае, если этот мяч скатится вниз по склону на три метра, то игрок нарушает Правило 1-2, поскольку он предпринимает действия с намерением оказать влияние на игру на лунке, изменяя физические условия.

1-2/3.5

Игрок ремонтирует лунку после того, как забивает свой мяч, но до того, как мяч забивает противник, коллега-соперник или партнер

В. Забив мяч в лунку, игрок замечает, что край лунки растрепался. Он приглаживает растрепавшийся край рукой и разравнивает его. Подвергается ли игрок штрафу по Правилу 1-2, если его противник, коллега-соперник или партнер еще не забил мяч в лунку?

О. Если игрок разровнял край лунки с единственной целью проявить заботу о гольф-поле, то он не нарушил Правило 1-2. Однако если разравнивание растрепавшегося края лунки производилось с намерением каким-либо образом повлиять на движение мяча противника, коллеги-соперника или партнера либо изменить физические условия с намерением оказать влияние на игру на лунке, игрок нарушил Правило 1-2. По рекомендуемой процедуре игроку следовало разравнивать растрепавшиеся края лунки только после того, как все игроки группы или матча закончат игру на этой лунке.

Поскольку игрок забил мяч в лунку, он не подлежит наложению штрафа по Правилу 16-1a или Правилу 13-2.

В соревнованиях в формате фор-бол, если партнер игрока не закончил игру на лунке, то партнер подвергается штрафу за нарушение Правила 16-1a - см. определение «Партнер».

Связанные решения:

- 16-1a/6 Поврежденная лунка. Процедура для игрока.
- 33-2b/2 Изменение местоположения лунки после того, как мяч игрока оказался рядом с лункой на паттинг-грине.

1-2/4

Игрок прыгает возле лунки, чтобы вызвать падение мяча в лунку

В. Игрок, чей мяч остановился, нависая над кромкой лунки, прыгает рядом с лункой в надежде, что сотрясение земли приведет к падению мяча в лунку.

Штрафуется ли игрок по Правилу 1-2 за попытку оказать влияние на движение своего мяча в игре?

О. Если мяч игрока находился в состоянии покоя (или считался в состоянии покоя по Правилу 16-2) и не сдвигается, то Правило 1-2 не применяется, поскольку игрок пытался сдвинуть неподвижный мяч, а это отдельно оговаривается Правилу 18-2 (См. Исключение 1 к Правилу 1-2). Поскольку этот мяч не сдвинулся, то штрафа по Правилу 18-2 нет.

Если мяч игрока находился в состоянии покоя (или считался в состоянии покоя по Правилу 16-2) и этот мяч сдвигается, то Правило 1-2 не применяется, поскольку Правило 18-2 отдельно оговаривает случай сдвига игроком мяча в состоянии покоя - см. Исключение 1 к Правилу 1-2. Тогда считается, что игрок вызвал сдвиг своего мяча, и он подвергается штрафу в один удар, как в матчевой игре, так и в игре на счет ударов по Правилу 18-2, а мяч должен быть установлен на прежнее место.

Если мяч игрока еще двигался, когда игрок прыгнул, то применимым Правилу было Правило 1-2, поскольку игрок предпринял действие с намерением повлиять на движение мяча.

В матчевой игре он проигрывает лунку. В игре на счет ударов он подвергается штрафу в два удара и должен играть мяч оттуда, где тот пришел в состояние покоя; если мяч был забит в лунку, то игрок завершил игру на лунке своим последним ударом, и он должен применить штраф в два удара по Правилу 1-2.

Связанные решения:

- 2-4/2 Мяч падает в лунку после уступки следующего удара.
- 16-2/2 Мяч, нависающий над лункой, отбит противником прежде, чем игрок определил его статус.
- 18-2/23 Мяч отбит от кромки лунки в раздражении.
- 18-2/24 Мяч падает в лунку после адресации.

1-2/5

Игрок делает патт одной рукой и ловит мяч в лунке другой рукой

В. Игрок, мяч которого находится на кромке лунки, делает патт одной рукой, а другой рукой ловит мяч после того, как тот оказался ниже уровня кромки лунки. Каким будет судейское решение?

О. Игрок умышленно остановил свой движущийся мяч. В матчевой игре он проигрывает лунку - Правило 1-2.

В игре на счет ударов он подвергается штрафу в два удара, и от него требуется установить свой мяч на кромку лунки и забить его в лунку - Правило 1-2. Если он не сделает этого, то он дисквалифицируется по Правилу 3-2 за то, что не забил мяч в лунку.

Для того, чтобы мяч был забит в лунку (см. определение «Мяч забит в лунку»), он должен прийти в состоянии покоя внутри окружности лунки.

Связанное решение:

- 16/5.5 Игрок забивает короткий патт и извлекает мяч из лунки предположительно до того, как тот пришел в состояние покоя

1-2/5.5

Игрок умышленно останавливает или отклоняет мяч. Откуда должен играть следующий удар

В. Мяч игрока лежит на основной части поля. После удара питч вверх по склону игрок видит, что его мяч начинает катиться к нему обратно. Он ставит свою клюшку перед этим мячом и останавливает его. Мяч скатился бы всего на несколько метров дальше и остался бы на основной части поля. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок умышленно остановил мяч, он нарушил Правило 1-2. Поскольку нарушение не было серьезным, игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов. В игре на счет ударов он должен играть этот мяч с той точки, где он остановил его своей клюшкой - см. Примечание 2 к Правилу 1-2.

Если бы игрок умышленно отклонил этот мяч, но не остановил его, то в матчевой игре он проиграл бы лунку. В игре на счет ударов, если не произошло серьезного нарушения, то он подвергается штрафу в два удара и должен затем играть этот мяч из его новой позиции - см. Примечание 2 к Правилу 1-2. В игре на счет ударов, если произошло серьезное нарушение, то игрок дисквалифицируется.

Правило 19-2 неприменимо, поскольку оно охватывает только такие ситуации, когда игрок случайно отклоняет или останавливает свой мяч.

Связанное решение:

- 20-2с/4 Кедди останавливает брошенный мяч прежде, чем он приходит в состояние покоя. Когда налагается штраф.

1-2/6 (Зарезервировано)

1-2/7

Игрок умышленно отклоняет движущийся мяч партнера на паттинг-грине

В. В матчевой игре в формате фор-бол игроки А и В играют против игроков С и D. Каждый из четырех мячей лежит на паттинг-грине после пяти ударов. Мяч игрока А лежит в полутора метрах от лунки, а мяч игрока В лежит в 10 метрах от лунки. Игрок А стоит поблизости от лунки и позади нее по отношению к линии патта игрока В в тот момент, когда игрок В выполняет патт. Мяч игрока В прокатывается мимо лунки по направлению к месту, где стоит игрок А. Не дожидаясь, пока мяч игрока В придет в состояние покоя, игрок А отбивает мяч обратно игроку В. Каким будет судейское решение?

О. Намеренное вмешательство игрока А в движение мяча игрока В является нарушением Правила 1-2. Однако штраф налагается на игрока В - того партнера, чей мяч был в движении, и приводит к дисквалификации игрока В на эту лунку. Игрок А может без штрафа продолжать представлять сторону, поскольку нарушение Правила 1-2 не помогло ему.

1-2/8

Игрок придавливает дерн, пока мяч катится в его сторону

В. Мяч игрока лежит на основной части поля у подножия склона. Игрок выполняет удар и видит, что его мяч катится обратно по склону в направлении того места, откуда он только что сыграл. Прежде чем мяч достигает этого места, игрок придавливает приподнятый кусок дерна в этой области с намерением обеспечить, чтобы его мяч не остановился у приподнятого куска дерна или в выемке от дивота. Нарушает ли игрок Правило 1-2?

О. Да, поскольку игрок предпринял действие с намерением повлиять на движение своего мяча в игре и с намерением изменить физические условия, оказывающие влияние на игру на лунке. Поскольку придавливание приподнятого куска дерна не было произведено с единственной целью проявить заботу о гольф-поле, то Исключение 2 к Правилу 1-2 не применяется.

Если бы игрок не знал, что его мяч возвращался в эту область, это не было бы нарушением Правила 1-2.

1-2/9

Игрок прижимает мяч к поверхности паттинг-грена

В. Устанавливая мяч на прежнее место, но до ввода его в игру, игрок крепко прижимает этот мяч к поверхности паттинг-грена, чтобы предотвратить последующий сдвиг мяча ветром или гравитацией. Каким будет судейское решение?

О. Изменив поверхность паттинг-грена, игрок нарушил Правило 1-2, намеренно предпринимая действия, чтобы оказать влияние на движение мяча в игре и изменить физические условия, оказывающие влияние на игру на лунке.

В матчевой игре игрок проигрывает лунку - Правило 1-2.

В игре на счет ударов игрок подвергается штрафу в два удара и должен играть мяч, как он лежит - Правило 1-2.

Связанные решения:

- 14-5/2 Выполнение удара по колеблющемуся мячу.
- 18/2 Мяч покачивается во время адресации.
- 20-3d/2 Мяч в бункере сдвигается ближе к лунке при удалении препятствия и не остается в состоянии покоя при установке на прежнее место. Все другие части бункера ближе к лунке..

1-2/10

Игрок оборачивает полотенце вокруг себя или кладет его на кактус перед принятием стойки

В. Мяч игрока лежит около кактуса и для того, чтобы сыграть мяч, игроку пришлось бы встать так, что его ноги касались кактуса. Для защиты себя от иголок кактуса игрок перед принятием стойки оборачивает вокруг ног полотенце. После этого он играет мяч. Каким будет судейское решение?

О. При условии, что игрок не нарушает Правило 13-2 (т.е. он корректно принимает игровую стойку), нарушения Правил нет. Однако, если бы игрок положил полотенце на кактус, то игрок нарушил бы Правило 1-2, изменив физические условия с намерением оказать влияние на игру на лунке; в результате он проиграл бы лунку в матчевой игре или подвергся бы штрафу в два удара в игре на счет ударов.

Связанное решение:

- 13-3/2 Выполнение удара, стоя на коленях на полотенце.

Другие решения, имеющие отношение к Правилу 1-2: см. «Оказание влияния на мяч / Изменение физических условий» в Предметном указателе.

ДОГОВОРЕННОСТЬ О НЕПРИМЕНЕНИИ ПРАВИЛ

1-3/0.5

Когда происходит нарушение Правила 1-3

В. На пути к грину первой лунки игроки А и В договариваются, что в случае попадания мяча за пределы гольф-поля они будут вбрасывать мяч в том месте, где мяч ушел за пределы гольф-поля, с одним штрафным ударом, хотя они знают, что штрафом является «удар и расстояние». Некто подслушивает данный разговор и сообщает игрокам А и В, что они не могут заключать такое соглашение. Ни один из игроков не сыграл свой мяч за пределы гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Игроки А и В дисквалифицируются по Правилу 1-3 за договоренность о неприменении Правила 27-1b.

Даже если у игроков А и В так и не было действий в соответствии с договоренностью, они нарушили Правило 1-3 сразу же, как только такая договоренность была достигнута во время оговоренного раунда.

В матчевой игре, если игроки матча договариваются о неприменении Правил до начала своего оговоренного раунда, они нарушают Правило 1-3, если любой из них начинает оговоренный раунд, не отменив перед этим такую договоренность.

В игре на счет ударов, если участники договариваются о неприменении Правил до начала своего оговоренного раунда, то каждый участник нарушает Правило 1-3, как только один из договорившихся участников начинает свой оговоренный раунд, не отменив перед этим такую договоренность.

1-3/1 (Зарезервировано)

1-3/2

Договоренность об уступке коротких паттов

В. Два игрока в матче заранее договариваются уступать друг другу все патты короче определенной длины. Противоречит ли такая договоренность Правилу 1-3?

О. Чтобы договоренность между игроками о неприменении Правила составила нарушение Правила 1-3, игроки должны осознать, что они нарушают Правила. Поэтому ответ зависит от того, знали ли игроки о том, что Правило 2-4 позволяет уступить только «следующий удар» и не разрешает им заранее договариваться об уступке паттов короче определенной длины.

Если игроки не знали, что Правила запрещают им данным образом договариваться об уступке паттов, то штрафа по Правилу 1-3 нет.

Если игроки знали, что игнорируют действие Правила, то они дисквалифицируются по Правилу 1-3.

1-3/3 (Зарезервировано)

1-3/4

Игроки знают о штрафе, но не применяют его

В. В матче игрок обнаруживает на 2-й лунке, что у него в бэге 15 клюшек, в нарушение Правила 4-4а, но его противник отказывается применить штраф. Лишняя клюшка объявляется вне игры, и матч продолжается. Комитет дисквалифицирует обоих игроков. Правильно ли это?

О. Да. Поскольку игроки договорились не применять штраф, их следует дисквалифицировать по Правилу 1-3.

1-3/5

Игроки не знают, что подвергаются штрафу

В. В матче игрок А подвергся штрафу в один удар по Правилу 12-2 за то, что поднял свой мяч для идентификации, не объявив о своем намерении игроку В, своему противнику.

Игрок А не оштрафовал себя сам, а игрок В не заявил претензии, потому что ни игрок А, ни игрок В не знали о налагаемом штрафе. Следует ли Комитету дисквалифицировать игроков А и В по Правилу 1-3 за договоренность о неприменении штрафа?

О. Нет. Поскольку игроки не знали о наложении штрафа, то не могло быть и договоренности о неприменении штрафа.

Связанные решения:

- 2-1/1 Игроки не могут разрешить проблему по Правилам и соглашаются считать лунку ничейной.
- 2-5/8.5 Игрок и противник соглашаются на неверную процедуру. Можно ли заявить претензию после того, как процедурой воспользовались.

1-3/6

Маркер сознательно удостоверяет неверный счет, а участник знает, что счет неверный

В. В игре на счет ударов на одной из лунок игрок В не забил мяч в лунку. Несколькими лунками спустя он понял, что совершил ошибку. Игрок А, маркер игрока В и его коллега-соперник, знал, что игрок В нарушил Правила и что игрок В знал об

этом, но тем не менее подписал карточку игрока В. Игрок В был дисквалифицирован по Правилу 3-2 (Мяч не забит в лунку). Следует ли оштрафовать игрока А, который сознательно пропустил нарушение?

О. Игрока А следовало дисквалифицировать за нарушение Правила 1-3.

Связанные решения:

- 6-6a/5 Маркер сознательно удостоверяет неверный счет, но участник не знает, что счет неверный.
- 33-7/9 Участник, узнавший о нарушении игроком Правил, не информирует игрока или Комитет своевременно.

1-3/7

Договоренность о том, что сторона, проигравшая 18 лунок в 36-луночном матче, уступит матч

В. Перед матчем на 36 лунках игроки договариваются, что они сыграют только 18 лунок, и тот, кто проиграет эту часть матча, уступит весь матч, несмотря на то, что они знают, что это является нарушением Условий соревнования. Допустимо ли это?

О. Нет. Обоим игрокам следует дисквалифицировать по Правилу 1-3 за договоренность о прекращении действия Условия соревнования (Правило 33-1). Если игроки не знали, что такие их действия являются нарушением Условий соревнования, уступка матча останется в силе.

Связанные решения:

- 2-4/21 Неправильный формат игры использован для решения того, какая сторона уступает матч.
- 6-1/1 В матчевого соревнованиях использован неверный формат игры.
- 33-1/4 Результат матча определен игрой в неверном формате по договоренности игроков.

Другие решения, имеющие отношение к Правилу 1-3: см. «Договоренность о неприменении Правил» в Предметном указателе.

ПО СПРАВЕДЛИВОСТИ

1-4/1

Игрок делает неточный удар по мячу, будучи отвлечен мячом, оброненным другим игроком

В. Когда игрок А выполнял замах, игрок В случайно уронил мяч, который прокатился в 15-20 сантиметрах от мяча игрока А. От появления оброненного мяча игрок А вздрогнул, в результате чего он попал по верхней части своего мяча. По справедливости, следует ли разрешить игроку А переиграть его удар?

О. Нет. Отвлекающие факторы являются обычным явлением, которые так и должны восприниматься игроками.

1-4/2

Мяч прилипает к лицевой поверхности клюшки после удара

В. Игрок выполняет удар с мокрого песка или мокрой почвы, и мяч прилипает к лицевой поверхности клюшки. Каким будет судейское решение?

О. По справедливости (Правило 1-4), мяч следует вбросить без штрафа как можно ближе к месту, где находилась клюшка, когда мяч прилип к ней.

1-4/3

Флажок воткнул в грин шутником на некотором расстоянии от лунки

В. Шутник вынимает флажок из лунки и втыкает его в паттинг-грин на некотором расстоянии от лунки. Игроки, не осознавая этого, играют свои удары на грин в направлении флажка, а не лунки. Есть ли у игроков вариант переиграть свои удары?

О. Нет. По справедливости (Правило 1-4), игроки должны принять преимущества или невыгодные положения, получившиеся в результате этого.

1-4/4

Игрок в раздражении бьет по мячу, сыгранному игроком следующей группы

В. Мяч, которым сыграл игрок из следующей группы, едва не попал в игрока А. В раздражении игрок А отбивает мяч назад, в сторону этой группы. Было ли это для игрока А тренировочным ударом или ударом по неверному мячу?

О. Нет. Однако, по справедливости (Правило 1-4), на игрока А следует наложить основной штраф в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов.

Связанное решение:

- 7-2/5.5 Игрок находит мяч и отбивает его потерявшему его игроку.

1-4/5

Удаление препятствия в преграде переместит свободную помеху

В. Мяч игрока лежит в преграде, касаясь подвижного препятствия. Поверх препятствия лежит свободная помеха, расположенная так, что игрок не может удалить препятствие, не переместив при этом и свободную помеху. Игрок вправе перемещать подвижное препятствие по Правилу 24-1, но не вправе перемещать свободную помеху по Правилу 23. Какова процедура?

О. Игрок может удалить препятствие, как это разрешено Правилу 24-1. Поскольку в процессе этого будет перемещена свободная помеха, то по справедливости (Правило 1-4), игрок не подвергается штрафу и он должен поместить свободную помеху как можно ближе к тому месту, где она лежала изначально. Если игрок не поместит свободную помеху так, как требуется, то по справедливости (Правило 1-4) и с точки зрения цели Правила 13-4, он проигрывает лунку в матчевой игре или подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов.

Связанные решения:

- 13-4/16 Удаление свободной помехи, покрывающей неверный мяч в водной преграде.
- 13-4/35.7 Игрок считает мяч неиграемым в бункере, поднимает его, после чего удаляет из бункера свободную помеху.
- 23-1/6.5 Удаление свободных помех с того места, куда надлежит установить мяч.
- 23-1/7 Свободная помеха в преграде перемещена в процессе поднятия мяча.
- 23-1/7.5 Свободная помеха на основной части поля перемещена, когда сдвинут мяч или в процессе поднятия мяча.
- 23-1/8 Удаление свободных помех вероятно вызовет сдвиг мяча. Свободные помехи удаляются до установки мяча на прежнее место.

1-4/6 (Зарезервировано)

1-4/7

Мяч потерян в водной преграде или в случайной воде, возникшей из разлившейся преграды

В. Имеются знание или уверенность, что мяч потерян либо в водной преграде, либо в случайной воде, возникшей из разлившейся преграды, но не известно в какой из них именно. Какова надлежащая процедура?

О. По справедливости (Правило 1-4), игрок должен действовать по Правилу о водной преграде. (Пересмотрено)

Связанное решение:

- 25/2 Вышедшая из берегов водная преграда

1-4/8

Ближайшая точка рельефа от дорожки для каров находится в случайной воде. Ближайшая точка рельефа от случайной воды возвращает на дорожку для каров

В. Мяч игрока лежит на мощеной дорожке для каров, и он хочет воспользоваться рельефом по Правилу 24-2b(i). При этом оказывается, что ближайшая точка рельефа будет находиться на большом участке случайной воды, который примыкает к дорожке для каров, а ближайшая точка рельефа от случайной воды по Правилу 25-1b(i) будет находиться снова на дорожке для каров. Какие опции есть у игрока?

О. Игрок может действовать по Правилу 24-2, а затем по Правилу 25-1, если оно применимо. Он не вправе в рамках одной процедуры воспользоваться рельефом и от неподвижного препятствия, и от случайной воды, за исключением случая, когда после действий по этим Правилам игрок фактически возвращается к тому, с чего начал, и становится очевидно, что необходима такая единая процедура для получения рельефа от обоих обстоятельств.

Поэтому игроку следует действовать следующим образом:

1. Он может поднять и вбросить этот мяч в соответствии с Правилем 24-2b(i) в случайной воде.
2. Игрок может сыграть мяч, как он лежит, или воспользоваться рельефом от случайной воды, и в этом случае ему следует поднять мяч и вбросить его в соответствии с Правилем 25-1b(i);
3. Если мяч после вбрасывания приходит в состояние покоя в такой позиции, что существует вмешательство дорожки для каров, игрок может играть мяч, как он лежит, или действовать в соответствии с Правилем 24-2b(i). Если ближайшая точка рельефа находится в такой позиции, что там было бы вмешательство случайной воды, то в качестве дополнительной опции игрок может, по справедливости (Правило 1-4), получить рельеф без штрафа следующим образом: Используя новую позицию этого мяча на дорожке для каров, определить ближайшую точку рельефа одновременно от дорожки для каров и от случайной воды, которая была бы не в преграде или не на паттинг-грине. Игроку нужно поднять мяч и вбросить его в пределах одной длины клюшки и не ближе к лунке, чем ближайшая точка рельефа, на той части гольф-поля, где удастся избежать вмешательства и дорожки, и случайной воды, и которая находится не в преграде или не на паттинг-грине.

Если брошенный мяч откатывается в позицию, где существует вмешательство либо дорожки для каров, либо случайной воды, то применяется Правило 20-2с.

Этот же принцип применяется в случае одновременного вмешательства любых других двух обстоятельств, например, случайной воды, отверстия, созданного норным животным, неподвижного препятствия, от которых доступен рельеф без штрафа, и если использование рельефа от одного обстоятельства приводит к вмешательству второго обстоятельства. (Пересмотрено)

Связанное решение:

- 25-1b/11.5 Мяч в случайной воде в пределах ремонтируемого участка. Вправе ли игрок воспользоваться рельефом от обоих обстоятельств в рамках единой процедуры.

1-4/8.5

Ближайшая точка рельефа от дорожки для каров находится в случайной воде. Ближайшая точка рельефа от случайной воды возвращает на дорожку для каров. Для игрока не представляется возможным вбросить мяч в область случайной воды

В. Если в обстоятельствах, описанных в Решении 1-4/8, характер области случайной воды был таков, что игроку не представлялось возможным или было невозможно при использовании рельефа от дорожки для каров вбрасывать этот мяч в область случайной воды, то как может действовать игрок?

О. Если для игрока не представляется возможным действовать по одному из двух Правил, то он может, по справедливости (Правило 1-4), получить рельеф без штрафа следующим образом: Используя позицию мяча на дорожке для каров, он должен определить ближайшую точку рельефа одновременно от дорожки для каров и от случайной воды, которая была бы не в преграде или не на паттинг-грине. Игрок должен поднять этот мяч и вбросить его в пределах одной длины клюшки и не ближе к лунке, чем ближайшая точка рельефа, на той части гольф-поля, где удастся избежать вмешательства и дорожки для каров, и случайной воды, и которая находится не в преграде или не на паттинг-грине.

Считается, что вбрасывание мяча в области случайной воды не представляется для игрока возможным, если, например, случайная вода настолько глубока, что для извлечения мяча из такой области случайной воды потребовалось бы применять чрезмерное усилие - см. Решение 25-1/1.

Другие примеры обстоятельств, в которых считается, что вбрасывание мяча не представляется для игрока возможным:

- внутри неподвижного препятствия или под ним так, что невозможно или чрезвычайно трудно вбросить мяч (например, внутри запертого здания или под помостом навеса от дождя),
- внутри большой ямы, сделанной гринкиперами, или аналогичной области ремонтируемого участка и нерезонно ожидать, что игрок оттуда может сыграть.

1-4/9

Птичье гнездо мешает удару

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя в птичьем гнезде или настолько близко к гнезду, что игрок не может выполнить удар, не повредив его. По справедливости (Правило 1-4) имеет ли игрок какие-либо иные опции, кроме как играть мяч, как он лежит, или действовать по Правилам 26 или 28, если они применимы?

О. Да. Нерезонно ожидать, что игрок будет играть в такой ситуации, и несправедливо было бы требовать наложения на игрока штрафа в один удар по Правилу 26 (Водные преграды) или по Правилу 28 (Неиграемый мяч), хотя данные Правила и остаются в качестве опции, если они применимы.

Если мяч лежит на основной части поля, игрок может без штрафа вбросить мяч в пределах одной длины клюшки и не ближе к лунке от ближайшего места, позволяющего выполнить удар, не повреждая гнездо, которое находится не в преграде или не на паттинг-грине. Вброшенный мяч должен сначала удариться о часть гольф-поля, являющуюся основной частью поля.

Если мяч лежит в преграде, игрок может без штрафа вбросить мяч в пределах одной длины клюшки и не ближе к лунке от ближайшего места, расположенного не ближе к лунке и позволяющего ему выполнить его удар, не повреждая гнездо. Если это возможно, мяч должен быть вброшен в этой же преграде; если невозможно – в ближайшей подобной преграде, но, в любом случае, не ближе к лунке. Если игроку невозможно вбросить этот мяч в преграде, игрок может вбросить мяч с одним штрафным ударом вне преграды, чтобы точка, где лежал первоначальный мяч, оказалась на прямой линии между лункой и местом, в котором вбрасывается мяч.

Если мяч лежит на паттинг-грине, игрок может без штрафа установить мяч на ближайшее место, находящееся не ближе к лунке и не в преграде, которое позволяет ему выполнить его удар, не повредив гнездо.

Если вмешательство чего-либо иного, нежели такое птичье гнездо, делает удар явно невыполнимым или если повреждение птичьего гнезда возникает только при использовании явно необоснованного удара или неоправданно отличающихся от нормальных стойки, свинга или направления игры, игрок не может воспользоваться рельефом так, как описано выше, но ему не возбраняется действовать по Правилам 26 или 28, если они применимы. (Пересмотрено)

1-4/10

Опасная ситуация. Гремучая змея или пчелы мешают игре

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя в опасной для игрока ситуации, например, около живой гремучей змеи или пчелиного гнезда. По справедливости (Правило 1–4), имеет ли игрок какие-либо иные опции, кроме как играть мяч, как он лежит, или действовать по Правилам 26 или 28, если они применимы?

О. Да. Нерезонно ожидать, что игрок будет играть в такой опасной ситуации, и несправедливо было бы требовать наложения на игрока штрафа по Правилу 26 (Водные преграды) или 28 (Неиграемый мяч), хотя данные Правила и остаются в качестве опции, если они применимы.

Если мяч лежит на основной части поля, игрок может без штрафа вбросить мяч в пределах одной длины клюшки и не ближе к лунке от ближайшего места, находящегося не ближе к лунке, где отсутствует опасность, и которое находится не в преграде и не на паттинг-грине.

Если мяч лежит в преграде, игрок может без штрафа вбросить мяч в пределах одной длины клюшки и не ближе к лунке от ближайшего места, расположенного не ближе к лунке, и где отсутствует опасность. Если это возможно, мяч должен быть вброшен в этой же преграде; если невозможно – в ближайшей подобной преграде, но, в любом случае, не ближе к лунке. Если игроку невозможно вбросить мяч в преграде, игрок может вбросить мяч с одним штрафным ударом вне преграды, чтобы точка, где лежал первоначальный мяч, оказалась на прямой линии между лункой и местом, в котором вбрасывается мяч.

Если мяч лежит на паттинг-грине, игрок может без штрафа установить мяч на ближайшее место, находящееся не ближе к лунке, где отсутствует опасность, и которое находится не в преграде.

Если вмешательство чего-либо иного, нежели опасная ситуация, делает удар явно невыполнимым, или если ситуация становится опасной только при использовании явно необоснованного удара или неоправданно отличающихся от ненормальных стойки, свинга, или направления игры, игрок не может воспользоваться рельефом так, как описано выше,

но ему не возбраняется действовать по Правилам 26 или 28, если они применимы. (Пересмотрено)

Связанное решение:

- 33-8/22 Местное правило, трактующее муравейник как ремонтируемый участок.

1-4/11

Значение выражения «опасная ситуация»

В. Согласно Решению 1-4/10 ситуация, когда мяч лежит около живой гремучей змеи или пчелиного гнезда, считается «опасной ситуацией» и, по справедливости, игроку следует дать право на рельеф.

Если мяч игрока приходит в состояние покоя внутри или вблизи области растений типа ядовитого плюща, кактусов или жгучей крапивы, то следует ли применить положения Решения 1-4/10?

О. Нет. Игрок должен либо играть мячом, как он лежит, либо действовать в соответствии с Правилем 26 (Водные преграды) или Правилем 28 (Неиграемый мяч), если это применимо.

Решение 1-4/10 рассматривает ситуацию, которая не связана с обстоятельствами, обыденно встречающимися на гольф-поле. Неблагоприятные положения мяча – это обычное явление, которое так и должно восприниматься игроками.

1-4/12

Игрок нарушает перед ударом Правила более одного раза. Когда следует многократно применять штрафы

Бывают ситуации, когда перед совершением удара или в результате удара игрок более одного раза нарушает отдельное Правило, либо нарушает отдельные Правила в ходе одного действия или в ходе различных, но последовательных действий. Возникает вопрос о том, правомерно ли применять штраф к каждому отдельному нарушению?

Некоторые Правила в явном виде предусматривают, что в определенных ситуациях многократные штрафы не подлежат применению (например, Правила 15-2, 18, 20-7 и 21). Однако существует множество других ситуаций, при которых может произойти многократное нарушение Правил, а соответствующие Правила не оговаривают в явном виде, следует ли применять штраф к каждому отдельному нарушению. В таких случаях применяется подход по справедливости (Правило 1-4), и следует использовать следующие принципы:

1. Одно действие приводит к нарушению одного Правила более одного раза – применяется однократный штраф

Пример: В игре на счет ударов мяч участника на паттинг-грине ударяется в мяч коллеги-соперника в нарушение Правила 19-5a, а затем ударяется в мяч другого коллеги-соперника, также в нарушение Правила 19-5a. Судейским решением будет однократный штраф в два удара.

2. Одно действие приводит к нарушению двух Правил – применяется однократный штраф

Пример: В игре на счет ударов участник, намереваясь сделать патт из бункера, разравнивает след в бункере на своей линии игры. Одновременно были нарушены и Правило 13-2, и Правило 13-4a. Судейским решением будет однократный штраф в два удара.

3. Связанные действия приводят к нарушению одного Правила более одного раза – применяется однократный штраф

Пример 1: В игре на счет ударов участник делает несколько тренировочных свингов в преграде, каждый раз касаясь грунта. Тренировочные свинги являются связанными действиями, нарушающими одно и то же Правило. Судейским решением будет однократный штраф в два удара по Правилу 13-4b (см. Решение 13-4/3, но также см. Принцип 6, пример 3).

Пример 2: Игроки А и В являются коллегами-соперниками и играют на лунке пар-3. Игроку В играть первым, и у него спрашивает игрок А, куда лучше сыграть – на центр грина или на флажок, а игрок В советует играть на центр грина. Затем игрок А спрашивает игрока В, какую клюшку тот собирается использовать. Игрок В говорит, что будет бить шестым айроном. После удара игрока В, мяч которого не долетел до грина, игрок А спрашивает, получился ли удар у игрока В, и получает положительный ответ. После этого игрок А пробивает свой удар. Судейское решение состоит в том, что каждый из участников подвергается однократному штрафу в два удара по Правилу 8-1, за запросы и выдачу трех связанных порций информации, которая в совокупности могла помочь игроку А в его выборе клюшки для его следующего удара и способа его выполнения. (Но см. также Принцип 6, Пример 2).

4. Связанные действия приводят к нарушению двух Правил – применяется однократный штраф

Пример 1: В игре на счет ударов участник, намереваясь сделать патт из бункера, разравнивает несколько следов обуви в бункере на своей линии игры. Связанными действиями были многократно нарушены и Правило 13-2, и Правило 13-4a. Судейским решением будет однократный штраф в два удара.

Пример 2: В игре на счет ударов мяч участника сдвигается перед адресацией и, пока мяч находится в движении, он случайно остановлен клюшкой участника в нарушение Правила 19-2 и приходит в состояние покоя, упираясь в клюшку. Затем участник отодвигает эту клюшку, в результате чего его мяч сдвигается – нарушение Правила 18-2. Эти связанные действия влекут за собой однократный штраф в один удар (см. Решение 19-2/1.5).

5. Несвязанные действия приводят к нарушению двух Правил – применяются многократные штрафы

Пример 1: В игре на счет ударов участник (1) касается клюшкой грунта в преграде, совершая тренировочные свинги в преграде и (2) улучшает линию своей игры, сгибая рукой кустарник. Судейским решением будут два штрафных удара по Правилу 13-4 (за касание грунта в преграде своей клюшкой) и, кроме этого, два штрафных удара по Правилу 13-2 (за несвязанное действие по улучшению линии игры посредством перемещения чего-либо растущего), дающие суммарный штраф в четыре удара (См. Решение 13-4/28).

Пример 2: В случае Примера 2 Принципа 4, приведенного выше, если мяч не установлен на прежнее место прежде, чем участник выполнит следующий удар, то переустановка мяча на прежнее место станет несвязанным действием, и участник подвергнется дополнительному штрафу в два удара по Правилу 18-2.

6. Несвязанные действия приводят к нарушению одного и того же Правила более одного раза – применяются многократные штрафы

Пример 1: В игре на счет ударов участник (1) умышленно наступает на линию патта другого игрока с намерением улучшить ее, а затем (2) умышленно останавливает свой собственный движущийся мяч после того, как до адресации и без очевидной причины мяч начал двигаться. Поскольку эти два действия были несвязанными, то судейским решением будут два отдельных штрафа по два удара каждый за нарушение Правила 1–2, дающие суммарный штраф в четыре удара.

Пример 2: Игроки А и В являются коллегами-соперниками и ждут, пока освободится грин на лунке пар-3. Игрок А, который все свои удары айронами делал правее цели, спрашивает игрока В, была ли неправильной его (игрока А) линия прицеливания. Игрок В подтверждает, что игрок А прицеливался неправильно. После того как грин освободился, игрок А спрашивает игрока В о том, какой клюшкой тот собирается играть. Игрок В не отвечает. Судейское решение будет заключаться в том, что оба игрока подвергаются штрафу за спрашивание и дачу совета о линии прицеливания игрока А (совет по методу выполнения удара). Игрок А подвергается дополнительному штрафу в два удара за спрашивание у игрока В информации, которая бы могла помочь ему (игроку А) в выборе им клюшки. Несмотря на то, что оба вопроса игрока А являются нарушениями одного и того же Правила (Правило 8-1), их характер настолько существенно отличается, что это оправдывает применение двух отдельных штрафов.

Пример 3: В Примере 1 Принципа 3, приведенного выше, участник впоследствии делает удар, но ему не удается выбить мяч из преграды. Он делает еще два тренировочных свинга в преграде, опять каждый раз касаясь грунта. Судейским решением будут два отдельных штрафа в два удара по Правилу 13-4b. Связь между действиями была разорвана ударом участника в промежутке между ними (см. также Решение 1-4/14).

Для целей этого Решения:

- при вынесении суждения о том, являются ли два действия связанными или нет, Комитету следует, помимо прочего, учитывать схожесть действий, их близость друг другу по времени и месту, наличие между ними каких-либо промежуточных событий;
- каждый основной подраздел Правил считается отдельным Правилom (например, Правила 1-2, 1-3 и 1-4 считаются отдельными Правилами); и
- нижеперечисленные подпункты Правил (но только они) также считаются отдельными Правилами: 4-3a, 4-3b, 13-4a, 13-4b, 13-4c, 14-1a, 14-1b, 14-2a, 14-2b, 16-1a, 16-1b, 16-1c, 16-1d, 16-1e, 16-1f, 17-3a, 17-3b и 17-3c. (Пересмотрено)

1-4/13

Игроку сообщают о нарушении Правил. Игрок еще раз нарушает то же самое Правило до удара

В. В игре на счет ударов участник, чей мяч лежит в бункере, делает тренировочный свинг и клюшкой касается грунта в бункере. Его коллега-соперник сообщает ему, что такое его действие может являться нарушением Правил. Участник не соглашается, и перед выполнением удара по мячу выполняет еще несколько тренировочных свингов, каждый раз касаясь песка. Каким будет штраф?

О. Поскольку участнику верно сообщили, что касание клюшкой грунта в бункере во время тренировочного свинга является нарушением Правил (Правила 13-4b), то третий принцип из Решения 1-4/12 неприменим. Поэтому на участника налагается штраф в четыре удара - два удара за первоначальное нарушение и два удара за все последующие нарушения, произошедшие при выполнении дальнейших тренировочных свингов.

Связанные решения:

- 13-4/3 Касание грунта в преграде несколькими тренировочными свингами
- 13-4/28 Установка клюшки на поверхность, перемещение свободных помех и улучшение области предполагаемого свинга в преграде

1-4/14

Игрок нарушает одно и то же Правило до и после удара

В. В игре на счет ударов участник, чей мяч лежит в бункере, выполняет тренировочный свинг, коснувшись клюшкой грунта в бункере в нарушение Правила 13-4. Он выполняет удар, но мяч остается в бункере. Перед своим следующим ударом игрок выполняет еще один тренировочный свинг, снова коснувшись грунта в бункере. Каким будет штраф?

О. Участник подвергается двум отдельным штрафам, каждый в два удара, за нарушения Правила 13-4, дающие суммарный штраф в четыре удара. Третий принцип из Решения 1-4/12 в этом случае неприменим, поскольку между двумя нарушениями игрок выполнил удар.

1-4/15

Игрок нарушает два Правила с различными штрафами. Применяется более строгий штраф

В. В игре на счет ударов участник ищет свой мяч под деревом. Он случайно сдвигает свой мяч ногой в нарушение Правила 18-2 и одновременно ломает ветку, улучшая этим область своего предполагаемого свинга, в нарушение Правила 13-2. Каким будет судейское решение?

О. Участник в ходе одного действия нарушил два Правила. В соответствии со вторым принципом Решения 1-4/12 участник подвергается только однократному штрафу. Однако, в этом случае нарушенные участником Правила предполагают различные штрафы (Правило 18-2 влечет наложение штрафа в один удар, а Правило 13-2 влечет наложение штрафа в два удара). В этих обстоятельствах, по справедливости (Правило 1-4), должен быть применен более строгий из двух штрафов, поэтому участник штрафуются двумя ударами по Правилу 13-2.

Если бы те же самые обстоятельства возникли в матчевой игре, то игрок проиграл бы лунку за нарушение Правила 13-2.

Решения, связанные с Решениями 1-4/12 – 1-4/15, случаи применения многократных штрафов: см. «Ситуации многократных штрафов» Предметном указателе.

Другие Решения, имеющие отношение к Правилу 1-4: см. «Справедливость» в Предметном указателе

ПРАВИЛО 2

МАТЧЕВАЯ ИГРА

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

2-1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Матч состоит из игры одной *стороны* против другой на протяжении *оговоренного раунда*, если *Комитет* не постановит иного.

В матче игра разыгрывается по лункам.

За исключением случаев, когда *Правилами* предусмотрено иное, лунку выигрывает *сторона*, которая *забивает в лунку* свой мяч меньшим количеством *ударов*. В матчевой игре с учетом гандикапа лунку выигрывает *сторона*, имеющая меньший нетто-счет.

Состояние матча выражается следующим образом: *сторона* столько-то «лунок ведет» или *стороны* «идут ровно», и столько-то лунок «осталось сыграть».

Сторона является «дорми», если *сторона* ведет столько же лунок, сколько осталось сыграть.

2-2. ЛУНКА, СЫГРАННАЯ ВНИЧЬЮ

Лунка сыграна вничью, если каждая *сторона* *забивает в лунку* свой мяч одинаковым количеством *ударов*.

Если игрок подвергается штрафу после того, как он *забил в лунку* мяч, а его *противнику* осталось сделать *удар* на ничью, то лунка сыграна вничью.

2-3. ПОБЕДИТЕЛЬ МАТЧА

Матч является выигранным, когда *сторона* ведет с преимуществом в большее количество лунок, чем количество лунок, которое осталось сыграть.

При равных показателях *Комитет* может продлить *оговоренный раунд* на такое количество лунок, которое требуется для выигрыша матча.

2-4. УСТУПКА МАТЧА, ЛУНКИ ИЛИ СЛЕДУЮЩЕГО УДАРА

Игрок может уступить матч в любое время до начала или до завершения этого матча.

Игрок может уступить лунку в любое время до начала или до завершения игры на этой лунке.

Игрок может уступить своему *противнику* его *следующий удар* в любое время, при условии, что мяч *противника* находится в состоянии покоя. В этом случае считается, что *противник забил в лунку* мяч своим *следующим ударом*, и любая из *сторон* может убрать этот мяч.

Уступка не может быть отклонена или отозвана.

(Мяч нависает над лункой – см. Правило 16-2)

2-5. СОМНЕНИЯ В ПРОЦЕДУРЕ. РАЗНОГЛАСИЯ И ПРЕТЕНЗИИ

В матчевой игре при возникновении между игроками сомнений или разногласий игрок может заявить претензию. Если надлежащим образом уполномоченный представитель *Комитета* не доступен в разумное время, то игроки должны без задержки продолжить матч. *Комитет* может рассмотреть претензию только если она была заявлена своевременно, и если игрок, заявляющий претензию, уведомил при этом своего *противника*: (i) что он заявляет претензию или хочет получить судейское решение, и (ii) о фактах, на которых будут основываться претензия или судейское решение.

Претензия считается заявленной своевременно, если после обнаружения обстоятельств, послуживших основанием для претензии, игрок заявляет свою претензию: (i) до того, как любой игрок матча сыграет со *следующей площадки-ти*, или (ii) в случае последней лунки матча - до того, как все игроки матча покинут *паттинг-грин*, или (iii) если обстоятельства, послужившие основанием для претензии, выявлены после того, как игроки матча покинули *паттинг-грин* финальной лунки, до того, как были официально объявлены результаты матча.

Претензия, относящаяся к предшествующей лунке матча, может быть рассмотрена *Комитетом*, только если она основана на фактах, ранее неизвестных игроку, заявляющему претензию, и если *противником* ему была дана неверная информация (Правила 6-2а или 9). Такая претензия должна быть заявлена своевременно.

После официального объявления результатов матча претензия не может быть рассмотрена *Комитетом* за исключением случая, когда *Комитет* убежден в том, что: (i) эта претензия основана на фактах, которые не были ранее известны заявляющему претензию игроку на момент официального объявления результатов, (ii) игроку, заявляющему претензию, была *противником* дана неверная информация, и (iii) этот *противник* знал, что он дает неверную информацию. Для рассмотрения такой претензии нет срока давности.

Примечание 1: Игрок может игнорировать нарушение *Правил* своим *противником* при условии, что отсутствует договоренность этих *сторон* о неприменении *Правил* (Правило 1-3).

Примечание 2: В матчевой игре, если игрок сомневается в своих правах или правильности процедуры, он не может завершать игру на лунке двумя мячами.

2-6. ОСНОВНОЙ ШТРАФ

Штрафом за нарушение *Правил* в матчевой игре является проигрыш лунки, за исключением случаев, когда предусмотрено иное.

МАТЧИ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

2/1

Игроки в одиночном матче сопровождаются третьим лицом

В. Игрок А сообщил игроку В перед началом одиночного матча между ними, что с ними будет играть игрок С. Игрок В играл матч под протестом и проиграл. Какое судейское решение следует принять Комитету?

О. Одиночный матч это матч, в котором один игрок играет против другого. Поскольку игрок В заявил претензию своевременно, то Комитету следует присудить победу в матче игроку В. Если бы игрок В не заявил протест, т.е. согласился бы с тем, чтобы игрок С сопровождал этот матч, то результат матча остался бы таким, как он был сыгран.

2/2

Оговоренный раунд в матчевой игре

Во всех форматах матчевой игры, кроме трисом и форсом, началом оговоренного раунда для игрока является выполнение им первого удара в этом раунде. В матчевой игре в форматах трисом и форсом началом оговоренного раунда для стороны является выполнение ею первого удара в этом раунде.

Окончанием оговоренного раунда в матчевой игре является завершение последней лунки матча всеми игроками этого матча (хотя впоследствии игрок может заявить претензию по Правилу 2-5 или исправить неправильную информацию по Правилу 9-2b(iii)). В случае первого раунда 36-луночного матча, окончанием оговоренного раунда является завершение последней лунки этого оговоренного раунда всеми игроками этого матча.

2/3

Отказ от соблюдения Правила в матчевой игре

В. В матче игрок А просит игрока В поднять свой мяч с линии игры игрока А. Игрок В отказывается сделать это. Каким будет судейское решение?

О. По справедливости (Правило 1-4), игрок В проигрывает лунку, поскольку не исполнил правомерную просьбу игрока А поднять свой мяч по Правилу 22-2.

Связанные решения: См. «Отказ от соблюдения Правила» в Предметном указателе.

МАТЧЕВАЯ ИГРА: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

2-1/1

Игроки не могут разрешить проблему по Правилам и соглашаются считать лунку ничейной

В. В матче после патта игрока А его мяч остановился в 10 см от лунки, и игрок А откатил его в сторону. Игрок В, противник игрока А, возразил. Он сказал, что хотел бы, чтобы мяч игрока А остался около лунки. Игроки А и В не знали, как разрешить этот вопрос, поэтому они согласились считать лунку ничейной. Следует ли дисквалифицировать игроков А и В по Правилу 1-3?

О. Нет. Договоренности о неприменении Правил не было. Скорее это было незнание Правил игроками.

Связанные решения:

- 1-3/5 Игроки не знают, что подвергаются штрафу.
- 2-5/8.5 Игрок и противник соглашаются на неверную процедуру. Можно ли заявить претензию после того, как процедурой воспользовались.

2-1/1.5

Игроки во время игры на лунке соглашаются считать ее ничейной

В. В матче игрок и его противник сыграли свои вторые удары на лунке пар-5. Неожиданно для себя они свои мячи не нашли. Вместо того, чтобы действовать по Правилу 27-1, оба игрока соглашаются на ничью на лунке. Допустимо ли это?

О. Да. Соглашение о ничье на разыгрываемой лунке допустимо.

Однако, если игроки соглашаются считать лунку ничейной, не выполнив на лунке ни одного удара, то, поскольку они не сыграют оговоренный раунд, это составит договоренность о прекращении действия Правила 2-1, и их следует дисквалифицировать по Правилу 1-3, при условии, что они знали, что это является нарушением Правил.

2-1/2

Отрицательный или нулевой нетто-счет

В. В матче с учетом гандикапа игрок, имевший право на два гандикаповых удара форы на лунке пар-3, играет ее за 2 удара или попадает в лунку одним ударом. Каким будет его нетто-счет в каждом случае?

О. Нетто-счет игрока составит ноль (0), если он сыграл лунку за 2 удара, или минус один (-1), если он попал в лунку одним ударом.

То же самое будет верным и в соревновании в игре на счет ударов в формате фор-бол или Стейблфорд, поскольку в этих форматах счет ведется по принципу лунка-за-лункой.

2-1/3

Лунка случайно пропущена в матче. Ошибка обнаружена после завершения матча

В. Игроки в матче непреднамеренно пропустили лунку и не сыграли ее. Ошибка была обнаружена после того, как матч был сыгран и завершен. Каким будет судейское решение?

О. Результат следует оставить.

2-1/4

Две лунки в матче пропущены умышленно

В. Без разрешения Комитета игроки в матче договорились пропустить две лунки, то есть договорились разыграть матч на 16 лунок. Допустимо ли это?

О. Нет. Поскольку игроки не сыграют оговоренный раунд, то за игнорирование действия Правила 2-1 игроки дисквалифицируются по Правилу 1-3, при условии, что они знали, что это является нарушением Правил. Если игроки не знали, что такие их действия были нарушением Правил, то результат матча остается таким, как он был сыгран.

2-1/5

Три лунки в матче сыграны в неправильной последовательности

В. В матче игроки по ошибке сыграли три лунки в неправильной последовательности. Ошибка обнаружена прежде, чем матч завершен. Каким будет судейское решение?

О. Штраф не налагается, и результат игры на этих трех лунках остается таким, как они были сыграны. Если бы игроки заново сыграли эти три лунки в правильной последовательности, то штрафа бы не было и результат этих трех лунок остался бы таким, как они были заново сыграны.

2-1/6

Прерванный матч переигран вместо его возобновления с места, где он был остановлен

В. Матч, счет в котором после 16-ти лунок был равным, был прерван по соглашению сторон из-за наступления темноты. Матч следовало возобновить с 17-й лунки. Однако игроки, полагая, что это соответствует Правилам, переиграли матч начиная с площадки-ти 1-й лунки. Результат был обнародован. В это время Комитету стало известно о ненадлежащей процедуре. Каким будет судейское решение?

О. Результат матча следует оставить, как он был переигран. Игроки не подлежат дисквалификации по Правилу 1-3, потому что они не знали, что их процедура противоречила Правилам.

ЛУНКА, СЫГРАННАЯ ВНИЧЬЮ

2-2/1

Противник дает совет игроку, делающему патт на ничью

Ниже следует пример применения второго абзаца Правила 2-2: В матче игрок А забил свой мяч в лунку. Пока его противник, игрок В, готовится к патту на ничью, игрок А дает ему совет относительно линии его патта. В общем случае игрок А проиграл бы лунку за нарушение Правила 8-1, но поскольку в этих обстоятельствах действует Правило 2-2, то лунка сыграна вничью.

Связанное решение:

- 30-3/3 Применение Правила 2-2 в матчевой игре фор-бол.

Другие Решения, связанные с Правилем 2-2: См. «Лунка, сыгранная вничью» в предметном указателе.

ПОБЕДИТЕЛЬ МАТЧА

2-3/1

Игроки, считавшие, что матч выигран одним из них, впоследствии понимают, что сыграли вничью

В. В матче игроки А и В покинули 18-й грин, считая, что игрок А победил. Позже они поняли, что на самом деле матч был сыгран вничью. Вопрос был вынесен на рассмотрение Комитета. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку ничто не указывает на то, что была дана неверная информация, результат матча остается таким, как он был сыгран, то есть победителем является игрок А.

2-3/2

Результат матча, когда игрок dormи, и противник совершает уступку

В. Играя последнюю лунку матча между игроками А и В, игрок А ведет одну лунку. Сколько лунок выиграет игрок А, одну или две, учитывая действия игрока В в нижеследующих ситуациях?

(i) Мяч игрока В находится на грине после трех ударов, но далеко от лунки. Игрок А играет свой третий удар от края грина, и мяч останавливается в тридцати сантиметрах от лунки. Игрок В подходит и пожимает руку игроку А.

(ii) Мяч игрока В находится на грине после двух ударов. Игрок А забивает свой третий удар, и игрок В пожимает ему руку.

(iii) Игрок А играет свой второй удар с фервея на грин. Второй удар игрока В не попадает на грин, и мяч зарывается в бункере. Игрок В немедленно подходит к игроку А и пожимает ему руку.

(iv) Мяч игрока В находится на грине после шести ударов, но на значительном расстоянии от лунки. Игрок А играет свой третий удар от края грина, и мяч останавливается в тридцати сантиметрах от лунки. Игрок В подходит и пожимает руку игроку А.

(v) Мяч игрока А находится на грине после двух ударов. Игрок В играет свой третий удар с фервея на грин, и мяч останавливается в тридцати сантиметрах от лунки. Игрок В подходит и пожимает руку игроку А.

О. Считается, что рукопожатие между игроками демонстрирует согласие игроков уступить друг другу их следующие удары. Соответственно, в ситуациях (i) - (iii) игрок А выигрывает матч с преимуществом в одну лунку. В ситуациях (iv) и (v) игрок А выиграл заключительную лунку и поэтому выигрывает матч с преимуществом в две лунки.

УСТУПКА МАТЧА, ЛУНКИ ИЛИ СЛЕДУЮЩЕГО УДАРА

2-4/1

Игрок уступает противнику его следующий удар и затем попадает мячом противника в лунку

В. Игрок уступил своему противнику его следующий удар, а затем, пытаясь отбить противнику его мяч, случайно попадает им в лунку. Противник, который до уступки сделал три удара, заявляет претензию на то, что он сыграл лунку за 3 удара. Правомерна ли эта претензия?

О. Нет. Игрок уступил противнику его 4-й удар на лунке, и на этом игра противника на лунке была завершена. Не имеет значения, что игрок впоследствии попал мячом противника в лунку, будь то случайно или нет.

2-4/2

Мяч падает в лунку после уступки следующего удара

В. Мяч игрока нависает над краем лунки. По истечении времени, отведенного Правилем 16-2, противник уступил игроку его следующий, пятый, удар, после чего мяч игрока упал в лунку. Каким был счет игрока на этой лунке?

О. Счет игрока составил пять ударов. Не имеет значения, что, после того, как противник уступил игроку его следующий удар, мяч игрока упал в лунку. Счет игрока был бы пять ударов даже в том случае, если бы противник не уступил следующий удар, поскольку в описанных обстоятельствах считалось бы, что игрок забил мяч в лунку своим последним ударом и на него налагался бы один штрафной удар - Правило 16-2.

Связанные решения:

- 1-2/4 Игрок прыгает возле лунки, чтобы вызвать падение мяча в лунку.
- 16-2/2 Мяч, нависающий над лункой, отбит противником прежде, чем игрок определил его статус.
- 18-2/24 Мяч падает в лунку после адресации.

2-4/3

Игрок поднимает мяч, ошибочно полагая, что ему уступили следующий удар

В. В матче между игроками А и В игрок А истолковал слова игрока В как уступку ему (игроку А) его следующего удара. Соответственно, игрок А поднял свой мяч. После этого игрок В сказал, что он не уступал игроку А его следующий удар. Каким будет судейское решение?

О. Если были основания полагать, что слова игрока В могли быть истолкованы игроком А как уступка следующего удара, то по справедливости (Правило 1-4), игроку А следует установить свой мяч как можно ближе к тому месту, где он лежал, без штрафа.

В противном случае игрок А подвергается штрафу в один удар за поднятие своего мяча, не замаркировав его позицию, — Правило 20-1, и он должен установить свой мяч как можно ближе к тому месту, где он лежал.

2-4/3.5

Кедди уступает удар

В. В матче между игроками А и В кедди игрока В дает понять игроку А, что ему уступают его следующий удар, вследствие чего игрок А поднимает свой мяч. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку кедди игрока не имеет полномочий уступать удар, то подразумеваемая уступка неправомерна. Поскольку игрок А обоснованно полагал, что ему уступили его следующий удар, то по справедливости (Правило 1-4), игрок А не подвергается штрафу и должен установить мяч на прежнее место. Игрок В штрафу не подвергается; однако, если бы мяч игрока А поднял кедди игрока В, то на игрока В налагался бы штраф в один удар по Правилу 18-3b.

Решения, связанные с 2-4/3 и 2-4/3.5:

- 9-2/5 Неправильная информация приводит к поднятию противником маркера его мяча.
- 20-1/8 Маркер мяча поднят игроком, ошибочно полагаящим, что он выиграл лунку
- 26-1/9 Кедди поднимает мяч в водной преграде без разрешения игрока

2-4/4

Является ли поднятие мяча противника уступкой следующего удара

В. В матчевой игре игрок А забивает патт в лунку и, полагая что он выиграл матч, поднимает мяч игрока В. Затем игрок В сообщает игроку А, что ему (игроку В) оставался патт на выигрыш лунки. Уступил ли игрок А игроку В его следующий удар, когда поднял его мяч?

О. Нет. Игрок А подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-3b; игрок В должен установить мяч на прежнее место, и у него теперь есть два патта на выигрыш лунки.

2-4/5

Является ли поднятие маркера мяча противника уступкой следующего удара

В. В матче игрок А, полагая, что он выиграл лунку, поднимает монету, маркирующую позицию мяча его противника, игрока В. Но на самом деле игроку В оставался патт на ничью. Следует ли считать поднятие маркера мяча игрока В уступкой игроку В его следующего удара?

О. Нет. По справедливости (Правило 1-4), игрока А следует оштрафовать на один удар. Поэтому, согласно второму абзацу Правила 2-2, лунка автоматически является сыгранной вничью.

Решения, связанные с 2-4/4 и 2-4/5:

- 2-4/17 Игрок, ошибочно полагая, что матч завершен, пожимает руку противнику и поднимает его мяч.
- 30/5 Игрок в матче фор-бол, имевший патт на ничью, по ошибке поднимает мяч в результате предложения противника, основанного на заблуждении.

2-4/6

Забивание патта после уступки удара

Правило 2-4 не отвечает на вопрос о том, может ли игрок забить патт после того, как ему уступили его следующий удар. Игрок не подвергается штрафу за то, что в таких обстоятельствах забьет мяч в лунку. Однако, если такое действие поможет его партнеру в матче фор-бол или бест-бол, то по справедливости (Правило 1-4), партнер дисквалифицируется на эту лунку.

2-4/7

Уступка удара, от которой игрок отказывается, отозвана противником. Затем игрок делает патт и промахивается

В. В матче между игроками А и В игрок А выполняет патт, и его мяч приходит в состояние покоя около лунки. Игрок В уступает игроку А его следующий удар. Игрок А произносит: «Нет, я еще не забил мяч в лунку», на что игрок В отвечает ему: «Хорошо. Тогда продолжай и играй свой патт». Игрок А выполняет патт и промахивается. Является ли при таких обстоятельствах уступка недействительной?

О. Нет. Игрок А завершил лунку, когда игрок В уступил ему следующий удар. Уступка удара не может быть отклонена или отозвана - см. Правило 2-4.

2-4/8

Игрок уступает противнику его следующий удар и играет прежде, чем противник имеет возможность поднять мяч

В. В матче между игроками А и В мяч игрока А после чипа останавливается в 30 см от лунки. Игрок В уступает игроку А его следующий удар. Игрок А заявляет, что намерен поднять свой мяч. Однако игрок В играет свой следующий удар прежде, чем у игрока А была возможность поднять свой мяч, и мяч игрока В ударяется в мяч игрока А. Каким будет судейское решение?

О. Игрок В лишил игрока А его права поднять свой мяч после того, как уступил ему следующий удар. По справедливости (Правило 1-4), игрок В проигрывает лунку независимо от того, ударился его мяч в мяч игрока А или нет.

Связанные решения:

- 2/3 Отказ от соблюдения Правила в матчевой игре.
- 3-4/1 Участнику не предоставлена возможность поднять мяч, помогающий коллеге-сопернику.
- 16-2/4 Нависающий над кромкой лунки мяч сдвинут при удалении флажка.
- 17-4/2 Мяч останавливается, упираясь во флажок. Патт уступают, и мяч убрал прежде, чем игрок может удалить флажок.
- 22/6 Участник просит не поднимать мяч, который находится в позиции, помогающей его игре
- 30-3f/11 Просьба поднять мяч, который может помочь партнеру, не удостоена чести.

2-4/9

Игрок уступает лунку, после чего обнаруживается, что противник сыграл неверным мячом

В. В матче между игроками А и В игрок А выполнил два удара, и после второго удара, который он выполнял из рафа, его мяч находится на грине. Игрок В, сыграв уже пять ударов, уступает лунку игроку А. После этого игрок А обнаруживает, что сыграл на грин неверным мячом. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А проиграл лунку (Правило 15-3а) прежде, чем игрок В уступил ее ему. Поэтому уступка игрока В не имела значения.

2-4/10 (Зарезервировано)

2-4/11

Игрок, потеряв мяч, уступает лунку. Затем мяч найден в лунке

В. В матче игрок А сыграл свой второй удар в направлении грина, но не смог найти свой мяч. Он уступил лунку игроку В, мяч которого после второго удара был на грине. Затем следующие за ними игроки нашли мяч игрока А в лунке. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку после завершения игры на лунке игрок не может уступить ее (Правило 2-4), то игрок А, забивший мяч в лунку вторым ударом, выиграл лунку при условии, что заявил претензию прежде, чем игрок В сыграл со следующей площадки-ти (Правило 2-5). Если же он не заявил претензию, то он проиграл лунку.

Связанные решения:

- 1-1/4 Игрок обнаруживает свой мяч в лунке после игры неверным мячом.
- 2-5/5 Неправомерная претензия не оспорена.
- 9-2/11 Неправильное прочтение противником номера на мяче игрока приводит к соглашению, что этот игрок проиграл лунку.

2-4/12

Игрок уступает лунку, основываясь на неправомерной претензии

В. В матче между игроками А и В игрок А делает патт вне очереди. Игрок В неправомерно заявляет претензию, что игрок А проигрывает лунку, потому что сыграл патт вне очереди.. Игрок А протестует, но уступает лунку. Позже, сверившись с книгой Правил, игрок А подает официальный протест в Комитет. Какое решение следует вынести Комитету?

О. Хотя претензия игрока В была неправомерной - см. Правило 10-1с, игрок А проиграл лунку, когда он уступил ее (Правило 2-4).

2-4/13

Подразумеваемая уступка лунки отозвана

В. Игрок А, не найдя свой мяч после двухминутного поиска, предлагает своему противнику, игроку В, перейти на следующую лунку. Затем мяч игрока А был найден. Игрок А отзывает свое предложение идти на следующую лунку, и игра возобновляется. Прежде чем игрок А сыграл свой мяч, игрок В выполняет удар по неверному мячу. Каким будет судейское решение?

О. Предложение игрока А приравнивается к уступке лунки, и игрок В выиграл эту лунку. Уступка лунки не может быть отозвана (Правило 2-4). Действия игрока В после того, как ему уступили лунку, не могут лишить его уже выигранной лунки.

2-4/14

Игрок уступает матч из-за неправильного понимания счета противника на последней лунке

В. В матче во время игры на последней лунке счет игроков А и В был равным. Игроку А оставалось забить короткий патт своим четвертым ударом. Игрок В забил мяч в лунку четвертым ударом. Ошибочно полагая, что игрок В забил мяч в лунку тремя ударами, игрок А пожал ему руку, уступил матч и поднял свой мяч. В этот момент игрок В сказал игроку А, что его счет (игрока В) был четыре удара. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А уступил матч. Даже если бы игрок А не уступил матч, то он проиграл бы его, когда поднял свой мяч, не замаркировав его позицию, тем самым подвергнувшись за это одному штрафному удару по Правилу 20-1.

2-4/15

Игрок уступает матч после того, как выигрывает его, когда противник заявляет неправомерную претензию о количестве совершенных ударов

В. В матче во время игры на последней лунке счет игроков А и В был равным. Игрок А подвергся штрафу, но не знал об этом, и соответственно, не сообщил об этом штрафе игроку В. Игрок В знал о том, что случилось, но он тоже не понимал, что это являлось нарушением Правил.

Игрок А выиграл лунку и матч, и результат матча был обнародован. Впоследствии зритель сообщил игроку В, что на 18-й лунке игрок А подвергся штрафу. После этого игрок В заявил претензию на выигрыш этой лунки и матча, и игрок А уступил матч игроку В.

Кто был законным победителем?

О. Игрок А выиграл матч, потому что матч можно уступить только до его завершения (Правило 2–4).

Игрок А дал неверную информацию, когда не сообщил игроку В о том, что он подвергся штрафу, и он проиграл бы эту лунку, если бы своевременно была заявлена претензия – Правило 9–2b(i). Однако, запоздалая претензия игрока В не была правомерной по двум причинам:

- (1) она не была основана на фактах, ранее не известных игроку В, и
- (2) эта претензия была заявлена после того, как результат матча был объявлен – см. Правило 2-5.

2-4/16

Правомерная претензия заявлена своевременно после уступки матча

В. В матче игроки А и В играют последнюю лунку. Игрок В ведет одну лунку. Игрок А забивает мяч в лунку четвертым ударом. Игрок В делает патт с неверного места и забивает мяч в лунку четвертым ударом. Игрок А поздравляет игрока В и уступает ему матч. Прежде, чем покинуть паттинг-грин, игрок А спрашивает игрока В, не был ли его патт выполнен с неверного места. Игрок В признается, что так оно и было. Игрок А заявляет претензию на то, что игрок В проиграл лунку по Правилу 20–7b. Правомерна ли такая претензия?

О. Да. Уступка матча не имеет обязывающего характера, если впоследствии своевременно заявлена правомерная претензия. Правомерная претензия игрока А была заявлена в пределах срока, предусмотренного Правилем 2–5.

Связанное решение:

- 9-2/10 Игрок, сообщая противнику счет на лунке, не включает штрафной удар. Ошибка обнаружена после того как противник уступил матч.

2-4/17

Игрок, ошибочно полагая, что матч завершен, пожимает руку противнику и поднимает его мяч

В. В матчевой игре игрок А забивает патт в лунку и, думая что он выиграл матч, пожимает руку игроку В и поднимает его мяч. Рефери сообщает игроку В, что ему остается патт на выигрыш лунки и на продолжение матча. Уступил ли игрок В матч, молча согласившись с действиями игрока А, который пожал ему руку и поднял его мяч?

О. Нет. Игрок В вправе установить свой мяч на прежнее место и забить мяч в лунку. Поскольку игрок А подвергся штрафу в один удар по Правилу 18-3b, то у игрока В теперь есть два патта на выигрыш лунки.

Связанные решения:

- 2-4/4 Является ли поднятие мяча противника уступкой следующего удара.
- 2-4/5 Является ли поднятие маркера мяча противника уступкой следующего удара.
- 30/5 Игрок в матче фор-бол, имевший патт на ничью, по ошибке поднимает мяч в результате предложения противника, основанного на заблуждении.

2-4/18 (Зарезервировано)

2-4/19

Победитель матча хочет сдаться проигравшему ему противнику

В. Игрок А в матчевой игре наносит поражение игроку В, но затем уступает ему матч, поскольку он (игрок А) не может продолжать участвовать в соревновании. Допустимо ли это?

О. Нет. Игрок А выиграл матч. В этих обстоятельствах потерпевший поражение игрок не может быть восстановлен для дальнейшего участия. Игрока А следует объявить в качестве победителя и, поскольку он не может продолжать соревнование, его противник в следующем раунде окажется победителем из-за неявки соперника.

По Правилу 2-4 сторона может уступить матч в любое время до завершения матча, но не после этого.

2-4/20

Игрок, который не может сыграть матч по расписанию, сдается. Расписание затем изменено, и игрок просит восстановить его

В. Заключительные матчи соревнования надлежало играть в субботу. В одном из матчей игроку А надлежало играть против игрока В. В четверг игрок А сдался игроку В, сказав, что его не будет в городе в субботу.

В субботу гольф-поле оказалось неиграемым, и матчи были отложены до следующей субботы.

В понедельник игрок А потребовал, чтобы его восстановили в соревновании. Следует ли Комитету восстановить игрока А?

О. Нет. Игрок А уступил матч, как это предусмотрено Правилем 2-4. В данных обстоятельствах уступка не подлежит отзыву.

Связанное решение:

- 6-8b/4 Игроку не удастся возобновить приостановленный матч в запланированное время.

2-4/21

Неправильный формат игры использован для решения того, какая сторона уступает матч

В. В матче в формате форсом игроки не могли согласовать время своего матча в пределах предписанного временного ограничения на раунд. В результате игроки договорились, что по одному игроку от каждой стороны сыграют одиночный матч, который определит, какая из сторон уступит матч в соответствии с Правилем 2-4. Допустимо ли это?

О. Правила гольфа никак не запрещают игрокам договариваться о методе определения того, какая из сторон уступит матч. Однако с точки зрения намерения Правила 1-3 (Договоренность о неприменении Правил), если для того, чтобы решить, какая из сторон уступит матч, игроки договорились сыграть матч не в том формате, что предписан в условиях соревнования, то обе стороны следует дисквалифицировать по Правилу 1-3 за договоренность об игнорировании условия соревнования (Правило 33-1).

Если игроки договариваются использовать для решения вопроса об уступке стороной матча какой-либо иной метод, помимо матчевой игры, например, соревнование по паттингу, бросание монеты и т.п., то они не считаются нарушившими Правило 1-3.

Связанные решения:

- 1-3/7 Договоренность о том, что сторона, проигравшая 18 лунок в 36-луночном матче, уступит матч.
- 6-1/1 В матчевых соревнованиях использован неверный формат игры.
- 33-1/4 Результат матча определен игрой в неверном формате по договоренности игроков.

2-4/22

Игроки договариваются уступить лунки друг другу

В. До матча или во время него игроки А и В договариваются уступить друг другу одну лунку или более, что фактически позволило бы им сыграть более короткий матч. Подлежат ли игроки А и В дисквалификации по Правилу 1-3, если они знали, что такая договоренность не допустима?

О. Да. Хотя Правило 2-4 и позволяет игроку уступать лунку до начала игры на ней, договоренность между игроками об уступке лунок друг другу превышает данные полномочия игрока, поскольку подрывает принцип Правила 2-1 об игре оговоренного раунда. Поэтому такая договоренность представляет собой договоренность о неприменении Правил.

Другие Решения, связанные с Правилем 2-4: см. «Уступка» и «Сдача» в Предметном указателе.

СОМНЕНИЯ В ПРОЦЕДУРЕ: РАЗНОГЛАСИЯ И ПРЕТЕНЗИИ

2-5/1 (Зарезервировано)

2-5/2

Порядок заявления правомерной претензии

Для того чтобы претензия была правомерна, заявитель претензии должен уведомить своего противника: (i) что он заявляет претензию или хочет получить судебское решение, (ii) о фактах данной ситуации. Он должен сделать это в пределах времени, требуемого Правилом 2–5. Например, Правило 16–1е запрещает выполнение патта, когда ноги расставлены по разные стороны продолжения линии патта позади мяча. Если в матче между игроками А и В игрок А выполняет патт из стойки с расставленными ногами на продолжении линии патта, а игрок В произносит: «Это не разрешено, на Вас налагается штраф» или «Я заявляю претензию по поводу этого удара», то Комитету следует рассмотреть такую претензию.

Утверждения же игрока В, типа: «Я не уверен, что это разрешено» или «Я не думаю, что вы можете так делать» не представляют собой правомерную претензию, потому что ни одно из них не содержит в себе уведомления о претензии или о том, что игрок хочет получить судебское решение, а также о фактах данной ситуации.

2-5/3

Игрок поднимает мяч до того, как забил мяч в лунку. Затем противник поднимает свой мяч и заявляет претензию на выигрыш лунки

В. В матчевой игре мяч игрока А остановился, касаясь флажка, но не был забит в лунку. Игрок А, полагая, что он забил мяч в лунку, поднял его, прежде не замаркировав его позицию. За это действие на игрока А налагается штраф в один удар по правилу 20-1. Но поскольку игрок А не знал, что на него налагается штраф, он не сообщил об этом игроку В. Игрок В, не видев этих действий игрока А и выполнив свой следующий удар. После этого внимание игрока В привлекли к действиям игрока А, и он поднял свой мяч, заявляя, что поднятие игроком А своего мяча влечет за собой штраф в виде проигрыша лунки. Игроки А и В договорились продолжить матч и вынести претензию игрока В на решение Комитета позже. Какое решение следовало вынести Комитету?

О. Комитету следовало вынести решение, что лунку выиграл игрок В. Претензия игрока В была правомерной, поскольку он уведомил своего противника, что он заявляет претензию или ему нужно судебское решение (игроки А и В договорились вынести претензию игрока В на решение Комитета), а также о фактах, которые послужили основанием для претензии (поднятие игроком А своего мяча). Хотя штрафом за поднятие игроком А мяча без маркировки его позиции является один удар, игрок А проиграл лунку за дачу неверной информации (Правило 9-2b), поскольку он не сообщил игроку В о том, что он (игрок А) подвергся штрафу в один удар до того, как игрок В выполнил свой следующий удар.

Связанные решения:

- 9-2/6 Игрок сообщает неверный счет, и это приводит к тому, что противник, имеющий шанс на ничью, поднимает мяч.
- 30/5 Игрок в матче фор-бол, имевший патт на ничью, по ошибке поднимает мяч в результате предложения противника, основанного на заблуждении.
- 30-3f/3 Мяч игрока останавливается, упираясь во флажок, и поднят прежде, чем был забит в лунку. Остальные в матче поднимают мячи, ошибочно полагая, что игрок выиграл лунку.

2-5/4

Игрок выигрывает лунку своим мячом после игры неверным мячом. Противник заявляет запоздалую претензию

В. В матче во время игры на последней лунке счет игроков А и В равный. Игрок А играет из рафа неверным мячом и обнаруживает ошибку до своего следующего удара. Игроки А и В возвращаются назад для поисков мяча игрока А, никак не обсуждая вопрос о наложении штрафа на игрока А. Мяч игрока А найден. Игрок А доигрывает лунку своим первоначальным мячом и выигрывает лунку и матч.

Несколько дней спустя игрок В заявляет претензию на выигрыш последней лунки и матча в силу того факта, что игрок А сыграл неверным мячом.

Правомерна ли такая претензия?

О. Нет. Игрок А дал неверную информацию, поскольку не сообщил игроку В, что он (игрок А) подвергся штрафу - Правило 9-2b(i). Однако, запоздалая претензия игрока В не была правомерной по двум причинам:

- (1) она не была основана на фактах, ранее не известных игроку В, и
- (2) эта претензия была заявлена после того, как результат матча был объявлен - см. Правило 2-5.

Связанные решения:

- 9-2/8 Игрок выигрывает лунку неверным мячом. Ошибка обнаружена на следующей лунке. Противник заявляет претензию по поводу предыдущей лунки.
- 30-3с/2 Игрок выигрывает лунку неверным мячом, и его партнер поднимает мяч. Ошибка обнаружена на следующей лунке.
- 30-3с/3 Игроки противоположных сторон обмениваются мячами во время игры на лунке, а их партнеры поднимают мячи. Ошибка обнаружена на следующей лунке.
- 30-3с/4 Игрок сыграл мячом партнера. Ошибка обнаружена после того, как противники сыграли следующие удары.

2-5/5

Неправомерная претензия не оспорена

В. В матче игрок А сыграл неверный мяч на грин, а затем нашел свой собственный мяч в лунке. Его собственный мяч был забит им в лунку тремя ударами, и это было меньшее число ударов, чем совершил игрок В. Однако игрок В заявил претензию на выигрыш лунки на том основании, что игрок А сыграл неверным мячом. Игрок А не оспорил эту претензию. Игрок А проиграл матч.

Позже игрок А узнал, что, поскольку он завершил игру на лунке, когда забил свой собственный мяч и до того, как он сыграл неверным мячом, то игра неверным мячом не имела значения, и он являлся законным победителем рассматриваемой лунки. После этого игрок А заявил претензию Комитету. Правомерна ли эта претензия?

О. Нет. Поскольку игрок А не оспорил неправомерную претензию игрока В прежде, чем игрок В сыграл со следующей площадки-ти, то претензия игрока В остается в силе, и игрок В выиграл рассматриваемую лунку (Правило 2-5).

Связанные решения:

- 2-4/11 Игрок, потеряв мяч, уступает лунку. Затем мяч найден в лунке.
- 9-2/11 Неправильное прочтение противником номера на мяче игрока приводит к соглашению, что этот игрок проиграл лунку.

2-5/5.5

Нарушение Правила 14-ти клюшек обнаружено после завершения матча, но до официального объявления его результатов

В. По завершении 14-й лунки матча между игроками А и В, игрок А выиграл матч со счетом 5 и 4. Игроки продолжают раунд. После 16-й лунки, игроки обнаруживают, что в бэге игрока А находится 15 клюшек.

До того, как результаты матча были официально объявлены, игрок В изложил факты Комитету и попросил судейского решения. Правомерна ли такая претензия?

О. Да. Хотя игроки и покинули паттинг-грин последней лунки матча, но претензия игрока В была основана на фактах, ранее ему неизвестных, и считается, что игрок А дал ему неверную информацию (Правило 9-2b(i)). Игроки должны вернуться на 15-ю лунку и возобновить матч. Игрок А штрафует по Правилу 4-4а, и он ведет с преимуществом в три лунки, и четыре лунки остается играть.

2-5/6

Игроки, ошибочно полагают, что счет после 18-ти лунок равный, и играют дополнительную лунку, не заявляя претензии

В. В матче между игроками А и В после оговоренных 18-ти лунок у игрока А преимущество в одну лунку. Однако, и игрок А, и игрок В полагают, что в матче ничья. Поэтому они играют дополнительные лунки, и на 20-й лунке выигрывает игрок В. После этого ошибка обнаружена. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок А не заявил претензию прежде, чем кто-либо из игроков сыграл с площадки-ти 19-й лунки, то счет в матче к этому моменту должен считаться равным. Таким образом, игрок В является победителем.

2-5/7

Законный победитель матча не заявляет претензию и соглашается играть дополнительные лунки

В. В матче, по пути на 18-ю лунку счет игроков А и В равный. По завершении 18-й лунки игрок В заявляет, что его счет - 7; Игрок А заявляет, что его (игрока А) счет - 6. Игроки А и В идут в клубный дом под впечатлением, что игрок А выиграл матч. В этот момент игрок В говорит, что после некоторых размышлений ему кажется, что счет игрока А на 18-й лунке был 7. После пересчета игрок А признает, что счет был 7.

По соглашению игроки А и В возобновляют свой матч, игрок А побеждает на 20-й лунке, и результат обнародован.

Позже вечером игрок В узнает, что поскольку по завершении 18-й лунки игрок А дал ему неверную информацию, по Правилу 9-2b(iii) он (игрок В) был законным победителем 18-й лунки и матча. Игрок В сообщает об этом Комитету и заявляет претензию на выигрыш матча. Каким будет судейское решение?

О. Результат матча остается таким, как он был сыгран, победителем является игрок А.

Претензия игрока В не была заявлена в пределах срока, определенного Правилем 2-5. Претензия игрока В была бы правомерной, если бы он отказался играть дополнительные лунки или играл бы дополнительные лунки под протестом.

2-5/8

Статус правомерной претензии, если игроки принимают неверное судейское решение от кого-то не из Комитета и продолжают матч

В. В 18-луночном матче между игроками А и В мяч игрока А попадает во флажок, который обслуживал игрок В. Игроки А и В полагают, что штрафом является проигрыш лунки, но они сомневаются в том, на кого из них он налагается. Соответственно перед игрой с площадки-ти следующей лунки, они соглашаются позже вынести вопрос на рассмотрение Комитета.

По завершении 18-й лунки игроки А и В соглашаются, что если на рассматриваемой лунке штраф в виде проигрыша лунки подвергся игрок В, то счет в матче будет равным; если штраф подвергся игрок А, то игрок В выиграл матч в две лунки. Игроки А и В просят некоего Х, который не является членом Комитета, предложить им судейское решение. Х неправильно сообщает игрокам А и В, что штраф подвергся игрок В, и поэтому счет в этом матче получается равным.

Игроки А и В принимают судейское решение Х, играют дополнительные лунки, и побеждает игрок А. Впоследствии этот инцидент был представлен вниманию Комитета. Как следует поступить Комитету?

О. Когда Игроки А и В приняли неправильное судейское решение Х, то они, фактически, разрешили свои сомнения самостоятельно, и после того, как они начали играть дополнительные лунки, Комитет был более не вправе рассматривать эту претензию. Результат матча остается таким, как он был сыгран, победителем является игрок А.

2-5/8.5

Игрок и противник соглашаются на неверную процедуру. Можно ли заявить претензию после того, как процедурой воспользовались

В. В матче мяч игрока приходит в состояние покоя на дорожке с искусственным покрытием. Он не уверен, как трактовать такую дорожку, как неподвижное препятствие или как неотъемлемую часть гольф-поля. Он спрашивает своего противника, и они соглашаются, что игроку следует трактовать дорожку, как неподвижное препятствие. Игрок вбрасывает мяч в соответствии с процедурой согласно Правилу 24-2b и играет его. Перед игрой со следующей площадки-ти противник обнаруживает, что он и игрок ошиблись, поскольку Комитет ввел Местное правило, объявляющее дорожку неотъемлемой частью гольф-поля, и что у игрока не было права на рельеф по Правилу 24-2b. На игрока следовало наложить штраф в виде проигрыша лунки по Правилу 18 за то, что он поднял свой мяч, когда это не было разрешено, и не установил его на прежнее место. Может ли противник заявить претензию на выигрыш лунки?

О. Нет. Такая претензия не должна рассматриваться Комитетом, поскольку противник и игрок согласились, что у игрока было право на рельеф по Правилу 24-2b. Когда они достигли такого соглашения, сомнительных или спорных моментов более не существовало, следовательно, не было основания для заявления претензии по Правилу 2-5.

Игроки не нарушили Правило 1-3, поскольку в тот момент они полагали, что действовали надлежащим образом.

Связанные решения:

- 1-3/5 Игроки не знают, что подвергаются штрафу.
- 2-1/1 Игроки не могут разрешить проблему по Правилам и соглашаются считать лунку ничейной.

2-5/9

Игрок, согласившийся с противником, что лунка была сыграна вничью, позже понимает, что он выиграл лунку. Затем игрок заявляет претензию

В. В матче между игроками А и В на 16-й лунке счет игрока А был 6, а игрока В - 5. Выходя с паттинг-грена, игрок В произнес, обращаясь к игроку А: «Ничья?» Игрок А ответил: «Да».

Игрок А выиграл матч на 20-й лунке, и результат был обнародован. Позже игрок В понял, что он выиграл 16-ю лунку, и если бы не была допущена эта ошибка, он выиграл бы матч с преимуществом в одну лунку.

Игрок А признал, что он ошибся. Игрок В вынес вопрос на рассмотрение Комитета и заявил претензию на выигрыш матча. Правомерна ли такая претензия?

О. Нет. Результат матча остается таким, как он был сыгран, победителем является игрок А. После того, как результат матча был обнародован, претензия игрока В могла быть рассмотрена только, если игрок А сознательно дал неверную информацию о количестве ударов, которые он (игрок А) совершил на 16-й лунке - см. Правило 2-5.

Связанное решение:

- 9-2/12 Неправильное понимание противником счета матча сознательно не исправлено. Что составляет неверную информацию.

2-5/10

Игрок, принявший ошибочную претензию, оспаривает ее после объявления результата

В. В матче игрок А нарушил Правило. Хотя штрафом за нарушение этого Правила был только один удар, игрок В, его противник, заявил претензию на то, что игрок А проиграл лунку. Игрок А не оспорил эту претензию. Игрок В выиграл матч, и результат был обнародован. Три дня спустя игрок А заявил Комитету протест, указав, что игрок В дезинформировал его относительно Правил. Каким будет судейское решение?

О. Результат матча остается таким, как он был сыгран. По Правилу 2-5 претензия не может быть рассмотрена после того, как результат матча был объявлен, если только противник не дал сознательно неверную информацию. Неправильная информация о Правилах не является неверной информацией. Каждому игроку надлежит знать Правила.

Связанное решение:

- 9/1 Неправильная информация о Правилах.

2-5/11

Неверная информация дана после игры на последней лунке. Претензия заявлена после объявления результатов

В. В матче игроки А и В начали последнюю лунку с равным счетом. После завершения лунки игрок А заявил что его счет 9, а игрок В заявил, что его счет 8, что означало, что игрок В выиграл матч с преимуществом в одну лунку. Результат был зарегистрирован Комитетом.

Несколько минут спустя зритель сказал игроку А, что на последней лунке счет игрока В был 9. Игрок В проанализировал игру на последней лунке и признал, что ошибся, и что на самом деле его счет был 9. Каким будет судейское решение?

О. Результат матча остается таким, как он был сыгран, победителем является игрок В. По Правилу 2-5 претензия не может быть рассмотрена после того, как результат матча объявлен, если только не была сознательно дана неверная информация.

2-5/12

Наложение рефери штрафа в матче после того, как кто-либо из игроков сыграл со следующей площадки-ти

В. Может ли рефери в матчевой игре оштрафовать игрока за нарушение Правила на лунке, если об этом нарушении ему стало известно только после того, как кто-либо в матче сыграл со следующей площадки-ти?

О. Да, при условии, что факты ситуации, послужившие основанием для штрафа, не были известны его противнику.

2-5/13

Лишний удар форы учтен по ошибке в матче с учетом гандикапа. Статус запоздалой претензии

В. Перед началом матча с учетом гандикапа два игрока правильно сообщили друг другу информацию о гандикапах, на которые они имели право. Однако во время матча игрок А по ошибке зачел себе на одной из лунок удар форы, на который не имел права. Ошибка была обнаружена несколькими лунками позже. Может ли игрок В, его противник, заявить претензию на выигрыш рассматриваемой лунки?

О. Нет. Запоздалая претензия может быть правомерной, если она основывается на фактах, ранее игроку В не известных, и игрок А дал игроку В неверную информацию. В данном случае игрок А не давал игроку В неверную информацию относительно количества ударов, на которые он имел право во время раунда, а знать лунки, на которых надлежит отдавать удары гандикаповой форы, - это ответственность игрока В (См. Примечание к Правилу 6-2). Результат рассматриваемой лунки остается таким, как она была сыграна.

Связанное решение:

- 6-2a/3 Претензия на гандикаповый удар форы заявлена на лунке по ошибке. Ошибка обнаружена до завершения игры на лунке.

2-5/14

Когда результат матча является «официально объявленным»

В. Правило 2-5 запрещает Комитету рассматривать претензию после того, как результат матча был «официально объявлен», за исключением случаев, когда игрок сознательно дал неверную информацию. Когда результат матча является «официально объявленным»?

О. Решение вопроса о том, когда результат матча «объявлен официально», находится в компетенции Комитета и зависит от характера соревнования. Если существует официальное табло результатов, то Правило 2-5 следует интерпретировать так, что вывешивание имени победителя матча на официальном табло и есть официальное объявление результата матча. В тех случаях, когда Комитет назначает рефери для сопровождения матча, какое-либо объявление рефери о результате матча на финальном паттинг-грине не является официальным объявлением. Однако могут быть случаи, когда официальное табло не используется, и в таких случаях Комитет должен прояснить, что именно он считает «официальным объявлением» результата матча.

В некоторых случаях официальное табло - это специальная размещенная на видном месте конструкция, в других случаях им может служить и лист бумаги в про-шоппе или в раздевалке. Обычно Комитет отвечает за то, чтобы имя победителя было записано на табло, но бывают случаи, когда Комитет наделяет игроков такой обязанностью.

Другие Решения, связанные с Правилom 2-5: см. «Разногласия и претензии» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 3

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

3-1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ. ПОБЕДИТЕЛЬ

Соревнование в игре на счет ударов состоит из завершения *участниками* игры на каждой лунке *оговоренного раунда* (или раундов) и сдачи счетной карточки каждого раунда, в которой указан *гросс-счет* для каждой лунки. Каждый *участник* играет против каждого из остальных *участников* соревнования.

Участник, который сыграл *оговоренный раунд* или раунды с наименьшим количеством ударов, является победителем.

В соревновании с учетом гандикапа *участник*, имеющий по итогам *оговоренного раунда* или раундов наименьший *нетто-счет*, является победителем.

3-2. МЯЧ НЕ ЗАБИТ В ЛУНКУ

Если *участник* не забивает мяч в лунку на какой-либо из лунок и не исправляет свою ошибку до выполнения удара со следующей *площадки-ти*, или же, в случае последней лунки раунда, не исправляет свою ошибку до того, как покидает *паттинг-грин*, то он **дисквалифицируется**.

3-3. СОМНЕНИЯ В ПРОЦЕДУРЕ

а. Процедура для участника

Только в игре на счет ударов, если *участник* во время игры на лунке сомневается в своих правах или правильности процедуры, то он может завершить игру на лунке двумя мячами без штрафа. Чтобы применить это Правило, он должен принять решение об игре двумя мячами после того, как возникла сомнительная ситуация и до того, как предпринять дальнейшие действия (например, выполнить удар по первоначальному мячу).

Участнику следует объявить своему *маркеру* или *коллеге-сопернику*:

- о намерении играть двумя мячами; и
- какой из мячей он хотел бы засчитать, если *Правила* разрешат процедуру, использованную для этого мяча.

До сдачи своей счетной карточки *участник* должен изложить факты данной ситуации *Комитету*.

Если он не сделает этого, то он **дисквалифицируется**.

Если *участник* предпринял дальнейшие действия до того, как принял решение об игре двумя мячами, то Правило 3-3 не применяется, и засчитывается счет игры первоначальным мячом. За игру вторым мячом *участник* штрафа не подвергается.

б. Определение Комитетом счета на лунке

Если *участник* действовал по этому Правилу, то *Комитет* определяет его счет следующим образом:

(i) Если прежде, чем предпринять дальнейшие действия, *участник* объявил, какой из мячей он хотел бы засчитать, и при условии, что *Правила* разрешают использованную для выбранного мяча процедуру, то засчитывается счет игры этим мячом. Если *Правила* не разрешают использованную для выбранного мяча процедуру, то засчитывается счет игры другим мячом, при условии, что *Правила* разрешают процедуру, использованную для другого мяча.

(ii) Если прежде, чем предпринять дальнейшие действия, *участник* не объявил, какой из мячей он хотел бы засчитать, то засчитывается счет игры первоначальным мячом, при условии, что *Правила* разрешают использованную для этого мяча процедуру. В противном случае засчитывается счет игры другим мячом, при условии, что *Правила* разрешают процедуру, использованную для другого мяча.

(iii) Если *Правила* не разрешают ни одну из процедур, использованную для каждого из мячей, то засчитывается счет игры первоначальным мячом, при условии, что *участник* не совершил серьезного нарушения при игре с неверного места. Если *участник* совершил серьезное нарушение при игре одним мячом, то засчитывается счет игры другим мячом, несмотря на тот факт, что *Правила* не разрешают использованную для этого другого мяча процедуру. Если *участник* совершит серьезное нарушение при игре обоими мячами, то он **дисквалифицируется**.

Примечание 1: Выражение «*Правила* разрешают использованную для мяча процедуру» означает, что после того, как задействовано Правило 3-3: (а) первоначальный мяч сыгран с места, в котором он пришел в состояние покоя и из этого местоположения игра разрешена, либо (б) *Правила* разрешают примененную к этому мячу процедуру, и этот мяч введен в игру надлежащим способом и в правильном месте – так, как предусмотрено *Правилами*.

Примечание 2: Если надлежит засчитать счет игры первоначальным мячом, но первоначальный мяч не является ни одним из игровых мячей, то первый из введенных в игру мячей считается первоначальным мячом.

Примечание 3: После задействия данного Правила удары, совершенные по мячу, который не будет засчитан, и штрафные удары, наложенные исключительно при игре этим мячом, не учитываются. Второй мяч, играемый по Правилу 3-3, не является временным мячом по Правилу 27-2.

(Мяч, сыгранный с неверного места, - см. Правило 20-7с)

3-4. ОТКАЗ ОТ СОБЛЮДЕНИЯ ПРАВИЛА

Если участник отказывается от соблюдения Правила, и это оказывает влияние на права другого участника, то первый дисквалифицируется.

3-5. ОСНОВНОЙ ШТРАФ

Штрафом за нарушение Правила в игре на счет ударов являются два удара, за исключением случаев, когда предусмотрено иное.

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

3/1

Дисквалификация в переигровке

В. Участник переигровки в игре на счет ударов подвергается штрафу в виде дисквалификации. Применяется ли эта дисквалификация только к переигровке или распространяется на все соревнование?

О. Дисквалификация применяется только к переигровке.

3/2

Участники играют две лунки, не входящие в оговоренный раунд

В. В игре на счет ударов оговоренный раунд состоял из 16-ти лунок, т.е. 13-я и 14-я лунки не были включены. Одна из групп, сыграв 12-ю лунку, решила сыграть 13-ю и 14-ю лунки, не засчитывая себе счет на этих лунках. Затем они завершили раунд. Каким будет судейское решение?

О. Оговоренный раунд состоит из игры на лунках гольф-поля в последовательности, предписанной Комитетом - см. определение «Оговоренный раунд». Данные участники нарушили Условия соревнования и Комитету следует в этом случае наложить штраф в виде дисквалификации по Правилу 33-7.

3/3

Оговоренный раунд в игре на счет ударов

Во всех форматах игры на счет ударов, кроме формата форсом, участник начинает оговоренный раунд, когда он выполняет свой первый удар в этом раунде. В игре на счет ударов в формате форсом сторона начинает оговоренный раунд, когда сторона выполняет свой первый удар в этом раунде.

В индивидуальной игре на счет ударов, участник заканчивает оговоренный раунд, когда он завершает игру на последней лунке этого раунда (включая исправление ошибки в соответствии с Правилем, например, по Правилу 15-3b или по Правилу 20-7с). В игре на счет ударов в форматах форсом и фор-бол оговоренный раунд заканчивается, когда сторона завершит игру на последней лунке этого раунда (включая исправление ошибки в соответствии с Правилем).

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ: МЯЧ НЕ ЗАБИТ В ЛУНКУ

3-2/1

Мяч коллеги-соперника отбит от кромки лунки участником и не установлен на прежнее место

В. В игре на счет ударов участник уступает своему коллеге-сопернику короткий патт и отбивает его мяч. Коллега-соперник поднимает свой мяч, не устанавливает его на прежнее место, как того требует Правило 18-4, и играет со следующей площадки-ти. Каким будет судейское решение?

О. Коллега-соперник дисквалифицируется (Правило 3-2).

3-2/2

Мяч, который участник сдул в лунку, не установлен на прежнее место и не забит в лунку

В. В игре на счет ударов мяч участника остановился на кромке лунки, и участник, действуя импульсивно, сдул мяч в лунку. Он не установил мяч на прежнее место, как того требует Правило 18-2, и не забил мяч в лунку. Он сыграл со следующей площадки-ти. Дисквалифицируется ли участник по Правилу 3-2 за то, что не забил мяч в лунку?

О. Да.

Другие Решения, связанные с Правилем 3-2: см. «Мяч не забит в лунку» и «Мяч забит в лунку» в Предметном указателе.

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ: СОМНЕНИЯ В ПРОЦЕДУРЕ

3-3/1

Временный мяч использован как второй мяч, когда не удается определить, находится ли первоначальный мяч за пределами гольф-поля

В. В игре на счет ударов игрок, выполнивший драйв, предполагает, что его мяч мог оказаться за пределами гольф-поля. Он играет временный мяч по Правилу 27-2. Он находит свой первоначальный мяч и не может определить, находится тот за пределами гольф-поля или нет. Игрок решает считать временный мяч, как свой второй мяч по Правилу 3-3, и завершить игру на лунке обоими мячами. Допустимо ли это?

О. Да. Задействуя Правило 3-3 после игры временным мячом, игрок должен трактовать этот временный мяч, как второй мяч. Хотя Примечание 3 к Правилу 3-3 и предусматривает, что:

«Второй мяч, играемый по Правилу 3-3, не является временным мячом по Правилу 27-2», но обратное утверждение в данном случае неверно. (Пересмотрено)

3-3/2

Второй мяч сыгран, несмотря на неблагоприятное судейское решение

В. В игре на счет ударов участник полагает, что по некоторому Правилу он имеет право на релиф, но рефери с ним не согласен. Несмотря на судейское решение рефери, участник задействует Правило 3-3 и выбирает, что будет засчитываться счет игры вторым мячом. Он играет свой первоначальный мяч, как он лежит, и второй мяч по тому Правилу, которое, как он полагает, является применимым.

Может ли участник в таких обстоятельствах задействовать Правило 3-3?

О. Ответ зависит от того, предоставил ли Комитет своим отдельным рефери полномочия выносить окончательные решения.

Если вовлеченному в ситуацию рефери не были предоставлены полномочия выносить окончательные решения, то участник вправе задействовать Правило 3-3.

Если же этому рефери были предоставлены полномочия выносить окончательные решения, он может, несмотря на собственное мнение о том, что участник не имеет права на релиф, разрешить участнику задействовать Правило 3-3. Однако, если рефери воспользовался своими полномочиями и вынес участнику свое окончательное решение, что участник не имеет права на релиф, на который тот претендует, то после этого у участника нет оправдывающих обстоятельств для задействования Правил 3-3. Если участник, тем не менее, продолжит и задействует Правило 3-3, то он подвергнется штрафу в два удара за неоправданную задержку игры (Правило 6-7). Должен быть засчитан счет его первоначальным мячом, включая этот штраф в два удара.

3-3/3

Мяч брошен в неверном месте и сыгран. Затем задействовано Правило 3-3, и второй мяч брошен в правильном месте. Оба мяча доиграны

В. В игре на счет ударов мяч участника приходит в состояние покоя на основной части поля на мощеной дорожке. Участник поднимает мяч и вбрасывает его вне дорожки, в точку, находящуюся почти в двух длинах клюшки от ближайшей точки рельефа (т.е. вбрасывает в неверном месте) и играет его. Маркер участника сообщает участнику, что он (маркер) полагает, что мяч должен был быть брошен в пределах одной длины клюшки от ближайшей точки рельефа. Будучи в сомнении, участник задействует Правило 3-3, вбрасывает второй мяч в пределах одной длины клюшки от ближайшей точки

релифа, а во всех остальных отношениях в соответствии с Правилем 24-2b(i), и выбирает, что будет засчитываться счет игры вторым мячом. Участник забивает в лунку оба мяча. Каким будет судейское решение?

О. В Правиле 20-7с, в частности, говорится: «Если участник выполняет удар с неверного места, он подвергается штрафу в два удара по применимому Правилу. Он должен доиграть лунку мячом, сыгранным с неверного места ...». Таким образом, должен быть засчитан счет участника первоначальным мячом с добавлением двух штрафных ударов.

Правило 20-7с не разрешает засчитывать второй мяч. Тем не менее, участник не подвергается штрафу за то, что играл вторым мячом.

3-3/4

Мяч вброшен в неверном месте, но не сыгран. Затем задействовано Правило 3-3, и второй мяч вброшен в правильном месте. Оба мяча доиграны

В. В условиях Решения 3-3/3, каким было бы судейское решение, если бы маркер сообщил участнику о его возможной ошибке до того, как вброшенный в неверном месте мяч был сыгран, и участник задействовал бы Правило 3-3 в этот момент?

О. Правило 20-7с не применялось бы, потому что Правило 3-3 было задействовано до того, как был сыгран мяч, вброшенный в неверном месте.

Был бы засчитан счет вторым мячом, а штраф не налагался бы.

Если бы участник не сомневался в правильности своих действий, он мог бы без штрафа поднять мяч, вброшенный в неверном месте (Правило 20-6).

3-3/5

Засчитывается ли счет игры вторым мячом, если мяч вброшен в неверном месте и сыгран

В. В игре на счет ударов мяч участника пришел в состояние покоя на дорожке с искусственным покрытием, которая не была объявлена неотъемлемой частью гольф-поля. Участник не был уверен, чем является дорожка - препятствием либо неотъемлемой частью гольф-поля, поэтому он задействовал Правило 3-3 и объявил, что он хотел бы засчитать счет игры вторым мячом. Участник сыграл свой первоначальный мяч, как он лежал, а также вбросил и сыграл второй мяч по Правилу 24-2b(i). Он выполнил все требования этого Правила, за исключением того, что он вбросил второй мяч почти в двух длинах клюшки от ближайшей точки рельефа вместо одной длины клюшки. Засчитывается ли счет игры вторым мячом?

О. Нет. В Правиле 3-3b(i), в частности, говорится: «Если прежде, чем предпринять дальнейшие действия, участник объявил, какой из мячей он хотел бы засчитать, и при условии, что Правила разрешают использованную для выбранного мяча процедуру, то засчитывается счет игры этим мячом.» В данном случае Правила не разрешают использовать процедуру для мяча, заранее выбранного участником в качестве зачетного (то есть, второго мяча), поскольку он был вброшен почти в двух длинах клюшки от ближайшей точки рельефа. Соответственно, засчитывается счет первоначальным мячом. (Пересмотрено)

3-3/6

После возникновения сомнительной ситуации участник играет первоначальным мячом, а затем задействует Правило 3-3

В. В игре на счет ударов мяч участника лежит в водной преграде. Подвижный колышек, определяющий границу преграды, мешает области его предполагаемого свинга. Участник выполняет свой следующий удар так, чтобы не задеть колышек. После этого ему приходит в голову, что он, возможно, был вправе удалить колышек. Участник информирует своего маркера, что он задействует Правило 3-3 и хотел бы засчитать счет игры вторым мячом. Он удаляет колышек и вбрасывает второй мяч в том месте, с которого сыграл свой первоначальный мяч. Он забивает в лунку оба мяча. Каким будет судейское решение?

О. Вызвавшая сомнение ситуация возникла, когда мяч участника лежал в водной преграде, и колышек мешал его свингу. Поскольку после возникновения ситуации, вызвавшей сомнение, участник предпринял дальнейшие действия, то есть сыграл первоначальным мячом, то должен быть засчитан счет первоначальным мячом - см. последний абзац Правила 3-3а.

Тем не менее, участник не подвергается штрафу за то, что играл вторым мячом. (Пересмотрено)

Связанное решение:

- 26-1/5 Мяч вброшен и сыгран по Правилу о водной преграде. После этого первоначальный мяч найден в преграде и забит в лунку как второй мяч.

3-3/6.5

Участник играет вторым мячом без объявления намерения задействовать Правило 3-3 и не сообщает об этом факте Комитету

В. В игре на счет ударов мяч участника пришел в состояние покоя на дорожке с искусственным покрытием, которая не была объявлена неотъемлемой частью гольф-поля. Не объявив о своем решении задействовать Правило 3-3 и не указав мяч, счет игры которым он хотел бы засчитать, если Правила разрешат это, участник вбросил и сыграл второй мяч в соответствии с Правилom 24-2b. Затем участник сыграл первоначальный мяч, как он лежал, и завершил игру на лунке обоими мячами, со счетом 4 первоначальным мячом, и 5 вброшенным мячом.

Участник сдал в Комитет счетную карточку, в которой на рассматриваемой лунке был указан счет 4, и не изложил факты данной ситуации Комитету.

Каким будет судейское решение?

О. Хотя участник и не объявил о своем решении задействовать Правило 3-3, фактически было очевидно, что он намеревался задействовать данное Правило. Поскольку участник не изложил факты данной ситуации Комитету до сдачи своей счетной карточки, он дисквалифицируется по Правилу 3-3а.

3-3/7

Первоначальный мяч ударяется во второй мяч, или наоборот

В. Участник задействует Правило 3-3 и играет вторым мячом. Впоследствии участник выполняет удар по одному из этих мячей, который ударяется в другой мяч и сдвигает его. Каким будет судейское решение?

О. Если оба мяча перед ударом лежали на паттинг-грине, то участник подвергается штрафу в два удара, если счет ударившего мяча, в конечном счете, станет счетом участника на этой лунке - Правило 19-5. В остальных случаях штраф не налагается. Ударивший мяч должен играть, как он лежит, - Правило 19-5. Сдвинутый мяч должен быть установлен на прежнее место - Правило 18-5.

Связанные решения:

- 18-5/2 Временный мяч ударяется в первоначальный мяч.
- 19-5/5 Первоначальный мяч попадает во временный мяч

3-3/7.5

Участник объявляет о намерении играть двумя мячами. Он играет первоначальным мячом прежде, чем вбрасывает второй мяч. Затем решает не играть вторым мячом

В. Мяч участника приходит в состояние покоя в колее, оставленной транспортным средством обслуживания. Полагая, что Комитет мог объявить колею ремонтируемым участком, участник объявляет, что задействует Правило 3-3, будет играть вторым мячом в соответствии с Правилom 25-1b, и что он хотел бы засчитать счет игры вторым мячом, если Правила разрешат это. Он играет своим первоначальным мячом из колеи, и тот останавливается в 30 см от лунки. Затем игрок заявляет, что не будет играть вторым мячом. Он завершает лунку своим первоначальным мячом. По завершении раунда факты данной ситуации изложили Комитету. Каким будет судейское решение?

О. Ответ зависит от того, объявил ли Комитет эту колею ремонтируемым участком. Если Комитет объявил колею ремонтируемым участком, то участник дисквалифицируется за то, что не забил мяч в лунку (Правило 3-2), поскольку должен был засчитываться его счет вторым мячом - см. Правило 3-3 и Решение 3-3/8. В противном случае ему засчитывается счет первоначальным мячом.

Если игрок объявляет свое намерение задействовать Правило 3-3, он может передумать в любой момент до того, как предпримет дальнейшее действие, например, выполнит следующий удар по своему первоначальному мячу или введет второй мяч в игру. Как только он задействует это Правило и предпримет дальнейшее действие, он будет ограничен в своих действиях процедурами Правила 3-3.

Связанные решения:

- 18-2/12.5 Игрок, имеющий право на релиф без штрафа от некоторого обстоятельства, поднимает мяч. Он решает не пользоваться релифом, а действовать по Правилу о неиграемом мяче.
- 18-2/30 Игрок, который заявляет, что будет действовать по Правилу о неиграемом мяче, впоследствии оценивает возможность играть мяч, как он лежит.
- 28/13 Посчитав мяч неиграемым и подняв его, игрок обнаруживает, что мяч лежит в ремонтируемом участке.

3-3/8

Участник поднимает второй мяч

В. В игре на счет ударов участник, не уверенный в том, является ли препятствием дорожка, на которой лежит его мяч, задействует Правило 3-3. Он играет свой первоначальный мяч с дорожки, как он лежит, и второй мяч по Правилу 24-2b(i), сказав своему маркеру, что хотел бы засчитать счет игры вторым мячом, если Правила разрешат это. Попав своим первоначальным мячом на грин, а вторым мячом в бункер, участник поднимает второй мяч, забивает в лунку первоначальный мяч, и играет со следующей площадки-ти. В этот момент вопрос был передан на рассмотрение Комитета, который установил, что дорожка, на которой лежал мяч участника, являлась препятствием. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку дорожка, на которой лежал мяч участника, являлась препятствием, и Правило 24-2b(i) позволяло процедуру, выбранную участником, то должен был засчитываться счет его вторым (или выбранным) мячом, если бы он был забит в лунку. Однако, поскольку участник не забил этот мяч в лунку, то он дисквалифицируется (Правило 3-2).

Если бы, с другой стороны, дорожка не являлась препятствием, то штрафа бы не было. В этом случае, поскольку Правила не позволяли выбранную процедуру, то счет вторым мячом не засчитывался бы, а счетом участника на этой лунке стал бы его счет первоначальным мячом. За поднятие игроком мяча, играемого по Правилу 3-3, штрафа нет, если счет этим мячом не может быть засчитан.

3-3/9

Второй мяч, сыгранный в матчевой игре

В. В матче между игроками А и В игрок А усомнился в своих правах на лунке. Ни игрок А, ни игрок В не знали, что Правило 3-3 применимо только в игре на счет ударов, поэтому игрок А сыграл второй мяч и доиграл лунку обоими мячами. В конце раунда вопрос был передан на рассмотрение Комитета. Каким будет судейское решение?

О. Второй мяч, сыгранный в матчевой игре, является неверным мячом - см. Примечание 2 к Правилу 2-5 и определение «Неверный мяч». Соответственно, игрок А проиграл бы лунку, если бы игрок В заявил на это претензию по Правилу 2-5 прежде, чем любой из игроков сыграл со следующей площадки-ти. Однако игрок В не заявил претензии. Поэтому игроку А засчитывается счет его первоначальным мячом.

3-3/10

Участник, сомневающийся в своих правах, играет тремя мячами

В. Есть ли какие-нибудь обстоятельства, при которых в игре на счет ударов участник, сомневающийся в своих правах или процедуре, может играть третьим мячом по Правилу 3-3?

О. Нет. Если участник играет третьим мячом, нужно засчитывать счет игры первоначальным мячом. Если Правила не разрешают процедуру, использованную для первоначального мяча, то участник подвергается штрафу, предписанному для такой ненадлежащей процедуры. (Пересмотрено)

3-3/11

Участник вбрасывает один мяч в соответствии с двумя различными Правилами вместо того, чтобы играть второй мяч

В. В игре на счет ударов мяч участника приходит в состояние покоя на основной части поля в глубокой колее, которая не была определена Комитетом как ремонтируемый участок. В этой колее мяч был неиграемым. Участник полагает, что Комитет мог объявить поврежденную колеей область ремонтируемым участком. Он объявляет своему маркеру или коллеге-сопернику, что он вбросит мяч в месте, которое соответствует процедурам, предписанным как Правилу 25-1b(i) (Ремонтируемый участок), так и Правилу 28с (Неиграемый мяч), и попросит судейского решения у Комитета перед сдачей счетной карточки, и если Комитет не объявит поврежденную область ремонтируемым участком, то примет штрафной удар по Правилу 28. Допустима ли такая процедура?

О. Да. Хотя и было бы желательно, чтобы участник в этой ситуации действовал по Правилу 3-3, но Правила не запрещают и такую процедуру - см. также Решение 3-3/12.

Связанное решение:

- 25/16 Колеса трактора.

3-3/12

Участник вбрасывает один мяч в соответствии с двумя различными Правилами вместо того, чтобы играть второй мяч. Вброшенный мяч откатывается в позицию, где есть вмешательство обстоятельства, от которого он получал рельеф

В. В ситуации, описанной в Решении 3-3/11, каким должно быть судейское решение, если участник вбрасывает мяч, который откатывается и приходит в состояние покоя там, где существует вмешательство той самой поврежденной колеями области?

О. Если это произошло, то участнику можно было бы порекомендовать получить судейское решение Комитета до того, как действовать далее либо задействовать Правило 3-3.

Если Комитет определит, что данная область является ремонтируемым участком, то мяч должен быть перевброшен (Правило 20-2с(v)). В противном случае вброшенный мяч находится в игре, и участник должен или играть мяч, как он лежит, или еще раз действовать по Правилу о неиграемом мяче (Правило 28), подвергаясь дополнительному штрафному удару.

Связанное решение:

- 20-2с/0.5 Мяч, вброшенный из области ремонтируемого участка, откатывается в позицию, где область вмешивается в стойку. Требуется ли перевбрасывание.

3-3/13

Участник задействует Правило 3-3, поднимает и вбрасывает первоначальный мяч

В. Мяч участника приходит в состояние покоя в области, которую, по его мнению, следовало разметить как ремонтируемый участок. Полагая, что Комитет мог объявить эту область ремонтируемым участком, он объявляет, что задействует Правило 3-3 и сыграет вторым мячом в соответствии с Правилем 25-1b, и что он хотел бы засчитать счет игры мячом, сыгранным по Правилу 25-1b, если Правила разрешат это. Он маркирует позицию первоначального мяча, поднимает его, вбрасывает в соответствии с Правилем 25-1b и играет его. Затем он устанавливает второй мяч туда, где лежал его первоначальный мяч, и играет его. Правильна ли процедура участника?

О. Да. Правило 3-3 не требует, чтобы первоначальный мяч был сыгран, как он лежит, и поэтому процедура участника была приемлема. Однако участнику также было бы правильным сыграть свой первоначальный мяч, как он лежит, а второй мяч сыграть в соответствии с Правилем 25-1b.

3-3/14

Участник задействует Правило 3-3. Сначала сыгран второй мяч

В. Участник случайно вызывает сдвиг своего мяча в нарушение Правила 18-2. Он не уверен, должен ли мяч быть установлен на прежнее место или сыгран из его новой позиции. Он объявляет, что задействует Правило 3-3, устанавливает второй мяч на то место, с которого был сдвинут первоначальный мяч, и заявляет, что хотел бы засчитать счет игры вторым мячом, если Правила разрешат это. Он вначале играет вторым мячом, а затем первоначальным мячом. Правильна ли процедура участника с точки зрения очередности, в которой были сыграны мячи?

О. Да. Правило 3-3 не требует, чтобы вначале был сыгран первоначальный мяч, поэтому процедура участника была приемлема. (Пересмотрено)

Другие Решения, связанные с Правилем 3-3: см. «Сомнения в процедуре» в Предметном указателе.

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ: ОТКАЗ ОТ СОБЛЮЖДЕНИЯ ПРАВИЛ

3-4/1

Участнику не предоставлена возможность поднять мяч, помогающий коллеге-сопернику

В. В игре на счет ударов мяч игрока А лежит около лунки в такой позиции, что может помочь игроку В, чей мяч лежит вне паттинг-рина. Игрок А заявляет о своем намерении поднять свой мяч по Правилу 22-1. Игрок В, ошибочно полагая, что игрок А не имеет права поднимать свой мяч, играет прежде, чем у игрока А появляется возможность поднять свой мяч. Каким будет судейское решение?

О. Игрок В дисквалифицируется по Правилу 3-4, поскольку он намеренно отказал игроку А в его праве поднять свой мяч. То, что игрок В это сделал по незнанию Правил, не имеет значения.

Связанные решения:

- 2/3 Отказ от соблюдения Правила в матчевой игре.
- 2-4/8 Игрок уступает противнику его следующий удар и играет прежде, чем противник имеет возможность поднять мяч.
- 16-2/4 Нависающий над кромкой лунки мяч сдвинут при удалении флажка.
- 17-4/2 Мяч останавливается, упираясь во флажок. Патт уступают, и мяч убран прежде, чем игрок может удалить флажок.
- 22/6 Участник просит не поднимать мяч, который находится в позиции, помогающей его игре.

Другие Решения, связанные с Правилем 3-4: См. «Отказ от соблюдения Правила» в Предметном указателе.

КЛЮШКИ И МЯЧ

R&A оставляет за собой право в любое время изменить Правила, касающиеся клюшек и мячей (см. Приложениях II и III), а также готовить или менять интерпретации, относящиеся к данным Правилам.

ПРАВИЛО 4

КЛЮШКИ

Подробные спецификации и интерпретации на предмет соответствия клюшек Правилу 4, а также порядок консультаций и направления запросов в отношении клюшек представлены в Приложении II.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

4-1. ФОРМА И ТИП КЛЮШКИ

а. Общие положения

Клюшка игрока должна соответствовать данному Правилу, а также положениям, спецификациям и интерпретациям, сформулированным в Приложении II.

Примечание: *Комитет* может внести в условия соревнования (Правило 33-1) требование о том, что головка любого драйвера, переносимого игроком, идентифицируемая по модели и лофту, должна быть представлена в действующем Перечне соответствующих требованиям головок драйверов, выпускаемом R&A.

б. Износ и изменение

Клюшка, которая соответствует *Правилам*, будучи новой, считается соответствующей *Правилам* и после износа при нормальном использовании. Любая часть клюшки, которая была умышленно изменена, квалифицируется как новая и должна соответствовать *Правилам* в своем измененном состоянии.

4-2. ИЗМЕНЕНИЕ ИГРОВЫХ ХАРАКТЕРИСТИК И ПОСТОРОННИЙ МАТЕРИАЛ

а. Изменение игровых характеристик

Во время *оговоренного раунда* игровые характеристики клюшки не должны быть умышленно изменены посредством регулировки или какими-либо другими способами.

б. Посторонний материал

На лицевую поверхность клюшки не должен наноситься посторонний материал с целью воздействия на движение мяча.

***ШТРАФ ЗА ПЕРЕНОСКУ КЛЮШКИ ИЛИ КЛЮШЕК В НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 4-1 ИЛИ 4-2, НО НЕ ЗА ВЫПОЛНЕНИЕ ИМИ УДАРОВ:**

Матчевая игра - после завершения игры на лунке, на которой обнаружено нарушение, состояние матча корректируется уменьшением результата на одну лунку за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальное уменьшение за раунд - две луны.

Игра на счет ударов - два удара за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальный штраф за раунд - четыре удара (по два удара на каждой из первых двух лунок, на которых происходило нарушение).

Матчевая игра или игра на счет ударов - если нарушение обнаружено между игрой на двух лунках, то оно считается обнаруженным во время игры на следующей лунке, и штраф должен применяться соответственно.

Соревнования богги и пар - см. Примечание 1 к Правилу 32-1а.

Соревнования Стейблфорда - см. Примечание 1 к Правилу 32-1б.

*Любую клюшку или клюшки, переносимые в нарушение Правила 4-1 или 4-2, игрок должен объявить «вне игры» своему противнику в матчевой игре или своему маркеру или коллеге-сопернику в игре на счет ударов немедленно после обнаружения того, что произошло нарушение. Если игрок не делает этого, то он дисквалифицируется.

ШТРАФ ЗА ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРА КЛЮШКОЙ В НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 4-1 ИЛИ 4-2:

Дисквалификация.

4-3. ПОВРЕЖДЕННЫЕ КЛЮШКИ: РЕМОНТ И ЗАМЕНА

а. Повреждение, полученное в ходе нормальной игры

Если во время *оговоренного раунда* клюшка игрока оказалась повреждена в ходе нормальной игры, то игрок может:

- (i) использовать эту клюшку в ее поврежденном состоянии в оставшейся части *оговоренного раунда*;
- (ii) без неоправданной задержки игры починить клюшку или организовать ее починку;
- (iii) в качестве дополнительной опции, доступной только в случае, если данная клюшка оказалась непригодной для игры, заменить поврежденную клюшку какой-либо другой клюшкой. Замена клюшки не должна приводить к неоправданной задержке игры (Правило 6-7) и не должна производиться посредством одалживания любой из клюшек, ранее выбранной для игры любым другим лицом, играющим на *гольф-поле*, или посредством сборки из компонентов, переносимых игроком или для игрока во время *оговоренного раунда*.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 4-3а:

См. формулировки штрафов для Правил 4-4а или b и Правила 4-4с.

Примечание: Клюшка является непригодной для игры, если она существенно повреждена, например, ее shaft имеет вмятины, сильно искривлен или разламывается на части; головка клюшки разболталась, отсоединилась или сильно деформировалась; либо разболталась рукоятка. Клюшка не является непригодной для игры только потому, что изменились ее лай или лофт или головка клюшки поцарапана.

б. Повреждение, полученное не в ходе нормальной игры

Если во время *оговоренного раунда* клюшка игрока оказалась повреждена не в ходе нормальной игры, что сделало ее несоответствующей требованиям или изменило ее игровые характеристики, то такая клюшка не должна быть впоследствии использована или заменена во время раунда.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 4-3б:

Дисквалификация.

с. Повреждение перед раундом

Игрок может использовать клюшку, поврежденную перед раундом, при условии, что клюшка в ее поврежденном состоянии соответствует *Правилам*.

Повреждение клюшки, которое произошло перед раундом, может быть отремонтировано в течение этого раунда при условии, что не были изменены игровые характеристики клюшки, и не было неоправданной задержки игры.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 4-3с:

См. формулировку штрафов для Правил 4-1 или 4-2.

(Неоправданная задержка игры - см. Правило 6-7)

4-4. МАКСИМАЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО В ЧЕТЫРНАДЦАТЬ КЛЮШЕК

а. Выбор и добавление клюшек

Игрок не должен начинать *оговоренный раунд* с более чем четырнадцатью клюшками. Он ограничен выбранными для данного раунда в соответствии с этим условием клюшками; однако если он начал игру с менее чем четырнадцатью клюшками, он может добавить любое их количество при условии, что суммарное количество его клюшек не превысит четырнадцати.

Добавление клюшки или клюшек не должно приводить к неоправданной задержке игры (Правило 6-7). Игрок не должен добавлять или одалживать любую из клюшек, ранее выбранную для игры любым другим лицом, играющим на *гольф-поле*, или посредством сборки из компонентов, переносимых игроком или для игрока во время *оговоренного раунда*.

б. Партнеры могут использовать клюшки совместно

Партнеры могут использовать клюшки совместно при условии, что суммарное количество совместно используемых клюшек, переносимых *партнерами*, не превышает четырнадцати.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 4-4а или b, ВНЕ ЗАВИСИМОСТИ ОТ КОЛИЧЕСТВА ПЕРЕНОСИМЫХ ЛИШНИХ КЛЮШЕК:

Матчевая игра - после завершения игры на лунке, на которой обнаружено нарушение, состояние матча корректируется уменьшением результата на одну лунку за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальное уменьшение за раунд - две лунки.

Игра на счет ударов - два удара за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальный штраф за раунд - четыре удара (по два удара на каждой из первых двух лунок, на которых происходило нарушение).

Матчевая игра или игра на счет ударов - если нарушение обнаружено между игрой на двух лунках, то оно считается обнаруженным во время игры на только что завершенной лунке, и штраф за нарушение Правила 4-4a или b не применяется к следующей лунке.

Соревнования богги и пар – см. Примечание 1 к Правилу 32-1a.

Соревнования Стейблфорд – см. Примечание 1 к Правилу 32-1b.

с. Объявление лишней клюшки вне игры

Любую клюшку или клюшки, переносимые или используемые в нарушение Правила 4-3a(iii) или Правила 4-4, игрок должен объявить «вне игры» своему *противнику* в матчевой игре или своему *маркеру* или *коллеге-сопернику* в игре на счет ударов немедленно после обнаружения того, что произошло нарушение. Игрок не должен использовать эту клюшку или клюшки в оставшейся части *оговоренного раунда*.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 4-4с:

Дисквалификация.

ФОРМА И ТИП КЛЮШКИ

4-1/1

Спецификации желобков и точечных углублений, действующие с 1 января 2010 года, включаемые в Условия соревнований

Все новые модели клюшек, произведенные после 1-го января 2010 года, должны соответствовать спецификациям по желобкам и точечным углублениям, описанным в Приложении II, 5с.

Комитет, желающий ограничить игроков в использовании клюшек только теми, желобки и/или точечные углубления которых во всех аспектах соответствуют требованиям Правил гольфа, включая вступившие в силу с 1 января 2010 года, может принять приведенное ниже условие соревнования. Хотя данное условие соревнования может быть принято для любого соревнования, но рекомендуется вводить такое условие только в соревнованиях с участием опытных игроков (например, в профессиональных соревнованиях или в любительских соревнованиях высшего уровня).

«Клюшки игрока должны соответствовать спецификациям по желобкам и точечным углублениям из Правил гольфа, вступившим в силу с 1 января 2010 года.

***ШТРАФ ЗА ПЕРЕНОСКУ КЛЮШКИ ИЛИ КЛЮШЕК В НАРУШЕНИЕ ДАННОГО УСЛОВИЯ, НО НЕ ЗА ВЫПОЛНЕНИЕ ИМИ УДАРОВ:**

Матчевая игра - после завершения игры на лунке, на которой обнаружено нарушение, состояние матча корректируется уменьшением результата на одну лунку за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальное уменьшение за раунд - две лунки.

Игра на счет ударов - два удара за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальный штраф за раунд - четыре удара.

Матчевая игра или игра на счет ударов - если нарушение обнаружено между игрой на двух лунках, то оно считается обнаруженным во время игры на следующей лунке, и штраф должен применяться соответственно.

Соревнования богги и пар – см. Примечание 1 к Правилу 32-1a. Соревнования Стейблфорд – см. Примечание 1 к Правилу 32-1b.

*Любую клюшку или клюшки, переносимые в нарушение данного условия, игрок должен объявить «вне игры» своему противнику в матчевой игре или своему маркеру или коллеге-сопернику в игре на счет ударов немедленно после обнаружения того, что произошло нарушение. Если игрок не сделает этого, то он дисквалифицируется.

ШТРАФ ЗА ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРА КЛЮШКОЙ В НАРУШЕНИЕ ДАННОГО УСЛОВИЯ:

Дисквалификация.»

4-1/2

Материал внутри головки металлического вуда отделился от оболочки

В. Часть материала головки металлического вуда, который соответствовал Правилам при его изготовлении, отломилась от оболочки в результате использования и побрякивает внутри головки. В пункте 1a Приложения II, в частности, говорится: «Все части клюшки должны быть закреплены так, чтобы клюшка представляла собой единое целое». Является ли теперь этот металлический вуд несоответствующим требованиям, поскольку часть материала отделилась?

О. Нет, потому что в Правиле 4-1b, в частности, говорится: «Клюшка, которая соответствует Правилам, будучи новой, считается соответствующей Правилам и после износа при нормальном использовании.» Часть материала отделилась от оболочки рассматриваемого металлического вуда при нормальном использовании.

4-1/3

Статус чиппера

В. Какие Правила применяются в отношении «чипперов»?

О. «Чиппер» является айроном, разработанным главным образом для использования вне паттинг-грин, и обычно имеет лофт более десяти градусов. Поскольку большинство игроков при использовании чиппера пользуется «ударом, как при патте», то может сложиться тенденция проектировать эту клюшку подобно паттеру. Во избежание путаницы Правила, действующие в отношении «чипперов», включают в себя следующие:

1. Шафт должен быть присоединен к головке клюшки около пятки (Приложение II, 2c);
2. Рукоятка должна быть круглой в поперечном сечении (Приложение II, 3 (i)), и разрешена только одна рукоятка (Приложение II, 3 (v));
3. Головка клюшки должна быть в целом простой по форме (Приложение II, 4a) и иметь только одну ударную поверхность (Приложение II, 4d); и
4. Лицевая поверхность клюшки должна соответствовать спецификациям по твердости, шероховатости, материалу и нанесению в области контакта (Приложение II, 5).

4-1/4

Свинцовая лента прикреплена к головке клюшки или шафту до начала раунда

В. Может ли игрок до начала раунда прикрепить к головке клюшки или шафту свинцовую ленту для корректировки веса?

О. Да. Использование свинцовой ленты является исключением к Приложению II, 1b(ii).

4-1/5

Лейкопластырь или липкая лента прикреплены к головке клюшки для уменьшения бликов или для ее предохранения

В. Может ли игрок приклеить лейкопластырь или липкую ленту на головку клюшки, чтобы уменьшить блики яркого света или чтобы предохранить клюшку от повреждений?

О. Лейкопластырь или липкая лента, прикрепленные к головке, считаются внешней насадкой, которая приводит к несоответствию клюшки требованиям (см. Приложение II, Правило 1a, но см. также Решение 4-1/4). Однако прикрепленные к головке клюшки материалы, которые не влияют на игровые качества клюшки и которые являются практически постоянными, прочными, не могут быть легко удалены и соответствуют форме клюшки, могут быть разрешены в виде исключения. Но лейкопластырь или липкая лента не подпадают под такое исключение, поскольку они по своей природе являются временными и могут быть легко удалены. Детально о критериях, касающихся разрешенных внешних насадок, таких как метки для прицеливания, защитные покрытия или декоративные детали, см. «Руководстве к Правилам по клюшкам и мячам», раздел 1a.

Кроме того, применение таких насадок во время оговоренного раунда изменило бы игровые характеристики клюшки в нарушение Правила 4-2.

Связанные решения:

- 14-2/2.5 Игрок располагает бэг с намерением притенить мяч.
- 14-2/3 Кедди заслоняет игрока от солнца во время удара.

Другие Решения, связанные с Правилем 4-1: см. «Клюшки: клюшка, не соответствующая требованиям» в Предметном указателе.

КЛЮШКИ: ИГРОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

4-2/0.5

Свинцовая лента прикреплена к головке клюшки или шафту во время раунда

В. Принимая во внимание Решение 4-1/4, может ли игрок удалить, добавить или заменить свинцовую ленту во время раунда?

О. Нет. Однако, если свинцовая лента отделилась от клюшки в ходе нормальной игры, то она может быть вновь прикреплена к клюшке в том же самом местоположении. Если свинцовая лента не держится на клюшке в том же самом местоположении, может быть использована новая лента. Должны быть предприняты все усилия, чтобы восстановить клюшку как можно точнее к ее предыдущему состоянию. Кроме того, клюшка может использоваться в своем поврежденном состоянии (без свинцовой ленты) до окончания раунда (Правило 4-3а).

Если лента заменена или повреждена иначе, чем в ходе нормальной игры, то клюшка не может использоваться до окончания раунда, штрафом является дисквалификация (См. Правила 4-2а и 4-3).

4-2/1 (Зарезервировано)

4-2/2

Игровые характеристики клюшки изменены во время приостановки игры. Ошибка обнаружена перед возобновлением игры

В. В то время, когда игра была приостановлена, игрок изменил лай четырех своих клюшек. Прежде чем игра была возобновлена, он узнал, что Правило 4-2а запрещает умышленное изменение игровых характеристик клюшки во время раунда. Может ли игрок избежать штрафа, предписанного Правилом 4-2, если первоначальный лай этих четырех клюшек будет восстановлен, или если он откажется от их использования до того, как игра будет возобновлена?

О. Правило 4-2а предназначено для того, чтобы обеспечить соблюдение условия, чтобы игровые характеристики клюшек, с которыми игрок начинает оговоренный раунд, не были изменены до его окончания, за исключением случаев повреждения клюшек, произошедших в ходе нормальной игры. Точно восстановить первоначальный лай измененной клюшки невозможно. Соответственно, поскольку оговоренный раунд был приостановлен, и технически игрок не изменял игровые характеристики во время раунда, то по справедливости (Правило 1-4):

(1) игрок не подвергается штрафу, если он откажется от использования рассматриваемых клюшек или объявит их вне игры своему противнику в матчевой игре или своему маркеру или коллеге-сопернику в игре на счет ударов до того, как он возобновит игру, т. е. предполагая, что он начал раунд с 14-ю клюшками, он закончит раунд с оставшимися десятью клюшками, или

(2) если игрок возобновляет игру, перенося одну или более из этих четырех клюшек, не объявив эту клюшку или клюшки вне игры, то, с точки зрения целей Правила 4-2а, он считается нарушившим Правило 4-2а, вне зависимости от того, пытался ли он восстановить первоначальные игровые характеристики клюшек или нет. Штраф будет зависеть от того, использовал ли игрок какую-либо из измененных клюшек – см. формулировки штрафов в Правиле 4-2.

Другие Решения, связанные с Правилем 4-2: см. «Клюшки: изменение игровых характеристик» в Предметном указателе.

КЛЮШКИ: ПОСТОРОННИЙ МАТЕРИАЛ

4-2/3

Нанесение мела на лицевую поверхность клюшки

В. Может ли игрок во время раунда нанести мел на лицевую поверхность головки айрона, чтобы добиться большего обратного вращения мяча?

О. Нет.

4-2/4

Нанесение слюны на лицевую поверхность клюшки

В. Игрок поплевал на лицевую поверхность своей клюшки и не вытер слюну прежде, чем сыграть свой следующий удар. Допустимо ли это?

О. Если цель этого действия состояла в том, чтобы повлиять на движение мяча, то игрок нарушил Правило 4-2b, поскольку слюна является «посторонним материалом».

ПОВРЕЖДЕННЫЕ КЛЮШКИ: РЕМОНТ И ЗАМЕНА

4-3/1

Значение выражения «повреждения, полученные в «ходе нормальной игры»

В. Что означает выражение «в ходе нормальной игры» в Правиле 4-3а?

О. Выражение «в ходе нормальной игры» введено, чтобы охватить все разумные действия, но в особенности исключить случаи неправильного использования.

В дополнение к выполнению удара, тренировочному свингу или тренировочному удару, примерами действий, произведенных «в ходе нормальной игры», являются:

- достать клюшку из бэга или поместить ее в бэг;
- использовать клюшку при поиске мяча или при попытке достать мяч (за исключением бросания клюшки);
- опереться на клюшку в ожидании возможности сыграть, при размещении мяча на площадке-ти или при извлечении мяча из лунки;
- случайно уронить клюшку.

Примеры действий, которые не являются произведенными «в ходе нормальной игры», включают следующие:

- бросить клюшку, будь то в гнев, при извлечении мяча или по иной причине;
- «швырнуть» клюшку в бэг;
- намеренно ударить клюшкой по чему-либо (например, по земле или по дереву) кроме как во время удара по мячу, тренировочного свинга или тренировочного удара.

4-3/2

Значение выражения «починить»

В. Во время раунда игрок может починить клюшку, поврежденную в ходе нормальной игры, или он может организовать ее починку кем-либо другим. Что означает выражение «починить» в контексте Правила 4-3а(ii)?

О. Выражение «починить» в Правиле 4-3а(ii) означает восстановление клюшки как можно точнее к тому состоянию, в котором она находилась до инцидента, вызвавшего повреждение.

Восстанавливая клюшку, игрок ограничен необходимостью иметь такие же рукоятку, shaft и головку, из которых состояла эта клюшка в начале оговоренного раунда, или, если клюшка была добавлена позже, такие же, что и в момент выбора клюшки для игры.

Если клюшка повреждена в такой степени, что надлежит поменять рукоятку, shaft или головку, то такая замена выходит за рамки того, что означает «починить». Такое действие представляет собой замену и разрешается только в случае, если клюшка «непригодна для игры» - см. Правило 4-3а(iii).

4-3/3

Клюшка, поврежденная в ходе нормальной игры, разваливается на части при починке

В. Shaft клюшки игрока погнулся в ходе нормальной игры. В попытке починить поврежденную клюшку, как это разрешено Правилем 4-3а(ii), игрок разломил shaft на отдельные части. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок был вправе починить поврежденную клюшку, ее дальнейшее повреждение, сделавшее ее непригодной для игры, также считается произошедшим в ходе нормальной игры. Таким образом, Правило 4-3а разрешает игроку: использовать клюшку в ее поврежденном виде, починить ее или организовать ее починку либо заменить ее какой-либо клюшкой.

4-3/4

Модифицирование штрафа за то, что короткий патт забит в лунку клюшкой с игровыми характеристиками, измененными не в ходе нормальной игры

В. После патта игрока его мяч останавливается в 3 см от лунки. В раздражении игрок ударяет головкой своего паттера по ботинку. От удара шейка паттера сгибается, изменяя игровые характеристики паттера. Затем игрок забивает короткий патт этим паттером.

В Правиле 4-3b, в частности, говорится: «Если во время оговоренного раунда клюшка игрока оказалась повреждена не в ходе нормальной игры, что ... изменило ее игровые характеристики, то такая клюшка не должна быть впоследствии использована или заменена во время раунда». Штрафом за нарушение Правила 4-3b является дисквалификация. Будет ли для Комитета в этих обстоятельствах оправданным отменить или модифицировать штраф в виде дисквалификации, если игрок впоследствии не использовал измененный паттер во время этого раунда?

О. Нет.

4-3/5

Замена клюшек из-за влажных рукояток

В. Может ли игрок заменить клюшки во время раунда, если их рукоятки намокли?

О. Нет. Клюшка является «непригодной для игры», когда она существенно повреждена, но не когда рукоятка становится скользкой - см. Примечание к Правилу 4-3а.

4-3/6 (Зарезервировано)

4-3/7

Клюшка сломана во время использования в качестве трости

В. Взявшись на холм, игрок использует одну из своих клюшек в качестве трости, и ее shaft ломается. Может ли он заменить эту клюшку во время раунда?

О. Да. Считается, что клюшка, сломанная при таких обстоятельствах, стала «поврежденной в ходе нормальной игры», поскольку ее использование в качестве трости считается разумным действием - см. Решение 4-3/1.

4-3/8

Игрок, начавший игру с 13-ю клюшками, в гневе ломает паттер и заменяет его

В. Игрок, начавший раунд с 13-ю клюшками, в гневе, т. е. не в ходе нормальной игры, сломал свой паттер во время игры на первых девяти лунках. По окончании первой девятки он купил в про-шопе другой паттер и использовал его до конца раунда. Правило 4-3a(iii) разрешает заменять клюшку, только если она стала непригодной для игры в ходе нормальной игры. Подлежал ли игрок наложению штрафа?

О. Нет. Поскольку он начал раунд с 13-ю клюшками, он был вправе по Правилу 4-4а добавить другую клюшку.

4-3/9

Клюшка сломана из-за привычки стучать по земле головкой клюшки

В. В Правиле 4-3а говорится, что клюшка может быть заменена, если она оказалась «повреждена в ходе нормальной игры». Игрок имеет привычку постукивать головкой своего паттера по земле по пути к следующей площадке-ти, особенно после неудачного патта. Однажды, промахнувшись при коротком патте, игрок ударил головкой паттера по земле настолько сильно, что паттер сломался. Игрок сказал, что он часто постукивает паттером по земле и что это не было сделано в гневе или с намерением сломать клюшку. Следует ли разрешить ему заменить клюшку?

О. Нет. Клюшка, сломанная при сильном ударе о землю или при простом постукивании по земле, не считается «поврежденной в ходе нормальной игры», поскольку такие действия не считаются разумными действиями - см. Решение 4-3/1.

4-3/9.5

Клюшка становится непригодной для игры из-за внешнего фактора или стороны противника

В. Дойдя до паттинг-гринга, игрок размещает свои клюшки у следующей площадки-ти. Транспортное средство гринкиперов или гольф-кар противника случайно наезжает на клюшки игрока, ломая несколько из них. Каким будет судейское решение?

О. Правило 4-3 не предусматривает ситуацию, когда клюшки игрока повреждены внешним фактором или противником. Поэтому, по справедливости (Правило 1-4), игрок может использовать клюшки в их поврежденном виде, починить их или организовать их починку либо заменить их в соответствии с Правилем 4-3a(iii).

4-3/10

Замена клюшки, потерянной во время раунда

- В. Игрок, который начал раунд с 14-ю клюшками, потерял свой паттер. Может ли игрок заменить его во время раунда?
- О. Нет. Потерянная клюшка не является клюшкой, ставшей непригодной для игры в ходе нормальной игры - см. Правило 4-3.

4-3/11

Замена клюшки, сломанной на тренировочной площадке во время приостановки игры

- В. Игра была приостановлена Комитетом. Перед возобновлением игры игрок тренируется на тренировочной площадке. При ударе по мячу ломается shaft его сэнд-веджа. Считается ли в таких обстоятельствах, что клюшка стала непригодна для игры в ходе нормальной игры, и в таком случае игрок был бы вправе заменить сломанную клюшку по Правилу 4-3a(iii)?
- О. Да.

4-3/12

Замена клюшки перед переигровкой в игре на счет ударов

- В. В игре на счет ударов участник в гневе ломает клюшку, заканчивает раунд с 13-ю клюшками, а затем узнает, что будет участвовать в переигровке лунка-за-лункой. Может ли участник заменить свою сломанную клюшку для переигровки?
- О. Переигровка представляет собой новый раунд - см. определение «оговоренный раунд». Поэтому участник вправе заменить свою сломанную клюшку.

Другие Решения, связанные с Правилем 4-3:

- 4-4a/2 Замена клюшек между раундами в 36-луночном матче.
- 4-4c/2 Может ли игрок использовать лишнюю клюшку для замены клюшки, поврежденной в ходе нормальной игры.

МАКСИМАЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО В ЧЕТЫРНАДЦАТЬ КЛЮШЕК ВЫБОР И ДОБАВЛЕНИЕ КЛЮШЕК

4-4a/1

Когда клюшка считается добавленной

- В. Игрок, который начал оговоренный раунд с 14-ю клюшками, неудачно выполняет патты. Между игрой на двух лунках и без неоправданной задержки игры игрок вынимает из своего бэга паттер и заменяет его другим паттером, находившимся в раздевалке. Прежде чем он выполнит удар какой-либо из своих клюшек, игроку сообщили, что ему не разрешается добавлять или заменять клюшки. Соответственно, он заменяет тот второй паттер первоначальным паттером, оставляет второй паттер в клубном доме и продолжает игру. Подвергается ли он штрафу?

- О. Нет. Хотя игрок был не вправе добавлять или заменять клюшки, он не считается нарушившим Правило 4-4a, пока не выполнит удар какой-либо из своих клюшек в то время, когда у него находится добавленный паттер.

Ответ будет таким же для игрока, который начинает оговоренный раунд с количеством клюшек меньше четырнадцати и хочет дополнить общее количество клюшек до четырнадцати. Такой игрок может выбирать клюшки из нескольких принесенных ему, при условии, что (1) он не выполняет удар какой-либо из клюшек, пока не выберет добавляемую клюшку, (2) этот процесс не приводит к неоправданной задержке игры (Правило 6-7), (3) ни одна из клюшек, которые он в конце концов себе добавит, не была ранее выбрана для игры каким-либо лицом, играющим на этом гольф-поле.

4-4a/2

Замена клюшек между раундами в 36-луночном матче

- В. Может ли игрок, начавший 36-луночный матч с 14-ю клюшками, заменить паттер после игры на первых 18-ти лунках и перед началом вторых 18-ти лунок?

- О. Да. Правило 4-4a запрещает такую процедуру только во время оговоренного раунда. 36-луночный матч включает два оговоренных раунда по 18 лунок каждый – см. определение «Оговоренный раунд».

4-4a/3 (Зарезервировано)

4-4a/4

Клюшки партнеров, переносимые в одном бэге

В. Допустимо ли, чтобы партнеры в соревнованиях форсом поместили оба своих комплекта клюшек в один гольф-бэг, при условии, что каждый из игроков использует только свои собственные клюшки?

О. Да, при условии, что клюшки каждого игрока будут явно идентифицируемыми.

4-4a/5

Соперник непреднамеренно использует и впоследствии переносит клюшку коллеги-соперника

В. В игре на счет ударов каждый из игроков А и В начинает раунд с 14-ю клюшками. Они использовали клюшки одной и той же модели и сходные гольф-бэги. На 4-й лунке кедди игрока В случайно достает из бэга игрока А одну из его клюшек и передает ее игроку В, который выполняет ей удар. Затем кедди игрока В помещает эту клюшку в бэг игрока В. На 6-й лунке кедди игрока В обнаруживает ошибку. Каким будет судейское решение?

О. В Правиле 4-4a говорится: «Игрок не должен начинать оговоренный раунд с более, чем четырнадцатью клюшками. Он ограничен выбранными в соответствии с этим условием клюшками...». Игрок В выполнил требования первой фразы Правила 4-4a. Однако, когда игрок В выполнил удар клюшкой игрока А, он не выполнил требования второй фразы, и подлежит штрафу по Правилу 4-4a за использование клюшки, ранее выбранной для игры любым другим лицом, играющим на гольф-поле. После обнаружения этого нарушения игроку В требуется немедленно объявить эту клюшку «вне игры» в по Правилу 4-4c. Игрок В подвергается штрафу в два удара за выполнение удара этой клюшкой на 4-й лунке. Поскольку игрок В не имел намерения добавлять эту клюшку к тем клюшкам, которые он выбрал для оговоренного раунда, он не подвергается дополнительному штрафу за переноску лишней клюшки до обнаружения нарушения на 6-й лунке. Игрок А может вернуть себе клюшку и использовать ее во время оставшейся части оговоренного раунда.

4-4a/5.5

Клюшка игрока по ошибке помещена в бэг другого игрока во время приостановки игры

В. Каждый из игроков А и В начал оговоренный раунд с 14-ю клюшками. Во время приостановки игры одна из клюшек игрока В случайно была помещена в бэг игрока А. После возобновления игры игрок А заметил в своем бэге клюшку игрока В, но он не сыграл ни одного удара клюшкой игрока В. Каким будет судейское решение?

О. Оба игрока выполнили Правило 4-4a, поскольку они начали оговоренный раунд не более чем с 14-ю клюшками. Поскольку игрок А не сыграл ни одного удара клюшкой игрока В, то штрафа не налагается ни на кого из игроков, и игрок В может получить свою клюшку обратно - но см. также Решение 4-4a/5.

4-4a/6

Лишняя клюшка помещена в бэг игрока

В. Игрок А прибывает на первую площадку-ти. После начала матча или стартового времени группы, в то время, когда игрок А готовится играть удар с площадки-ти, игрок В, его противник или коллега-соперник, по ошибке помещает свой драйвер в бэг игрока А, в результате чего у игрока А становится 15 клюшек. Затем игрок А выполняет драйв с первой площадки-ти. Во время игры на 1-й лунке игрок А замечает, что клюшка игрока В помещена в его (игрока А) бэг. Подвергается ли игрок А штрафу за то, что начал раунд более, чем с 14-ю клюшками?

О. Нет. Хотя игрок А и начал раунд более, чем с 14-ю клюшек, считать, что игрок А выбрал для игры клюшку игрока В, нельзя по следующим причинам:

- дополнительная клюшка была добавлена в его бэг игроком В на первой площадке-ти;
- эта клюшка была добавлена после начала матча или стартового времени группы; и
- эта клюшка уже была выбрана для игры игроком В.

Поэтому игрок А не подвергается штрафу при условии, что он не выполнил ни одного удара клюшкой игрока В. Клюшка может быть возвращена игроку В, и он может ею пользоваться.

Решение было бы другим, и игрок А был бы оштрафован по Правилу 4-4a, если бы:

- дополнительная клюшка принадлежала игроку из другого матча или группы;
- эта клюшка была добавлена до прибытия матча или группы игрока А на 1-ю площадку-ти;

- эта клюшка была добавлена до начала матча или стартового времени группы игрока А.

4-4a/7

Переноска утяжеленной тренировочной клюшки

В. Может ли игрок в дополнение к 14-ти клюшкам, выбранным для раунда, переносить утяжеленную тренировочную клюшку?

О. Нет, но утяжеленная тренировочная клюшка может быть выбрана как одна из 14-ти клюшек, которые переносит игрок, при условии ее соответствия Правилу 4-1 (например, у чрезмерно утяжеленной головки драйвера может быть нарушено требование по предельному значению момента инерции – см. Приложение II).

Связанное решение:

- 14-3/10 Использование приспособления для обучения или для помощи в свинге во время раунда

4-4a/8

Возвращение потерянной клюшки другого игрока

В. Игрок, переносивший 14 клюшек, нашел на гольф-поле клюшку другого игрока. Он подобрал потерянную клюшку, поместил ее в свой бэг, но не использовал ее, а по завершении раунда сдал найденную клюшку в про-шоп. Нарушал ли игрок Правило 4-4a, перенося 15 клюшек?

О. Нет.

4-4a/9

Разъяснение применения штрафов в матчевой игре

В. Пожалуйста подтвердите, что ниже содержится верная интерпретация Правила 4-4a для матча между игроками А и В:

1. После 1-й лунки обнаружено, что у игрока В больше 14-ти клюшек:

- Если игрок В выиграл эту лунку - в матче ничья.
- Если эта лунка была сыграна вничью - игрок А ведет 1 лунку.
- Если игрок А выиграл эту лунку - игрок А ведет 2 лунки.

2. После 2-й лунки обнаружено, что у игрока В больше 14-ти клюшек:

- Если игрок В выиграл обе лунки - в матче ничья.
- Если игрок В вел 1 лунку - игрок А ведет 1 лунку.
- Если в матче была ничья - игрок А ведет 2 лунки.
- Если игрок А вел 1 лунку - игрок А ведет 3 лунки.
- Если игрок А вел 2 лунки - игрок А ведет 4 лунки.

3. Позже в матче, но прежде, чем игроки покинули последний грин, обнаруживается, что у игрока В больше 14-ти клюшек:

- Если игрок В вел более чем 2 лунки - его преимущество уменьшается на 2 лунки.
- Если игрок В вел 2 лунки - в матче ничья.
- Если игрок В вел 1 лунку - игрок А ведет 1 лунку.
- Если в матче была ничья - игрок А ведет 2 лунки.
- Если игрок А вел 1 лунку - игрок А ведет 3 лунки.
- Если игрок А вел 2 лунки - игрок А ведет 4 лунки.
- Если игрок А вел больше, чем 2 лунки - его преимущество увеличивается еще на 2 лунки.

О. Поскольку штраф в виде проигрыша лунки за нарушение Правила 4-4a применяется не к конкретной лунке, а к состоянию матча после завершения той лунки, на которой было обнаружено нарушение, ваша интерпретация верна.

Связанное решение:

- 2-5/5.5 Нарушение Правила 14-ти клюшек обнаружено после завершения матча, но до официального объявления его результатов.

4-4a/10

Нарушение Правила 14-ти клюшек в игре на счет ударов обнаружено на 8-й лунке. Когда применяются штрафные удары

В. В игре на счет ударов во время игры на 8-й лунке игрок А обнаруживает, что у него в бэге 15 клюшек и, таким образом, он подвергается штрафу в четыре удара по Правилу 4-4a. Как следует применять штраф в четыре удара?

О. Игрок А должен добавить по два штрафных удара к своему счету на 1-й и 2-й лунках.

В игре на счет ударов в формате фор-бол игроку А и его партнеру надлежит добавить по два штрафных удара к их счету на 1-й и 2-й лунках - см. Правило 31-6.

4-4a/11

Лишняя клюшка обнаружена прежде, чем игрок играет со 2-й площадки-ти, но после того, как сыграл противник или коллега-соперник

В. Игрок начинает раунд с 15-ю клюшками. Он обнаруживает эту ошибку на 2-й площадке-ти после того, как сыграл его противник или коллега-соперник, но прежде, чем сыграл он сам. Подвергается ли игрок максимальному штрафу в виде (а) вычитания двух лунок в матчевой игре, или (b) четырех ударов в игре на счет ударов?

О. Нет. Поскольку игрок не начал игру на 2-й лунке, он подвергается штрафу в виде (а) вычитания одной лунки в матчевой игре или (b) двух ударов в игре на счет ударов.

4-4a/12

Участник, забывший свой паттер, одалживает паттер коллеги-соперника

В. В игре на счет ударов игрок А, случайно оставивший свой паттер на предыдущем грине, одалживает паттер у игрока В, его коллеги-соперника, и использует его. На следующей площадке-ти Комитету сообщили об этой ситуации. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А был не вправе одалживать любую из клюшек, выбранную для игры любым другим лицом, играющим на голф-поле, - Правило 4-4a. За нарушение Правила 4-4a игрок А подвергается штрафу в два удара и должен немедленно объявить паттер игрока В вне игры, как предписано Правилу 4-4c. Если игрок А вернет свой собственный паттер, он может его использовать.

Игрок В может получить свой паттер назад и пользоваться им его до окончания раунда.

4-4a/13

Игрок тренируется клюшкой другого игрока

В. Игрок начинает раунд с 14-ю клюшками. Между игрой на двух лунках он одалживает паттер другого игрока и выполняет несколько тренировочных паттов на паттинг-грине последней сыгранной лунки. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет. Выполнение таких тренировочных паттов разрешено Правилу 7-2. Одалживание паттера не нарушает Правила 4-4a, поскольку паттер не использовался для выполнения удара, который бы засчитывались в счет игрока.

Решения, связанные с 4-4/12 и 4-4/13:

- 4-4b/1 Одалживание паттера партнера.

4-4a/14

Игрок переносит части сломанной клюшки

В. Игрок начинает раунд с 14-ю клюшками, а также с клюшкой, которая была разломана на части до начала раунда, но не была удалена из его бэга. Каким будет судейское решение?

О. Правила не предусматривают такую ситуацию. По справедливости (Правило 1-4), в таких обстоятельствах штрафа нет, при условии, что сломанная клюшка не будет использована во время оговоренного раунда.

4-4a/15

Сборка клюшки из компонентов во время оговоренного раунда

В. Правила 4-3a(iii) и 4-4a предусматривают, что замена или добавление клюшки не должны производиться путем сборки из компонентов, переносимых игроком или для игрока во время оговоренного раунда. Каким будет судейское решение в следующих ситуациях:

1. Во время оговоренного раунда игрок переносит головку клюшки и shaft (т. е. компоненты), из которых можно собрать клюшку, но игрок не собирает клюшку из этих компонентов?
 2. Во время оговоренного раунда компоненты, взятые из клубного дома, соединены вне пределов гольф-поля и затем доставлены игроку, который использует собранную таким образом клюшку для замены своей клюшки, поврежденной в ходе нормальной игры, или в качестве дополнительной клюшки в случае, когда игрок начал раунд менее чем с 14-ю клюшками?
 3. Во время оговоренного раунда компоненты, доставленные игроку из клубного дома, соединяются на гольф-поле, и собранная таким образом клюшка используется для замены клюшки, поврежденной в ходе нормальной игры, или в качестве дополнительной клюшки в случае, когда игрок начал раунд менее чем с 14-ю клюшками?
- О. 1. Отдельные головка клюшки и shaft не являются клюшкой. Поэтому отдельные головка клюшки и shaft не учитываются при подсчете того количества клюшек, которые игрок может переносить по Правилу 4–4а. Однако вне зависимости от количества переносимых клюшек недопустимо соединять вместе такие головку клюшки и shaft, переносимые игроком или для игрока в ходе оговоренного раунда. Соответственно, если игрок все-таки заменит или добавит клюшку, собирая ее из переносимых им или для него во время оговоренного раунда компонентов, то игрока надлежит оштрафовать по Правилу 4-3а(iii) или по Правилу 4-4а, в зависимости от того, которое применимо.
2. Поскольку компоненты не переносились игроком или для игрока на гольф-поле (т. е. компоненты находились и собирались вне гольф-поля), то штрафа по Правилу 4–3а (iii) или по Правилу 4–4а нет.
3. При условии, что компоненты не переносились игроком или для игрока по гольф-полю до того момента, когда игроку потребовалось заменить или добавить клюшку, штрафа по Правилу 4–3а(iii) или по Правилу 4–4а нет.

4-4а/16

Статус дополнительных клюшек, переносимых для игрока, и лица, переносящего их

В. Игрок начинает оговоренный раунд с десятью клюшками, которые переносит его кедди. Игрок также попросил другое лицо идти рядом с группой и переносить еще восемь клюшек. Во время раунда игрок намеревается добавлять себе клюшки из числа, переносимого этим другим лицом. Допустим ли такой план?

О. Нет. Поскольку игрок намеревается во время раунда добавлять себе такие клюшки, то восемь клюшек засчитываются в его суммарное количество. Таким образом, игрок нарушил Правило 4-4а, начав оговоренный раунд с более чем 14-ю клюшками. Кроме того, другое лицо действует в качестве второго кедди в нарушение Правила 6-4.

Поскольку различные действия привели к тому, что нарушаются два различных Правила, то применяются многократные штрафы (см. Принцип 5 Решения 1-4/12).

Другие решения, связанные с Правилу 4-4а: См. «Клюшки: нарушение Правила 14-ти клюшек» и «Клюшки: лишняя клюшка» в Предметном указателе.

ПАРТНЕРЫ МОГУТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ КЛЮШКИ СОВМЕСТНО

4-4b/1

Одалживание паттера партнера

В. Каждый из игроков А и В, которые были партнерами в матче фор-бол, имел менее 14 клюшек, но у них вместе их было больше 14-ти. Несколько раз во время раунда игрок А одалживал паттер игрока В. Допустимо ли это?

О. Нет. Из результата игроков А и В следует вычесть две лунки. Штраф применяется к состоянию матча по завершении лунки, на которой стало известно, что произошло нарушение.

Связанные решения:

- 4-4а/12 Участник, забывший свой паттер, одалживает паттер коллеги-соперника.
- 4-4а/13 Игрок тренируется клюшкой другого игрока.
- 5-1/5 Может ли игрок одалживать мячи у другого игрока.
- 20/2 Одалживание клюшки в целях измерения.

ОБЪЯВЛЕНИЕ ЛИШНЕЙ КЛЮШКИ ВНЕ ИГРЫ

4-4с/1

Лишняя клюшка объявлена вне игры до раунда

В. Незадолго до начала раунда игрок обнаруживает, что в его бэге случайно оказалось 15 клюшек. Он объявляет одну из клюшек «вне игры» своему противнику, маркеру или коллеге-сопернику и начинает раунд. Подлежит ли игрок штрафу?

О. Нет. В таких очень специальных обстоятельствах (т.е. ситуация обнаружена незадолго до раунда, у игрока 15 клюшек, лишняя клюшка оказалась случайно, игрок объявил одну из клюшек вне игры), для целей применения Правила 4-4а игрок не считается переносщим или выбравшим для игры эту лишнюю клюшку, хотя она физически и находится в его распоряжении. Если это возможно, игроку следует постараться явно выделить объявленную вне игры клюшку, отделив ее от других клюшек, например, положив ее на пол гольф-кара или поместив ее в свой гольф-бэг ручкой вверх.

В любых других обстоятельствах (например, игрок переносит более 15-ти клюшек и т. п.) игрок нарушает Правило 4-4а. (Пересмотрено)

4-4с/2

Может ли игрок использовать лишнюю клюшку для замены клюшки, поврежденной в ходе нормальной игры

В. Игрок начинает раунд с 15-ю клюшками. Обнаружив свою ошибку, он применяет надлежащий штраф по Правилу 4-4а и объявляет клюшку вне игры в соответствии с Правилем 4-4с. Позднее в этом раунде игрок в ходе нормальной игры повреждает одну из своих оставшихся клюшек в такой мере, что она стала непригодна для игры. Может ли игрок заменить поврежденную клюшку той лишней клюшкой, которую он объявил вне игры, в соответствии с Правилем 4-4с?

О. Да. Правило 4-3а(iii), в котором, в частности, говорится, что игрок может заменить клюшку, которая стала непригодной для игры в результате повреждения, полученного в ходе нормальной игры, «какой-либо другой клюшкой», превалирует над Правилем 4-4с, запрещающим использование клюшки, объявленной вне игры в результате нарушения Правила 4-4а или 4-4b.

Другие решения, связанные с Правилем 4-4с: См. «Клюшки: нарушение Правила 14-ти клюшек» и «Клюшки: лишняя клюшка» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 5

МЯЧ

Подробные спецификации и интерпретации на предмет соответствия мячей Правилу 5, а также порядок консультаций и направления запросов в отношении мячей представлены в Приложении III.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

5-1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Мяч, которым играет игрок, должен соответствовать требованиям, конкретизированным в Приложении III.

Примечание: *Комитет* может внести в условия соревнования (Правило 33-1) требование, что мяч, которым играет игрок, должен быть представлен в действующем Перечне соответствующих требованиям мячей для гольфа, выпускаемом R&A.

5-2. ПОСТОРОННИЙ МАТЕРИАЛ

На мяче, которым играет игрок, не должно быть постороннего материала, нанесенного с целью изменения игровых характеристик мяча.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ 5-1 или 5-2:

Дисквалификация.

5-3. Мяч, непригодный для игры

Мяч является непригодным для игры, если он заметно порезан, треснул или потерял форму. Мяч не является непригодным для игры только потому, что на него налипла грязь или другой материал, если его поверхность оцарапана или ободрана, либо если его окраска оказалась повреждена или обесцвечилась.

Если игрок имеет основания полагать, что его мяч стал непригодным для игры во время игры на разыгрываемой лунке, он может без штрафа поднять данный мяч, чтобы определить, является ли он непригодным.

Прежде чем поднять данный мяч, игрок должен объявить о своем намерении своему *противнику* в матчевой игре либо своему *маркеру* или *коллеге-сопернику* в игре на счет ударов, а также замаркировать позицию данного мяча. После этого он может поднять и осмотреть его, при условии, что он предоставляет своему *противнику*, *маркеру* или *коллеге-сопернику* возможность осмотреть данный мяч и наблюдать за поднятием и установкой его на прежнее место. Поднятый по Правилу 5-3 мяч не должен быть очищен.

Если игрок не соблюдает полностью или частично данную процедуру, либо если он поднимает свой мяч без оснований полагать, что данный мяч стал непригодным для игры во время игры на разыгрываемой лунке, то **он подвергается штрафу в один удар**.

Если определено, что данный мяч стал непригодным для игры во время игры на разыгрываемой лунке, то игрок может *заменить* его другим мячом, установив его на то место, где лежал первоначальный мяч. В противном случае должен быть установлен на прежнее место первоначальный мяч. Если игрок *замещает* мяч, когда это не разрешено, и выполняет *удар* по неправомерно *замещающему* мячу, **он подвергается основному штрафу за нарушение Правила 5-3**, но дополнительного штрафа по данному Правилу или по Правилу 15-2 нет.

Если в результате *удара* мяч разламывается на части, то *удар* отменяется, а игрок должен сыграть мяч без штрафа с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого был сыгран первоначальный мяч (см. Правило 20-5).

*ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 5-3:

Матчевая игра - проигрыш лунки; *игра на счет ударов* - два удара.

*Если игрок подвергается основному штрафу за нарушение Правила 5-3, то дополнительного штрафа по данному Правилу нет.

Примечание 1: Если *противник*, *маркер* или *коллега-соперник* желает оспорить заявление о непригодности мяча, он должен сделать это до того, как игрок сыграет другим мячом.

Примечание 2: Если первоначальное положение мяча, который надлежит установить (или установить на прежнее место), изменилось - см. Правило 20-3b.

(Очистка мяча, поднятого с паттинг-грена, или по любому другому Правилу, - см. Правило 21)

МЯЧ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

5-1/1

Использование мяча, не соответствующего предписанным спецификациям

- В. Если игрок нечаянно сыграл один удар мячом, который не соответствует предписанным спецификациям, то будет ли для Комитета оправданным отменить или модифицировать штраф в виде дисквалификации по Правилу 33-7?
- О. Нет, но см. Решение 5-1/3, в отношении временного мяча.

5-1/1.5

Статус мяча, не входящего в Перечень соответствующих требованиям мячей для гольфа

В. Комитет не установил в Условиях соревнования требование использовать мячи, марка и модель которых входят в действующий «Перечень соответствующих требованиям мячей для гольфа». Игрок такого соревнования использует мяч, который отсутствует в Перечне. Каков статус такого мяча?

О. Мячи, не указанные в действующем «Перечне соответствующих требованиям мячей для гольфа», делятся на три категории:

1. Мячи марок и моделей, которые никогда не тестировались,
2. Мячи марок и моделей, которые входили в предыдущий Перечень, но не были представлены на повторное рассмотрение для включения в действующий Перечень, и
3. Мячи марок и моделей, которые были протестированы, но признаны несоответствующими Правилам и спецификациям, сформулированным в Приложении III.

Мячи категорий 1 и 2 признаются соответствующими требованиям, и бремя доказательства возлагается на лицо, утверждающее обратное.

Все мячи категории 3 считаются несоответствующими требованиям.

5-1/1.7

Статус мяча, подлежащего исключению из «Перечня соответствующих требованиям мячей для гольфа»

В. Мяч марки, включенной в действующий «Перечень соответствующих требованиям мячей для гольфа», был повторно протестирован, и было обнаружено, что этот мяч не соответствует спецификациям Приложения III. Поэтому данная марка мяча будет исключена из следующего издания Перечня. Каков статус такого мяча в промежуточный период?

О. Игроки вправе рассчитывать на то, что все мячи марки, включенной в действующий «Перечень соответствующих требованиям мячей для гольфа», соответствуют Правилам. Следовательно, игроки могут продолжать использование мячей рассматриваемой марки до тех пор, пока не будет опубликован новый Перечень, если только Комитет в Условиях соревнования специально не оговорит исключение мячей данной марки. Это применимо независимо от наличия или отсутствия Условия соревнования о том, что могут использоваться только те марки мячей для гольфа, которые указаны в «Перечне соответствующих требованиям мячей для гольфа».

5-1/2

Условие соревнования требует использовать мяч из «Перечня соответствующих требованиям мячей для гольфа». Штраф за нарушение

В. Существует Условие соревнования о том, что игроки должны играть мячами, марка и модель которых указаны в действующем «Перечне соответствующих требованиям мячей для гольфа». Может ли Комитет установить, что штрафом за нарушение этого условия является не дисквалификация, а проигрыш лунки в матчевой игре или два удара в игре на счет ударов за каждую лунку, на которой происходило нарушение?

О. Нет.

5-1/3

Условие соревнования требует использовать мяч из «Перечня соответствующих требованиям мячей для гольфа». Мяч не из Перечня сыгран в качестве временного мяча

В. Условиями соревнования определено, что игроки должны играть мячами, марка которых указана в действующем «Перечне соответствующих требованиям мячей для гольфа». Игрок, полагая, что его мяч может быть потерян или оказаться

за пределами поля, играет временный мяч. Впоследствии он находит свой первоначальный мяч, а затем обнаруживает, что мяч, которым он сыграл как временным, отсутствует в Перечне. Каким будет судейское решение?

О. Игрок не подвергается штрафу, поскольку его временный мяч никогда не был мячом в игре.

5-1/4

Статус мячей «икс-аут», «восстановленных» и «тренировочных» мячей

В. Каков статус мячей «икс-аут», «восстановленных» и «тренировочных» мячей?

О. «Икс-аут» это общее название, применяемое к мячам для гольфа, у которых изготовитель обнаружил изъян (обычно по эстетическим причинам, например из-за дефектов окраски или надписей), и поэтому зачеркнул на этом мяче наименование торговой марки. «Восстановленный» мяч – это ранее использовавшийся мяч, очищенный и имеющий штамп «refurbished».

В отсутствие веских оснований полагать, что мяч «икс-аут» или «восстановленный» мяч не соответствует Правилам, использование таких мячей допустимо. Однако в соревновании, где Комитет принял условие, что мяч, которым играет игрок, должен быть назван в «Перечне соответствующих требованиям мячей для гольфа» (см. Примечание к Правилу 5-1), такой мяч не может быть использован, даже если рассматриваемый мяч (с незачеркнутым логотипом или без штампа «refurbished») имеется в Перечне.

В большинстве случаев тренировочными мячами являются обычные соответствующие требованиям мячи, на которые нанесен штамп «Practice» тем же способом, как обычно наносится логотип клуба или компании. Такие мячи могут использоваться даже тогда, когда Комитет принял условие соревнования, что мяч, которым играет игрок, должен быть назван в «Перечне соответствующих требованиям мячей для гольфа».

5-1/5

Может ли игрок одалживать мячи у другого игрока

В. В течение оговоренного раунда у игрока закончились мячи. Может ли он одолжить один мяч или более у другого игрока?

О. Да. Правило 4-4а запрещает игроку одалживать клюшку у другого игрока, играющего на гольф-поле, но Правила не препятствуют игроку одалживать иные предметы снаряжения (мячи, полотенца, перчатки, подставки-ти и т.д.) у другого игрока или у внешнего фактора.

Если действует условие «игры одним мячом» из Приложения I, то игроку придется обходиться мячами только той же самой марки и типа, которых требует данное условие.

Другие Решения, связанные с Правилем 5-1: см. «Мяч» в Предметном указателе.

МЯЧ, НЕПРИГОДНЫЙ ДЛЯ ИГРЫ

5-3/1

Внутреннее повреждение мяча

В. Игрок сделал удар с площадки-ти и выразил мнение, что его мяч ведет себя в полете как-то неестественно. Перед следующим своим ударом он исследовал этот мяч, но внешних повреждений найти не смог, и мяч не потерял форму. Игрок выразил мнение, что мяч, должно быть, получил внутренние повреждения после его последнего удара, и заявил о своем праве заменить этот мяч по Правилу 5-3. Вправе ли был игрок задействовать Правило 5-3?

О. Нет.

5-3/2

Мяч, объявленный непригодным для игры, сыгран на последующей лунке

В. Игрок повредил свой мяч на определенной лунке, объявил его непригодным для игры и заменил другим мячом. На следующей лунке он сыграл этим поврежденным мячом. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет. Однако игрок не может снова объявить этот мяч (в том же самом состоянии) непригодным для игры.

5-3/3

Пригодный для игры мяч сочтен непригодным

В. В игре на счет ударов участник, объявив о своих намерениях, поднял свой мяч для проверки на предмет повреждения, показал его своему маркеру и заявил, что мяч непригоден для игры. Маркер оспорил это утверждение, но участник настоял на замене и игре другим мячом. Однако до завершения лунки, после консультации с рефери было вынесено решение, что мяч, выведенный из игры участником, все-таки не был непригоден для игры. Каким будет судейское решение?

О. Участника следует оштрафовать на два удара за нарушение Правила 5-3, и он должен завершить игру на лунке замещающим мячом.

При сходных обстоятельствах в матчевой игре игрок проигрывает лунку за нарушение Правила 5-3.

5-3/3.5

Игрок поднимает мяч на паттинг-грине, бросает его в озеро, а затем заявляет, что мяч был непригоден для игры

В. У игрока не получается подводящий удар, но его мяч приходит в состояние покоя на паттинг-грине. Игрок маркирует позицию своего мяча, изучает его и бросает в находящееся поблизости озеро, из которого мяч невозможно достать.

Затем игрок объявляет своему противнику, маркеру или коллеге-сопернику, что мяч был непригоден для игры, и что он замещает его другим мячом. Игрок не объявил заранее о своем намерении противнику в матчевой игре, маркеру или коллеге-сопернику в игре на счет, как этого требует Правило 5-3, и не предоставил своему противнику, маркеру или коллеге-сопернику возможности осмотреть мяч.

Каким будет судейское решение?

О. Игрок был вправе по Правилу 16-1b поднять свой мяч, не объявляя о своих намерениях. Однако, бросив мяч в озеро, он лишил своего противника, маркера или коллегу-соперника возможности осмотреть мяч и оспорить заявление о непригодности мяча, а также он лишил себя возможности установить первоначальный мяч на прежнее место, если спор будет разрешен не в его пользу. Соответственно, он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов за нарушение Правила 5-3, но он может завершить лунку замещающим мячом.

Связанные решения:

- 15-2/1 Игрок замещает свой мяч на паттинг-грине, поскольку первоначальный мяч, брошенный кедди для очистки, оказывается в озере.
- 18-2/13.5 Мяч поднят и брошен в пруд в гневе.

5-3/4

Мяч разламывается на части в результате удара о дорожку для каров

В. Игрок выполняет удар, и мяч ударяется о дорожку для каров. В результате удара о дорожку мяч разламывается на части. Следует ли считать, что мяч разломился на части «в результате удара», и поэтому игрок должен переиграть удар без штрафа согласно последнему абзацу Правила 5-3?

О. Да.

5-3/5

Мяч, заглубившийся в преграде, поднят для определения, пригоден ли он для игры

В. По Правилу 5-3 мяч в преграде может быть поднят для определения, пригоден ли он для игры. Если заглубившийся в преграде мяч поднят для определения, пригоден ли он для игры, и место, где лежал мяч, изменилось в процессе поднятия, то применимо ли Правило 20-3b?

О. Да, см. Примечание 2 к Правилу 5-3.

Такое же судейское решение применяется, если место, где лежал мяч в преграде, изменилось, когда мяч был поднят для идентификации (см. Примечание к Правилу 12-2).

Связанное решение:

- 20-3b/7 Может ли первоначальное положение мяча быть «ближайшим максимально сходным положением».

5-3/6

Мяч, предположительно непригодный для игры, поднят по другому Правилу и очищен. Затем определено, что мяч непригоден для игры

В. Игрок полагает, что в результате предыдущего удара его мяч мог оказаться непригодным для игры, но точно определить это он не может из-за большого куска грязи, прилипшего к мячу. Он поднимет свой мяч, воспользовавшись релифом на ремонтируемом участке. Затем он очищает его, что разрешается Правилем 25-1b, и определяет, что этот мяч непригоден для игры. Подлежит ли игрок наложению штрафа по Правилу 5-3, которое запрещает очистку мяча?

О. Нет. Игрок вправе очистить мяч, как это предусмотрено Правилем 25-1b.

5-3/7

Мяч предположительно непригоден для игры. Участие Комитета

В. Игрок решает поднять свой мяч, чтобы определить, пригоден ли он для игры. Может ли рефери или член Комитета выполнить обязанности противника, маркера или коллеги-соперника в процедуре релифа по Правилу 5-3?

О. Да.

Такое же судейское решение применяется, если игрок желает поднять свой мяч для идентификации (Правило 12-2) или для определения того, имеет ли он право на релиф по какому-либо Правилу (см. Решение 20-1/0.7).

5-3/8

Противник или коллега-соперник оспаривает заявление игрока о непригодности мяча для игры

В. Игрок посчитал свой мяч непригодным для игры. Его противник или коллега-соперник не соглашается. Рефери недоступен для вынесения судейского решения. Может ли игрок заменить свой мяч, несмотря на несогласие противника или коллеги-соперника?

О. Да, имея в виду следующие соображения:

В матчевой игре, если противник затем заявит претензию (Правило 2-5), и Комитет, обследовав первоначальный мяч, поддержит претензию противника, то игрок проиграет лунку. В противном случае результат лунки останется таким, как лунка была сыграна.

В игре на счет ударов игрок может также сыграть вторым мячом в соответствии с Правилем 3-3.

В обеих формах игры игрок должен обеспечить, чтобы состояние мяча, который он считает непригодным для игры, сохранилось бы до изучения мяча Комитетом.

В противном случае Комитету следует вынести решение не в пользу игрока, и в матчевой игре игрок проиграет лунку, а в игре на счет ударов подвергнется штрафу в два удара.

Другие Решения, связанные с Правилем 5-3: см. «Мяч, непригодный для игры» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 6

ИГРОК

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

6-1. ПРАВИЛА

Игрок и его *кедди* несут ответственность за знание *Правил*. Во время *оговоренного раунда* за любое нарушение *Правил* своим *кедди* применимому штрафу подвергается игрок.

6-2. ГАНДИКАП

а. Матчевая игра

До начала матча в соревновании с учетом гандикапа игрокам следует выяснить друг у друга их соответствующие гандикапы. Если игрок начинает матч, объявив более высокий гандикап, чем тот, на который он имеет право, и это оказывает влияние на количество отданных или полученных ударов форы, то **он дисквалифицируется**; в остальных случаях игрок должен играть с объявленным им гандикапом.

б. Игра на счет ударов

В любом раунде соревнования с учетом гандикапа *участник* должен убедиться, что его гандикап записан на его счетной карточке до того, как она сдана в *Комитет*. Если в сданной счетной карточке гандикап не записан (Правило 6-6b), либо если записанный гандикап *участника* выше, чем тот, на который он имеет право, и это оказывает влияние на количество полученных ударов форы, то **он дисквалифицируется** в соревновании с учетом гандикапа; в остальных случаях, счет остается в силе.

Примечание: Игрок несет ответственность за знание того, на каких лунках надлежит отдавать или получать гандикаповые удары форы.

6-3. ВРЕМЯ СТАРТА И ГРУППЫ

а. Время старта

Игрок должен стартовать в то время, которое было установлено *Комитетом*.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 6-3а:

Если игрок прибывает на место своего старта готовым к игре в течение пяти минут после своего стартового времени, то штрафом за невыполнение своевременного старта является проигрыш первой лунки в матчевой игре либо два штрафных удара на первой лунке в игре на счет ударов. В остальных случаях штрафом за нарушение данного Правила является дисквалификация.

Соревнования богги и пар – см. Примечание 2 к Правилу 32-1а.

Соревнования Стейблфорд – см. Примечание 2 к Правилу 32-1b.

Исключение: Если *Комитет* определит, что стартовать вовремя игроку помешали исключительные обстоятельства, то штрафа нет.

б. Группы

В игре на счет ударов *участник* в течение раунда должен оставаться в составе группы, сформированной *Комитетом*, если только *Комитет* не одобрит или не согласует замену.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 6-3б:

Дисквалификация.

(Игра бест-бол и фор-бол - см. Правила 30-3а и 31-2)

6-4. КЕДДИ

Игрок может пользоваться помощью *кедди*, но он ограничен тем, что может иметь только одного *кедди* в каждый момент времени.

***ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 6-4:**

Матчевая игра - после завершения игры на лунке, на которой обнаружено нарушение, состояние матча корректируется уменьшением результата на одну лунку за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальное уменьшение за раунд - две луны.

Игра на счет ударов - два удара за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальный штраф за раунд - четыре удара (по два удара на каждой из первых двух лунок, на которых происходило нарушение).

Матчевая игра или игра на счет ударов - если нарушение обнаружено между игрой на двух лунках, то оно считается обнаруженным во время игры на следующей лунке, и штраф должен применяться соответственно.

Соревнования богги и пар – см. Примечание 1 к Правилу 32-1а.

Соревнования Стейблфорд – см. Примечание 1 к Правилу 32-1b.

*Игрок, имеющий в нарушение данного Правила более одного *кедди*, должен немедленно после обнаружения того, что произошло нарушение, обеспечить соблюдение условия, чтобы у него было не более одного *кедди* в каждый момент времени в оставшейся части *оговоренного раунда*. В противном случае игрок дисквалифицируется.

Примечание: *Комитет* может в условиях соревнования (Правило 33-1) запретить использование *кедди* или наложить ограничения на выбор игроком *кедди*.

6-5. МЯЧ

Ответственность за игру надлежащим мячом возлагается на игрока. Каждому игроку следует поставить идентификационную метку на свой мяч.

6-6. ВЕДЕНИЕ СЧЕТА В ИГРЕ НА СЧЕТ УДАРОВ

а. Запись данных счета

После каждой лунки *маркеру* следует сверить с *участником* счет и записать его. По завершении раунда *маркер* должен подписать счетную карточку и передать ее *участнику*. Если более одного *маркера* записывали счет, то каждый из них должен расписаться за ту часть данных, за которую он ответствен.

б. Подписание и сдача счетной карточки

После завершения раунда *участнику* следует проверить свой счет для каждой лунки и урегулировать с *Комитетом* любые сомнительные моменты. Он должен обеспечить, чтобы *маркер* или *маркеры* подписали счетную карточку, должен подписать счетную карточку сам и сдать ее в *Комитет* как можно скорее.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 6-6b:

Дисквалификация.

с. Изменение счетной карточки

Никакие изменения не могут быть сделаны в счетной карточке после того, как *участник* сдал ее в *Комитет*.

д. Неверный счет на лунке

Участник несет ответственность за правильность счета, записанного для каждой лунки в его счетной карточке. Если он сдает счетную карточку со счетом на какой-либо лунке ниже того, который был получен фактически, то он **дисквалифицируется**. Если он сдает счетную карточку со счетом на какой-либо лунке выше того, который был получен фактически, то остается в силе счет, который был сдан.

Исключение: Если *участник* сдает счетную карточку со счетом на любой лунке ниже, чем был получен фактически, по причине невключения одного или более *штрафных ударов*, о наложении которых он не знал до сдачи своей счетной карточки, то он не дисквалифицируется. В этих обстоятельствах *участник* подвергается *штрафу, предписанному применимым Правилу, и дополнительному штрафу в два удара на каждой лунке, на которой участник нарушил Правило 6-6d*. Это Исключение не применяется, когда применимым штрафом является дисквалификация на все соревнование.

Примечание 1: *Комитет* несет ответственность за суммирование данных счета по лункам и за применение в подсчетах гандикапа, записанного в счетной карточке, - см. Правило 33-5.

Примечание 2: В игре на счет ударов *фор-бол* см. также Правила 31-3 и 31-7a.

6-7. НЕОПРАВДАННАЯ ЗАДЕРЖКА ИГРЫ. МЕДЛЕННАЯ ИГРА

Игрок должен играть без неоправданной задержки и в соответствии с теми указаниями по темпу игры, которые может установить *Комитет*. Между завершением игры на лунке и игрой со следующей площадки-ти игрок не должен неоправданно задерживать игру.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 6-7:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

Соревнования богги и пар – см. Примечание 2 к Правилу 32-1а.

Соревнования Стейблфорд – см. Примечание 2 к Правилу 32-1б.

За последующее нарушение - дисквалификация.

Примечание 1: Если игрок неоправданно задерживает игру между лунками, то он задерживает игру на следующей лунке и, за исключением соревнований в форматах богги, пар и Стейблфорд (см. Правило 32), штраф применяется на следующей лунке.

Примечание 2: С целью предотвращения медленной игры *Комитет* может установить в условиях соревнования (Правило 33-1) указания по темпу игры, включающие максимальные периоды времени, отведенные на завершение *оговоренного раунда*, лунки или на совершение удара.

В матчевой игре *Комитет* может в таких условиях соревнования модифицировать штраф за нарушение данного Правила следующим образом:

Первое нарушение - проигрыш лунки;

Второе нарушение - проигрыш лунки;

За последующее нарушение - дисквалификация.

В игре на счет ударов *Комитет* может в таких условиях соревнования модифицировать штраф за нарушение данного Правила следующим образом:

Первое нарушение - один удар;

Второе нарушение - два удара;

За последующее нарушение - дисквалификация.

6-8. ПРЕРЫВАНИЕ ИГРЫ. ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

а. Когда это разрешено

Игрок не должен прерывать игру за исключением следующих случаев:

- (i) *Комитет* приостановил игру;
- (ii) игрок полагает, что существует опасность поражения молнией;
- (iii) игроку требуется решение *Комитета* по сомнительному или спорному моменту (см. Правила 2-5 и 34-3); или
- (iv) имеется иная уважительная причина, такая как внезапное заболевание.

Плохая погода сама по себе не является уважительной причиной для прерывания игры.

Если игрок прерывает игру без особого разрешения *Комитета*, он должен сообщить об этом *Комитету* в разумно короткий срок. Если он сообщает об этом, и *Комитет* считает его причину удовлетворительной, то штрафа нет. В остальных случаях игрок дисквалифицируется.

Исключение для матчевой игры: Игроки, прервавшие матчевую игру по договоренности, не подлежат дисквалификации, если только в результате этого не произошла задержка соревнования.

Примечание: Покидание *гольф-поля* не является само по себе прерыванием игры.

б. Процедура при приостановке игры Комитетом

Когда игра приостановлена *Комитетом*, если игроки в матче или группе находятся между игрой на двух лунках, то они не должны возобновлять игру, пока *Комитет* не распорядится о возобновлении игры. Если они начали игру на лунке, они могут прервать игру немедленно или продолжить игру на данной лунке, при условии, что сделают это без задержки. Если игроки решают продолжать игру на данной лунке, им разрешено прервать игру в любой момент до завершения лунки. В любом случае игра должна быть прервана после завершения игры на данной лунке.

Игроки должны возобновить игру, когда *Комитет* распорядится о возобновлении игры.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 6-8b:

Дисквалификация.

Примечание: *Комитет* может предусмотреть в условиях соревнования (Правило 33-1), что в потенциально опасных ситуациях игра должна быть прервана немедленно вслед за приостановкой игры *Комитетом*. Если игрок не прерывает игру немедленно, он дисквалифицируется, если только некоторые обстоятельства не послужат основанием для отмены данного штрафа, как это предусмотрено Правилем 33-7.

с. Поднятие мяча при прерывании игры

Если игрок прерывает игру на лунке по Правилу 6-8а, он может поднять свой мяч без штрафа только в случае, если игра была приостановлена *Комитетом* или если имеется уважительная причина поднять мяч. Прежде чем поднять данный мяч, игрок должен замаркировать его позицию. Если игрок прерывает игру и поднимает свой мяч без особого разрешения *Комитета*, он должен, сообщая о прерывании игры *Комитету* (Правило 6-8а), сообщить и о факте поднятия мяча.

Если игрок поднимает мяч без уважительной причины, не маркирует позицию мяча, прежде чем поднять его, либо не сообщает о поднятии мяча, **он подвергается штрафу в один удар.**

d. Процедура при возобновлении игры

Игра должна быть возобновлена оттуда, где она была прервана, даже если возобновление игры происходит в последующий день. До возобновления игры либо когда игра возобновлена, игрок должен действовать следующим образом:

- (i) если игрок поднял мяч, то он должен (при условии, что он был вправе поднять его по Правилу 6-8с) установить первоначальный мяч или *замещающий мяч* на то место, с которого был поднят первоначальный мяч. В противном случае на прежнее место должен быть установлен первоначальный мяч.
- (ii) если игрок не поднял свой мяч, то он может (при условии, что он был вправе поднять его по Правилу 6-8с) поднять, очистить и установить на прежнее место данный мяч, либо установить *замещающий мяч* на то место, с которого был поднят первоначальный мяч. Прежде чем поднять данный мяч, он должен замаркировать его позицию; или
- (iii) если мяч игрока или маркер мяча оказались перемещены (в том числе - под действием воды или ветра) в то время, когда игра была прервана, то мяч или маркер мяча должны быть установлены на то место, с которого был перемещен первоначальный мяч или маркер мяча.

Примечание: Если невозможно определить место, куда надлежит установить мяч, оно должно быть определено приблизительно, и данный мяч должен быть установлен на такое приблизительное место. Положения Правила 20-3с в этом случае не применяется.

***ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 6-8d:**

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

*Если игрок подвергается основному штрафу за нарушение Правила 6-8d, то дополнительного штрафа по Правилу 6-8с нет.

ОБЯЗАННОСТИ ИГРОКА: ПРАВИЛА

6-1/1

В матчах использован неверный формат игры

В. В матче, проводимом в формате форсом, четыре игрока начинают свой матч в формате фор-бол. Ошибка обнаружена после игры на 9-й лунке. Каким будет судейское решение?

О. Было бы неправильно определять победителя любого матча игрой в формате, отличающимся от предписанного.

Если неверный формат игры используют из-за ошибки Комитета, то матч следует переиграть. Если неверный формат игры игроки используют ненамеренно, то матч следует переиграть. Однако, если это приведет к задержке соревнования, то обе стороны следует дисквалифицировать, если только одна из сторон не уступит матч другой - см. Правила 2-4 и 6-1. Если неверный формат игры игроки используют преднамеренно, то их следует дисквалифицировать - Правило 1-3.

Связанные решения:

- 1-3/7 Договоренность о том, что сторона, проигравшая 18 лунок в 36-луночном матче, уступит матч.
- 2-4/21 Неправильный формат игры использован для решения того, какая сторона уступает матч.
- 33-1/4 Результат матча определен игрой в неверном формате по договоренности игроков.

ГАНДИКАП: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

6-2/1

Значение термина «гандикап»

В. В системе гандикапов, в которой значение гандикапа игрока подлежит корректировке в соответствии с рейтингом игрового гольф-поля, гандикап игрока до корректировки составляет 4,8. После применения соответствующей корректировки для конкретного гольф-поля и площадок-ти, используемых в данном соревновании, гандикап игрока составляет 6. Что является его «гандикапом» в целях Правила 6-2?

О. 6. В соревновании в игре на счет ударов игрок должен убедиться, что до сдачи своей счетной карточки в Комитет на ней записан его гандикап для играемого гольф-поля и надлежащих площадок-ти.

Связанное решение:

- 6-2b/0.5 Значение термина «гандикап» при использовании неполного гандикапа.

ГАНДИКАП В МАТЧЕВОЙ ИГРЕ

6-2a/1

Гандикапы не определены до начала матча

Если игроки перед началом матча не определили гандикапы друг друга, то штраф не налагается. Если это приводит к тому, что один из игроков не получает гандикаповый удар форы на лунке, где он вправе его получить, то результат лунки остается таким, как она была сыграна.

6-2a/2

Гандикаповый удар форы отдан по ошибке на неправильной лунке

В. В матче между игроками А и В, игроку А полагался гандикаповый удар форы на 9-й лунке в соответствии с таблицей гандикаповых ударов. Однако и игрок А, и игрок В ошибочно полагали, что игроку А следует получить гандикаповый удар форы на 7-й лунке, и матч игрался исходя из этого. Впоследствии Комитет узнал об этой ошибке. Как следует поступить Комитету?

О. Комитету не следует предпринимать какие-либо действия. Поскольку между игроками не было договоренности об отступлении от таблицы гандикаповых ударов, а они сделали это по ошибке, то нарушения Правила 1-3 не было. Результат матча следует оставить таким, как он был сыгран. См. Примечание к Правилу 6-2.

6-2a/3

Претензия на гандикаповый удар форы заявлена на лунке по ошибке. Ошибка обнаружена до завершения игры на лунке

В. В матчевой игре на площадке-ти игрок А заявляет по ошибке, что на этой лунке ему полагается гандикаповый удар форы. Когда игрок А готовится делать патт, его противник, игрок В, вспоминает, что на этой лунке гандикаповый удар форы игроку А не полагается. Игрок В сообщает об этом игроку А и заявляет претензию на выигрыш лунки на том основании, что игрок А дал неверную информацию. Каким будет судейское решение?

О. Лунку следует завершить без предоставления гандикапового удара форы игроку А и без штрафа любой из сторон. Игрок А не давал неверную информацию. Знать лунки, на которых надлежит отдавать или получать гандикаповые удары форы является ответственностью каждого игрока - см. Примечание к Правилу 6-2.

Связанное решение:

- 2-5/13 Лишний удар форы учтен по ошибке в матче с учетом гандикапа. Статус запоздалой претензии.

6-2a/4

Гандикаповый удар форы затребован после уступки лунки

В. В матче с учетом гандикапа игрок А забил мяч в лунку третьим ударом. Игрок В, которому предстоял патт на гросс-счет 4, забыл, что он имел право на гандикаповый удар форы на этой лунке, и уступил лунку игроку А. Прежде чем игроки А и В сыграли со следующей площадки-ти, игрок В вспомнил, что на последней лунке он имел гандикаповый удар форы. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А выиграл лунку, когда игрок В уступил ее (Правило 2-4). Знать лунки, на которых игрок В получал гандикаповые удары форы, было его ответственностью - см. Примечание к Правилу 6-2. Поскольку игрок В забыл о своем гандикаповом ударе форы, он должен принять последствия этого.

6-2a/5

Неверный гандикап использован в матче по ошибке. Ошибка обнаружена после официального объявления результатов

В. В матче с учетом гандикапа между игроками А и В игрок А перед началом матча по ошибке заявил, что его гандикап составлял десять ударов форы, тогда как фактически его гандикап составлял девять ударов. Матч игрался с учетом того, что

гандикап игрока А составлял десять ударов. Игрок А выиграл матч. Ошибка была обнаружена после того, как результат был официально объявлен. Каким будет судейское решение?

О. Результат матча остается таким, как он был сыгран. Никакая претензия игрока В не может приниматься во внимание кроме случая, когда игрок А знал, что он давал неверную информацию о своем гандикапе - см. Правила 2-5, 6-2а и 34-1а.

6-2а/6

Неверная гандикаповая фора использована в матче

В. В соревновании по матчевой игре с учетом гандикапа условиями предусмотрено, что если гандикапы игроков различаются, то надлежит использовать полную разницу их гандикапов. Однако, в одном из матчей игроки, не зная этого условия, использовали $\frac{3}{4}$ разницы своих гандикапов, и игрок с меньшим гандикапом победил. Какое решение следует вынести Комитету?

О. Комитету следует принять решение, что результат этого матча остается таким, как он был сыгран. Игроки не приняли во внимание условия соревнования (Правило 6-1) и могут винить в этом только себя.

Решения, связанные с 6-2а/5 и 6-2а/6:

- 30-3а/3 Определение гандикаповых фор в матче фор-бол, если один из игроков не может участвовать в соревновании.
- 33-1/12 Неверный гандикап использован из-за ошибочной информации, полученной от Комитета.

ГАНДИКАП В ИГРЕ НА СЧЕТ УДАРОВ

6-2b/0.5

Значение термина «гандикап» при использовании неполного гандикапа

В. В условии соревнования в игре на счет ударов (например, в формате фор-бол) говорится, что игроки получают неполную гандикаповую фору. За запись какого значения гандикапа в своей счетной карточке отвечает игрок по Правилу 6-2b?

О. Он должен записать свой полный гандикап. Применение условий соревнования для корректировки гандикапа игрока является ответственностью Комитета.

Связанное решение:

- 6-2/1 Значение термина «гандикап»

6-2b/1

Неверный гандикап использован в игре на счет ударов по ошибке. Ошибка обнаружена после закрытия соревнования

В. В соревновании в игре на счет ударов игрок А полагал, что его гандикап составлял десять ударов, и он записал это на своей счетной карточке. Его фактический гандикап составлял девять ударов. Благодаря этой ошибке он выиграл соревнование. Результат соревнования был объявлен, и затем ошибка была обнаружена. Каким будет судейское решение?

О. Результат соревнования следует оставить таким, как оно было сыграно. По Правилу 34-1b, штраф по Правилу 6-2b не может быть наложен после закрытия соревнования в игре на счет ударов с учетом гандикапа за исключением случая, когда участник сознательно играл с гандикапом выше, чем тот, на который он имел право.

6-2b/2

Неверный гандикап сознательно использован в игре на счет ударов. Ошибка обнаружена после закрытия соревнования

В. В конце июня игрок А подал заявку на участие в соревнованиях в игре на счет ударов с учетом гандикапа, запланированных на 10 июля, указав в заявке свой гандикап - семь ударов, что было его правильным гандикапом. 1 июля гандикап игрока А снизился до шести ударов, и он знал об этом снижении.

10 июля он сыграл в этом соревновании на счет ударов и сдал свою счетную карточку с записанным в ней гандикапом в семь ударов, и это повлияло на количество полученных им гандикаповых ударов форы. По условиям соревнования ему следовало в своей карточке записать свой обновленный гандикап в шесть ударов. После закрытия соревнования было обнаружено, что игрок А вместо гандикапа шесть играл с гандикапом семь.

Комитет опросил игрока А, и тот заявил, что знал о том, что ему следовало играть с обновленным значением своего гандикапа, либо - что он тогда в этом был неуверен. Как следует поступить Комитету?

О. В обоих случаях считается, что игрок сознательно сыграл с гандикапом выше, чем тот, на который он имел право, и он дисквалифицируется по Правилу 34-1b, Исключение (ii).

Если бы игрок А полагал, что игрокам требовалось использовать гандикапы, указанные на момент подачи заявки, то штрафа бы не было, поскольку соревнование было закрыто (Правило 34-1b).

6-2b/2.5

Участник записывает неверный гандикап партнеру в соревновании в игре на счет ударов в формате форсом. Ошибка обнаружена после закрытия соревнования

В. Игроки А и В были партнерами в соревновании в игре на счет ударов в формате форсом. По завершении раунда игрок А записал в счетной карточке свой гандикап в восемь ударов, а игроку В, по ошибке и не уведомляя его об этом, записал гандикап в десять ударов, тогда как игрок В знал, что его гандикап равен девяти. Ошибка повлияла на число ударов, полученных этой стороной, но не была обнаружена до закрытия соревнования. Каким будет судейское решение?

О. Сторону следует дисквалифицировать за сдачу счетной карточки, в которой был записан гандикап игрока В выше, чем тот, на который он имел право, поскольку это повлияло на количество полученных ударов (Правило 6-2b). Поскольку игрок В знал, что его гандикап был девять, факт закрытия соревнования роли не играет - см. Правило 34-1b(ii).

6-2b/3

Участник выигрывает соревнования с гандикапом, неверно записанным из-за ошибки Комитета. Ошибка обнаружена несколько дней спустя

В. Комитет неправильно рассчитал гандикап участника и обнародовал его на доске объявлений как 17, тогда как следовало написать 16. В результате этой ошибки участник выиграл 18-луночное соревнование в игре на счет ударов. Может ли Комитет исправить ошибку несколькими днями спустя и отозвать приз?

О. Да. Для исправления такой ошибки нет срока давности. Правило 34-1b не применимо, поскольку оно имеет отношение к штрафам, а не к ошибкам Комитета.

Участника не следует дисквалифицировать, но его нетто-счет следует увеличить на один удар.

Связанные решения:

- 33-5/2 Применение Комитетом неверного гандикапа приводит к тому, что игрок не получает приз.
- 34-1b/6 Счет победителя не обнародован из-за ошибки Комитета.

6-2b/3.5

Неверный гандикап записан на счетной карточке Комитетом. Ошибка обнаружена после закрытия соревнования

В. В соревновании в игре на счет ударов Комитет выдал счетные карточки, содержавшие, кроме имен участников и даты соревнования, их гандикапы.

По ошибке Комитет записал одному из участников гандикап семь, вместо шести, и это повлияло на число полученных ударов. Ошибка осталась незамеченной до сдачи карточки, но была обнаружена до закрытия соревнования. Каким будет судейское решение?

О. Участника следует дисквалифицировать по Правилу 6-2b. Обеспечить правильность записи гандикапа в своей счетной карточке до сдачи ее в Комитет является ответственностью участника.

6-2b/4

Участники в соревновании в формате форсом не записывают на счетной карточке индивидуальные гандикапы

В. В соревновании в игре на счет ударов в формате форсом партнеры, игроки А и В, правильно вычислили свою совокупную гандикаповую фору и записали ее в своей счетной карточке, но не записали свои индивидуальные гандикапы. Игроки А и В были дисквалифицированы. Правильно ли это судейское решение?

О. Да. В любом раунде соревнования в игре на счет ударов с учетом гандикапа ответственностью участника является обеспечение того, чтобы в его счетной карточке перед ее сдачей в Комитет был записан его гандикап (Правило 6-2b).

Термин «Участник» включает в себя его партнера в игре на счет ударов в соревновании в формате форсом – см. определение «Участник». Поэтому от игроков А и В требовалось записать на счетной карточке их индивидуальные гандикапы. Поскольку была записана только совокупная гандикаповая фора, игроки А и В были дисквалифицированы верно.

6-2b/5

Соревнование, в котором два лучших счета из четырех используются для определения победителя. Участник сдает счетную карточку с более высоким гандикапом

В. В соревновании с учетом гандикапа засчитываются два лучших счета из четырех. В первом раунде участник сдает свою счетную карточку с гандикапом выше, чем тот, на который он имел право, и это влияет на число полученных ударов. Каким будет судейское решение?

О. Участник дисквалифицируется только на первый раунд соревнования, и теперь у него остается только три раунда для выбора двух его лучших нетто-счетов.

Связанное решение:

- 33/8 Применение штрафа в виде дисквалификации в соревновании, в котором не все результаты используются для определения победителя.

ВРЕМЯ СТАРТА

6-3a/1

Перенос финального матча из-за травмы игрока

Если игрок, достигший финала в соревновании по матчевой игре, получает травму и неспособен играть в установленное время, то Комитет может, согласовав это с противником, отложить матч на разумный срок. Это применимо во всех форматах матчевой игры.

Связанное решение:

- 6-8a/3 Прерывание игры из-за проблем со здоровьем.

6-3a/1.5

Исключительные обстоятельства, позволяющие отменить штраф в виде дисквалификации по Правилу 6-3a

В. В Исключении к Правилу 6-3a говорится, что если Комитет определит, что стартовать вовремя игроку помешали исключительные обстоятельства, то штрафа нет. Какие из приведенных ниже обстоятельств можно считать исключительными в такой степени, чтобы игрок, не стартовавший в установленное время, не был оштрафован?

1. Игрок заблудился по дороге к гольф-полю.
2. Из-за пробок дорога к гольф-полю заняла больше времени, чем предполагалось.
3. Из-за большой аварии дорога к гольф-полю заняла больше времени, чем предполагалось.
4. Автомобиль игрока сломался по дороге к гольф-полю.
5. Игрок присутствовал на месте аварии и организовывал медицинскую помощь, либо ему требовалось дать показания как свидетелю; если бы не эти обстоятельства, то он стартовал бы вовремя.

О. Строго определенных правил по этому поводу не существует. Уважительность причин в каждом конкретном случае зависит от конкретных обстоятельств и должна быть оставлена на усмотрение Комитета.

В общем случае, только пример 5 содержит исключительные обстоятельства, подпадающие под Исключение к Правилу 6-3a.

Обеспечить себе достаточно времени для прибытия на гольф-поле является ответственностью игрока, он должен учитывать возможные задержки в пути.

6-3a/2

Время старта. Все участники должны присутствовать

В. В соревновании в игре на счет ударов игроки А, В и С были распределены Комитетом в одну группу, стартующую в 9:00. Игроки А и В прибыли к назначенному времени. Игрок С прибыл в 9:02, уже после того, как игроки А и В сыграли с площадки-ти, но как раз вовремя, чтобы сыграть в свою очередь.

Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок С прибыл и был готов к игре в пределах пяти минут после своего стартового времени, он подвергается штрафу в два удара за невыполнение старта в установленное Комитетом время (Правило 6-3a). Если бы игрок С прибыл позже своего стартового времени более, чем на пять минут, то штрафом была бы дисквалификация. В обоих

ситуациях штраф не налагался бы, если бы Комитет определил, что исключительные обстоятельства не позволили игроку С стартовать в назначенное время.

Все участники в группе должны присутствовать и быть готовы к игре в то время, которое было установлено Комитетом, в данном случае - в 9:00. Очередность игры не имеет значения.

Связанное решение:

- 6-8b/9 Возобновление игры. Когда игроки должны присутствовать.

6-3a/2.5

Значение выражения «стартовое время»

В. В официальном стартовом протоколе указано стартовое время игрока - 9:00. Он прибывает на первую площадку-ти в 9 часов 00 минут 45 секунд и заявляет, что, поскольку все еще 9 часов 00 минут, то он не опоздал к своему стартовому времени. Каким будет судейское решение?

О. Когда время начала игры указано как 9:00, считается, что стартовое время – 9:00, и игрок подлежит наложению штрафа по Правилу 6-3a, если он не присутствует и не готов к игре в 9:00:00. Поэтому игрок подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов или проигрывает лунку в матчевой игре, если только Комитет не определит, что имелись исключительные обстоятельства, помешавшие ему стартовать вовремя (Исключение к Правилу 6-3).

6-3a/3

Стартовое время. Оба игрока в матче опаздывают

В. В матчевых соревнованиях игрокам А и В надлежало начать матч в 9:00. Игрок А прибывает на первую площадку-ти в 9:01, но раньше, чем игрок В, который прибывает в 9:03. Каким будет судейское решение?

О. Если ни один из игроков не имел исключительных обстоятельств, которые помешали стартовать вовремя, каждый из игроков подвергается штрафу в виде проигрыша 1-й лунки. Таким образом, по справедливости (Правило 1-4), 1-я лунка считается сыгранной вничью, и матч начинается со 2-й лунки.

6-3a/4

Стартовое время. Игрок опаздывает, но группа не может играть из-за задержки

В. Игрок назначен Комитетом в группу со стартовым временем 9:00. Он прибывает на первую площадку-ти в 9:06, но старт по какой-либо причине (например, погода, медленная игра или вынесение судейского решения) был задержан и к моменту прибытия игрока еще не состоялся. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку группе не удалось бы начать игру в то время, которое изначально было назначено Комитетом, а игрок прибыл прежде, чем могла начаться игра группы, то игрок не нарушил Правило 6-3a.

Связанное решение:

- 33-3/2 Игрок не присутствует ко времени старта. Гольф-поле в это время закрыто.

6-3a/5

Игроки стартуют досрочно

В. В игре на счет ударов старт игроков А, В и С был назначен на 9:00. Все игроки присутствовали на первой площадке-ти в 8:56. Без получения разрешения Комитета игрок А стартовал в 8:58, игрок В стартовал в 8:59 и игрок С стартовал в 9:00. Каким будет судейское решение?

О. Если только Комитет не сочтет причиной досрочного старта игроков ошибку Комитета или представителя Комитета, игроки А и В подлежат дисквалификации за то, что стартовали не в назначенное время (см. формулировки штрафов в Правиле 6-3a). Однако ввиду того, что старт в пределах пяти минут после стартового времени в игре на счет ударов штрафуетс двумя ударами по Правилу 6-3a, то штрафовать за досрочный старт, но в пределах пяти минут до назначенного времени, следует так же. Поэтому по Правилу 33-7 Комитету следует модифицировать штраф в виде дисквалификации на два штрафных удара, если только не будет веских причин не делать этого, например, если игроки проигнорировали прямое указание Комитета не стартовать ранее 9:00.

Игрок С не подвергается штрафу, поскольку стартовал в 9:00, то есть во время, установленное Комитетом.

Связанное решение:

- 6-8b/6 Игра приостановлена Комитетом. Участник возобновляет игру не в то время, которое назначено Комитетом.

Другие решения, связанные с Правилем 6-3a: см. «Время старта» в Предметном указателе.

КЕДДИ

6-4/1

Значение выражения «конкретные указания» в определении «Кедди»

В. Игроки А и В совместно пользуются услугами одного кедди. Игрок А просит кедди принести ему его клюшку. Кедди достает клюшку из бэга игрока А, оставляет оба бэга позади грена и идет к игроку А, чтобы передать ему его клюшку. В этот момент игрок В делает удар, и его мяч ударяется в один из бэгов. Каким будет судейское решение?

О. Игрок В подвергается штрафу по Правилу 19-2 (Движущийся мяч отклонен или остановлен снаряжением игрока).

В определении «Кедди» (второй абзац) предусмотрено, что когда услугами кедди совместно пользуются несколько игроков, то снаряжение, которое он переносит, считается принадлежащим тому игроку, чей мяч был вовлечен в какой-либо инцидент (в данном примере - игрока В).

Единственным исключением из приведенного выше положения является ситуация, когда совместно используемый кедди действует в соответствии с конкретными указаниями другого игрока (или партнера другого игрока), совместно использующих кедди. В приведенном примере, хотя игрок А и попросил кедди принести ему клюшку, но он не давал ему указаний, чтобы тот, выполняя его просьбу, оставил эти два бэга в каком-то определенном месте. Оставляя бэги в этом месте, кедди не выполнял «конкретные указания» игрока А в понимании значения этого выражения в определении «Кедди». Прежде чем сыграть, игрок В мог попросить кедди переместить бэги, если думал, что может в них попасть.

Связанное решение:

- 19-2/8 Мяч игрока попадает в бэг его противника или коллеги-соперника, оставленный впереди совместно используемым кедди.

6-4/2 (Зарезервировано)

6-4/2.5

Статус человека, перевозящего клюшки игрока на моторизованном гольф-каре или тележке

В. Во время раунда друг игрока перевозит его клюшки на моторизованном гольф-каре или тележке, при этом не выполняя никаких других функций кедди. Считается ли что друг игрока является его кедди?

О. Да. Друг игрока, управляющий каром или перемещающий его тележку, считается переносящим клюшки игрока - см. определение «Кедди».

Связанные решения:

- 19/2 Статус лица в совместно используемом гольф-каре.
- 33-1/9.5 Нарушение условий транспортировки со стороны кедди.
- 33-8/4 Местное правило для соревнований, в которых разрешаются моторизованные гольф-кары.

6-4/3

Игрок, клюшки которого транспортируются на моторизованном гольф-каре, нанимает человека для выполнения всех остальных функций кедди

В. Игрок, клюшки которого транспортируются на моторизованном гольф-каре, нанимает человека для исполнения всех других обязанностей кедди. Допустимо ли это, и будет ли этот человек считаться кедди?

О. Такой человек считается кедди.

Такое соглашение допустимо при условии, что игрок не нанял кого-либо еще для управления гольф-каром. В таком случае водитель гольф-кара, транспортирующий клюшки игрока, также является кедди. Правило 6-4 запрещает игроку иметь двух кедди в каждый момент времени.

Поэтому такое соглашение допустимо только, если (а) игрок и его противник или colega-соперник совместно используют гольф-кар, даже если игрок перемещается пешком, а гольф-каром управляет противник или colega-соперник, или (б) гольф-кар не используется совместно с противником или colleague-соперником, и им управляет сам игрок.

6-4/4

Кедди нанимает мальчика для переноски всех клюшек игрока, кроме паттера

В. Кедди игрока нанимает мальчика, для переноски всех клюшек игрока, кроме паттера, который несет сам кедди. Кедди помогает игроку другим образом, например, обслуживает флажок и дает советы. Мальчик не оказывает подобной помощи. Допустимо ли это?

О. Нет. Будет считаться, что игрок имеет двух кедди, что противоречит Правилу 6-4.

6-4/4.5

Другой кедди или приятель переносит клюшки игрока, пока кедди игрока возвращается на площадку-ти с перчаткой игрока

В. Игрок идет от паттинг-гринга предыдущей лунки к следующей площадке-ти со своим драйвером, в то время, как его кедди с остальными клюшками проходит дальше вперед, чтобы сэкономить время. Осознав, что перчатка игрока находится у него, кедди игрока отдает нести клюшки кедди другого игрока или приятелю, пока он не вернет игроку его перчатку.

Было ли у игрока два кедди в нарушение Правила 6-4?

О. Нет. Заурядное действие кого-либо по оказанию помощи игроку или его кедди в этих обстоятельствах не составляет нарушения Правила 6-4.

6-4/5

Помощник с зонтом, нанятый в дополнение к кедди

В. Может ли игрок нанять и кедди, и второе лицо, которое бы носило зонт и держало его над головой игрока (но не во время удара), чтобы защищать его от солнца или дождя?

О. Да. Такое второе лицо являлось бы внешним фактором. Однако Комитет в условиях соревнования может запретить такого помощника.

6-4/5.3

Статус дополнительных лиц, переносящих имущество игрока, и статус такого имущества

В. Могут ли игроку помогать кедди, переносящий его клюшки, а также другие лица, переносящие какое-то его имущество, но не клюшки (например, дождевой костюм, зонт, еду и напитки)?

О. Да. Такие лица были бы внешним фактором, и любое имущество, будучи в их распоряжении, тоже считалось бы внешним фактором. Однако Комитет может запретить помощь таких лиц в условиях соревнования.

6-4/5.5

Применение штрафа, когда игрок имеет несколько кедди

В. Игрок завершил игру на 1-й лунке, используя двух кедди. По пути на 2-ю площадку-ти, ему сообщили о нарушении Правила 6-4. Каким будет судейское решение?

О. Игрок штрафуются как на 1-й, так и на 2-й лунке. Поскольку он не исправил свою ошибку до того, как забил мяч в 1-ю лунку, он также нарушил Правило 6-4 между игрой на 1-й и 2-й лунках, за что подлежит штрафу на 2-й лунке. Игрок должен немедленно исправить свое нарушение и обеспечить, чтобы в каждый момент времени до конца оговоренного раунда у него было не более одного кедди.

В матчевой игре состояние матча корректируется вычитанием двух лунок после завершения 2-й лунки.

В игре на счет ударов игрок подвергается штрафу в два удара как на 1-й, так и на 2-й лунке, суммарный штраф составит четыре удара.

6-4/6

Статус тележек, перевозимых общим кедди

В. Игроки А и В совместно пользуются услугами одного кедди, который перевозит бэг игрока А на одной тележке, а бэг игрока В - на другой. Игрок А выполняет удар, и его мяч попадает в тележку игрока В. Поскольку кедди не переносил, а перевозил тележку игрока В, то будет ли она считаться снаряжением игрока В, исходя из определения «Кедди»?

О. Нет. В этих обстоятельствах тележка считается снаряжением игрока А. Слово «переносить» из определения не следует понимать настолько буквально, чтобы исключить ситуацию, когда кедди перевозит тележку.

6-4/7

Замена кедди во время раунда

В. Может ли игрок иметь более одного кедди во время раунда? Если это так, то может ли каждый кедди давать игроку советы?

О. Игрок может иметь более одного кедди во время раунда при условии, что у него будет только один кедди в каждый момент времени. Он вправе получать советы от того, кто является его кедди в данный момент времени - см. определение «Кедди».

Связанное решение:

- 8-1/26 Игрок кратковременно заменяет кедди для получения совета

6-4/8

Игрок в соревновании является кедди для другого игрока в том же соревновании

В. Два игрока, играющие в одном и том же соревновании в один и тот же день, но в разное время, помогают друг другу в качестве кедди. Допустимо ли это?

О. Да.

6-4/9

Участник снимается с соревнования во время раунда и переносит клюшки коллеги-соперника в оставшейся части раунда

В. В игре на счет ударов игрок А, являющийся коллегой-соперником игрока В и его маркером, во время раунда снялся с соревнования и прекратил игру. Он продолжал вести счетную карточку игрока В, а также переносил клюшки игрока В оставшуюся часть раунда. Допустимо ли это?

О. Да. Когда игрок А начал переносить клюшки игрока В, он стал кедди игрока В, будучи одновременно и его маркером.

6-4/10

Действия, которые может выполнять кедди

Поскольку Правила не указывают это в явном виде, ниже приведены примеры действий, которые кедди может выполнять для игрока без его разрешения:

1. Искать мяч игрока, как предусмотрено Правилем 12-1.
2. Класть клюшки игрока в преграде - Исключение 1 к Правилу 13-4.
3. Заделывать следы прежних лунок и следы от падения мячей - Правило 16-1а (vi) и 16-1с.
4. Удалять свободные помехи с линии патта или в любом другом месте - Правила 16-1а и 23-1.
5. Маркировать позицию мяча, не поднимая его - Правило 20-1.
6. Очищать мяч игрока - Правило 21.
7. Удалять подвижные препятствия - Правило 24-1.

Другие Решения, связанные с Правилем 6-4: см. «Кедди» в Предметном указателе.

ЗАПИСЬ ДАННЫХ СЧЕТА

6-6a/1

Одиночный участник сам назначает маркера

В. В соревнованиях в игре на счет ударов у одиночного участника отсутствовал маркер. Не было также и члена Комитета, который бы его назначил. Поэтому участник сыграл с двумя игроками, играющими дружеский раунд, один из которых служил ему маркером. Следует ли Комитету принять такую счетную карточку?

О. Да. Поскольку Комитет не предоставил маркера, то Комитету следует ретроспективно дать полномочия маркера тому игроку, который фактически действовал в таком качестве.

Связанное решение:

- 33-1/5 Участник соревнования в игре на счет ударов играет с двумя игроками, участвующими в матче.

6-6a/2

Участник играет несколько лунок без маркера

В. Игрок А играет три лунки в одиночку, пока его маркер, игрок В, отдыхает. Затем игрок В возобновляет игру и записывает счет игрока А, как для лунок, которые игрок А играл один, так и для остальных лунок. Следует ли принять карточку игрока А?

О. Нет. Игроку А следовало настоять на сопровождении его игроком В или прервать игру и сообщить об этом Комитету. Поскольку игрока А на трех лунках не сопровождал маркер, он не имеет приемлемого счета.

6-6a/3

Результаты лунок записаны в неверные клетки карточки. Маркер исправляет ошибку, изменяя номера лунок на карточке

В. В игре на счет ударов маркер записал счет участника на некоторых лунках в неверных клетках. Чтобы исправить ошибку, он изменил номера лунок на счетной карточке. Следует ли принять такую карточку?

О. Да.

Связанное решение:

- 6-6d/3 Счет по первым девяти лункам записан в клетки для вторых девяти лунок и наоборот.

6-6a/4

Маркер отказывается подписать карточку участника после разногласия, разрешенного в пользу участника

В. В игре на счет ударов игрок В, являвшийся коллегой-соперником игрока А и его маркером, отказывается подписать счетную карточку игрока А на том основании, что тот на 15-й лунке сыграл снаружи площадки-ти. Игрок А заявляет, что он играл из пределов площадки-ти.

Комитет вынес решение в пользу игрока А. Несмотря на решение Комитета, игрок В по-прежнему отказывается подписать карточку игрока А. Следует ли оштрафовать игрока В?

О. Нет. Маркер не обязан подписывать карточку, которую он считает неправильной, несмотря на решение Комитета. Однако маркер должен изложить факты Комитету и подтвердить подлинность того счета, который он считает правильным.

Комитету следует принять подтверждение счета игрока А на 15-й лунке от кого-либо еще, наблюдавшего игру на этой лунке. Если доступных свидетелей нет, то Комитету следует принять счет игрока А без подтверждения.

Связанные решения:

- 6-6d/5 Зрители утверждают, что счет участника неправильный.
- 34-3/4 Спор относительно того, сыграл ли участник снаружи площадки-ти.
- 34-3/9 Разрешение вопросов установления факта. Ответственность рефери и Комитета.

6-6a/5

Маркер сознательно удостоверяет неверный счет, но участник не знает, что счет неверный

В. Участник сдает счетную карточку со счетом на лунке ниже того, который был получен фактически, по причине невключения в свою счетную карточку штрафа, о наложении которого он не знал. В соответствии с Исключением к Правилу 6-6d, счет участника на этой лунке должен быть скорректирован, чтобы включить данный штраф и дополнительный штраф в два удара по этому Исключению.

Маркер участника (коллега-соперник) знал об этом штрафе до сдачи счетной карточки, но, тем не менее, подписал счетную карточку. Подлежит ли штрафу также и маркер?

О. Да. Комитету следует дисквалифицировать маркера по Правилу 33-7. (Пересмотрено)

Связанные решения:

- 1-3/6 Маркер сознательно удостоверяет неверный счет, а участник знает, что счет неверный.

- 33-7/9 Участник, узнавший о нарушении игроком Правил, не информирует игрока или Комитет своевременно.

6-6a/6

Требование подписывать исправления в счетной карточке

- В. Может ли Комитет потребовать подписываться рядом с исправлениями в счетной карточке?
- О. Нет. Нигде в Правилах гольфа не прописано, как следует оформлять исправления в счетной карточке.

Связанные решения:

- 6-6b/8 Требование вводить результаты в компьютер.
- 33-1/7 Возложение на участников ответственности за подсчет суммарного результата.

6-6a/7

Сдача другой счетной карточки

В. В конце раунда в игре на счет ударов участник сдает Комитету счетную карточку, отличную от той, которая была выдана Комитетом перед началом раунда (например, потому что первоначальная счетная карточка была потеряна или стала нечитаемой из-за сырой погоды). Новая счетная карточка содержала имя участника и его счет, была подписана им и его маркером. Следует ли принять такую счетную карточку?

О. Да.

Другие решения, связанные с Правилом 6-6a: см. «Счет и счетные карточки» в Предметном указателе.

ПОДПИСАНИЕ И СДАЧА СЧЕТНОЙ КАРТОЧКИ

6-6b/1

Участник и маркер подписали счетную карточку в неверных местах

Если маркер подписывает счетную карточку участника в месте, предусмотренном для подписи участника, а участник затем подписывает в месте, предусмотренном для подписи маркера, то штрафа нет.

6-6b/2

Подписание карточки вне предусмотренного места и использование инициалов

В. Правило 6-6b требует, чтобы участник подписал счетную карточку и обеспечил, чтобы счетную карточку подписал маркер. Может ли участник или маркер подписать счетную карточку участника вне предусмотренного места, и можно ли использовать инициалы вместо подписи?

О. В обоих случаях - да, при условии, что по всем признакам будет очевидно, что целью для участника и маркера было удостоверить счет участника на всех лунках.

Пометки или инициалы на счетной карточке, поставленные с любой другой целью (например, удостоверить исправления), не отвечают требованиям Правила 6-6b.

6-6b/3

Участник не подписывает карточку первого раунда. Ошибка обнаружена по завершении последнего раунда

В. В 36-луночном соревновании в игре на счет ударов непосредственно перед объявлением результатов было обнаружено, что участник не подписал свою счетную карточку по окончании первого раунда. Во всех других отношениях карточки обоих раундов были правильны. Следует ли дисквалифицировать участника?

О. Да, потому что он нарушил Правило 6-6b.

Связанные решения:

- 33-7/3 Отсутствие подписи участника на карточке обосновывается недостатком времени, предоставленного Комитетом.
- 34-1b/2 Отсутствие подписи участника на счетной карточке обнаружено после закрытия соревнования.

6-6b/4

Счетные карточки не сданы своевременно из-за того, что Комитет не сообщил участникам место сдачи карточек

Обязанностью Комитета является проинформировать участников, где и кому сдавать их счетные карточки. Если Комитет не сделал этого, и в результате некоторые участники задержали сдачу счетных карточек, то штраф в виде дисквалификации по Правилу 6-6b или по другому Правилу не был бы оправдан.

6-6b/5

Карточку подписывает маркер, не назначенный Комитетом

В. В игре на счет ударов игроки А и В были назначены Комитетом маркерами друг для друга. Во время раунда к ним присоединился С в качестве зрителя; с этого момента С вел карточки игроков А и В, а в конце раунда он подписал их и вернул игрокам. Игроки А и В проверили свои карточки, подписали их и сдали их в Комитет. До закрытия соревнования Комитету стало известно, что игрок А не подписал карточку игрока В и наоборот. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку С не был назначен Комитетом как маркер, и отсутствовали какие-либо исключительные обстоятельства, то игроков А и В следует дисквалифицировать по Правилу 6-6b.

6-6b/6

Маркер пропадает вместе со счетной карточкой участника

В. В соревновании в игре на счет ударов маркер участника покидает гольф-поле по окончании раунда и уносит с собой счетную карточку участника. Как следует поступить Комитету?

О. Комитету следует приложить все необходимые усилия, чтобы связаться с маркером. Если это не удастся, то Комитету следует принять подтверждение счета участника по каждой лунке от кого-либо еще, кто наблюдал раунд (например, кедди маркера или кедди участника), или, если больше никого нет, то от самого участника. Обычно участник, счетная карточка которого не удостоверена надлежащим образом, дисквалифицируется. Однако в том исключительном случае, когда к сдаче счетной карточки без подписи маркера приводят действия, не контролируемые участником, штраф не налагается.

6-6b/7

Изменение счета участником после того, как маркер подписал счетную карточку

В. После того, как счетная карточка участника подписана его маркером, но до того, как счетная карточка сдана в Комитет, участник обнаруживает ошибку в счете на некоторой лунке, исправляет счет и подписывает счетную карточку. Каким будет судейское решение, если маркер: (а) все еще на месте, или (б) его найти нельзя?

О. Когда участник изменил свой счет для данной лунки, он лишил законной силы удостоверение маркером счета на этой лунке.

В случае (а), то есть когда маркер все еще на месте, участник до сдачи счетной карточки должен убедиться, что маркер согласен с этим изменением. В противном случае участник будет дисквалифицирован, потому что он сдал счетную карточку, которая, по сути, не была подписана маркером.

В случае (б), то есть когда маркера найти нельзя, участнику следует сообщить Комитету о том, что он не может найти своего маркера для согласования этого изменения в счетной карточке. Комитету следует приложить все необходимые усилия, чтобы связаться с маркером. Если это не удастся, то Комитету следует принять подтверждение этого изменения от кого-либо еще, кто наблюдал игру на данной лунке (например, кедди маркера или кедди участника), или, если больше никого нет, то от самого участника. Хотя обычно участник, не имеющий надлежащего удостоверения своей счетной карточки, дисквалифицируется, но в таком исключительном случае штраф не налагается, и такой счет следует принять. Если участник сдает счетную карточку, не информируя Комитет о таком изменении, он дисквалифицируется. (Пересмотрено)

6-6b/8

Требование вводить результаты в компьютер

В. Может ли Комитет в качестве условия соревнования предусмотреть, что участник должен сам ввести свой счет в компьютер?

О. Нет. Такое условие модифицировало бы Правило 6-6b.

Однако, хотя Правилами гольфа не допускается штрафовать игрока за то, что он не ввел свой счет в компьютер, Комитет может с целью оказания помощи организаторам соревнований ввести «клубные правила» на эту тему и предусмотреть в них дисциплинарные санкции (например, недопуск к следующим клубным соревнованиям) за отказ выполнять такие правила.

Связанное решение:

- 6-6a/6 Требование подписывать исправления в счетной карточке.
- 33-1/7 Возложение на участников ответственности за подсчет суммарного результата.

Другие решения, имеющие отношение к Правилу 6-6b: см. «Счет и счетные карточки» в Предметном указателе.

ИЗМЕНЕНИЕ СЧЕТНОЙ КАРТОЧКИ

6-6c/1

Когда считается, что счетная карточка сдана

В. Правило 6-6c запрещает внесение изменений в счетную карточку «после того, как участник сдал ее в Комитет». Когда считается, что счетная карточка сдана?

О. Это тот вопрос, который надлежит решить Комитету, и порядок может различаться в зависимости от характера соревнования. Комитету следует определить «место сдачи карточек», где участникам надлежит сдавать их счетные карточки (например, в палатке, трейлере, про-шоупе, у счетного табло и т.п.). Если такое место определено, то Правило 6-6c следует трактовать так, что участник, находящийся в пределах «области сдачи карточек» считается находящимся в процессе сдачи своей счетной карточки. Даже если участник уже вручил счетную карточку члену Комитета, изменения в счетную карточку все еще могут быть внесены. Считается, что участник сдал свою счетную карточку, когда он покинул место сдачи карточек.

Альтернативой может являться требование Комитета, чтобы участник сдал свою счетную карточку, опустив ее в ящик, тогда карточка считается сданной, когда она опущена в ящик, даже если игрок еще не покинул место сдачи карточек.

Другие решения, связанные с Правилем 6-6c: см. «Счет и счетные карточки: изменение счетной карточки» в Предметном указателе.

НЕВЕРНЫЙ СЧЕТ НА ЛУНКЕ

6-6d/1

Счет одной лунки не записан, но общий счет верный

В. В игре на счет ударов игрок А сдал свою счетную карточку. Комитет обнаружил, что в карточке не записан счет на 17-й лунке, однако общий счет раунда записан на карточке игроком А или его маркером верно. Каким будет судейское решение?

О. Игрока А следует дисквалифицировать за нарушение Правила 6-6d.

Связанное решение:

- 31-3/1 Гросс-счет партнера, показавшего лучший нетто-счет, не записан в карточке.

6-6d/2

Общий счет записан участником неверно

В. В игре на счет ударов участник сдает свою счетную карточку Комитету. Счет по каждой лунке записан правильно, но участник неверно записал свой суммарный счет - на один удар меньше, чем его фактический суммарный счет. Подлежит ли участник штрафу?

О. Нет. Участник отвечает только за правильность счета, записанного для каждой лунки (Правило 6-6d). За суммирование счета отвечает Комитет (Правило 33-5). Если участник записал неверный суммарный счет, Комитет должен исправить ошибку без наложения штрафа на участника.

6-6d/3

Счет по первым девяти лункам записан в клетки для вторых девяти лунок и наоборот

В. Участник, который стартовал с 10-й лунки, сдал карточку со счетом первых девяти лунок, записанном в клетках для вторых девяти лунок, и наоборот. Следует ли дисквалифицировать его в связи с тем, что на некоторых лунках счет был записан ниже, чем его фактический счет на этих лунках?

О. Да.

Связанное решение:

- 6-6a/3 Результаты лунок записаны в неверные клетки карточки. Маркер исправляет ошибку, изменяя номера лунок на карточке.

6-6d/4

Счет участника записан на счетной карточке с именем коллеги-соперника и наоборот

В. Игроки А и В играют вместе в игре на счет ударов. Игрок А является маркером игрока В, а игрок В является маркером игрока А. Счетная карточка была выдана каждому игроку стартером. Когда счетные карточки были сданы, оказалось, что счетная карточка с именем игрока А содержит правильный счет игрока В, и наоборот. Каждая счетная карточка подписана тем участником, чей счет в ней содержится, а также подписана его маркером.

Несоответствие напечатанных имен участников записанному счету обнаруживается после того, как счетные карточки сданы. Каким будет судейское решение?

О. Принимая во внимание, что каждый участник сам подписал счетную карточку, на которой был записан его счет, и что его маркер также подписал эту счетную карточку, Комитету следует вычеркнуть имя участника, напечатанное на счетной карточке, вписать имя того участника, счет которого записан в этой счетной карточке, и принять счетные карточки без штрафа этим игрокам. Административные ошибки такого специфического характера не предусмотрены Правилами, и Комитету следует исправить такую ошибку. Для исправления такой административной ошибки нет срока давности. Правило 6-6b предполагает, что участник отвечает только за правильность счета, записанного для каждой лунки, и обеспечивает, чтобы счетную карточку подписал он сам и маркер.

Тот же принцип применялся бы и в случае, если бы счетная карточка была сдана без написанного на ней имени игрока.

6-6d/5

Зрители утверждают, что счет участника неправильный

В. Игрок А сдает счетную карточку со счетом 4 на 18-й лунке, но зрители, наблюдавшие его игру на этой лунке, утверждают, что игрок А на этой лунке сделал 5 ударов. Если это представлено вниманию Комитета до закрытия соревнования, то как следует поступить Комитету?

О. Если возникает какое-либо сомнение относительно правильности счетной карточки, Комитету следует опросить участника и маркера, а также принять во внимание показания других свидетелей.

Если Комитет приходит к выводу, что участник сделал более 4-х ударов во время игры на 18-й лунке, то участник дисквалифицируется по Правилу 6-6d. (Пересмотрено)

Связанные решения:

- 6-6a/4 Маркер отказывается подписать карточку участника после разногласия, разрешенного в пользу участника.
- 34-3/4 Спор относительно того, сыграл ли участник снаружи площадки-ти.
- 34-3/9 Разрешение вопросов установления факта. Ответственность рефери и Комитета.

6-6d/6

Пропуск штрафа в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования

В. Участник сдал счетную карточку со счетом на 12-й лунке ниже того, который был получен фактически, по причине не включения в счет штрафа, которому он подвергся, когда удалил мешающий его стойке колышек, обозначающий пространство за пределами гольф-поля. Если это обнаружено до закрытия соревнования, то дисквалифицируется ли участник за нарушение Правила 6-6d?

О. Участник дисквалифицируется, если он знал, что он подвергся штрафу за удаление колышка, обозначающего пространство за пределами гольф-поля, но не добавил этот штраф к своему счету.

Если участник не знал, что удаление колышка приводит к штрафу, то применяется Исключение к Правилу 6-6d. Участник подвергается штрафу в два удара за нарушение Правила 13-2, и Комитет должен также добавить к счету участника на 12-й лунке дополнительный штраф в два удара за нарушение Правила 6-6d. (Новое)

6-6d/7

Пропуск многократных штрафов в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования

В. Участник сдал счетную карточку, в которую не были включены два штрафа, о наложении которых он не знал: например, когда на 4-й лунке он поднял свой мяч на паттинг-грине, не замаркировав его позицию, в нарушение Правила 20-

1, и когда на 5-й лунке он устранил неровность поверхности в нарушение Правила 13-2. Подлежит ли участник дополнительному штрафу в два удара, в соответствии с Исключением к Правилу 6-6d, на каждой лунке, на которой его счет был неправильным?

О. Да, в соответствии с Исключением к Правилу 6-6d, участник подвергается штрафу в два удара на каждой лунке, на которой он совершил нарушение Правила 6-6d. В данном случае Комитет должен добавить штраф в один удар к счету участника на 4-й лунке за нарушение Правила 20-1 и дополнительный штраф в два удара к его счету на 4-й лунке за нарушение Правила 6-6d, а также добавить штраф в два удара к счету участника на 5-й лунке за нарушение Правила 13-2 и дополнительный штраф в два удара к его счету на 5-й лунке за нарушение Правила 6-6d. (Новое)

6-6d/8

Пропуск штрафа в виде дисквалификации в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования

В. Участник сдает свою счетную карточку, не включая штраф в виде дисквалификации, которому он подвергся (например, он выполнил удар клюшкой, не соответствующей требованиям, или, сыграв неверным мячом, не исправил свою ошибку). Если это обнаружено до закрытия соревнования, то дисквалифицируется ли участник за нарушение Правила 6-6d?

О. Да. Исключение к Правилу 6-6d не применяется, если не включен штраф в виде дисквалификации, даже если участник не знал, что он подвергся штрафу в виде дисквалификации. (Новое)

6-6d/9

Пропуск штрафного удара за нарушение Правила с основным штрафом

В. На 10-й лунке участник случайно вызывает сдвиг своего мяча в нарушение Правила 18-2. Участник знает, что штрафом за нарушение Правила 18-2 является один удар, но не знает, что от него требуется установить мяч на прежнее место и сыграть его из первоначального местоположения. Применяется ли Исключение к Правилу 6-6d, если участник не включает дополнительный штрафной удар к своему счету на 10-й лунке?

О. Да, Исключение к Правилу 6-6d применяется, если участник не включает один или более штрафных ударов на лунке, о наложении которых он не знал до сдачи своей счетной карточки. В данном случае Комитет включит в счет участника на 10-й лунке дополнительный удар штрафа по Правилу 18 за то, что он не установил мяч на прежнее место, и дополнительный штраф в два удара за нарушение Правила 6-6d.

Это также применяется к ситуации, когда участник знает о нарушении Правил, но, не зная, что штрафом за это нарушение является два удара, ошибочно сдает счетную карточку, в которой включен только один удар штрафа за данное нарушение. (Новое)

6-6d/10

Участник, которому коллега-соперник правильно сообщил о наложении штрафа, не соглашается и не включает штраф в свой счет

В. Игрок А, не знающий Правил и с согласия игрока В, своего маркера, улучшил область, в которую ему надлежало бросить мяч, заделав отверстие от дивота. Впоследствии игрок С, их коллега-соперник, уведомил игрока А, что он (игрок А) тем самым нарушил Правило 13-2. Игрок А не согласился с этим и, не урегулировав по завершении раунда этот сомнительный момент с Комитетом, сдал свою счетную карточку, не включив туда штраф в два удара за нарушение Правила 13-2.

Перед закрытием соревнования игрок С сообщил Комитету об этом инциденте. Следует ли дисквалифицировать игрока А по Правилу 6-6d?

О. Да. Правило 6-6d предусматривает, что участник должен быть дисквалифицирован, если он сдает счетную карточку со счетом ниже того, который был получен фактически, по любой причине, кроме невключения в свой результат штрафа, о наложении которого он не знал. Поскольку игрок С указал игроку А, что тот действовал неправильно, но игрок А до сдачи счетной карточки не предпринял никаких действий для выяснения, подлежит ли он наложению штрафа, то считается, что игрок А знал о наложении штрафа.

Результат будет таким же, если участник по любой причине сомневается, были его действия верными или подлежали наложению штрафа. (Новое)

Другие решения, связанные с Правилем 6-6d: см. «Счет и счетные карточки» в Предметном указателе.

НЕОПРАВДАННАЯ ЗАДЕРЖКА ИГРЫ

6-7/1

Игрок возвращается на площадку-ти за забытой клюшкой

В. Игрок приходит на грин и обнаруживает, что он оставил свой паттер на площадке-ти. Он возвращается на площадку-ти, чтобы вернуть паттер. Если это задерживает игру, то подлежит ли игрок штрафу?

О. Да. В этом случае применяется Правило 6-7 (Неоправданная задержка игры), а не Правило 6-8а (Прерывание игры).

6-7/2

Десятиминутный поиск потерянного мяча

В. Если игрок ищет потерянный мяч в течение 10 минут, подлежит ли он штрафу по Правилу 6-7 за неоправданную задержку игры?

О. Да.

Другие Решения, связанные с Правилем 6-7: см. «Неоправданная задержка игры» в Предметном указателе.

ПРЕРЫВАНИЕ ИГРЫ: КОГДА ЭТО РАЗРЕШАЕТСЯ

6-8a/1

Просмотр телепередачи в течение 45 минут после девяти лунок

В. В игре на счет ударов после девяти лунок группа зашла в клубный дом и в течение 45 минут смотрела по телевидению трансляцию заключительного раунда гольф-турнира. Затем группа возобновила игру. Следует ли оштрафовать игроков группы по Правилу 6-7 (Неоправданная задержка игры) или по Правилу 6-8 (Прерывание игры)?

О. Участников следует дисквалифицировать по Правилу 6-8а.

6-8a/2

Укрытие под навесом в ожидании возможности играть

В. В игре на счет ударов группа готовится начать лунку и ждет, пока впереди идущая группа не покинет зону досягаемости удара. Может ли группа укрыться от дождя под навесом вблизи площадки-ти?

О. Да, но группа должна покинуть укрытие и возобновить игру, как только группа впереди окажется вне зоны досягаемости.

6-8a/2.5

Прерывание игры для отдыха

Комитет не может разрешать игрокам прерывать игру для длительного отдыха во время оговоренного раунда. Такое условие модифицировало бы Правило 6-8а.

Тем не менее, Комитет может в условиях соревнования разрешить игрокам прерывать игру на короткий промежуток времени (например, до пяти минут), если сочтет, что для введения такого условия будут уважительные причины (например, опасность обезвоживания или теплового удара в районах с жарким климатом или потребность согреться в холодных климатических зонах).

Однако, поскольку Правила содержат конкретные положения для игроков: играть без неоправданных задержек (Правило 6-7) и без перерывов (Правило 6-8а), введение такого условия не рекомендуется.

6-8a/2.7

Посещение клубного дома или павильона на гольф-поле для восстановления сил во время раунда

В. Может ли игрок между игрой на двух лунках зайти клубный дом или павильон на гольф-поле за едой и напитками, если он незамедлительно после этого пройдет на следующую площадку-ти, а принимать пищу и/или напитки будет во время продолжения своего раунда?

О. Да. Игрок может зайти в клубный дом или павильон на гольф-поле без наложения штрафа (см. Примечание к Правилу 6-8а).

Однако игрок не должен неоправданно задерживать свою собственную игру или игру своего противника или любого другого участника (Правило 6-7).

6-8а/3

Прерывание игры из-за проблем со здоровьем

В. Во время раунда игрок временно теряет способность играть из-за теплового удара, укуса пчелы или из-за попадания в него гольф-мячом. Игрок сообщает о своей проблеме Комитету и просит Комитет предоставить ему некоторое время, чтобы оправиться. Следует ли Комитету пойти навстречу такой просьбе?

О. Этот вопрос Комитет решает по своему усмотрению. Правило 6-8а(iv) разрешает игроку прервать игру из-за внезапного недомогания, и игрок не подвергается штрафу, если он сообщит об этом Комитету в разумно короткий срок, и Комитет сочтет такую причину удовлетворительной. Представляется разумным, если Комитет предоставит игроку 10 или 15 минут, чтобы оправиться от такой физической проблемы, но, как правило, было бы нежелательно предоставление большего времени.

Связанное решение:

- 6-3а/1 Перенос финального матча из-за травмы игрока.

6-8а/4

Прерывание игры из-за поломки гольф-кара

В. В игре на счет ударов два участника совместно использовали гольф-кар. Во время раунда гольф-кар сломался. Участники прервали игру и вернулись к клубному дому за другим гольф-каром. Следует ли оштрафовать участников за прерывание игры?

О. Если участники сообщили Комитету об этом в разумно короткий срок после прерывания игры (как того требует Правило 6-8а), то Комитету рекомендуется посчитать такую причину для прерывания игры уважительной, поскольку не всегда от игроков можно ожидать, что они будут носить на себе свои бэги; в таком случае штраф не налагается, при условии, что участники возобновят игру во время, указанное Комитетом.

6-8а/5

Матч прерван по договоренности из-за дождя. Впоследствии один из игроков желает возобновить игру, но противник отказывается, хотя гольф-поле находится в играемом состоянии

В. В соответствии с Исключением к Правилу 6-8а игроки А и В прерывают матч из-за дождя. Впоследствии, хотя дождь продолжается, игрок А выражает желание возобновить игру. Игрок В отказывается, потому что не хочет играть в дождь, но не потому, что он считает поле неиграемым. Каким будет судейское решение?

О. Игрок В дисквалифицируется (Правило 6-8а). Исключение к Правилу 6-8а разрешает прервать матч по взаимному соглашению. Однако, когда игрок А решил возобновить игру, это соглашение перестало действовать, и игрок В был обязан возобновить игру.

6-8а/6

Матч прерван по договоренности из-за дождя. Впоследствии один игрок желает возобновить игру. Противник отказывается на том основании, что гольф-поле находится в неиграемом состоянии

В. В соответствии с Исключением к Правилу 6-8а игроки А и В прерывают матч из-за дождя. Впоследствии игрок А выражает желание возобновить игру. Игрок В возражает, ссылаясь на то, что гольф-поле находится в неиграемом состоянии. Каким будет судейское решение?

О. Игрок В вправе вынести разногласие на рассмотрение представителя Комитета, если тот доступен в разумное время. Если член Комитета не доступен в разумное время, игрок В обязан без задержки продолжить матч - Правило 2-5. Если игрок В не продолжит матч, то он дисквалифицируется по Правилу 6-8а, которое позволяет игроку прервать игру для разрешения спорного момента, но только в пределах, предписанных Правилем 2-5.

Однако до продолжения матча игрок В вправе заявить претензию о неиграемом состоянии гольф-поля - Правило 2-5. Если игрок В заявит такую претензию, то: (а) если впоследствии Комитет поддержит претензию игрока В, матч должен быть вновь

продолжен с места, с которого он был прерван, или (b) если впоследствии Комитет отклонит претензию игрока В, результат матча следует оставить таким, как он был сыгран.

Другие решения, связанные с Правилom 6-8a: см. «Приостановка и возобновление игры» в Предметном указателе.

ПРИОСТАНОВКА ИГРЫ: ПРОЦЕДУРА

6-8b/1

В чем заключается прерывание игры

В. В игре на счет ударов группа играла лунку, когда Комитет объявил, что игра приостановлена по причине неопасной ситуации (например, наступления темноты). Решая, как действовать, игроки около 1-2 минут обсуждали возможные варианты. Считается ли, что игроки прервали игру?

О. Нет. Правило 6-8b позволяет игроку, после того, как Комитет приостановил игру, продолжать игру на лунке, если он делает это «без задержки». В соответствии с Правилom 6-8b, выражение «без задержки» следует трактовать, как предоставление игроку короткого промежутка времени, чтобы рассмотреть возможные варианты действий или обсудить с другими игроками группы, стоит ли им продолжать игру. Это может включать в себя ситуации, когда игрок начинает движение в направлении клубного дома или предпринимает какое-либо другое действие, говорящее о том, что он прерывает игру; такие первоначальные действия не препятствуют игроку затем решить продолжить игру, если он решит это в пределах допустимого короткого периода. Если игрок:

1. определяется с тем, продолжать игру или нет, в течение более продолжительного периода времени (т.е. более 2-х минут при обычных обстоятельствах), или
2. маркирует и поднимает свой мач на основной части поля или в преграде по Правилu 6-8c, а это разрешено только тогда, когда игрок прерывает игру,

то считается, что он прервал игру и возобновить ее может только тогда, когда это будет назначено Комитетом. (Пересмотрено)

6-8b/2

Варианты действий, если игра приостановлена после того, как один участник в группе сыграл с площадки-ти

В. В игре на счет ударов игрок А сделал удар с площадки-ти, и в этот момент соревнование было приостановлено. Может ли игрок В, коллега-соперник игрока А, также сыграть с площадки-ти, несмотря на то, что игра была приостановлена?

О. Да. Когда игрок А сделал удар с площадки-ти, игра на этой лунке началась и поэтому игроки А и В могут продолжить игру на этой лунке при условии, что они сделают это без задержки, а затем прервут игру либо до, либо сразу после завершения этой лунки.

6-8b/3

Завершение лунки одним участником группы после того, как игра была приостановлена во время игры на лунке

В. В игре на счет ударов игрок А делает удар с площадки-ти, и в этот момент игра приостановлена. Игрок В, маркер игрока А и его коллега-соперник, решает не играть лунку, пока игра не будет официально возобновлена. Может ли игрок А играть в одиночку и завершить лунку?

О. Да, при условии, что игрок В сопровождает его до завершения лунки. Иначе у игрока А на этой лунке не будет маркера и, следовательно, у игрока А не будет приемлемого счета раунда.

6-8b/3.5

Игрок в матче играет вне очереди после того, как игра приостановлена Комитетом, и противник прерывает игру

В. В матчевой игре игроки А и В являются противниками. Они находятся в процессе игры на лунке, когда игра приостановлена Комитетом из-за темноты. Игрок А заявляет, что не желает продолжать игру, но игрок В хочет завершить разыгрываемую лунку. Каким будет судейское решение?

О. Хотя Правило 6-8b предполагает, что один из игроков в матче может завершить лунку (см. аналогичное Решение 6-8b/3), Правила также предусматривают, что противники в матче играют вместе и имеют возможность наблюдать игру друг друга.

Поэтому, когда игрок А заявляет, что он не желает продолжать матч после приостановки игры Комитетом, игроки должны прервать игру.

Если любой из игроков продолжит игру после того, как игра была таким образом прервана, Правило 6-8b предписывает наложение штрафа в виде дисквалификации. Однако в описываемых исключительных обстоятельствах, если бы игрок В продолжил игру на лунке, то штраф в виде дисквалификации был бы слишком строгим. Соответственно, Комитету следует модифицировать штраф в виде дисквалификации на штраф в виде проигрыша данной лунки (Правило 33-7).

6-8b/4

Игроку не удается возобновить приостановленный матч в запланированное время

В. Во время соревнования по матчевой игре гольф-поле становится неиграемым, и игра приостановлена. Комитет объявляет, что приостановленные матчи будут завершены на следующий день. Один из игроков заявляет, что ему не удастся сыграть на следующий день. Каким будет судейское решение?

О. Игрок дисквалифицируется по Правилу 6-8b.

Связанное решение:

- 2-4/20 Игрок, который не может сыграть матч по расписанию, сдается. Расписание затем изменено, и игрок просит восстановить его.

6-8b/5

Игрок заявляет об опасности молнии и отказывается продолжать игру после распоряжения Комитета о возобновлении игры

В. В соревновании в игре на счет ударов, после приостановки игры из-за опасности молнии, Комитет распоряжается о возобновлении игры. Должен ли игрок возобновить игру, если он считает, что опасность молнии все еще существует?

О. Правило 6-8a разрешает игроку прерывать игру, если он считает, что существует опасность поражения молнией. Это один из тех редких случаев, когда именно игрок фактически является конечным судьей. Безопасность игроков приоритетна, особенно из-за общего естественного страха перед молнией. Комитету не следует рисковать, подвергая игроков опасности.

Однако, если Комитет использовал все необходимые способы определения перспектив погоды, и пришел к выводу, что опасности молнии не существует, то в его полномочиях объявить возобновление игры и дисквалифицировать по Правилу 6-8b любого игрока, отказывающегося подчиниться.

Связанные решения:

- 6-8b/8 Игрок вбрасывает мяч после того, как игра приостановлена в опасной ситуации.
- 30-3e/1 Партнеры не прерывают игру немедленно в нарушение Условий соревнования.
- 33-2d/3 Участник из-за погодных условий отказался стартовать или поднял мяч. Раунд впоследствии отменен.

6-8b/6

Игра приостановлена Комитетом. Участник возобновляет игру не в то время, которое назначено Комитетом

В. В игре на счет ударов Комитет приостанавливает игру. Впоследствии Комитет сообщает всем участникам, что сигналом возобновления игры будет сирена в указанное время.

Участник одной из групп возобновляет игру примерно на две минуты раньше сирены, потому что он увидел группу участников, идущую по соседнему фервею. Следует ли дисквалифицировать участника по Правилу 6-8b?

О. Нет. Ввиду особенностей процедуры возобновления игры такие незначительные ошибки неизбежны, и штраф в виде дисквалификации был бы слишком строгим. Соответственно, если Комитет назначил возобновление игры, а участник возобновил игру не позднее чем через пять минут (или начал не ранее чем за пять минут), то у Комитета есть основания модифицировать штраф в виде дисквалификации на два штрафных удара или, при оправдывающих обстоятельствах, полностью отменить штраф по Правилу 33-7.

В данном случае было бы уместным модифицирование штрафа до двух ударов.

Связанное решение:

- 6-3a/5 Игроки стартуют досрочно

6-8b/7

Условия соревнования требуют немедленного прерывания игры. Руководство по отмене или модифицированию штрафа в виде дисквалификации, если игра не прервана немедленно

В. В условиях соревнования (Примечание к Правилу 6-8b) указано, что игроки должны немедленно прервать игру, если игра будет приостановлена Комитетом в потенциально опасной ситуации. При каких обстоятельствах Комитету следует рассматривать отмену или модификацию штрафа в виде дисквалификации по Правилу 33-7?

О. Цель такого условия соревнования состоит в том, чтобы при наличии потенциально опасной ситуации, например, молнии, обеспечить скорейшее покидание гольф-поля игроками. Игрок, который нарушает это условие, может подвергнуть других серьезному риску, создавая впечатление, что опасности не существует. Поэтому, в общем случае не рекомендуется отменять или модифицировать штраф в виде дисквалификации, и любые сомнения по этому вопросу следует решать не в пользу игрока.

Однако, если игрок выполняет удар после звука сирены, оповещающего о приостановке игры, Комитет должен рассмотреть все относящиеся к делу факты и определить, следует ли дисквалифицировать игрока, либо такой штраф следует отменить или модифицировать.

Ниже приведены примеры решений Комитета, которые оправданы в указанных обстоятельствах:

Если после того, как прозвучала сирена:

- (a) игрок заканчивает оценивать свой удар, выбирает клюшку и играет свой удар, затратив на этого приблизительно 30 секунд - дисквалификация.
- (b) игрок подходит к мячу и закатывает короткий патт, все это в течение нескольких секунд - дисквалификация.
- (c) игрок, выполнив адресацию к мячу, на мгновение отступает от мяча, снова выполняет адресацию, и затем в течение нескольких секунд завершает удар - дисквалификация.
- (d) игрок, выполнив адресацию, завершает свой удар без промедления - штраф не налагается.

6-8b/8

Игрок вбрасывает мяч после того, как игра приостановлена в опасной ситуации

В. В условиях соревнования (Примечание к Правилу 6-8b) указано, что игроки должны немедленно прервать игру, если игра будет приостановлена Комитетом в потенциально опасной ситуации. После того, как Комитетом подан сигнал о такой приостановке, может ли игрок вбросить мяч, действуя по Правилу, или определить соответствующую точку-ориентир, например, ближайшую точку рельефа?

О. Учитывая цель такой приостановки игры, рекомендуется, чтобы все игроки немедленно укрылись в убежище, не предпринимая никаких дальнейших действий такого рода. Однако прерывание игры в контексте этого условия означает, что не следует выполнять дальнейших ударов, поэтому за действия, подобные описанным, штрафа нет.

Связанные решения:

- 6-8b/5 Игрок заявляет об опасности молнии и отказывается продолжать игру после распоряжения Комитета о возобновлении игры.
- 30-3e/1 Партнеры не прерывают игру немедленно в нарушение Условий соревнования.
- 33-2d/3 Участник из-за погодных условий отказался стартовать или поднял мяч. Раунд впоследствии отменен.

6-8b/9

Возобновление игры. Когда игроки должны присутствовать

В. В соревновании в игре на счет ударов игроки А, В и С являются коллегами-соперниками. Когда группа находится на 3-м фэрвее, Комитет приостанавливает игру. Группа решает завершить игру на 3-й лунке. Комитет намечает возобновление игры в 8:00 на следующий день, и эта группа будет третьей группой, которой предстоит продолжить игру с 4-й площадки-ти после возобновления игры. Когда этой группе требуется прибыть на 4-ю площадку-ти?

О. Группа должна присутствовать на 4-й площадке-ти и быть готовой к игре к тому моменту, когда этой группе предоставится возможность начать игру. Любой игрок, который не будет присутствовать в это время, дисквалифицируется по Правилу 6-8b.

Связанное решение:

- 6-3a/2 Время старта. Все участники должны присутствовать

Другие решения, связанные с Правилем 6-8b: см. «Приостановка и возобновление игры» в Предметном указателе.

ПОДНЯТИЕ МЯЧА ПРИ ПРЕРЫВАНИИ ИГРЫ

6-8c/1

Объяснение выражения «уважительная причина для поднятия мяча»

Когда игра была приостановлена Комитетом по Правилу 6-8a(i), и игрок прерывает игру на лунке, он вправе поднять свой мяч без штрафа. Если игрок прерывает игру на лунке по Правилам 6-8a(ii), (iii) или (iv), он не вправе поднимать свой мяч, если только не было «уважительной причины» для его поднятия (Правило 6-8c). Именно Комитету надлежит решать в каждом конкретном случае, существовала ли «уважительная причина».

В общем случае, мяч не следует поднимать за исключением ситуаций, когда игроку требуется покинуть место, где находится мяч, и существует вероятность, что в его отсутствие мяч может быть сдвинут или унесен внешним фактором.

Если игрок поднимает свой мяч без «уважительной причины», то игрок штрафуются одним ударом по Правилу 6-8c, если только он не действовал в соответствии с другим Правилем, дающим ему право поднять мяч, например, по Правилу 16-1b.

ПРОЦЕДУРА ПРИ ВОЗОБНОВЛЕНИИ ИГРЫ

6-8d/1

Возобновление игры оттуда, где она была прервана. Положение изменилось по естественным причинам

В. В Правиле 6-8d говорится, что после прерывания игры по Правилу 6-8d игра должна быть возобновлена «оттуда, где она была прервана», и что мяч должен быть установлен на то место, где он лежал до прерывания игры. Означает ли данное требование, что игрок всегда имеет право на то положение мяча, которое он имел до прерывания игры?

О. Нет. Первоначальное положение мяча или обстоятельства вокруг мяча могут измениться по естественным причинам (например, от ветра, дождя или воды), и игрок должен принять эти новые обстоятельства, независимо от того, ухудшились или улучшились положение мяча, область предполагаемой стойки или свинга либо линия игры.

6-8d/2

Положение мяча в бункере изменилось перед возобновлением игры

В. После приостановки игры Комитетом игрок замаркировал позицию своего мяча в бункере и поднял его, как это разрешено Правилем 6-8c. Если игра была возобновлена, и мяч надлежит установить на прежнее место, то какова будет правильная процедура, если положение мяча было изменено гринкиперами?

О. Если в бункере гринкиперами проводились подготовительные работы, то независимо от того, был сдвинут маркер мяча или нет, первоначальное положение мяча должно быть воссоздано настолько точно, насколько возможно, и мяч должен быть установлен в это положение (Правило 20-3b). Обязанность восстанавливать первоначальное положение ограничивается реалиями конкретных обстоятельств. Например, заглубленное положение мяча или следы обуви вокруг мяча должны быть воссозданы, в то время как от игрока не требуется возвращать на прежнее место свободные помехи или не требуется восстанавливать такие состояния, как размывтая водой область или случайная вода, которые были устранены гринкиперами или изменились естественным путем.

Однако, если в бункере гринкиперами не проводились подготовительные работы, то у игрока нет неперемного права на такое же положение мяча, которое он имел до прерывания игры (См. Решение 6-8d/1). Игрок должен установить мяч на то место, с которого был поднят первоначальный мяч (Правило 6-8d). Если, когда игра возобновлена, маркер мяча отсутствует (например, перемещен ветром или водой), и место, куда надлежит установить мяч, невозможно определить, то оно должно быть определено приблизительно, и мяч должен быть установлен на такое приблизительно место - см. Примечание к Правилу 6-8d(iii) и Исключение к Правилу 20-3c.

Связанные решения:

- 20-3b/5 Положение мяча в рафе изменено внешним фактором. Первоначальное положение мяча неизвестно и место, где лежал мяч, не определимо.
- 20-3b/6 Положение мяча в бункере изменено. Первоначальное положение мяча известно, но место, где лежал мяч, не определимо.

6-8d/3

Игрок, сбросивший мяч сразу после того, как Комитет назначил возобновление игры, впоследствии поднимает мяч по Правилу 6-8d(ii)

В. Когда игра была приостановлена Комитетом, мяч игрока лежал на неподвижном препятствии. После того, как Комитет назначил возобновление игры, но до выполнения удара, игрок воспользовался релифом от препятствия по Правилу 24-2b. Может ли он, прежде чем сыграть брошенный мяч, поднять его по Правилу 6-8d(ii), очистить и установить мяч на прежнее место или заменить его другим мячом?

О. Да. Когда игрок прервал игру по Правилу 6-8а, он был вправе поднять свой мяч без штрафа по Правилу 6-8с. Когда он возобновил игру по Правилу 6-8d, он был вправе действовать в соответствии с положениями этого Правила, несмотря на тот факт, что после распоряжения Комитета о возобновлении игры он изначально действовал по Правилу 24-2b. Возобновление игры в контексте Правила 6-8d, означает выполнение удара, поэтому к данной ситуации применимо Правило 6-8d(ii). Ограничение игрока в возможности действовать по Правилу 6-8d(ii) просто потому, что он не воспользовался рельефом от препятствия до распоряжения Комитета о возобновлении игры, не является целью Правил (см. аналогичное Решение 6-8b/8).

6-8d/4

Мяч, видимый с площадки-ти, исчезает во время приостановки игры

В. После удара с площадки-ти мяч игрока пришел в состояние покоя и оставался видимым с площадки-ти всеми игроками матча или группы. В этот момент игра была приостановлена. Игрок переместился в укрытие и не поднимал мяч. После возобновления игры мяч игрока пропал или был найден на некотором расстоянии от того места, где он, как все видели, пришел в состояние покоя. Какова процедура?

О. Поскольку мяч игрока был сдвинут в то время, когда игра была приостановлена, игрок должен без штрафа установить мяч на то место, откуда мяч был сдвинут (Правило 6-8d(iii)). Если это место нельзя определить точно, оно должно быть определено приблизительно, и мяч должен быть установлен на такое приблизительное место - см. Примечание к Правилу 6-8d(iii) и Исключение к Правилу 20-3с.

Связанное решение:

- 18-2/25 Мяч случайно сдвинут игроком во время приостановки игры.

6-8d/5

Мяч в плохом положении в рафе сдвинут внешним фактором во время приостановки игры. Игрок не достаточно точно определяет приблизительную позицию

В. Игрок находит свой мяч в глубоком рафе, и мяч едва видим. Прежде чем игрок выполняет удар, Комитет приостанавливает игру, и игрок прерывает игру немедленно, не поднимая свой мяч. Во время приостановки игры внешний фактор сдвигает мяч игрока. Игрок узнает о действиях внешнего фактора и при возобновлении игры игрок приблизительно определяет место, где первоначально лежал мяч, и устанавливает мяч на это место. Однако мяч устанавливается поверх травы, в гораздо более лучшее положение, чем он находился до приостановки игры. Каким будет судебское решение?

О. Примечание к Правилу 6-8d требует, чтобы игрок приблизительно определил место, куда надлежит установить мяч, и установил мяч на такое приблизительно определенное место. Если игрок устанавливает свой мяч в положение, существенно отличающееся от первоначального положения, то тогда игрок не определил приблизительную позицию мяча с достаточной точностью. Установив мяч поверх травы, игрок установил мяч в неверное место. Если он сделает удар с этого места, не исправив свою ошибку по Правилу 20-6, то он подлежит штрафу по Правилу 20-7 за игру с неверного места.

Другие решения, имеющие отношение к Правилу 6-8d: см. «Приостановка и возобновление игры» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 7

ТРЕНИРОВКА

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

7-1. ДО РАУНДА ИЛИ МЕЖДУ РАУНДАМИ

a. Матчевая игра

В любой день соревнования в матчевой игре игрок может тренироваться до раунда на соревновательном *гольф-поле*.

b. Игра на счет ударов

До раунда или переигровки в любой день соревнования в игре на счет ударов *участник* не должен тренироваться на соревновательном *гольф-поле*, а также тестировать поверхность любого *паттинг-грина* на данном *гольф-поле*, а именно: катать мяч либо тереть или скрести поверхность *паттинг-грин*.

Когда два или более раунда в соревновании в игре на счет ударов надлежит играть в течение нескольких последовательных дней, *участник* не должен тренироваться между этими раундами на каком-либо соревновательном *гольф-поле*, на котором предстоит играть, а также тестировать поверхность любого *паттинг-грин* на таком *гольф-поле*, а именно: катать мяч либо тереть или скрести поверхность *паттинг-грин*.

Исключение: До начала раунда или переигровки разрешено делать тренировочные патты или чипы на первой *площадке-ти* или рядом с ней либо в любой тренировочной области.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 7-1b:

Дисквалификация.

Примечание: *Комитет* может запретить в условиях соревнования (Правило 33-1) тренировку на соревновательном *гольф-поле* в любой день соревнования в матчевой игре либо может разрешить тренировку на соревновательном *гольф-поле* или части этого *гольф-поля* (Правило 33-2c) в любой день или между раундами соревнования в игре на счет ударов.

7-2. ВО ВРЕМЯ РАУНДА

Игрок не должен выполнять тренировочные удары во время игры на лунке.

Между игрой на двух лунках игрок не должен выполнять тренировочные удары, с тем исключением, что он может тренировать патты или чипы на следующих участках или поблизости от них:

- паттинг-грин* последней сыгранной лунки,
- любой тренировочный *паттинг-грин*, или
- площадка-ти* следующей лунки, которую предстоит сыграть в этом раунде,

при условии, что тренировочный *удар* выполняется не из *преграды* и не создает неоправданной задержки игры (Правило 6-7).

Удары, выполненные при продолжении игры на лунке, результат на которой уже определен, не являются тренировочными ударами.

Исключение: Когда игра была приостановлена *Комитетом*, игрок может перед возобновлением игры тренироваться: (a) как предусмотрено в этом Правиле, (b) в любом месте, кроме соревновательного *гольф-поля*, и (c) иным образом, разрешенным *Комитетом*.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 7-2:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

В случае если нарушение имело место между игрой на двух лунках, штраф применяется на следующей лунке.

Примечание 1: Тренировочный свинг не является тренировочным ударом и может совершаться в любом месте, при условии, что игрок не нарушает *Правила*.

Примечание 2: *Комитет* может запретить в условиях соревнования (Правило 33-1):

- тренировку на *паттинг-грине* или поблизости от *паттинг-грин* последней сыгранной лунки, и
- катание мяча по *паттинг-грину* последней сыгранной лунки.

ТРЕНИРОВКА ДО РАУНДА ИЛИ МЕЖДУ РАУНДАМИ В ИГРЕ НА СЧЕТ УДАРОВ

7-1b/1

Один тренировочный удар сделан на гольф-поле до раунда в игре на счет ударов

В. В день соревнования в игре на счет ударов участник до начала раунда сыграл один тренировочный удар с ближней площадки-ти первой лунки за пределы гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Участник нарушил Правило 7-1b и подлежит дисквалификации. Однако в данных обстоятельствах для Комитета было бы оправданным модифицировать такой штраф на два штрафных удара по Правилу 33-7. Если бы участник сделал более одного такого удара, то модифицировать штраф в виде дисквалификации было бы нежелательно.

7-1b/2

Отмена штрафа за тренировку на гольф-поле

В. 36-луночное соревнование в игре на счет ударов было запланировано на последовательные дни. После завершения своего первого раунда участник, который был членом клуба, проводящим соревнования, сыграл еще несколько лунок и, таким образом, подлежал дисквалификации по Правилу 7-1b.

Будет ли для Комитета оправданным отменить или модифицировать такой штраф?

О. Нет.

7-1b/3

Участник, который после отборочного раунда тренируется на соревновательном гольф-поле, в этот же день участвует в переигровке

В. Завершив игру на счет ударов в отборочном раунде для соревнования по матчевой игре, участник тренируется на соревновательном гольф-поле после того, как стартовала последняя группа в соревновании. По завершении игры оказалось, что участник делит последнее квалификационное место, дающее право участвовать в матчевой игре. Приоритет следовало определить в переигровке лунка-за-лункой, проведение которой было назначено тотчас же. Подлежит ли участник дисквалификации в переигровке по Правилу 7-1b? Если подлежит, то будет ли для Комитета оправданным отменить такой штраф по Правилу 33-7?

О. Участник подлежит дисквалификации. Отмена такого штрафа в таких обстоятельствах была бы неоправданной.

7-1b/4

36-луночное соревнование в игре на счет ударов на двух гольф-полях. Игрок завершает первый раунд, тренируется на том же самом гольф-поле, а позже участвует в переигровке на этом же гольф-поле

В. Игра на счет ударов, являющаяся отборочной для матчевой игры, была назначена на 36 лунок, с проведением в последовательные дни. 18 лунок надлежало играть на Восточном поле, а другие 18 лунок - на Северном поле. Любую переигровку надлежало проводить на Восточном поле.

Несколько участников, которые сыграли свой первый отборочный раунд на Восточном поле, решили еще поиграть в гольф. Они знали, что если бы играли на Северном поле, то нарушили бы Правило 7-1b, поэтому они снова сыграли на Восточном поле.

После второго отборочного раунда один из участников разделил последнее квалификационное место. Следует ли дисквалифицировать его на переигровку на Восточном поле по Правилу 7-1b?

О. Да.

7-1b/5

Кедди участника тренируется на паттинг-грине или тестирует его поверхность на гольф-поле до раунда в игре на счет ударов

В. В игре на счет ударов кедди участника тренируется на паттинг-грине или тестирует поверхность паттинг-грин гольф-поля до выполнения участником удара со стартовой площадки-ти. Подлежит ли участник дисквалификации по Правилу 7-1b?

О. Нет. Участник несет ответственность за действия своего кедди только во время оговоренного раунда (Правило 6-1).

7-1b/6

Игра на счет ударов на 54 лунках, проводится в последовательные дни. Второй раунд отменен, и участник тренируется на поле после отмены раунда

В. Соревнование в игре на счет ударов на 54 лунках было запланировано в течение последовательных дней. Второй раунд был отменен, когда гольф-поле стало неиграемым, и соревнование было сокращено до 36 лунок. Участник тренировался на гольф-поле в день второго раунда, после того, как этот раунд был отменен. Подлежит ли участник дисквалификации за нарушение Правила 7-1b?

О. Да, потому что соревнование было запланировано для игры в последовательные дни. Тот факт, что во время тренировки участника соревнование уже не удавалось провести в последовательные дни, не имеет значения.

Однако Комитет может в таких обстоятельствах разрешить тренировку на гольф-поле между раундами - см. Примечание к Правилу 7-1b.

7-1b/7

Участник тренирует патт на 3-м грине по завершении лунки во время первого раунда 36-луночного соревнования в игре на счет ударов

В. 36-луночное соревнование в игре на счет ударов запланировано к проведению в один день. Во время первого раунда участник, забив мяч в 3-ю лунку, сделал тренировочный патт на 3-м грине. Дисквалифицируется ли участник по Правилу 7-1b за то, что тренировался на гольф-поле перед своим вторым раундом?

О. Нет. Участник вправе делать все, что ему разрешено Правилами во время оговоренного раунда. Правило 7-2 разрешает игроку между игрой на двух лунках делать тренировочные патты или чипы на паттинг-грине последней сыгранной лунки (или около него), на любом тренировочном паттинг-грине или площадке-ти следующей лунки, которую предстоит сыграть в этом раунде, при условии, что такой тренировочный удар играет не из преграды и не создает неоправданную задержку в игре (Правило 6-7).

Связанные решения:

- 7-2/8 Участник тренирует патты на 18-м грине сразу же по окончании первого раунда соревнования в игре на счет ударов, играемого в течение последовательных дней.
- 7-2/9 Участник делает тренировочные патты на 3-м грине 9-луночного гольф-поля во время соревнования в игре на счет ударов на 18-ти лунках.

Другие Решения, связанные с Правилем 7-1: см. «Тренировка» в Предметном указателе.

ТРЕНИРОВКА ВО ВРЕМЯ РАУНДА

7-2/1

Когда разрешается тренировка между лунками

В. В какой момент игрок заканчивает игру на лунке, после чего он может тренироваться так, как это разрешено в Правиле 7-2?

О. **Матчевая игра:**

Одиночная Когда он забил мяч в лунку, когда ему уступили следующий удар или когда любой из игроков уступил лунку.

Фор-бол Когда и игрок, и его партнер забили мячи в лунку, когда им уступили их следующие удары или когда любая из сторон уступила лунку.

Игра на счет ударов:

Индивидуальная Когда игрок забил мяч в лунку.

Фор-бол Когда и игрок, и его партнер забили мячи в лунку или подняли их.

Форматы богги, пар и Стейблфорд Когда он забил мяч в лунку или поднял мяч.

Связанное решение:

- 30/6 Игрок играет тренировочный патт после того, как он и его партнер завершили лунку, но до того, как завершили лунку их противники.

7-2/1.5

Продолжение игры на лунке в матчевой игре после того, как результат лунки определен

В. В матче между игроками А и В игрок А забивает мяч в лунку за четыре удара. После четвертого удара игрока В его мяч лежит в бункере. Таким образом, результат на лунке был определен. Если игрок В сыграет из бункера, то будет ли такой удар считаться тренировочным ударом?

О. Нет. Удары, выполненные при продолжении игры на лунке, результат игры на которой уже определен, не являются тренировочными ударами - см. Правило 7-2.

7-2/1.7

Объяснение выражения «удары, выполненные при продолжении игры на лунке»

В. В Правиле 7-2 говорится, что удары, выполненные при продолжении игры на лунке, результат игры на которой уже определен, не являются тренировочными ударами. Что означает выражение «при продолжении игры на лунке»?

О. Эта фраза подразумевает ситуацию, когда игрок играет оставшуюся часть лунки одним мячом в игре. Интерпретация этого выражения не требует при продолжении игры на лунке строго соблюдать Правила и допускает, например, ситуации, когда игрок играет оттуда, где его первоначальный мяч вышел за пределы гольф-поля, либо из области, где его мяч был потерян.

7-2/2 (Зарезервировано)

7-2/3

Игрок тренирует патты вне грина, ожидая очереди сделать патт

В. Игрок поднял свой мяч на паттинг-грине и, в ожидании, пока сыграют его противник или коллега-соперник, вбросил свой мяч вне грина и сделал несколько тренировочных паттов. Каким будет штраф?

О. По Правилу 7-2 игрок проигрывает лунку в матчевой игре или подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов.

7-2/4

Удар по пластмассовому мячу перед ударом по мячу в игре

В. Во время игры на лунке игрок играет удар по пластмассовому мячу перед тем, как сыграть свой мяч в игре. Нарушает ли он Правило 7-2?

О. Да.

Связанное решение:

- 14-3/10 Использование приспособления для обучения или для помощи в свинге во время раунда.

7-2/5

Удар тренировочным мячом обратно на драйвинг-рейндж

В. Во время игры на лунке игрок увидел находящиеся на гольф-поле мячи с драйвинг-рейнджа, примыкающего к лунке, и клюшкой слегка отбил один из них обратно на рейндж. Есть ли за это штраф по Правилу 7-2?

О. В некоторых обстоятельствах удар по тренировочному мячу в сторону драйвинг-рейнджа во время игры на лунке может оказаться нарушением Правила 7-2, но такой легкий удар по мячу с единственной и очевидной целью убрать его с гольф-поля не является нарушением.

7-2/5.5

Игрок находит и отбивает мяч потерявшему его игроку

В. Игрок А играл 13-ю лунку, в то время как на 13-м фервее искал свой мяч игрок Х, игравший на смежной 14-й лунке. Игрок Х не смог найти свой мяч и вернулся на 14-ю лунку. Затем игрок А нашел влипший в 13-м фервее мяч игрока Х и позвал игрока Х. Игрок Х попросил возвратить ему тот мяч. Поскольку рукой до игрока Х мяч было не добросить, то игрок ударил мяч в его сторону коротким айроном.

Следует ли считать, что игрок А, сделав это, сыграл тренировочный удар, в нарушение Правила 7-2?

О. Нет. Поскольку игрок А действовал в порядке оказания любезности, то штрафа нет.

Связанное решение:

- 1-4/4 Игрок в раздражении бьет по мячу, сыгранному игроком следующей группы.

7-2/6 (Зарезервировано)

7-2/7

Тренировочный свинг выбивает скрытый мяч

В. Игрок выполняет тренировочный свинг в рафе и выбивает скрытый мяч. Налагается ли какой-либо штраф?

О. Нет. Поскольку игрок не имел намерения ударить по скрытому мячу, то его свинг оставался тренировочным свингом, а не был ударом. Следовательно, не было ни тренировочного удара (Правило 7-2), ни удара по неверному мячу (Правило 15-3).

Связанные решения:

- 15/2 Удар игрока по собственному мячу высвобождает скрытый мяч.
- 18-2/19 Мяч случайно сдвинут тренировочным свингом перед ударом с площадки-ти.
- 18-2/20 Мяч в игре случайно сдвинут тренировочным свингом.

7-2/8

Участник тренирует патты на 18-м грине сразу же по окончании первого раунда соревнования в игре на счет ударов, играемого в течение последовательных дней

В. В 72-луночном соревновании в игре на счет ударов, проводимых в четыре последовательных дня, участник сразу же после того, как забил мяч в 18-ю лунку в первом раунде, делает тренировочный патт на 18-м грине. Дисквалифицируется ли участник по Правилу 7-1b за то, что тренировался на гольф-поле между раундами?

О. Нет. Правило 7-2 разрешает делать тренировочные патты или чипы на паттинг-грине последней сыгранной лунки или около него между игрой на двух лунках. Из этого следует, что такая же льгота предоставляется и сразу же после завершения последней лунки раунда, несмотря на то, что технически такая тренировка будет происходить уже не во время раунда, а между раундами.

Правило 7-1b было бы применимо, если бы участник, забив мяч в 18-ю лунку, покинул гольф-поле, а после этого вернулся и сделал тренировочный патт на 18-м грине.

7-2/9

Участник делает тренировочные патты на 3-м грине 9-луночного гольф-поля во время соревнования в игре на счет ударов на 18-ти лунках

В. Соревнование в игре на счет ударов на 18-ти лунках играется на 9-луночном гольф-поле. Участник, забив мяч в 3-ю лунку, делает тренировочный патт на 3-м грине. Поскольку в оговоренном раунде требуется, чтобы 3-ю лунку позже в этом раунде участник играл как 12-ю, то подлежит ли участник наложению штрафа за тренировку?

О. Нет. Правило 7-2 разрешает игроку между игрой на двух лунках тренировать патты или чипы на паттинг-грине последней сыгранной лунки или около него.

Решение, связанное с 7-2/8 и 7-2/9:

- 7-1b/7 Участник тренирует патт на 3-м грине по завершении лунки во время первого раунда 36-луночного соревнования в игре на счет ударов.

7-2/10

Матч прерван по соглашению сторон и не может быть возобновлен ранее, чем через три дня. Один из игроков хочет сыграть на соревновательном гольф-поле до возобновления матча

В. В соответствии с Исключением к Правилу 6-8а матч прерван из-за наступления сумерек. Игроки установили, что единственное взаимоприемлемое время для возобновления игры, которое не задержало бы ход соревнований, - три дня спустя.

Они договорились возобновить игру через три дня, но один из них захотел на следующий день принять участие в другом соревновании на этом же гольф-поле. Каким будет судейское решение?

О. Правило 7-2 не предусматривает такого случая, но, поскольку в таких обстоятельствах было бы необоснованно запрещать игроку участвовать в соревнованиях на том же гольф-поле, то по справедливости (Правило 1-4), любой из игроков может играть на этом гольф-поле в любое время до возобновления игры.

7-2/11

Матч, прерванный по соглашению сторон на 13-й площадке-ти, не может быть возобновлен до следующего дня. Могут ли игроки сыграть первые 12 лунок до возобновления матча

В. В соответствии с Исключением к Правилу 6-8а матч прерван на 13-й площадке-ти из-за наступления сумерек. Игроки договариваются возобновить матч во второй половине следующего дня. Однако на следующий день из-за большой загрузки соревновательного гольф-поля игроки не могут возобновить игру с 13-й площадки-ти.

Игроки решают сыграть первые 12 лунок и возобновить матч с 13-й площадки-ти. Каким будет судейское решение?

О. Правило 7-2 не предусматривает такого случая. По справедливости (Правило 1-4), игроки могут сыграть первые 12 лунок и возобновить матч с 13-й площадки-ти.

7-2/12

Игра приостановлена Комитетом. Игрок хочет потренироваться после возобновления игры

В. В соревновании в игре на счет ударов Комитет приостанавливает игру и планирует ее возобновление на 8:00 следующего дня. Игрок, группа которого стартует с определенной площадки-ти третьей по счету, решает продолжить тренироваться в установленной тренировочной области после возобновления игры в 8:00, потому что в это время его группа начать игру еще не сможет. Каким будет судейское решение?

О. Когда в 8:00 игра была возобновлена, Исключение к Правилу 7-2 перестало действовать. Соответственно, игрок ограничен в тренировке Правилем 7-2.

Другие Решения, связанные с Правилем 7-2: см. «Тренировка» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 8

СОВЕТ. УКАЗАНИЕ ЛИНИИ ИГРЫ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

8-1. СОВЕТ

Во время *оговоренного раунда* игрок не должен:

- a. давать *советы* кому-либо, играющему на данном *гольф-поле* в соревновании, кроме своего *партнера*, или
- b. спрашивать *совета* у кого-либо, кроме своего *партнера*, своего *кедди* или *кедди* своего *партнера*.

8-2. УКАЗАНИЕ ЛИНИИ ИГРЫ

a. Не на паттинг-грине

За исключением игры на *паттинг-грине* игроку может указывать *линию игры* кто угодно, но игрок никого не может с такой целью располагать на *линии игры*, поблизости от нее или на продолжении этой линии за *лункой* в то время, когда выполняется *удар*. Любая метка, установленная игроком или с его ведома с целью указания *линии игры*, должна быть удалена до выполнения *удара*.

Исключение: *Флажок* обслуживается или приподнят - см. Правило 17-1.

b. На паттинг-грине

Когда мяч игрока находится на *паттинг-грине*, игрок, его *партнер* и кто-либо из их *кедди* могут до *удара*, но не во время *удара* указывать *линию патта*; при этом не разрешается касаться *паттинг-грин*а. Нигде не должна быть установлена метка с целью указания *линии патта*.

(Касание линии патта - см. Правило 16-1a)

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш *лунки*; игра на счет ударов - два удара.

Примечание: *Комитет* может в условиях командного соревнования (Правило 33-1) разрешить каждой команде назначить одно лицо, которое сможет давать *советы* (в том числе - указывать *линию патта*) членам этой команды. *Комитет* может ввести условия, связанные с назначением и разрешенными действиями такого лица, которое должно быть указано *Комитету* до того, как начнет давать *советы*.

СОВЕТ

8/1

Условия командного соревнования оговаривают, кто уполномочен давать совет

В. Условия командного соревнования оговаривают, что только капитан команды может давать совет, или, что человек, назначенный каждой командой для дачи советов, должен быть любителем. Допустимо ли это?

О. Да - см. Примечание к Правилу 8.

8/2

Капитан команды дает совет в то время, когда играет

В. Если Комитет принял Примечание к Правилу 8 в качестве условия соревнования, то может ли капитан команды, который является играющим членом команды, во время игры в соревновании давать совет другому члену команды, кроме своего партнера?

О. Нет. Поскольку капитан команды является игроком, играющим на гольф-поле, то если он будет давать советы во время своего оговоренного раунда кому-либо, кроме своего партнера, он будет нарушать Правило 8-1. (Пересмотрено)

Решения, связанные с 8/1 и 8/2: см. «Командное соревнование» в Предметном указателе.

8-1/1 (Зарезервировано)

8-1/2

Обмен информацией о расстояниях

Информация о расстоянии между двумя объектами, является общедоступной информацией и не является советом. Поэтому игрокам разрешено обмениваться информацией, относящейся к расстоянию между двумя объектами. Например, игрок может спросить любого, включая своего противника, коллегу-соперника или любого из их кедди, о расстоянии между своим мячом и лункой.

Связанные решения:

- 14-3/0.5 Местное правило, разрешающее использование устройства для измерения расстояний
- 14-3/0.7 Игрок получает информацию о расстоянии, измеренном с помощью электронного устройства

8-1/3 (Зарезервировано)

8-1/4 (Зарезервировано)

8-1/5

Запрос информации о местонахождении мяча другого игрока

В. Игрок, готовящийся сыграть на паттинг-грин, спрашивает зрителя, как далеко от флажка находится лежащий на грине мяч противника или коллеги-соперника. Нарушил ли игрок Правило 8-1?

О. Нет.

Связанное решение:

- 9-2/16 Выяснение местонахождения мяча противника перед ударом

8-1/6

Вопрос противнику или коллеге-сопернику, какую клюшку он использовал на предыдущей лунке

В. Во время игры на 6-й лунке игрок А спрашивает игрока В, какую клюшку он (игрок В) использовал для удара на 4-й лунке – пар-3 аналогичной длины. Нарушил ли игрок А Правило 8-1?

О. Нет.

8-1/7

После того, как игрок сыграл на грин, он спрашивает противника или коллегу-соперника, какую клюшку тот использовал при игре на грин

В. Игрок А играет свой второй удар, который приземляется на грине. Игрок В делает аналогичный удар. После этого игрок А спрашивает игрока В, какую клюшку тот использовал для своего второго удара. Нарушил ли игрок А Правило 8-1?

О. Нет.

8-1/8

Комментарий о выборе клюшки после удара

В. Сыграв удар, игрок произносит: «Мне нужно было играть 5-м айроном». Нарушил ли игрок Правило 8-1?

О. Если утверждение было сделано мимоходом, то нарушения не было. Если это утверждение было сделано другому игроку, которому еще предстоит сделать удар из сходного положения, то это является нарушением.

8-1/9

Введение в заблуждение заявлением о выборе клюшки

В. Игрок А сделал утверждение, касающееся выбора им клюшки, которое было умышленно вводящим в заблуждение, и явно направлено на то, чтобы его услышал игрок В, которому предстоял подобный удар. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А нарушил Правило 8-1 и проигрывает лунку в матчевой игре или подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов.

8-1/10

Осмотр бэга другого игрока для определения использованной клюшки

В. Игрок А заглядывает в бэг игрока В, чтобы определить, какую клюшку игрок В использовал для своего последнего удара. Равнозначно ли это спрашиванию совета?

О. Нет. Информация, полученная посредством наблюдения, не является советом. Но см. также Решение 8-1/11.

8-1/11

Удаление полотенца, накрывающего клюшки другого игрока, для определения использованной клюшки

В. В Решении 8-1/10 говорится, что заглянуть в бэг игрока В для определения того, какую клюшку игрок В использовал для своего последнего удара, не является нарушением Правила 8-1. Предположим, что клюшки игрока В были накрыты полотенцем, и игрок А убрал полотенце, чтобы посмотреть, какую клюшку использовал игрок В. Будет ли это нарушением Правила 8-1?

О. Да. Игроку запрещается для получения такой информации совершать какое-либо физическое действие.

8-1/12

Кедди, обслуживающий двух игроков, информирует одного из них о клюшке, используемой другим

В. Когда кедди нанят двумя игроками - А и В, которые не являются партнерами, то допустимо ли для игрока А, собирающегося играть удар, спросить этого кедди, какую клюшку игрок В использовал для удара из сходной позиции?

О. Да. Игрок А имеет право на получение от кедди любой информации, которой кедди может обладать.

8-1/13

Игрок дает противнику или коллеге-сопернику обучающие указания во время раунда

В. Во время раунда игрок говорит противнику или коллеге-сопернику, что тот совершает чрезмерный замах. Является ли это дачей совета в нарушение Правила 8-1?

О. Да.

8-1/14

По завершении лунки участник демонстрирует коллеге-сопернику, как сыграть удар

В. В индивидуальной игре на счет ударов игрок А, который только что закончил игру на 7-й лунке, демонстрирует игроку В, мяч которого лежит рядом с грином, как тому следует играть чип. Каким будет судейское решение?

О. Игрок В не подвергается штрафу, поскольку он не спрашивал совета. Игрок А подвергается штрафу в два удара за то, что дал совет игроку В. Поскольку один из вовлеченных участников (игрок В) не завершил лунку, штраф применяется на 7-й лунке.

Если бы оба игрока А и В завершили бы 7-ю лунку, то штраф игроку А применялся бы на 8-й лунке.

8-1/15

Кедди делает свинг клюшкой игрока, чтобы показать ему, как делать удар

В. Кедди игрока берет одну из его клюшек и делает ей свинг, чтобы показать ему, как играть определенный удар. Допустимо ли это?

О. Да, при условии, что нет неоправданной задержки игры. Игрок всегда может спрашивать и принимать советы от своего кедди (Правило 8-1).

8-1/16

Предложение участнику посчитать свой мяч неиграемым

В. Мяч игрока В лежал в плохом положении. Игрок В раздумывал, что предпринять, когда игрок А, его коллега-соперник, сказал: «Удар у Вас все равно не получится. На Вашем месте, я бы счел этот мяч неиграемым». Дал ли игрок А совет в нарушение Правила 8-1?

О. Да. Высказывание игрока А могло оказать на игрока В влияние, «определяющее его игру». Поэтому оно явилось советом - см. определение «Совет». Это высказывание не было «информацией о Правилах», которая советом не является.

8-1/17

Запрос совета, обращенный по ошибке к кедди противника, отозван до того, как совет дан

В. Анализируя свой будущий патт, игрок А спросил совета у кедди игрока В, которого он по ошибке принял за своего собственного кедди. Игрок А тотчас осознал свою ошибку и попросил кедди игрока В не отвечать ему. Кедди ничего не сказал. Каким будет судейское решение?

О. Штраф не налагается.

Связанное решение:

- 16-1d/6 Кедди потирает поверхность паттинг-грин, но игрок не использует это.

8-1/18

Игрок, еще не начавший игру, спрашивает совета у игрока, закончившего раунд

В. Может ли игрок перед началом своего раунда, спросить у только что закончившего раунд игрока совет относительно клюшек, используемых на различных лунках?

О. Да. Правило 8-1 применяется только во время игры раунда.

8-1/19

Совет между раундами в 36-луночном матче

В. Может ли игрок спрашивать совета у кого-либо, кроме своего партнера или кедди после 18-ти лунок в 36-луночном матче?

О. Да. Правило 8-1 применяется только во время оговоренного раунда. 36-луночный матч состоит из двух оговоренных раундов по 18 лунок - см. определение «Оговоренный раунд».

8-1/20

Спрашивание совета, когда игра приостановлена

В. Перед началом игры игрока А на 6-й лунке пар-3 игра приостановлена Комитетом. До возобновления игры игрок А спрашивает игрока Х, который уже сыграл 6-ю лунку, какую клюшку тот использовал для своего удара с площадки-ти. Подлежит ли игрок А наложению штрафа по Правилу 8-1?

О. Нет. Запрещение давать или спрашивать совет применяется только во время оговоренного раунда. В данном случае оговоренный раунд был приостановлен.

8-1/21

Совет дан членом команды из другой группы в игре на счет ударов

В. Индивидуальные и командные соревнования в формате игры на счет ударов играют одновременно. Участник получает совет от члена команды, который играет в другой группе. Каким будет судейское решение?

О. Члена команды, давшего совет, надлежит оштрафовать на два удара.

8-1/22

Члены команды, играющие как коллеги-соперники, обмениваются советами

В. Соревнования между двумя командами играют в следующем формате: индивидуальная игра на счет ударов совмещена с командной игрой, где выигрывает команда с самым низким суммарным счетом. Игра идет группами по четыре человека, по два игрока от каждой команды в каждой группе.

Могут ли в таком соревновании два члена команды, играющие в одной группе, давать друг другу советы?

О. Нет. Такого типа соревнование - не то же самое, что игра на счет ударов в формате фор-бол (Правило 31-1); члены команды являются не партнерами, а коллегами-соперниками, и их надлежит штрафовать за каждое нарушение Правила 8-1.

8-1/23 (Зарезервировано)

8-1/24

Совет дан тренером команды или капитаном

В. Играется командное соревнование, в условиях которого Комитет не уполномочил капитанов или тренеров давать советы в соответствии с Примечанием к Правилу 8. Во время раунда неиграющий тренер или капитан дает совет одному из членов своей команды. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет. Однако игроку следует принять меры, чтобы пресечь такие неправомерные действия. Если он не сделает этого, то, по справедливости (Правило 1-4), и, учитывая цели Правила 8-1, его следует подвергнуть штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов.

Другие решения, связанные с Решениями от 8-1/21 до 8-1/24: см. «Командное соревнование» в Предметном указателе.

8-1/25

Совет дан в ответ на вопрос. Штрафы в различных форматах игры

Если в одиночной матчевой игре игрок А спрашивает совет у игрока В, то не имеет значения, дал игрок В ответ или нет, потому что игрок А проигрывает лунку, как только он спросил совет.

В матче фор-бол, где игроки А и В играют против игроков С и D, если игрок А спрашивает совет у игрока С, и игрок С дает совет, то игроки А и С дисквалифицируются на эту лунку. Штрафы к их партнерам не применяются (Правило 30-3f).

В игре на счет ударов, если игрок А спрашивает совет у игрока В, коллеги-соперника, то игрок А подвергается штрафу в два удара. Если игрок В дает совет, то он также подвергается штрафу в два удара.

Связанное решение:

- 30-3a/2 Отсутствующий партнер дает совет до того, как присоединился к матчу.

8-1/26

Игрок временно заменяет кедди для получения совета

В. Поскольку игрок имеет право заменить кедди во время своего оговоренного раунда, то может ли игрок временно заменить кедди ради получения совета от нового кедди?

О. Нет. Это противоречило бы цели и духу Правил, если бы игрок заменил кедди временно, с целью обойти Правило 8-1 (Совет). Таким образом, по справедливости (Правило 1-4), игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов за каждую лунку, на которой имело место такое действие.

Связанное решение:

- 6-4/7 Замена кедди во время раунда.

Другие Решения, связанные с Правилем 8-1: см. «Совет» в Предметном указателе.

УКАЗАНИЕ ЛИНИИ ИГРЫ ВНЕ ПАТТИНГ-ГРИНА

8-2a/0.5

Значение выражения «кто угодно может указывать линию игры» и «установить метку с целью указания линии игры» в Правиле 8-2a

Правило 8-2а дает разрешение на указание игроку линии игры кем угодно. Однако любая метка, установленная игроком или с его ведома с целью указания линии игры, должна быть удалена до выполнения удара.

Например, следующие действия не являются нарушением Правила 8-2а:

- Перед выполнением удара с площадки-ти на лунке, где не видно зоны приземления мяча, игрок спрашивает своего коллегу-соперника, находится ли какой-то удаленный объект (например, здание) на линии, проходящей через середину фервея, и коллега-соперник отвечает утвердительно.
- Намереваясь воспользоваться рельефом от водной преграды, игрок кладет полотенце в приблизительной точке, где мяч в последний раз пересек границу этой преграды. Игрок вбрасывает мяч назад по линии от лунки, и, когда он выполняет удар, полотенце все еще находится на его линии игры. Поскольку полотенце помещено не «с целью указания линии игры», то нарушения Правила 8-2а нет.

Однако следующий пример является действием, которое стало бы нарушением Правила 8-2а:

- До выполнения игроком удара в 5 метрах от грина, его кедди с ведома игрока размещает бэг игрока в определенной позиции позади грина с целью указания точки, на которую игроку нужно целиться, и оставляет бэг в такой позиции на время выполнения игроком удара. (Новое)

8-2a/1

Ключка положена на землю для выравнивания ног

В. Игрок размещает ключку на земле параллельно линии игры, чтобы помочь себе в правильной постановке ног. Допустимо ли это?

О. Да, при условии, что игрок удалит ключку перед совершением своего удара. В противном случае произошло бы нарушение Правила 8-2а.

Связанное решение:

- 14-3/10.3 Использование во время раунда прутка для прицеливания или для помощи в свинге.

8-2a/2

Предмет помещен около или позади мяча, чтобы указать линию игры

В. Может ли игрок для указания линии игры поместить трубку или ключку рядом со своим мячом или какой-либо предмет позади мяча и оставить там этот предмет на время удара?

О. Нет. Такое действие было бы нарушением Правила 8-2а.

8-2a/3

Игрок помещает метку для указания расстояния при питче

В. Игрок, который играет удар питч, кладет ключку на землю в стороне от линии своей игры, чтобы отметить себе расстояние, на котором нужно приземлить мяч, и оставляет там ключку на время удара. Каким будет судейское решение?

О. Учитывая цель Правила 8-2а, по справедливости (Правило 1-4), игрок подвергается основному штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов.

Другие Решения, связанные с Правилем 8-2а: см. «Указание линии игры» и «Линия игры» в Предметном указателе.

Указание линии патта

8-2b/0.5

Значение выражений «указывать линию патта» и «установить метку с целью указания линии патта» в Правиле 8-2b

Правило 8-2b позволяет, чтобы партнер игрока, его кедди или кедди его партнера указывал игроку его линию патта. Однако не разрешается касаться паттинг-гринга, и нигде не должна быть установлена метка с целью указания линии патта.

Например, следующие действия не являются нарушением Правила 8-2b:

- Перед ударом игрока на паттинг-грине его кедди указывает на заделанный след от мяча на линии патта (но не касается следа), который игроку следует использовать в качестве точки прицеливания.

- Когда игрок готовится играть с паттинг-грин, его партнер подсказывает ему целиться на край крышки спринклера (т.е. закрепленный объект), который находится позади грин.

Однако следующие примеры являются действиями, которые стали бы нарушением Правила 8-2b:

- Перед выполнением игроком удара на паттинг-грине его кедди касается флажком паттинг-грин справа за лункой, чтобы указать точку, которую игроку следует использовать для прицеливания патта.
- Когда игрок вымеряет свой патт, его кедди размещает бутылку воды на траве позади грин, чтобы указать точку, куда игроку следует нацеливать свой патт, и убирает эту бутылку перед тем, как игрок выполняет свой удар. (Новое)

8-2b/1

Кедди отбрасывает тень для указания линии патта

- В. Кедди намеренно своей тенью указывает игроку на паттинг-грине линию его патта. Допустимо ли это?
- О. Да, но только если кедди уберет свою тень до выполнения удара. (Пересмотрено)

8-2b/2

Кедди, обслуживающий флажок, советует игроку целиться на его ногу

- В. Мяч игрока лежит на паттинг-грине, а его кедди обслуживает для него флажок. Перед ударом кедди предлагает игроку целиться на его левую ногу. Нарушает ли игрок Правило 8-2b?
- О. Если кедди поставил свою ногу в это положение с целью указать линию патта, то игрок нарушил Правило 8-2b в тот момент, когда кедди поставил ногу в это положение. Это нарушение уже нельзя исправить, даже если кедди впоследствии переставит ногу.
- Если кедди поставил ногу в это положение, не имея изначально целью указывать линию патта, но впоследствии предложил игроку целиться на его левую ногу, то игрок нарушит Правило 8-2b, если кедди до удара не переставит ногу в другое положение, которое не будет указывать линию патта.
- Ответ будет таким же, если флажок для игрока обслуживает его партнер. (Пересмотрено)

8-2b/3

Кедди касается паттинг-грин, указывая линию игры перед чипом игрока из-за пределов паттинг-грин

- В. Кедди игрока, готовящегося сыграть чип из-за пределов паттинг-грин, касается грин клюшкой, чтобы указать линию игры. Каким будет судейское решение?
- О. Штрафа нет. Запрет касаться паттинг-грин для указания линии игры применяется только, если мяч игрока лежит на паттинг-грине.

8-2b/4

Можно ли потребовать, чтобы капитан команды, уполномоченный давать советы, держался вне паттинг-гринов

- В. В командном соревновании Комитет желает ввести условие соревнования, разрешающее капитану команды давать советы членам его команды, в том числе указывать линию патта. Однако, Комитет хочет оговорить, чтобы капитан держался вне паттинг-гринов. Разрешается ли вводить такое условие?
- О. Да - см. Примечание к Правилу 8. (Пересмотрено)

Связанные решения: см. «Командное соревнование» в Предметном указателе.

Другие Решения, имеющие отношение к Правилу 8-2b: см. «Указание линии игры при патте» и «Линия патта» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 9

ИНФОРМАЦИЯ О СОВЕРШЕННЫХ УДАРАХ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

9-1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

В количество *ударов*, которые совершил игрок, включаются любые наложенные *штрафные удары*.

9-2. МАТЧЕВАЯ ИГРА

а. Информация о совершенных ударах

Противник вправе уточнить у игрока во время игры на лунке количество уже совершенных игроком *ударов*, а после игры на лунке - количество *ударов*, совершенных на только что завершенной лунке.

б. Неверная информация

Игрок не должен давать своему *противнику* неверную информацию. Если игрок дает неверную информацию, то **он проигрывает лунку**.

Считается, что игрок дает неверную информацию, если он:

- (i) не сообщает своему *противнику* в разумно короткий срок о штрафе, которому он подвергся, кроме случаев, когда (а) он очевидно действовал по *Правилу*, подразумевающему штраф, и это наблюдал его *противник*, или (b) он исправляет эту ошибку прежде, чем его *противник* выполняет свой *следующий удар*; или
- (ii) во время игры на лунке дает неправильную информацию, касающуюся количества совершенных *ударов*, и не исправляет эту ошибку прежде, чем его *противник* выполняет свой *следующий удар*; или
- (iii) по завершении игры на лунке дает неправильную информацию, касающуюся количества совершенных *ударов*, и это оказывает влияние на понимание *противником* результата данной лунки, если только он не исправляет эту ошибку прежде, чем кто-либо из игроков выполняет *удар со следующей площадки-ти*, либо, в случае игры на последней лунке матча, прежде, чем все игроки покидают *паттинг-грин*.

Считается, что игрок дал неверную информацию, даже если это произошло из-за невключения в свой результат штрафа, о наложении которого он не знал. Знание *Правил* является обязанностью игрока.

9-3. ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ

Участнику, на которого налагается штраф, следует проинформировать об этом своего *маркера* в разумно короткий срок.

ИНФОРМАЦИЯ О СОВЕРШЕННЫХ УДАРАХ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

9/1

Неправильная информация о Правилах

Игрок не подвергается штрафу за дачу неправильной информации о Правилах (см. определение «Правила»), это не является неверной информацией с точки зрения применения данного выражения в Правиле 9. Знать Правила необходимо каждому игроку (Правило 6-1). Однако, если было установлено, что игрок сознательно дал неправильную информацию о Правилах, то для Комитета было бы оправданным наложить штраф в виде дисквалификации по Правилу 33-7.

ИНФОРМАЦИЯ О СОВЕРШЕННЫХ УДАРАХ В МАТЧЕВОЙ ИГРЕ

9-2/1

Значение выражения «в разумно короткий срок» в Правиле 9-2

Правило 9-2b(i) требует от игрока, который подвергся штрафу, проинформировать об этом своего противника «в разумно короткий срок». Фраза с таким широким толкованием была выбрана намеренно, чтобы дать возможность учесть все обстоятельства каждой конкретной ситуации, в первую очередь - удаленность игрока от его противника. Таким образом,

информирование противника о налагаемом штрафе «в разумно короткий срок» не означает, что при любых обстоятельствах игрок должен сделать это до того, как противник сыграет свой следующий удар.

9-2/2

Неправильная информация дана кедди или партнером

В. Несет ли игрок ответственность в виде штрафа по Правилу 9-2, если неправильная информация о количестве совершенных игроком ударов дана противнику не самим игроком, а его партнером или кедди?

О. Да, при условии, что ошибка не исправлена прежде, чем противник выполнит свой следующий удар.

9-2/3

Неверная информация о совершенных ударах дана по собственной инициативе

В. В матче между игроками А и В во время игры на лунке игрок А по собственной инициативе сказал игроку В, что он сделал три удара, тогда как фактически он сделал четыре удара. Игрок А не исправил ошибку прежде, чем игрок В сыграл свой следующий удар. Подлежал ли игрок А наложению штрафа по Правилу 9-2?

О. Да. Когда игрок дает неправильную информацию, то не имеет значения, содержится ли ошибка в ответе на вопрос противника, или в утверждении, сделанном по собственной инициативе. Такая ошибка должна быть исправлена прежде, чем будет выполнен следующий удар противника.

9-2/3.5

Игрок отказывается сказать противнику, сколько ударов он совершил

В. В матче игрок В спрашивает игрока А, сколько ударов он (игрок А) совершил во время игры на текущей лунке или на только что завершенной лунке. Игрок А отказывается дать игроку В запрошенную информацию. Каким будет судейское решение?

О. Если во время игры на лунке игрок А не сообщает о количестве совершенных им ударов, прежде чем игрок В выполняет свой следующий удар, или, в случае только что завершенной лунки, прежде чем любой игрок выполняет удар со следующей площадки-ти, то Игрок А подвергается основному штрафу в виде проигрыша лунки (Правило 2-6) за то, что не действовал в соответствии с требованиями Правила 9-2а. Штраф применяется к разыгрываемой лунке, или, если игра на лунке была завершена, штраф применяется к последней сыгранной лунке. (Пересмотрено)

9-2/4

Умалчивание информации о совершенных ударах до наступления очереди противника играть

В. В матче между игроками А и В во время игры на лунке игрок А спрашивает у игрока В, сколько ударов он (игрок В) совершил. Игрок В, чья очередь была играть, умалчивает данную информацию до выполнения своего следующего удара. Подлежит ли игрок В наложению штрафа по Правилу 9-2?

О. Нет, при условии, что игрок В дал такую информацию прежде, чем игрок А сыграл свой следующий удар.

9-2/5

Неправильная информация приводит к поднятию противником маркера его мяча

В. Правилу 9-2 предусмотрено, что если во время игры на лунке игрок дает противнику неправильную информацию и не исправляет свою ошибку прежде, чем противник выполняет свой следующий удар, то игрок проигрывает лунку. Во время игры на лунке игрок дает неправильную информацию своему противнику, и, основываясь на такой неправильной информации, противник поднимает монету, маркирующую позицию его мяча. Равнозначно ли поднятие противником монеты выполнению им своего следующего удара?

О. О. Да, игрок проигрывает лунку.

Связанные решения:

- 2-4/3 Игрок поднимает мяч, ошибочно полагая, что ему уступили следующий удар.
- 2-4/3.5 Кедди уступает удар.
- 20-1/8 Маркер мяча поднят игроком, ошибочно полагаящим, что он выиграл лунку.

9-2/6

Игрок сообщает неверный счет, и это приводит к тому, что противник, имеющий шанс на ничью, поднимает мяч

В. В матчевой игре игрок А забивает мяч в лунку и заявляет игроку В, своему противнику, что его счет - 4. Игрок В, уже сыгравший четыре удара, поднимает мяч, полагая, что он проиграл лунку. Затем игрок А осознает, что его счет - 5. Он немедленно говорит об этом игроку В. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А дал неверную информацию о количестве совершенных ударов и в общем случае, согласно принципам Правила 9-2, игрок А проиграл бы лунку. Однако, поскольку игрок А, забив мяч в лунку, обеспечил себе этим результат не хуже, чем ничья, то лунка является сыгранной вничью - см. Правило 2-2.

Связанные решения:

- 2-5/3 Игрок поднимает мяч до того, как забил мяч в лунку. Затем противник поднимает свой мяч и заявляет претензию на выигрыш лунки.
- 30/5 Игрок в матче фор-бол, имевший патт на ничью, по ошибке поднимает мяч в результате предложения противника, основанного на заблуждении.
- 30-3f/3 Мяч игрока останавливается, упираясь во флажок, и поднят прежде, чем был забит в лунку. Остальные в матче поднимают мячи, ошибочно полагая, что игрок выиграл лунку.

9-2/7

Данная игроком неправильная информация исправлена до того, как противник выполнил следующий удар, но после того, как противник уступил игроку патт

В. В матче мяч игрока А находился в нескольких сантиметрах от лунки. Игрок В спросил игрока А: «Каким ударом ты закончишь?». Игрок А ответил: «Шестым», после чего игрок В, сделавший пять ударов, уступил следующий удар игроку А. Прежде чем игрок В сделал патт, игрок А сообщил игроку В, что на самом деле его (игрока А) счет равен 5. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А проигрывает лунку по Правилу 9-2 за то, что дал неверную информацию.

Если после получения неправильной информации игрок поднимает свой мяч, уступает следующий удар противнику или предпринимает иное подобное действие прежде, чем ошибка будет исправлена, то применяется принцип Правила 9-2.

В данном случае ответ не зависит от того, насколько близко к лунке находился мяч игрока А, или от того факта, что игрок В не сыграл бы лунку лучше.

9-2/8

Игрок выигрывает лунку неверным мячом. Ошибка обнаружена на следующей лунке. Противник заявляет претензию по поводу предыдущей лунки

В. В матче игрок А забил мяч в 5-ю лунку тремя ударами. Его противник, игрок В, забил мяч в лунку четырьмя ударами. После ударов со следующей площадки-ти было обнаружено, что на 5-й лунке игрок А сыграл неверным мячом. Игрок В заявил претензию на выигрыш 5-й лунки. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок А не проинформировал игрока В в разумно короткий срок, что он подвергся штрафу за игру неверным мячом, то считается, что он дал неверную информацию, даже если он не знал о том, что подвергся штрафу (Правило 9-2). Таким образом, запоздалая претензия игрока В была правомерной (Правило 2-5), и Комитету следует вынести решение, что 5-ю лунку выиграл игрок В.

Связанные решения:

- 2-5/4 Игрок выигрывает лунку своим мячом после игры неверным мячом. Противник заявляет запоздалую претензию.
- 30-3с/2 Игрок выигрывает лунку неверным мячом, и его партнер поднимает мяч. Ошибка обнаружена на следующей лунке.
- 30-3с/3 Игроки противоположных сторон обмениваются мячами во время игры на лунке, а их партнеры поднимают мячи. Ошибка обнаружена на следующей лунке.
- 30-3с/4 Игрок сыграл мячом партнера. Ошибка обнаружена после того, как противники сыграли следующие удары.

9-2/9

Игрок сообщает о неверном счете на лунке. Ошибка обнаружена несколько лунок спустя

В. В матчевой игре после завершения лунки игрок А непреднамеренно сообщает игроку В, своему противнику, что его счет равен 5, тогда как фактический его счет - 6. Это приводит к тому, что лунка сыграна вничью, или к тому, что лунку выиграл игрок А. Игрок А осознает свою ошибку несколько лунок спустя. Каким будет судейское решение?

О. В обоих случаях игрок А проигрывает лунку, и состояние матча должно быть скорректировано соответствующим образом (Правило 9-2).

9-2/10

Игрок, сообщая противнику счет на лунке, не включает штрафной удар. Ошибка обнаружена после того, как противник уступил матч

В. В матче между игроками А и В счет после 18-ти лунок был равным, и они играли 19-ю лунку. Игрок А подвергся штрафу в один удар, но он не знал об этом. Забив мяч в лунку, игрок А сказал игроку В, что его счет равен 6. Игрок В промахнулся мимо лунки своим шестым ударом и уступил матч игроку А.

По дороге в клубный дом, игрок А узнал о том, что он подвергся штрафу в один удар, и что его счет на лунке был 7, а не 6. Игрок В заявил претензию на выигрыш матча на том основании, что игрок А дал ему неверную информацию. Каким будет судейское решение?

О. Претензия игрока В была правомерна, поскольку результаты матча еще не были объявлены - см. Правило 2-5. Игрок А проиграл лунку за дачу неверной информации, даже при том, что он мог и не знать, что подвергся штрафу (Правило 9-2).

Связанные решения: см. «Претензии и разногласия: запоздалая претензия» в Предметном указателе.

9-2/11

Неправильное прочтение противником номера на мяче игрока приводит к соглашению, что этот игрок проиграл лунку

В. В матче игроки А и В играют мячами одной и той же марки (марка Х). На мяче игрока А напечатано его имя и стоит идентификационный номер «3». На мяче игрока В стоит идентификационный номер «5».

По завершении 2-й лунки, которую выиграл игрок А, игрок В поднимает оба мяча и произносит: «Оба с номером 5: который из них Ваш?» Игрок А заявляет, что он играл номером «3» и поэтому, он должно быть сыграл неверным мячом. Игроки А и В согласились, что игрок А проиграл лунку за игру неверным мячом.

Игрок В выигрывает матч и после этого обнаруживает, что у него находится мяч марки Х с номером «3» и напечатанным именем игрока А. Игроки А и В делают вывод, что на 2-й лунке игрок В неверно прочел номер. Дал ли игрок В игроку А неверную информацию?

О. Нет. Выражение «Неверная информация» в Правиле 9 относится к количеству совершенных ударов.

Соглашение игроков А и В о том, что игрок А проиграл 2-ю лунку, должно остаться в силе, и результат матча должен остаться таким, как он был сыгран. Игроку А стоило бы осмотреть оба мяча на 2-й лунке.

Связанные решения:

- 1-1/4 Игрок обнаруживает свой мяч в лунке после игры неверным мячом.
- 2-4/11 Игрок, потеряв мяч, уступает лунку. Затем мяч найден в лунке.
- 2-5/5 Неправомерная претензия не оспорена.

9-2/12

Неправильное понимание противником счета матча сознательно не исправлено. Что составляет неверную информацию

В. В матче игрок В вел в счете одну лунку у игрока А, когда они играли на 14-й лунке. Игроки А и В сделали на 14-й лунке по 6 ударов, но игрок В, предполагая, что игрок А сделал 5 ударов, говорит: «Теперь у нас ничья». Игрок А ничего не отвечает, хотя знает, что они оба сделали по 6 ударов, и он все еще проигрывает 1 лунку.

По завершении 17-й лунки игрок В уступает матч, считая, что он проигрывает две лунки, хотя на самом деле он проигрывал только одну лунку. Подлежит ли игрок А наложению штрафа по Правилу 9-2 за дачу неверной информации?

О. Нет. Правило 9-2 имеет отношение к даче неверной информации о количестве ударов, совершенных на лунке, которое включает в себя согласие игрока (будь то высказанное или молчаливое) с ошибочным заявлением противника о количестве ударов, совершенных игроком. Неверная информация не включает в себя согласие игрока с ошибочным заявлением его противника о результате сыгранной лунки или состоянии матча в целом.

Однако тот факт, что игрок А сознательно не исправил ошибочное мнение игрока В о состоянии матча настолько противоречит духу игры, что Комитету следует дисквалифицировать игрока А по Правилу 33-7 и присудить победу игроку В.

Связанное решение:

- 2-5/9 Игрок, согласившийся с противником, что лунка была сыграна вничью, позже понимает, что он выиграл лунку. Затем игрок заявляет претензию.

9-2/13

Игрок, сказавший противнику, что будет действовать по Правилу о водной преграде, передумывает после того, как играет противник

В. В матче после удара с площадки-ти мяч игрока В не долетел до водной преграды, а мяч игрока А попал в преграду. Прежде чем игрок В сыграл свой второй удар, он спросил у игрока А о его намерениях. Игрок А сказал, что собирается вбросить мяч вне преграды с одним штрафным ударом. Затем игрок В сыграл свой второй удар, а игрок А передумал и сыграл свой мяч из преграды. Дал ли игрок А неверную информацию в нарушение Правила 9-2?

О. Нет. Игрок А мог отказаться отвечать на вопрос игрока В либо ответить, что он подождет удара игрока В, прежде чем принять решение о своей собственной тактике. Тот факт, что игрок А сообщил игроку В о своих планах, не лишает игрока А возможности передумать.

Связанные решения:

- 3-3/7.5 Участник объявляет о намерении играть двумя мячами. Он играет первоначальным мячом прежде, чем вбросить второй мяч. Затем решает не играть вторым мячом.
- 18-2/12.5 Игрок, имеющий право на релиф некоторого обстоятельства без штрафа, поднимает мяч. Он решает не пользоваться релифом, а действовать по Правилу о неиграемом мяче.
- 18-2/30 Игрок, который заявляет, что будет действовать по Правилу о неиграемом мяче, впоследствии оценивает возможность играть мяч, как он лежит.
- 28/13 Посчитав мяч неиграемым и подняв его, игрок обнаруживает, что мяч лежит в ремонтируемом участке.

9-2/14

Неправильная информация позволяет противнику ошибочно думать, что он имеет патт на ничью. Противник забывает патт, затем ошибка обнаружена

В. В матче между игроками А и В мяч игрока А остановился в нескольких сантиметрах от лунки. Игрок В уступил игроку А его следующий удар, после чего спросил: «Сколько ударов Вы сделали на этой лунке?». Игрок А ответил: «6». После этого игрок В, имевший 5 ударов, забил мяч в лунку шестым ударом, полагая, что он сыграл лунку вничью. В этот момент игрок А сказал игроку В, что на самом деле он (игрок А) сыграл лунку за 5 ударов. Комитет вынес решение, что лунку выиграл игрок А. Правильно ли это?

О. Да. Игра на лунке была завершена, когда игроку А уступили патт, и он выиграл лунку пятью ударами. Поскольку игрок А исправил свою ошибку прежде, чем любой из игроков сыграл со следующей площадки-ти, то штраф не налагается - см. Правило 9-2.

9-2/15

Неверная информация по завершении лунки. Когда применяется штраф

В. Решение 9-2/14 предполагает, что если бы игрок А не исправил ошибку перед игрой со следующей площадки-ти, то он проиграл бы лунку по Правилу 9-2.

Однако может показаться, что игрок А не подлежал наложению штрафа, поскольку он уже выиграл лунку, и поэтому неправильная информация не могла повлиять на результат этой лунки. Какой ответ является правильным?

О. Если неправильная информация, данная после завершения лунки, не будет исправлена до игры со следующей площадки-ти, то за это налагается штраф, за исключением случаев, когда неправильная информация не влияет на понимание противником результатов лунки что завершенной лунки. Неправильная информация не повлияла бы на понимание противником результатов лунки при следующих обстоятельствах: Игроки А и В играют матч. Сыграв лунку игрок А заявляет, что его счет 5, а игрок В - что его (игрока В) счет 7. После удара с площадки-ти следующей лунки игрок А заявляет, что ошибся, сказав, что его счет - 5, и что на самом деле его счет - 6.

В Решении 9-2/14 неправильная информация позволила игроку В считать, что играемая лунка была сыграна вничью, тогда как фактически игрок В уже проиграл эту лунку. Соответственно, если бы игрок А не исправил свою ошибку до игры со следующей площадки-ти, то по Правилу 9-2, лунку надлежало бы присудить игроку В.

9-2/16

Выяснение местонахождения мяча противника перед ударом

В. В матче после удара с площадки-ти игрока В мяч мог быть потерян либо оказаться за пределами гольф-поля или в водной преграде.

Учитывая формулировку Правила 9-2а, согласно которой противник вправе уточнить у игрока количество совершенных им ударов, может ли игрок А пройти вперед и определить статус мяча игрока В до того, как он (игрок А) сыграет с площадки-ти?

О. Нет. Игрок А нарушил бы Правило 6-7 (Неоправданная задержка игры), если бы поступил таким образом. Игрок может заниматься подобными выяснениями лишь в случае, если это можно сделать без неоправданной задержки игры.

Связанное решение:

- 8-1/5 Запрос информации о местонахождении мяча другого игрока.

Другие Решения, связанные с Правилем 9-2: см. «Претензии и разногласия», «Информация о совершенных ударах» и «Неверная информация» в Предметном указателе.

ИНФОРМАЦИЯ О СОВЕРШЕННЫХ УДАРАХ В ИГРЕ НА СЧЕТ УДАРОВ

9-3/1

Участник в переигровке лунка-за-луной дает неверную информацию

В. В игре на счет ударов при переигровке лунка-за-луной игрок В завершил лунку пятью ударами. Игрок А, готовясь сделать патт пятым ударом и не имея другой доступной возможности выяснить счет игрока В к этому моменту, спрашивает игрока В о количестве совершенных им ударов на лунке. Игрок В ошибочно заявляет, что он (игрок В) завершил лунку четырьмя ударами. Игрок А поднимает свой мяч, не замаркировав его позицию, понимая, что игрок В выиграл переигровку. Затем игрок В исправляет свою ошибку. Каким будет судейское решение?

О. Если игрок В намеренно ввел игрока А в заблуждение, то игрок В дисквалифицируется по Правилу 33-7.

Если игрок В просто ошибся, то штраф на игрока В не налагается. Правило 9 не предполагает штраф за дачу неверной информации о количестве ударов, сделанных в игре на счет ударов. В этих исключительных обстоятельствах игрок А не подвергается штрафу за то, что он поднял свой мяч, находившийся в состоянии покоя, не замаркировав его позицию. В переигровке лунка-за-луной в игре на счет ударов игроку А необязательно завершать лунку, если игрок В является победителем (см. Решение 33-6/3) и, поскольку у игрока А в тот момент не было другой доступной возможности выяснить счет игрока В к тому моменту, он обоснованно доверился ответу игрока В. Соответственно, причиной сдвига мяча игрока А следует считать игрока В, давшего неверную информацию, которая побудила игрока А поднять свой мяч. Поэтому, исключительно в этих конкретных обстоятельствах применяется Правило 18-4, т.е. ни один из игроков не подвергается штрафу, а игрок А должен установить свой мяч на прежнее место – см. Решение 18-1/8 и Решение 18-2/21. Этот ответ применим только в случае переигровки лунка-за-луной в игре на счет ударов. Во всех других случаях в соревновании в игре на счет ударов игрок А был бы обязан завершить лунку, и не имел бы, поэтому, никаких оснований поднимать свой мяч, не замаркировав его.

Другие Решения, связанные с Правилем 9-3: см. «Неверная информация» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 10

ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

10-1. МАТЧЕВАЯ ИГРА

а. В начале игры на лунке

Сторона, которая на первой *площадке-ти* имеет *честь сыграть первой*, определяется очередностью стартового распределения. В отсутствие такого распределения *честь сыграть первой* следует определять жребием.

Сторона, которая выигрывает лунку, получает *честь сыграть первой* на следующей *площадке-ти*. Если лунка была сыграна вничью, то *сторона*, имевшая *честь сыграть первой* на предыдущей *площадке-ти*, сохраняет ее.

б. Во время игры на лунке

После того, как оба игрока начали игру на лунке, мяч, находящийся дальше от *лунки*, играет первым. Если мячи находятся на одинаковом расстоянии от *лунки*, либо если их позицию относительно *лунки* определить невозможно, то мяч, который надлежит играть первым, следует определить жребием.

Исключение: Правило 30-3b (матчевая игра *бест-бол* и *фор-бол*).

Примечание: Когда становится известно, что первоначальный мяч не будет играть, как он лежит, а от игрока требуется сыграть мяч с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч (см. Правило 20-5), то очередность игры определяется местом, с которого был выполнен предыдущий удар. Когда мяч может быть сыгран с иного места, нежели то, с которого был выполнен предыдущий удар, то очередность игры определяется позицией, где пришел в состояние покоя первоначальный мяч.

с. Игра вне очереди

Если игрок играет тогда, когда следовало играть его *противнику*, то штрафа нет, но *противник* может немедленно потребовать от игрока отменить выполненный таким образом удар и в правильной очередности сыграть мяч с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого последний раз был сыгран первоначальный мяч (см. Правило 20-5).

10-2. ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ

а. В начале игры на лунке

Участник, который на первой *площадке-ти* имеет *честь сыграть первым*, определяется очередностью стартового распределения. В отсутствие такого распределения *честь сыграть первым* следует определять жребием.

Участник с наименьшим счетом на лунке получает *честь сыграть первым* на следующей *площадке-ти*. *Участник* со вторым меньшим счетом играет следующим и так далее. Если два или более *участников* имеют одинаковый счет на лунке, то на следующей *площадке-ти* они играют в той же очередности, что и на предыдущей *площадке-ти*.

Исключение: Правило 32-1 (соревнования с учетом гандикапа богги, пар и Стейблфорд).

б. Во время игры на лунке

После того, как *участники* начали игру на лунке, мяч, находящийся дальше от *лунки*, играет первым. Если два мяча или более находятся на одинаковом расстоянии от *лунки*, либо если их позицию относительно *лунки* определить невозможно, то мяч, который надлежит играть первым, следует определить жребием.

Исключения: Правило 22 (мяч, помогающий или мешающий игре) и 31-4 (игра на счет ударов *фор-бол*).

Примечание: Когда становится известно, что первоначальный мяч не будет играть, как он лежит, и от *участника* требуется сыграть мяч с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч (см. Правило 20-5), то очередность игры определяется местом, с которого был выполнен предыдущий удар. Когда мяч может быть сыгран с иного места, нежели то, с которого был выполнен предыдущий удар, то очередность игры определяется позицией, где пришел в состояние покоя первоначальный мяч.

с. Игра вне очереди

Если *участник* играет вне очереди, то штрафа нет, и мяч играет, как он лежит. Однако, если *Комитет* определит, что *участники* договорились сыграть вне очереди с целью предоставить преимущество одному из них, **они дисквалифицируются**.

(Выполнение удара во время движения другого мяча после удара с паттинг-гринга – см. Правило 16-1f)

(Неправильная очередность игры в игре на счет ударов форсом - см. Правило 29-3)

10-3. ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ ИЛИ ДРУГОЙ МЯЧ С ПЛОЩАДКИ-ТИ

Если игрок играет *временным мячом* или другим мячом с *площадки-ти*, он должен делать это после того, как его *противник* или *коллега-соперник* выполнил свой первый удар. Если несколько игроков предпочитают играть *временным мячом* или от них требуется играть другим мячом с *площадки-ти*, то должна сохраняться первоначальная очередность игры. Если игрок играет *временным мячом* или другим мячом вне очереди, то применяется Правило 10-1с или 10-2с.

ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

10/1

Очередность игры, когда два мяча лежат на ремонтируемом участке, и оба игрока пользуются релифом

В. Игроки А и В попадают своими мячами на ремонтируемый участок. Мячи находятся на расстоянии примерно полметра друг от друга. Мяч игрока А находится дальше от лунки. Оба игрока решают воспользоваться релифом. Как определяется очередность следующих ударов: относительной позицией мячей до применения релифа или после него?

О. Очередность игры определяется относительной позицией мячей до применения релифа. Игроку А следует играть раньше игрока В - см. Примечание к Правилам 10-1b и 10-2b.

10/2

Очередность игры, когда два мяча находятся в боковой водной преграде, и оба игрока пользуются релифом

В. Игроки А и В попадают своими мячами в боковую водную преграду. Мячи находятся на расстоянии примерно полметра друг от друга. Мяч игрока А лежит дальше от лунки, но мяч игрока В последний раз пересек границу преграды дальше от лунки, чем мяч игрока А. Оба игрока решают воспользоваться релифом для преграды. Какова надлежащая процедура?

О. Поскольку мяч игрока А лежит дальше от лунки, то согласно Примечанию к Правилу 10-1b или 10-2b игроку А следует играть раньше игрока В.

10/3

Очередность игры, когда два мяча потеряны в боковой водной преграде

В. Игроки А и В попадают своими мячам приблизительно в одну и ту же область боковой водной преграды. Оба мяча потеряны в преграде, поэтому неизвестно, какой мяч находится дальше от лунки. Однако мяч игрока В последний раз пересек границу преграды дальше от лунки, чем мяч игрока А. Какова надлежащая процедура?

О. Мячу, который надлежит играть первым, следует определить жребием, как и в случае, если бы мячи были равноудалены от лунки - см. Правила 10-1b и 10-2b.

10/4

Очередность игры временным мячом не с площадки-ти

В. В матче между игроками А и В игрок А совершает свой подводящий удар и попадает в область деревьев. Поскольку мяч мог быть потерян вне водной преграды, он объявляет игроку В, что намеревается сыграть временный мяч. Какова очередность игры для временного мяча игрока А?

О. За исключением случаев, когда временный мяч играется с площадки-ти (Правило 10-3), игроку, играющему временный мяч, надлежит играть первым, и ему нужно сделать это незамедлительно. Поэтому игрок А играет свой временный мяч до следующего удара игрока В.

Если игрок А позволит игроку В сыграть прежде, чем он (игрок А) заявит о своем намерении сыграть временный мяч, он все еще может сыграть временный мяч, но теряет свое право требовать отмены удара игрока В по Правилу 10-1с.

Связанное решение:

- 10-3/1 Временные мячи сыграны вне очереди с площадки-ти.

ЧЕСТЬ СЫГРАТЬ ПЕРВЫМ В МАТЧЕВОЙ ИГРЕ

10-1a/1

Честь сыграть первым в матче с учетом гандикапа

В. Игроки А и В играют матч с учетом гандикапа. Игрок В имеет честь сыграть первым на 1-й лунке.

У обоих игроков счет 5 на 1-й лунке, но игрок А на этой лунке получает один гандикаповый удар форы, поэтому его нетто-счет равен 4. Получает ли игрок А честь сыграть первым на 2-й лунке?

О. Да. См. Правила 2-1 и 10-1a.

10-1a/2

Честь сыграть первым на лунке после заявления претензии

В. В матче между игроками А и В возникает разногласие, и игрок А заявляет претензию. Игроки А и В соглашаются продолжить матч и получить судейское решение позже. Как определяется честь сыграть первым, если результат рассмотрения претензии может повлиять на честь сыграть первым на следующей лунке?

О. По справедливости (Правило 1-4), честь сыграть первым определяется жребием.

Другие Решения, связанные с Правилom 10-1a:

- 11-4a/1 Игрок, имеющий честь сыграть первым, играет снаружи площадки-ти. Очередность игры, если противник требует от игрока отменить удар.

ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ В МАТЧЕВОЙ ИГРЕ

10-1b/1

Действия рефери при определении мяча, который дальше от лунки

В. В матче мяч игрока А находится на одной стороне фервея, а мяч игрока В - на другой стороне. Оба мяча находятся приблизительно в 100 метрах от лунки. Сыграл игрок А, после чего у игрока В возникает вопрос, не сыграл ли игрок А вне очереди. Обязан ли рефери для решения вопроса измерять расстояния до лунки шагами?

О. Нет. Ввиду того, что дело касается больших расстояний, будет оправдано, если рефери разрешит вопрос на глаз. Если он не сможет сделать это, будет оправдано, если рефери жребием решит, кому из игроков следует играть первым. Если бы жребием было определено, что первым следовало играть игроку В, то игрок В получил бы возможность требовать отмены удара игрока А по Правилу 10-1c.

Другие Решения, связанные с Правилom 10-1b:

- 30/4 Игрок, который покинул паттинг-грин, ошибочно полагая, что партнер сыграл вничью, возвращается и делает патт на ничью.
- 30-3b/2 Отказ от очереди сделать патт в матче фор-бол.

ИГРА ВНЕ ОЧЕРЕДИ В МАТЧЕВОЙ ИГРЕ

10-1c/1

Требование игроку переиграть удар отозвано после того, как сыграл противник

В. В матче между игроками А и В игрок А сыграл свой удар с площадки-ти вне очереди. Игрок В потребовал, чтобы игрок А отказался от этого мяча и сыграл в правильной очередности. Однако после того, как игрок В сыграл сам, он сказал игроку А, что тот может не переигрывать удар. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А не обязан выполнять указание игрока В продолжать игру первоначальным мячом. Игрок В не подвергается штрафу за дачу такого указания.

Независимо от того, продолжит ли игрок А играть первоначальным мячом или сыграет другим мячом в правильной очередности (что является его правом), результат лунки следует оставить таким, как она была сыграна.

10-1с/2

Игрок, от которого требуют поднять мяч, мешающий игре, вместо этого играет вне очереди

В. В матчевой игре мяч игрока А находится на линии патта игрока В. Игрок В просит игрока А поднять свой мяч по Правилу 22-2. Вместо того, чтобы выполнить эту просьбу, игрок А делает патт вне очереди. Проигрывает ли игрок А лунку за нарушение Правила 22-2 или применяется Правило 10-1с, в случае которого штрафа не будет, но игрок В имеет право потребовать от игрока А переиграть удар в правильной очередности?

О. Действует Правило 10-1с.

10-1с/3

Игрок предлагает противнику сыграть первым для экономии времени

В. В матчевой игре игрок А, чья очередь была играть, обнаруживает, что случайно забыл клюшку на предыдущей лунке. Он решает вернуться за клюшкой и предлагает своему противнику, игроку В, сыграть первым для экономии времени. Если игрок В затем сыграет вне очереди, как это ему предложено, то не будет ли это договоренностью о неприменении Правил в нарушение Правила 1-3?

О. Нет. Если это делается с единственной целью сэкономить время, то игрок, чья очередь играть наступила, может предложить своему противнику сыграть первым. Противник не обязан принимать предложение играть первым, но если он согласится, то игрок теряет свое право требовать в соответствии с Правилу 10-1с отмены удара, сыгранного вне очереди.

Связанные решения:

- 6-7/1 Игрок возвращается на площадку-ти за забытой клюшкой.
- 10-2с/2 Участники в игре на счет ударов договариваются играть вне очереди, но не с целью предоставления преимущества одному из них.

Другие Решения, связанные с Правилу 10-1с: см. «Очередность игры» и «Игра вне очереди» в Предметном указателе.

ЧЕСТЬ СЫГРАТЬ ПЕРВЫМ В ИГРЕ НА СЧЕТ УДАРОВ

10-2а/1

Честь сыграть первым в игре на счет ударов с учетом гандикапа

В. В соревновании в игре на счет ударов с учетом гандикапа гандикап вычитается в конце раунда, а не на отдельных лунках. Как определяется честь сыграть первым в таком соревновании?

О. В соответствии с гросс-счетом.

ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ В ИГРЕ НА СЧЕТ УДАРОВ

10-2б/1

Участник возражает против выполнения коллегой-соперником патта вне очереди

В. В игре на счет ударов мяч игрока А находится в 12-ти метрах от лунки, а мяч игрока В - в 10-ти метрах от лунки. Игрок А делает патт, и его мяч останавливается в одном метре от лунки. Игрок А готовится сразу же забить мяч в лунку, до выполнения патта игроком В. Игрок В возражает и утверждает, что по Правилам (Правило 10-2б) он вправе сделать патт до игрока А.

Хотя обычно в игре на счет ударов паттам вне очереди не придают особого значения, следует ли Комитету разрешить игроку А патт вне очереди в описанных обстоятельствах?

О. Если к моменту заявления возражения игрок А поднял свой мяч, то Комитету следует вынести решение, что игрок А не вправе играть вне очереди, имея ввиду Правило 10-2б.

Если к моменту заявления возражения игрок А не поднял свой мяч, то решение зависит от того, потребует ли игрок В у игрока А поднять свой мяч по Правилу 22 (Мяч помогающий или мешающий игре) прежде, чем игрок В сыграет патт. Если потребует,

то Комитету следует вынести решение, что игрок А вправе сыграть вне очереди, при условии, что он сделает это, не поднимая перед этим мяч, т. к. Правило 22-2 разрешает участнику в игре на счет ударов, от которого требуют поднять мешающий игре мяч, «первым сыграть данный мяч вместо того, чтобы поднимать его».

Если игрок В перед своим паттом не потребует поднятия мяча игрока А, то Комитету следует вынести решение, что игрок А не вправе забивать патт вне очереди.

Хотя в игре на счет ударов и вызывает вопросы столь нестрогое отношение к паттам вне очереди среди четких формулировок Правила 10-2b, и штраф не налагается (Правило 10-2c), тем не менее, это не противоречит намерению Правила 10-2b и может способствовать ускорению игры. Соответственно, считается, что не следует препятствовать такой практике.

Другие Решения, имеющие отношение к Правилу 10-2b:

- 31-4/1 Игрок отказывается от игры в свою очередь. Обстоятельства, при которых он может завершить лунку.
- 31-4/2 В какой мере сторона может определять, какая очередность игры лучше для нее.

ИГРА ВНЕ ОЧЕРЕДИ В ИГРЕ НА СЧЕТ УДАРОВ

10-2c/1

От игры мячом, сыгранным вне очереди с площадки-ти, отказались, и другой мяч сыгран в надлежащем порядке

В. В игре на счет ударов участник сыграл с площадки-ти вне очереди, и хотя ему следовало продолжить игру сыгранным вне очереди мячом без штрафа, он отказался от игры этим мячом и сыграл другим мячом в надлежащем порядке. Каким будет судейское решение?

О. Когда участник сыграл другим мячом с площадки-ти, его первоначальный мяч стал потерянным мячом, а другой мяч стал мячом в игре со штрафом в виде удара и расстояния - см. Правило 27-1.

Связанные решения:

- 18-2/1 Игрок промахивается мимо мяча ударом с площадки-ти и устанавливает мяч на подставке-ти ниже перед выполнением следующего удара.
- 18-2/2 Мяч, упавший с подставки-ти, когда удар едва коснулся его, поднят и повторно установлен на подставку-ти.
- 18-2/11 Сыгранный с площадки-ти мяч поднят в ошибочной уверенности, что он находится за пределами гольф-поля. Участник играет другим мячом с площадки-ти.
- 27-2b/10 Поднятый временный мяч впоследствии становится мячом в игре. Затем участник играет с неверного места.
- 29-1/9 И игрок, и его партнер играют драйвы с одной площадки-ти в игре в формате форсом.

10-2c/2

Участники в игре на счет ударов договариваются играть вне очереди, но не с целью предоставления преимущества одному из них

В. В игре на счет ударов игроки А и В договариваются сыграть вне очереди на 10-й лунке, чтобы сэкономить время. Поскольку они сделали это не для того, чтобы предоставить преимущество любому из них, то штрафа по Правилу 10-2c нет. Однако, не подлежат ли они дисквалификации по Правилу 1-3 за то, что договорились игнорировать действие Правил 10-2a или 10-2b (в зависимости от обстоятельств)?

О. Нет. В игре на счет ударов Правило 10-2 специально регулирует и разрешает такую процедуру. Соответственно, Правило 1-3 здесь не применяется. Что касается матчевой игры, – см. Решение 10-1c/3.

Другие Решения, связанные с Правилем 10-2c: см. «Очередность игры» и «Игра вне очереди» в Предметном указателе.

ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ И ВТОРОЙ МЯЧ

10-3/1

Временные мячи сыграны вне очереди с площадки-ти

В. В матчевой игре игрок А, имея честь сыграть первым, сыграл с площадки-ти, после чего сыграл его противник, игрок В. После этого игрок В, полагая, что его первоначальный мяч мог оказаться за пределами поля, сыграл временным мячом, а игрок А в это время стоял рядом молча.

После того, как игрок В сыграл временным мячом, игрок А решил, что его мяч тоже мог оказаться за пределами поля или быть потерян вне водной преграды, и он тоже сыграл временным мячом.

Может ли теперь игрок А, имея в виду положения Правила 10-3, потребовать от игрока В отменить и переиграть свой временный мяч?

О. Нет. Когда игрок В играл своим временным мячом, он не знал, что игрок А тоже намерен сделать это. Игрок А может сыграть временным мячом в данных обстоятельствах, однако он потерял свое право требовать отмены удара игрока В, когда позволил игроку В первому сыграть свой временный мяч.

Связанные решения:

- 10/4 Очередность игры временным мячом не с площадки-ти.
- 11-4а/1 Игрок, имеющий честь сыграть первым, играет снаружи площадки-ти. Очередность игры, если противник требует от игрока отменить удар.

ПРАВИЛО 11

ПЛОЩАДКА-ТИ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

11-1. РАЗМЕЩЕНИЕ МЯЧА НА ПЛОЩАДКЕ-ТИ

Когда игрок вводит мяч в игру с *площадки-ти*, мяч должен быть сыгран из пределов *площадки-ти* и с ее поверхности или с соответствующей требованиям подставки-ти (см. Приложение IV), расположенной в грунте *площадки-ти* или на ее поверхности.

В целях данного Правила поверхность *площадки-ти* включает неровности (созданные игроком или нет), а также песок или другие природные субстанции (помещенные туда игроком или нет).

Если игрок выполняет удар по мячу, установленному на не соответствующую требованиям подставку-ти, или по мячу, приподнятому над поверхностью не разрешенным данным Правилom способом, то **игрок дисквалифицируется**.

Игрок может стоять снаружи *площадки-ти*, играя по мячу, расположенному в ее пределах.

11-2. ТИ-МАРКЕРЫ

До выполнения игроком своего первого удара по любому мячу на *площадке-ти* разыгрываемой лунки, ти-маркеры считаются закрепленными. В этих обстоятельствах, если игрок перемещает ти-маркер или позволяет переместить его с целью избежать вмешательства в его *стойку*, область его предполагаемого свинга или его *линию игры*, то **он подвергается штрафу за нарушение Правила 13-2**.

11-3. МЯЧ ПАДАЕТ С ПОДСТАВКИ-ТИ

Если мяч, когда он не является *мячом в игре*, падает с подставки-ти или сбит игроком с подставки-ти в процессе *адресации к мячу*, то мяч может быть приподнят над поверхностью повторно без штрафа. Однако, если в этих обстоятельствах удар выполнен, вне зависимости от того, по движущемуся мячу или нет, удар засчитывается, но штраф не налагается.

11-4. ИГРА СНАРУЖИ ПЛОЩАДКИ-ТИ

а. Матчевая игра

Если игрок, начиная игру на лунке, играет мяч, расположенный снаружи *площадки-ти*, то штрафа нет, но *противник* может немедленно потребовать от игрока отменить удар и сыграть мяч из пределов *площадки-ти*.

б. Игра на счет ударов

Если *участник*, начиная игру на лунке, играет мяч, расположенный снаружи *площадки-ти*, то **он подвергается штрафу в два удара** и затем должен сыграть мяч из пределов *площадки-ти*.

Если *участник* выполняет удар со следующей *площадки-ти*, прежде не исправив свою ошибку, или, в случае последней лунки раунда, он покидает *паттинг-грин*, прежде не заявив о своем намерении исправить свою ошибку, то **он дисквалифицируется**.

Удар, выполненный снаружи *площадки-ти*, и все последующие удары *участника* на этой лунке, выполненные до исправления им ошибки, не засчитываются в его счет.

11-5. ИГРА С НЕВЕРНОЙ ПЛОЩАДКИ-ТИ

В этом случае применяются положения Правила 11-4.

ПЛОЩАДКА-ТИ И РАЗМЕЩЕНИЕ МЯЧА НА ПЛОЩАДКЕ-ТИ

Решения, связанные с **Правилom 11-1: см. «Площадка-ти и ти-маркеры»** в Предметном указателе.

ТИ-МАРКЕРЫ

11-2/1

Статус ти-маркеров после первого удара

В. По Правилу 11-2 ти-маркеры считаются закрепленными до выполнения первого удара по любому мячу на площадке-ти. Являются ли ти-маркеры после этого подвижными препятствиями?

О. Да.

11-2/2

Ти-маркер сдвинут игроком

В Правиле 11-2 говорится, что до выполнения игроком своего первого удара по любому мячу на площадке-ти, ти-маркеры считаются закрепленными. Далее Решение 11-2/1 уточняет, что они являются препятствиями, и если они подвижны, то могут быть перемещены (см. определение «Препятствия»).

Ввиду того, что ти-маркеры изначально являются закрепленными, и их перемещение может существенно повлиять на соревнование, ниже приведены примеры надлежащих судейских решений в различных обстоятельствах. Во всех случаях перемещенный ти-маркер следует вернуть на прежнее место. В некоторых случаях возвращение ти-маркера на прежнее место может повлиять на штраф игроку.

(а) Игрок перемещает ти-маркер перед тем, как сыграть свой первый удар любым мячом с площадки-ти, поскольку ти-маркер мешает положению мяча, стойке игрока или области его предполагаемого свинга - проигрыш лунки в матчевой игре или два штрафных удара в игре на счет ударов за нарушение Правила 13-2.

(b) Игрок перемещает ти-маркер до или после удара с площадки-ти, поскольку, по его мнению, ти-маркеры расположены слишком близко друг к другу, слишком отнесены назад, ориентированы в неверном направлении или по любой иной подобной причине - дисквалификация по Правилу 33-7, если только ти-маркер не будет возвращен на прежнее место до того, как данный игрок или любой другой игрок сыграет с этой площадки-ти. Тогда штраф модифицируется на проигрыш лунки в матчевой игре или два удара в игре на счет ударов.

(с) Игрок перемещает ти-маркер до или после удара с площадки-ти, споткнувшись или упав на него, - штрафа нет, и ти-маркер следует вернуть на прежнее место.

(d) Игрок перемещает ти-маркер до или после удара с площадки-ти намеренным ударом ногой или клюшкой - штрафа нет, и ти-маркер следует вернуть на прежнее место.

(е) Игрок поднимает ти-маркер до или после удара с площадки-ти, без какой-либо видимой причины, и когда Правила это не разрешают - штрафа нет, и ти-маркер следует вернуть на прежнее место.

Другие Решения, связанные с Правилем 11-2: см. «Площадка-ти и ти-маркеры» в Предметном указателе.

МЯЧ ПАДАЕТ С ПОДСТАВКИ-ТИ

11-3/1

Удар не попадает по мячу. После этого мяч случайно сбит с подставки-ти

В. Игрок установил свой мяч на подставку-ти в пределах площадки-ти. Он выполнил удар по мячу, но промахнулся. Он снова выполнил адресацию к мячу и случайно столкнул его с подставки-ти. Каким будет судейское решение?

О. Когда игрок выполнил удар по мячу, этот мяч стал мячом в игре и Правило 11-3 было больше не применимо. Поскольку при адресации игрок вызвал сдвиг своего мяча, игрок подвергается штрафу в один удар и обязан установить этот мяч на прежнее место (Правило 18-2). (Пересмотрено)

Связанное решение:

- 18-2/2 Мяч, упавший с подставки-ти, когда удар едва коснулся его, поднят и повторно установлен на подставку-ти.

11-3/2 (Зарезервировано)

11-3/3

Первоначальный мяч за пределами гольф-поля. Мяч, играемый по процедуре «удар и расстояние», падает с подставки-ти при адресации

В. Игрок сыграл свой первоначальный мяч с площадки-ти за пределы гольф-поля. По Правилу 27-1 он установил на подставку-ти другой мяч. При адресации к мячу он коснулся его, и мяч упал с подставки-ти. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет, поскольку мяч, установленный на подставку-ти, не является мячом в игре, пока по нему не будет выполнен удар (см. определение «Мяч в игре»). Мяч может быть повторно установлен на подставку-ти (Правило 11-3).

Связанное решение:

- 18-2/19 Мяч случайно сдвинут тренировочным свингом перед ударом с площадки-ти.

ИГРА СНАРУЖИ ПЛОЩАДКИ-ТИ В МАТЧЕВОЙ ИГРЕ

11-4a/1

Игрок, имеющий честь сыграть первым, играет снаружи площадки-ти. Очередность игры, если противник требует от игрока отменить удар

В. В матчевой игре игрок, имеющий честь сыграть первым, играет снаружи площадки-ти. Его противник незамедлительно требует от игрока отменить этот удар в соответствии с Правилем 11-4a. Сохраняет ли игрок честь сыграть первым?

О. Да. Следующий удар игрока с площадки-ти не считается вторым мячом в значении этого термина, используемого в Правиле 10-3.

Другие решения, связанные с Правилем 11-4a:

- 11-5/3 Мяч, сыгранный за пределы гольф-поля с неверной площадки-ти, не отменен.
- 29-1/1 Мяч сыгран снаружи площадки-ти в матче форсом.

ИГРА СНАРУЖИ ПЛОЩАДКИ-ТИ В ИГРЕ НА СЧЕТ УДАРОВ

11-4b/1 (Зарезервировано)

11-4b/2

Участники приблизительно определяют область площадки-ти в отсутствие одного из ти-маркеров

В. В игре на счет ударов участники группы, не обнаружив на площадке-ти один из ти-маркеров, определяют для себя область площадки-ти, исходя из местоположения оставшегося ти-маркера и общей конфигурации площадки. Каким будет судейское решение?

О. Правильной процедурой является прерывание игры до разрешения проблемы Комитетом.

Однако, если впоследствии Комитет убедится, что участники не получили преимущества, сыграв с места, которое они посчитали площадкой-ти, то по справедливости (Правило 1-4), было бы правильным для Комитета, принять их счет без штрафа. В противном случае участники подвергаются штрафу, предписанному Правилем 11-4b.

11-4b/3

Участники определяют место, с которого играть на площадке-ти, когда оба ти-маркера отсутствуют

В. В игре на счет ударов участники группы, не обнаружив ти-маркеров на площадке-ти одной из лунок, определяют для себя место, с которого начать игру на лунке, и играют свои удары. Каким будет судейское решение?

О. Правильным решением для Комитета было бы засчитать без штрафа результаты упомянутых участников, если существовало какое-либо подтверждение местонахождения ти-маркеров, и участники, исходя из такого подтверждения, определили площадку-ти и сыграли из пределов такой площадки-ти. Достаточным подтверждением могли бы являться,

например, пятна краски, нанесенные для указания места установки ти-маркеров, или, если ти-маркеры были удалены во время раунда, то вмятины и другие следы на земле, указывающие место, где были размещены ти-маркеры.

В отсутствие такого подтверждения, участников следует дисквалифицировать по Правилу 11-4b, если только до начала игры со следующей площадки-ти они не прервут игру, и, добившись от Комитета установки ти-маркеров, не переиграют лунку из пределов установленной площадки-ти. Любой участник, который переиграет лунку таким образом, подвергнется штрафу в два удара по Правилу 11-4b.

11-4b/4 (Зарезервировано)

11-4b/5 (Зарезервировано)

11-4b/6

Мяч, сыгранный снаружи площадки-ти, оказывается за пределами гольф-поля

В. В игре на счет ударов игрок А сыграл снаружи площадки-ти, и его мяч пришел в состояние покоя за пределами гольф-поля. Он сыграл другим мячом из пределов площадки-ти. Подлежит ли он наложению штрафа в виде «удара и расстояния» по Правилу 27-1 и также штрафу в два удара по Правилу 11-4b?

О. Нет. Игрок А штрафует только двумя ударами по Правилу 11-4b. Мяч, сыгранный снаружи площадки-ти, не был мячом в игре. Поэтому тот факт, что он пришел в состояние покоя за пределами гольф-поля, не имеет значения, а сам удар не засчитывается.

Другие решения, связанные Правилем 11-4b:

- 11-5/4 Мяч сыгран с неверной площадки-ти в игре на счет ударов. Ошибка исправлена.
- 29-1/2 Участник играет снаружи площадки-ти в игре на счет ударов в формате форсом. Партнер переигрывает удар.
- 34-3/4 Спор относительно того, сыграл ли участник снаружи площадки-ти.

ИГРА С НЕВЕРНОЙ ПЛОЩАДКИ-ТИ

11-5/1

Разъяснение выражения «следующая площадка-ти» для случая, когда участники сыграли с неверной площадки-ти

В. В игре на счет ударов два участника, завершив 11-ю лунку, сыграли с 15-й площадки-ти, закончили эту лунку и сыграли с 16-й площадки-ти. До выполнения своих вторых ударов они поняли свою ошибку, вернулись на 12-ю площадку-ти и доиграли раунд. Когда они сообщили о случившемся, Комитет посчитал «следующей площадкой-ти», упомянутой в Правиле 11-4b, площадку-ти 12-й лунки, и оштрафовал каждого из игроков на два удара. Было ли это правильно?

О. Нет. Когда участники сыграли с 16-й площадки-ти, они уже сыграли со «следующей площадки-ти» и не могли исправить свою ошибку. Поэтому их следовало дисквалифицировать.

11-5/2

Использование неверной площадки-ти вызвано неустановкой Комитетом указателей номеров лунок на площадках-ти

В. В соревновании в игре на счет ударов Комитет не разместил на площадках-ти таблички с указанием номера лунки. В результате группа, только что закончившая 4-ю лунку, сыграла с площадки-ти 12-й лунки, а не 5-й лунки. Следует ли в таких обстоятельствах оштрафовать участников группы по Правилу 11-4b?

О. Да.

Комитет проявил небрежность, не установив указатели на каждой площадке-ти. Однако каждый игрок несет ответственность за то, чтобы знать оговоренный раунд, и это является одним из условий соревнования.

11-5/3

Мяч, сыгранный за пределы гольф-поля с неверной площадки-ти, не отменен

В. Игрок А и игрок В играли матч. Игрок А сыграл драйв с неверной площадки-ти, и мяч оказался за пределами гольф-поля. Игрок В не потребовал отменить удар. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок А сыграл с неверной площадки-ти, а игрок В не потребовал от него отменить удар и сыграть с правильной площадки-ти, мяч игрока А был введен в игру (см. определение «Мяч в игре»).

Поэтому по Правилу 27-1 игрок А должен со штрафом в один удар вбросить мяч в месте, расположенном как можно ближе к месту, с которого был сыгран первоначальный мяч, то есть на неверной площадке-ти. Он не может приподнимать мяч над поверхностью, потому что первоначальный мяч не был сыгран из пределов площадки-ти играемой лунки (Правило 20-5).

11-5/4

Мяч сыгран с неверной площадки-ти в игре на счет ударов. Ошибка исправлена

В. В игре на счет ударов игроки А и В, завершив 10-ю лунку, сыграли с площадки-ти 15-й лунки вместо 11-й. Они поняли свою ошибку до завершения 15-й лунки, вернулись на 11-ю площадку-ти и доиграли раунд. Каким будет судейское решение?

О. Каждый из игроков А и В подвергается штрафу в два удара по Правилу 11-4b. Они поступили верно, прервав игру на 15-й лунке и возвратившись на 11-ю лунку. Удары, сыгранные на 15-й лунке, когда она игралась не по порядку, не засчитываются.

Связанные решения:

- 11-4b/6 Мяч, сыгранный снаружи площадки-ти, оказывается за пределами гольф-поля.
- 29-1/2 Участник играет снаружи площадки-ти в игре на счет ударов в формате форсом. Партнер переигрывает удар.

ПРАВИЛО 12

ПОИСК МЯЧА И ЕГО ИДЕНТИФИКАЦИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

12-1. ВОЗМОЖНОСТЬ ВИДЕТЬ МЯЧ. ПОИСК МЯЧА

У игрока нет права непременно видеть свой мяч при выполнении удара.

При поиске своего мяча в любом месте на *гольф-поле* игрок может трогать и сгибать высокую траву, тростник, кустарник, дрок, вереск или подобное им, но только в той степени, которая необходима для поиска или идентификации данного мяча, при условии, что это не улучшает положение данного мяча, область предполагаемых *стойки* или свинга игрока или его *линию игры*; если данный мяч *сдвинут*, то применяется Правило 18-2, за исключением случаев, предусмотренных подпунктами a-d данного Правила.

В дополнение к методам поиска и идентификации мяча, которые разрешены *Правилами*, игрок может также искать и идентифицировать мяч в соответствии с Правилом 12-1 следующим образом:

a. Поиск или идентификация мяча, покрытого песком

Если мяч игрока, лежащий в любом месте на *гольф-поле*, предположительно покрыт песком в такой степени, что игрок не может найти или идентифицировать его, то он может без штрафа касаться песка или перемещать его, чтобы найти или идентифицировать данный мяч. Если игрок нашел данный мяч и идентифицировал его как свой, то он должен воссоздать положение мяча настолько точно, насколько возможно, возвратив песок на прежнее место. Если данный мяч *сдвинут* во время касания или перемещения песка при поиске или идентификации данного мяча либо при воссоздании положения мяча, то штрафа нет; данный мяч должен быть установлен на прежнее место и его положение воссоздано.

При воссоздании положения по этому Правилу игроку разрешено оставить видимой небольшую часть данного мяча.

b. Поиск или идентификация мяча, покрытого свободными помехами в преграде

Если в *преграде* мяч игрока предположительно покрыт *свободными помехами* в такой степени, что игрок не может найти или идентифицировать его, то игрок может без штрафа касаться *свободных помех* или перемещать их, чтобы найти или идентифицировать данный мяч. Если игрок нашел данный мяч или идентифицировал его как свой, он должен вернуть *свободные помехи* на прежнее место. Если мяч *сдвинут* во время касания или перемещения *свободных помех* при поиске или идентификации данного мяча, то применяется Правило 18-2; если мяч *сдвинут* во время возвращения *свободных помех* на прежнее место, то штрафа нет, и данный мяч должен быть установлен на прежнее место.

Если мяч был полностью покрыт *свободными помехами*, то игрок должен вновь покрыть ими данный мяч, но ему разрешено оставить видимой небольшую часть данного мяча.

c. Поиск мяча в воде в водной преграде

Если мяч предположительно лежит в воде в *водной преграде*, то игрок может без штрафа зондировать его клюшкой или иным способом. Если мяч в воде случайно *сдвинут* при зондировании, то штрафа нет; данный мяч должен быть установлен на прежнее место, если игрок не предпочтет действовать по Правилу 26-1. Если *сдвинутый* мяч не лежал в воде или если данный мяч был случайно *сдвинут* игроком кроме как при зондировании, то применяется Правило 18-2.

d. Поиск мяча внутри препятствия или участка в аномальном состоянии

Если мяч, лежащий внутри *препятствия* или на нем или на *участке в аномальном состоянии*, случайно *сдвинут* при поиске, то штрафа нет; данный мяч должен быть установлен на прежнее место, если игрок не предпочтет действовать по какому-либо из применимых Правил 24-1b, 24-2b или 25-1b. Если игрок установил данный мяч на прежнее место, то он все равно может действовать по одному из этих Правил, если оно применимо.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 12-1:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

(Улучшение положения мяча, области предполагаемой стойки или свинга либо линии игры - см. Правило 13-2)

12-2. ПОДНЯТИЕ МЯЧА ДЛЯ ИДЕНТИФИКАЦИИ

Ответственность за игру надлежащим мячом возлагается на игрока. Каждому игроку следует поставить идентификационную метку на свой мяч.

Если игрок полагает, что мяч, находящийся в покое, может оказаться его мячом, но не может идентифицировать его, то игрок может без штрафа поднять данный мяч для идентификации. Право поднять мяч для идентификации является дополнением к действиям, разрешенным по Правилу 12-1.

Прежде чем поднять данный мяч, игрок должен объявить о своем намерении своему *противнику* в матчевой игре либо своему *маркеру* или *коллеге-сопернику* в игре на счет ударов, а также замаркировать позицию данного мяча. После этого он может поднять данный мяч и идентифицировать его, при условии, что он предоставил своему *противнику*, *маркеру* или *коллеге-сопернику* возможность наблюдать за поднятием и установкой мяча на прежнее место. Поднятый по Правилу 12-2 мяч не должен быть очищен сверх степени, необходимой для его идентификации.

Если данный мяч является мячом игрока, и игрок не соблюдает полностью или частично данную процедуру, либо если он поднимает свой мяч для идентификации без уважительной причины, **он подвергается штрафу в один удар**. Если поднятый мяч является мячом игрока, он должен установить его на прежнее место. Если он не сделает этого, то **он подвергается основному штрафу за нарушение Правила 12-2**, но дополнительного штрафа по данному Правилу нет.

Примечание: Если первоначальное положение мяча, который надлежит установить на прежнее место, изменилось - см. Правило 20-3b.

***ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 12-2:**

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

*Если игрок подвергается основному штрафу за нарушение Правила 12-2, то дополнительного штрафа по данному Правилу нет.

ВОЗМОЖНОСТЬ ВИДЕТЬ МЯЧ. ПОИСК МЯЧА

12-1/1 (Зарезервировано)

12-1/2 (Зарезервировано)

12-1/3

Верхняя часть мяча в преграде прикрыта листьями, но часть мяча видна под другим углом

В. Верхняя часть мяча игрока в преграде прикрыта листьями таким образом, что мяч не виден, когда игрок принимает стойку для удара. Однако часть этого мяча видна под другим углом зрения. Допустимо ли игроку удалить какое-то количество листьев, чтобы видеть мяч после принятия стойки?

О. Нет. В этих обстоятельствах игрок вправе удалять свободные помехи, покрывающие мяч в преграде, только в случае, если мяч не виден ни под каким углом.

12-1/4

Игрок касается грунта в преграде при поиске мяча, предположительно покрытого свободными помехами в преграде

В. Предположительно мяч игрока находится в бункере и покрыт листьями. Игрок зондирует мяч клюшкой, и касается ею грунта в бункере. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет. Правило 12-1 разрешает игроку при поиске мяча касаться свободных помех в преграде или перемещать их. Игроку также разрешено касаться грунта в преграде при зондировании клюшкой в свободных помехах в целях поиска мяча. Такое разрешение превалирует над любыми запрещениями Правила 13-4.

12-1/5

Игрок пинает мяч при зондировании его в воде в водной преграде

В. Игрок зондирует свой мяч в воде в водной преграде и случайно пинает ногой этот мяч, который фактически лежит в высокой траве на берегу в пределах преграды. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку сдвинутый мяч не находился в воде в водной преграде, на игрока налагается штраф в один удар по Правилу 18-2 за сдвиг своего мяча в игре (см. Правило 12-1с). Игрок может установить мяч на прежнее место и сыграть его,

или действовать по Правилу 26-1 с дополнительным штрафным ударом. Если игрок будет действовать по Правилу 26-1, от него не требуется устанавливать мяч на прежнее место.

Связанное решение:

- 20-1/13 Мяч случайно сдвинут ногой игрока, которого попросили поднять мешающий игре мяч.

Другие Решения, связанные с Правилем 12-1: см. «Поиск мяча и его идентификация» в Предметном указателе.

ПОДНЯТИЕ МЯЧА ДЛЯ ИДЕНТИФИКАЦИИ

12-2/1

Идентификация мяча только по торговой марке, модели и номеру

В. В той области, где мяч игрока предположительно пришел в состояние покоя, игрок нашел мяч такой же марки, модели и с таким же идентификационным номером, как и мяч, которым он играл. Игрок предполагает, что это его мяч, и играет его, хотя на нем не было идентификационной метки, наносить которую предлагается Правилем 12-2. Следует ли считать, что игрок сыграл неверным мячом?

О. Нет, кроме случаев, когда (1) исходя из состояния мяча, есть очевидное подтверждение, что он не является мячом игрока, или (2) впоследствии будет установлено, что другой мяч такой же марки, модели и с таким же номером находился в той же области в то время, когда играл этот игрок, и, исходя из состояния мячей, любой из них мог быть мячом игрока.

Связанные решения:

- 27/10 Игроку не удастся отличить свой мяч от другого мяча.
- 27/11 Временный мяч неотличим от первоначального мяча.
- 27/12 Идентификация мяча с помощью свидетельства зрителя.
- 27/13 Отказ идентифицировать мяч.

12-2/2

Касание и вращение с целью идентификации мяча, наполовину скрытого в рафе

В. Мяч наполовину скрыт в рафе. Заранее объявив о своем намерении своему противнику, маркеру или коллеге-сопернику, игрок с целью идентификации мяча касается мяча и поворачивает его. В результате таких действий игрок идентифицирует данный мяч как свой. Налагается ли штраф?

О. Да, за касание мяча иначе, чем это предусмотрено Правилами (Правило 18-2). По Правилам 12-2 и 20-1 мяч может быть поднят для идентификации (или мяча можно касаться и поворачивать его) после того, как его позиция замаркирована. Игрок не подлежал бы наложению штрафа, если бы замаркировал позицию мяча, прежде чем вращать его, при условии, что вращение мяча не привело бы к его очистке сверх степени, необходимой для идентификации.

Связанные решения:

- 18-2/33 Вращение мяча на паттинг-грине без маркировки его позиции.
- 20-3a/2 Использование линии на мяче для прицеливания.

Другие Решения, связанные с Правилем 12-2: см. «Поиск мяча и его идентификация» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 13

Мяч играется, как он лежит

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

13-1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Мяч должен играть, как он лежит, за исключением случаев, когда *Правилами* предусмотрено иное.

(Сдвиг мяча, находящегося в покое - см. Правило 18)

13-2. УЛУЧШЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ МЯЧА, ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМЫХ СТОЙКИ ИЛИ СВИНГА ЛИБО ЛИНИИ ИГРЫ

Игрок не должен улучшать или допускать улучшения:

- позиции или положения своего мяча;
- области своих предполагаемых *стойки* или свинга;
- своей *линии игры* или продолжения этой линии за *лунку* на разумное расстояние; или
- области, в которой ему надлежит вбросить или установить мяч,

совершая любое из следующих действий:

- вдавливая клюшку в грунт;
- сдвигая, сгибая или ломая что-либо растущее или закрепленное (в том числе, неподвижные *препятствия* и предметы, определяющие пространство за *пределами гольф-поля*);
- создавая или устраняя неровности поверхности;
- удаляя или придавливая песок, рассыпанную почву, установленные на прежнее место дивоты или установленные на место другие куски дерна; или
- удаляя росу, иней или воду.

Однако игрок не подвергается штрафу, если вышеупомянутое действие он совершает:

- слегка устанавливая клюшку на поверхность при выполнении *адресации к мячу*;
- при корректном принятии им *стойки*;
- при выполнении *удара* либо при замахе клюшкой для *удара*, если *удар* после этого выполнен;
- при создании или устранении неровностей поверхности в пределах *площадки-ти* или при удалении росы, инея или воды с *площадки-ти*; или
- на *паттинг-грине* при удалении песка и рассыпанной почвы или при заделывании повреждения (Правило 16-1).

Исключение: Мяч в *преграде* - см. Правило 13-4.

13-3. КОНСТРУИРОВАНИЕ СТОЙКИ

Игрок вправе прочно установить стопы своих ног при принятии *стойки*, но он не должен конструировать *стойку*.

13-4. МЯЧ В ПРЕГРАДЕ. ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

За исключением случаев, предусмотренных *Правилами*, до выполнения *удара* по мячу, находящемуся в *преграде* (будь то в *бункере* или *водной преграде*), или по мячу, поднятому из *преграды*, который может быть вброшен или установлен в данной *преграде*, игрок не должен:

- а. Тестировать состояние данной *преграды* или любой подобной *преграды*;
- б. Касаться грунта в данной *преграде* или воды в данной *водной преграде* рукой или клюшкой; или
- с. Касаться *свободной помехи* или перемещать *свободную помеху*, которая лежит внутри либо касается данной *преграды*.

Исключения:

1. При условии, что не совершается ничего, что составляет тестирование состояния *преграды* или улучшает положение мяча, штрафа нет, если игрок (а) касается грунта или *свободных помех* в любой *преграде* или воды в *водной преграде* в результате своего падения или в попытке его предотвратить, при удалении *препятствия*, при измерениях или при

маркировке позиции, извлечении, поднятии, установке (или установке на прежнее место) мяча по любому *Правилу*, либо (b) кладет свои клюшки в *преграде*.

2. В любое время игрок может разровнять песок или почву в *преграде* при условии, что это делается с единственной целью проявить заботу о *гольф-поле*, и не совершается ничего в нарушение Правила 13-2 по отношению к его следующему удару. Если мяч, сыгранный из *преграды*, после удара находится вне этой *преграды*, то игрок может разравнивать песок или почву в этой *преграде* без ограничений.

3. Если игрок выполняет удар из *преграды*, и мяч приходит в состояние покоя в другой *преграде*, то Правило 13-4а не применяется к любым последующим действиям, предпринятым в *преграде*, из которой был выполнен удар.

Примечание: В любое время, в том числе при *адресации к мячу* или при замахе для удара, игрок может коснуться клюшкой или чем-либо иным любого *препятствия*, любого сооружения, объявленного *Комитетом* неотъемлемой частью *гольф-поля*, а также любой травы, кустарника, дерева или чего-либо другого растущего.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

(Поиск мяча - см. Правило 12-1)

(Релиф для мяча в водной преграде - см. Правило 26)

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТЕРМИНА «БУНКЕР»: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

13/1

Песок рассыпан за границей бункера

- В. Если песок рассыпан за границей бункера, то является ли такой песок частью бункера?
О. Нет.

13/2

Статус дерева в бункере

- В. Является ли дерево в бункере частью бункера?
О. Нет. Покрытый травой участок в пределах бункера не является частью бункера.

Тот же принцип применяется и к дереву. Границы бункера не продолжают вверх.

13/3

Мяч на краю бункера нависает над песком

- В. Находится ли мяч в бункере, если мяч лежит на краю бункера, нависая над песком, но не касается его?
О. Нет. Границы бункера, в отличие от водной преграды, не продолжают вертикально вверх.

13/4

Мяч полностью заглубился в кромке бункера

В. Мяч игрока полностью заглубился в вертикальной кромке бункера. Кромка не покрыта травой, таким образом, она является частью бункера. Считается ли, что мяч лежит на основной части поля? Если да, то игрок будет вправе вбросить мяч позади бункера, если посчитает мяч неиграемым.

- О. Нет. Заглубившийся мяч считается лежащим на той части гольф-поля, где он вошел в грунт.

Связанные решения:

- 16/2 Мяч, заглубившийся в стенке лунки. Мяч полностью находится ниже кромки лунки.
- 16/3 Мяч заглубившийся в стенке лунки. Мяч не полностью находится ниже кромки лунки.
- 25-2/5 Мяч, заглубившийся в покрытом травой склоне или передней стенке бункера.
- 33-8/39 Местное правило для передних стенок бункера, сложенных из дерна.
- 33-8/39.5 Местное правило, по которому частично покрытая травой стенка бункера считается частью бункера.

13/5

Мяч лежит на препятствии в бункере

В. Если мяч лежит в бункере на подвижном или неподвижном препятствии, то считается ли, что мяч находится в бункере?

О. Да. Хотя границы бункера и не продолжают вертикально вверх, но мяч, лежащий на препятствии в бункере, находится в бункере.

МЯЧ ИГРАЕТСЯ, КАК ОН ЛЕЖИТ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Решения, связанные с Правилем 13-1:

- 18-2/8.5 От сыгранного из ремонтируемого участка мяча отказались, и применен рельеф по Правилу о ремонтируемом участке.
- 20-7с/4 Мяч участника сыгран коллегой-соперником. Участник замещает его другим мячом в неверном месте и играет его, а затем отказывается от этого мяча и доигрывает первоначальным мячом с правильного места.

УЛУЧШЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ МЯЧА, ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМЫХ СТОЙКИ, СВИНГА ИЛИ ЛИНИИ ИГРЫ

13-2/0.5

Значение выражения «улучшать» в Правиле 13-2

В. Правило 13-2 запрещает игроку улучшать некоторые области. Что означает выражение «улучшать»?

О. В контексте Правила 13-2 «улучшать» означает изменять в лучшую сторону таким образом, что игрок создает потенциальное преимущество в отношении позиции или положения своего мяча, области предполагаемых стойки или свинга, своей линии игры или ее продолжения за лунку на разумное расстояние, либо области, в которой ему надлежит вбросить или установить мяч. Поэтому просто изменение области, защищаемой Правилем 13-2, не является нарушением Правила 13-2, если только оно не создает для игрока такое потенциальное преимущество в его игре.

Примеры изменений, которые вряд ли создадут такое потенциальное преимущество:

- игрок заделывает небольшую питч-вмятину, разравнивает след от обуви в бункере или возвращает дивот в углубление от дивота на своей линии игры в четырех метрах впереди своего мяча перед выполнением подводящего удара на 130 метров с основной части поля;
- игрок, мяч которого лежит посередине длинного неглубокого фервейного бункера, разравнивает следы от обуви в четырех метрах впереди своего мяча на своей линии игры перед выполнением длинного удара поверх разровненной области;
- при выполнении тренировочного свинга игрок случайно сбивает несколько листьев с дерева в области своего предполагаемого свинга, но там по-прежнему остается так много листьев или веток, что область предполагаемого свинга существенно не затронута; или
- игрок, мяч которого лежит в густом рафе в 160 метрах от грина, проходит вперед, выдергивает пучок травы на своей линии игры и подбрасывает его в воздух, чтобы определить направление ветра.

Примеры изменений, которые, скорее всего, создадут такое потенциальное преимущество:

- игрок заделывает питч-вмятину на основной части поля или возвращает дивот в углубление от дивота на своей линии игры в четырех метрах впереди своего мяча перед выполнением удара рядом с паттинг-грином, на который могли оказать влияние такие питч-вмятина или углубление от дивота (например, патт или низкий удар с прокатом);
- игрок, мяч которого лежит посередине бункера, расположенного рядом с грином, разравнивает следы от обуви в четырех метрах впереди мяча на своей линии игры, прежде чем выполнить короткий удар с намерением сыграть через эту разровненную область;
- при выполнении тренировочного свинга игрок случайно сбивает отдельный лист с дерева в области своего предполагаемого свинга, но поскольку это один из немногих листьев, которые могут помешать его свингу или упасть и тем самым отвлечь игрока, то область предполагаемого свинга оказалась существенно затронута; или

- Игрок выдергивает пучок травы из рафа в нескольких сантиметрах позади своего мяча для оценки ветра, но тем самым уменьшает потенциальные факторы, отвлекающие игрока, или уменьшает сопротивление травы своей клюшке в области своего предполагаемого свинга.

Создал ли игрок своими действиями потенциальное преимущество, определяется с учетом всех обстоятельств, непосредственно предшествовавших его удару. (Пересмотрено)

13-2/1

Объяснение выражения «корректное принятие (игроком) стойки»

В. В Правиле 13-2 говорится, что игрок не должен улучшать позицию или положение своего мяча, область своих предполагаемых стойки или свинга, свою линию игры или продолжение этой линии за лунку на разумное расстояние, сдвигая, сгибая или ломая что-либо растущее или закрепленное (в том числе, неподвижные препятствия и предметы, определяющие пространство за пределами гольф-поля). Как исключение, игроку разрешается делать это «при корректном принятии им стойки». Что означает слово «корректное»?

О. Без слова «корректное» это исключение разрешало бы игроку улучшать позицию или положение мяча, область предполагаемых стойки или свинга, линию игры, производя любые действия, которые можно было бы назвать принятием стойки. Слово «корректное» предполагает ограничить игрока только такими действиями, которые являются разумно необходимыми при принятии стойки для выбранного удара и не приведут к неоправданному улучшению позиции мяча, его положения, области предполагаемых стойки или свинга либо линии игры. Таким образом, при принятии стойки для выбранного удара игроку следует выбрать наименее затрагивающий окружающую обстановку порядок действий, который приведет к минимально возможному улучшению позиции или положения мяча, области предполагаемых стойки или свинга либо линии игры. Игроку не дается право на нормальные стойку или свинг. Он должен приспособиться к ситуации, в которой находится мяч, и принять настолько нормальную стойку, насколько позволяют обстоятельства. Что является корректным должно определяться с учетом всех обстоятельств.

Примеры действий, которые представляют собой корректное принятие стойки:

- попытаться на ветвь или молодое дерево, если это единственный способ принять стойку для выбранного удара, даже если это приведет к тому, что ветвь сдвинется или молодое дерево согнется или сломается;
- согнуть ветвь дерева руками, чтобы попасть под дерево с целью сыграть мяч.

Примеры действий, которые не представляют собой корректного принятия стойки:

- преднамеренно отодвинуть, согнуть или сломать ветви руками, ногой или телом, чтобы расчистить место для замаха или удара;
- наступить на ветвь, чтобы она не мешала замаху или удару;
- зацепить одну ветвь за другую или скрутить их с той же целью;
- отогнуть руками ветвь, заслоняющую мяч, после того, как стойка была принята;
- согнуть мешающую ветвь руками, ногой или телом при принятии стойки, когда такую стойку можно было принять, не сгибая ветви.

13-2/1.1

Игрок пытается корректно принять стойку, но улучшает линию игры, сдвигая мешающий растущий объект

В. Мяч игрока лежит под веткой дерева. Пытаясь корректно принять свою стойку, игрок улучшает свою линию игры, отодвинув ветку своим телом. Прежде чем сыграть, он понял, что мог принять свою стойку, не отодвигая ветку. Игрок отказывается от прежней стойки, и ветка возвращается в свое первоначальное положение либо игрок сам возвращает ее в первоначальное положение. Затем игрок подходит к мячу с другой стороны, принимает стойку, не трогая ветвь, и выполняет удар. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет. При корректном принятии стойки игроку требуется сделать это наименее затрагивающим окружающую обстановку способом, что привело бы к минимально возможному улучшению позиции или положения мяча, области предполагаемых стойки или свинга либо линии игры. Однако, поскольку сдвинутая при попытке корректного принятия игроком стойки ветка была возвращена в свое первоначальное положение до удара, штраф не налагается. Любое сомнение относительно того, возвратилась ли ветвь в свое первоначальное положение, следует трактовать не в пользу игрока.

Тот же принцип применим к закрепленным искусственным объектам (например, колышек, обозначающий границы гольф-поля), если позиция или положение мяча, область предполагаемых стойки или свинга либо линия игры были улучшены при попытке игрока корректно принять свою стойку, но объект был возвращен в свое первоначальное положение прежде, чем игрок совершил удар.

Связанные решения:

- 13-2/17 Удаление колышка, обозначающего границы гольф-поля, мешающего свингу.

- 13-2/25 Игрок удаляет столбик, обозначающий границы гольф-поля, с линии игры, но возвращает его на прежнее место, прежде чем сыграть.

13-2/1.5

Игроку разрешается играть в любом направлении при «корректном принятии стойки»

В. Решение 13-2/1 уточняет, что является «корректным принятием стойки» и гласит, что игроку не дается право на нормальные стойку или свинг, а он должен приспособиться к ситуации, в которой находится мяч. Ограничивает ли игрока требование корректного принятия стойки в выборе им типа удара или направления игры?

О. Нет. Выбор типа удара и направления игры – это решение игрока, и он имеет право на корректное принятие своей стойки для выбранного типа удара и направления игры.

13-2/1.7

Игрок, корректно принявший стойку, изменяет направление игры

В. Мяч игрока лежит под деревом. Игрок корректно принимает стойку, попятившись на ветви дерева. Затем он решает выбрать иное направление игры и повторно корректно принимает стойку, попятившись на ветви дерева под другим углом. Допустимо ли это?

О. Да. Игрок может изменить предполагаемое направление игры и повторно принять стойку для нового удара. Однако, если первоначальное принятие стойки улучшило позицию или положение его мяча, область его новой стойки или свинга либо линию игры для нового удара более, чем это произошло бы при корректном принятии стойки во второй раз, то он нарушил Правило 13-2.

Связанные решения:

- 13-2/14 Отламывание ветки, мешающей замаху на площадке-ти.
- 13-2/24 Область первоначально предполагаемого свинга улучшена отламыванием ветки. На область фактически выполненного свинга ветка не влияла.

13-2/2

Игрок, промахнувшийся мимо мяча при ударе с площадки-ти, придавливает неровности перед следующим ударом

В. Играя с площадки-ти, игрок А промахивается мимо мяча. Прежде чем сыграть свой следующий удар, игрок А придавливает дерн позади мяча. Допустимо ли это с учетом того, что мяч уже находится в игре?

О. Да. Правило 13-2 разрешает устранять неровности поверхности на площадке-ти вне зависимости от того, находится мяч в игре или нет.

13-2/3

Вырывание травы позади мяча на площадке-ти

В. По Правилу 13-2 допускается устранять неровности поверхности на площадке-ти. Допускается ли также на площадке-ти рвать или выдергивать траву, растущую позади мяча?

О. Да.

13-2/4

Гринкипер разравнивает бункер, когда там находится мяч игрока

В. Если гринкипер разравнивает бункер, когда в нем лежит мяч игрока, и разравнивание улучшает положение мяча или линию игры, то подлежит ли игрок наложению штрафа по Правилу 13-2?

О. Если гринкипер разравнивает бункер по просьбе или с разрешения игрока, то игрок подлежит наложению штрафа. В противном случае штраф не налагается.

Связанные решения:

- 13-2/15.5 Позиция мяча ухудшилась после удаления препятствия. Игрок возвращает препятствие на прежнее место.
- 20-1/15.5 Положение мяча изменилось в результате действия по маркировке позиции мяча.
- 23-1/10 Удаление свободных помех, влияющих на игру игрока.

13-2/4.5

Дивоты возвращены на прежнее место в области, где надлежит вбросить мяч

В. Игрок выполняет удар. Он возвращает выбитый им дивот на прежнее место, а также другие дивоты поблизости. Затем он обнаруживает, что его мяч потерян или находится за пределами гольф-поля. Теперь игрок должен вбросить мяч как можно ближе к месту, с которого был выполнен его предыдущий удар - Правило 27-1. Нарушает ли игрок в этих обстоятельствах, устраняя неровности поверхности и возвращая на прежнее место дивоты, Правило 13-2, которое запрещает улучшение области, в которой надлежит вбрасывать мяч?

О. Нет. Когда игрок возвращал на прежнее место дивоты, он не знал, что от него потребуется вбросить мяч в этой области. Поэтому, по справедливости (Правило 1-4), штраф на него не налагается.

Однако, если бы игрок планировал сыграть временным мячом, предположив, что его первоначальный мяч мог быть потерян вне водной преграды или оказаться за пределами гольф-поля, то ему запрещалось бы возвращать на место свой дивот или иные дивоты в той области, где он вбрасывал бы временный мяч.

13-2/5

Возвращение на прежнее место или удаление неотделенного дивота

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя перед дивотом, который задрался, но не отделился полностью. Дивот мешает его замаху. Может ли игрок, прежде чем сыграть, вернуть дивот на прежнее место или удалить его?

О. Нет. Дивот, который полностью не отделен, не является свободной помехой. Он является чем-то закрепленным, поэтому его удаление или возвращение на место будут являться нарушением Правила 13-2, поскольку положение мяча или область предполагаемого свинга будут улучшены.

13-2/6

Возвращение дивота на прежнее место в углубление от дивота на линии игры

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя вблизи от паттинг-грена, и игрок хочет использовать паттер для своего следующего удара. Однако непосредственно перед мячом на его линии игры находится углубление от дивота. Может ли игрок вернуть дивот на прежнее место перед тем, как сыграть свой следующий удар?

О. Нет. Правило 13-2 запрещает игроку улучшать его линию игры, устраняя неровности поверхности.

13-2/7

Когда дивот является возвращенным на прежнее место

В. По Правилу 13-2 игрок не может удалять или придавливать дивот, возвращенный на место. Когда дивот является возвращенным на место?

О. Когда значительная его часть корнями вниз лежит в углублении от дивота. Необязательно, чтобы углубление было именно тем, из которого был выбит этот дивот.

13-2/8

Положение мяча игрока или его линия игры затронуты питч-вмятиной от мяча партнера, противника или коллеги-соперника

В. На основной части поля положение мяча игрока, его линия игры или область предполагаемого свинга затронуты питч-вмятиной, оставленной мячом партнера, противника или коллеги-соперника. Вправе ли игрок заделать эту питч-вмятину?

О. Если питч-вмятина находилась там до того, как мяч игрока пришел в состояние покоя, он не вправе заделывать ее, если в результате этого улучшится положение его мяча, его линия игры, область предполагаемого свинга или другие области, охваченные Правилу 13-2.

Если питч-вмятина была создана после того, как мяч игрока пришел в состояние покоя, то, по справедливости (Правило 1-4), игрок может заделать ее. Игрок имеет право на такое положение мяча, которое дал ему его удар. (Пересмотрено)

13-2/8.5

Положение мяча игрока затронуто песком после удара партнера, противника или коллеги-соперника из бункера

В. Мяч игрока А находится на фартуке между грином и бункером. Партнер игрока А, его противник или коллега-соперник (игрок В) играет из бункера, в результате чего рассыпает песок на мяч игрока А и вокруг него. Имеет ли игрок А право на какой-либо релиф?

О. Да. Игрок А имеет право на такие положение мяча и линию игры, которые для него сложились, когда его мяч пришел в состояние покоя. Поэтому, по справедливости (Правило 1-4), он вправе без штрафа удалить песок, рассыпанный ударом игрока В, а также поднять и очистить свой мяч.

13-2/8.7

Область предполагаемой стойки игрока затронута ударом другого игрока

В. Мячи игроков А и В лежат рядом друг с другом на основной части поля. Игрок А выполняет удар и тем самым затрагивает область предполагаемой стойки игрока В (например, создав углубление от дивота). Каким будет судейское решение?

О. Игрок В может играть свой мяч, как он лежит. Кроме этого, если первоначальная область предполагаемой стойки может быть легко восстановлена, то, по справедливости (Правило 1-4), область предполагаемой стойки может быть без штрафа восстановлена настолько точно, насколько возможно.

Если первоначальная зона предполагаемой стойки не может быть легко восстановлена, то, по справедливости (Правило 1-4), игрок может без штрафа установить свой мяч в пределах одной длины клюшки от его первоначального положения на ближайшее место, в котором положение мяча и область предполагаемой стойки будут наиболее сходными с первоначальными. Это место не должно быть ближе к лунке и не должно быть в преграде.

Решения, связанные с Решениями от 13-2/8 до 13-2/8.7: см. «Справедливость: игрок имеет право на положение мяча, линию игры и стойку, существующие, когда мяч пришел в состояние покоя после удара» в Предметном указателе.

13-2/9

Положение мяча на основной части поля улучшено, когда песок позади мяча удален во время замаха

В. Мяч игрока лежит в песчаной области на основной части поля, а в нескольких сантиметрах позади мяча находится небольшая горка песка. Игрок выполняет удар и при замахе он удаляет эту горку песка головкой клюшки, улучшая тем самым положение мяча. Подлежит ли игрок штрафу?

О. Нет, при условии, что он ставил клюшку на землю лишь слегка, и что он выполнил нормальный замах.

Связанные решения:

- 13-2/12 Игрок придавливает песок позади мяча, устанавливая клюшку на поверхность.
- 13-4/31 Касание песка в бункере во время замаха.

13-2/10

Питч-вмятина в области вбрасывания заделана перед вбрасыванием мяча

В. Мяч игрока заглубился в собственной питч-вмятине на основной части поля, в коротко стриженной области. Игрок поднял мяч по Правилу 25-2, но перед его вбрасыванием заделал питч-вмятину. Допустимо ли это?

О. Нет. Игрок нарушил Правило 13-2, когда, устранив неровность поверхности, улучшил область, в которой ему надлежало вбросить мяч.

Связанное решение:

- 13-2/8 Положение мяча игрока или его линия игры затронуты питч-вмятиной от мяча партнера, противника или коллеги-соперника.

13-2/11 (Зарезервировано)

13-2/12

Игрок придавливает песок позади мяча, устанавливая клюшку на поверхность

В. При адресации к мячу на основной части поля игрок устанавливает свою клюшку на песок позади мяча и при этом придавливает песок, улучшая этим положение мяча. Каким будет судейское решение?

О. За исключением такого действия в преграде, Правило 13-2 разрешает игроку слегка устанавливать клюшку на поверхность позади мяча. Если клюшка была установлена на поверхность только слегка, то Правило 13-2 или какое-либо другое Правило не было нарушено. Однако, если клюшка была прижата к земле, то игрок нарушил Правило 13-2.

Связанные решения:

- 13-2/9 Положение мяча на основной части поля улучшено, когда песок позади мяча удален во время замаха.
- 13-4/31 Касание песка в бункере во время замаха.

13-2/13

Сгибание травы при удалении свободных помех

В. Игрок, мяч которого находился в высокой траве, откатил от мяча камень, прижав при этом часть высокой травы. Каким будет судейское решение?

О. За исключением случая, когда и свободная помеха, и мяч лежат в одной и той же преграде либо касаются ее, любая свободная помеха может быть удалена без штрафа (Правило 23-1). Однако, если такое прижатие травы улучшает позицию или положение его мяча, область его предполагаемого свинга или линию его игры, то игрок нарушает Правило 13-2. (Пересмотрено)

Связанные решения:

- 13-2/26 Мешающий свингу природный объект перемещен для определения, является ли он свободным.
- 23-1/4 Отламывание части большой свободной помехи.

13-2/14

Отламывание ветки, мешающей замаху на площадке-ти

В. На площадке-ти игрок сломал ветку дерева, которая мешала его свингу. Игрок утверждал, что такое его действие не нарушает Правила 13-2, поскольку его мяч еще не был мячом в игре. Был ли прав ли игрок?

О. Нет. Игрок нарушил Правило 13-2, улучшив область своего предполагаемого свинга. Хотя Правило 13-2 и позволяет игроку устранять неровности на поверхности площадки-ти, но оно не позволяет ему ломать ветку, мешающую его свингу. Штраф будет наложен, даже если игрок, прежде чем сыграть свой следующий удар, заново разместит мяч где-либо в другом месте площадки-ти - см. Решение 13-2/24.

Связанное решение:

- 13-2/1.7 Игрок, корректно принявший стойку, изменяет направление игры.

13-2/14.5

Ветвь сломана во время замаха и свинг прерван

В. Мяч игрока лежит под деревом. Игрок корректно принимает свою стойку и начинает замах с намерением выполнить удар. В верхней точке замаха его клюшка ударяется о ветку и ломает ее. В этот момент он прерывает свой свинг. Обламывание ветви привело к улучшению области предполагаемого свинга игрока.

В Правилах 13-2, в частности, говорится: «...игрок не должен улучшать ... области своих предполагаемых стойки или свинга ... [за исключением случаев, когда это имело место] ... при выполнении удара либо при замахе клюшкой для удара». Освобождается ли игрок от штрафа в соответствии с этим исключением?

О. Нет, поскольку свинг был прерван, то движение клюшки назад фактически не было замахом для удара.

13-2/15

Область предполагаемого свинга улучшена удалением неподвижного препятствия

В. Свингу игрока мешает неподвижное препятствие. Игрок и его кедди с большим трудом удаляют препятствие. Подлежит ли игрок штрафу?

О. Да, за нарушение Правил 13-2. Неподвижное препятствие - это что-то закрепленное. Правило 13-2 запрещает игроку улучшать область его предполагаемого свинга, сдвигая что-либо закрепленное.

13-2/15.5

Позиция мяча ухудшилась после удаления препятствия. Игрок возвращает препятствие на прежнее место

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя около дерева. Одна из ветвей дерева удерживается веревкой, натянутой для ограничения прохода зрителей. Игрок удаляет веревку (подвижное препятствие). Это высвобождает ветвь и ухудшает позицию мяча. Тогда игрок возвращает веревку на прежнее место, и в результате этого ветвь удерживается веревкой, как и прежде. Нарушил ли игрок Правило 13-2, когда он вернул веревку на место?

О. Да.

Но если бы веревка была удалена внешним фактором без просьбы или разрешения игрока, то игрок был бы вправе без штрафа вернуть веревку на место.

Связанные решения: см. «Справедливость: игрок имеет право на положение мяча, линию игры и стойку, существующие, когда мяч пришел в состояние покоя после удара» в Предметном указателе.

13-2/16

Колышек, поддерживающий дерево, сломан при попытке удалить его

В. Колышек, поддерживающий молодое дерево, мешает удару игрока. Он пытается удалить колышек, но легко это сделать не удастся, и колышек ломается. В результате того, что колышек сломался, он перестал мешать удару игрока. Каким будет судейское решение?

О. Игрок нарушил Правило 13-2, сломав колышек. Поскольку колышек нельзя было легко удалить, он являлся неподвижным препятствием, и можно было воспользоваться релифом без штрафа по Правилу 24-2b.

13-2/17

Удаление колышка, обозначающего границы гольф-поля, мешающего свингу

В. Игрок удаляет колышек, определяющий пространство за пределами гольф-поля, который мешает его свингу. Допустимо ли это?

О. Нет. Объекты, определяющие пространство за пределами гольф-поля, являются закрепленными. Улучшение позиции мяча перемещением чего-либо закрепленного является нарушением Правила 13-2.

Связанные решения:

- 13-2/1.1 Игрок пытается корректно принять стойку, но улучшает линию игры, сдвигая мешающий растущий объект.
- 13-2/25 Игрок удаляет столбик, обозначающий границы гольф-поля, с линии игры, но возвращает его на прежнее место, прежде чем сыграть.

13-2/18

Улучшение позиции мяча наклоном забора, ограничивающего гольф-поле

В. Часть ограничивающего гольф-поле забора наклонена в сторону гольф-поля так, что находится внутри границ гольф-поля, определяемых линией между столбами забора. Мяч игрока приходит в состояние покоя, касаясь этой части забора. В Решении 24/4 говорится, что игрок не вправе вбросить мяч в стороне от такого забора по Правилу 24-2b. Может ли игрок отодвинуть наклоненную секцию забора обратно, чтобы получить больше возможности для релифа?

О. Нет. Такое действие было бы нарушением Правила 13-2, которое запрещает игроку улучшать позицию или положение мяча или область его предполагаемых стойки или свинга, сдвигая или сгибая что-либо закрепленное (в том числе предметы, определяющие пространство за пределами гольф-поля).

Связанное решение:

- 27/18 Ворота в заборе, ограничивающем гольф-поле.

13-2/19

Улучшение области предполагаемого свинга посредством перемещения растущего или закрепленного объекта, расположенного за пределами гольф-поля

В. Молодое дерево или закрепленный искусственный объект, расположенный за пределами гольф-поля, мешают свингу игрока. Может ли игрок подвинуть, согнуть или сломать дерево или закрепленный искусственный объект без штрафа?

О. Нет. Такое действие было бы нарушением Правила 13-2.

13-2/20

Часть забора, находящегося вне гольф-поля, наклоняется через границу и мешает свингу

В. Часть забора, который находится за белыми колышками, определяющими пространство за пределами гольф-поля (и поэтому не является забором, ограничивающим гольф-поле), наклонен в сторону гольф-поля и мешает свингу игрока. Может ли игрок отодвинуть такой забор обратно в вертикальное положение или трактовать его как препятствие?

О. Правило 13-2 запрещает улучшение позиции мяча, сдвигая что-либо закрепленное, даже если такой предмет находится вне гольф-поля. Поэтому игрок не может отодвинуть забор обратно. Однако, наклоненная часть забора, находящаяся в пределах гольф-поля, является неподвижным препятствием, и игрок имеет право на рельеф по Правилу 24-2b.

Решения, связанные с 13-2/19 и 13-2/20:

- 24-2b/21 Вмешательство неподвижного искусственного объекта, расположенного за пределами гольф-поля.

13-2/21 (Зарезервировано)

13-2/22 (Зарезервировано)

13-2/23

Стряхивание воды с ветви дерева, мешающей замаху

В. После сильного дождя игрок делает удар, и мяч приходит в состояние покоя под деревом. Ветка этого дерева мешает замаху игрока. Перед тем, как сыграть свой следующий удар, игрок стряхивает воду с этой ветки, чтобы избежать возможных брызг, которые могли бы отвлечь его. Является ли это нарушением Правила 13-2?

О. Да. Двигая ветку, игрок убрал воду, которая могла бы отвлечь его и, таким образом, улучшил область своего предполагаемого свинга, в нарушение Правила 13-2.

13-2/24

Область первоначально предполагаемого свинга улучшена отламыванием ветки. На область фактически выполненного свинга ветка не влияла

В. Игрок, намереваясь сыграть в определенном направлении, сделал тренировочный замах для удара в этом направлении и сломал ветку, мешавшую его замаху. Затем игрок решил играть в другом направлении. Отламывание ветки не улучшило область его предполагаемого свинга для удара в этом новом направлении. Подлежит ли игрок наложению штрафа по Правилу 13-2 в данных обстоятельствах?

О. Да. Игрок нарушил Правило 13-2 сразу, как только он улучшил область первоначально предполагаемого свинга. Штрафа не удастся избежать, даже если он впоследствии сыграет в другом направлении, и при этом сломанная ветвь не будет влиять на область свинга для удара в новом направлении.

Связанные решения:

- 13-2/1.7 Игрок, корректно принявший стойку, изменяет направление игры.
- 13-2/14 Отламывание ветки, мешающей замаху на площадке-ти.

13-2/25

Игрок удаляет столбик, обозначающий границы гольф-поля, с линии игры, но возвращает его на прежнее место, прежде чем сыграть

В. Игрок удаляет столбик, определяющий пространство за пределами гольф-поля, и в результате улучшает свою линию игры. Затем он понимает, что совершил ошибку, и возвращает столбик на прежнее место до того, как выполнить свой следующий удар. Каким будет судейское решение?

О. Игрок нарушил Правило 13-2 в тот момент, когда он переместил столбик, и уже ничего не может сделать, чтобы избежать штрафа. Возвращение столбика на прежнее место перед следующим ударом значения не имеет. (Пересмотрено)

Связанные решения:

- 13-2/1.1 Игрок пытается корректно принять стойку, но улучшает линию игры, сдвигая мешающий растущий объект.
- 13-2/17 Удаление колышка, обозначающего границы гольф-поля, мешающего свингу.

13-2/26

Мешающий свингу природный объект перемещен для определения, является ли он свободным

В. Игрок не может определить, является свободным или сидящим в земле длинный стебель травы, лоза, перекасти-поле или иной подобный природный объект, мешающий его свингу на основной части поля. Игрок перемещает такой объект на величину, необходимую для определения этого, и обнаруживает, что этот природный объект сидит в земле. Каким будет судейское решение?

О. Игрок вправе переместить природный объект с конкретной целью определить, свободен ли он, при условии, что, если объект не окажется свободным, то (1) он не будет отделен, и (2) он до следующего удара игрока будет возвращен в свое первоначальное положение в случае, когда невозвращение повлечет нарушение Правила 13-2.

За исключением случаев, разрешенных Правил 13-2 (например, при корректном принятии стойки), если игрок перемещает природный объект не для определения, свободен ли он, и объект оказывается сидящим в земле, то игроку не удастся избежать нарушения Правила 13-2, даже если он возвратит объект в его первоначальное положение.

Связанные решения:

- 13-2/13 Сгибание травы при удалении свободных помех.
- 16-1a/11 Игрок сметает торчащий пучок травы с линии патта, чтобы определить, не закреплен ли он.
- 23-1/4 Отламывание части большой свободной помехи.

13-2/27

Зондирование корней дерева около мяча

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя на основной части поля в такой позиции, что, по мнению игрока, сразу под поверхностью земли могут находиться корни дерева или камни. Может ли он без штрафа зондировать область вокруг своего мяча подставкой-ти или чем-то подобным, чтобы убедиться, что его клюшка в ходе выполнения удара не попадет в корень или камень?

О. Да, при условии, что при этом положение мяча, область предполагаемых стойки или свинга либо линия игры не будут улучшены (Правило 13-2), а мяч не будет сдвинут (Правило 18-2). Тот же принцип применяется, если игрок хочет зондированием определить наличие неподвижного препятствия.

13-2/28 (Зарезервировано)

13-2/29

Ухудшение и последующее восстановление линии игры

В. Мяч игрока лежит на основной части поля в пяти метрах позади бункера, который расположен в десяти метрах от лунки. Игрок проходит через бункер, например, чтобы убрать грабли со своей линии игры или чтобы определить расстояние до лунки. На обратном пути к мячу он разравнивает оставленные им следы обуви, и в результате создает себе потенциальное преимущество, улучшая свою линию игры. Допустимо ли такое разравнивание?

О. Нет, игрок нарушает Правило 13-2. Если игрок ухудшает положение своего мяча, область предполагаемых стойки или свинга, свою линию игры или ее продолжение за лунку на разумное расстояние либо область, в которой ему надлежит вбросить или установить свой мяч, то он не вправе восстанавливать такую область к ее первоначальному состоянию (но см. Решение 13-2/29.3). (Пересмотрено)

Связанные решения:

- 13-4/10 Рефери заходит в бункер. Может ли игрок заровнять следы обуви.
- 13-4/11 Разравнивание следов обуви, оставленных при поиске мяча в бункере, до совершения удара из бункера.

13-2/29.3

Следы обуви, оставленные в бункере на линии игры, когда требовалось войти в бункер, чтобы достать мяч

В. С учетом Решения 13-2/29, будет ли игроку запрещено разравнивать оставленные им следы обуви, если ему потребовалось войти в бункер, чтобы достать мяч (например, мяч, скатившийся в бункер после вбрасывания)?

О. Нет. В таких обстоятельствах игрок вправе восстановить бункер к состоянию, в котором тот находился до того, как туда вошел игрок.

13-2/29.5

Продолжение линии игры затронуто, когда противник или коллега-соперник оставляет следы обуви в бункере

В. Мяч игрока А лежит позади грина. Мяч его противника или коллеги-соперника (игрока В) лежит в бункере перед грином, и этот бункер находится на продолжении линии игры игрока А.

Очередь играть игрока А, но прежде чем он сыграл, игрок В заходит в бункер, чтобы оценить свой следующий удар, и оставляет там следы обуви. Игрок А полагает, что после удара его мяч может прийти в состояние покоя в этом бункере. Вправе ли игрок А обеспечить восстановление бункера до состояния, в котором тот находился, когда мяч игрока А пришел в состояние покоя?

О. Да. По справедливости (Правило 1-4), игрок А может обеспечить восстановление бункера к его предыдущему состоянию, потому что следы обуви были созданы игроком В после того, как мяч игрока А пришел в состояние покоя. Бункер может быть восстановлен кем угодно.

Решения, связанные с 13-2/29.3 и 13-2/29.5: см. «Справедливость: игрок имеет право на положение мяча, линию игры и стойку, существующие, когда мяч пришел в состояние покоя после удара» в Предметном указателе.

13-2/30

Тестирование состояния бункера перед тем, как решить, играть ли через него

В. Мяч игрока лежит позади бункера. Может ли он протестировать состояние бункера, чтобы определить возможность выполнения патта через него?

О. Правила не запрещают игроку тестировать состояние преграды за исключением случая, когда его мяч лежит в этой преграде или касается ее - см. Правило 13-4. Однако, если такое тестирование улучшит линию игры, то игрок нарушит Правило 13-2.

13-2/31

Мяч вне бункера. Камень в бункере на линии игры придавлен или удален

В. Мяч игрока лежит позади бункера, и он решает сделать патт через бункер. На его линии игры в бункере находится маленький камень (свободная помеха). Может ли игрок вдавить камень в песок или удалить его?

О. Песок нельзя придавливать, если такое действие улучшит линию игры (Правило 13-2). Однако Правило 23-1 разрешает удаление свободной помехи из преграды, если мяч не лежит в этой преграде.

13-2/32

Улучшение линии игры удалением камня из стены

В. Каменная стена на гольф-поле находится на линии игры игрока А. Игрок удаляет камень из верхней части стены и в результате улучшает свою линию игры. Допустимо ли это?

О. Нет. Целиком стена не подпадает под определение подвижного препятствия, и не предполагается, что отдельные ее камни будут перемещены. Поэтому стена является неподвижным препятствием, и все ее части считаются закрепленными. Игрок улучшил свою линию игры, удалив часть неподвижного препятствия, и нарушил Правило 13-2. Такое же судебское решение применялось бы, если бы стена была объявлена неотъемлемой частью поля. (Пересмотрено)

Связанные решения:

- 24-2b/14 Окно клубного дома открыто, и мяч сыгран через окно.
- 24-2b/15 Открытие двери сарая для выполнения удара сквозь сарай.
- 24-2b/15.3 Статус подвижной части шланга для полива.
- 24-2b/15.5 Дверь здания в открытом или закрытом расположении.

13-2/33

Внешний фактор удаляет неподвижное препятствие на линии игры игрока

В. Колышек, поддерживающий молодое дерево, объявлен Комитетом неподвижным препятствием. Мяч игрока приходит в состояние покоя в такой позиции, что этот колышек находится на его линии игры, но не мешает его свингу или стойке. В этот момент внешний фактор удаляет колышек и в результате улучшает игроку его линию игры. Каким будет судебское решение?

О. Если игрок позволил внешнему фактору удалить колышек, то игрок проигрывает лунку в матчевой игре или подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов за нарушение Правила 13-2.

Если игрок не знал, что колышек был удален, или если он знал это, но находился в такой позиции, что был не в силах предотвратить это, то штрафа нет; игрок может вернуть колышек на прежнее место, но от него не требуется делать это. (Пересмотрено)

Связанные решения:

- 23-1/10 Удаление свободных помех, влияющих на игру игрока.
- 33-7/7 Участник прибегает к помощи коллеги-соперника, чтобы избежать штрафа.

13-2/34 (Зарезервировано)

13-2/35

Удаление росы или инея

За исключением ситуации на площадке-ти удаление росы или инея из области непосредственно рядом с мячом или позади него либо с линии игры игрока является нарушением Правила 13-2, если такое удаление создает потенциальное преимущество (см. Решение 13-2/0.5).

Кроме этого, не разрешается удаление росы или инея с линии патта игрока. Такое действие является нарушением Правила 16-1a, если только это не происходит случайно вследствие некоторого иного действия, разрешенного Правилами, например, при удалении свободных помех, заделывании следов от падения мячей на паттинг-грине или при выполнении адресации к мячу.

Связанное решение:

- 16-1a/3 Удаление росы или инея с линии патта.

13-2/36

Участник разрешает коллеге-сопернику выровнять повреждения от шипов на своей линии патта

В. Если коллега-соперник умышленно улучшает линию патта участника, выравнивая повреждения от шипов обуви, то коллега-соперник штрафуются по Правилу 1-2. Подлежит ли наложению штрафа также и участник, если действие коллеги-соперника производится с его разрешения, молчаливого или явного?

О. Да, по Правилу 13-2, за то, что допустил улучшение своей линии игры.

Связанные решения:

- 16-1a/16 Следы от шипов на линии патта выровнены при заделывании следа от мяча.
- 16-1c/4 Выравнивание повреждений от шипов вокруг лунки.

13-2/37

Статус мха или выющихся растений на дереве

В. Можно ли удалить мох или выющееся растение, находящиеся на дереве, если их удаление улучшит линию игры?

О. Нет. Деревья являются природной средой обитания некоторых мхов и выющихся растений. Соответственно, такие растения, растущие на дереве, не могут быть перемещены - см. Правило 13-2.

Мох или выющееся растение, упавшие на землю и не растущие там, являются свободными помехами и могут быть удалены без штрафа - см. Правило 23-1.

Другие Решения, связанные с Правилем 13-2: см. «Улучшение положения мяча, области предполагаемых стойки или свинга либо линии игры или патта» в Предметном указателе.

КОНСТРУИРОВАНИЕ СТОЙКИ

13-3/1

Стоять на коврике на площадке-ти

В. Допустимо ли игроку носить с собой коврик и вставлять на него при игре с площадки-ти?

О. Нет. Игрок будет конструировать стойку в нарушение Правила 13-3.

13-3/2

Выполнение удара, стоя на коленях на полотенце

В. Мяч игрока оказался под деревом в такой позиции, что игрок счел целесообразным выполнить следующий удар, стоя на коленях. Поскольку земля была влажной, игрок, чтобы не промочить брюки, положил на землю полотенце в том месте, где он собирался расположить колени. Затем он встал на колени на полотенце и выполнил удар. Подлежит ли игрок наложению штрафа по Правилу 13-3 за конструирование стойки?

О. Да. Ответ будет таким же, если игрок обмотает полотенце вокруг коленей и встанет на колени для выполнения удара.

Однако игроку разрешалось бы надеть водонепроницаемые брюки.

Связанное решение:

- 1-2/10 Игрок оборачивает полотенце вокруг себя или кладет его на кактус перед принятием стойки.

13-3/3

Сдвигание боковой части бункера, чтобы выровнять стойку

В. Игрок сдвигает ногой боковую часть бункера, пытаясь добиться, чтобы его ноги оказались на одном уровне. Допустимо ли это?

О. Нет. Такое действие является конструированием стойки в нарушение Правила 13-3.

13-3/4 (Зарезервировано)

13-3/5

Игрок конструирует стойку, но исправляет ошибку перед выполнением удара

В. Мяч игрока застрял в ветвях дерева вне досягаемости клюшкой. Игрок ставит свой гольф-кар под деревом, встает на него и готовится к выполнению удара по мячу. В этот момент игроку сообщают, что он конструирует стойку в нарушение Правила 13-3. Если игрок уберет кар и не сыграет удар, стоя на нем, то подвергается ли он, тем не менее, штрафу за нарушение Правила 13-3?

О. Нет. Если игрок конструирует стойку, используя какой-либо объект, например гольф-кар, камень или кирпич, но убирает такой объект до того, как сыграет свой следующий удар, он не подвергается штрафу.

Однако, если игрок конструирует стойку, изменяя состояние поверхности, на которой он принимает свою стойку, то восстановить поверхность к ее первоначальному состоянию будет уже невозможно. Соответственно, игрок, который таким образом конструирует стойку, подвергается штрафу, предписанному Правилу 13-3, независимо от того, попытается он до своего следующего удара восстановить поверхность к ее первоначальному состоянию или нет.

МЯЧ В ПРЕГРАДЕ

13-4/0.5

Значение выражения «тестирование состояния преграды» в Правиле 13-4a

В. Что означает выражение «тестирование состояния преграды» в Правиле 13-4a?

О. Это выражение охватывает все действия, с помощью которых игрок мог бы получить информацию о преграде в большем объеме, чем она могла быть получена при принятии им стойки для предстоящего удара, с учетом того, что при принятии стойки разрешается некоторое закапывание ступнями в песок или почву.

Примеры действий, которые не представляют собой тестирование состояния преграды, включают следующие:

- закопаться ступнями при принятии стойки в любом месте преграды или в подобной преграде, включая стойку для тренировочного свинга;
- положить какой-либо предмет в преграде, например, клюшки или грабли;
- опереться на какой-либо предмет (кроме клюшки), касающийся грунта в преграде или воды в водной преграде, например, на грабли;

- коснуться преграды каким-либо предметом (кроме клюшки), например полотенцем (касание клюшкой является нарушением Правила 13-4b);
- замаркировать позицию мяча подставкой-ти или иным образом, действуя в соответствии с Правилами.

Примеры действий, которые представляют собой тестирование состояния преграды в нарушение Правила 13-4а, включают:

- закопаться ступнями сверх необходимого при принятии стойки для удара или для тренировочного свинга;
- засыпать следы от предыдущей стойки (например, при смене стойки, чтобы сделать удар другого типа);
- намеренно воткнуть предмет, например, грабли, в песок или почву в преграде или в воду в водной преграде (но см. Правило 12-1);
- разровнять бункер граблями, клюшкой или иным способом (но см. Исключение 2 к Правилу 13-4);
- ударить ногой по грунту в преграде или по воде в водной преграде; или
- коснуться песка клюшкой при тренировочном свинге в преграде или в подобной преграде (но см. Исключение 3 к Правилу 13-4).

13-4/1

Касание песка в бункере, когда мяч лежит вне бункера

В. Мяч лежит непосредственно возле бункера. Игрок принимает стойку в бункере. Может ли игрок установить свою клюшку на песок в бункере или коснуться песка во время замаха?

О. Да. Поскольку мяч не находится в бункере или не касается бункера, то Правило 13-4 не применяется. Однако игрок может установить свою клюшку на поверхность только слегка - см. Правило 13-2.

Связанное решение:

- 13-4/29 Установка клюшки на поверхность вне водной преграды при выполнении удара по мячу в преграде.

13-4/2

Опираение на клюшку в преграде в ожидании очереди играть

В. Игрок А, чей мяч лежит в преграде, небрежно опирается на клюшку в преграде, ожидая, пока сыграет игрок В. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А нарушил Правило 13-4b, коснувшись грунта в преграде клюшкой до выполнения удара. Исключения к Правилу 13-4 не применяются.

13-4/3

Касание грунта в преграде несколькими тренировочными свингами

В. В игре на счет ударов участник, не зная Правил, сделал несколько тренировочных свингов в преграде, каждый раз касаясь грунта. Каким будет штраф?

О. Два удара за нарушение Правила 13-4.

Связанные решения:

- 1-4/13 Игроку сообщают о нарушении Правил. Игрок еще раз нарушает то же самое Правило до удара.
- 13-4/28 Установка клюшки на поверхность, перемещение свободных помех и улучшение области предполагаемого свинга в преграде.

Другие Решения, связанные со сложением штрафов: см. «Множественное применение штрафов» в Предметном указателе.

13-4/3.5

Игрок использует палку или клюшку, чтобы войти в преграду или выйти из нее, когда мяч лежит в преграде

В. Игрок использует палку или клюшку, чтобы не упасть при входе в преграду или выходе из нее, при этом его мяч находится в этой преграде. Нарушает ли игрок Правило 13-4?

О. Нет, при условии, что не совершается ничего, что представляет собой тестирование состояния преграды или улучшение положения мяча, - см. Исключение 1 к Правилу 13-4.

13-4/4

Касание травы клюшкой во время тренировочного свинга в преграде

В. Игрок делает тренировочный свинг в водной преграде, не устанавливая свою клюшку на поверхность, но слегка касаясь клюшкой высокой травы. Налагается ли штраф?

О. Нет – см. Примечание к Правилу 13-4. Однако игрок должен обеспечить, чтобы его действия не нарушали Правило 13-2 или не представляли собой тестирование состояния преграды.

Связанное решение:

- 13-4/8 Когда клюшка в траве в водной преграде касается грунта.

13-4/5

Касание насыпи, сделанной норным животным, при замахе в бункере

В. Мяч игрока и насыпь, сделанная норным животным, находятся в бункере. Насыпь мешает замаху игрока, но игрок решает не пользоваться рельефом по Правилу 25-1b(ii). Во время замаха клюшка игрока касается насыпи. Нарушил ли игрок Правило 13-4?

О. Да. Правило 13-4 запрещает касаться грунта в преграде клюшкой до совершения удара, которым является движение клюшки вперед. В преграде насыпь, созданная норным животным, является грунтом в преграде.

13-4/6

Касание клюшкой прочно заглубленного камня в преграде при замахе

В. Мяч игрока лежит в преграде. При выполнении замаха для удара клюшка игрока касается прочно заглубленного камня в преграде. Считается ли этот камень «грунтом в преграде»?

О. Да.

Связанное решение:

- 13-4/13 Случайное смещение свободной помехи в преграде.

13-4/7

Касание клюшкой случайной воды в бункере

В. Мяч игрока лежит в случайной воде в бункере. Игрок решает играть свой мяч как он лежит, и до выполнения удара касается клюшкой случайной воды. Клюшка игрока не касается песка в бункере, кроме как при выполнении удара. Каким будет судейское решение?

О. Игрок не подвергается штрафу, поскольку он не касался клюшкой грунта в бункере до совершения удара, - см. Правило 13-4b.

13-4/8

Когда клюшка в траве в водной преграде касается грунта

В. Если мяч игрока лежит в водной преграде среди высокой травы, то когда считается, что его клюшка касается грунта в водной преграде в нарушение Правила 13-4b?

О. Когда трава сжимается до такого положения, что она сможет поддерживать вес клюшки (то есть, когда клюшка установлена на поверхность).

Связанное решение:

- 13-4/4 Касание травы клюшкой во время тренировочного свинга в преграде.

13-4/9

Игрок оставляет и разравнивает следы обуви в бункере перед выполнением удара

В. Мяч игрока лежит в бункере, а в другой части этого бункера лежат оставленные там грабли. Перед выполнением своего удара из бункера игрок идет за граблями. Подняв грабли, игрок разравнивает только что созданные им следы, а также, попутно, некоторые другие следы. Каким будет судейское решение?

О. Штраф не налагается при условии, что разравнивание было выполнено с единственной целью проявить заботу о гольф-поле, и не было сделано ничего, нарушающего Правило 13-2 в отношении следующего удара игрока (см. Исключение 2 к Правилу 13-4).

Однако, если игрок перед ударами из бункеров регулярно оставляет следы неподалеку от своего мяча и заравнивает их, целесообразно спросить игрока о цели таких действий. В описанных обстоятельствах заравнивание могло выполняться скорее с целью получения информации о состоянии бункера, нежели с единственной целью проявить заботу о гольф-поле. Если это так, то игрок нарушает Правило 13-4а, тестируя состояние преграды.

13-4/9.5

Свободная помеха в бункере перемещена, когда игрок разравнивает песок в бункере с единственной целью проявить заботу о гольф-поле

В. Мяч игрока лежит в бункере. Игрок поднимает грабли, лежавшие в десяти метрах позади его мяча, и разравнивает свои следы обуви по пути к мячу с единственной целью проявить заботу о гольф-поле. В то время, когда он разравнивает свои следы обуви, он также перемещает в бункере свободную помеху. Нарушает ли игрок Правило 13-4с?

О. Когда мяч игрока лежит в бункере, Исключение 2 к Правилу 13-4 позволяет игроку разравнивать песок в бункере с единственной целью проявить заботу о гольф-поле, при условии, что не совершается ничего в нарушение Правила 13-2 по отношению к его следующему удару. Таким образом, Правило 13-4с не нарушается при условии, что: (а) перемещение свободной помехи было второстепенным по отношению к действию, разрешенному Правилами (т.е. разравниванию следов обуви), и (б) положение мяча, область предполагаемых стойки или свинга либо линия игры не улучшились при перемещении свободной помехи. Игроку не требуется возвращать на прежнее место свободную помеху, перемещенную таким образом.

13-4/10

Рефери заходит в бункер. Может ли игрок заровнять следы обуви

В. Игрок, чей мяч лежит в бункере, просит рефери вынести ему судейское решение, для чего тот заходит в бункер. Можно ли после вынесения судейского решения разровнять следы обуви, оставленные рефери?

О. Да. Исключение 2 к Правилу 13-4 позволяет игроку разравнивать следы в бункере, если это делается с единственной целью проявить заботу о гольф-поле, и не совершается ничего в нарушение Правила 13-2 в отношении его следующего удара. Однако, даже если затронутая рефери область является областью, подпадающей под Правило 13-2 в отношении следующего удара игрока, то, по справедливости (Правило 1-4), игрок вправе восстановить эту область бункера к ее первоначальному состоянию, разровняв следы или иным образом. Бункер может быть восстановлен кем угодно.

13-4/11

Разравнивание следов обуви, оставленных при поиске мяча в бункере, до совершения удара из бункера

В. Игрок ищет свой мяч в бункере, и, в процессе поиска, оставляет многочисленные следы обуви. Впоследствии он находит свой мяч в этом бункере. Может ли игрок или его кедди перед выполнением удара разровнять следы обуви?

О. Исключение 2 к Правилу 13-4 позволяет игроку разравнивать следы обуви, при условии, что это делается с единственной целью проявить заботу о гольф-поле, и не совершается ничего для улучшения какой-либо области, подпадающей под Правило 13-2 в отношении его следующего удара. Поэтому не должны разравниваться никакие оставленные им следы обуви, если они ухудшили какую-либо область, подпадающую под Правило 13-2 в отношении его следующего удара.

Решения, связанные с 13-4/10 и 13-4/11:

- 13-2/29 Ухудшение и последующее восстановление линии игры.

13-4/12

Случайное касание клюшкой мяча в преграде, не сдвинувшее мяч

В. Игрок, готовясь выполнить удар по своему мячу, лежащему в бункере, либо частично погруженному в воду в водной преграде, случайно касается клюшкой мяча, но не сдвигает его. Является ли это касанием грунта в преграде или воды в водной преграде, в нарушение Правила 13-4?

О. Нет.

13-4/13

Случайное смещение свободной помехи в преграде

В. Игрок случайно смещает свободную помеху в преграде. Подвергается ли игрок штрафу?

О. Нет, при условии, что свободная помеха не была смещена при выполнении замаха, и что положение мяча и область предполагаемых стойки или свинга не были улучшены.

Связанное решение:

- 13-4/6 Касание клюшкой прочно заглубленного камня в преграде при замахе.

13-4/13.5

Игрок смещает свободные помехи, подходя к мячу в преграде

- В. Мяч игрока лежит в бункере, который покрыт множеством свободных веток и листьев. Подходя к мячу и принимая стойку, игрок касается свободных помех ногами, смещая их. Подвергается ли он штрафу?
- О. Штрафа нет при условии, что положение мяча или область предполагаемых стойки или свинга не были улучшены.

13-4/14

Игрок случайно пинает сосновую шишку в бункер и поднимает ее

- В. Мяч игрока попал в бункер. Игрок случайно пнул ногой сосновую шишку, и она скатилась в бункер. Он поднял сосновую шишку, которая не мешала его стойке или области его предполагаемого свинга. Подлежал ли он наложению штрафа?
- О. Да. Сосновая шишка является свободной помехой - см. определение «Свободные помехи», и не может быть удалена, если и помеха и мяч находятся в преграде (Правило 13-4с). Игрок, удалив сосновую шишку из бункера, подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов за нарушение Правила 13-4с.

13-4/15

Мяч в преграде сдвинут при удалении свободной помехи

- В. В игре на счет ударов мяч участника находится в преграде. Участник удаляет из преграды свободную помеху, и это вызывает сдвиг его мяча. Каким будет судейское решение?
- О. Поскольку одно действие привело к нарушению двух Правил (Правила 13-4 и Правила 18-2), то по справедливости (Правило 1-4), штраф применяется один раз. Поэтому участник подвергается штрафу в два удара по Правилу 13-4, и мяч должен быть установлен на прежнее место (Правило 18-2). Если мяч не будет установлен на прежнее место прежде, чем участник выполнит свой следующий удар, то неустановка мяча на прежнее место будет считаться отдельным нарушением, и игрок подвергается дополнительному штрафу в два удара по Правилу 18-2.

Другие Решения, связанные со сложением штрафов: см. «Множественное применение штрафов» в Предметном указателе.

13-4/16

Удаление свободной помехи, покрывающей неверный мяч в водной преграде

- В. Имеются знание или уверенность, что мяч игрока находится в водной преграде. Он находит мяч в преграде и в целях идентификации мяча удаляет свободную помеху, частично покрывающую его. Он обнаруживает, что это не его мяч. Он ищет свой мяч, но не находит его. Тогда он действует по Правилу 26-1. Подлежит ли игрок наложению штрафа по Правилу 13-4 за удаление свободной помехи?
- О. Нет. Правило 12-1b разрешает игроку касаться свободных помех в преграде или перемещать их, чтобы найти или идентифицировать свой мяч, который предположительно покрыт свободными помехами.

Связанные решения:

- 13-4/35.7 Игрок считает мяч неиграемым в бункере, поднимает его, после чего удаляет из бункера свободную помеху.
- 23-1/7 Свободная помеха в преграде перемещена в процессе поднятия мяча.
- 23-1/7.5 Свободная помеха на основной части поля перемещена, когда сдвинут мяч или в процессе поднятия мяча.
- 23-1/8 Удаление свободных помех вероятно вызовет сдвиг мяча. Свободные помехи удаляются до установки мяча на прежнее место.

13-4/16.5

Летающее насекомое в водной преграде

- В. Мяч игрока находится в водной преграде. Игрока отвлекает насекомое (свободная помеха), летающее в преграде. Может ли игрок прихлопнуть насекомое?

О. Хотя граница водной преграды продолжается вертикально вверх, и, следовательно, насекомое находится в преграде, Правилами не предусмотрен такой случай. Поэтому, по справедливости (Правило 1-4), игрок может прихлопнуть насекомое, независимо от того, летает оно или село на игрока.

Связанные решения:

- 23-1/5 Удаление насекомого с мяча.
- 23-1/12 После адресации на паттинг-грине мяч сдвинут при удалении свободной помехи.

13-4/17

Свободная помеха удалена из водной преграды. Затем игрок решает не играть из преграды

В. Игрок, мяч которого находился в водной преграде, удалил свободную помеху из этой преграды. Затем он решил не играть из преграды. Он действовал по Правилу 26-1. Освобождается ли игрок от штрафа по Правилу 13-4 за удаление свободной помехи, с учетом того факта, что после этого он действовал по Правилу 26-1 и не играл свой мяч из преграды?

О. Нет.

Связанные решения:

- 30-3f/1 Игрок поднимает свободную помеху в бункере, когда его мяч и мяч его партнера находятся в бункере.
- 31-8/1 Участник поднимает свободную помеху в бункере, когда его мяч и мяч его партнера находятся в бункере.

13-4/18

После удара партнера, противника или коллеги-соперника дивот падает рядом с мячом игрока в бункере

В. Партнер, противник или коллега-соперник игрока сыграл удар вблизи бункера, и дивот после этого удара упал около лежащего в этом бункере мяча игрока. Можно ли удалить этот дивот?

О. Игрок имеет право на такое положение мяча, которое дал ему его удар. Соответственно, по справедливости (Правило 1-4), дивот может быть удален без штрафа.

То же самое применимо, если бы мяч игрока лежал в водной преграде.

13-4/18.5

Сосновая шишка падает с дерева и останавливается позади мяча, лежащего в бункере

В. Сосновая шишка падает с дерева и останавливается позади мяча, который лежит в бункере. Может ли игрок удалить сосновую шишку без штрафа в соответствии с принципом, изложенным в Решении 13-4/18?

О. Нет. Принцип, изложенный в Решении 13-4/18, применим только в случаях, когда положение мяча изменилось в результате действий другого игрока или кедди, зрителя или иного одушевленного внешнего фактора. В данном случае положение мяча изменилось по природным причинам.

13-4/19

Состояние бункера изменено первым игроком, сыгравшим из него

В. Мячи игроков А и В лежат в одном бункере, мяч игрока В – дальше от лунки. Игрок В делает удар, и его мяч приходит в состояние покоя ближе к лунке, чем находится мяч игрока А. Вправе ли игрок А восстановить первоначальное состояние бункера?

О. Да. В дополнение к Исключению 2 к Правилу 13-4, разрешающему игроку разравнивать песок или почву в преграде в любое время с единственной целью проявить заботу о гольф-поле, игрок А вправе, по справедливости (Правило 1-4), восстановить бункер к его первоначальному состоянию, разровняв граблями или иным способом, даже если это затронет области, подпадающие под Правило 13-2 в отношении его следующего удара. Бункер может быть восстановлен кем угодно.

Решения, связанные с Решениями от 13-4/18 до 13-4/19: см. «Справедливость: игрок имеет право на положение мяча, линию игры и стойку, существующие, когда мяч пришел в состояние покоя после удара» в Предметном указателе.

13-4/20 (Зарезервировано)

13-4/21

Грабли брошены в бункер перед ударом

В. Мяч игрока лежит в бункере. Игрок небрежно бросает грабли в бункер, чтобы использовать их после своего удара. Грабли не сдвигают его мяч и не улучшают положение мяча. Подвергается ли игрок штрафу?

О. Нет. Допускается класть грабли в бункере. В данном случае бросание граблей в бункер было равнозначно тому, что их положили там.

Если бы грабли сдвинули мяч, то игрок подлежал бы наложению штрафа в один удар за то, что вызывал сдвиг своего мяча, и мяч нужно было бы установить на прежнее место - Правило 18-2.

13-4/22 (Зарезервировано)

13-4/23 (Зарезервировано)

13-4/24

Принятие стойки в бункере без клюшки

В. Игрок, мяч которого лежал в бункере, вошел в него без клюшки, закопался ступнями ног и симитировал удар. Затем он вышел из бункера, взял клюшку, снова закопался ступнями в том же самом месте и выполнил удар.

Комитет спросил игрока, почему он проделал такие действия.

Игрок ответил, что хотел получить «ощущение» удара, который он собирался сделать, и что цель имитации удара состояла в том, чтобы определить, какую клюшку использовать и какой тип удара выбрать. Игрок заявил, что он не тестировал состояние преграды и не конструировал стойку, когда закапывался ступнями при имитации удара.

Какое решение следовало вынести Комитету?

О. Комитету следовало вынести решение, что штраф не налагается.

В Правиле 13-3 говорится: «Игрок вправе прочно установить стопы своих ног при принятии стойки».

В определении «Стойка» говорится: «Принятие стойки заключается в том, что игрок устанавливает стопы своих ног в позицию для подготовки и выполнения удара.»

В первом случае игрок тоже «устанавливал стопы своих ног в позицию для подготовки и выполнения удара», хотя у него и не было клюшки в руках.

Связанное решение:

- 13-4/0.5 Значение выражения «тестирование состояния преграды» в Правиле 13-4а.

13-4/25 (Зарезервировано)

13-4/26

Принятие стойки в бункере и замена клюшки после этого

В. Игрок принимает стойку в бункере и прочно устанавливает стопы своих ног в песке.

После этого он покидает это положение, чтобы заменить клюшку, и затем принимает стойку во второй раз. Считается ли, что игрок тестировал состояние преграды в нарушение Правила 13-4?

О. Нет. Правило 13-3 позволяет игроку прочно устанавливать стопы ног при принятии стойки в бункере или в другом месте. Нигде в Правилах не запрещается менять клюшки или дважды принимать стойку в бункере.

13-4/27 (Зарезервировано)

13-4/28

Установка клюшки на поверхность, перемещение свободных помех и улучшение области предполагаемого свинга в преграде

В. В игре на счет ударов мяч участника находится в преграде. Он делает тренировочный свинг и при этом перемещает свободные помехи, а также касается грунта в преграде. Кроме этого, он руками сгибает куст, улучшая область своего предполагаемого свинга. Каким будет штраф?

О. Поскольку одно и то же действие (тренировочный свинг) привело к нарушению двух Правил (Правила 13-4b и Правила 13-4c), то по справедливости (Правило 1-4), применяется один штраф в два удара. Однако, согнув куст, участник также улучшил область своего предполагаемого свинга и подлежит наложению штрафа в два удара (Правило 13-2).

Тренировочный свинг и сгибание куста - два различных действия, которые привели к нарушению двух Правил, и применяются оба штрафа, давая совокупный штраф в четыре удара.

Другие Решения, связанные со сложением штрафов: см. «Множественное применение штрафов» в Предметном указателе.

13-4/29

Установка клюшки на поверхность вне водной преграды при выполнении удара по мячу в преграде

В. Мяч игрока касается линии, определяющей границы водной преграды. Таким образом, мяч находится в преграде. Может ли игрок при выполнении адресации к мячу установить клюшку на поверхность вне преграды?

О. Да.

Связанное решение:

- 13-4/1 Касание песка в бункере, когда мяч лежит вне бункера.

13-4/30

Установка клюшки на мосту в водной преграде

В. Мяч игрока лежит на мосту через водную преграду в пределах границ преграды, которые продолжают вертикально вверх. Может ли игрок установить свою клюшку на мост?

О. Да. Мост является препятствием. В преграде можно касаться клюшкой препятствия при адресации или при замахе для удара - см. Примечание к Правилу 13-4. Касание моста до адресации также допустимо, поскольку препятствие в водной преграде не является «грунтом в преграде».

Это применимо, даже если мост был объявлен неотъемлемой частью поля.

13-4/31

Касание песка в бункере во время замаха

В. Игрок, играющий удар из бункера, случайно коснулся песка при замахе. Каким будет судейское решение?

О. Игрок нарушил Правило 13-4b, когда клюшкой коснулся грунта в бункере до выполнения удара - см. определение "Удар".

Связанные решения:

- 13-2/9 Положение мяча на основной части поля улучшено, когда песок позади мяча удален во время замаха.
- 13-2/12 Игрок придавливает песок позади мяча, устанавливая клюшку на поверхность.

13-4/32 (Зарезервировано)**13-4/33**

Бункер засыпан листвой. Игрок касается листьев во время замаха

В. Игрок попадает мячом в бункер, засыпанный листвой (свободные помехи). Игрок удаляет столько листьев, сколько необходимо, чтобы видеть часть мяча, в соответствии с Правилom 12-1. Если после этого игрок при замахе коснется некоторых листьев, будет ли это нарушением Правил?

О. Да. Если игрок касается листьев при замахе, он нарушает Правило 13-4с, запрещающее игроку касаться свободных помех в преграде до выполнения удара из преграды. Удар не начинается, пока игрок не завершит замах - см. определение «Удар».

Если скопление свободных помех в бункерах, таких как опавшие листья, создает сезонную проблему, то Комитет может принять Местное правило, объявляющее скопления свободных помех в бункерах ремонтируемым участком. Тогда было бы применимо Правило 25-1b(ii). (Пересмотрено)

13-4/34

Касание непокрытой травой стенки бункера при замахе

В. Играя из бункера, игрок при замахе касается клюшкой земляной стенки бункера, не покрытой травой. Каким будет судейское решение?

О. Игрок коснулся грунта в преграде в нарушение Правила 13-4b. Примечание к Правилу 13-4 разрешает игроку при замахе касаться клюшкой препятствия (такого, как искусственная стенка). Однако земляная стенка бункера не является искусственной стенкой.

13-4/35

Удар клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч

В. Игрок А сделал удар из бункера и не смог выбить мяч. Он тут же повторяет свинг, ударяя клюшкой по песку, но его действие не влияет на новое положение его мяча в бункере. Тем не менее, нарушил ли игрок А Правило 13-4, поскольку ему предстоит выполнить еще один удар из бункера?

О. Да. Ни одно из исключений к Правилу 13-4 не применимо к действию игрока А.

Связанные решения:

- 29/5 Попадание клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч. Матч в формате форсом.
- 30-3f/2 Попадание клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч. Мяч партнера находится в том же бункере.

13-4/35.5

Мяч сыгран из бункера на травяной склон. Игрок бьет клюшкой по песку. После этого мяч скатывается обратно в бункер

В. Игрок играет из бункера, и мяч приземляется на склоне бункера, покрытом травой. До того, как мяч приходит в состояние покоя, игрок бьет своей клюшкой по песку, после чего мяч скатывается обратно в бункер.

Правило 13-4b запрещает касаться клюшкой грунта в преграде, когда мяч лежит в этой преграде. Подвергается ли игрок штрафу по этому Правилу, хотя мяч и был вне бункера в момент удара клюшкой по песку?

О. Нет. Однако, если клюшка все еще касалась песка, когда мяч скатился обратно в бункер, то произошло нарушение Правила 13-4, и любое сомнение на этот счет следует трактовать не в пользу игрока.

13-4/35.7

Игрок считает мяч неиграемым в бункере, поднимает его, после чего удаляет из бункера свободную помеху

В. После удара с площадки-ти мяч игрока приходит в состояние покоя в бункере. Он считает его неиграемым и поднимает из бункера. Прежде чем выбрать вариант действий по Правилу 28, он удаляет из бункера свободную помеху. Поскольку данное действие имело место тогда, когда мяч был поднят, то есть не лежал в преграде, то нарушил ли игрок Правило 13-4?

О. Да. Запреты Правила 13-4 применяются тогда, когда мяч находится в преграде или когда мяч, поднятый из преграды, может быть вброшен или установлен в этой преграде. Два из возможных вариантов действий игрока по Правилу о неиграемом мяче требуют вбрасывать мяч в этом бункере. Игрок подвергается штрафу, даже если он впоследствии выберет ввод мяча в игру вне бункера по Правилу 28a. Однако игрок не подлежал бы наложению штрафа, если бы перед удалением свободной помехи он объявил, что введет мяч в игру по Правилу 28a вне бункера, и впоследствии сделал бы это.

Связанные решения:

- 1-4/5 Удаление препятствия в преграде переместит свободную помеху.

- 13-4/16 Удаление свободной помехи, покрывающей неверный мяч в водной преграде.
- 23-1/7 Свободная помеха в преграде перемещена в процессе поднятия мяча.
- 23-1/7.5 Сдвиг свободных помех на основной части поля, когда сдвинут мяч или в процессе поднятия мяча.
- 23-1/8 Удаление свободных помех может вызвать сдвиг мяча. Свободные помехи удаляются до установки мяча на прежнее место.

13-4/35.8

Игрок считает мяч в бункере неиграемым, объявляет о своем намерении действовать по Правилу 28a вне бункера, а затем разравнивает бункер на своей новой линии игры

В. После удара с площадки-ти мяч игрока приходит в состояние покоя в бункере перед паттинг-грином. Игрок считает мяч неиграемым, поднимает его и объявляет о своем намерении действовать по Правилу 28a. Прежде чем вернуться обратно, чтобы снова сыграть с площадки-ти, игрок разравнивает свои следы в бункере, которые находятся на линии его игры с площадки-ти. Затем он играет с площадки-ти. Каким будет судейское решение?

О. По справедливости (Правило 1-4) и по аналогии с Исключением 2 к Правилу 13-4, после того, как игрок указал, что будет действовать по Правилу, требующему произвести следующий удар извне преграды, он может разровнять песок или почву в этой преграде без ограничений.

Тот факт, что разравнивание улучшило линию игры игрока в отношении его следующего удара с площадки-ти, не имеет значения, поскольку право разровнять песок в этих обстоятельствах превалирует над любыми противоречащими положениями Правила 13-2.

Однако, если бы игрок передумал, и решил действовать по Правилам 28b или 28c, то он нарушил бы Правило 13-4, если разравнивание не было произведено с единственной целью проявить заботу о гольф-поле или оно привело к улучшению каких-либо областей, подпадающих под Правило 13-2 в отношении его следующего удара.

13-4/36 (Зарезервировано)

13-4/37

Сыгранный из бункера мяч оказался за пределами гольф-поля или потерян. Игрок тестирует состояние бункера или разравнивает следы обуви перед вбрасыванием другого мяча в бункере

В. Игрок играет из бункера, и его мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля или оказывается потерян. Он разравнивает свои следы в бункере в том месте, где он должен вбросить мяч по Правилу 27-1 либо, перед вбрасыванием мяча по Правилу 27-1, он выполняет несколько тренировочных свингов, касаясь песка в бункере. Нарушил ли игрок Правило 13-4?

О. Нет. Запрещения в Правиле 13-4 применяются только тогда, когда мяч игрока находится в преграде, или когда он был поднят из преграды и может быть брошен или установлен в этой преграде. В приведенном случае мяч игрока был сыгран из преграды, а не поднят.

Кроме этого, Исключение 2 к Правилу 13-4 позволяет игроку после игры своим мячом из преграды разравнивать песок или почву в преграде без ограничений. Это право превалирует над любыми противоречащими положениями иных Правил, включая Правило 13-2.

13-4/37.5

Игрок разравнивает неровности в бункере после игры в обратном направлении. Выровненная область находится на линии игры

В. Игрок играет из бункера в обратном направлении и разравнивает свои следы. Затем он обнаруживает, что выровненная область бункера находится на линии его игры. Нарушает ли он Правило 13-2?

О. Нет. Исключение 2 к Правилу 13-4 позволяет игроку после игры своим мячом из преграды разравнивать песок в преграде без ограничений. Это право превалирует над любыми противоречащими положениями иных Правил, включая Правило 13-2.

Связанные решения:

- 13-2/29 Ухудшение и последующее восстановление линии игры.
- 13-2/29.3 Следы обуви, оставленные в бункере на линии игры, когда требовалось войти в бункер, чтобы достать мяч.

- 13-4/10 Рефери заходит в бункер. Может ли игрок заровнять следы обуви.

13-4/38

Песок выровнен после того, как мяч сыгран из бункера. После этого мяч возвращается в выровненную область

В. После того, как игрок сыграл свой мяч из бункера у грена, игрок разравнивает там свои следы обуви. Затем он обнаруживает, что его мяч находится в другом бункере – с другой стороны грена. Он играет из второго бункера, и мяч приходит в состояние покоя в разровненной области первого бункера. Каким будет судейское решение?

О. Штраф не налагается. Игрок не разравнивал свои следы в первом бункере в то время, когда его мяч все еще находился в этом бункере, – см. Исключение 2 к Правилу 13-4.

Однако, если бы игрок не смог выбить мяч своим первым ударом из первого бункера и разравнивал бы свои следы в то время, пока его мяч все еще лежал в этом бункере, то на него был бы наложен штраф, если бы разравнивание следов привело к нарушению Правила 13-2 в отношении его следующего удара.

13-4/39

Игрок разравнивает неровности в бункере после игры вне очереди в матчевой игре. После этого противник требует отменить удар

В. В матче между игроками А и В мяч игрока А лежал в бункере около грена, а мяч игрока В лежал на грине. Мяч игрока В находился дальше от лунки, но игрок А сыграл первым. Игрок В потребовал отменить удар по Правилу 10-1с. Тем временем игрок А разровнял свои следы. Подлежал ли игрок А наложению штрафа?

О. Если мяч игрока А находился вне бункера, когда он разравнивал свои следы, то штраф не налагается, поскольку ему было разрешено разравнивать бункер без каких-либо ограничений – см. Исключение 2 к Правилу 13-4.

Если мяч игрока А по-прежнему находился в бункере, то в общем случае он нарушил Правило 13-4, если разравнивание песка улучшило область, подпадающую под Правило 13-2 в отношении его следующего удара (см. Исключение 2 к Правилу 13-4). Однако, когда игрок А разравнивал бункер, он не знал, что его удар будет отменен, следовательно, по справедливости (Правило 1-4), игрок А не подлежит наложению штрафа.

13-4/40

Игрок моет головку клюшки в водной преграде, когда мяч лежит в преграде

В. Игрок делает удар из пределов водной преграды, но не выбивает мяч из преграды. Игрок видит, что мяч попадает в глубоководную часть преграды, и ему очевидно нецелесообразно выполнение следующего удара из новой позиции мяча. Прежде чем выйти из преграды, игрок смывает грязь с головки своей клюшки, полоская ее в воде. Нарушил ли игрок Правило 13-4?

О. Нет, при условии, что исходя из действий игрока или его заявлений, не было сомнений либо были основания предположить, что свой следующий удар он будет играть извне преграды.

Другие Решения, связанные с Правилем 13-4: см. «Бункер» и «Водные преграды» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 14

ОСУЩЕСТВЛЕНИЕ УДАРА ПО МЯЧУ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

14-1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

а. Корректный удар по мячу

Удар по мячу должен осуществляться корректно головкой клюшки; мяч не должен проталкиваться, сгребаться или подцепляться.

б. Закрепление клюшки

При выполнении *удара* игрок не должен закреплять клюшку как «непосредственно», так и используя «точку закрепления».

Примечание 1: Клюшка является закрепленной «непосредственно», когда игрок намеренно удерживает клюшку или кисть, осуществляющую хват клюшки, в контакте с какой-либо частью своего тела. Как исключение, игрок может удерживать клюшку или кисть, осуществляющую хват клюшки, в контакте с кистью или предплечьем.

Примечание 2: «Точка закрепления» существует, когда игрок намеренно удерживает предплечье в контакте с любой частью своего тела, чтобы кисть, осуществляющая хват клюшки, выступала в качестве стабильной точки, вокруг которой другая кисть могла бы выполнять свинг клюшки.

14-2. ПОМОЩЬ

а. Физическая помощь и защита от природных явлений

Игрок не должен выполнять *удар* в то время, когда он принимает физическую помощь или защиту от природных явлений.

б. Расположение кедди или партнера позади мяча

Игрок не должен выполнять *удар*, если его *кедди*, его *партнер* или *кедди* его *партнера* располагаются позади мяча на продолжении *линии игры* или *линии патта* либо поблизости от такого продолжения.

Исключение: Штрафа нет, если *кедди* игрока, его *партнер* или *кедди* его *партнера* непреднамеренно располагаются позади мяча на продолжении *линии игры* или *линии патта* либо поблизости от такого продолжения.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ 14-1 или 14-2:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

14-3. ИСКУССТВЕННЫЕ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ И НЕОБЫЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ. НЕНОРМАЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ

Правило 14-3 регулирует использование *снаряжения* или приспособлений (включая электронные приборы), которые могут помочь игроку в выполнении конкретного *удара* или в его игре в целом.

Гольф - это игра-испытание, успех в которой основывается на расчете, умении и способностях игрока. Это принцип, которым руководствуется R&A при определении того, является ли использование какого-либо предмета нарушением Правила 14-3.

Подробные спецификации и интерпретации на предмет соответствия *снаряжения* и приспособлений Правилу 14-3, а также порядок консультаций и направления запросов в отношении *снаряжения* и приспособлений представлены в Приложении IV.

За исключением случаев, предусмотренных *Правилами*, игрок не должен во время *оговоренного раунда* использовать любые искусственные приспособления или необычное *снаряжение* или использовать любое *снаряжение* способом, неоправданно отличающимся от нормального:

- а. Если они могут помочь ему в выполнении *удара* или в его игре; или
- б. В целях оценки и измерения расстояния или условий, которые могут оказать влияние на его игру; или
- с. Если они могут помочь ему в удержании клюшки, за следующими исключениями:
 - (i) можно носить перчатки при условии, что они являются простыми перчатками;
 - (ii) можно использовать канифоль, присыпку, высушивающие или увлажняющие вещества; и
 - (iii) можно обертывать полотенце или носовой платок вокруг рукоятки клюшки.

Исключения:

1. Игрок не нарушает данное Правило, если (а) такое *снаряжение* или устройство разработано для облегчения состояния здоровья или оказывает действие такого рода, (b) игрок имеет официальные медицинские показания для использования такого *снаряжения* или устройства, и (c) *Комитет* убежден, что использование такого *снаряжения* или устройства не дает игроку неоправданного преимущества перед другими игроками.
2. Игрок не нарушает данное Правило, если он использует *снаряжение* традиционно принятым образом.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 14-3:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

За последующее нарушение - дисквалификация.

В случае, если нарушение имело место между игрой на двух лунках, штраф применяется на следующей лунке.

Примечание: *Комитет* может принять Местное правило, которое позволяет игрокам использовать устройство, измеряющее расстояние.

14-4. УДАР ПО МЯЧУ БОЛЕЕ ОДНОГО РАЗА

Если клюшка игрока в ходе выполнения удара ударяет по мячу более одного раза, то игрок должен засчитать себе этот удар и *добавить штрафной удар*, что даст в сумме два удара.

14-5. ИГРА ДВИЖУЩИМЯ МЯЧОМ

Игрок не должен выполнять удар по своему мячу в то время, когда мяч находится в движении.

Исключения:

- Мяч падает с подставки-ти - Правило 11-3
- Удар по мячу более одного раза - Правило 14-4
- Мяч, движущийся в воде, - Правило 14-6.

Если мяч начинает двигаться лишь после того, как игрок начал выполнять удар или замах клюшкой для удара, то он не подвергается штрафу по данному Правилу за игру движущимся мячом, но он не освобождается от какого-либо иного штрафа по Правилу 18-2 (Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут игроком).

(Мяч умышленно отклонен или остановлен игроком, партнером или кедди - см. Правило 1-2)

14-6. МЯЧ, ДВИЖУЩИЙСЯ В ВОДЕ

Если мяч движется в воде в *водной преграде*, то игрок может выполнить удар без штрафа, но он не должен затягивать выполнение удара для того, чтобы позволить ветру или течению улучшить позицию данного мяча. Мяч, движущийся в воде в *водной преграде*, может быть поднят, если игрок предпочтет задействовать Правило 26.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ 14-5 или 14-6:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

ОСУЩЕСТВЛЕНИЕ УДАРА ПО МЯЧУ

14/1

Во время даунсвинга клюшка остановлена каким-либо фактором, помимо игрока

В. Считается ли, что игрок совершил удар, если после начала даунсвинга головка клюшки отклонена некоторым фактором, помимо игрока (например, ветвью дерева)?

О. Да.

14/1.5

Намерение ударить по мячу изменено во время даунсвинга. Клюшка не остановлена, но траектория головки клюшки изменена, чтобы избежать удара по мячу

В. Игрок начинает свой даунсвинг с намерением ударить по мячу, но во время даунсвинга решает не совершать удар по мячу. Игрок уже не может остановить клюшку до того, как она достигнет мяча, но он может сделать свинг намеренно выше мяча. Считается ли, что игрок выполнил удар?

О. Нет. Считается, что игрок преднамеренно задержал свой даунсвинг, изменив траекторию даунсвинга и не ударив по мячу, даже несмотря на то, что пронес головку клюшки за мяч.

Если бы игрок не смог сдержать свой даунсвинг (т. е. попал бы по мячу), то считалось бы, что он совершил удар.

Любое сомнение в отношении намерений игрока должно трактоваться не в пользу игрока.

14/2

Клюшка ломается во время замаха. Свинг закончен

В. Головка клюшки игрока отделилась от shaft в время замаха. Игрок закончил свинг, но не попал по мячу. Считается ли, что игрок выполнил удар?

О. Нет. Ударом называется «движение клюшки вперед ...». Shaft сам по себе не является клюшкой - см. Правило 4-1а.

14/3

Головка клюшки отделяется от shaft в ходе даунсвинга

В. Игрок начинает свой даунсвинг, и головка клюшки отделяется от shaft. Игрок продолжает свинг, но контакта клюшки с мячом не происходит. Выполнил ли игрок удар?

О. Да.

14/4

Клюшка ломается во время даунсвинга. Свинг остановлен прямо перед мячом. Головка клюшки падает и сдвигает мяч

В. Shaft клюшки игрока сломался во время даунсвинга. Игрок остановил свой свинг прямо у мяча, но головка клюшки упала и сдвинула мяч. Каким будет судейское решение?

О. Игрок не выполнил удар - см. определение «Удар». Если мяч не был в игре, то есть инцидент произошел на площадке-ти, то штраф не налагается, и мяч должен играть с площадки-ти. Если мяч был в игре, то игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2, и мяч должен быть установлен на прежнее место. (Пересмотрено)

14/5

Клюшка ломается во время даунсвинга. Свинг завершен, но мимо мяча. Головка клюшки падает и сдвигает мяч

В. Shaft клюшки игрока сломался во время даунсвинга. Игрок продолжил свинг и промахнулся мимо мяча. Однако головка клюшки упала и сдвинула мяч. Каким будет судейское решение?

О. Удар засчитывается, но игрок не подвергается штрафу. Мяч должен играть, как он лежит.

14/6 (Зарезервировано)

14/7

Удар по ветке дерева с целью сдвинуть мяч, застрявший высоко в ветвях

В. Мяч игрока застрял в ветвях дерева вне досягаемости клюшкой. Чтобы высвободить мяч, игрок ударил клюшкой по нижней части ветви, и мяч упал на землю. Выполнил ли игрок удар?

О. Нет, потому что игрок бил не по мячу - см. определение «Удар». Игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2 (Мяч в состоянии покоя сдвинут игроком) и должен установить мяч на прежнее место.

Поскольку место, где лежал мяч, является недоступным, и поэтому мяч не может быть установлен на прежнее место, то игрок должен действовать по Правилу о неиграемом мяче, подвергаясь дополнительному удару штрафа - см. Решения 18-1/9 и 18-2/29.

Другие Решения, связанные с ударом по мячу: см. «Удар» в Предметном указателе.

КОРРЕКТНЫЙ УДАР ПО МЯЧУ

14-1a/1

Совершение удара обратной стороной головки клюшки

- В. Может ли игрок сыграть левосторонний удар обратной стороной головки правосторонней клюшки?
- О. Да. Игрок может выполнить удар любой частью головки клюшки при условии, что удар по мячу осуществляется корректно (Правило 14-1), и что клюшка соответствует Правилу 4-1.

14-1a/2

Удар по мячу бильярдным движением

- В. Игрок забил в лунку короткий патт, присев на корточки позади мяча (но не на продолжении линии патта позади мяча) и ударив по мячу основанием головки клюшки, используя движение, подобное тому, что играется в бильярде или в шаффлборде. Нарушил ли игрок Правило 14-1a?
- О. Да. Такой способ перемещения мяча в гольфе представляет из себя проталкивание. В матчевой игре игрок проигрывает лунку. В игре на счет ударов удар засчитывается, и игрок подвергается штрафу в два удара.

14-1a/3

Выполнение патта обратным концом паттера

- В. Не забив короткий патт, игрок сгоряча добивает мяч в лунку обратным концом паттера (рукояткой). Каким будет судейское решение?
- О. Игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов за нарушение Правила 14-1a, которое требует, чтобы удар по мячу был нанесен головкой клюшки. В игре на счет ударов удар обратным концом паттера засчитывается, а поскольку мяч был забит в лунку, то игрок завершил игру на этой лунке.

14-1a/4

Удар по мячу с замахом в один сантиметр

- В. Мяч игрока лежит близко к забору, ограничивающему гольф-поле, но позади мяча есть место, чтобы вставить клюшку айрон или паттер, и остается еще место в один сантиметр между мячом и лицевой поверхностью головки клюшки. Если игрок сыграет удар с таким ограниченным замахом, будет ли это нарушением Правила 14-1a?
- О. Возможность корректно ударить по мячу с сантиметровым замахом существует. Однако в большинстве таких случаев игрок будет проталкивать мяч в нарушение Правила 14-1a. В отсутствие весомых свидетельств обратного следует вынести решение, что игрок протолкнул мяч.
- Чтобы осуществить корректный удар по мячу, головка клюшки должна совершить свинг. Если мяч был перемещен любым другим способом, то это значит, что его проталкивали, сгребали или подцепляли.
- Если осуществляется корректный удар по мячу, то происходит лишь одномоментный контакт головки клюшки с мячом либо с чем-то, находящимся между головкой клюшки и мячом.

14-1a/5

Перемещение мяча, лежащего у забора, ударом по другой стороне забора

- В. Мяч игрока лежит, касаясь доски в основании забора, ограничивающего гольф-поле. Игрок делает свинг клюшкой по этой доске с той стороны забора, которая находится за пределами гольф-поля, то есть делает свинг по мячу, когда между мячом и клюшкой находится доска. Удар перемещает доску, что вызывает движение мяча в сторону от забора. Допустим ли такой удар?
- О. Да. Игрок совершил корректный удар по мячу, несмотря на то, что между клюшкой и мячом находился другой материал. Определение «За пределами гольф-поля» позволяет игроку «стоять за пределами гольф-поля, играя мяч, лежащий в пределах гольф-поля».

14-1a/6

Игрок держит клюшку левой рукой и перемещает мяч, нанося удар по шафту другой рукой

- В. Игрок выполняет адресацию к мячу, лежащему в высокой траве на крутом склоне. Его мяч не сдвигается, но игрок полагает, что мяч сдвинется, если он начнет замах. Соответственно, игрок, удерживая клюшку левой рукой, бьет по шафту клюшки правой рукой, перемещая таким образом мяч. Допустимо ли это?
- О. Нет. Игрок протолкнул мяч в нарушение Правила 14-1a.

14-1a/7

Использование более одной клюшки для выполнения удара

В. Игрок, мяч которого застрял в кустарнике, делает свинг по мячу одновременно тремя клюшками, чтобы минимизировать вероятность промаха. Допустимо ли это?

О. Нет. Правило 14-1a требует, чтобы удар по мячу осуществлялся «головкой клюшки»; слово «клюшка» употреблено в единственном числе. Игрок нарушил это Правило, когда сделал свинг по мячу тремя клюшками.

Другие Решения, связанные с Правилom 14-1a: см. «Удар» в Предметном указателе.

ЗАКРЕПЛЕНИЕ КЛЮШКИ

14-1b/1

Намеренное удержание предплечья в контакте с телом при выполнении удара

В. Правило 14-1b запрещает игроку закреплять клюшку, используя «точку закрепления», которая, согласно Примечанию 2 к этому Правилу, существует, когда игрок намеренно удерживает «предплечье в контакте с любой частью своего тела, чтобы кисть, осуществляющая хват клюшки, выступала в качестве стабильной точки, вокруг которой другая кисть могла бы выполнять свинг клюшки». Означает ли это, что при выполнении удара игроку всегда запрещается намеренно держать предплечье в контакте со своим телом?

О. Нет. Игроку разрешается намеренно держать одно или оба предплечья в контакте со своим телом при выполнении удара при условии, что при этом не будет создана точка закрепления - см. Решение 14-1b/2. (Новое)

14-1b/2

Значение выражения «точка закрепления» в Примечании 2 к Правилу 14-1b

В. Правило 14-1b предусматривает, что игрок не должен закреплять клюшку во время удара с помощью «точки закрепления». Что в Примечании 2 к этому Правилу, которое определяет «точку закрепления», означает выражение: «удерживать предплечье в контакте с любой частью своего тела, чтобы кисть, осуществляющая хват клюшки, выступала в качестве стабильной точки, вокруг которой другая кисть могла бы выполнять свинг клюшки»?

О. Положение о «точке закрепления» запрещает только очень специфический тип удара, при котором предплечье намеренно удерживается в контакте с телом в качестве опосредованного способа закрепления клюшки. Чтобы точка закрепления имела место, должны выполняться два следующих критерия: (1) игрок должен намеренно удерживать предплечье в контакте с телом; и (2) он должен держать клюшку так, чтобы кисти были разделены и работали независимо друг от друга (т. е. верхняя кисть фактически фиксирует клюшку так, словно она прикреплена к телу, чтобы создать некую стабильную точку, в то время как нижняя кисть держит shaft и осуществляет свинг нижней части клюшки вокруг этой точки). (Новое)

14-1b/3

Объяснение понятия «предплечье» в отношении Правила 14-1b

Примечание 1 к Правилу 14-1b предусматривает, что при выполнении удара игрок может удерживать свою клюшку в контакте с кистью и предплечьем. Для целей Правила 14-1b «предплечьем» является часть руки ниже локтевого сустава, включая запястье. (Новое)

14-1b/4

Игрок закрепляет клюшку перед ударом

В. Игрок закрепляет клюшку при адресации или во время замаха клюшки для удара, но перестает закреплять клюшку до выполнения удара. Нарушает ли игрок Правило 14-1b?

О. Нет. Запрет закрепления клюшки в Правиле 14-1b применяется только тогда, когда игрок выполняет удар (т. е. движение клюшки вперед, выполненное с намерением ударить по мячу и переместить его). (Новое)

14-1b/5

Закрепление во время части удара

В. Игрок непосредственно закрепляет клюшку или кисть, осуществляющую хват клюшки, или закрепляет предплечье, чтобы создать точку закрепления, но не во время всего удара, а лишь во время его части. Нарушает ли игрок Правило 14-1b?

О. Да. Если игрок намеренно удерживает клюшку или кисть, осуществляющую хват клюшки, в контакте со своим телом или создает точку закрепления во время любой части удара (т.е. движения клюшки вперед, выполненного с намерением ударить по мячу и переместить его), то он нарушает это Правило. (Новое)

14-1b/6

Клюшка или кисть, осуществляющая хват клюшки, случайно касаются тела во время удара

В. При выполнении удара клюшка игрока или кисть, осуществляющая хват клюшки, случайно касаются тела игрока или слегка задевают его. Нарушает ли он Правило 14-1b?

О. Нет. Запрет в правиле 14-1b применяется только к игроку, который при выполнении удара намеренно закрепляет клюшку, либо непосредственно, либо используя точку закрепления. (Новое)

14-1b/7

Клюшка в контакте с одеждой во время удара

В. Если игрок выполняет удар, и при этом клюшка или кисть, осуществляющая хват клюшки, находится в контакте с предметом одежды игрока, то при каких обстоятельствах возникает непосредственное закрепление клюшки в нарушение Правила 14-1b?

О. Одежда, прижимаемая к телу клюшкой или кистью, осуществляющей хват клюшки, для целей применения Правила 14-1b трактуется, как часть тела игрока. Поэтому, если игрок намеренно использует клюшку или кисть, осуществляющую хват клюшки, чтобы прижать предмет одежды к любой части своего тела, кроме предплечья или кисти, осуществляющей хват клюшки, он нарушает это Правило. Однако, само по себе касание при выполнении удара предмета одежды клюшкой или кистью, осуществляющей хват клюшки, не является нарушением. Это может произойти в различных ситуациях, например, когда игрок носит свободную или дождевую одежду, когда игрок таких размеров или такого строения, что его руки естественным образом находятся близко к его телу, когда игрок держит клюшку слишком близко к своему телу, или когда игрок по какой-то другой причине касается своей одежды при выполнении удара.

Намеренное использование кисти, осуществляющей хват клюшки, для удержания предмета одежды, надетой на любую часть тела, во время выполнения удара является нарушением Правила 14-3 - см. Решение 14-3/7. (Новое)

ПОМОЩЬ ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ УДАРА

14-2/0.5

Значение выражения «природные явления»

В. Что считается «природными явлениями» в Правиле 14-2a?

О. Природные явления включают в себя солнечный свет, дождь, ветер, снег и другие погодные условия.

14-2/1

Игрок нацеливает клюшку партнера перед ударом

В. Игрок нацеливает своему партнеру паттер и затем отходит в сторону до того, как играет его партнер. Допустимо ли это?

О. Да. Правило 14-2 (Помощь) не применяется до выполнения удара.

14-2/2

Игрок держит зонт над своей головой во время удара

В. Во время дождя игрок одной рукой держит над своей головой зонт, а другой рукой держит паттер и забивает в лунку короткий патт. Допустимо ли это?

О. Да. Правило 14-2a запрещает игроку при совершении удара принимать помощь или защиту от природных явлений от кого-либо, кроме самого себя. Однако ему не запрещено защищать себя самостоятельно.

14-2/2.5

Игрок располагает бэг с намерением притенить мяч

В. Игрок располагает свой бэг возле площадки-ти так, чтобы закрыть от солнца то место, где он размещает свой мяч. После этого он выполняет удар. Нарушает ли он Правило 14-2?

О. Да. Поскольку игрок не находился в контакте с гольф-бэгом, то он принимал защиту от природных явлений в нарушение Правила 14-2а. Этот ответ отличается от приведенного в Решении 14-2/2 тем, что в описанном там случае игрок находился в контакте с зонтом.

Несмотря на то, что игрок не может ставить предметы или располагать людей с целью закрыть мяч от солнца, он может попросить кого-либо (например, зрителя), уже отбрасывающего тень на мяч, не двигаться, либо напротив - попросить отодвинуться, чтобы тень не падала на мяч.

14-2/3

Кедди заслоняет игрока от солнца во время удара

В. Может ли кедди игрока умышленно встать между игроком и заходящим солнцем таким образом, чтобы лучи солнца не попадали на лицо игрока в то время, когда он делает удар?

О. Нет. Такие действия являются нарушением Правила 14-2а.

Решения, связанные с 14-2/2.5 и 14-2/3:

- 4-1/5 Лейкопластырь или липкая лента прикреплены к головке клюшки для уменьшения бликов или для ее предохранения.

Другие Решения, связанные с Правилем 14-2: см. «Принятие посторонней помощи или защиты» в Предметном указателе.

ИСКУССТВЕННЫЕ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ И НЕОБЫЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ. НЕНОРМАЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ

14-3/0.5

Местное правило, разрешающее использование устройства для измерения расстояний

В. Может ли Комитет местным Правилем разрешить использование устройств для измерения расстояний?

О. Да. Комитет может установить Местное правило, позволяющее игрокам использовать устройство для оценки и измерения только расстояния (см. Примечание к Правилу 14-3).

Однако, если у устройства для измерения расстояния есть дополнительные функции, измеряющие или оценивающие другие условия, которые могли бы оказать влияние на игру игрока (например, перепад высот, скорость ветра, и т.п.), то использование такой дополнительной функции будет нарушением Правила 14-3.

В отсутствие такого местного Правила использование устройств для измерения расстояний является нарушением Правила 14-3. (Пересмотрено)

14-3/0.7

Игрок получает информацию о расстоянии, измеренном с помощью электронного устройства

В. Во время оговоренного раунда игрок в нескольких случаях лично использует электронное устройство для получения информации о расстоянии. Комитетом не было введено Местное правило, позволяющее игрокам пользоваться устройствами для измерения или оценки расстояния (см. Примечание к Правилу 14-3). Каким будет судейское решение?

О. Игрок дисквалифицируется за нарушение Правила 14-3 более одного раза во время оговоренного раунда. Запрет на использование электронного устройства для получения информации о расстоянии, содержащийся в Правиле 14-3, распространяется на игрока или представителя его стороны, использующего такое устройство для получения информации о расстоянии. Этот запрет Правила 14-3 распространяется также и на игрока, попросившего внешний фактор использовать искусственное приспособление, чтобы получить для него такую информацию о расстоянии. Однако игрок не штрафуется только потому, что зритель или другой внешний фактор предоставит игроку такую информацию без просьбы со стороны игрока. Аналогично, игроку не запрещается получать информацию о расстоянии со счетных табло или от рефери (например, если рефери использует искусственное приспособление для определения очередности игры). (Пересмотрено)

Решения, связанные с 14-3/0.5 и 14-3/0.7:

- 8-1/2 Обмен информацией о расстояниях.
- 17/3.5 Отражатель на флажке.

14-3/1

Измеритель расстояния, прикрепленный к гольф-кару

- В. Может ли игрок прикрепить к своему гольф-кару измерительный прибор в целях определения дальности ударов?
- О. Нет. Такой измерительный прибор является искусственным приспособлением, и его использование в целях измерения расстояния является нарушением Правила 14-3. Однако см. также Примечание к Правилу 14-3.

14-3/2

Карандаш или счетная карточка используются для оценки расстояния

- В. Существует возможность оценить расстояние до паттинг-грена, держа счетную карточку или карандаш на расстоянии вытянутой руки и сравнивая их с высотой флажка. Допустима ли такая практика?
- О. Да. При условии, что счетная карточка или карандаш не были специально размечены, такое их использование является традиционно принятым и применяется Исключение 2 к Правилу 14-3.
- Использование чего-либо, специально размеченного для оценки расстояния, является нарушением Правила 14-3. Однако см. также Примечание к Правилу 14-3.

14-3/3

Очки и бинокль

- Ни стандартные очки, ни стандартный бинокль, если в них нет дополнительных функций для измерения расстояний, не являются искусственными приспособлениями в значении этого выражения в Правиле 14-3.
- Однако см. также Примечание к Правилу 14-3.

14-3/4

Использование компаса во время раунда

- В. Игрок во время оговоренного раунда использует компас для определения направления ветра или направления роста травы на паттинг-грине. Нарушает ли игрок Правило 14-3?
- О. Нет. Компас предоставляет информацию только о направлениях, не измеряет и не оценивает изменяющиеся условия и не помогает игроку в его игре.

14-3/5

Буклет с информацией о расстояниях между различными пунктами

- В. В буклете содержатся схемы лунок гольф-поля, включая отдельно стоящие деревья, бункеры, и т.п. На каждой такой схеме присутствует шкала масштаба с точностью 10 метров. Таким образом, игрок, использующий такой буклет, может примерно определить, на каком расстоянии его мяч находится от паттинг-грена или площадки-ти. Является ли использование такого буклета во время раунда нарушением Правила 14-3?
- О. Нет. Хотя этот буклет и является искусственным приспособлением, такое его использование является традиционно принятым и применяется Исключение 2 к Правилу 14-3.

14-3/5.5

Электронное устройство, предоставляющее информацию о расстояниях между различными пунктами

- В. Может ли игрок использовать электронное устройство, содержащее такую же информацию, как в буклете, описанном в Решении 14-3/5?
- О. Да. Применяется Исключение 2 к Правилу 14-3, но игрок не должен использовать это устройство, чтобы измерять расстояние. Однако см. также Примечание к Правилу 14-3. (Пересмотрено)

14-3/6

Мяч в руке прижат к рукоятке при выполнении патта

- В. Игрок делает патт, зажав гольф-мяч между кистью левой руки и рукояткой паттера. Он утверждает, что передача на рукоятку давления через мяч помогает ему при выполнении паттов. Допустимо ли такое использование мяча?

О. Нет. Игрок использует снаряжение ненормальным образом, помогающим ему при выполнении удара, что является нарушением Правила 14-3. (Пересмотрено)

14-3/6.5

Мяч в руке прижат к рукоятке для тренировочных свингов или тренировочных ударов

В. Решение 14-3/6 уточняет, что игрок не может выполнять удар, прижав к рукоятке клюшки мяч, чтобы помочь себе. Может ли игрок, удерживая мяч для гольфа таким же способом, выполнить тренировочный свинг или тренировочный удар (когда это разрешено Правилем 7-2)?

О. Да. Запрет о ненормальном использовании снаряжения в Правиле 14-3 относится к ударам, которые засчитываются в счет игрока, и не относится к тренировочному свингу или тренировочному удару. (Пересмотрено)

14-3/7

Игрок с травмированным правым запястьем вставляет большой палец левой руки под эластичный бинт на правом запястье и руке

В. Игрок, который из-за травмы носил эластичный бинт на запястье правой руки, вставил большой палец левой руки между этим бинтом и правой ладонью, и сыграл несколько ударов с таким расположением большого пальца левой руки. Допустимо ли это?

О. Нет. Несмотря на то, что игрок может носить эластичный бинт в медицинских целях в соответствии с Исключением 1 к Правилу 14-3, медицинской необходимости вставлять здоровый палец под бинт не было. Следовательно, это действие представляет собой использование снаряжения ненормальным образом в нарушение Правила 14-3. (Пересмотрено)

14-3/8

Клейкая лента

В. Может ли игрок наклеить на руки клейкую ленту или приклеить такую ленту к перчатке для гольфа?

О. Использование клейкой ленты или другого подобного материала по любым медицинским причинам, например, для заклеивания мозолей или предотвращения растрескивания кожи между пальцами, не противоречит Правилам. Однако применение ленты или любого другого подобного покрытия не должно быть чрезмерным (т.е. не должно помимо этого помогать игроку в хвате, а толщина материала должна быть сравнима с толщиной стандартной перчатки для гольфа). Также не является нарушением Правила 14-3 приклеивание ленты к перчатке для уменьшения скольжения либо для уменьшения ее износа. Однако, если лента используется с единственной целью помочь игроку в хвате клюшки (например, связать вместе два пальца не по медицинским причинам), то игрок нарушает Правило 14-3, так как такое использование ленты является ненормальным использованием снаряжения. (Пересмотрено)

14-3/9

Игрок делает патт одной рукой, опираясь на клюшку в другой руке

В. Игрок, делая патт одной рукой, опирается на другую клюшку, чтобы добавить себе устойчивости. Является ли использование клюшки таким способом ненормальным использованием снаряжения, противоречащим Правилу 14-3?

О. Да. (Пересмотрено)

Связанное решение:

- 17-1/5 Игрок держит флажок одной рукой и забивает патт другой.

14-3/10

Использование приспособления для обучения или для помощи в свинге во время раунда

В. Может ли игрок во время раунда сделать удар или тренировочный свинг, используя клюшку с надетым утяжеленным чехлом или утяжелителем «бубликом», либо использовать любое другое приспособление, сконструированное для обучения или помощи в свинге?

О. Нет. Игрок тогда будет использовать искусственное приспособление, чтобы помочь себе в игре, в нарушение Правила 14-3, но см. также Решение 4-4a/7 об использовании утяжеленной тренировочной клюшки.

14-3/10.3

Использование во время раунда прутка для прицеливания или для помощи в свинге

В. Может ли игрок во время оговоренного раунда использовать пруток или подобное приспособление, чтобы проверить прицеливание или плоскость своего свинга?

О. Нет. Игрок тогда будет использовать искусственное приспособление или необычное снаряжение, чтобы помочь себе в игре, в нарушение Правила 14-3. Переноска прутка или подобного приспособления сама по себе не является нарушением Правил. (Пересмотрено)

Связанное решение:

- 8-2a/1 Ключка положена на землю для выравнивания ног.

14-3/10.5

Использование приспособлений для растяжки

В. Правило 14-3a запрещает игроку во время оговоренного раунда использовать любое искусственное приспособление или необычное снаряжение либо использовать снаряжение способом, отличающимся от нормального, «если они могут помочь ему в выполнении удара или в его игре». Будет ли нарушением Правила 14-3 использование во время оговоренного раунда приспособления для растяжки?

О. Во время оговоренного раунда допустимо использовать приспособления, предназначенные для растяжки, кроме тех, что были разработаны специально для использования в гольф-свинге и используются во время гольф-свинга (см. Решение 14-3/10). Например, можно использовать перечисленные ниже приспособления для растяжки:

- Предметы, разработанные специально для гольфа, но не используемые в гольф-свинге (например, брусок для размещения поперек плеч);
- Предметы, предназначенные для общей растяжки (например, резиновый жгут); и
- Предметы, изначально не предназначенные для растяжки (например, кусок трубы). (Пересмотрено)

14-3/11

Отвес

В. Является ли отвес, то есть, груз, подвешенный на веревочке, искусственным приспособлением в значении этого выражения, применяемом в Правиле 14-3?

О. Да. Если игрок использует такое приспособление для помощи себе в игре, это является нарушением Правила 14-3.

14-3/12

Ключка, используемая как отвес

В. Может ли игрок использовать свой паттер как отвес, определяя с его помощью наклоны паттинг-грин?

О. Да. Использование ключки таким образом является традиционно принятым, и применяется Исключение 2 к Правилу 14-3.

14-3/12.5

Бутылка с напитком используется как уровень

В. Игрок кладет бутылку с напитком на паттинг-грин, чтобы оценить наклон грин. Нарушает ли игрок Правило 14-3?

О. Да. Игрок использует снаряжение способом, отличающимся от нормального, чтобы помочь себе в игре в нарушение Правила 14-3. Однако, если игрок кладет бутылку на паттинг-грин, не имея целью определить наклоны, то он не нарушает Правило 14-3. (Пересмотрено)

14-3/13

Согреватель рук

В. Игрок использует во время раунда устройство для согрева рук. Нарушает ли игрок Правило 14-3?

О. Нет. Несмотря на то, что согреватель для рук является искусственным приспособлением, его использование для согревания рук является традиционно принятым, и применяется Исключение 2 к Правилу 14-3.

14-3/13.5

Искусственное нагревание мяча для гольфа

В. Является ли использование мяча, умышленно нагретого во время оговоренного раунда нагревателем для мячей, согревателем для рук или любым иным подобным устройством, нарушением Правила 14-3?

О. Да. Использование мяча, умышленно нагретого во время оговоренного раунда при помощи искусственного приспособления, является нарушением Правила 14-3. Однако не будет нарушением Правила 14-3 использование мяча, который был умышленно нагрет до начала оговоренного раунда.

14-3/14

Электронный прибор, используемый для поиска мяча

В. В мяч была вмонтирована радиочастотная идентификационная микросхема. Используя специальный радиоприемник, игрок может легко найти такой мяч, поскольку приемник генерирует сигналы, громкость которых усиливается по мере приближения приемника к мячу. Допустимо ли использование такого мяча и приемника?

О. Нет. Использование такого мяча в сочетании с радиоприемником является нарушением Правила 14-3.

Однако использование такого мяча без приемника допустимо при условии, что мяч соответствует Правилам, а встроенная микросхема не может быть использована иначе, чем для идентификации мяча, и использование мяча соответствует каким-либо условиям соревнования, которые могли быть приняты (например, условие об использовании мячей из Перечня соответствующих требованиям мячей для гольфа).

14-3/15

Протезы конечностей

Протез ноги или руки является искусственным приспособлением в значении этого выражения, используемом в Правиле 14-3. Однако, поскольку такие приспособления используются в медицинских целях и у игрока есть для этого официальные медицинские показания, то применяется Исключение 1 к Правилу 14-3, даже если протез ноги модифицирован так, чтобы помочь игроку в его игре или на протезе руке смонтировано приспособление, специально разработанное для хвата гольф-клюшки. Тем не менее, Комитет должен убедиться, что модифицированный таким образом протез конечности не дает игроку неоправданного преимущества перед другими игроками. Если Комитет не будет убежден в этом, то Исключение 1 к Правилу 14-3 будет неприменимо, и использование такого протеза будет нарушением Правила 14-3.

Клюшки, используемые игроком с протезом руки, должны соответствовать Правилу 4-1, с тем исключением, что на рукоятке или shafte может быть смонтирована насадка, помогающая игроку удерживать клюшку. Однако, если Комитет полагает, что использование клюшки, модифицированной таким образом, даст игроку неоправданное преимущество перед другими игроками, то такую насадку следует считать искусственным приспособлением, противоречащим Правилу 14-3.

Игрокам, которые сомневаются в правомерности использования какого-либо приспособления, следует как можно скорее вынести вопрос на решение Комитета.

14-3/15.5

Использование приспособления для помощи в свинге по медицинским причинам

Несмотря на то, что Комитет в соответствии с Исключением 1 к Правилу 14-3 уполномочен разрешить использование какого-либо приспособления по медицинским показателям, Комитету обычно не следует разрешать использование приспособления, специально разработанного для помощи в свинге, поскольку такое приспособление, скорее всего, предоставит игроку неоправданное преимущество перед другими игроками.

14-3/16

Использование электронных устройств

Как предусмотрено разделом Этикет, игрокам следует убедиться, чтобы любые электронные устройства, принесенные на гольф-поле, не отвлекали других игроков.

Использование электронных устройств, таких как мобильный телефон, карманный компьютер, калькулятор, теле- или радиоприемник, само по себе не является нарушением Правила 14-3. Например, в следующих примерах использование электронного устройства во время оговоренного раунда не нарушает Правила:

- Использование устройства по вопросам, не связанным с игрой в гольф (например, звонок домой);
- Использование устройства для доступа к информации, относящейся к советам, но созданной до начала раунда игрока (например, электронная версия брошюры со схемами лунок, советы по свингу);
- Использование устройства для доступа (но не для обработки или интерпретации) к любой игровой информации из предыдущих раундов (например, длины драйва, дальности ударов различными клюшками и т.п.); или
- Использование устройства для получения информации, связанной с играемым соревнованием (например, список лидеров или предполагаемая граница «отсева»).

Однако в следующих примерах использование электронного устройства во время оговоренного раунда могло бы помочь игроку в его игре, и поэтому они являются нарушением Правила 14-3:

- Использование устройства (например, теле- или радиоприемника) для просмотра или прослушивания трансляции об играемом соревновании;
- Использование устройства, чтобы спросить или дать совет в нарушение Правила 8-1 (например, позвонить тренеру по свингу);
- Использование устройства для доступа к информации, относящейся к советам, которая не была создана до начала раунда (например, анализ ударов, выполненных во время текущего раунда); или
- Использование устройства для обработки или интерпретации какой-либо игровой информации из текущего или предыдущих раундов (например, длины драйва, дальности ударов различными клюшками и т.п.), или для помощи в вычислениях эффективных расстояний между двумя точками (то есть длины с учетом перепада высот, скорости и/или направления ветра или иных факторов окружающей среды). (Пересмотрено)

14-3/17

Игрок слушает музыку или радиотрансляцию во время раунда

В. Игрок использует устройство для прослушивания музыки, радиотрансляции или другого вида вещания во время оговоренного раунда. Каким будет судейское решение?

О. По Правилу 14-3а игрок не может использовать любые искусственные приспособления или необычное снаряжение, которые «могут помочь ему в выполнении удара или в его игре». Прослушивание музыки или трансляции во время выполнения удара или в течение продолжительного времени может помочь игроку в его игре, например, устраняя отвлекающие факторы или задавая нужный темп. Поэтому использование искусственного приспособления для прослушивания музыки или трансляции, будь то в наушниках или без них, при выполнении удара или в течение продолжительного времени во время оговоренного раунда является нарушением Правила 14-3. Однако не будет являться нарушением Правила 14-3, если игрок прослушает устройство кратковременно, во время перехода от паттинг-гринга одной лунки к площадке-ти следующей лунки, например, для получения информации о результатах другого спортивного соревнования, либо о дорожной ситуации.

Комитету нужно учитывать все доступные факты и обстоятельства при определении того, пользовался ли игрок устройством для прослушивания музыки или трансляции в течение столь длительного промежутка времени, что это могло помочь ему в игре.

Правила не ограничивают игроков в прослушивании музыки или других трансляций во время тренировки (будь то в тренировочной зоне или на гольф-поле, тренируется ли игрок один, либо с кем-то вместе), хотя в подобных обстоятельствах могут применяться внутренние правила и дисциплинарные меры клуба.

14-3/18

Информация о погоде, полученная с использованием многофункциональных устройств

В. Может ли игрок во время оговоренного раунда получить местную информацию о погоде с помощью использования мобильного приложения или интернет браузера в многофункциональном устройстве?

О. Да. Запрет Правила 14-3 применим только к конкретным действиям по измерению или оценке условий, которые могут повлиять на игру игрока (например, использование измерителя скорости ветра). Получая доступ к сообщениям о погоде, предоставляемым метеостанциями через мобильные приложения или интернет браузеры, игрок не производит активных измерений или оценки внешних условий. (Пересмотрено)

14-3/19

Игрок несколько раз перед ударом использует приспособление для тренировки

В. Во время оговоренного раунда игрок, ожидая, пока освободится фервей, надел утяжелитель «бублик» на клюшку, чтобы размяться. После выполнения нескольких тренировочных свингов такой клюшкой в нарушение Правила 14-3а, игрок добавляет дополнительный утяжелитель «бублик» и выполняет еще несколько тренировочных свингов такой клюшкой. Нарушил ли игрок Правило 14-3 более одного раза?

О. Нет. Поскольку связанные действия привели к нарушению одного Правила более одного раза, игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов - см Принцип 3 в Решении 1-4/12. (Новое)

14-3/20

Игрок использует искусственное приспособление в обособленных игровых ситуациях

В. Во время игры на 1-й лунке участник положил у своих ног пруток для прицеливания в нарушение Правила 14-3а, подвергаясь штрафу в два удара. Во время игры на пятой лунке игрок снова нарушил Правило 14-3, или снова положив у ног пруток для прицеливания, или каким-либо другим способом, например, использовав устройство для измерения расстояния, хотя Комитетом не было введено соответствующее Местное правило. Какой штраф полагается за второе нарушение?

О. Игрок дисквалифицируется за нарушение Правила 14-3 более чем в одном случае во время оговоренного раунда. Не имеет значения, нарушил ли игрок Правило 14-3 дважды одинаковым способом перед двумя отдельными ударами или двумя различными способами перед двумя отдельными ударами. См. Решение 1-4/12 о связанных действиях или многократных нарушениях, совершенных перед отдельным ударом. (Новое)

14-3/21

На игроке надета несоответствующая требованиям перчатка во время нескольких ударов

В. Во время игры на 1-й лунке игрок сыграл удар с площадки-ти, надев перчатку, не соответствующую требованиям, и оставался в ней, пока не выполнил свой второй удар. Затем ему сообщили, что ношение такой перчатки является нарушением Правила 14-3. Каким будет штраф?

О. Несмотря на то, что ношение перчатки было непрерывным, каждый удар был промежуточным событием при определении нарушения, поэтому игрок дисквалифицируется за нарушение Правила 14-3 более одного раза во время оговоренного раунда (см. Решение 1-4/14). Если бы игрок перестал носить перчатку до того, как выполнил второй удар, то тогда было бы только одно нарушение со штрафом в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов. (Новое)

Другие Решения, связанные с Правилom 14-3: см. «Искусственные приспособления, необычное снаряжение и ненормальное использование снаряжения» в Предметном указателе.

УДАР ПО МЯЧУ БОЛЕЕ ОДНОГО РАЗА

14-4/1 (Зарезервировано)

14-4/2

Отскочивший от трубопровода мяч отклоняется лицевой поверхностью головки клюшки

В. Мяч игрока попадает в трубопровод и после отскока попадает на лицевую поверхность головки его клюшки. Считается ли, что игрок ударил по мячу более одного раза в нарушение Правила 14-4?

О. Нет. Игрок не ударил по мячу более одного раза. Он ударил по мячу один раз, а тот отскочил и попал на лицевую поверхность головки его клюшки. Применяется Правило 19-2.

14-4/3

Игрок попадает клюшкой перед мячом, после чего ударяет по движущемуся мячу

В. При игре удара чип клюшка игрока ударяется в землю в нескольких сантиметрах перед мячом и не имеет контакта с мячом. Однако удар по земле был достаточно сильным, чтобы вызвать сдвиг мяча. Движение клюшки игрока продолжилось, и она ударила по движущемуся мячу. Каким будет судейское решение?

О. Игрок должен засчитать свой удар и добавить штрафной удар в соответствии с Правилom 14-4.

Хотя изначально сама клюшка не ударила по мячу, движение мяча началось вследствие удара, поэтому применимо Правило 14-4.

Другие Решения, связанные с Правилom 14-4: см. «Мяч в движении коснулся клюшки» в Предметном указателе.

ИГРА ДВИЖУЩИМСЯ МЯЧОМ

14-5/1

По мячу, двигавшемуся во время замаха, сделан удар, когда он еще двигался

В. Мяч игрока начинает движение во время замаха игрока, и игрок совершает удар по мячу в то время, когда мяч еще движется. Каким будет судейское решение?

О. Штраф по Правилу 14-5 не налагается, поскольку мяч начал двигаться после того, как игрок начал замах. Однако, если сдвиг мяча вызвал игрок, то он подвергается одному штрафному удару по Правилу 18-2. (Пересмотрено)

14-5/2

Выполнение удара по колеблющемуся мячу

В. Мяч игрока лежит на паттинг-грине. Мяч колеблется от ветра. Может ли игрок выполнять удар по колеблющемуся мячу?

О. Да. Поскольку по Правилам гольфа колеблющийся мяч не является мячом в движении, выполнение удара по колеблющемуся мячу не штрафует. Игрок должен продолжить игру без неоправданной задержки.

Связанные решения:

- 1-2/9 Игрок прижимает мяч к поверхности паттинг-грин.
- 18/2 Мяч покачивается во время адресации.

Другие Решения, связанные с Правилем 14-5: см. «Мяч в движении коснулся клюшки» в Предметном указателе.

МЯЧ, ДВИЖУЩИЙСЯ В ВОДЕ

14-6/1

Мяч сдвигается в воде в водной преграде после принятия стойки

В. Мяч находился в состоянии покоя на мелководье в водной преграде с сильным течением. После того, как игрок осторожно вошел в воду, подошел к мячу и принял стойку, мяч сдвинулся, предположительно из-за течения. Каким будет судейское решение?

О. Когда мяч находится в воде в водной преграде и не очевидно, что действия игрока привели к сдвигу мяча, то сомнение следует трактовать в пользу игрока, и не следует налагать штраф. Однако, если бы к сдвигу мяча очевидно привели действия игрока, игрок подлежал бы наложению штрафа в один удар по Правилу 18-2, и ему требовалось бы установить мяч на прежнее место. Например, если бы игрок прыгнул в воду вблизи мяча и создал при этом всплеск, сдвинувший мяч, то он подлежал бы наложению штрафа по Правилу 18-2.

ПРАВИЛО 15

Замещающий мяч. Неверный мяч

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

15-1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Игрок должен *забить в лунку* мяч, сыгранный с *площадки-ти*, если только этот мяч не *потерян*, не находится за *пределами гольф-поля* или если игрок не *замещает* его другим мячом, вне зависимости от того, разрешено ли замещение (см. Правило 15-2). Если игрок играет *неверным мячом*, см. Правило 15-3.

15-2. ЗАМЕЩАЮЩИЙ МЯЧ

Игрок может *заменить* мяч, когда он действует по *Правилу*, разрешающему игроку сыграть другим мячом, вбросить или установить другой мяч в ходе игры на лунке. *Замещающий мяч* становится *мячом в игре*.

Если игрок *замещает* мяч, когда это не разрешено *Правилами* (включая непреднамеренное *замещение*, когда игрок вбрасывает или устанавливает *неверный мяч*), то такой *замещающий мяч* не является *неверным мячом*; он становится *мячом в игре*. Если эта ошибка не исправлена, как это предусмотрено *Правилом 20-6*, и игрок выполняет *удар* по *неправомерно замещающему мячу*, **он проигрывает лунку в матчевой игре или подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов по применимому Правилу**, и в игре на счет ударов игрок должен доиграть лунку *замещающим мячом*.

Исключение: Если игрок подвергается штрафу за выполнение *удара* с *неверного места*, то нет дополнительного штрафа за замещение мяча, когда это не разрешено.

(Игра с *неверного места* - см. *Правило 20-7*)

15-3. НЕВЕРНЫЙ МЯЧ

а. Матчевая игра

Если игрок выполняет *удар по неверному мячу*, то **он проигрывает лунку**.

Если *неверный мяч* принадлежит другому игроку, его владелец должен установить мяч на то место, с которого в первый раз был сыгран *неверный мяч*.

Если игрок и его *противник* обмениваются мячами во время игры на лунке, **проигрывает лунку** тот из них, кто первым выполняет *удар по неверному мячу*. Когда это невозможно определить, лунка должна быть доиграна обменянными мячами.

Исключение: Штрафа нет, если игрок выполняет *удар по неверному мячу*, который движется в воде в *водной преграде*. Любые *удары*, выполненные по *неверному мячу*, двигавшемуся в воде в *водной преграде*, не засчитываются в счет игрока. Игрок должен исправить свою ошибку, сыграв *верным мячом* или действуя по *Правилам*.

(Установка мяча. Установка мяча на прежнее место - см. *Правило 20-3*)

б. Игра на счет ударов

Если *участник* выполняет *удар* или *удары по неверному мячу*, **он подвергается штрафу в два удара**.

Участник должен исправить свою ошибку, сыграв *верным мячом* или действуя по *Правилам*. Если он не исправляет свою ошибку до выполнения *удара со следующей площадки-ти* или, в случае последней лунки раунда, не заявляет о своем намерении исправить свою ошибку до того, как он покидает *паттинг-грин*, то **он дисквалифицируется**.

Удары, выполненные *участником по неверному мячу*, не засчитываются в его счет. Если *неверный мяч* принадлежит другому *участнику*, его владелец должен установить мяч на то место, с которого в первый раз был сыгран *неверный мяч*.

Исключение: Штрафа нет, если *участник* выполняет *удар по неверному мячу*, который движется в воде в *водной преграде*. Любые *удары*, выполненные по *неверному мячу*, двигавшемуся в воде в *водной преграде*, не засчитываются в счет *участника*.

(Установка мяча. Установка мяча на прежнее место - см. *Правило 20-3*)

ИГРА НЕВЕРНЫМ МЯЧОМ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

15/1

Удар мимо неверного мяча

- В. Игрок наносит удар по неверному мячу, но промахивается. Каким будет судейское решение?
- О. Поскольку игрок выполнил удар по неверному мячу, он проигрывает лунку в матчевой игре (Правило 15-3а) или подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов (Правило 15-3б).

15/2

Удар игрока по собственному мячу высвобождает скрытый мяч

- В. Игрок играет удар по своему мячу в рафе и также попадает по старому бесхозному мячу, скрытому ниже его мяча. Поскольку он ударил по скрытому мячу, то сыграл ли он неверным мячом?
- О. Нет. Игрок совершал удар по собственному мячу, а не по скрытому мячу. Поскольку он не совершал удара по скрытому мячу, Правило 15-3 не применимо. Игрок должен играть свой мяч, как он лежит.

Связанное решение:

- 7-2/7 Тренировочный свинг выбивает скрытый мяч.

15/3

Игрок совершает удар по части развалившегося бесхозного мяча

- В. Мяч развалился на части и был оставлен на гольф-поле. Часть мяча лежала в густой траве. Игрок ошибочно принял эту часть мяча за свой мяч и сыграл по ней удар. Игрок утверждает, что часть мяча не является мячом, поэтому он не сыграл неверным мячом. Прав ли игрок?
- О. Нет. Поскольку игрок выполнял удар по неверному мячу, он проигрывает лунку в матчевой игре (Правило 15-3а) или подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов (Правило 15-3б).

15/4

Игрок поднимает мяч, кладет его в стороне и играет оттуда, куда он отложил мяч

- В. Игрок замаркировал позицию своего мяча на паттинг-грине, поднял его и отложил в сторону. По ошибке он сыграл свой патт с того места, на которое он положил мяч. Каким будет судейское решение?
- О. Когда мяч был поднят по Правилу 20-1, он перестал быть мячом в игре - см. определение «Мяч в игре». Сделав удар по мячу, который не был мячом в игре, игрок сыграл неверным мячом (Правило 15-3).

В матчевой игре игрок проигрывает лунку (Правило 15-3а).

В игре на счет ударов он подвергается штрафу в два удара, и от него требуется исправить ошибку до удара со следующей площадки-ти, в противном случае он будет дисквалифицирован (Правило 15-3б).

Связанные решения:

- 15-3б/3 Коллега-соперник поднимает мяч участника и кладет его в стороне. Участник играет мячом с этого места.
- 20-4/2 Мяч поднят с паттинг-грины и установлен кедди игрока позади маркера мяча.

15/5

Первоначальный мяч найден и сыгран после того, как другой мяч введен в игру

- В. Не найдя свой мяч после кратких поисков, игрок вбрасывает другой мяч (мяч В) по Правилу 27-1 и играет его. Его первоначальный мяч затем был найден в течение пяти минут после начала поиска. Игрок поднял мяч В и продолжил игру первоначальным мячом. Правильно ли это?

- О. Нет. Когда игрок ввел в игру замещающий мяч на месте предыдущего удара с намерением играть мяч по Правилу 27-1, он действовал по применимому Правилу. Поэтому Правило 20-6 не применяется, и игрок должен продолжать игру замещающим мячом (см. Решение 27-1/2).

Первоначальный мяч стал потерянным, когда мяч В был брошен по Правилу 27-1 (см. определение «Потерянный мяч»).

Когда игрок поднял мяч В, он подвергся штрафу в один удар по Правилу 18-2. Когда он выполнил удар по своему первоначальному мячу после того, как тот перестал быть мячом в игре, он сыграл неверным мячом (см. определения «Мяч в игре» и «Неверный мяч») и он подвергся штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или дополнительного штрафа в два удара в игре на счет ударов (Правило 15-3). В игре на счет ударов игрок будет дисквалифицирован, если не исправит свою ошибку прежде, чем сыграет со следующей площадки-ти (Правило 15-3b).

Связанные решения:

- 27/8 Мяч найден после поиска, превышающего пять минут, и затем сыгран.
- 27-1/2.3 Первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска и после того, как брошен другой мяч. Сыгран первоначальный мяч.
- 27-2b/5 Первоначальный мяч сыгран после игры временным мячом из точки, расположенной ближе к лунке, чем вероятное нахождение первоначального мяча.

15/6

Удар по мячу, лежащему за пределами гольф-поля

В. Игрок играет удар по своему мячу, лежащему за пределами гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Мяч, лежащий за пределами гольф-поля, больше не является мячом в игре и поэтому является неверным мячом - см. определения «Мяч в игре» и «Неверный мяч». Соответственно, в матчевой игре игрок проигрывает лунку. В игре на счет ударов он подвергается штрафу в два удара и должен действовать по Правилу 27-1, дополнительно подвергаясь одному штрафному удару, предписанному этим Правилу.

Связанные решения:

- 18-2/5 Мяч сдвигается после того, как игрок выполняет тренировочные свинги около мяча и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля. Игрок играет мяч.
- 33-8/43 Удар сыгран из экологически уязвимой области.

15/6.5

Мяч заменен во время игры на лунке для упрощения идентификации

В. Игроки А и В после игры с площадки-ти на лунке пар-5 поняли, что играют мячами с одинаковой маркировкой. Основываясь на местонахождении мячей после ударов с площадки-ти, игрок А определил, какой из мячей принадлежит ему. Во избежание последующей путаницы игрок А поднял свой мяч перед вторым ударом, заменил его мячом с другой маркировкой и закончил лунку. Допустимо ли это?

О. Нет. Игрок А был не вправе замещать мяч.

В матчевой игре игрок А проигрывает лунку - Правило 15-2.

В игре на счет ударов игрок А подвергается основному штрафу в два удара по Правилу 18 за неправомерное замещение мяча, однако дополнительный штрафной удар за поднятие мяча, когда это не было разрешено, не налагается (см. Правило 15-2 и формулировки штрафов в Правиле 18).

Другие Решения, связанные со сложением штрафов: см. «Множественное применение штрафов» в Предметном указателе.

15/7

Неверный мяч сыгран игроком, полагающим, что это временный мяч или второй мяч

В. Игрок, думая, что его первоначальный мяч может быть потерян или находится за пределами гольф-поля, играет временным мячом по Правилу 27-2a. Не доходя до места, где вероятно находится его первоначальный мяч, игрок играет неверным мячом, полагая, что это его временный мяч. Затем он находит свой первоначальный мяч в пределах гольф-поля и правомерно отказывается от игры временным мячом. Подвергается ли игрок штрафу по Правилу 15-3 за игру неверным мячом, учитывая то, что неверный мяч был сыгран по ошибке вместо временного мяча, который так и не стал мячом в игре?

О. Да. Хотя штраф, налагаемый при игре временным мячом, обычно отменяется, если от игры этим временным мячом надлежит отказаться по Правилу 27-2c (например, один штрафной удар по Правилу 18-2 за сдвиг временного мяча), это не применяется к штрафу за игру неверным мячом.

Такое же решение применялось бы, если бы участник сыграл неверным мячом, полагая, что это второй мяч, играемый по Правилу 3-3 (Сомнение в процедуре в игре на счет ударов) или Правилу 20-7c (Серьезное нарушение при игре с неверного места в игре на счет ударов). Однако в подобных обстоятельствах штраф по Правилу 15-3b не налагался бы, если бы участник

сначала забил в лунку свой мяч в игре, а затем сделал удар по неверному мячу, действуя по Правилу 3-3 или по Правилу 20-7с. (Пересмотрено)

Связанное решение:

- 20-7с/5 Участник играет вторым мячом по Правилу 20-7с. Разъяснение выражения «штрафные удары, которым участник подвергся исключительно при игре мячом, который решено не засчитывать».

15/8

Мяч сыгран по Правилу о мяче, потерянном на ремонтируемом участке, после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние»

В. Мяч игрока был потерян на ремонтируемом участке. Он сыграл другой мяч по Правилу 27-1. Затем игрок понял, что Правило 25-1с предоставляет релиф без штрафа для мяча, который не может быть найден на ремонтируемом участке. Он решил действовать по этому Правилу, поднял мяч, сыгранный по Правилу 27-1, вбросил другой мяч в соответствии с Правилу 25-1с и закончил лунку. Каким будет судейское решение?

О. Мяч, сыгранный по Правилу 27-1, стал мячом в игре, и игроку следовало продолжать игру этим мячом. После ввода в игру другого мяча по Правилу 27-1 игрок был более не вправе действовать по Правилу 25-1с. Поэтому, когда он поднял свой мяч в игре, вбросил другой мяч в другом месте по Правилу 25-1 и сыграл его, он нарушил Правило 18 (поднял мяч в игре и не установил его на прежнее место) и Правило 15-2 (неправомерное замещение мяча).

В матчевой игре он проигрывает лунку - Правило 15-2 или Правило 18.

В игре на счет ударов в дополнение к штрафу в виде удара и расстояния, которому он подвергся, действуя по Правилу 27-1, игрок подвергается основному штрафу в два удара по Правилу 18 за поднятие мяча в игре и неустановку его на прежнее место, но дополнительный штраф за неправомерное замещение мяча не налагается (см Правило 15-2 и формулировки штрафов в Правиле 18).

Связанные решения:

- 18-2/8.5 От сыгранного из ремонтируемого участка мяча отказались, и применен релиф по Правилу о ремонтируемом участке.
- 20-7с/4 Мяч участника сыгран коллегой-соперником. Участник замещает его другим мячом в неверном месте и играет его, а затем отказывается от этого мяча и доигрывает первоначальным мячом с правильного места.
- 25-1с/2 Мяч вброшен и сыгран по Правилу о ремонтируемом участке в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч находится в ремонтируемом участке.

15/9

Мяч вброшен в пределы гольф-поля внешним фактором и сыгран. Кедди знал о действии внешнего фактора

В. Мяч игрока А был найден лежащим в пределах гольф-поля и сыгран в сторону грина. Затем появился человек, который заявил, что мяч игрока А остановился за пределами гольф-поля, в его саду. Он сказал, что бросил этот мяч на гольф-поле и об этом он рассказал кедди игрока А. Кедди не сообщил об этом игроку А. Каким будет судейское решение?

О. Согласно Правилу 6-1 игрок А несет ответственность за своего кедди, который не передал ему рассказ этого человека.

Когда мяч игрока А пришел в состояние покоя за пределами гольф-поля, он перестал быть мячом в игре. Поэтому это был неверный мяч - см. определения «Мяч в игре» и «Неверный мяч». Когда игрок А совершил удар по неверному мячу, он подвергся штрафу, предписанному Правилу 15-3, и в игре на счет ударов был обязан действовать по Правилу 27-1.

15/10

Мяч вброшен в пределы гольф-поля внешним фактором и сыгран. Ни игрок, ни его кедди не знали о действиях внешнего фактора

В. В Решении 15/9 говорится, что, если внешний фактор бросает мяч игрока обратно на гольф-поле из-за его пределов и сообщает об этом кедди игрока, то игрок штрафует за игру неверным мячом, если он сыграет этим мячом, когда тот находится в пределах гольф-поля. Каким будет судейское решение, если ни игрок, ни его кедди не знали, что мяч игрока был брошен обратно на гольф-поле?

О. В матчевой игре, по справедливости (Правило 1-4), штраф за игру неверным мячом не налагается (Правило 15-3). Если игрок узнает о действиях внешнего фактора после того, как сыграл неверным мячом, но прежде, чем противник произвел следующий удар или предпринял какое-либо иное действие (например, поднял мяч или уступил игроку его следующий удар), которое он мог бы не совершить, если бы неверный мяч не был сыгран, то игрок должен исправить свою

ошибку и действовать правильно. Если игрок узнает об ошибке после этого, он должен продолжать игру неверным мячом без штрафа, и должен быть засчитан счет неверным мячом.

В игре на счет ударов, по справедливости (Правило 1-4), штраф за игру неверным мячом не налагается (Правило 15-3). Если до игры со следующей площадки-ти игрок выяснит тот факт, что мяч побывал за пределами гольф-поля, то он должен вернуться и действовать по Правилу 27-1. Если такой факт не выяснится до этого момента, то сохраняется счет игры неверным мячом.

Связанные решения:

- 18-1/3 Игрок, не знающий, что мяч сдвинут внешним фактором, не устанавливает его на прежнее место.
- 18-5/3 Участник и его коллега-соперник до завершения лунки не знают, что мяч сдвинут мячом коллеги-соперника.

15/11

Неверный мяч выбит за пределы гольф-поля. Другой мяч сыгран по Правилу 27-1. Затем первоначальный мяч найден поблизости

В. Игрок, полагая, что играет своим мячом, выбивает его за пределы гольф-поля. Он играет другим мячом по Правилу 27-1 и затем обнаруживает, что мяч, который он выбил за пределы гольф-поля, был неверным мячом, а что его первоначальный мяч лежит в пределах гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. В матчевой игре игрок проигрывает лунку за игру неверным мячом (Правило 15-3а).

В игре на счет ударов мяч, который игрок выбил за пределы гольф-поля, был неверным мячом, а игра мячом, которым он сыграл по Правилу 27-1, была продолжением игры этим неверным мячом. Игрок подвергается штрафу в два удара по Правилу 15-3b и обязан закончить лунку своим первоначальным мячом.

Связанные решения:

- 15-3b/2 Игра двумя различными неверными мячами между ударами по мячу в игре.
- 26/6 Мяч, предположительно находившийся в водной преграде, найден вне преграды после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние».

15/12

Ничейный мяч найден за пределами гольф-поля и сыгран по процедуре «удар и расстояние». Затем первоначальный мяч найден в пределах гольф-поля

В. Игрок нашел мяч за пределами гольф-поля и, решив, что это его первоначальный мяч, сыграл его с места, с которого последний раз был сыгран его первоначальный мяч, а затем обнаружил свой первоначальный мяч в пределах гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Первоначальный мяч является потерянным, а мяч, найденный за пределами гольф-поля, находится в игре со штрафом в виде удара и расстояния. См. Правило 27-1а.

15/13

Ничейный мяч вброшен по Правилу о неиграемом мяче, но не сыгран

В. Игрок, полагая, что нашел свой первоначальный мяч, посчитал его неиграемым и вбросил его по Правилу 28b или 28c. Затем он обнаружил, что это не его мяч, а, на самом деле, ничейный мяч. Каким будет судейское решение?

О. Когда игрок вбросил ничейный мяч, этот мяч стал замещающим мячом. Однако игрок был не вправе действовать по Правилу 28b или 28c, если он не нашел свой первоначальный мяч. Поскольку удар по замещающему мячу еще не сделан, игрок вправе исправить свою ошибку по Правилу 20-6, отказавшись от замещающего мяча и возобновив поиск первоначального мяча. Если мяч игрока потерян, то игрок должен действовать по Правилу 27-1.

15/14

Мяч в бункере сочтен неиграемым, вброшен в бункере и сыгран. Затем обнаружено, что это был ничейный мяч

В. Игрок, полагая, что мяч, лежащий в очень плохом положении в бункере, является его мячом, посчитал его неиграемым, вбросил его в бункере и выбил из бункера. Затем он обнаружил, что мяч, которым он сыграл, не является его первоначальным мячом. Сыграл ли он неверным мячом?

О. Нет. Процедуры Правил 28b и 28c не могут быть применены игроком иначе, чем относительно позиции его мяча в игре, а для этого такой мяч сначала должен быть найден и идентифицирован (см. Решение 28/1). Прежде чем действовать по вариантам b или c Правила 28, игроку следует убедиться, что он действует так по отношению к своему мячу в игре. Игроку разрешалось идентифицировать мяч, действуя по процедуре Правила 12-2, или, подняв его по Правилу 28, игрок мог

осмотреть его и убедиться, что это его мяч в игре. В данном случае вброшенный и сыгранный игроком мяч не был его первоначальным мячом, это был замещающий мяч. Поскольку в момент вбрасывания замещающего мяча местоположение первоначального мяча не было известно, игроку требовалось действовать по Правилу 27-1. Поскольку замещающий мяч был вброшен не в том месте, где его требовалось вбросить по Правилу 27-1, игрок сыграл его с неверного места (см. Решение 28/15).

В матчевой игре игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки (Правило 20-7b).

В игре на счет ударов он подвергается штрафу в один удар по Правилу 27-1 и дополнительному штрафу в два удара по Правилу 20-7с за игру с неверного места. Если нарушение было серьезным, он подлежит дисквалификации, если не исправит свою ошибку так, как предусмотрено Правилем 20-7с.

Решения, связанные с 15/13 и 15/14:

- 20-7с/3 Мяч предположительно потерян в бункере. Участник вбрасывает другой мяч в бункере и играет его. Затем первоначальный мяч найден вне бункера.
- 28/14 Ничейный мяч сочтен неиграемым и сыгран по процедуре «удар и расстояние». После этого первоначальный мяч найден.

Другие решения, связанные с Правилем 15: см. «Замещающий мяч» и «Неверный мяч» в Предметном указателе.

ЗАМЕНА МЯЧА ИЛИ ОБМЕН МЯЧАМИ

15-1/1

Игроки случайно обмениваются мячами между лунками

В. После завершения лунки игроки А и В случайно обменялись мячами, и игрок А сыграл мячом игрока В со следующей площадки-ти. Сыграл ли игрок А неверным мячом?

О. Нет. Мяч, сыгранный от площадки-ти и до забивания его в лунку, не является неверным мячом, даже если он не принадлежал игроку - см. определения «Мяч в игре» и «Неверный мяч».

15-1/2

Участники случайно обмениваются мячами в неизвестном месте

В. В игре на счет ударов после завершения лунки было обнаружено, что игрок А забил в лунку мяч игрока В, и наоборот. И игрок А, и игрок В уверены, что они забили в лунку те мячи, которыми они сыграли с площадки-ти. Таким образом, они сделали вывод, что обменялись мячами либо во время игры на предыдущей лунке, либо между двумя лунками. Каким будет судейское решение?

О. Если невозможно установить, что обмен мячами произошел во время игры на лунке, то сомнение следует трактовать в пользу игроков А и В, и следует считать, что случайный обмен мячами произошел между игрой двух лунок, и штраф в этом случае не налагается.

15-1/2.5

Участники случайно обмениваются мячами после того, как один мяч ударился в другой и сдвинул его. Один из игроков заменяет мячи

В. Игрок А играет на паттинг-грин, и его мяч ударяется в лежавший на грине мяч игрока В, его противника или коллеги-соперника, и сдвигает его. Оба мяча приходят в состояние покоя на грине. Игрок В, действуя по Правилам 18-5 и 20-3с, вместо своего мяча ошибочно поднимает мяч игрока А, и устанавливает его как можно ближе к месту, где до сдвига лежал его (игрока В) мяч. Игрок В заканчивает лунку мячом игрока А. Игрок А, не поднимая мяч игрока В, ошибочно забивает его в лунку. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А сыграл неверным мячом, а игрок В заменил свой мяч другим мячом, когда это не было разрешено.

В матчевой игре игрок В подвергается одному штрафному удару за поднятие мяча игрока А, когда это не было разрешено (Правило 18-3b), и от него требовалось проинформировать игрока А об этом штрафном ударе (Правило 9-2b). Однако игрок В проиграл лунку в тот момент, когда он сыграл мячом игрока А (Правила 15-2 и 18-5). Последующая игра игрока А неверным мячом не имеет значения.

В игре на счет ударов игрок В подвергается штрафу в два удара (Правила 15-2 и 18-5). Игрок А подвергается штрафу в два удара, он должен забрать свой мяч у игрока В, установить его на прежнее место, с которого игрок В поднял его, и забить этот

мяч в лунку до того, как сыграет со следующей площадки-ти. В противном случае игрок А дисквалифицируется (Правило 15-3b).

15-1/3

Лунка, на которой сыгран неверный мяч, неизвестна

В. После 6-й лунки игрок обнаруживает, что играет не тем мячом, которым он начал раунд. Он не знает, когда он впервые сыграл другим мячом. Каким будет судейское решение в случае:

- (a) игры на счет ударов:
- (b) матчевой игры, если:
 - (i) он выиграл все лунки?
 - (ii) он проиграл все лунки?
 - (iii) он выиграл 4 лунки, проиграл 1 лунку и сыграл вничью 1 лунку?
 - (iv) он проиграл 4 лунки, выиграл 1 лунку и сыграл вничью 1 лунку?

О. Комитет должен определить, является другой мяч неверным мячом или нет, и сомнения следует трактовать в пользу игрока - см. Решение 15-1/2.

Таким образом, если другой мяч мог быть введен в игру по некоторому Правилу или, если игрок мог ввести другой мяч в игру с начала лунки, то Комитету следует вынести решение в пользу игрока, и тогда игрок не подвергается штрафу, как в матчевой игре, так и в игре на счет ударов.

Однако, если будет сделан вывод, что игрок сыграл неверным мячом, то:

- (a) в игре на счет ударов игрок дисквалифицируется, если только не будет определено, что неверный мяч был сыгран на 6-й лунке и игрок не исправит свою ошибку так, как предписано Правилем 15-3b.
- (b) в матчевой игре Комитет должен определить наиболее вероятную лунку, на которой был сыгран неверный мяч, и игрок проигрывает эту лунку, а положение матча следует соответствующим образом скорректировать, если это необходимо. Если невозможно определить лунку, на которой был сыгран неверный мяч, то по справедливости (Правило 1-4):
 - (i) игрок проигрывает одну из лунок, которые он выиграл, и после этого он ведет в счете 4 лунки, вместо 6.
 - (ii) счет игрока остается прежним - уступает 6 лунок.
 - (iii) счет игрока становится на одну лунку меньше, то есть он ведет 2 лунки вместо 3.
 - (iv) как и в ситуации (iii), т. е. будет уступать 4 лунки вместо 3.

15-1/4

Игроки случайно меняются мячами, извлеченными из водной преграды

В. Мячи игроков А и В попали в водную преграду приблизительно в одно и то же место. Одному из их кедди было поручено достать оба мяча, и он отдал мяч игрока А игроку В, а мяч игрока В игроку А. Каждый игрок вбросил отданный ему мяч позади преграды по Правилу 26-1b и сыграл его на грин. По достижении грина они обнаружили обмен мячами. Следует ли оштрафовать их по Правилу 15-2?

О. Нет. Правило 26-1b разрешает игроку «вбросить мяч». Соответственно, замещение мяча другим мячом допустимо.

Другие Решения, связанные с Правилем 15-1: см. «Обмен мячами» в Предметном указателе.

ЗАМЕЩАЮЩИЙ МЯЧ

15-2/1

Игрок замещает свой мяч на паттинг-грине, поскольку первоначальный мяч, брошенный кедди для очистки, оказывается в озере

В. Игрок, мяч которого находился на паттинг-грине, замаркировал позицию своего мяча, поднял его и бросил своему кедди для очистки. Кедди не сумел поймать мяч, и он попал в озеро, в такое место, откуда его нельзя достать. Игрок завершил лунку другим мячом. Следует ли оштрафовать его по Правилу 15-2?

О. Да. Правило 16-1b, по которому был поднят мяч, не разрешает замену мяча. Соответственно, игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов.

Связанные решения:

- 5-3/3.5 Игрок поднимает мяч на паттинг-грине, бросает его в озеро, а затем заявляет, что мяч был непригоден для игры.
- 18-2/13.5 Мяч поднят и брошен в пруд в гнев.

15-2/2

Игрок по ошибке замещает свой мяч на паттинг-грине. Ошибка обнаружена до совершения удара

В. Игрок маркирует позицию своего мяча на паттинг-грине и поднимает мяч. По ошибке он устанавливает другой мяч на место, с которого был поднят его первоначальный мяч. Он обнаруживает свою ошибку перед совершением следующего удара, устанавливает свой первоначальный мяч на место, с которого он был поднят, и забивает этот мяч в лунку. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет. Игрок исправил ошибку и не выполнил удар по другому мячу. Поэтому штраф по Правилу 15-2 не применяется. Кроме того, другой мяч фактически замаркировал позицию его первоначального мяча. Таким образом, штраф по Правилу 20-1 не применяется.

Связанные решения:

- 20-1/5 Кедди коллеги-соперника поднимает мяч участника без его разрешения и впоследствии замещает его другим мячом, которым участник играет.
- 20-6/3 Мяч по ошибке замещен при вбрасывании. Исправление ошибки.

15-2/3

Участник по ошибке замещает свой мяч на паттинг-грине. Ошибка обнаружена после совершения удара со следующей площадки-ти

В. Участник в игре на счет ударов поднял свой мяч на паттинг-грине и по ошибке установил на прежнее место другой мяч. Он забил мяч в лунку и сделал удар со следующей площадки-ти. Каким будет судейское решение?

О. Участник подвергается штрафу в два удара (Правило 15-2).

15-2/4

Участник, который поднял свой мяч и мяч коллеги-соперника, случайно обменивает мячи, устанавливая их на прежнее место

В. В игре на счет ударов мячи игрока А и игрока В находятся на паттинг-грине в одной и той же области. Игрок А, с согласия игрока В, маркирует позиции обоих мячей и поднимает их. Когда игрок А устанавливает их на прежнее место, он случайно меняет их местами, и игрок А делает патт с правильного места, но мячом игрока В, и наоборот. Каким будет судейское решение?

О. Каждый игрок штрафруется двумя ударами по Правилу 15-2.

Поскольку игрок В уполномочил игрока А поднять и установить на прежнее место свой мяч, игрок В не может быть освобожден от штрафа (Правило 20-1 и 20-3а).

Другие Решения, связанные с Правилем 15-2: см. «Замещающий мяч» в Предметном указателе.

НЕВЕРНЫЙ МЯЧ: МАТЧЕВАЯ ИГРА

Решения, связанные с Правилем 15-3а: см. «Неверный мяч в матчевой игре» в Предметном указателе.

НЕВЕРНЫЙ МЯЧ: ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ

15-3b/1

Участник играет неверным мячом и теряет его. Неверный мяч мог оказаться мячом коллеги-соперника

В. В игре на счет ударов после ударов с площадки-ти мячи игроков А и В попадают в одну и ту же область в рафе. Игрок В находит мяч и играет его, попав в середину глубокой водной преграды. Игрок А находит мяч, который оказывается мячом игрока В. Никакого другого мяча в этой области не найдено, поэтому предположительно игрок В сыграл мячом игрока

А. Игрок В подвергается штрафу в два удара по Правилу 15-3b и должен сыграть своим собственным мячом. Какова надлежащая процедура для игрока А?

О. Поскольку есть уверенность, что игрок В сыграл мячом игрока А, то игрок А должен без штрафа установить другой мяч на то место, с которого игрок В сыграл неверный мяч, - Правило 15-3b.

Связанное решение:

- 27/6 Игроку не удастся найти свой мяч, потому что другой игрок сыграл его.

15-3b/2

Игра двумя различными неверными мячами между ударами по мячу в игре

В. В игре на счет ударов участник играет неверным мячом в сторону паттинг-грин. Он обнаруживает свою ошибку и возвращается на место, с которого он сыграл неверным мячом. Он находит другой мяч и играет его на грин. Затем он обнаруживает, что сыграл еще одним неверным мячом. Составляет ли штраф два или четыре удара?

О. Четыре удара. Обнаружение того, что участник сыграл неверным мячом, явилось промежуточным событием, которое разрывает связь между двумя ударами. Поэтому последующая игра другим неверным мячом является несвязанным действием. Соответственно, игрок отдельно штрафует за игру каждым неверным мячом по Принципу 6 Решения 1-4/12 и Решению 1-4/13.

Связанные решения:

- 15/11 Неверный мяч выбит за пределы гольф-поля. Другой мяч сыгран по Правилу 27-1. Затем первоначальный мяч найден поблизости.
- 26/6 Мяч, предположительно находившийся в водной преграде, найден вне преграды после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние».

Другие Решения, связанные с многократным применением штрафов: см. «Многократное применение штрафов» в Предметном указателе.

15-3b/3

Коллега-соперник поднимает мяч участника и кладет его в стороне. Участник играет мяч с этого места

В. В игре на счет ударов игрок В замаркировал позицию мяча игрока А на паттинг-грине, поднял его и положил его на паттинг-грине неподалеку. Игрок А не установил этот мяч на прежнее место. Он сделал патт с того места, где лежал мяч, и доиграл лунку. Затем ошибка была обнаружена. Каким будет судейское решение?

О. Когда мяч был поднят, он перестал быть мячом в игре - см. определение «Мяч в игре». Сделав удар по своему мячу, который не был мячом в игре, игрок А сыграл неверным мячом.

Если игрок А знал, что его мяч был поднят игроком В, он подвергается штрафу в два удара по Правилу 15-3b, и от него требуется установить свой мяч на прежнее правильное место и завершить лунку.

Если игрок А не знал, что его мяч был поднят игроком В, то он не может быть оштрафован за игру неверным мячом. Если он узнал об ошибке до того, как он сыграл со следующей площадки-ти, то от него требуется без штрафа установить свой мяч на прежнее правильное место и завершить лунку. Если он узнал об ошибке после того, как он сыграл со следующей площадки-ти, то засчитывается счет игры неверным мячом и штраф не налагается.

Связанные решения:

- 15/4 Игрок поднимает мяч, кладет его в стороне и играет оттуда, куда он отложил мяч.
- 20-4/2 Мяч поднят с паттинг-грин и установлен кедди позади маркера мяча.

Другие Решения, связанные с Правилем 15-3: см. «Неверный мяч» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 16

ПАТТИНГ-ГРИН

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

16-1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

a. Касание линии патта

Не разрешается касаться *линии патта*, за исключением следующих случаев:

- (i) игрок может удалить *свободные помехи* при условии, что он ничего не придавливает;
- (ii) игрок может установить клюшку перед мячом при выполнении *адресации к мячу* при условии, что он ничего не придавливает;
- (iii) при измерениях - Правило 18-6;
- (iv) при поднятии мяча или установке его на прежнее место - Правило 16-1b;
- (v) при придавливании маркера мяча;
- (vi) при заделывании заглушек прежних *лунок* или следов от мячей на *паттинг-грине* - Правило 16-1c; и
- (vii) при удалении подвижных *препятствий* - Правило 24-1.

(Указание линии патта на паттинг-грине - см. Правило 8-2b)

b. Поднятие и очистка мяча

Мяч, находящийся на *паттинг-грине*, можно поднять и, при желании, очистить. Прежде чем мяч будет поднят, его позиция должна быть замаркирована, и данный мяч должен быть установлен на прежнее место (см. Правило 20-1). Если другой мяч находится в движении, то мяч, который может оказать влияние на его движение, не должен быть поднят.

c. Заделывание заглушек лунок, следов от мячей и прочих повреждений

Игрок может заделывать заглушки прежних *лунок* или повреждения *паттинг-грина*, вызванные попаданием мяча, вне зависимости от того, лежит мяч игрока на *паттинг-грине* или нет. Если мяч или маркер мяча случайно *сдвинуты* в процессе заделывания, то данный мяч или маркер мяча должны быть установлены на прежнее место. Штрафа нет, при условии, что движение данного мяча или маркера мяча непосредственно связано с конкретным действием по заделыванию заглушки прежней *лунки* или повреждения *паттинг-грина*, вызванного попаданием мяча. В остальных случаях применяется Правило 18.

Никакие другие повреждения *паттинг-грина* не должны быть заделаны, если это может помочь игроку в его последующей игре на этой лунке.

d. Тестирование поверхности

Во время *оговоренного раунда* игрок не должен тестировать поверхность какого-либо *паттинг-грина*, а именно: катать мяч либо тереть или скрести поверхность *паттинг-грина*.

Исключение: Между игрой на двух лунках игрок может тестировать поверхность любого тренировочного *паттинг-грина* и *паттинг-грина* последней сыгранной лунки, если только *Комитет* не запретил такие действия (см. Примечание 2 к Правилу 7-2).

e. Ноги на линии пата или по разные стороны линии патта

Игрок не должен выполнять *удар* на *паттинг-грине* из *стойки*, когда ноги расставлены по разные стороны *линии патта* или продолжения этой линии позади мяча, либо если любая из ног касается *линии патта* или продолжения такой линии позади мяча.

Исключение: Штрафа нет, если *стойка* на *линии патта* (или на продолжении этой линии позади мяча) или *стойка*, когда ноги расставлены по разные стороны *линии патта* (или на продолжении этой линии позади мяча), принята непреднамеренно или принята для того, чтобы не наступить на *линию патта* или ожидаемую *линию патта* другого игрока.

f. Выполнение удара во время движения другого мяча

Игрок не должен выполнять *удар* в то время, когда другой мяч находится в движении после *удара с паттинг-грина*, за исключением того случая, что штрафа нет, если *удар* выполняет игрок, очередь которого была играть.

(Поднятие мяча, помогающего или мешающего игре, во время движения другого мяча - см. Правило 22)

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 16-1:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

(Расположение кедди или партнера - см. Правило 14-2)

(Неверный паттинг-грин - см. Правило 25-3)

16-2. НАВИСАНИЕ МЯЧА НАД ЛУНКОЙ

Если какая-либо часть мяча нависает над кромкой лунки, игроку предоставляется достаточное время для того, чтобы подойти к лунке без необоснованной задержки, и дополнительные десять секунд для того, чтобы определить, что мяч находится в состоянии покоя. Если к этому моменту данный мяч не упал в лунку, то считается, что он находится в состоянии покоя. Если впоследствии мяч упадет в лунку, то считается, что игрок *забил в лунку* мяч своим последним ударом, и игрок **должен** *добавить штрафной удар* к своему счету на этой лунке; в остальных случаях по данному Правилу штрафа нет.

(Неоправданная задержка игры - см. Правило 6-7)

ПАТТИНГ-ГРИН: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

16/1

Грязь на мяче касается паттинг-грина, но сам мяч грина не касается

В. Мяч игрока лежит рядом с паттинг-грином, нависая над грином, но не касаясь его. Комок грязи, прилипший к мячу, касается грина. Считается ли, что мяч находится на грине?

О. Нет. Однако, если мяч лежит на грине, но фактически его не касается, потому что между мячом и грином находится грязь, то мяч считается находящимся на грине.

16/2

Мяч, заглубившийся в стенке лунки. Мяч полностью находится ниже кромки лунки

В. Мяч игрока заглубился в стенке лунки. Мяч полностью находится ниже уровня кромки лунки. Каким будет судейское решение?

О. Мяч следует считать забитым в лунку, несмотря на то, что не весь мяч находится в пределах окружности лунки, как требуется в определении «Мяч, забитый в лунку».

16/3

Мяч, заглубившийся в стенке лунки. Мяч не полностью находится ниже кромки лунки

В. Мяч игрока заглубился в стенке лунки. Часть мяча находится выше уровня кромки лунки. Каким будет судейское решение?

О. Мяч не забит в лунку - см. определение «Мяч, забитый в лунку». Игрок может играть мяч, как он лежит, или поднять мяч по Правилу 16-1b, заделать повреждение по Правилу 16-1c и установить мяч на кромку лунки.

Решения, связанные с 16/2 и 16/3:

- 13/4 Мяч полностью заглубился в кромке бункера.
- 25-2/5 Мяч, заглубившийся в покрытом травой склоне или передней стенке бункера.
- 33-8/39 Местное правило для передних стенок бункера, сложенных из дерна.
- 33-8/39.5 Местное правило, по которому частично покрытая травой стенка бункера считается частью бункера.

16/4

Облицовка лунки не утоплена на необходимую глубину

В. Игрок обнаруживает, что облицовка лунки не утоплена на глубину как минимум 25,4 мм ниже поверхности, как предписано определением «Лунка». Как ему следует поступить?

О. Игроку следует попросить Комитет поправить облицовку лунки. Если член Комитета не доступен без задержки, то игрок может без штрафа углубить или иным способом переместить облицовку лунки и заделать любые повреждения (например, торчащий вокруг лунки дерн), вызванные неправильным расположением облицовки лунки или ее

перемещением. Ввиду возможного дальнейшего повреждения лунки, игроку следует поправлять облицовку лунки только в качестве крайней меры и следует проявлять при этом большую осторожность. (Пересмотрено)

16/5

Мяч ударяется в край облицовки лунки и отскакивает от лунки

В. Мяч игрока ударился в ободок облицовки лунки, которая не была утоплена достаточно глубоко, и отскочил от лунки. Следует ли считать мяч забитым в лунку при таких обстоятельствах?

О. Нет. Согласно определению «Мяч, забитый в лунку» мяч должен находиться в состоянии покоя в пределах окружности лунки.

16/5.5

Игрок забивает короткий патт и извлекает мяч из лунки предположительно до того, как тот пришел в состояние покоя

В. Игрок забивает короткий патт в лунку и достает мяч из лунки. Его противник или коллега-соперник заявляет, что слышал, как мяч еще подпрыгивал в облицовке лунки в тот момент, когда игрок доставал мяч из лунки, и поэтому мяч не может считаться забитым в лунку по определению «Мяч, забитый в лунку», в котором говорится: «Мяч является забитым в лунку, когда он находится в состоянии покоя в пределах окружности лунки...». Каким будет судейское решение?

О. Мяч забит в лунку. Выражение «в состоянии покоя» включено в определение «Мяч, забитый в лунку», чтобы разъяснить, что если мяч падает ниже кромки лунки, но после этого выскакивает из лунки, то он не является забитым в лунку.

Связанное решение:

- 1-2/5 Игрок делает патт одной рукой и ловит мяч в лунке другой рукой.

16/6 (Зарезервировано)

16/7

Две лунки на каждом грине девятилуночного гольф-поля

В. 1. Допустимо ли Комитету подготовить на девятилуночном гольф-поле по две лунки на каждом грине, одну (А) - для использования в игре на первых девяти лунках, а другую (В) - для использования в игре на вторых девяти лунках?

2. Если да, то каков статус лунки В на каждом грине, когда используется лунка А, и наоборот?

О. 1. Да.

2. Неиспользуемая лунка на каждом грине, является отверстием, сделанным гринкипером, - см. определение «Ремонтируемый участок» - и применяется Правило 25-1.

Связанное решение:

- 16-1с/3 Заглушка прежней лунки просела или приподнялась на линии патта.

Другие решения, связанные с «Паттинг-грин: общие положения»: см. «Мяч: поднятие» «Мяч: установка или установка на прежнее место» и «Паттинг-грин» в Предметном указателе.

КАСАНИЕ ЛИНИИ ПАТТА

16-1a/1

Сметание в сторону или вытирание случайной воды на линии патта

В. Может ли игрок, мяч которого лежит на паттинг-грине, смахнуть в сторону находящуюся на его линии патта случайную воду или вытереть ее полотенцем?

О. Нет. Такое действие будет нарушением Правила 16-1a (Касание линии патта).

16-1a/2 (Зарезервировано)

16-1a/3

Удаление росы или инея с линии патта

В. Может ли игрок смахнуть росу или иней со своей линии патта?

О. Нет. Правило 16-1a запрещает касаться линии патта иначе, чем при удалении свободных помех, заделывании вмятин от мячей и т.п. Роса или иней не являются свободными помехами - см. определение «Свободные помехи». Соответственно, такое действие будет нарушением Правила 16-1a.

Связанное решение:

- 13-2/35 Удаление росы или инея.

16-1a/4

Удаление случайной воды из лунки

В. Игрок, чей мяч лежит на паттинг-гине, удаляет случайную воду из лунки, не касаясь внутренней части лунки. Допустимо ли это?

О. Поскольку игрок не коснулся линии патта, он не нарушил Правила 16-1a. Однако игрок нарушил Правило 13-2, которое запрещает улучшать линию игры, удаляя воду. Игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов.

Связанные решения:

- 16-1d/4 Тестирование поверхности паттинг-гина на влажность позади мяча.
- 33/1 Удаление случайной воды или свободных помех на паттинг-гине Комитетом.

16-1a/5

Касание внутренней части лунки

В. Перед тем, как сделать патт, игрок коснулся внутренней части лунки. Следует ли считать, что он коснулся своей линии патта в нарушение Правила 16-1a?

О. Да, если только лунка не была существенно повреждена, и игрок был вправе отремонтировать ее - см. Решение 16-1a/6. Линия патта включает лунку, за исключением того редкого случая, когда игрок выполняет удар с паттинг-гина в сторону от лунки.

16-1a/6

Поврежденная лунка. Процедура для игрока

В. Перед тем, как сделать патт, игрок обнаруживает, что лунка повреждена. Какова надлежащая процедура?

О. Если повреждение не удается четко идентифицировать как след от мяча, то:

(a) Если повреждение таково, что надлежащие размеры лунки существенно не изменились, то игроку следует продолжить игру, не ремонтируя лунку. Если он прикоснется к лунке в таких обстоятельствах, то произойдет нарушение Правила 16-1a.

(b) Если надлежащие размеры лунки изменились существенно, то игроку следует попросить Комитет организовать ремонт лунки. Если член Комитета не доступен без задержки, то игрок может сам отремонтировать повреждение без штрафа.

Если игрок ремонтирует существенно поврежденную лунку, когда член Комитета доступен без задержки, то игрок подвергается штрафу за нарушение Правила 16-1a.

Решения, связанные с 16-1a/5 и 16-1a/6:

- 1-2/3.5 Игрок ремонтирует лунку после того, как забивает свой мяч, но до того, как мяч забивает противник, коллега-соперник или партнер.
- 33-2b/1.5 Комитет хочет перенести лунку во время раунда в игре на счет ударов ввиду ее сложного местоположения.
- 33-2b/2 Изменение местоположения лунки после того, как мяч игрока оказался рядом с лункой на паттинг-гине.

16-1a/7

Игрок заделывает вмятину на линии патта после удаления частично заглубившегося желудя

В. Игрок удалил рукой заглубившийся желудь на своей линии патта. Желудь не был прочно заглубившимся, то есть он являлся свободной помехой. После этого игрок заделал вмятину, в которой лежал желудь. Было ли заделывание вмятины нарушением Правила 16-1a?

О. Да.

Связанное решение:

- 23/9 Заглубившийся желудь.

16-1a/8

Свободные помехи удалены с линии патта кепкой или полотенцем

В. Игрок касается своей линии патта, сметая в сторону свободные помехи кепкой или полотенцем. Допустимо ли это?

О. Да, при условии, что он ничего не придавливает.

16-1a/9

Сметание свободных помех с линии патта ладонью руки

В. Игрок совершает примерно дюжину сметающих движений всей ладонью своей руки, стараясь удалить со своей линии патта мелкие листья, которые трудно удалить иным способом. Допустимо ли это?

О. Да, при условии, что игрок ничего не придавливает (Правило 16-1a(i)), а если он трет поверхность, то это делается не с целью тестирования поверхности паттинг-грин (Правило 16-1d). Учитывая характер его действий, любые сомнения в том, придавливал ли игрок что-нибудь, следует трактовать не в пользу игрока.

Связанное решение:

- 16-1d/6 Кедди потирает поверхность паттинг-грин, но игрок не использует это.

16-1a/10

Свободные помехи сметены вдоль линии патта, а не в сторону

В. Игрок удалял свободные помехи со своей линии патта, сметая их паттером, при этом вначале сметая их примерно на полметра вдоль линии патта, а затем сметая их в сторону. Нарушил ли игрок Правило 16-1?

О. По Правилу 16-1a игроку разрешается сметать в сторону свободные помехи со своей линии патта. Простое движение паттером вдоль линии патта не является нарушением Правил, если только в процессе этого игрок не делал чего-либо с паттинг-грином, что улучшило бы его линию патта (например, придавливал торчащие пучки травы), в этом случае он нарушал бы Правило 13-2.

16-1a/11

Игрок сметает торчащий пучок травы с линии патта, чтобы определить, не закреплен ли он

В. Игрок не может определить, является ли торчащий пучок травы на его линии патта свободным или он держится корнями. Игрок произвел легкое сметающее движение рукой по торчащей траве и обнаружил, что пучок держится. Каким будет судейское решение?

О. Игрок вправе касаться и перемещать природные объекты на линии своего патта с конкретной целью определить, свободен ли объект, при условии, что, если объект не окажется свободным, то (1) он не будет отделен, и (2) он до следующего удара игрока будет возвращен в свое первоначальное положение в случае, когда невозвращение повлечет нарушение Правила 13-2. Касание линии патта в этих обстоятельствах не является нарушением Правила 16-1a.

Кроме случаев, когда это разрешено Правилами (например, при заделывании следа от падения мяча), если игрок касается или перемещает природный объект на своей линии патта иначе, чем для определения, свободен ли он, а тот оказывается закрепленным, то игрок не сможет избежать нарушения Правила 16-1a, возвращая объект в его первоначальное положение.

Связанное решение:

- 13-2/26 Мешающий свингу природный объект перемещен для определения, является ли он свободным.

16-1a/12

Игрок ходит по линии патта

- В. Игрок прошелся по своей линии патта. Подвергается ли он штрафу за нарушение Правила 16-1a?
- О. Да, если он сделал это намеренно. Нет, если он сделал это случайно, и данное действие не улучшило линию патта.

16-1a/13

Линия патта случайно повреждена противником, коллегой-соперником или их кедди

- В. Противник, коллега-соперник или один из их кедди случайно наступает на линию патта игрока и повреждает ее. Каким будет судейское решение?

- О. Штрафа нет. Правило 1-2 неприменимо, поскольку не были изменены физические условия с намерением повлиять на игру на лунке.

По справедливости (Правило 1-4), игрок может обеспечить восстановление линии патта до ее первоначального состояния. Игрок имеет право на такое положение мяча и линию патта, которые у него были, когда его мяч пришел в состояние покоя. Линия патта может быть восстановлена кем угодно.

Если восстановить линию патта невозможно, для игрока было бы оправданным просить Комитет разрешения на релиф. Если повреждение достаточно серьезно, Комитет может объявить эту область ремонтируемым участком, и тогда участник сможет воспользоваться релифом по Правилу 25-1b(iii).

Связанные решения: см. «Справедливость: игрок имеет право на положение мяча, линию игры и стойку, на момент, когда мяч пришел в состояние покоя после удара» в Предметном указателе.

16-1a/14 (Зарезервировано)

16-1a/15

Гриб растет на линии патта

- В. На линии патта игрока растет гриб. Имеет ли игрок право на релиф?
- О. Для игрока было бы оправданным прервать игру и попросить Комитет удалить гриб. Комитету следует выполнить такую просьбу.

Если такое аномальное состояние является повторяющейся проблемой гольф-поля, то Комитету следует принять Местное Правило, определяющее, что грибы на паттинг-грине надлежит трактовать, как ремонтируемый участок.

Связанное решение:

- 16-1c/3 Заглушка прежней лунки просела или приподнялась на линии патта.

16-1a/16

Следы от шипов на линии патта выровнены при заделывании следа от мяча

- В. Игрок, заделывая след от падения мяча, наступил на него и попутно придавил следы от шипов обуви на своей линии патта. Подвергается ли игрок штрафу по Правилу 16-1a?

- О. Да, если только следы от шипов не находились настолько близко к следу от мяча, что было нереально заделать след от мяча, не затрагивая следы от шипов.

Связанные решения:

- 13-2/36 Участник разрешает коллеге-сопернику выравнивать повреждения от шипов на своей линии патта.
- 16-1c/4 Выравнивание повреждений от шипов вокруг лунки.

16-1a/16.5

Следы от шипов на линии патта придавлены при заделывании игроком заглушки прежней лунки

В. Заглушка прежней лунки приподнята над поверхностью на линии патта игрока. Игрок наступает на заглушку лунки, чтобы выровнять ее с поверхностью паттинг-грин. При этом он придавливает следы от шипов в пределах заглушки лунки. Нарушил ли игрок Правило 16-1а, когда придавил следы от шипов?

О. Нет. Правило 16-1а разрешает касаться линии патта «при заделывании заглушек прежних лунок».

Если бы следы от шипов находились поблизости, а не в пределах заглушки прежней лунки, то судейское решение было бы иным. В тех обстоятельствах у игрока существовала бы возможность наступить на заглушку лунки, не затрагивая следы от шипов.

16-1а/17

Поднятый на паттинг-грине мяч установлен впереди маркера мяча, а затем передвинут назад в свою первоначальную позицию

В. При установке своего мяча на прежнее место на паттинг-грине игрок имеет привычку вначале устанавливать мяч впереди маркера мяча, а затем передвигать или перекачивать его в первоначальную позицию. Допустима ли такая процедура?

О. Такая процедура не рекомендуется, но не является нарушением Правила 16-1а, которое разрешает касаться линии патта при поднятии мяча (или его установке на прежнее место). Однако, если в процессе этого игрок делает с паттинг-грином что-либо, что улучшает его линию патта (например, придавливает торчащий пучок травы), то он нарушает Правило 13-2.

Связанные решения:

- 16-1d/3 Игрок возвращает мяч, подкатывая его паттером на место, с которого тот был поднят.
- 20-1/19 Размещение предмета, маркирующего позицию мяча, иначе, чем позади мяча.

Другие решения, связанные с Правилем 16-1а: см. «Линия патта» и «Паттинг-грин: линия патта» в Предметном указателе.

ПОДНЯТИЕ МЯЧА НА ПАТТИНГ-ГРИНЕ

16-1b/1

Мяч на паттинг-грине поднят из-за опасения игрока, что мяч сдвинется

В. Игрок поднял свой мяч на паттинг-грине по Правилу 16-1b, очистил его и установил на прежнее место. Когда игрок подошел к мячу, чтобы выполнить свой следующий удар, у него возникло опасение, что мяч может сдвинуться. Поэтому он снова поднял мяч, установил его на прежнее место и сыграл. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет при условии, что игрок оба раза замаркировал позицию своего мяча. Правило 16-1b разрешает поднимать мяч на паттинг-грине в подобных обстоятельствах.

16-1b/2

Мяч на паттинг-грине поднят. Мяч установлен на прежнее место во время движения другого мяча, но вновь поднят, поскольку движущийся мяч мог бы удариться в него

В. Мяч игрока А приходит в состояние покоя на паттинг-грине в шести метрах от лунки. Он маркирует позицию своего мяча и поднимает его, чтобы игрок В, мяч которого также находится на паттинг-грине, но дальше от лунки, мог сыграть первым. В то время, когда мяч игрока В находится в движении, игрок А устанавливает свой мяч на прежнее место. Затем он понимает, что мяч игрока В может удариться в его мяч. Он повторно маркирует позицию своего мяча и поднимает его, чтобы наверняка избежать столкновения мячей. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет. Установка мяча на прежнее место и последующее его поднятие игроком А является продолжением его изначального права поднять мяч по Правилу 16-1b, и, соответственно, запрещение поднимать мяч во время движения другого мяча в данном случае не применяется. Правило 22 неприменимо в этом случае потому, что мяч был изначально поднят в соответствии с Правилем 16-1b.

16-1b/3

Мяч на паттинг-грине поднят. Мяч установлен на прежнее место во время движения другого мяча и отклоняет движущийся мяч

В. Мяч игрока А приходит в состояние покоя на паттинг-грине в шести метрах от лунки. Он маркирует позицию своего мяча и поднимает его, чтобы игрок В, мяч которого также находится на паттинг-грине, но дальше от лунки, мог сыграть

первым. В то время, когда мяч игрока В находится в движении, игрок А устанавливает свой мяч на прежнее место. Мяч игрока В ударяется в мяч игрока А. Каким будет судейское решение?

О. Если действие игрока А было ненамеренным (то есть не имело целью отклонить мяча игрока В), то применяется Правило 19-5а. Штраф не налагается ни на одного из игроков, поскольку игрок А поднял свой мяч, и он не лежал на паттинг-грине непосредственно перед ударом игрока В. Игрок А должен установить свой мяч на прежнее место, а игрок В должен играть свой мяч, как он лежит.

Если действие игрока А имело своей целью отклонить мяч игрока В, то игрок А нарушил Правило 1-2 (Оказание влияния на движение мяча или изменение физических условий). Штрафом является проигрыш лунки в матчевой игре или два удара в игре на счет ударов, если Комитет не решит наложить штраф в виде дисквалификации, - см. формулировки штрафов к Правилу 1-2. В игре на счет ударов игрок В должен переиграть свой удар без штрафа - см. Примечание к Правилу 19-1. Правило 16-1b не применяется, поскольку в этом Правиле рассматривается поднятие мяча на паттинг-грине, а не его установка на прежнее место.

16-1b/4

Мяч на паттинг-грине поднят противником или коллегой-соперником в то время, когда мяч игрока находится в движении

В. Мяч игрока А находится на паттинг-грине в 20 м от лунки. Мяч игрока В, его противника или коллеги-соперника, также находится на паттинг-грине, в пяти метрах справа от лунки. Игрок А выполняет патт, и в то время, когда движущийся мяч игрока А находится на расстоянии около 15-ти метров от лунки, игрок В маркирует и поднимает свой мяч для очистки перед выполнением своего удара. Игрок А сыграл неудачный патт, и его мяч пришел в состояние покоя менее, чем в одном метре от маркера мяча игрока В. Каким будет судейское решение?

О. По Правилу 16-1b игрок В штрафует, если поднятие его мяча могло оказать влияние на движение мяча игрока А. Определение того, насколько реальной была возможность, что мяч игрока В повлияет на движение мяча игрока А, осуществляется с учетом ситуации, сложившейся на тот момент, когда игрок В поднял свой мяч.

В данном случае, поскольку мяч игрока В лежал на некотором расстоянии от предполагаемой линии патта игрока А, и к моменту поднятия мяча игроком В мяч игрока А преодолел лишь небольшое расстояние, игроку В было разумно предположить, что поднятие его мяча не окажет влияния на движение мяча игрока А, несмотря на тот факт, что впоследствии мяч игрока А пришел в состояние покоя довольно близко к точке, с которой был поднят мяч игрока В.

При оценке вероятности того, мог ли мяч игрока А столкнуться с мячом игрока В и, следовательно, мог ли игрок В, подняв свой мяч, оказать влияние на движение мяча игрока А, к рассмотрению должны приниматься следующие факторы:

- расстояние от мяча игрока В до линии патта игрока А;
- линия, по которой двигался мяч игрока А;
- контуры паттинг-грин.

Любое сомнение о вероятности того, что поднятие мяча могло повлиять на мяч в движении, трактуется против игрока, поднявшего свой мяч.

Решения, связанные с 16-1b/3 и 16-1b/4:

- 1-2/0.5 Серьезное нарушение Правила 1-2.
- 1-2/1 Линия патта умышленно изменена противником или коллегой-соперником, наступившим на нее.
- 17-3/2 Противник или коллега-соперник, обслуживающий для игрока флажок, не удаляет его. Мяч игрока ударяется во флажок.
- 19-1/5 Мяч на паттинг-грине преднамеренно отклонен или остановлен коллегой-соперником.

Другие Решения, связанные с Правилем 10-1b: см. «Мяч поднят на паттинг-грине» в Предметном указателе.

ЗАДЕЛЫВАНИЕ ЗАГЛУШЕК ЛУНОК И СЛЕДОВ ОТ МЯЧЕЙ НА ПАТТИНГ-ГРИНЕ

16-1c/1

Повторное заделывание следа от мяча

В. Игрок заделал след от мяча. Этот след мяча находится на линии патта следующего игрока. Может ли следующий игрок повторно заделать этот след от мяча?

О. Да, при условии, что он все еще является явно идентифицируемым как след от мяча.

16-1с/1.5

На линии игры находится след от мяча, расположенный частично на паттинг-грине, а частично - вне паттинг-грину

В. Если мяч игрока лежит непосредственно рядом с паттинг-грином, и на линии его игры находится след от мяча, игрок вправе заделать этот след, когда тот расположен на паттинг-грине (Правило 16-1с), но не когда он расположен вне паттинг-грину (Правило 13-2). Каким будет судейское решение, если часть следа от мяча на линии игры находится на паттинг-грине, а часть - вне паттинг-грину?

О. Поскольку не представляется возможным позволить заделать только ту часть следа от мяча, которая находится на паттинг-грине, игрок может заделать весь след от мяча.

16-1с/2

След от мяча расположен так, что помогает противнику

В. Игроки А и В играют матч. На лунке пар-3 оба игрока попадают на грин ударами с площадки-ти. Мяч игрока А приходит в состояние покоя в одном метре от лунки. Мяч игрока В находится в 5 метрах от лунки. Выйдя на грин, игрок А готовится заделать след от своего мяча. Игрок В просит его не делать этого, пока он (игрок В) не сыграет свой патт, потому что след от мяча игрока А расположен так, что может отклонить мяч игрока В в сторону лунки. Игрок А возражает, заявляя, что хочет заделать след от своего мяча незамедлительно. Может ли игрок А сделать это?

О. Нет. Если игрок А заделает след от мяча, то он проиграет лунку (см. Решение 2/3) за то, что намеренно отказал игроку В в его праве оставить неизменным след от мяча. Несмотря на то, что игроку А разрешается заделать след от мяча по Правилу 16-1с, и соответственно таким действием он не нарушит Правило 1-2 (см. Исключение 1 к Правилу 1-2), но он должен удовлетворить просьбу игрока В не заделывать след от мяча.

16-1с/3

Заглушка прежней лунки просела или приподнялась на линии патта

В. Мяч игрока лежит на грине. Заглушка прежней лунки просела или приподнялась над поверхностью на линии патта игрока. Какой рельеф доступен игроку?

О. Игрок может попытаться приподнять или утопить заглушку, чтобы выровнять ее с поверхностью паттинг-грину, - Правило 16-1с. Если это невозможно, он может прервать игру и попросить Комитет приподнять или утопить заглушку. Если Комитет не может выровнять заглушку без неоправданной задержки игры, то Комитету следует объявить такую заглушку ремонтируемым участком, в этом случае игрок будет иметь право на рельеф по Правилу 25-1b(iii).

Связанные решения:

- 16/7 Две лунки на каждом грине девятилуночного гольф-поля.
- 16-1а/15 Гриб растет на линии патта.
- 25/17 Просевшая заглушка лунки.
- 25/18 Отверстие от удаленного колышка, определяющего водную преграду.
- 33-8/30 Местное правило, разрешающее ремонт вставок дерна на паттинг-грине, диаметр которых отличается от 108 мм.

16-1с/4

Выравнивание повреждений от шипов вокруг лунки

В. Мяч игрока лежит на паттинг-грине или около него. Прежде чем сыграть свой следующий удар, игрок приминает следы от шипов в окрестности лунки. Допустимо ли это?

О. Нет. Такое действие будет нарушением Правила 16-1с, поскольку выравнивание следов от шипов около лунки может помочь игроку в его последующей игре на этой лунке.

Связанные решения:

- 13-2/36 Участник разрешает коллеге-сопернику выравнивать повреждения от шипов на своей линии патта.
- 16-1а/16 Следы от шипов на линии патта выровнены при заделывании следа от мяча.

ТЕСТИРОВАНИЕ ПОВЕРХНОСТИ ПАТТИНГ-ГРИНА

16-1d/1

Игрок уступает противнику следующий удар и откатывает или отбивает противнику мяч

В. Игрок уступает своему противнику его следующий удар, после чего либо поднимает мяч противника и катит ему мяч, либо отбивает мяч в сторону противника клюшкой. Игрок делает это лишь с целью вернуть мяч противнику, а не для того, чтобы протестировать поверхность паттинг-грин. Нарушил ли игрок Правило 16-1d (Тестирование поверхности)?

О. Нет. Такое обычное действие не является нарушением Правила 16-1d.

16-1d/2

Игрок уступает противнику его следующий удар и отбивает его мяч вдоль собственной линии патта

В. Игрок уступает своему противнику его следующий удар и отбивает его мяч по той же линии, по которой он (игрок) должен впоследствии сделать патт. Является ли это нарушением Правила 16-1d?

О. Это является вопросом установления факта, имело ли действие игрока своей целью тестирование поверхности паттинг-грин. Определяющими факторами в каждом конкретном случае будут способ действия и видимые намерения игрока.

16-1d/3

Игрок возвращает мяч, подкатывая его паттером на место, с которого тот был поднят

В. Игрок маркирует позицию своего мяча на паттинг-грине, поднимает его и откладывает в сторону. Когда наступает его очередь делать патт, он подкатывает паттером свой мяч к месту, с которого тот был поднят. Нарушил ли игрок Правило 16-1d (Тестирование поверхности)?

О. Нет, при условии, что действие по подкатыванию мяча не имело целью тестирование поверхности грин. Этот метод установки мяча на прежнее место не рекомендуется, но не является нарушением Правил.

Решение, связанное с Решениями от 16-1d/1 до 16-1d/3:

- 16-1a/17 Поднятый на паттинг-грине мяч установлен впереди маркера мяча, а затем передвинут назад, в свою первоначальную позицию.

16-1d/4

Тестирование поверхности паттинг-грин на влажность позади мяча

В. Игрок прикладывает ладонь руки к паттинг-грину позади своего мяча, чтобы определить, влажный ли паттинг-грин. Он не трет и не скребет поверхность. Нарушает ли игрок Правило 16-1d (Тестирование поверхности)?

О. Нет. Правило 16-1d запрещает только катать мяч либо тереть или скрести поверхность паттинг-грин в целях тестирования. Поскольку игрок не касался линии патта, Правило 16-1a также не было нарушено.

Связанные решения:

- 16-1a/4 Удаление случайной воды из лунки.
- 33/1 Удаление случайной воды или свободных помех на паттинг-грине Комитетом.

16-1d/5

Вытирание мяча о паттинг-грин для очистки

В. Может ли игрок очистить свой мяч, вытерев его о паттинг-грин?

О. Да, при условии, что это действие не имеет целью тестирование поверхности паттинг-грин. Чтобы устранить любые сомнения относительно намерений игрока, рекомендуется очищать мяч другими способами.

16-1d/6

Кедди протирает поверхность паттинг-грин, но игрок не использует это

В. Кедди игрока тестирует поверхность паттинг-грин, потирая траву. Игрок немедленно говорит ему, что по Правилам делать это не допускается. Игрок не получает от кедди какой-либо информации о состоянии грин. Подлежит ли игрок штрафу по Правилу 16-1d?

О. Да. Ссылка на игрока в Правиле 16-1d включает и его кедди. Таким образом, это Правило запрещает кедди, как и игроку, тестировать поверхность паттинг-грин. По Правилу 6-1 игрок подвергается применимому штрафу за нарушение Правил своим кедди.

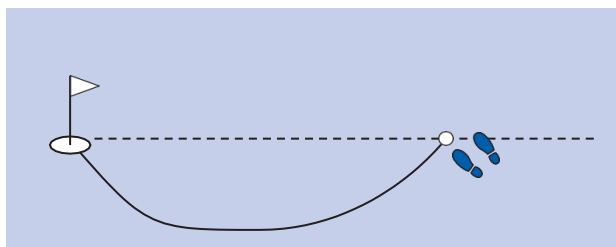
Связанные решения:

- 8-1/17 Запрос совета, обращенный по ошибке к кедди противника, отозван до того, как совет дан.
- 16-1a/9 Сметание свободных помех с линии патта ладонью руки.

НОГИ НА ЛИНИИ ПАТА ИЛИ ПО РАЗНЫЕ СТОРОНЫ ЛИНИИ ПАТТА

16-1e/1

Значение выражения «линия патта» в контексте фразы «ноги на линии патта или по разные стороны линии патта»



В. На рисунке выше, пунктиром обозначена прямая линия от мяча до лунки, а сплошной линией - линия, по которой игрок предполагает направить свой мяч. Какая из этих линий является «линией патта» с точки зрения Правила 16-1e (Ноги на линии патта или по разные стороны линии патта)? Если «линией патта» является пунктирная линия, то игрок нарушит Правило 16-1e. Если «линией патта» является сплошная линия, то игрок не нарушит это Правило.

О. «Линией патта» является сплошная линия.

НАВИСАНИЕ МЯЧА НАД ЛУНКОЙ

16-2/0.5

Нависающий над лункой мяч поднят, очищен и установлен на прежнее место. Затем мяч падает в лунку

В. После подводящего удара мяч игрока останавливается, нависая над лункой. Игрок без неоправданной задержки подходит к лунке и замечает на мяче грязь. Игрок маркирует позицию мяча и поднимает его. Затем он очищает мяч и устанавливает его на прежнее место. Мяч остается на кромке лунки около пяти секунд, а затем, когда игрок готовится добить его в лунку, мяч падает в лунку. Каким будет судейское решение?

О. По Правилу 16-2, если мяч падает в лунку после того, как он считается находящимся в состоянии покоя, то считается, что игрок забил его в лунку своим последним ударом, и ему надлежит добавить один штрафной удар к своему счету на этой лунке. В данном случае, когда игрок маркировал позицию своего мяча, мяч должен был находиться в состоянии покоя. И после его установки на прежнее место мяч должен был считаться находящимся в состоянии покоя; в противном случае его надлежало вновь установить на прежнее место (Правило 20-3d).

Соответственно, считается, что игрок забил мяч в лунку своим последним ударом, и один штрафной удар должен быть добавлен к его счету на этой лунке.

16-2/1 Зарезервировано

16-2/2

Мяч, нависающий над лункой, отбит противником прежде, чем игрок определил его статус

В. В матче между игроками А и В игрок А делает патт, и его мяч очевидно останавливается, но нависая над лункой. В течение пяти секунд игрок В уступает игроку А его следующий удар и отбивает его мяч в сторону. Вправе ли был игрок В отбить мяч игрока А?

О. Нет. По Правилу 16-2 игроку А предоставляется разумное время, чтобы подойти к лунке, и дополнительные десять секунд, чтобы определить, что его мяч находится в состоянии покоя. Поскольку игрок В нарушил это право игрока А, то по справедливости (Правило 1-4), игрок В проигрывает лунку, если только игроку А не оставалось сделать патт на ничью, в этом случае применяется Правило 2-2 (Лунка, сыгранная вничью).

Связанные решения:

- 1-2/4 Игрок прыгает возле лунки, чтобы вызвать падение мяча в лунку.
- 2-4/2 Мяч падает в лунку после уступки следующего удара.
- 18-2/24 Мяч падает в лунку после адресации.

16-2/3 (Зарезервировано)

16-2/4

Нависающий над кромкой лунки мяч сдвинут при удалении флажка

В. После удара из-за пределов паттинг-гринга мяч игрока приходит в состояние покоя, нависая над кромкой лунки, но не упираясь в необслуживаемый флажок. Игрок без неоправданной задержки подходит к лунке и удаляет флажок. Мяч или откатывается от лунки или падает в лунку. Каким будет судейское решение?

О. Это является вопросом установления факта, вызвали ли действия игрока сдвиг мяча, и любое сомнение следует трактовать не в пользу игрока.

Флажок является подвижным препятствием. Если движение мяча было непосредственно связано с удалением флажка, то мяч должен быть установлен на прежнее место на кромке лунки без штрафа (Правило 24-1а). Если игрок вызвал сдвиг мяча, но движение мяча не было непосредственно связано с удалением флажка, то мяч должен быть установлен на прежнее место на кромке лунки, а игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2.

Если не действия игрока вызвали сдвиг мяча, и мяч упал в лунку, то применяются положения Правила 16-2, независимо от того производилось ли удаление флажка до или после истечения времени, предусмотренного Правилу 16-2.

Если не действия игрока вызвали сдвиг мяча, и мяч переместился в другую позицию, то игрок должен играть мяч из этой новой позиции.

Если противник или коллега-соперник удалял флажок без разрешения игрока прежде, чем мяч считался в состоянии покоя по Правилу 16-2, и это действие в результате вызвало сдвиг мяча, противник или коллега-соперник нарушил права игрока, поскольку по Правилу 16-2 игроку дается разумное время, чтобы подойти к лунке и дополнительные десять секунд, чтобы определить, что его мяч находится в состоянии покоя. По справедливости (Правило 1-4), противник или коллега-соперник подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов. Игрок штрафу не подвергается и в игре на счет ударов должен установить мяч на кромку лунки.

Если противник или коллега-соперник удалял флажок без разрешения игрока прежде, чем мяч считался находящимся в состоянии покоя по Правилу 16-2, и это не вызвало сдвиг мяча, но мяч упал в лунку, то применяются положения Правила 16-2.

Связанные решения:

- 2-4/8 Игрок уступает противнику его следующий удар и играет прежде, чем противник имеет возможность поднять мяч.
- 3-4/1 Участнику не предоставлена возможность поднять мяч, помогающий коллеге-сопернику.
- 17-4/2 Мяч останавливается, упираясь во флажок. Патт уступают, и мяч убран прежде, чем игрок может удалить флажок.
- 22/6 Участник просит не поднимать мяч, который находится в позиции, помогающей его игре.

- 30-3f/11 Просьба поднять мяч, который может помочь партнеру, не удостоена чести.

16-2/5

Нависающий над кромкой лунки мяч сдвигается и попадает во флажок во время удаления флажка

В. После удара из-за пределов паттинг-грин мяч игрока нависает над кромкой лунки. В то время, когда игрок удаляет флажок, мяч падает в лунку, ударившись о флажок. Сдвиг мяча не был вызван действиями игрока. Каким будет судейское решение?

О. По справедливости (Правило 1-4), штраф по Правилу 17 не налагается. Если мяч пришел в состояние покоя в пределах окружности лунки и полностью находится ниже уровня кромки лунки, мяч является забитым в лунку. Если ударившись во флажок, мяч отскочил от лунки, то он должен быть установлен на кромку лунки без штрафа.

С точки зрения применения Правила 17 на этот ответ не влияет количество времени, прошедшее с момента подхода игрока к лунке до момента падения мяча в лунку.

По Правилу 16-2, если мяч падает в лунку после того, как он считался находящимся в состоянии покоя, то добавляется штрафной удар.

Если до истечения периода времени, предусмотренного Правилем 16-2, противник или коллега-соперник удалял флажок без разрешения игрока, и мяч упал в лунку и ударился о флажок прежде, чем пришел в состояние покоя вне лунки, то по справедливости (Правило 1-4), противник или коллега-соперник подвергаются штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов, поскольку считается, что он нарушил права игрока по Правилу 16-2. В таком случае в игре на счет ударов игроку потребуются установить мяч на прежнее место на кромку лунки.

ПРАВИЛО 17

ФЛАЖОК

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

17-1. ОБСЛУЖИВАЕМЫЙ, УДАЛЕННЫЙ ИЛИ ПРИПОДНЯТЫЙ ФЛАЖОК

До выполнения удара с любого места *гольф-поля* флажок для игрока может обслуживаться, быть удаленным из лунки или приподнятым для указания местоположения лунки.

Если флажок не обслуживается, не удален или не приподнят до выполнения игроком удара, то он не должен обслуживаться, быть удаленным или приподнятым во время выполнения удара либо в то время, когда мяч игрока находится в движении, если такие действия могут повлиять на движение мяча.

Примечание 1: Если флажок находится в лунке, и кто-либо стоит рядом с флажком в то время, когда выполняется удар, то считается, что он обслуживает флажок.

Примечание 2: Если до удара флажок обслуживается, удален или приподнят кем-либо с ведома игрока и при отсутствии его возражений, то считается, что игрок одобрил это.

Примечание 3: Если кто-либо обслуживает или приподнимает флажок в то время, когда выполняется удар, то он считается обслуживающим флажок до тех пор, пока мяч не придет в состояние покоя.

(Перемещение обслуживаемого, удаленного или приподнятого флажка во время движения мяча – см. Правило 24-1)

17-2. НЕУПОЛНОМОЧЕННОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ ФЛАЖКА

Если противник или его кедди в матчевой игре, либо коллега-соперник или его кедди в игре на счет ударов без одобрения игроком или без его ведома обслуживает, удаляет или приподнимает флажок во время удара или в то время, когда мяч игрока находится в движении, и это действие может повлиять на движение данного мяча, то противник или коллега-соперник подвергаются применимому штрафу.

*ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ 17-1 или 17-2:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

*Если в игре на счет ударов происходит нарушение Правила 17-2, и мяч участника впоследствии попадает во флажок, в обслуживающее или приподнявшее флажок лицо, или во что-либо, переносимое им, то участник не подвергается штрафу. Данный мяч играет, как он лежит, за исключением того, что если удар был выполнен на *паттинг-грине*, то удар отменяется, и данный мяч должен быть установлен на прежнее место и переигран.

17-3. ПОПАДАНИЕ МЯЧОМ ВО ФЛАЖОК ИЛИ В ТОГО, КТО ЕГО ОБСЛУЖИВАЕТ

Мяч игрока не должен попадать:

- a. Во флажок, когда он обслуживается, удален или приподнят;
- b. В обслуживающее или приподнявшее флажок лицо, или во что-либо, переносимое им; или
- c. В необслуживаемый флажок, находящийся в лунке, когда удар был выполнен на *паттинг-грине*.

Исключение: Когда флажок обслуживается, удален или приподнят без одобрения игрока - см. Правило 17-2.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 17-3:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара и мяч должен играть, как он лежит.

17-4. МЯЧ ОСТАНАВЛИВАЕТСЯ, УПИРАЯСЬ ВО ФЛАЖОК

Если мяч игрока приходит в состояние покоя, упираясь во флажок в лунке, и данный мяч не забит в лунку, то игрок или другое лицо, уполномоченное им, может пошевелить или удалить флажок; и если при этом данный мяч падает в лунку, то считается, что игрок забил в лунку мяч своим последним ударом; в остальных случаях данный мяч, если он сдвинут, должен быть установлен на кромку лунки без штрафа.

ФЛАЖОК: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

17/1

Насадка на флажок, указывающая местоположение лунки на грине

В. К флажку прикрепляют тонкий диск или муфту, чтобы указывать расстояние до лунки от переднего края грина. Если диск расположен у основания флажка, это означает, что лунка находится в передней части грина; если он расположен у вершины флажка, это означает, что лунка находится в задней части грина. Разрешено ли это?

О. Да, при условии, что такая насадка является круглой в поперечном сечении.

17/2

Флажки различных цветов для указания местоположения лунки на грине

В. Может ли Комитет использовать флажки с полотнищами двух различных цветов: один цвет для лунок, вырезанных в передней части грина, а другой – для лунок в задней части грина?

О. Да.

17/3

Древко флажка конусообразное или разного диаметра

В. Может ли древко флажка быть конусообразным или иметь небольшую металлическую втулку в основании?

О. Да. Определение не запрещает секции разного диаметра. Определение требует, чтобы древко флажка было круглым в поперечном сечении. Это требование введено, чтобы запретить применение некруглых элементов в нижней части флажка.

17/3.5

Отражатель на флажке

В. Для помощи в пользовании приборами, измеряющими расстояния, флажки оснащены отражателями. Однако отражатели не являются круглыми в поперечном сечении. Допустимо ли использование таких отражателей?

О. Да. Использование маленьких некруглых отражателей является исключением к требованиям определения «Флажок», в котором говорится, что флажок и любое дополнение к нему должны быть круглыми в поперечном сечении.

Связанные решения:

- 8-1/2 Обмен информацией о расстояниях.
- 14-3/0.5 Местное правило, разрешающее использование устройства для измерения расстояний.
- 14-3/0.7 Игрок получает информацию о расстоянии, измеренном с помощью электронного устройства.

17/4

Выравнивание флажка. Права игрока

В. Игрок, играющий из-за пределов паттинг-грин и желающий, чтобы флажок оставался в лунке, может обнаружить, что флажок наклонен в сторону его мяча (неудобство) или в противоположную от него сторону (преимущество). Каковы права игрока в такой ситуации?

О. Поскольку игрок вправе играть гольф-поле, как оно есть, флажок можно оставить в том положении, в котором он находится. Кроме того флажок можно отцентрировать в лунке в соответствии с определением «Флажок».

Флажок не может быть намеренно установлен в более выгодное положение, чем центральное. Такое действие явилось бы нарушением Правила 1-2 (Оказание влияние на движение мяча или изменение физических условий).

Если противник или коллега-соперник отцентрирует флажок, то он не подвергается штрафу, но первоначальное местоположение флажка для игрока может быть восстановлено.

17/5 (Зарезервировано)

17/6**Мяч застрял в полотнище флага**

В. Мяч игрока застрял в полотнище флага. Какова процедура?

О. Флаг является подвижным препятствием, и применяется Правило 24-1. Однако при использовании рельефа игрок не может установить мяч в лунку. Поэтому, по справедливости (Правило 1-4), игрок при использовании рельефа должен установить мяч на кромку лунки.

17/7**Облицовка лунки вынута человеком, обслуживающим флаг, и мяч падает в лунку без облицовки**

В. Человек, обслуживающий флаг, в процессе извлечения флага выдергивает облицовку лунки. Мяч игрока закатывается в лунку без облицовки. Каким будет судейское решение?

О. Игрок не подвергается штрафу, и мяч является забитым в лунку. Нет обязательного требования, чтобы лунка содержала облицовку - см. определение «Лунка».

17/8**Мяч ударяется в облицовку лунки, выдвинутую вместе с флажком**

В. Игрок делает удар с паттинг-гринга. Обслуживающее флаг лицо извлекает флаг, вместе с этим из лунки выдвигается облицовка, в которой застряла нижняя часть флага, и мяч ударяется в облицовку. Налагается ли какой-либо штраф?

О. Нет. Облицовка лунки является внешним фактором. Соответственно, если облицовка лунки находилась в движении, когда мяч ударился в нее, то удар отменяется, и мяч должен быть установлен на прежнее место – Правило 19-1b. Если облицовка лунки не двигалась, то мяч должен играть, как он лежит - Правило 19-1. В случае сомнения мяч должен играть, как он лежит.

17/9**Обслуживающий флаг человек удаляет его, а наконечник с вершины флага падает и отклоняет мяч**

В. После того, как игрок делает патт, человек, обслуживающий флаг, удаляет его из лунки, и с верхней части флага отваливается надетый на нее наконечник. Наконечник ударяется в движущийся мяч игрока и отклоняет его. Каким будет судейское решение?

О. После того, как наконечник отделился, он перестал быть частью флага. Он стал внешним фактором. Поэтому удар отменяется, и мяч должен быть установлен на прежнее место – Правило 19-1b.

Другие решения, связанные с Правилем 17: см. «Флаг» в Предметном указателе.

ОБСЛУЖИВАЕМЫЙ, УДАЛЕННЫЙ ИЛИ ПРИПОДНЯТЫЙ ФЛАЖОК**17-1/1****Значение выражения «стоит рядом с флажком»**

В. В Примечании 1 к Правилу 17-1 говорится, что если кто-либо «стоит рядом с флажком», то считается, что он обслуживает флаг. Считается ли, что такое лицо стоит «рядом с флажком», если оно находится настолько близко к флажку, что может его коснуться?

О. Да.

17-1/2**Противник или коллега-соперник отказывается обслуживать флаг**

В. Может ли игрок получить какую-нибудь компенсацию, если попросит противника или коллегу-соперника обслужить для него флаг, а коллега-соперник или противник откажется?

О. Нет.

17-1/3

Флажок обслуживается рефери, наблюдателем или маркером по просьбе игрока

В. Игрок просит рефери, наблюдателя или маркера обслужить флажок, и рефери, наблюдатель или маркер делают это. Подлежит ли игрок штрафу?

О. Рефери или наблюдателю не следует обслуживать флажок - см. определения «Рефери» и «Наблюдатель». Однако игрок не подвергается штрафу, если он обращается с такой просьбой, а рефери или наблюдатель соглашается.

Маркер может обслуживать флажок, даже если он не является коллегой-соперником.

17-1/4

Обслуживающий флажок человек стоит позади лунки

В. Может ли человек, обслуживающий флажок, стоять непосредственно позади лунки, а не сбоку от нее?

О. Да. Возможно, что обслуживающему флажок человеку придется встать позади лунки, чтобы не стоять на линии патта другого игрока.

17-1/4.5

Обслуживающий флажок человек удаляет флажок и держит его вертикально позади лунки. Конец флажка касается грина

В. Игрок, готовящийся сделать патт, просит своего кедди обслужить флажок. Кедди вынимает флажок из лунки и держит его вертикально на расстоянии 5-10 см позади лунки, при этом конец флажка касается паттинг-грин. Он держит флажок именно таким образом, чтобы избежать ситуации, когда флажок застревает в лунке. Является ли такая процедура нарушением Правил?

О. Нет, но такой способ не рекомендуется, потому что так можно повредить паттинг-грин.

17-1/5

Игрок держит флажок одной рукой и забивает патт другой

В. Игрок держит флажок одной рукой и забивает в лунку короткий патт, держа паттер другой своей рукой. Допустимо ли это?

О. Да, при условии, что флажок был извлечен из лунки, и мяч поэтому не ударится во флажок. Если бы мяч ударился во флажок, это явилось бы нарушением Правила 17-3а.

Связанное решение:

- 14-3/9 Игрок делает патт одной рукой, опираясь на клюшку в другой руке.

НЕУПОЛНОМОЧЕННОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ ФЛАЖКА

17-2/1

Противник или коллега-соперник обслуживает флажок без разрешения, но прекращает обслуживание по указанию игрока

В. В то время, когда игрок готовится сыграть вблизи паттинг-грин, его противник или коллега-соперник обслуживает флажок без разрешения игрока или без его ведома. Игрок выполняет удар, поднимает голову и видит, что флажок обслуживается. В то время, когда мяч находится в движении, игрок просит противника или коллегу-соперника оставить флажок в лунке и отойти, что тот и делает. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку неуполномоченное обслуживание флажка могло повлиять на движение мяча, противник или коллега-соперник нарушил Правило 17-2. Противнику или коллеге-сопернику не удастся избежать штрафа по Правилу 17-2, если он прекратит обслуживать флажок.

В матчевой игре противник проигрывает лунку (Правило 17-2).

В игре на счет ударов коллега-соперник штрафуетс двумя ударами, и мяч играется, как он лежит. Если мяч игрока попадает во флажок, то игрок не подвергается штрафу (Правило 17-2).

17-2/2

Противник или коллега-соперник обслуживает флажок без разрешения во время движения мяча игрока

В. Игрок выполняет удар непосредственно возле паттинг-гринга, при этом флажок находится в лунке. В то время, когда мяч находится в движении и все еще в 20 метрах от лунки, противник или коллега-соперник без разрешения игрока удаляет флажок, ошибочно полагая, что игрок будет наказан, если его мяч ударится во флажок в лунке. Мяч приходит в состояние покоя в четырех метрах от лунки. Каким будет судейское решение?

О. По Правилу 17-2 противник или коллега-соперник штрафуются, если удаление флажка из лунки могло повлиять на движение мяча. Определение того, насколько реальной была возможность, что удаление флажка повлияет на движение мяча, осуществляется с учетом ситуации, сложившейся на тот момент, когда удалялся флажок.

В данном случае, флажок был удален до того, как появилась возможность определить, каким был бы результат удара, а с учетом того, что выполнявший удар игрок намеревался направить мяч как можно ближе к лунке, то в момент удаления флажка существовала реальная возможность, что его удаление могло оказать влияние на движение мяча. Поэтому в матчевой игре противник проигрывает лунку, а в игре на счет ударов коллега-соперник подвергается штрафу в два удара за нарушение Правила 17-2.

Если противник или коллега-соперник во время движения мяча игрока обслуживает флажок, приподнимает его или удаляет его без разрешения игрока, но в момент совершения этого действия не существует реальной возможности, что мяч докатится до лунки, либо что, прокатившись мимо лунки, мяч возвратится обратно (например, из-за наклона паттинг-гринга, ветра и т. п.), то это не является нарушением Правила 17-2.

ПОПАДАНИЕ МЯЧОМ ВО ФЛАЖОК ИЛИ В ТОГО, КТО ЕГО ОБСЛУЖИВАЕТ

17-3/1

Мяч забит в лунку, не касаясь флажка

В. Игрок А делает удар с паттинг-гринга, при этом флажок в лунке не обслуживается. Мяч на мгновение останавливается на кромке лунки, после чего падает в лунку. Игрок заявляет, что мяч упал в лунку, не ударившись о флажок, поэтому он не подвергается штрафу по Правилу 17-3. Правомочно ли это заявление?

О. Нет. Мяч не является забитым в лунку, пока он не находится в состоянии покоя в лунке - см. определение «Мяч, забитый в лунку». Если флажок находится в лунке, то ситуация, когда мяч приходит в состояние покоя в лунке и не задевает флажок, невозможна.

17-3/2

Противник или коллега-соперник, обслуживающий для игрока флажок, не удаляет его. Мяч игрока ударяется во флажок

В. Мяч игрока А лежит на паттинг-гринге. Игрок А просит игрока В, своего противника или коллегу-соперника, обслужить флажок, и игрок В выполняет просьбу. Игрок А делает патт, но игрок В не удаляет флажок. Мяч игрока А ударяется во флажок. Каким будет судейское решение?

О. Если игрок В не удалил флажок, имея целью подвергнуть штрафу игрока А, то игрок В дисквалифицируется, как в матчевой игре, так и в игре на счет ударов, по Правилу 33-7 за действие, противоречащее духу игры в гольф. В игре на счет ударов, по справедливости (Правило 1-4), игрок А должен переиграть удар без штрафа.

Если игрок В не удалил флажок, имея целью повлиять на движение мяча игрока А (например, воспрепятствовать прокату мяча игрока А дальше флажка), то игрок В нарушает Правило 1-2, и он проигрывает лунку в матчевой игре, а в игре на счет ударов подвергается штрафу в два удара, независимо от того, ударился мяч во флажок или нет. В игре на счет ударов, если мяч ударяется во флажок, в результате чего игрок А получает существенное преимущество или поставлен в существенно невыгодное положение, то Комитет может посчитать игрока В совершившим серьезное нарушение Правила 1-2, штрафом за которое является дисквалификация. Независимо от того, совершил игрок В серьезное нарушение Правила 1-2 или нет, если в игре на счет ударов мяч игрока А ударится во флажок, то по справедливости (Правило 1-4), игрок А должен переиграть свой удар без штрафа – см. Примечание 2 к Правилу 1-2.

Если неудаление флажка игроком В не было преднамеренным (например, флажок застрял в облицовке лунки, или игрок В отвлекся и не увидел патт игрока А), то поскольку игрок В действовал от имени игрока А, игрок А подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов по Правилу 17-3. Игрок А должен играть мяч, как он лежит. Игрок В штрафу не подвергается.

Связанные решения:

- 1-2/0.5 Серьезное нарушение Правила 1-2.

- 1-2/1 Линия патта умышленно изменена противником или коллегой-соперником, наступившим на нее.
- 16-1b/3 Мяч на паттинг-грине поднят. Мяч установлен на прежнее место во время движения другого мяча и отклоняет движущийся мяч.
- 16-1b/4 Мяч на паттинг-грине поднят противником или коллегой-соперником в то время, когда мяч игрока находится в движении.
- 19-1/5 Мяч преднамеренно отклонен или остановлен на паттинг-грине коллегой-соперником.

17-3/3

Мяч ударяется в лежащий на земле флажок

В. В общем случае мяч игрока не должен ударяться во флажок, когда тот удален из лунки (Правило 17-3). Каким будет судейское решение в следующих ситуациях:

- (a) Игрок делает патт слишком сильно, и его мяч ударяется во флажок, удаленный из лунки кем-то в его матче или группе и положенный на землю позади лунки.
- (b) Игрок делает свой второй удар на грин, и мяч ударяется во флажок, поваленный ветром и лежащий на земле.
- (c) Игрок, полагая, что не сможет добить до грина, где находится предыдущая группа или предыдущий матч, делает свой второй удар на лунке пар-5, и мяч закатывается на паттинг-грин и ударяется во флажок, вынутый из лунки и положенный на землю кем-либо из предыдущего матча или группы.

О. (a) Игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов по Правилу 17-3а.

(b) и (c) Штраф не налагается. Правило 17-3а не применимо ни в одном из этих случаев. Оно применяется только, если флажок удален кем-либо из матча игрока или его группы с согласия игрока или с его ведома.

17-3/4

Флажок обслуживается партнером без выраженного разрешения игрока. Мяч ударяется во флажок или партнера

В. В игре фор-бол игрок А готовится сыграть из-за пределов паттинг-грин. Игрок В, его партнер, обслуживает флажок без ведома игрока А или без его выраженного разрешения. Игрок А играет, и его мяч ударяется в игрока В или во флажок. Каким будет судейское решение?

О. Если флажок обслуживает кедди игрока, партнер игрока либо кедди его партнера, т.е. член стороны игрока, то считается, что он обслуживается с ведома игрока и с его разрешения.

Соответственно, в матчевой игре игрок А дисквалифицируется на эту лунку (Правило 17-3b), но игрок В штрафу не подвергается (Правило 30-3f).

В игре на счет ударов игрок А подвергается штрафу в два удара и должен играть мяч, как он лежит (Правило 17-3b), но игрок В штрафу не подвергается (Правило 31-8).

17-3/5

Мяч ударяется в полотнище флага, когда флажок обслуживается

В. В то время, когда флажок обслуживался, мяч игрока ударился в прикрепленное к флажку полотнище флага. Подвергается ли игрок штрафу по Правилу 17-3а?

О. Да. Полотнище флага является частью флажка.

Отформатировано: Русский
(Россия)

17-3/6

Указание местоположения лунки клюшкой

В. Флажок был удален из лунки. Игрок А хочет, чтобы местоположение лунки было обозначено, но не хочет тратить время на возвращение флажка на место. Поэтому игрок А просит игрока В поместить в лунку рукоятку своего паттера. Допустимо ли это?

О. Да, но в этом случае, в целях применения Правил, указывающий местоположение лунки паттер должен трактоваться, как флажок.

МЯЧ ОСТАНАВЛИВАЕТСЯ, УПИРАЯСЬ ВО ФЛАЖОК

17-4/1

Мяч останавливается, упираясь во флажок, и поднят прежде, чем забит в лунку

В. Мяч игрока останавливается, упираясь во флажок, но он не является забитым в лунку, поскольку не полностью находится ниже уровня кромки лунки. Однако игрок поднимает мяч, полагая, что он забит. Каким будет судейское решение?

О. Игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 20-1 за то, что поднял свой мяч, не замаркировав его позицию. Игрок должен установить мяч на прежнее место так, чтобы он упирался во флажок, и затем может применить Правило 17-4.

Связанное решение:

- 30-3f/3 Мяч игрока останавливается, упираясь во флажок, и поднят прежде, чем был забит в лунку. Остальные в матче поднимают мячи, ошибочно полагая, что игрок выиграл лунку.

17-4/2

Мяч останавливается, упираясь во флажок. Патт уступают, и мяч убран прежде, чем игрок может удалить флажок

В. В матче игрок А делает удар из-за пределов паттинг-грена, и его мяч приходит в состояние покоя, упираясь во флажок. Его противник, игрок В, уступает игроку А его следующий удар и убирает мяч игрока А. Вправе ли игрок А, несмотря на уступку игрока В, установить мяч на прежнее место, чтобы реализовать свои права по Правилу 17-4?

О. Да. Когда мяч игрока А остановился, упираясь во флажок, было применимо Правило 17-4, и игрок А был вправе пошевелить или удалить флажок и посмотреть, упадет ли мяч в лунку. Игрок В не имел права убирать мяч или уступать следующий удар до тех пор, пока игрок А не реализовал свою возможность действовать по Правилу 17-4. Убрав мяч игрока А, игрок В нарушил Правило 18-3b и подвергся штрафному удару; игроку А следовало затем установить свой мяч на прежнее место так, чтобы он упирался во флажок, и применить Правило 17-4.

17-4/3

Мяч останавливается, упираясь во флажок, и откатывается от лунки, когда флажок удаляется противником или коллегой-соперником

В. Мяч игрока останавливается, упираясь во флажок. Без разрешения игрока его противник или коллега-соперник удаляет флажок, и мяч откатывается от лунки. Каким будет судейское решение?

О. В матчевой игре противник подвергается штрафу в один удар, и мяч должен быть установлен на прежнее место так, чтобы он упирался во флажок (Правило 18-3b).

В игре на счет ударов мяч должен быть установлен на прежнее место так, чтобы он упирался во флажок без штрафа кому-либо (Правило 18-4).

В обоих форматах игры после этого игрок может пошевелить или удалить флажок, как предписано Правилем 17-4.

17-4/4

Мяч останавливается, упираясь во флажок, и откатывается от лунки, когда флажок удаляется игроком. Мяч не устанавливается на кромку лунки

В. Мяч игрока останавливается, упираясь во флажок. Игрок удаляет флажок, и мяч откатывается от лунки. Игрок делает патт из его новой позиции и забивает мяч в лунку. Каким будет судейское решение?

О. От игрока требовалось установить мяч на кромку лунки (Правило 17-4). В матчевой игре игрок проигрывает лунку - Правила 17-4 и 2-6.

В игре на счет ударов игрок подвергается штрафу в два удара, и мяч является забитым в лунку - Правила 17-4 и 3-5.

Другие Решения, связанные с Правилем 17-4:

- 16-2/4 Нависающий над кромкой лунки мяч сдвинут при удалении флажка.
- 16-2/5 Нависающий над кромкой лунки мяч сдвигается и попадает во флажок во время удаления флажка.

ПРАВИЛО 18

МЯЧ, НАХОДЯЩИЙСЯ В СОСТОЯНИИ ПОКОЯ, СДВИНУТ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

18-1. ВНЕШНИМ ФАКТОРОМ

Если мяч, находящийся в состоянии покоя, *сдвинут внешним фактором*, то штрафа нет, и данный мяч должен быть установлен на прежнее место.

Примечание: Это является вопросом установления факта, был ли мяч *сдвинут внешним фактором*. Для того чтобы применять данное Правило, должны иметься знание или уверенность, что *внешний фактор сдвинул* данный мяч. В отсутствие такого знания или уверенности игрок должен играть данный мяч, как он лежит, или, если данный мяч не найден, то действовать по Правилу 27-1.

(Мяч игрока, находящийся в покое, сдвинут другим мячом - см. Правило 18-5.)

18-2. ИГРОКОМ, ПАРТНЕРОМ, КЕДДИ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЕМ

За исключением случаев, разрешенных *Правилами*, когда мяч игрока находится *в игре*, и если:

- (i) игрок, его *партнер* или кто-либо из их *кедди*:
 - поднимает или *сдвигает* данный мяч,
 - умышленно касается его (за исключением случая касания клюшкой в ходе *адресации* к данному мячу), или
 - вызывает *сдвиг* данного мяча, или
- (ii) *снаряжение* игрока или его *партнера* вызывает *сдвиг* данного мяча,

то игрок *подвергается штрафу в один удар*.

Если данный мяч *сдвинут*, он должен быть установлен на прежнее место, если только движение данного мяча не произошло после того, как игрок начал выполнять *удар* или *замах* клюшкой для *удара*, и *удар* был выполнен.

По *Правилам* штрафа нет, если игрок случайно вызывает *сдвиг* своего мяча в следующих обстоятельствах:

- при поиске мяча, покрытого песком, или при воссоздании положения мяча, которое было изменено в процессе такого поиска, при возвращении на прежнее место *свободных помех*, перемещенных в *преграде* в процессе нахождения или идентификации мяча, при зондировании для поиска мяча, лежащего в воде в *водной преграде*, или при поиске мяча в *препятствии* или на *участке в аномальном состоянии* - Правило 12-1;
- при заделывании заглушки *лунки* или следа от мяча - Правило 16-1с;
- при измерениях - Правило 18-6;
- при поднятии мяча по *Правилу* - Правило 20-1;
- при установке мяча или установке мяча на прежнее место по *Правилу* - Правило 20-3а;
- при удалении *свободной помехи* на *паттинг-грине* - Правило 23-1;
- при удалении подвижных *препятствий* - Правило 24-1.

18-3. ПРОТИВНИКОМ, КЕДДИ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЕМ В МАТЧЕВОЙ ИГРЕ

а. Во время поиска

Если во время поиска мяча игрока *противник*, его *кедди* или его *снаряжение* *сдвигают* мяч игрока, касаются его или вызывают его *сдвиг*, то штрафа нет. Если данный мяч *сдвинут*, то он должен быть установлен на прежнее место.

б. Не во время поиска

Если, кроме как во время поиска мяча игрока, *противник*, его *кедди* или его *снаряжение* *сдвигают* мяч игрока, умышленно касаются его или вызывают его *сдвиг*, то за исключением случаев, когда *Правилами* предусмотрено иное, *противник подвергается штрафу в один удар*. Если данный мяч *сдвинут*, то он должен быть установлен на прежнее место.

(Игра неверным мячом - см. Правило 15-3)

(Сдвиг мяча при измерениях - см. Правило 18-6)

18-4. КОЛЛЕГОЙ-СОПЕРНИКОМ, КЕДДИ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЕМ В ИГРЕ НА СЧЕТ УДАРОВ

Если *коллега-соперник*, его *кедди* или его *снаряжение* *сдвигают* мяч игрока, касаются его или вызывают его *сдвиг*, то штрафа нет. Если данный мяч *сдвинут*, то он должен быть установлен на прежнее место.

(Игра неверным мячом - см. Правило 15-3)

18-5. ДРУГИМ МЯЧОМ

Если мяч в *игре*, находящийся в состоянии покоя, *сдвинут* другим мячом, движущимся после удара, то *сдвинутый* мяч должен быть установлен на прежнее место.

18-6. МЯЧ СДВИНУТ ПРИ ИЗМЕРЕНИЯХ

Если мяч или маркер мяча *сдвинуты* в процессе измерения, когда игрок действовал по *Правилу* или определял применимость *Правил*, данный мяч или маркер мяча должны быть установлены на прежнее место. Штрафа нет при условии, что движение данного мяча или маркера мяча непосредственно связано с конкретным действием по измерению. В остальных случаях применяются положения Правила 18-2, 18-3b или 18-4.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

*Если игрок, от которого требуется установить мяч на прежнее место, не делает этого, или если он выполняет удар по замещающему мячу, когда такое замещение по Правилу 18 не разрешено, то он подвергается основному штрафу за нарушение Правила 18, но дополнительного штрафа по данному Правилу нет.

Примечание 1: Если мяч, который по данному Правилу надлежит установить на прежнее место, не является немедленно доступным, то он может быть *замещен* другим мячом.

Примечание 2: Если первоначальное положение мяча, который надлежит установить (или установить на прежнее место), изменилось - см. Правило 20-3b.

Примечание 3: Если невозможно определить место, на которое мяч надлежит установить (или установить на прежнее место), - см. Правило 20-3c.

МЯЧ, НАХОДЯЩИЙСЯ В СОСТОЯНИИ ПОКОЯ, СДВИНУТ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

18/1

Мяч сдвигается вертикально вниз

В. Мяч, лежащий в высокой траве, соскальзывает вертикально вниз. Либо на мяч случайно наступили, придавив его примерно на полсантиметра в траву или в грунт. Сдвинулся ли мяч в каждом из этих случаев?

О. Да, если только мяч не вернулся в свою первоначальную позицию. Направление движения не является важным.

Связанное решение:

- 20-3d/3 При адресации мяч в рафе сдвигается вниз. Мяч не остается в состоянии покоя при установке на прежнее место.

18/2

Мяч покачивается во время адресации

В. При адресации к мячу игрок случайно вызывает покачивание мяча, но тот возвращается в свою первоначальную позицию. Был ли мяч «сдвинут»?

О. Нет.

Связанные решения:

- 1-2/9 Игрок прижимает мяч к поверхности паттинг-грена.
- 14-5/2 Выполнение удара по колеблющемуся мячу.

18/3

Мяч в разветвлении дерева сдвигается относительно земли, но не относительно разветвления

В. Мяч находится в состоянии покоя в разветвлении дерева. Игрок залезает на дерево, чтобы сыграть свой следующий удар. Ветвь гнется под его весом. Хотя мяч сдвигается относительно земли, он не сдвигается относительно этого разветвления. Считается ли, что мяч сдвинулся?

О. Считается, что мяч не сдвинулся, поскольку он не сдвинулся относительно разветвления дерева, в котором он застрял.

18/4

Телевидение свидетельствует, что находившийся в состоянии покоя мяч изменил позицию на величину, не различимую невооруженным глазом

В. Игрок выполняет адресацию к мячу. Он замечает легкое движение мяча, но полагает, что мяч лишь покачнулся и не покинул свою первоначальную позицию. Поэтому он играет мяч, как он лежит. Позже Комитету стало известно о телевизионном свидетельстве того, что на самом деле мяч изменил свою позицию и пришел в состояние покоя в другом месте, хотя такое изменение позиции было практически неразличимо невооруженным глазом в момент инцидента. Каким будет судейское решение?

О. Считается, что мяч не сдвинулся, и поэтому по Правилу 18-2 штраф не налагается. Определение «Сдвиг, сдвинуть или сдвинутый», в котором говорится, что мяч «покинул свою позицию и пришел в состояние покоя в каком-либо другом месте», не предполагает, что движение мяча различимо только с использованием телевидения высокой четкости или других сложных технологий.

При определении того, сдвинулся ли мяч, находившийся в состоянии покоя, игрок должен вынести суждение на основе всей информации, доступной ему в этот момент, чтобы он смог определить, должен ли мяч быть установлен на прежнее место по Правилу 18-2 либо по другому применимому Правилу. Когда мяч игрока покинул свою первоначальную позицию и пришел в состояние покоя в другом месте на расстоянии, которое в этот момент практически неразличимо невооруженным глазом, то если игрок определяет, что мяч не сдвинулся, это считается окончательным, даже если впоследствии это определение окажется неправильным в результате использования сложных технологий.

С другой стороны, если Комитет, используя все доступные свидетельства, определяет, что мяч изменил свою позицию на величину, различимую в тот момент невооруженным глазом, то считается, что мяч сдвинулся. Поскольку игрок не установил мяч на прежнее место, он подвергается штрафу по применимому Правилу и по Правилу 20-7с за игру с неверного места.

Эти принципы применяются к любым случаям рассмотрения Комитетом технологических свидетельств, как до выполнения игроком следующего удара, так и в любое время впоследствии. Эти принципы применяются также в ситуации, когда игрок не определял, сдвинулся или нет его мяч, находившийся в покое (например, потому что он после адресации отошел от своего мяча или не смотрел на мяч или иным образом не наблюдал какого-либо движения своего мяча либо не имел каких-либо причин полагать, что его мяч мог быть сдвинут).

Перед определением того, сдвинулся ли мяч, игроку рекомендуется получить информацию от ближайших очевидцев инцидента, а также запросить указаний рефери, если он непосредственно доступен. (Пересмотрено)

18/5 (Зарезервировано)

18/6 (Зарезервировано)

18/7

Объяснение выражения «любой мяч, которым игрок играет»

В. Определение «Снаряжение» исключает «любой мяч, которым игрок играет на разыгрываемой лунке». Что это означает?

О. Выражение означает любой мяч, которым игрок играет на разыгрываемой лунке, за исключением периода, когда такой мяч был поднят и не был снова введен в игру. Соответственно, не являются снаряжением: мяч в игре, временный мяч, второй мяч, сыгранный по Правилу 3-3 или 20-7с, а так же мяч, используемый для тренировки.

18/7.5

Мяч игрока сдвинут мячом, который случайно уронил противник или коллега-соперник

В. Игрок А поднимает свой мяч на паттинг-грине. Затем он случайно роняет этот мяч, тот ударяется в мяч игрока В, который находится в игре и в состоянии покоя, и сдвигает его. Каким будет судейское решение?

О. Мяч, который был поднят и не был введен обратно в игру, является снаряжением - см. Примечание 1 к определению «Снаряжение».

В матчевой игре игрок А подвергается штрафу в один удар, а игрок В должен установить свой мяч на прежнее место - Правило 18-3b.

В игре на счет ударов штраф не налагается, а игрок В должен установить свой мяч на прежнее место - Правило 18-4.

18/8

Мяч сдвинут гольф-каром, совместно используемым двумя игроками

По определению «Снаряжение» в состав снаряжения входит кар или тележка для гольфа, моторизованные или нет. Если кар или тележка используется совместно двумя или более игроками, то сам кар (тележка) и все, что в нем находится, считается снаряжением одного из игроков, совместно использующих кар (тележку). Если кар (тележка) перемещается одним из игроков (или партнером одного из игроков), использующих его совместно, то этот кар и все, что в нем находится, считается снаряжением этого игрока. В остальных случаях гольф-кар (тележка) и все, что в нем находится, считается снаряжением того из совместно использующих гольф-кар (тележку) игроков, чей мяч (или мяч партнера которого) вовлечен в конкретную ситуацию.

Если, например, в одиночном матче игроки А и В совместно используют гольф-кар (тележку), и находившийся в покое мяч игрока А сдвинут гольф-каром (тележкой), то игрок А подлежит наложению штрафа в один удар, если он управлял гольф-каром или перемещал тележку (Правило 18-2). Игрок В будет оштрафован на один удар, если это он управлял гольф-каром или перемещал тележку (Правило 18-3b), если только инцидент не произошел во время поиска мяча (Правило 18-3a).

Связанное решение:

- 19/1 Мяч отклонен или остановлен гольф-каром, совместно используемым двумя игроками.

18/9 (Зарезервировано)

18/10 (Зарезервировано)

18/11

Значение выражения «немедленно доступный»

В. Когда считается, что мяч, подлежащий установке на прежнее место, не является «немедленно доступным», согласно Примечанию 1 к Правилу 18?

О. Если этот мяч нельзя достать в течение нескольких секунд.

МЯЧ, НАХОДЯЩИЙСЯ В СОСТОЯНИИ ПОКОЯ, СДВИНУТ ВНЕШНИМ ФАКТОРОМ

18-1/1 (Зарезервировано)

18-1/2

Статус искусственно нагнетаемого воздуха

В. Каким является статус потока воздуха, создаваемого внешним фактором или вентилятором?

О. Хотя в определении «Внешний фактор» говорится, что ветер не является внешним фактором, в данном случае искусственно нагнетаемый воздух считается внешним фактором.

Если такой искусственно нагнетаемый воздух сдвигает мяч, находящийся в состоянии покоя, то применяется Правило 18-1.

18-1/3

Игрок, не знающий, что мяч сдвинут внешним фактором, не устанавливает его на прежнее место

В. В игре на счет ударов мяч игрока был сдвинут внешним фактором. Ни игрок, ни его кедди не знали, что мяч игрока был сдвинут, поэтому игрок сыграл мяч, не установив его на прежнее место. Затем игрок узнал, что его мяч был сдвинут. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку в момент, когда игрок играл свой мяч, отсутствовали знание или уверенность в том, что мяч был сдвинут внешним фактором, игрок действовал надлежащим образом, и штраф не налагается – см. Примечание к Правилу 18-1.

Связанные решения:

- 15/10 Мяч вброшен в пределы гольф-поля внешним фактором и сыгран. Ни игрок, ни его кедди не знали о действиях внешнего фактора.
- 18-5/3 Участник и его коллега-соперник до завершения лунки не знают, что мяч сдвинут мячом коллеги-соперника.

18-1/4

Зритель говорит, что мяч был сдвинут внешним фактором, но игрок не уверен в этом

В. Зритель говорит игроку, что его мяч был сдвинут внешним фактором. Ни игрок, ни его кедди до этого не знали, что мяч был сдвинут. Обязан ли игрок принять во внимание слова зрителя и установить мяч на место, с которого, по словам зрителя, был сдвинут мяч?

О. Нет. В игре на счет ударов, если не представляется возможным получить решение Комитета, игроку следует доиграть лунку двумя мячами по Правилу 3-3: первоначальным мячом и вторым мячом, сыгранным с места, откуда предположительно был сдвинут первоначальный мяч, а по окончании раунда попросить Комитет разрешить вопрос. При принятии решения Комитету следует опросить зрителя, если это возможно.

В матчевои игре, если рефери или представитель Комитета не доступны в пределах разумного времени, игроку и его противнику следует по возможности согласовать место, с которого игроку следует выполнять следующий удар. Если такого соглашения достичь не удастся, игрок должен действовать так, как считает верным, а если противник не соглашается с его действиями, то ему следует заявить претензию по Правилу 2-5, чтобы Комитет смог вынести решение по Правилу 34-3.

18-1/5

Мяч похищен внешним фактором с неизвестного места

В. На лунке пар-3 часть гринa и прилегающей к нему области не видна с площадки-ти. В этой скрытой области находятся бункер, фервей и сухая водная преграда.

Игрок играет в направлении этой скрытой области и не может сказать, где мяч приходит в состояние покоя. Когда игроки подходят к грину, они видят мальчика, убегающего с мячом в руке. Мальчик бросает мяч назад, и игрок идентифицирует этот мяч как свой.

Игрок не может определить место, откуда ему играть свой следующий удар по Правилу 18-1. Он не знает, был ли мяч на грине, на фервее или в одной из преград.

Как ему следует действовать?

О. Поскольку невозможно узнать, куда следует устанавливать на прежнее место мяч по Правилу 18-1, то игроку следует, по справедливости (Правило 1-4), вбросить мяч в такой области, которая была бы ни более, ни менее благоприятным вариантом из различных областей, на которых с равной вероятностью изначально находился мяч.

18-1/6

Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут растением «перекати-поле» под воздействием ветра

В. Растение «перекати-поле», движимое ветром поперек гольф-поля, задевает мяч, находящийся в состоянии покоя, и сбивает его в лунку. Какова процедура?

О. В данных обстоятельствах, растение «перекати-поле» является внешним фактором. Применяется Правило 18-1, и мяч должен быть установлен на прежнее место без штрафа.

Связанное решение:

- 18-2/17 Оброненное игроком полотенце сдувает ветер, и полотенце сдвигает мяч.

18-1/7

Мяч в полиэтиленовом пакете сдвигается, когда ветер сдвигает пакет в другое местоположение

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя в полиэтиленовом пакете, лежавшем на земле. Прежде, чем игрок смог задействовать Правило 24-1b, порыв ветра сдувает пакет с мячом в новое местоположение. Действуя по Правилу 24-1b, следует ли игроку вбросить мяч непосредственно под местом, где мяч в пакете лежал изначально, или там, где он лежит в пакете сейчас?

О. Ветер не является внешним фактором. Однако, если перемещаемый ветром объект сдвигает мяч, то такой объект в этих обстоятельствах является внешним фактором - см. Решение 18-1/6.

В данном случае, пакет, а не ветер, вызвал сдвиг мяча. Соответственно, по Правилам 18-1 и 24-1b, игрок должен вбросить мяч непосредственно под местом, где он лежал в пакете изначально.

18-1/8

Мяч сдвинут камнем, высвобожденным ударом партнера или противника

В. В матчевой игре игрок выполнил удар и высвободил заглубившийся камень. Камень ударился в мяч его партнера или противника, лежавший в трех метрах впереди, и сдвинул его. Каким будет судейское решение?

О. Считается, что не игрок вызвал сдвиг другого мяча.

Играя свой мяч, как он лежит, игрок даже при достаточной осторожности не мог избежать высвобождения камня в результате своего удара. Более того, в данных обстоятельствах было нерезонным ожидать от игрока обращения к партнеру или противнику с просьбой поднять свой мяч по Правилу 22-2, поскольку у игрока могло не быть оснований предвидеть, что при его ударе будет высвобожден камень, который, в конечном счете, приведет к сдвигу мяча противника.

Следовательно, считается, что не действия игрока вызвали движение другого мяча, и Правила 18-2(i) и 18-3b не применяются. Считается, что камень вызвал сдвиг другого мяча и, поскольку камень является внешним фактором, то применяется Правило 18-1. Игрок не подвергается штрафу, а партнер или противник должен установить свой мяч на прежнее место.

Связанные решения:

- 18-2/20.5 Тренировочный свинг игрока смещает свободную помеху, которая сдвигает мяч.
- 18-2/21 Игрок случайно сдвигает собственный мяч при игре неверным мячом.
- 18-3b/1 Мяч игрока случайно сдвинут противником, когда он играл своим собственным мячом.
- 18-3b/2 Мяч игрока случайно сдвинут противником, когда он играл своим собственным мячом.
- 19-2/9 Выбитый ударом дивот ударяется в движущийся мяч.

18-1/9

Мяч, застрявший на дереве, сбит внешним фактором

В. Мяч игрока застрял на дереве приблизительно в двух с половиной метрах от земли. Зритель сбивает мяч с дерева. Во исполнение Правила 18-1 невозможно установить мяч на прежнее место на дереве предписанным способом, потому что место, где он находился на дереве, неизвестно или недостижимо. Каким будет судейское решение?

О. Правила 20-3c и 20-3d предусматривают случаи, в которых место, на которое мяч надлежит установить (или установить на прежнее место), не определимо, или мяч не приходит в состояние покоя на том месте, на которое его устанавливают. Однако эти Правила не предусматривают случай, подобный описанному. Поэтому, по справедливости (Правило 1-4), если позиция мяча на дереве была такой, что игрок мог выполнить удар по мячу, мяч должен быть без штрафа установлен на дереве как можно ближе к месту, с которого он был сдвинут. В противном случае, игрок должен действовать по Правилу о неиграемом мяче.

Связанные решения:

- 14/7 Удар по ветке дерева с целью сдвинуть мяч, застрявший высоко в ветвях.
- 18-2/29 Процедура для игрока после высвобождения мяча с дерева.

18-1/10 (Зарезервировано)

18-1/11 (Зарезервировано)

18-1/12

Установленный на прежнее место мяч находится в покое, после чего сдвигается ветром

В. Игрок устанавливает свой мяч на прежнее место на паттинг-грине, и мяч находится в состоянии покоя. Прежде чем игрок выполнит адресацию к мячу, внезапный порыв ветра сдувает мяч дальше от лунки. Игрок играет свой мяч из его новой позиции. Правильно ли это?

О. Да. Ветер не является внешним фактором - см. определение «Внешний фактор». Соответственно, Правило 18-1 не применяется.

Связанные решения:

- 18-2/7 Мяч, сдвинутый ветром, установлен на прежнее место.
- 20-2c/3.5 Вброшенный мяч приходит в состояние покоя, а затем выкатывается за пределы гольф-поля.

- 20-3d/1 Установленный мяч скатывается в лунку.
- 20-4/1 Мяч установлен на прежнее место на паттинг-гине, но маркер мяча не удален. затем мяч сдвигается.

МЯЧ, НАХОДЯЩИЙСЯ В СОСТОЯНИИ ПОКОЯ, СДВИНУТ ИГРОКОМ, ПАРТНЕРОМ, КЕДДИ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЕМ

18-2/0.5

Совокупность свидетельств для определения того, вызвал ли игрок сдвиг своего мяча

Когда находившийся в покое мяч игрока сдвигается, необходимо найти причину движения мяча. Во многих ситуациях ответ будет очевиден: игрок случайно пнул мяч, уронил на него свое снаряжение или иным образом явно вызвал сдвиг мяча; либо игрок не предпринимал никаких действий рядом с мячом, но кто-то другой (например, зритель или животное) явно вызвал сдвиг мяча.

Однако в других ситуациях может возникнуть вопрос, почему мяч сдвинулся, например, потому что не так очевидно, что сдвиг мяча вызвали действия игрока вблизи мяча или когда имелось несколько факторов, которые потенциально могли вызвать сдвиг мяча. Должна быть рассмотрена вся относящаяся к делу информация и должна быть проведена оценка совокупности свидетельств (Решение 34-3/9). В зависимости от обстоятельств вопросы для рассмотрения могут включать в себя, но не ограничиваться ими, следующие:

- Характер каких-либо действий рядом с мячом (например, перемещение свободных помех, тренировочные свинги, установка клюшки на поверхность, принятие стойки и т.д.),
- Время, прошедшее между такими действиями и движением мяча,
- Положение мяча до его сдвига (например, на коротко стриженной области, гнездящийся на высокой траве, на дефектах поверхности и т.д.),
- Особенности участка около мяча (например, степень наклона, наличие неровностей поверхности и т.д.), и
- Ветер, дождь и другие погодные условия.

Если совокупность свидетельств показывает, что более, а не менее, вероятно, что игрок вызвал сдвиг мяча, то даже при наличии сомнений игрок подвергается одному удару штрафа по Правилу 18-2, и мяч должен быть установлен на прежнее место. В противном случае, штраф на игрока не налагается, и мяч играет, как он лежит, если только не применяется какое-либо другое Правило (например, Правило 18-1).

С учетом вышеперечисленных вопросов для рассмотрения, примерами ситуаций, в которых совокупность свидетельств показывает, что игрок вызвал сдвиг мяча, являются:

- Мяч игрока лежит на ровной части паттинг-гина, дует легкий ветер. Игрок выполняет адресацию к мячу, и мяч сразу сдвигается. При таких обстоятельствах более, а не менее, вероятно, что это действие по адресации к мячу вызвало сдвиг мяча.
- Мяч игрока лежит на пучке травы в рафе. Игрок делает несколько тренировочных свингов около мяча, при этом клюшкой касаясь травы. Почти сразу же мяч сдвигается в траве вертикально вниз. При таких обстоятельствах более, а не менее, вероятно, что такие тренировочные свинги в сочетании с положением мяча вызвали сдвиг мяча.

С учетом вышеперечисленных вопросов для рассмотрения, примерами ситуаций, в которых совокупность свидетельств показывает, что не игрок вызвал сдвиг мяча, являются:

- В очень ветреный день игрок выполняет адресацию к мячу на паттинг-гине. Спустя короткое время мяч слегка сдвигается в том направлении, куда дует ветер. Сила и направление ветра, а также задержка, с которой произошло движение мяча после того, как клюшка была установлена на поверхность, показывают что более, а не менее вероятно, что иные факторы, нежели игрок, вызвали движение мяча.
- Мяч игрока лежит на склоне на коротко стриженной области. Игрок делает тренировочный свинг, но на некотором расстоянии от мяча, поскольку он опасается, что мяч может сдвинуться. Он осторожно принимает стойку, но не ставит клюшку на поверхность. Перед началом замаха для удара мяч сдвигается. Поскольку мяч не сдвигался в то время, когда игрок выполнял тренировочный свинг или принимал стойку, то более, а не менее вероятно, что другие факторы (например, положение мяча на склоне) вызвали сдвиг мяча. (Новое)

18-2/1

Игрок промахивается мимо мяча ударом с площадки-ти и устанавливает мяч на подставке-ти ниже перед выполнением следующего удара

В. Игрок, играющий удар с площадки-ти, полностью промахивается мимо мяча. После этого он глубже вдавливая подставку-ти в землю и играет. Каким будет судейское решение?

О. Когда игрок выполнил удар, его мяч стал мячом в игре (см. определение «Мяч в игре»). Вдавлив подставку-ти глубже в землю, он сдвинул мяч, за что подвергся штрафу в один удар по Правилу 18-2, и от него требовалось установить мяч на прежнее место. Однако, поскольку игрок выполнил свой следующий удар из пределов этой площадки-ти (Правило 20-5), он сыграл со штрафом в виде удара и расстояния (см. Правило 27-1а) и поэтому штраф по Правилу 18-2 не применяется. (Пересмотрено)

18-2/2

Мяч, упавший с подставки-ти, когда удар едва коснулся его, поднят и повторно установлен на подставку-ти

В. При выполнении своего первого удара на лунке игрок едва коснулся мяча, и тот упал с подставки-ти. Игрок поднял мяч, повторно установил его на подставку-ти и доиграл лунку. Каким будет судейское решение?

О. Когда игрок выполнил удар, его мяч стал мячом в игре (см. определение «Мяч в игре»). Когда он поднял мяч, он подвергся штрафу в один удар по Правилу 18-2, и от него требовалось установить мяч на прежнее место. Однако, поскольку игрок выполнил свой следующий удар из пределов этой площадки-ти (Правило 20-5), он сыграл со штрафом в виде удара и расстояния (см. Правило 27-1а), и поэтому штраф по Правилу 18-2 не применяется. (Пересмотрено)

Решения, связанные с Правилами 18-2/1 и 18-2/2:

- 10-2с/1 От игры мячом, сыгранным вне очереди с площадки-ти, отказались, и другой мяч сыгран в надлежащем порядке.
- 18-2/11 Сыгранный с площадки-ти мяч поднят в ошибочной уверенности, что он находится за пределами гольф-поля. Участник играет другим мячом с площадки-ти.
- 27-2b/10 Поднятый временный мяч впоследствии становится мячом в игре. Затем участник играет с неверного места.
- 29-1/9 И игрок, и его партнер играют драйвы с одной площадки-ти в игре в формате форсом.

18-2/3

Мяч поднят и брошен в стороне от колышка, обозначающего границы гольф-поля, по Правилу о препятствиях

В. Свингу игрока мешает колышек, обозначающий границы гольф-поля. Игрок ошибочно считает колышек препятствием, поднимает свой мяч и вбрасывает его способом, предписанным Правилу 24-2b. Каким будет судейское решение?

О. Игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2 и должен установить свой мяч на прежнее место до того, как сыграет свой следующий удар. В противном случае он проигрывает лунку в матчевой игре или подвергается совокупному штрафу в два удара в игре на счет ударов - см. формулировки штрафов в Правиле 18.

Связанное решение:

- 34-3/6 Игрок действует по неприменимому Правилу. Решение Комитета.

18-2/4

Мяч поднят и брошен в стороне от подвижного препятствия

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя, касаясь подвижного препятствия. Игрок поднимает свой мяч и вбрасывает его в стороне от препятствия вместо того, чтобы удалить препятствие, как это предусмотрено Правилу 24-1. Каким будет судейское решение?

О. Игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2, и он должен установить свой мяч на прежнее место до того, как сыграет свой следующий удар. В противном случае он проигрывает лунку в матчевой игре или подвергается совокупному штрафу в два удара в игре на счет ударов - см. формулировки штрафов в Правиле 18.

18-2/5

Мяч сдвигается после того, как игрок выполняет тренировочные свинги около мяча, и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля. Игрок играет мяч

В. Мяч игрока в игре лежит на склоне. После того, как игрок делает несколько тренировочных свингов около мяча, мяч сдвигается и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля. Затем он играет мяч из-за пределов гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Выполнив удар по мячу, лежащему за пределами гольф-поля, игрок сыграл неверным мячом (См. Решение 15/6).

В матчевой игре игрок проигрывает лунку (Правило 15-3а).

В игре на счет ударов игрок подвергается штрафу в два удара за игру неверным мячом и должен исправить ошибку или он дисквалифицируется (Правило 15-3б). Чтобы исправить эту ошибку, должно быть произведено определение того, указывает ли совокупность свидетельств, что более, а не менее вероятно, что игрок вызвал сдвиг мяча (см. Решение 18-2/0.5).

Если будет определено, что сдвиг мяча вызвал игрок, от него требуется установить мяч на прежнее место с одним штрафным ударом (Правило 18-2). Поэтому, чтобы исправить ошибку игры неверным мячом, игрок должен установить мяч на том месте, где лежал первоначальный мяч до того, как он был сдвинут, и совокупный штраф составит три удара.

Если будет определено, что не игрок вызвал сдвиг мяча, то считается, что мяч пришел в состояние покоя за пределами гольф-поля в результате предыдущего удара. Поэтому, чтобы исправить ошибку игры неверным мячом игрок должен играть мяч оттуда, откуда был выполнен предыдущий удар, подвергаясь дополнительному штрафу в один удар, предписанному правилом 27-1b, и совокупный штраф составит три удара. (Пересмотрено, ранее 18-2b/9)

18-2/6

Мяч сдвигается после адресации и остановлен клюшкой игрока

В. После того, как игрок выполнил адресацию к мячу, мяч покатился назад. Прежде чем игрок успел убрать свою клюшку, мяч был остановлен головкой клюшки. Каким будет судейское решение?

О. Должно быть произведено определение того, указывает ли совокупность свидетельств, что более, а не менее вероятно, что действия игрока вызвали сдвиг мяча (см. Решение 18-2/0.5).

Если игрок вызвал сдвиг мяча, он подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2, и мяч должен быть установлен на прежнее место. Последующий штраф по Правилу 19-2 (Движущийся мяч отклонен или остановлен игроком) в этих обстоятельствах не применяется, поскольку действие по остановке мяча головкой клюшки было связано с первоначальным действием, которое вызвало сдвиг мяча – см. Принцип 4 в Решении 1-4/12.

Если игрок не вызывал сдвиг мяча, Правило 18-2 не применяется. В таких обстоятельствах игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 19-2 за случайное отклонение или остановку своего мяча в движении своим снаряжением и должен играть мяч, как он лежит. (Пересмотрено, ранее 18-2b/12)

18-2/7

Мяч, сдвинутый ветром, установлен на прежнее место

В. В игре на счет ударов мяч участника был сдвинут ветром. Поскольку ветер не является внешним фактором (см. определение «Внешний фактор»), игроку следовало играть мяч оттуда, где он пришел в состояние покоя, но он установил его на прежнее место. Каким будет судейское решение?

О. Участник подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2 и перед тем, как сыграть свой следующий удар, ему следует установить мяч на то место, где он пришел в состояние покоя после того, как был сдвинут ветром. Если он не сделает этого, он подвергнется совокупному штрафу в два удара - см. формулировки штрафов по Правилу 18.

Связанные решения:

- 18-1/12 Установленный на прежнее место мяч находится в покое, после чего сдвигается ветром.
- 20-2c/3.5 Вброшенный мяч приходит в состояние покоя, а затем выкатывается за пределы гольф-поля.
- 20-3d/1 Установленный мяч скатывается в лунку.
- 20-4/1 Мяч установлен на прежнее место на паттинг-грине, но маркер мяча не удален. Затем мяч сдвигается.

18-2/8

Сыгранный из ремонтируемого участка мяч поднят, и применен рельеф по Правилу о ремонтируемом участке

В. Игрок, не осознавая, что его мяч находился на ремонтируемом участке, сыграл мяч, как он лежал. Затем игрок узнал, что его мяч находился на ремонтируемом участке, поднял мяч, сыгранный из ремонтируемого участка, вбросил его в соответствии с Правилу 25-1b и доиграл лунку. Каким будет судейское решение?

О. Когда игрок сыграл из ремонтируемого участка, что было допустимо, ему перестал быть доступен рельеф по Правилу 25-1b, и его мяч был мячом в игре там, где он лежал.

Когда игрок поднял свой мяч в игре, он подвергся штрафу в один удар – Правило 18-2. Поскольку он не установил мяч на прежнее место, он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или совокупному штрафу в два удара в игре на счет ударов - см. формулировки штрафов в Правиле 18.

18-2/8.5

От сыгранного из ремонтируемого участка мяча отказались, и применен релиф по Правилу о ремонтируемом участке

В. В Решении 18-2/8 игрок поднял мяч, сыгранный из ремонтируемого участка, и сыграл его из другого места. Каким будет судейское решение, если игрок отказался от первоначального мяча, вбросил и сыграл другой мяч в соответствии с процедурой для ремонтируемого участка?

О. После того, как игрок сыграл из ремонтируемого участка, что было допустимо, ему перестал быть доступен релиф по Правилу 25-1b, и от игрока требовалось играть свой мяч, как он лежал. Когда он вбросил другой мяч, он заменил свой мяч, и этот замещающий мяч стал его мячом в игре (Правило 20-4).

Если местоположение первоначального мяча было известно во время вбрасывания замещающего мяча, то замещение не разрешалось. Не исправив такую ошибку так, как предусмотрено Правилем 20-6, и выполнив удар по неправомерно замещающему мячу, он нарушил Правило 15-2, а также Правило 20-7, сыграв с неверного места, и применимым Правилем было Правило 13-1. В матчевой игре игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки (Правило 15-2 или 20-7b). В игре на счет ударов он подвергается штрафу в два удара за игру с неверного места (Правило 20-7c). Дополнительный штраф за неправомерное замещение мяча не налагается (См. Исключение к Правилу 15-2).

Если местоположение первоначального мяча не было известно во время вбрасывания замещающего мяча, то от игрока требовалось действовать по Правилу 27-1, и в таком случае замещение разрешалось. Поскольку замещающий мяч не был вброшен в месте, требуемом Правилем 27-1, игрок сыграл с неверного места. В матчевой игре игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки (Правило 20-7b). В игре на счет ударов он подвергается штрафу в один удар по Правилу 27-1 и дополнительному штрафу в два удара по Правилу 20-7c за игру с неверного места. Если нарушение было серьезным, он подлежит дисквалификации, если не исправит свою ошибку так, как предусмотрено Правилем 20-7c.

Связанные решения:

- 15/8 Мяч сыгран по правилу о мяче, потерянном на ремонтируемом участке, после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние».
- 20-7c/4 Мяч участника сыгран коллегой-соперником. Участник замещает его другим мячом в неверном месте и играет его, а затем отказывается от этого мяча и доигрывает первоначальным мячом с правильного места.
- 25-1c/2 Мяч вброшен и сыгран по Правилу о ремонтируемом участке в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч находится в ремонтируемом участке.

18-2/9

Неправомерно поднятый мяч вброшен, вместо установки на прежнее место

В. Игрок поднял свой мяч, не имея на это права по Правилам, и подвергся одному штрафному удару по Правилу 18-2. Затем он узнал о своей ошибке, вбросил мяч в том месте, с которого мяч был поднят, вместо того, чтобы установить его на прежнее место, как того требует Правило 18-2, и сыграл его. Каким будет судейское решение?

О. Игрок не установил свой мяч на прежнее место, как этого требовало Правило 18-2, поэтому он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или совокупному штрафу в два удара в игре на счет ударов, - см. формулировки штрафов в Правиле 18.

Связанные решения:

- 18-2/21.5 Мяч случайно сдвинут. Место, где он лежал первоначально, не определимо. Игрок устанавливает мяч вместо того, чтобы вбросить его.
- 20-2c/2 Мяч вброшен в третий раз, когда после второго вбрасывания требовалась его установка.
- 20-6/1 Мяч установлен, когда требовалось вбрасывание, или вброшен, когда требовалась его установка. Исправление ошибки.

18-2/10

Вброшенный мяч поднят и переброшен, когда его следовало играть, как он лежал. Затем мяч снова поднят и установлен

В. В игре на счет ударов участник, мяч которого находился на ремонтируемом участке на основной части поля, решил воспользоваться релифом по Правилу 25-1b(i). Когда мяч был вброшен, он откатился в сторону лунки, но пришел в состояние

покою не дальше, чем две длины клюшки от места, где он сначала ударился о землю, и не ближе к лунке, чем ближайшая точка рельефа.

Ошибочно полагая, что применяется Правило 20-2с, участник поднял мяч и перебросил его, после чего мяч откатился в сторону лунки, как и в первый раз. Участник снова поднял мяч, установил его на то место, где он сначала ударился о землю при перебрасывании, и выполнил свой следующий удар. Штраф участника составляет два или четыре удара?

О. Два удара. Когда мяч был вброшен в первый раз, он стал мячом в игре - см. Правило 20-4. Когда участник поднял его, он нарушил Правило 18-2. Поскольку участник не установил свой мяч на прежнее место, на котором мяч пришел в состояние покоя после первого вбрасывания, он подвергается совокупному штрафу в два удара - см. формулировки штрафов в Правиле 18.

Другие Решения, связанные с многократным применением штрафов: см. «Многократное применение штрафов» в Предметном указателе.

18-2/11

Сыгранный с площадки-ти мяч поднят в ошибочной уверенности, что он находится за пределами гольф-поля. Участник играет другим мячом с площадки-ти

В. В игре на счет ударов участник делает удар с площадки-ти в тренировочную область. Думая, что его мяч находится за пределами гольф-поля, он поднимает его и играет другим мячом с площадки-ти. Затем он обнаруживает, что тренировочная область не находится за пределами гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Когда игрок поднял свой мяч в игре, он подвергся штрафу в один удар по Правилу 18-2, и от него требовалось установить мяч на прежнее место. Однако, когда игрок выполнил свой следующий удар оттуда, откуда был выполнен предыдущий удар (Правило 20-5), он сыграл мяч со штрафом в виде удара и расстояния (см. Правило 27-1а), и поэтому штраф по Правилу 18-2 не применяется. (Пересмотрено)

Связанные решения:

- 10-2с/1 От игры мячом, сыгранным вне очереди с площадки-ти, отказались, и другой мяч сыгран в надлежащем порядке.
- 18-2/1 Игрок промахивается мимо мяча ударом с площадки-ти и устанавливает мяч на подставке-ти ниже перед выполнением следующего удара.
- 18-2/2 Мяч, упавший с подставки-ти, когда удар едва коснулся его, поднят и повторно установлен на подставку-ти.
- 27-2b/10 Поднятый временный мяч впоследствии становится мячом в игре. Затем участник играет с неверного места.
- 29-1/9 И игрок, и его партнер играют драйвы с одной площадки-ти в игре в формате форсом.

18-2/12

Игрок, имевший право на рельеф от некоторого обстоятельства, поднимает мяч. Затем устанавливает его на прежнее место и играет из первоначальной позиции

В. Игрок решает воспользоваться рельефом для неподвижного препятствия или участка в аномальном состоянии и поднимает свой мяч. Затем он осознает, что единственная область, где он может вбросить мяч по Правилам такова, что после вбрасывания его мяч почти наверняка будет неиграемым. Игрок устанавливает свой мяч на прежнее место и играет его из первоначальной позиции. Каким будет судейское решение?

О. Игрок был вправе поднять мяч, чтобы воспользоваться рельефом по Правилу 24 или 25. Однако, когда он впоследствии решил не пользоваться рельефом, он лишился права поднять мяч, и он подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2 за поднятие своего мяча в игре.

Связанные решения:

- 20-6/5 Игрок по Правилам вбрасывает мяч, затем хочет установить мяч на прежнее место в первоначальную позицию.
- 20-7/2 Мяч сочтен неиграемым в водной преграде, вброшен в преграде и сыгран.
- 25-1b/26 Игрок, не осознающий, что мяч находится в водной преграде, пользуется рельефом для норы норного животного.
- 27/17 Участник играет вне очереди не с площадки-ти и вводит другой мяч в игру в месте предыдущего удара.

18-2/12.5

Игрок, имеющий право на релиф без штрафа от некоторого обстоятельства, поднимает мяч. Он решает не пользоваться релифом, а действовать по Правилу о неиграемом мяче

В. Игрок решает воспользоваться релифом от неподвижного препятствия или участка в аномальном состоянии и поднимает свой мяч. Затем он осознает, что единственная область, где он может вбросить мяч по Правилам такова, что после вбрасывания его мяч почти наверняка будет неиграемым. Может ли игрок посчитать мяч неиграемым и действовать по Правилу 28?

О. Да. Игрок имеет следующие возможности:

1. установить мяч в его первоначальную позицию со штрафом в один удар (Правило 18-2), а затем действовать по Правилу 28 с дополнительным штрафом в один удар; или
2. действовать непосредственно по Правилу 28b или 28с, не устанавливая мяч на прежнее место, и используя место, где мяч лежал первоначально, как точку-ориентир для процедуры релифа, подвергаясь одному штрафному удару по Правилу 28 и дополнительному штрафному удару по Правилу 18-2; или
3. вбросить мяч в соответствии с Правилем 24 или 25, а затем, используя его новую позицию в качестве точки-ориентира, действовать по Правилу 28 со штрафом в один удар; или
4. действовать непосредственно по Правилу 28a, не вбрасывая мяч в соответствии с Правилем 24 или 25, со штрафом в один удар по Правилу 28 и без дополнительного штрафа по Правилу 18-2, поскольку перед тем, как действовать по Правилу 28a, нет необходимости определять новую точку-ориентир.

Связанные решения:

- 3-3/7.5 Участник объявляет о намерении играть двумя мячами. Он играет первоначальным мячом прежде, чем вбросить второй мяч. Затем решает не играть вторым мячом.
- 9-2/13 Игрок, сказавший противнику, что будет действовать по Правилу о водной преграде, передумывает после того, как играет противник.
- 18-2/30 Игрок, который заявляет, что будет действовать по Правилу о неиграемом мяче, впоследствии оценивает возможность играть мяч, как он лежит.
- 28/13 Посчитав мяч неиграемым и подняв его, игрок обнаруживает, что мяч лежит в ремонтируемом участке.

18-2/13

Мяч неправомерно поднят и очищен

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя на фартуке грина. Ошибочно полагая, что мяч находится на грине, игрок маркирует мяч, поднимает его и очищает. Игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2 за то, что поднял мяч, когда это не было разрешено Правилами. Подвергается ли игрок дополнительному удару штрафа по Правилу 21 за очистку мяча?

О. Нет. В Правиле 21 говорится, что мяч может быть очищен, когда он поднят, за исключением случаев, когда он был поднят в соответствии с Правилами 5-3, 12-2 или 22.

Связанное решение:

- 34-3/3.5 Игрок поднимает мяч без разрешения из-за непонимания указаний рефери.

18-2/13.5

Мяч поднят и брошен в пруд в гневе

В. Игрок сделал плохой удар, и его мяч пришел в состояние покоя на основной части поля около озера. В гневе игрок поднял свой мяч и бросил его в озеро, откуда его нельзя было достать. Игрок установил другой мяч на то место, с которого был поднят его первоначальный мяч, и доиграл лунку. Каким будет судейское решение?

О. Хотя в Примечании 1 к Правилу 18 говорится, что «если мяч, который по данному Правилу надлежит установить на прежнее место, не является немедленно доступным, то он может быть замещен другим мячом», это Примечание не применимо, поскольку мяч игрока стал недоступным только в результате последующих действий игрока, совершенных им после нарушения Правила 18-2.

Игрок проигрывает лунку в матчевой игре - Правило 15-2.

В игре на счет ударов игрок подвергается основному штрафу в два удара по Правилу 18 за неправомерное замещение мяча, но дополнительный штраф за неправомерное поднятие мяча не налагается (см. Правило 15-2 и формулировки штрафов в Правиле 18).

Связанные решения:

- 5-3/3.5 Игрок поднимает мяч на паттинг-грине, бросает его в озеро, а затем заявляет, что мяч был непригоден для игры.
- 15-2/1 Игрок замещает свой мяч на паттинг-грине, поскольку первоначальный мяч, брошенный кедди для очистки, оказывается в озере.

18-2/14

Кедди по собственной инициативе поднимает мяч для идентификации

В. Во время поиска мяча игрока А его кедди нашел мяч и поднял его для идентификации без разрешения игрока А и без объявления заранее игроком А о своем намерении это сделать. Мяч был идентифицирован как мяч игрока А. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку мяч был поднят иначе, чем в соответствии с Правилами, применяется Правило 18-2, и игрок А подвергается штрафу в один удар. Правило 18-2 в данных обстоятельствах превалирует над Правилем 12-2. Соответственно, дополнительный штраф в один удар по Правилу 12-2 за поднятие мяча для идентификации без объявления намерения сделать это, не налагается.

18-2/15

Кедди по собственной инициативе поднимает мяч, считая его неиграемым

В. Кедди игрока, полагая, что мяч игрока находится в неиграемом положении, поднимает мяч прежде, чем игрок имеет возможность осмотреть его положение. Каким будет судейское решение?

О. Кедди игрока не может посчитать мяч игрока неиграемым (Правило 28). Поэтому, когда кедди поднял мяч, игрок подвергся штрафу в один удар по Правилу 18-2. Игрок может установить мяч на прежнее место и сыграть его или задействовать Правило о неиграемом мяче (Правило 28). Если игрок задействует Правило 28, он может приблизительно определить первоначальное местоположение мяча, а не устанавливать мяч на прежнее место, но в любом случае, задействуя Правило 28, игрок подвергается дополнительному штрафу в один удар по этому Правилу.

Решения, связанные с Правилами 18-2/14 и 18-2/15:

- 2-4/3.5 Кедди уступает удар.
- 26-1/9 Кедди поднимает мяч в водной преграде без разрешения игрока.
- 34-3/3.5 Игрок поднимает мяч без разрешения из-за непонимания указаний рефери.

18-2/16

Мяч участника поднят коллегой-соперником по просьбе участника

В. Участник, ошибочно посчитав свой находившийся в рафе мяч в игре неверным мячом, попросил своего коллегу-соперника поднять мяч. Коллега-соперник сделал это, после чего ошибка была обнаружена. Подлежит ли участник штрафу по Правилу 18-2 или освобождается от штрафа в силу Правил 18-4?

О. Поскольку поднятие мяча коллегой-соперником было произведено по требованию участника, освобождение участника от ответственности по Правилу 18-4 было бы неправильным.

Участник подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2, и от него требуется установить свой мяч на прежнее место.

18-2/17

Оброненное игроком полотенце сдувает ветер, и полотенце сдвигает мяч

В. Игрок уронил полотенце на землю. Порыв ветра сдул полотенце на мяч игрока и сдвинул его. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку снаряжение игрока вызвало сдвиг мяча, то игрок подвергается штрафу в один удар и должен установить мяч на прежнее место - Правило 18-2.

Связанное решение:

- 18-1/6 Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут растением «перекати-поле» под воздействием ветра.

18-2/18

Мяч противника, отбитый игроком после уступки удара, сдвигает мяч игрока

В. В одиночном матче игрок А уступает игроку В его следующий удар и отбивает его мяч в сторону. Движущийся мяч игрока В сдвигает мяч игрока А. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок А вызвал сдвиг своего собственного мяча, он подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2, и должен установить свой мяч на прежнее место.

18-2/19

Мяч случайно сдвинут тренировочным свингом перед ударом с площадки-ти

В. Прежде чем сыграть с площадки-ти, игрок сделал тренировочный свинг, в ходе которого случайно задел клюшкой и сдвинул мяч, установленный на подставке-ти. Совершил ли игрок удар или он подвергается штрафу?

О. Игрок не выполнил удар - см. определение «Удар». Поскольку мяч не был мячом в игре (см. определение «Мяч в игре»), штраф по Правилу 18-2 не налагается. Игрок должен ввести мяч в игру с площадки-ти.

18-2/20

Мяч в игре случайно сдвинут тренировочным свингом

В. Игрок выполняет тренировочный свинг и случайно клюшкой сдвигает свой мяч в игре. Выполнил ли он удар?

О. Нет. Он не имел намерения переместить мяч - см. определение «Удар». Однако он подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2 за то, что сдвинул свой мяч в игре, и этот мяч должен быть установлен на прежнее место.

Решения, связанные с Правилами 18-2/19 и 18-2/20:

- 7-2/7 Тренировочный свинг выбивает скрытый мяч.
- 11-3/3 Первоначальный мяч за пределами гольф-поля. Мяч, играемый по процедуре «удар и расстояние», падает с подставки-ти при адресации.
- 15/2 Удар игрока по собственному мячу высвобождает скрытый мяч.

18-2/20.5

Тренировочный свинг игрока смещает свободную помеху, которая сдвигает мяч

В. Выполняя тренировочный свинг рядом со своим мячом, игрок смещает свободную помеху (например, камень), которая вызывает сдвиг его мяча в игре. Каким будет судейское решение?

О. Считается, что игрок вызвал сдвиг своего мяча в игре в нарушение Правила 18-2; он подвергается штрафу в один удар и должен установить мяч на прежнее место.

Это судейское решение отличается от случая в Решении 18-1/8, поскольку можно было предвидеть, что тренировочный свинг сместит свободную помеху, которая в свою очередь вызовет сдвиг мяча в игре, и игрок мог действовать с необходимой осторожностью, избегая тренировочных свингов, которые могли бы привести к такому результату.

18-2/21

Игрок случайно сдвигает собственный мяч при игре неверным мячом

В. В игре на счет ударов игрок играет неверным мячом из бункера. При выполнении этого удара его клюшка случайно сдвигает другой мяч поблизости, который не был виден до удара, и который фактически оказался мячом игрока. Игрок подвергается штрафу в два удара по Правилу 15-3b за игру неверным мячом. Подвергается ли он также штрафу по Правилу 18-2 за случайный сдвиг собственного мяча в игре?

О. Нет. Поскольку мяч игрока не был видим до того, как игрок совершил удар по неверному мячу, нельзя было предвидеть, что его мяч может быть сдвинут этим ударом; поэтому он не штрафует за сдвиг своего мяча. Игрок должен установить свой мяч в игре на прежнее место и, если это необходимо, воссоздать положение мяча. Если мяч не будет правильно установлен на прежнее место до того, как игрок выполнит свой следующий удар, игрок подвергается штрафу в два удара. Поскольку неустановка мяча на прежнее место является отдельным действием, не связанным с игрой неверным мячом, игрок подвергнется совокупному штрафу в четыре удара.

Решения, связанные с Правилами 18-2/20.5 и 18-2/21:

- 18-1/8 Мяч сдвинут камнем, высвобожденным ударом партнера или противника.
- 18-3b/1 Мяч игрока случайно сдвинут противником, когда он играл своим собственным мячом.
- 18-3b/2 Удар противника задевает кустарник, вызывая сдвиг мяча игрока.
- 19-2/9 Выбитый ударом дивот ударяется в движущийся мяч.
- 30-3f/9 Мяч игрока сдвинут партнером при игре его собственным мячом.

18-2/21.3

Мяч случайно сдвинут, и его первоначальное положение изменилось. Игрок устанавливает мяч в неверном месте и играет

В. Игрок случайно наступил на свой мяч в рафе и вдавил его в землю, за что подвергся штрафному удару по Правилу 18-2. Первоначальное положение мяча было известно, но вместо того, чтобы установить мяч в ближайшее положение, максимально сходное с первоначальным, в пределах одной длины клюшки от первоначального положения, как того требует Правило 20-3b, игрок устанавливает мяч почти в двух длинах клюшки от его первоначального положения и выполняет свой следующий удар.

В матчевой игре очевидно, что игрок подвергается основному штрафу за нарушение Правила 18 или Правила 20-3b и проигрывает лунку.

В игре на счет ударов подвергается ли игрок дополнительному штрафу в два удара за нарушение Правила 20-3b, или совокупный штраф составит два удара по Правилу 18?

О. В игре на счет ударов игрок подвергается совокупному штрафу в два удара по Правилу 18.

Правило 18 требует установить случайно сдвинутый мяч на прежнее место. Если какое-либо другое Правило (в данном случае - Правило 20-3b) требует установить сдвинутый мяч где-либо в другом месте, игрок считается нарушившим Правило 18, если установит мяч иначе, чем предписано этим другим Правилу.

18-2/21.5

Мяч случайно сдвинут. Место, где он лежал первоначально, не определимо. Игрок устанавливает мяч вместо того, чтобы вбросить его

В. Игрок случайно сдвигает свой мяч в рафе, подвергаясь штрафному удару по Правилу 18-2. Место, где мяч лежал первоначально, не определимо. Вместо того, чтобы вбросить мяч как можно ближе к месту, где он лежал первоначально, как этого требует Правило 20-3c, игрок устанавливает мяч как можно ближе к этому месту и делает свой следующий удар.

В матчевой игре очевидно, что игрок подвергается основному штрафу за нарушение Правила 18 или 20-3c и проигрывает лунку.

В игре на счет ударов подвергается ли игрок дополнительному штрафу в два удара за нарушение Правила 20-3c, или совокупный штраф составит два удара по Правилу 18?

О. В игре на счет ударов игрок подвергается совокупному штрафу в два удара по Правилу 18 - см. Решение 18-2/21.3.

Связанные решения:

- 18-2/9 Неправомерно поднятый мяч вброшен, вместо установки на прежнее место.
- 20-2c/2 Мяч вброшен в третий раз, когда после второго вбрасывания требовалась его установка.
- 20-6/1 Мяч установлен, когда требовалось вбрасывание, или вброшен, когда требовалась его установка. Исправление ошибки.

18-2/22

Мяч случайно сдвинут обратным движением клюшки после того, как игрок промахнулся мимо мяча. Мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля

В. Игрок полностью не попал при ударе по мячу и обратным движением клюшки случайно отбивает свой мяч назад. Является ли обратное движение клюшки ударом? Если после этого мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля, то как нужно действовать игроку?

О. Обратное движение клюшки не было ударом. Удар - это движение клюшки вперед, выполненное с намерением ударить по мячу и переместить его - см. определение «Удар».

В дополнение к тому, что промах по мячу засчитывается как удар, игрок подвергается штрафу в один удар за сдвиг своего мяча обратным движением клюшки (Правило 18-2), и мяч должен быть установлен на прежнее место. Тот факт, что мяч оказался за пределами гольф-поля, не имеет значения.

18-2/23

Мяч отбит от кромки лунки в раздражении

В. В игре на счет ударов мяч участника останавливается на кромке лунки. В раздражении участник выбивает свой мяч с грина тыльной частью своего паттера. Каким будет судейское решение?

О. Участник должен установить этот мяч на прежнее место со штрафом в один удар (Правило 18-2). Участник не считается выполнившим удар.

Связанное решение:

- 1-2/4 Игрок прыгает возле лунки, чтобы вызвать падение мяча в лунку.

18-2/24

Мяч падает в лунку после адресации

В. Мяч игрока нависает над кромкой лунки. Игрок выполняет адресацию к мячу, и мяч падает в лунку. Каким будет судейское решение?

О. Должно быть произведено определение того, указывает ли совокупность свидетельств, что более, а не менее вероятно, что действия игрока вызвали сдвиг мяча (см. Решение 18-2/0.5).

Если игрок вызвал сдвиг мяча, мяч не является забитым в лунку. Игрок подвергается штрафу в один удар, а мяч должен быть установлен на прежнее место. Хотя при нависании мяча над кромкой лунки применяется Правило 16-2, в данном случае над ним превагирует Правило 18-2, которое специально применяется, если игрок вызывает сдвиг своего мяча. Если игрок не установит мяч на прежнее место и не забьет мяч в лунку, то в игре на счет ударов он дисквалифицируется по Правилу 3-2.

Если игрок не вызывал сдвига мяча, то применяется Правило 16-2. (Пересмотрено, ранее 18-2b/10)

18-2/25

Мяч случайно сдвинут игроком во время приостановки игры

В. Во время приостановки игры игрок решает оставить свой мяч в его позиции на гольф-поле. Перед возобновлением игры игрок случайно вызывает сдвиг своего мяча (например, уронив свою клюшку на мяч). Каким будет судейское решение?

О. Хотя мяч был сдвинут игроком, когда игра была приостановлена, этот мяч был мячом в игре (см. определение «Мяч в игре»). Поэтому игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2, и мяч должен быть установлен на прежнее место.

Связанное решение:

- 6-8d/4 Мяч, видимый с площадки-ти, исчезает во время приостановки игры.

18-2/26

Мяч высвобождается с дерева, когда игрок взбирается на дерево, чтобы сыграть удар

В. Когда игрок взбирается на дерево, чтобы сыграть застрявший там мяч, мяч падает на землю. Подвергается ли игрок штрафу?

О. Да, в один удар по Правилу 18-2, и мяч должен быть установлен на прежнее место.

18-2/27

Игрок хочет достать мяч с дерева и действовать по Правилу о неиграемом мяче

В. Игрок, зная или предполагая, что его мяч застрял высоко на дереве, хочет потрясти дерево или бросить клюшку, чтобы сбить этот мяч, и тогда он сможет идентифицировать его, посчитать его неиграемым и действовать по Правилу о неиграемом мяче Допустимо ли это?

О. Да. Однако, чтобы избежать штрафа по Правилу 18-2, прежде, чем случится любое движение мяча, игрок должен объявить, что он намеревается действовать по Правилу о неиграемом мяче, или исходя из его действий, должны быть основания предположить, что он намеревается так поступить. (Пересмотрено)

18-2/28

Мяч падает с дерева. У игрока не было намерения действовать по Правилу о неиграемом мяче

В. Игрок не мог найти свой мяч. Полагая, что мяч мог застрять в дереве, он потряс дерево, и его мяч упал на землю. Он сыграл мяч оттуда, где мяч пришел в состояние покоя. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок не объявил о том, что он намеревается действовать по Правилу о неиграемом мяче, и, исходя из его действий, не было основания предположить, что он намеревался так поступить, то он подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2 за сдвиг своего мяча. Ему следовало установить свой мяч на прежнее место. Поскольку он не сделал этого, то в матчевой игре он проигрывает лунку. В игре на счет ударов он подвергается совокупному штрафу в два удара, если только нарушение не было серьезным (см. формулировки штрафов в Правиле 18 и Правило 20-7с).

Подвергнувшись одному удару штрафа по Правилу 18-2, игрок мог сразу действовать по Правилу о неиграемом мяче, подвергаясь дополнительному удару штрафа по Правилу 28, а не устанавливать мяч на прежнее место на дереве. (Пересмотрено)

18-2/29

Процедура для игрока после высвобождения мяча с дерева

В. Игрок, полагая, что его мяч застрял в дереве, трясет дерево, и его мяч падает на землю. Согласно Решению 18-2/28, игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2 и должен установить свой мяч на прежнее место, если только игрок не объявил или, исходя из его действий не было оснований предположить, что он будет действовать по Правилу о неиграемом мяче, в случае, если этот мяч окажется его мячом. Однако, как следует действовать игроку, если он не может установить свой мяч на прежнее место, потому что:

- (1) место, где мяч лежал на дереве, не определимо, или
- (2) при установке на прежнее место мяч не остается на нужном месте, или
- (3) игрок не может дотянуться до места, где лежал мяч.

О. Правила 20-3с и 20-3d обычно охватывают обстоятельства (1) и (2), но эти Правила не предусматривают описанной ситуации. Соответственно, по справедливости (Правило 1-4), в обстоятельствах (1) и (2) мяч должен быть установлен в дереве как можно ближе к месту, с которого он был сдвинут. В качестве альтернативы игрок может сразу действовать по Правилу о неиграемом мяче, подвергаясь дополнительному удару штрафа по Правилу 28.

В обстоятельстве (3) игрок должен действовать по Правилу о неиграемом мяче, подвергаясь дополнительному удару штрафа по Правилу 28. (Пересмотрено)

Связанные решения:

- 14/7 Удар по ветке дерева с целью сдвинуть мяч, застрявший высоко в ветвях.
- 18-1/9 Мяч, застрявший на дереве, сбит внешним фактором.

18-2/30

Игрок, который заявляет, что будет действовать по Правилу о неиграемом мяче, впоследствии оценивает возможность играть мяч, как он лежит

В. Мяч игрока находится в плохом положении и в такой позиции, что игрок полагает, что когда подойдет к мячу ближе, то может сдвинуть мяч в нарушение Правила 18-2. Согласно Решению 18-2/27, игрок может защитить себя от штрафа, заявив, что будет действовать по Правилу 28. Игрок делает такое заявление, но оказавшись в области, где лежит мяч, и, обнаружив, что мяч не сдвинулся, игрок берет клюшку и начинает оценивать возможность сыграть мяч, как он лежит. Каким будет судейское решение, если игрок затем случайно вызовет сдвиг мяча?

О. Несмотря на тот факт, что игрок заявил о своем намерении действовать по Правилу 28, если исходя из действий игрока стало ясно, что он собирается играть мяч, как он лежит, то Комитету следует вынести решение, что игрок изменил свое намерение посчитать свой мяч неиграемым, и поэтому игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2, если он впоследствии вызовет сдвиг мяча. (Ранее 18-2/27.5)

Связанные решения:

- 3-3/7.5 Участник объявляет о намерении играть двумя мячами. Он играет первоначальным мячом прежде, чем вбросить второй мяч. Затем решает не играть вторым мячом.
- 9-2/13 Игрок, сказавший противнику, что будет действовать по Правилу о водной преграде, передумывает после того, как играет противник.
- 18-2/12.5 Игрок, имеющий право на релиф от некоторого обстоятельства без штрафа, поднимает мяч. Он решает не пользоваться релифом, а действовать по Правилу о неиграемом мяче.
- 28/13 Посчитав мяч неиграемым и подняв его, игрок обнаруживает, что мяч лежит в ремонтируемом участке.

18-2/31

Случайное касание мяча при удалении свободных помех

В. При удалении свободных помех поблизости от своего мяча, лежащего на основной части поля, игрок случайно касается мяча рукой, но не сдвигает его. Налагается ли какой-либо штраф?

О. Нет. По Правилу 18-2 штраф налагается только в случае, если игрок, его партнер или любой из их кедди умышленно касается мяча игрока; случайно мяча можно коснуться при условии, что мяч при этом не сдвигается.

18-2/32

Мяч удерживается еловой шишкой или палкой, чтобы предотвратить его движение при удалении свободных помех

В. Игрок расположил еловую шишку или палку вплотную к своему мячу, чтобы воспрепятствовать сдвигу мяча при удалении нескольких свободных помех. Допустимо ли это?

О. Нет. Игрок умышленно коснулся своего мяча в игре в нарушение Правила 18-2, и он подвергается штрафу в один удар.

Решения, связанные с Правилами 18-2/31 и 18-2/32:

- 23-1/11 Мяч случайно сдвинут ногой при удалении свободной помехи на паттинг-грине.
- 24-1/4 Придерживание мяча на месте при удалении препятствия.

18-2/33

Вращение мяча на паттинг-грине без маркировки его позиции

В. Игрок вращает свой мяч на паттинг-грине, чтобы направить линию логотипа на лунку. Он не поднимает мяч, не маркирует и не меняет его позицию. Налагается ли штраф?

О. Да, один удар за касание мяча иначе, чем предусмотрено Правилами (Правило 18-2). По Правилам 16-1b и 20-1 мяч на паттинг-грине может быть поднят (или мяча можно касаться и вращать его) после того, как его позиция была замаркирована. Если бы игрок замаркировал позицию мяча, прежде чем вращать его, то штрафа бы не было.

Связанные решения:

- 12-2/2 Касание и вращение с целью идентификации мяча, наполовину скрытого в рафе.
- 20-3a/2 Использование линии на мяче для прицеливания.

МЯЧ СДВИНУТ ПРОТИВНИКОМ НЕ ВО ВРЕМЯ ПОИСКА

18-3b/1

Мяч игрока случайно сдвинут противником, когда он играл своим собственным мячом

В. В одиночной матчевой игре мяч игрока А лежит поблизости от мяча игрока В. Очередь играть игрока В. Хотя игрок В имел право по Правилу 22-2 потребовать от игрока А замаркировать позицию своего мяча и поднять его, он не сделал этого. Выполняя удар по своему мячу, игрок В клюшкой вызвал сдвиг мяча игрока А Какова процедура?

О. Игрок В подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-3b, за то, что вызвал сдвиг мяча в игре игрока А. Игрок А должен установить свой мяч на прежнее место, и если положение мяча игрока А изменилось, то применяется Правило 20-3b.

Это судейское решение отличается от описанного в Решении 18-1/8, потому что можно было предвидеть, что удар игрока В может вызвать сдвиг мяча игрока А, и игрок В мог проявить достаточную осторожность, чтобы избежать сдвига мяча игрока А, попросив его поднять мяч перед своим ударом.

Связанные решения:

- 18-2/21 Игрок случайно сдвигает собственный мяч при игре неверным мячом.
- 30-3f/9 Мяч игрока сдвинут партнером при игре его собственным мячом.

18-3b/2

Удар противника задевает кустарник, вызывая сдвиг мяча игрока

В. При выполнении удара противник задевает кустарник, что вызывает сдвиг мяча игрока. Каким будет судейское решение?

О. Ответ зависит от того, можно ли было предвидеть, что этот удар может вызвать сдвиг мяча игрока.

Если это можно было предвидеть, то противник подвергается штрафу в один удар (Правило 18-3b), поскольку он мог проявить достаточную осторожность, чтобы избежать сдвига мяча игрока, попросив его поднять мяч по Правилу 22-2. Если этого нельзя было предвидеть, противник штрафу не подвергается. В любом случае игрок должен установить свой мяч на прежнее место.

Связанные решения:

- 18-1/8 Мяч сдвинут камнем, высвобожденным ударом партнера или противника.
- 18-2/20.5 Тренировочный свинг игрока сдвигает свободную помеху, которая сдвигает мяч.
- 19-2/9 Выбитый ударом дивот ударяется в движущийся мяч.

18-3b/3

Кедди противника случайно наступает на мяч и сдвигает его

В. Кедди противника случайно наступает на мяч игрока и сдвигает его. Каким будет судейское решение?

О. Противник подвергается штрафу в один удар (Правило 18-3b), за исключением случаев, когда кедди искал этот мяч, и тогда бы штраф не налагался (Правило 18-3a).

18-3b/4

Кедди противника поднимает мяч игрока после того, как игрок заявил, что его мяч другой

В. В матче игрок находит мяч и заявляет, что это его мяч. Затем кедди противника находит другой мяч и поднимает его. Впоследствии обнаружилось, что мяч, который поднял кедди противника, был мячом игрока. Следует ли наложить на противника штраф по Правилу 18-3b?

О. Нет. Правило 18-3b не предусматривает случая, когда противник или его кедди сдвигают мяч игрока в таких обстоятельствах. По справедливости (Правило 1-4), мяч должен быть установлен на прежнее место без штрафа кому бы то ни было.

18-3b/5

Кедди противника поднимает мяч игрока, который возможно находится за пределами гольф-поля, а возможно и нет

В. Кедди противника поднимает мяч игрока и информирует игрока, что его мяч находился за пределами гольф-поля. Игрок заявляет, что его мяч мог находиться в пределах гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Если Комитет установит, что данный мяч находился в пределах гольф-поля, то противник подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-3b, и игрок должен установить свой мяч на прежнее место.

Если мяч находился за пределами гольф-поля, то штраф на противника не налагается.

Если невозможно определить позицию мяча, то сомнение следует трактовать в пользу игрока.

Другие Решения, связанные с Правилем 18-3: см. «Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут: противником» в Предметном указателе.

МЯЧ СДВИНУТ КОЛЛЕГОЙ-СОПЕРНИКОМ

18-4/1 (Зарезервировано)

18-4/2 (Зарезервировано)

18-4/3

Коллега-соперник поднимает мяч участника, уступая следующий удар в переигровке в игре на счет ударов

В. В переигровке в игре на счет ударов игрок В поднимает мяч игрока А, уступая игроку А его четвертый удар. Затем игрок В забивает в лунку патт третьим ударом, выигрывая переигровку. Подлежит ли игрок В наложению штрафа за то, что уступил патт в игре на счет ударов?

О. Игрок В не подвергается штрафу (Правило 18-4). Если бы игрок В не выиграл переигровку, забив мяч в лунку третьим ударом, то игрок А был бы обязан установить свой мяч на прежнее место и забить мяч в лунку (Правило 18-4).

Другие Решения, связанные с Правилom 18-4: см. «Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут: коллегой-соперником» в Предметном указателе.

МЯЧ СДВИНУТ ДРУГИМ МЯЧОМ

18-5/1 (Зарезервировано)

18-5/2

Временный мяч ударяется в первоначальный мяч

В. Временный мяч игрока, сыгранный с площадки-ти, ударяется в первоначальный мяч игрока и сдвигает его. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет. Первоначальный мяч должен быть установлен на прежнее место (Правило 18-5).

Связанные решения:

- 3-3/7 Первоначальный мяч ударяется во второй мяч, или наоборот.
- 19-5/5 Первоначальный мяч попадает во временный мяч.

18-5/3

Участник и его коллега-соперник до завершения лунки не знают, что мяч сдвинут мячом коллеги-соперника

В. В игре на счет ударов игрок А, а затем и игрок В сыграли свои вторые удары на грин, но из-за конфигурации грина они не смогли увидеть, где остановились их мячи. Оба участника закончили лунку, сделав по два патта приблизительно с трех метров. По пути к следующей площадке-ти было установлено, что вначале мяч игрока А остановился приблизительно в полуметре от лунки, но был сдвинут ударившимся в него мячом игрока В. Каким будет судейское решение?

О. Игрок В действовал верно, сыграв мяч, как он лежал – Правило 19-5а.

Поскольку когда игрок А выполнял свой следующий удар, отсутствовали знание или уверенность, что мяч игрока А был сдвинут мячом игрока В, то игрок А также действовал верно, и не подвергается штрафу – см. Примечание к Правилу 18-1.

Связанные решения:

- 15/10 Мяч вброшен в пределы гольф-поля внешним фактором и сыгран. Ни игрок, ни его кедди не знали о действиях внешнего фактора.
- 18-1/3 Игрок, не знающий, что мяч сдвинут внешним фактором, не устанавливает его на прежнее место.
- 19-2/6 Мяч отклонен или остановлен тележкой игрока, перемещаемой противником или коллегой-соперником.

Другие Решения, связанные с Правилom 18-5: см. «Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут: другим мячом» в Предметном указателе.

МЯЧ СДВИНУТ ПРИ ИЗМЕРЕНИЯХ

18-6/1

Мяч сдвинут при измерениях, проводимых для определения необходимости перебрасывания

В. Игрок вбрасывает свой мяч в соответствии с Правилами. Мяч откатывается, и игрок не уверен, остановился ли он на расстоянии, большем чем две длины клюшки от места, где мяч сначала ударился о часть гольф-поля. Игрок проводит измерения, чтобы определить, должен ли он перебросить мяч по Правилу 20-2c(vi), и при этом случайно вызывает сдвиг мяча. Каким будет судейское решение, если (а) мяч откатился дальше, чем на две длины клюшки или (b), мяч откатился не дальше, чем на две длины клюшки?

О. Ни в одном из этих случаев игрок не подвергается штрафу за то, что вызвал сдвиг своего мяча (см. Правило 18-6). Если мяч откатился дальше, чем на две длины клюшки, он должен быть переброшен. Если мяч откатился не дальше, чем на две длины клюшки, он должен быть установлен на прежнее место.

18-6/2

Мяч сдвинут флажком при измерениях

В. Во время измерений флажком, производимых для определения очередности игры, игрок случайно сдвигает флажком свой мяч в игре. Каким будет судейское решение?

О. Ответ зависит от того, было ли движение мяча непосредственно связано с конкретным действием по измерению – см. Правило 18-6.

Если игрок держал флажок или касался его во время измерения в момент, когда флажок коснулся мяча и сдвинул его, то движение мяча было непосредственно связано с конкретным действием по измерению. Штраф не налагается, и мяч должен быть установлен на прежнее место.

Если движение мяча не было непосредственно связано с конкретным действием по измерению (например, игрок уронил флажок на мяч), то игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2, и мяч должен быть установлен на прежнее место.

ПРАВИЛО 19

ДВИЖУЩИЙСЯ МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

19-1. ВНЕШНИМ ФАКТОРОМ

Если мяч игрока, находящийся в движении, случайно отклонен или остановлен любым *внешним фактором*, то это является *волей случая*, штрафа нет, а данный мяч должен играть, как он лежит, за исключением следующих случаев:

- а. если мяч игрока, находящийся в движении после удара, совершенного не на *паттинг-грине*, приходит в состояние покоя внутри любого движущегося или одушевленного *внешнего фактора* или на нем, то данный мяч должен быть на *основной части поля* или в *преграде* брошен либо на *паттинг-грине* установлен как можно ближе к месту, находящемуся непосредственно под тем местом, где мяч пришел в состояние покоя внутри *внешнего фактора* или на нем, но не ближе к *лунке*; и
- б. если мяч игрока, находящийся в движении после удара, совершенного на *паттинг-грине*, отклонен или остановлен любым движущимся или одушевленным *внешним фактором*, за исключением червей, насекомых или подобных им, либо пришел в состояние покоя внутри такого *внешнего фактора* или на нем, то этот удар отменяется. Данный мяч должен быть установлен на прежнее место и переигран.

Если данный мяч не является немедленно доступным, то он может быть *замещен* другим мячом.

Исключение: Мяч, попадающий в обслуживающее или приподнявшее *флажок* лицо, или во что-либо, переносимое им, - см. Правило 17-3б.

Примечание: Если мяч игрока, находящийся в движении, был преднамеренно отклонен или остановлен *внешним фактором*, то:

- (а) после удара, совершенного откуда-либо, кроме как с *паттинг-грина*, должно быть приблизительно определено место, где данный мяч пришел бы в состояние покоя. Если это место находится:
 - (i) на *основной части поля* или в *преграде* - данный мяч должен быть брошен как можно ближе к данному месту;
 - (ii) за *пределами гольф-поля* - игрок должен действовать по Правилу 27-1; или
 - (iii) на *паттинг-грине* - данный мяч должен быть установлен на это место.
- (б) после удара, совершенного на *паттинг-грине*, удар отменяется. Данный мяч должен быть установлен на прежнее место и переигран.

Если *внешним фактором* является *коллега-соперник* или его *кедди*, то к *коллеге-сопернику* применяется Правило 1-2.

(Мяч игрока отклонен или остановлен другим мячом - см. Правило 19-5)

19-2. ИГРОКОМ, ПАРТНЕРОМ, КЕДДИ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЕМ

Если мяч игрока случайно отклонен или остановлен самим игроком, его *партнером*, кем-либо из их *кедди* или их *снаряжением*, то *игрок подвергается штрафу в один удар*. Мяч должен играть, как он лежит, за исключением ситуации, когда он пришел в состояние покоя на одежде или *снаряжении* (либо внутри одежды или *снаряжения*) игрока, его *партнера* или кого-либо из их *кедди*, в этом случае данный мяч должен на *основной части поля* или в *преграде* быть брошен либо на *паттинг-грине* установлен как можно ближе к месту, находящемуся непосредственно под тем местом, где данный мяч пришел в состояние покоя на предмете одежды или *снаряжения* или внутри него, но не ближе к *лунке*.

Исключения:

1. Мяч, попадающий в обслуживающее или приподнявшее *флажок* лицо, или во что-либо, переносимое им, - см. Правило 17-3б.
2. Вброшенный мяч - см. Правило 20-2а.

(Мяч умышленно отклонен или остановлен игроком, партнером или кедди - см. Правило 1-2)

19-3. ПРОТИВНИКОМ, КЕДДИ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЕМ В МАТЧЕВОЙ ИГРЕ

Если мяч игрока случайно отклонен или остановлен *противником*, его *кедди* или его *снаряжением*, то штрафа нет. Игрок может, до выполнения следующего удара любой из *сторон*, отменить свой удар и сыграть мяч без штрафа с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч (Правило 20-5), либо

он может сыграть данный мяч, как он лежит. Однако, если игрок предпочтет не отменять удар, а данный мяч пришел в состояние покоя на одежде или снаряжении (либо внутри одежды или снаряжения) противника или его кедди, то данный мяч должен на основной части поля или в преграде быть вброшен, либо на паттинг-грине быть установлен, как можно ближе к месту, находящемуся непосредственно под тем местом, где мяч пришел в состояние покоя на данном предмете или внутри него, но не ближе к лунке.

Исключение: Мяч, попадающий в обслуживающее или приподнявшее флажок лицо, или во что-либо, переносимое им, - см. Правило 17-3b.

(Мяч умышленно отклонен или остановлен противником или кедди - см. Правило 1-2)

19-4. КОЛЛЕГОЙ-СОПЕРНИКОМ, КЕДДИ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЕМ В ИГРЕ НА СЧЕТ УДАРОВ

См. Правило 19-1 о мяче, отклоненном внешним фактором.

Исключение: Мяч, попадающий в обслуживающее или приподнявшее флажок лицо, или во что-либо, переносимое им, - см. Правило 17-3b.

19-5. ДРУГИМ МЯЧОМ

а. Мячом, находящимся в состоянии покоя

Если мяч игрока, находящийся в движении после совершения удара, отклонен или остановлен мячом в игре и находящимся в состоянии покоя, то игрок должен играть свой мяч, как он лежит. В матчевой игре штрафа нет. В игре на счет ударов штрафа нет, если только оба мяча не лежали на паттинг-грине до совершения удара; в этом случае игрок подвергается штрафу в два удара.

б. Мячом, находящимся в движении

Если мяч игрока, находящийся в движении после совершения удара не с паттинг-грин, отклонен или остановлен другим мячом, находящимся в движении после удара, то игрок должен играть свой мяч, как он лежит, без штрафа.

Если мяч игрока, находящийся в движении после совершения удара на паттинг-грине, отклонен или остановлен другим мячом, находящимся в движении после удара, то удар игрока отменяется. Данный мяч должен быть установлен на прежнее место и переигран без штрафа.

Примечание: Ничто в данном Правиле не превалирует над положениями Правила 10-1 (очередность игры в матчевой игре) или Правила 16-1f (выполнение удара во время движения другого мяча).

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

ДВИЖУЩИЙСЯ МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

19/1

Мяч отклонен или остановлен гольф-каром, совместно используемым двумя игроками

По определению «Снаряжение» в состав снаряжения входит кар или тележка для гольфа, моторизованные или нет. Если кар или тележка используется совместно двумя или более игроками, то сам кар (тележка) и все, что в нем находится, считается снаряжением одного из игроков, совместно использующих кар (тележку). Если кар (тележка) перемещается одним из игроков (или партнером одного из игроков), использующих его совместно, то этот кар и все, что в нем находится, считается снаряжением этого игрока. В остальных случаях гольф-кар (тележка) и все, что в нем находится, считается снаряжением того из совместно использующих гольф-кар (тележку) игроков, чей мяч (или мяч партнера которого) вовлечен в конкретную ситуацию.

Если, например, в одиночном матче игроки А и В совместно используют кар (тележку), и мяч игрока А в движении отклонен или остановлен каром (тележкой), то игрок А подвергается штрафу в один удар (Правило 19-2), если только в момент инцидента не игрок В управлял каром или перемещал тележку. Если каром управлял (или перемещал тележку) игрок В, то штрафа нет, а у игрока А есть выбор - играть мяч, как он лежит, или переиграть удар (Правило 19-3).

Связанное решение:

- 18/8 Мяч сдвинут гольф-каром, совместно используемым двумя игроками.

19/2

Статус лица в совместно используемом гольф-каре

В. Подразумевает ли фраза «и все, что в нем находится» из Примечания 3 определения «Снаряжение», любое лицо, находящееся в гольф-каре?

О. Да.

Связанные решения:

- 6-4/2.5 Статус человека, перевозящего клюшки игрока на моторизованном гольф-каре или тележке.
- 33-1/9.5 Нарушение условий транспортировки со стороны кедди.
- 33-8/4 Местное правило для соревнований, в которых разрешаются моторизованные гольф-кары.

МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН ВНЕШНИМ ФАКТОРОМ

19-1/1

Мяч отклонен столбиком с указателем направления

В. Мяч был отклонен столбиком с указателем направления. Каким будет судейское решение?

О. Это является волей случая, и мяч должен играть, как он лежит, без штрафа.

19-1/2

Мяч игрока отклонен ударом игрока из другой группы

В. Игрок А попал своим мячом на другой фервей, и прежде чем этот мяч пришел в состояние покоя, по нему ударил игрок Х, который в этот момент бил по своему собственному мячу. Мяч игрока Х прокатился 20 метров. Мяч игрока А найти не смогли. Каким будет судейское решение?

О. Каждый из игроков по отношению к другому являлся внешним фактором.

Если бы мяч игрока А был найден, то по Правилу 19-1, игрок А был бы обязан играть свой мяч, как он лежит, без штрафа. Поскольку мяч игрока А не был найден, он должен действовать по Правилу 27-1.

Игрок Х должен играть свой мяч, как он лежит, без штрафа.

19-1/3

Сыгранный с паттинг-грена мяч отклонен движущимся внешним фактором. Удар не переигран

В. В игре на счет ударов участник делает патт, и его мяч отклонен движущимся внешним фактором (кроме червя, насекомого и подобного им). Участник не переиграл удар, как того требовало Правило 19-1b, забил мяч в лунку и затем сыграл со следующей площадки-ти. Каким будет судейское решение?

О. Удар по мячу, который был отклонен внешним фактором, не засчитывается в счет участнику. Если участник не переиграл такой удар, то он сыграл с неверного места. Если нарушение было серьезным, то он дисквалифицируется - Правило 20-7с. В противном случае засчитывается счет игры первоначальным мячом, и игрок подвергается штрафу в два удара за нарушение Правила 19.

19-1/4 (Зарезервировано)

19-1/4.1

Мяч преднамеренно отклонен или остановлен зрителем на основной части поля

В. Игрок «перебивает» грин. Стоящий позади грена зритель (Х) преднамеренно отклоняет или останавливает мяч. Согласно Примечанию к Правилу 19-1 должно быть приблизительно определено место, где мог бы остановиться мяч. Как игроку приблизительно определить это место в таких обстоятельствах?

О. Если мяч, не будучи отклоненным или остановленным Х, мог прийти в состояние покоя в том месте, где находился Х, то приблизительно местом для целей вбрасывания в соответствии с Примечанием следует признать место, где находился Х. Например, если бы позади Х находился другой зритель (У), то, при уклонении Х от мяча, мяч ударился бы в У и пришел бы в состояние покоя там, где находился Х.

Когда нет сомнений, что мяч пришел бы в состояние покоя в каком-либо другом месте, если бы Х не отклонил или не остановил мяч, то должно быть сделано заключение о том, где мог бы остановиться мяч, при этом любые сомнения следует

трактовать в пользу игрока. Например, если бы позади Х не было людей или объектов, и мяч несомненно остановился бы либо в боковой водной преграде позади грина, либо в рафе непосредственно перед этой преградой, то приблизительным местом для вбрасывания мяча следует признать место в рафе непосредственно перед этой преградой.

19-1/5

Мяч на паттинг-грине преднамеренно отклонен или остановлен коллегой-соперником

В. На последней лунке соревнования в игре на счет ударов мяч игрока А лежит на паттинг-грине. Игроку А предстоит забить патт, чтобы выиграть у игрока В с перевесом в один удар. Игрок А делает патт, а игрок В, видя, что мяч игрока А может попасть в лунку, преднамеренно отклоняет его. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А должен переиграть свой удар без штрафа - см. Примечание к Правилу 19-1. Поскольку действие игрока В, преднамеренно отклонившего мяч своего коллеги-соперника, поставило игрока А в существенно невыгодное положение, следует признать игрока В серьезно нарушившим Правило 1-2 (Оказание влияния на движение мяча или изменение физических условий) и его следует дисквалифицировать.

Связанные решения:

- 1-2/0.5 Серьезное нарушение Правила 1-2.
- 1-2/1 Линия патта умышленно изменена противником или коллегой-соперником, наступившим на нее.
- 16-1b/3 Мяч на паттинг-грине поднят. Мяч установлен на прежнее место во время движения другого мяча и отклоняет движущийся мяч.
- 16-1b/4 Мяч на паттинг-грине поднят противником или коллегой-соперником в то время, когда мяч игрока находится в движении.
- 17-3/2 Противник или коллега-соперник, обслуживающий для игрока флажок, не удаляет его. Мяч игрока ударяется во флажок.

19-1/6

Мяч на паттинг-грине подобран или отклонен собакой после удара из-за пределов грина

В. Мяч был сыгран снаружи грина и, когда он был еще в движении примерно в полуметре от лунки, он был перемещен собакой на расстояние около 3-х метров от лунки. Мяч либо был отклонен собакой, либо собака подобрала мяч, отбежала и бросила его. Каким будет судейское решение?

О. Если мяч был отклонен, то он играется, как он лежит, без штрафа, из того места, куда он был перемещен собакой (Правило 19-1).

Если собака подобрала мяч, то игроку следует без штрафа установить мяч на то место, которое расположено как можно ближе к месту, где первоначальный мяч находился в тот момент, когда он был подобран собакой (Правило 19-1a).

19-1/7

Мяч подобран или отклонен собакой после удара на паттинг-грине

В. Игрок делает удар на паттинг-грине, и пока мяч был еще в движении, его подобрала и унесла собака, либо движущийся мяч отклонен собакой. Каким будет судейское решение?

О. Собака, как и любой внешний фактор, способный на осознанное движение, является одушевленным внешним фактором. По Правилу 19-1b, когда мяч был отклонен или остановлен одушевленным внешним фактором (за исключением червей, насекомых или подобных им) и удар был выполнен на паттинг-грине, то удар отменяется, данный мяч должен быть установлен на прежнее место и переигран. Если данный мяч не является немедленно доступным, то он может быть замещен другим мячом. (Пересмотрено)

Другие Решения, связанные с Правилем 19-1: см. «Мяч отклонен или остановлен: внешним фактором» в Предметном указателе.

МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН ИГРОКОМ, ПАРТНЕРОМ, КЕДДИ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЕМ

19-2/1

Мяч, остановленный ногой игрока, сдвигается, когда нога убрана

В. Сделав удар с края бункера, игрок попадает мячом в верхнюю часть бункера. Мяч скатывается обратно вниз по стенке, где он случайно остановлен ногой игрока. Игрок убирает ногу, и мяч скатывается в его след обуви. Каким будет судейское решение?

О. Игрок подвергается штрафу в один удар (Правило 19-2) и должен установить мяч в том месте, в котором мяч пришел в состояние покоя, упершись в ногу. Последующий штраф по Правилу 18-2 (Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут игроком) в сложившихся обстоятельствах не применяется, при условии, что игрок устанавливает мяч на прежнее место, поскольку связанные действия привели к нарушению двух Правил – см. Принцип 4 в Решении 1-4/12. Если мяч не установлен на прежнее место до того, как игрок выполнит свой следующий удар, то неустановка мяча на прежнее место считается не связанным действием – см. Принцип 5 в Решении 1-4/12, и игрок проигрывает лунку в матчевой игре или подвергается дополнительному штрафу в два удара в игре на счет ударов по Правилу 18-2, суммарный штраф составит три удара.

19-2/1.5

Мяч сдвигается и случайно остановлен клюшкой игрока. Игрок удаляет клюшку, и мяч откатывается

В. Мяч игрока лежит на крутом склоне на основной части поля. Игрок принимает стойку, но опасаясь, что мяч может сдвинуться, он не ставит клюшку на поверхность и не делает ничего, что может вызвать сдвиг мяча. Мяч катится назад и случайно останавливается клюшкой игрока. Игрок убирает клюшку, и мяч катится дальше вниз по склону. Подлежит ли игрок штрафу в один удар по Правилу 19-2?

О. Да, и мяч должен быть установлен на прежнее место – на то место, где он был остановлен. Последующий штраф по Правилу 18-2 (Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут игроком) в данных обстоятельствах не применяется, при условии, что игрок устанавливает мяч на прежнее место, поскольку связанные действия привели к нарушению двух Правил – см. Принцип 4 в решении 1-4/12. Если мяч не установлен на прежнее место до того, как игрок выполнит свой следующий удар, то неустановка мяча на прежнее место считается не связанным действием (см. Принцип 5 в Решении 1-4/12), и игрок проигрывает лунку в матчевой игре или подвергается дополнительному штрафу в два удара в игре на счет ударов по Правилу 18-2, суммарный штраф составит три удара. (Пересмотрено)

Решения, связанные с Правилами 19-2/1 и 19-2/1.5:

- 18-2/6 Мяч сдвигается после адресации и остановлен клюшкой игрока.

19-2/2

Мяч игрока ударяется в собственного кедди и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля

В. Мяч игрока случайно ударяется в его кедди, стоявшего в пределах гольф-поля, отскакивает и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Игрок подвергается штрафу в один удар (Правило 19-2), поскольку мяч лежит за пределами гольф-поля, он должен действовать по Правилу 27-1, подвергаясь еще одному штрафному удару.

19-2/3

Мяч игрока ударяется в собственного кедди, стоявшего за пределами гольф-поля, и приходит в состояние покоя в пределах гольф-поля

В. Мяч игрока случайно ударяется в его кедди, стоявшего за пределами гольф-поля, и приходит в состояние покоя в пределах гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Игрок подвергается штрафу в один удар и, поскольку мяч пришел в состояние покоя в пределах гольф-поля, он находится в игре - Правило 19-2.

19-2/4

Мяч игрока ударяется в собственного кедди, стоявшего за пределами гольф-поля, и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля

В. Мяч игрока случайно ударяется в его кедди, стоявшего за пределами гольф-поля, и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Игрок подвергается штрафу в один удар (Правило 19-2), поскольку мяч лежит за пределами гольф-поля, он должен действовать по Правилу 27-1, подвергаясь еще одному штрафному удару.

19-2/5

Мяч отклонен или остановлен клюшками, принадлежащими противоположной стороне, но переносимыми в том же бэге

В. Бэг с клюшками игрока А находился на гольф-каре. У игрока В всего несколько клюшек, которые игрок А перевозил для него в своем бэге. Игрок В сделал удар и мяч был отклонен этими клюшками. Каким будет судейское решение?

О. Согласно принципу определения «Снаряжение» клюшки считаются снаряжением игрока В.

Игрок В подвергается штрафу в один удар и должен играть мяч, как он лежит - Правило 19-2.

19-2/6

Мяч отклонен или остановлен тележкой игрока, перемещаемой противником или коллегой-соперником

В. Мяч игрока ударяется в его собственную гольф-тележку, когда ее перемещает противник или коллега-соперник. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок не использует тележку совместно с каким-либо другим игроком, она остается снаряжением игрока, даже когда ее перемещает противник или коллега-соперник (См. Примечание 3 к определению «Снаряжение»).

Если игрок знал, что его тележку перемещал противник или коллега-соперник, то игрок подвергается штрафу в один удар и должен играть мяч, как он лежит - Правило 19-2. Но если он не знал этого, то по справедливости (Правило 1-4), штраф не налагается, и мяч должен играть, как он лежит.

Связанные решения:

- 15/10 Мяч, брошенный в пределы гольф-поля внешним фактором, сыгран. Ни игрок, ни его кедди не знали о действиях внешнего фактора.
- 18-1/3 Игрок, не знающий, что мяч сдвинут внешним фактором, не устанавливает его на прежнее место.
- 18-5/3 Участник и его коллега-соперник до завершения лунки не знают, что мяч сдвинут мячом коллеги-соперника.

19-2/7

Мяч ударяется в гольф-бэг игрока, а затем в его кедди

В. Мяч игрока ударяется в его гольф бэг, лежащий на земле, а затем отскакивает от него и ударяется в его кедди. Составляет ли штраф один или два удара?

О. Один удар - Правило 19-2. Поскольку одно действие привело к нарушению одного Правила более одного раза, применяется однократный штраф - см Принцип 1 в Решении 1-4/12. (Пересмотрено)

19-2/8

Мяч игрока ударяется в бэг его противника или коллеги-соперника, оставленный впереди совместно используемым кедди

В. Игроки А и В являются либо противниками в матчевой игре, либо коллегами-соперниками в игре на счет ударов, и совместно пользуются услугами одного кедди. Они находятся на площадке-ти, а их кедди располагается там, где мячи после ударов с площадки-ти могут прийти в состояние покоя. Мяч игрока А значительно не долетел до места, где находился кедди, а мяч игрока В остановился около кедди. Не получая конкретных указаний ни от игрока А, ни от игрока В, кедди оставляет бэг игрока В возле мяча игрока В и возвращается с бэгом игрока А к мячу игрока А. Следующим ударом игрок А попадает в бэг игрока В. Каким будет судейское решение?

О. В определении «Кедди», в частности, говорится: «Когда один кедди нанят несколькими игроками, он всегда считается кедди того из них, чей мяч (или мяч партнера которого) вовлечен в конкретную ситуацию, а снаряжение, которое кедди переносит, считается снаряжением этого игрока. Исключение составляют ситуации, когда кедди выполняет конкретные указания другого игрока ...» Поскольку в данном случае кедди не получал конкретных указаний от игрока В, то бэг игрока В считается снаряжением игрока А. Тот факт, что кедди не переносил бэг игрока В в тот момент, когда мяч игрока А ударился в него, не имеет значения.

Игрок А подвергается штрафу в один удар и должен играть свой мяч, как он лежит, если только мяч не пришел в состояние покоя внутри бэга игрока В или на нем - Правило 19-2.

Связанное решение:

- 6-4/1 Значение выражения «конкретные указания» в определении «Кедди».

19-2/9

Выбитый ударом дивот ударяется в движущийся мяч

В. Игрок играет короткий удар питч на грин. Он выполняет удар и в то время, когда мяч все еще в движении, он выполняет последующий свинг и выбивает клюшкой из земли дивот. Этот дивот отклоняет или останавливает движущийся мяч. Каким будет судейское решение?

О. Считается, что игрок случайно отклонил или остановил свой мяч в движении. Он подвергается штрафу в один удар и должен играть мяч, как он лежит (Правило 19-2).

Связанные решения:

- 18-1/8 Мяч сдвинут камнем, высвобожденным ударом партнера или противника.
- 18-2/20.5 Тренировочный свинг игрока смещает свободную помеху, которая сдвигает мяч.
- 18-3b/2 Удар противника задевает кустарник, вызывая сдвиг мяча игрока.

19-2/10

Мяч остановлен или отклонен граблями, которые держал кедди игрока

В. Мяч игрока лежит в бункере. Игрок играет, и его мяч случайно отклонен или остановлен граблями, которые держит кедди игрока. Каким будет судейское решение?

О. Если кедди игрока держит или переносит грабли, или грабли касаются его тела, то грабли являются снаряжением игрока - см. Примечание 2 к определению «Снаряжение». Следовательно, игрок подвергается штрафу в один удар за нарушение Правила 19-2 и должен играть мяч, как он лежит. (Пересмотрено)

Другие Решения, связанные с Правилем 19-2: см. «Мяч отклонен или остановлен: снаряжением игрока или партнера», «Мяч отклонен или остановлен: игроком или партнером», «Мяч отклонен или остановлен: кедди игрока» в Предметном указателе.

МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН ПРОТИВНИКОМ

19-3/1

Мяч случайно ударяется в противника, стоявшего за пределами гольф-поля, и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля

В. В матчевой игре мяч игрока случайно ударяется в его противника, стоящего за пределами гольф-поля. Мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет, и игрок вправе переиграть удар (Правило 19-3).

19-3/2 (Зарезервировано)

19-3/3

Мяч игрока ударяется в тележку противника или коллеги-соперника, а затем в собственную тележку игрока

В. Мяч игрока ударяется в тележку противника или коллеги-соперника, а затем ударяется в его собственную тележку. Каким будет судейское решение?

О. В матчевой игре, поскольку мяч сначала ударился в снаряжение противника, игрок может переиграть удар без штрафа, независимо от того, что случилось с мячом после этого (Правило 19-3). Игрок может также играть мяч, как он лежит, но в этом случае с одним штрафным ударом, потому что после попадания в снаряжение противника мяч ударился в его собственное снаряжение (Правило 19-2).

В игре на счет ударов, несмотря на то, что мяч сначала ударился в снаряжение коллеги-соперника, участник подвергается штрафу в один удар и должен играть мяч, как он лежит (Правила 19-4, 19-1 и 19-2).

Другие Решения, связанные с Правилем 19-3: см. «Мяч отклонен или остановлен: противником, кедди или снаряжением в матчевой игре» в Предметном указателе.

МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН КОЛЛЕГОЙ-СОПЕРНИКОМ

Решения, связанные с Правилем 19-4: см. «Мяч отклонен или остановлен: внешним фактором» в Предметном указателе.

МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН ДРУГИМ МЯЧОМ

19-5/1

Игрок поднимает свой мяч на паттинг-гине и откладывает его в сторону. Мяч противника или коллеги-соперника, сыгранный с грина, впоследствии ударяется в мяч игрока

В. Игрок В поднимает свой мяч на паттинг-гине и откладывает его в сторону, где-то на грине. Затем игрок А совершает патт, и его мяч отклонен или остановлен мячом игрока В. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку мяч игрока А был отклонен снаряжением игрока В (См. Примечание 1 к определению «Снаряжение»), то применяются Правила 19-3 и 19-4.

В матчевой игре игрок А не подвергается штрафу и имеет выбор - играть свой мяч как он лежит, или отменить удар и переиграть его - Правило 19-3.

В игре на счет ударов игрок А не подвергается штрафу и должен играть мяч, как он лежит - Правила 19-4 и 19-1.

В обоих форматах игры игрок В должен установить свой мяч на прежнее место, на то место, откуда он был поднят, - Правило 20-3а.

Правило 19-5а не применяется, потому что мяч игрока В не был мячом в игре.

19-5/1.5

Мяч поднят и установлен на прежнее место. Затем мяч откатывается и ударяется в мяч на паттинг-гине

В. В игре на счет ударов после удара с паттинг-грин участником маркирует позицию своего мяча и поднимает его с паттинг-грин. Установив свой мяч на прежнее место в состоянии покоя, игрок не делал ничего, что бы вызвало сдвиг мяча, но мяч покатился и ударился в лежавший на паттинг-гине мяч его коллеги-соперника. Нарушил ли игрок Правило 19-5а?

О. Нет. Участник не подвергается штрафу и должен играть мяч из его новой позиции. После того, как участник поднял мяч и установил его на прежнее место, любое последующее движение мяча не считается произошедшим «после удара» в том смысле, который предполагается Правил 19-5а. (Пересмотрено)

19-5/1.7

Мяч, оброненный на паттинг-гине противником или коллегой-соперником, падает на движущийся мяч игрока

В. Игрок А выполняет удар на паттинг-гине. Игрок В, противник или коллега-соперник игрока А, случайно роняет свой мяч, который он перед этим поднял, и этот мяч падает на мяч игрока А, который все еще находится в движении. Каким будет судейское решение?

О. В матчевой игре, поскольку мяч игрока А был отклонен снаряжением игрока В (См. Примечание 1 к определению «Снаряжение»), то применяется Правило 19-3. У игрока А есть выбор: играть свой мяч, как он лежит, или отменить удар и переиграть его. Ни игрок А, ни игрок В штрафу не подвергается.

В игре на счет ударов мяч игрока А был отклонен движущимся внешним фактором.

Поэтому игрок А должен отменить свой удар и переиграть его без штрафа по Правилу 19-1b. Игрок В штрафу не подвергается.

В обоих форматах игры игрок В должен установить свой мяч на прежнее место, на то место, откуда он был поднят, - Правило 20-3а.

Правило 19-5b не применяется, потому что мяч игрока В не был мячом, находящимся в движении после удара.

19-5/2

Мяч участника, сыгранный с паттинг-грин, ударяется в мяч на грине участника, играющего в другой группе

В. В игре на счет ударов игроки С и D играют вместе. Непосредственно позади игроков С и D играют игроки А и В. Мяч игрока С лежит на паттинг-гине и, поскольку игрок D ищет свой мяч, игроки С и D приглашают игроков А и В обогнать их. Впоследствии игрок А делает патт, и его мяч ударяется в мяч игрока С. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А подвергается штрафу в два удара и должен играть мяч, как он лежит - Правило 19-5. Игрок С должен установить свой мяч на прежнее место без штрафа (Правило 18-5).

19-5/3 (Зарезервировано)

19-5/4

Мяч участника, сыгранный с паттинг-грине, касается мяча коллеги-соперника, лежащего на грине, но не сдвигает его

В. В игре на счет ударов игрок А делает патт, его мяч приходит в состояние покоя, касаясь мяча игрока В. Мяч игрока В не сдвинулся и не препятствовал мячу игрока А катиться дальше. Каким будет судейское решение?

О. Так как мяч игрока А не был отклонен или остановлен мячом игрока В, то игрок А не подвергается штрафу по Правилу 19-5 или какому-либо другому Правилу. Однако, если есть какое-либо сомнение относительно того, сдвинулся ли мяч игрока В, либо мяч игрока В воспрепятствовал дальнейшему прокатыванию мяча игрока А, то это сомнение следует разрешить не в пользу игрока А.

19-5/5

Первоначальный мяч попадает во временный мяч

В. Первоначальный мяч игрока ударяется в его временный мяч и сдвигает его. Каким будет судейское решение?

О. Правило 19-5 не применяется, потому что временный мяч не был мячом в игре. Правило 19-2 не применяется, потому что временный мяч не является снаряжением игрока - см. Решение 18/7. По справедливости (Правило 1-4) и по аналогии с Правилу 19-5а, игроку надлежит играть мяч, как он лежит, и штраф не налагается, за исключением того, что в игре на счет ударов игрок подвергается штрафу в два удара, если оба мяча до удара лежали на паттинг-грине.

Связанные решения:

- 3-3/7 Первоначальный мяч ударяется во второй мяч, или наоборот.
- 18-5/2 Временный мяч ударяется в первоначальный мяч.

Другие Решения, связанные с Правилу 19-5: см. «Мяч отклонен или остановлен: неподвижным мячом» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 20

ПОДНЯТИЕ, ВБРАСЫВАНИЕ И УСТАНОВКА МЯЧА. ИГРА С НЕВЕРНОГО МЕСТА

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

20-1. ПОДНЯТИЕ И МАРКИРОВКА

Мяч, который по *Правилам* надлежит поднять, может быть поднят игроком, его *партнером* либо иным лицом, уполномоченным игроком. В любом таком случае игрок несет ответственность за любое нарушение *Правил*.

Прежде чем мяч будет поднят по *Правилу*, требующему его установки на прежнее место, его позиция должна быть замаркирована. Если позиция мяча не замаркирована, то **игрок подвергается штрафу в один удар**, и данный мяч должен быть установлен на прежнее место. Если мяч не установлен на прежнее место, то **игрок подвергается основному штрафу за нарушение данного Правила**, но дополнительного штрафа по Правилу 20-1 нет.

Если мяч или маркер мяча случайно *сдвинуты* в процессе поднятия данного мяча по *Правилу* или в процессе маркировки его позиции, то данный мяч или маркер мяча должны быть установлены на прежнее место. Штрафа нет при условии, что движение данного мяча или маркера мяча непосредственно связано с конкретным действием по маркировке позиции или поднятию данного мяча. В остальных случаях **игрок подвергается штрафу в один удар по данному Правилу или по Правилу 18-2**.

Исключение: Если игрок подвергается штрафу за то, что его действия не соответствовали Правилам 5-3 или 12-2, то дополнительного штрафа по Правилу 20-1 нет.

Примечание: Позицию мяча, который будет поднят, следует маркировать установкой маркера мяча, например, мелкой монеты или иного подобного предмета, непосредственно позади данного мяча. Если маркер мяча мешает игре, *стойке* или *удару* другого игрока, то маркер мяча следует устанавливать на расстоянии одной или более длин головки клюшки, отмеренных в одну сторону.

20-2. ВБРАСЫВАНИЕ И ПЕРЕВБРАСЫВАНИЕ

а. Кем и как

Мяч, который по *Правилам* надлежит вбросить, должен быть вброшен самим игроком. Он должен стоять прямо, держать данный мяч на высоте плеч и на расстоянии вытянутой руки, а затем отпустить его. Если мяч вброшен любым другим лицом или любым другим способом, и эта ошибка не исправлена так, как это предусмотрено в Правиле 20-6, то **игрок подвергается штрафу в один удар**.

Если данный мяч, будучи вброшен, касается любого лица или *снаряжения* любого игрока до или после того, как ударится о любую часть *гольф-поля* и до того, как придет в состояние покоя, то данный мяч должен быть перевброшен без штрафа. В этих обстоятельствах не ограничивается количество раз, когда мяч должен быть перевброшен.

(Действия, предпринятые для оказания влияния на позицию или движение мяча - см. Правило 1-2)

б. Где производить вбрасывание

Когда мяч надлежит вбросить как можно ближе к определенному месту, он должен быть вброшен не ближе к *лунке*, чем это конкретное место, которое, если в точности игроку не известно, должно быть определено приблизительно.

Мяч, будучи вброшен, должен сначала удариться о ту часть *гольф-поля*, куда его требует вбросить применимое *Правило*. Если он вброшен не таким образом, то применяются Правила 20-6 и 20-7.

с. Когда производить перевбрасывание

Вброшенный мяч должен быть перевброшен без штрафа, если он:

- (i) скатывается в *преграду* и в ней приходит в состояние покоя;
- (ii) выкатывается из *преграды* и вне ее приходит в состояние покоя;
- (iii) закатывается на *паттинг-грин* и на нем приходит в состояние покоя;
- (iv) выкатывается за *пределы гольф-поля* и там приходит в состояние покоя;

(v) откатывается и приходит в состояние покоя в позиции, где есть вмешательство того обстоятельства, от которого получали релиф по Правилу 24-2b (неподвижное препятствие), Правилу 25-1 (участок в аномальном состоянии), Правилу 25-3 (неверный паттинг-грин) или Местному правилу (Правило 33-8a), либо он скатывается назад в питч-вмятину, из которой он был поднят по Правилу 25-2 (заглубившийся мяч);

(vi) откатывается и приходит в состояние покоя более чем в двух длинах клюшки оттуда, где он сначала ударился о часть *гольф-поля*; или

(vii) откатывается и приходит в состояние покоя ближе к *лунке*, чем:

(a) его первоначальная позиция или приблизительно определенная позиция (см. Правило 20-2b), если *Правилами* не разрешено иное; или

(b) *ближайшая точка релифа* либо максимально достижимого релифа (Правило 24-2, 25-1 или 25-3); или

(c) точка последнего пересечения первоначальным мячом границы *водной преграды* или *боковой водной преграды* (Правило 26-1).

Если мяч, будучи перевброшен, откатывается в одну из позиций, перечисленных выше, то он должен быть установлен как можно ближе к месту, где он сначала ударился о часть *гольф-поля* при перевбрасывании.

Примечание 1: Если мяч при вбрасывании или перевбрасывании приходит в состояние покоя, но впоследствии *сдвигается*, то данный мяч должен играть, как он лежит, если только не применяются положения какого-либо иного *Правила*.

Примечание 2: Если мяч, который надлежит перевбросить или установить по данному *Правилу*, не является немедленно доступным, то он может быть *замещен* другим мячом.

(Использование зоны вбрасывания – см. Приложение 1, часть А, раздел 6)

20-3. УСТАНОВКА МЯЧА. УСТАНОВКА МЯЧА НА ПРЕЖНЕЕ МЕСТО

а. Кем и где

Мяч, который по *Правилам* надлежит установить, должен быть установлен игроком либо его *партнером*.

Мяч, который по *Правилам* надлежит установить на прежнее место, должен быть установлен на прежнее место кем-либо из перечисленных ниже: (i) лицом, которое подняло или *сдвинуло* данный мяч; (ii) игроком или (iii) *партнером* игрока. Данный мяч должен быть установлен на то место, с которого он был поднят или *сдвинут*. Если данный мяч установлен (или установлен на прежнее место) любым другим лицом, и эта ошибка не исправлена так, как это предусмотрено в Правиле 20-6, то **игрок подвергается штрафу в один удар**. В любом таком случае игрок несет ответственность за любое другое нарушение *Правил*, которое происходит в результате этой установки мяча (или установки мяча на прежнее место).

Если мяч или маркер мяча случайно *сдвинуты* в процессе установки данного мяча (или установки мяча на прежнее место), то данный мяч или маркер мяча должны быть установлены на прежнее место. Штрафа нет при условии, что движение данного мяча или маркера мяча непосредственно связано с конкретным действием по установке данного мяча (или установке мяча на прежнее место) или удалению маркера мяча. В остальных случаях **игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2 или 20-1**.

Если мяч, который надлежит установить на прежнее место, установлен не на то место, с которого он был поднят или *сдвинут*, и эта ошибка не исправлена так, как предусмотрено Правилем 20-6, то **игрок подвергается основному штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов за нарушение применимого Правила**.

б. Положение мяча, который надлежит установить (или установить на прежнее место), изменилось

Если первоначальное положение мяча, который надлежит установить (или установить на прежнее место), изменилось, то:

(i) за исключением установки в *преграде*, данный мяч должен быть установлен в ближайшее положение, максимально сходное с первоначальным положением, которое находится не дальше одной длины клюшки от первоначального положения, не ближе к *лунке* и не в *преграде*;

(ii) в *водной преграде*: данный мяч должен быть установлен в соответствии с пунктом (i) выше за исключением того, что данный мяч должен быть установлен в этой *водной преграде*;

(iii) в *бункере*: первоначальное положение мяча должно быть воссоздано настолько точно, насколько возможно, и данный мяч должен быть установлен в это положение.

Примечание: Если первоначальное положение мяча, который надлежит установить (или установить на прежнее место), изменилось, и невозможно определить место, куда надлежит установить (или установить на прежнее место) данный мяч, то применяется Правило 20-3b, если первоначальное положение мяча известно, и применяется Правило 20-3c, если первоначальное положение мяча не известно.

Исключение: Если игрок ищет или идентифицирует мяч, покрытый песком, - см. Правило 12-1a.

с. Невозможно определить место

Если невозможно определить место, куда надлежит установить (или установить на прежнее место) мяч, то:

- (i) на *основной части поля*: данный мяч должен быть брошен как можно ближе к тому месту, где он лежал, но не в *преграде* или не на *паттинг-грине*;
- (ii) в *преграде*: данный мяч должен быть брошен в *преграде* как можно ближе к тому месту, где он лежал;
- (iii) на *паттинг-грине*: данный мяч должен быть установлен как можно ближе к месту, где он лежал, но не в *преграде*.

Исключение: При возобновлении игры (Правило 6-8d), если невозможно точно определить место, куда надлежит установить данный мяч, то оно должно быть определено приблизительно, и данный мяч установлен на такое приблизительное место.

d. Мяч не приходит в состояние покоя на месте

Если мяч после установки не приходит в состояние покоя на том месте, на котором он был установлен, то штрафа нет, и данный мяч должен быть установлен на прежнее место. Если он по-прежнему не приходит в состояние покоя на этом месте, то:

- (i) за исключением установки в *преграде*, он должен быть установлен на ближайшее место, на которое его можно установить в состояние покоя, и которое находится не ближе к *лунке* и не в *преграде*;
- (ii) в *преграде*: он должен быть установлен в *преграде* на ближайшее место, куда его можно установить в состояние покоя, и которое находится не ближе к *лунке*.

Если мяч после установки приходит в состояние покоя на том месте, на которое он установлен, но впоследствии *сдвигается*, то штрафа нет, и данный мяч должен играть, как он лежит, если только не применяются положения какого-либо иного *Правила*.

***ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ 20-1, 20-2 или 20-3:**

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

*Если игрок выполняет удар по *замещающему* (по одному из этих Правил) мячу, когда такое *замещение* не разрешено, то он подвергается основному штрафу за нарушение данного Правила, но дополнительного штрафа по данному Правилу нет. Если игрок вбрасывает мяч ненадлежащим образом и играет с неверного места или если мяч был введен в игру лицом, которому это не разрешено *Правилами*, и затем мяч сыгран с неверного места, см. Примечание 3 к Правилу 20-7с.

20-4. КОГДА ВБРОШЕННЫЙ, УСТАНОВЛЕННЫЙ ИЛИ УСТАНОВЛЕННЫЙ НА ПРЕЖНЕЕ МЕСТО МЯЧ НАХОДИТСЯ В ИГРЕ

Если мяч игрока, находившийся в *игре*, был поднят, он опять становится *мячом в игре* после того, как брошен или установлен. Мяч, который был установлен на прежнее место, находится в *игре*, независимо от того, был или не был удален маркер мяча.

Замещающий мяч становится *мячом в игре*, когда он был брошен или установлен.

(Неправомерно замещающий мяч - см. Правило 15-2)

(Поднятие неправомерно замещающего, брошенного или установленного мяча - см. Правило 20-6)

20-5. ВЫПОЛНЕНИЕ СЛЕДУЮЩЕГО УДАРА ОТТУДА, ОТКУДА БЫЛ ВЫПОЛНЕН ПРЕДЫДУЩИЙ УДАР

Если игрок предпочитает или от него требуется выполнить свой следующий удар оттуда, откуда был выполнен предыдущий удар, то он должен действовать следующим образом:

- (a) На площадке-ти: Мяч, которым надлежит сыграть, должен быть сыгран из пределов *площадки-ти*. Он может быть сыгран с любого места в пределах *площадки-ти*, и может быть приподнят над поверхностью.
- (b) На основной части поля: Мяч, которым надлежит сыграть, должен быть брошен, и при вбрасывании должен сначала удариться о часть *гольф-поля*, являющуюся *основной частью гольф-поля*.
- (c) В преграде: Мяч, которым надлежит сыграть, должен быть брошен, и при вбрасывании должен сначала удариться о часть *гольф-поля*, находящуюся в *преграде*.
- (d) На паттинг-грине: Мяч, которым надлежит сыграть, должен быть установлен на *паттинг-грине*.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 20-5:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

20-6. ПОДНЯТИЕ НЕПРАВОМЕРНО ЗАМЕЩАЮЩЕГО, ВБРОШЕННОГО ИЛИ УСТАНОВЛЕННОГО МЯЧА

Мяч, неправомерно *замещающий*, брошенный или установленный в неверном месте или иным образом не в соответствии с *Правилами*, но не сыгранный, может быть поднят без штрафа, и игрок должен далее действовать правомерным образом.

20-7. ИГРА С НЕВЕРНОГО МЕСТА

а. Общие положения

Игрок сыграл с неверного места, если он выполнил удар по своему мячу, находящемуся в игре:

- (i) на той части *гольф-поля*, где *Правила* не разрешают выполнять удар либо вбрасывать или устанавливать мяч; или
- (ii) когда *Правила* требуют, чтобы брошенный мяч был перевброшен, а *сдвинутый* мяч был установлен на прежнее место.

Примечание: Для мяча, сыгранного снаружи *площадки-ти* либо с неверной *площадки-ти* - см. Правило 11-4.

б. Матчевая игра

Если игрок выполняет удар с неверного места, он **проигрывает лунку**.

с. Игра на счет ударов

Если участник выполняет удар с неверного места, он **подвергается штрафу в два удара по применимому Правилу**. Он должен доиграть лунку мячом, сыгранным с неверного места, без исправления своей ошибки, при условии, что он не совершил серьезного нарушения (см. Примечание 1).

Если участнику становится известно, что он сыграл с неверного места, и он полагает, что возможно совершил серьезное нарушение, он должен до выполнения удара со следующей *площадки-ти* доиграть лунку вторым мячом, сыгранным в соответствии с *Правилами*. Если разыгрываемая лунка, является последней лункой раунда, он должен, прежде чем покинет *паттинг-грин*, объявить, что он будет доигрывать лунку вторым мячом, сыгранным в соответствии с *Правилами*.

Если участник сыграл вторым мячом, он должен изложить *Комитету* факты прежде, чем сдаст свою счетную карточку; если он не сделает этого, то он **дисквалифицируется**. *Комитет* должен определить, совершил ли участник серьезное нарушение применимого *Правила*. Если совершил, то засчитывается счет игры вторым мячом, и участник **должен добавить два штрафных удара** к своему счету игры этим мячом. Если участник совершил серьезное нарушение и не исправил его так, как описано выше, то он **дисквалифицируется**.

Примечание 1: Считается, что участник совершил серьезное нарушение применимого *Правила*, если, по мнению *Комитета*, участник получил существенное преимущество в результате игры с неверного места.

Примечание 2: Если участник играет вторым мячом по Правилу 20-7с, и принимается решение не засчитывать результат игры этим мячом, то удары, выполненные по нему, и *штрафные удары*, которым участник подвергся исключительно при игре этим мячом, не учитываются. Если принимается решение засчитывать результат игры вторым мячом, то удар, выполненный с неверного места, и все последующие удары, выполненные по первоначальному мячу, включая *штрафные удары*, которым участник подвергся исключительно при игре этим мячом, не учитываются.

Примечание 3: Если игрок подвергается штрафу за выполнение удара с неверного места, то нет дополнительного штрафа за:

- (a) замещение мяча, когда это не разрешено;
- (b) вбрасывание мяча, когда *Правила* требуют, чтобы он был установлен, или за установку мяча, когда *Правила* требуют, чтобы он был брошен;
- (c) вбрасывание мяча ненадлежащим образом; или
- (d) ввод мяча в игру лицом, которому это не разрешено делать по *Правилам*.

СИТУАЦИИ И ПРОЦЕДУРЫ РЕЛИФА: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

20/1

Ключка, используемая при измерении

В. Игрок, пользуясь релифом по некоторому Правилу, использует свой драйвер, чтобы отмерить одну или две длины ключки, предписанные соответствующим Правилу. Он правильно производит вбрасывание, и мяч откатывается на расстояние менее чем две длины драйвера, но более чем две длины паттера, от места, где он сначала ударился о часть *гольф-поля* при вбрасывании.

По Правилу 20-2с брошенный мяч должен быть перевброшен, если он откатывается более чем на две длины ключки. Если мяч приходит в состояние покоя в неудобном положении, то может ли игрок использовать свой паттер, чтобы измерить расстояние, на которое откатился его мяч, с тем, чтобы перевбросить мяч по Правилу 20-2с и избежать неудобного положения?

О. Нет. Для всех измерений в данной ситуации игрок должен продолжать использовать ту ключку, которую он первоначально использовал для измерений.

20/2

Одалживание клюшки в целях измерения

Правила требуют, что мяч, подлежащий вбрасыванию, должен быть брошен самим игроком. Для целей измерения игрок, которому требуется вбросить мяч, может использовать любую клюшку, которую он выбрал для раунда (Правило 4-4). Он может также одолжить клюшку для измерения у кого угодно, включая своего партнера. Если игрок одалживает клюшку, вбрасывает мяч и играет его, то он не подвергается штрафу при условии, что такого же результата можно было достичь с помощью одной из собственных клюшек игрока, выбранных для раунда. Но если бы игрок не смог достичь того же результата, измеряя одной из своих собственных клюшек, то он подвергается штрафу по применимому Правилу за игру с неверного места (см. Правило 20-7).

Решения, связанные с 20/1 и 20/2:

- 20-2b/2 Измерение длиной клюшки.
- 25-1b/15 Измерение поперек ремонтируемого участка при получении рельефа.

ПОДНЯТИЕ И МАРКИРОВКА МЯЧА

20-1/0.5

Должен ли сам игрок поднимать свой мяч

В. В Правиле 20-1 говорится: «Мяч, который по Правилам надлежит поднять, может быть поднят игроком, его партнером либо иным лицом, уполномоченным игроком». С другой стороны, в других Правилах, например в 24-2b(i) и 25-1b(i), говорится, что поднять мяч должен игрок. Превалирует ли Правило 20-1 над другими Правилами, в которых предполагается, что поднять мяч должен сам игрок?

О. Да.

Связанное решение:

- 20-3a/0.5 Должен ли сам игрок производить установку мяча или установку мяча на прежнее место.

20-1/0.7

Поднятие мяча для определения применимости Правила

В. Может ли игрок поднять свой мяч, чтобы определить, имеет ли он право на рельеф по некоторому Правилу (например, для определения, находится ли его мяч в норе, созданной норным животным или не заглобился ли мяч)?

О. По справедливости (Правило 1-4), если игрок имеет основания полагать, что у него есть право на рельеф от какого-либо обстоятельства, то игрок может без штрафа поднять свой мяч при условии, что заранее объявит о своем намерении своему противнику в матчевой игре или своему маркеру или коллеге-сопернику в игре на счет ударов, замаркирует позицию своего мяча до его поднятия, не будет очищать мяч и предоставит противнику или коллеге-сопернику возможность наблюдать процедуру поднятия мяча.

Если мяч лежит в позиции, которая дает игроку право на рельеф, игрок может воспользоваться рельефом по применимому Правилу. Если игрок имеет право на рельеф и не выполняет вышеуказанную процедуру, то штрафа нет при условии, что он воспользуется рельефом по применимому Правилу (См. Решение 18-2/12).

Если мяч не лежит в позиции, которая дает игроку право на рельеф, или если игрок имеет право на рельеф, но решает не пользоваться рельефом, то мяч должен быть установлен на прежнее место, при этом должна быть предоставлена возможность противнику или коллеге-сопернику наблюдать установку мяча на прежнее место. Если игрок, которому требуется установить мяч на прежнее место, не делает этого до выполнения удара, он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов по Правилу 20-3a, но дополнительный штраф за несоблюдение процедуры поднятия мяча по Правилу 20-1 или 21 не налагается.

Если игрок поднимает свой мяч в отсутствие оснований полагать, что мяч лежит в позиции, где он имеет право на рельеф без штрафа, или, если мяч не лежит в позиции, которая дает игроку право на рельеф, и игрок не выполняет вышеуказанную процедуру, то он подвергается штрафу в один удар, но дополнительный штраф по Правилу 20-1 или 21 не налагается.

Связанное решение:

- 5-3/7 Мяч предположительно непригоден для игры. Участие Комитета.

20-1/1

Мяч поднят с паттинг-гринга с ошибочным предположением, что это неверный мяч

В. Игрок, ошибочно полагая, что сыгранный им на паттинг-грин мяч является неверным мячом, поднимает его, не замаркировав его позицию. Затем он обнаруживает, что этот мяч является его мячом в игре. Каким будет судейское решение?

О. Игрок подвергается штрафу в один удар и должен установить свой мяч на прежнее место (Правило 20-1).

20-1/2

Мяч игрока поднят противником без разрешения

В. В матче между игроками А и В, игрок В без разрешения игрока А замаркировал позицию мяча игрока А на паттинг-грине и поднял его. Подлежит ли игрок В штрафу?

О. Да. По Правилу 20-1 мяч игрока может быть поднят его противником только с разрешения игрока. Поскольку игрок В был не вправе поднимать мяч игрока А, то игрок В подвергается штрафу в один удар (Правило 18-3b).

20-1/3

Мяч замаркирован и поднят противником без разрешения игрока. Игрок поднимает маркер мяча и заявляет претензию на выигрыш лунки, противник оспаривает претензию

В. В матче игрок В маркирует позицию мяча игрока А и поднимает его без разрешения игрока А. Игрок В забивает мяч в лунку. Игрок А поднимает маркер мяча, которым игрок В замаркировал позицию его (игрока А) мяча, и заявляет претензию на выигрыш этой лунки. Игрок В оспаривает эту претензию. Каким будет судейское решение?

О. Игрок В подвергается штрафу в один удар (Правило 18-3b) за то, что поднял мяч игрока А без разрешения. Игрок А подвергается штрафу в один удар за то, что поднял маркер мяча (Правило 20-1). Игрок А должен установить свой мяч на прежнее место и завершить лунку, в противном случае игрок А проигрывает лунку.

20-1/4

Мяч участника поднят коллегой-соперником без разрешения

В. В игре на счет ударов коллега-соперник поднимает мяч участника на паттинг-грине без разрешения участника. Такое действие противоречит Правилу 20-1. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет, и мяч должен быть установлен на прежнее место (Правило 18-4).

Решения, связанные с Решениями 20-1/2, 20-1/3 и 20-1/4:

- 30-3f/10 В матче фор-бол мяч игрока поднят противником без разрешения.

20-1/5

Кедди коллеги-соперника поднимает мяч участника без его разрешения и впоследствии замещает его другим мячом, которым участник играет

В. Мяч участника, лежащий на паттинг-грине, поднят кедди коллеги-соперника без разрешения участника. Впоследствии кедди коллеги-соперника по ошибке замещает его другим мячом, и участник играет этим мячом. Затем ошибка была обнаружена. Каким будет судейское решение?

О. Когда участник уполномочивает другое лицо поднять его мяч, участник ответственен за любое нарушение Правил (Правило 20-1). В общем случае верно и обратное, то есть участник не отвечает за нарушение Правила, когда его мяч поднят без разрешения. Таким образом, в данном случае участника не следует штрафовать по Правилу 15-2. Участнику следует забить в лунку замещающий мяч без штрафа.

Связанные решения:

- 15-2/2 Игрок по ошибке замещает свой мяч на паттинг-грине. Ошибка обнаружена до совершения удара.
- 20-6/3 Мяч по ошибке замещен при вбрасывании. Исправление ошибки.

20-1/5.5

Маркер мяча случайно сдвинут игроком

В. Игрок замаркировал позицию своего мяча на паттинг-грине и поднял мяч. Когда подошла его очередь играть, он не смог найти маркер своего мяча. Впоследствии он обнаружил, что маркер мяча прилип к подошве его ботинка. Он пришел к выводу, что случайно наступил на маркер, когда помогал своему партнеру нацеливать патт. Каким будет судейское решение?

О. Игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 20-1, которое требует, чтобы позиция мяча была замаркирована прежде, чем мяч будет поднят, и предполагает, что маркер мяча останется на месте, пока мяч не будет

установлен на прежнее место. Игрок должен установить мяч как можно ближе к его первоначальной позиции, но не ближе к лунке - Правило 20-3с.

Согласно последнему абзацу Правила 20-1 игрок освобождается от штрафа, если маркер мяча случайно сдвинут в процессе поднятия мяча или маркировки его позиции. В данном случае маркер мяча был сдвинут не во время такого процесса.

20-1/6

Маркер мяча случайно сдвинут игроком в процессе маркировки позиции мяча

В. Игрок замаркировал позицию своего мяча монетой, поднял мяч и придавил монету подошвой своего паттера. Он отошел на край грина и тогда заметил, что монета прилипла к подошве паттера. Каким будет судейское решение?

О. В этом случае перемещение маркера мяча было непосредственно связано с конкретным действием по маркировке позиции мяча.

Соответственно, штраф не налагается, а мяч или маркер мяча должны быть установлены на прежнее место. Если место, где лежал мяч или маркер мяча, не известно, то мяч должен быть установлен как можно ближе к месту, где он лежал, но не ближе к лунке (Правило 20-3с).

20-1/6.5

Маркер мяча придавлен противником

В. В матче маркер мяча игрока на паттинг-грине придавлен противником. Нарушил ли противник Правила?

О. Нет. Правило 18-3b не применяется к маркеру мяча. Однако, если маркер мяча был сдвинут настолько, что перестал точно маркировать позицию мяча, то, по справедливости (Правило 1-4), противник подвергается штрафу в один удар. Если противник придавил маркер мяча с разрешения игрока, и данное действие вызвало его сдвиг, то ни один из игроков не подвергается штрафу (См. Решение 20-1/6).

20-1/7

Маркер мяча случайно сдвинут кедди противника

В. В матчевой игре кедди игрока случайно ногой сдвинул маркер мяча противника. Каким будет судейское решение?

О. По справедливости (Правило 1-4), противник должен установить свой мяч или маркер мяча на прежнее место, как можно ближе к месту, где он лежал, а игрок подвергается штрафу в один удар.

Связанные решения:

- 2-4/5 Является ли поднятие маркера мяча противника уступкой следующего удара.
- 30/5 Игрок в матче фор-бол, имевший патт на ничью, по ошибке поднимает мяч в результате предложения противника, основанного на заблуждении.

20-1/8

Маркер мяча поднят игроком, ошибочно полагающим, что он выиграл лунку

В. Игрок, ошибочно полагая, что он выиграл лунку, поднимает свой маркер мяча. Каким будет судейское решение?

О. Игрок подвергается штрафу в один удар (Правило 20-1) и должен установить свой мяч на прежнее место.

Связанные решения:

- 2-4/3 Игрок поднимает мяч, ошибочно полагая, что ему уступили следующий удар.
- 2-4/3.5 Кедди уступает удар.
- 9-2/5 Неправильная информация приводит к поднятию противником маркера его мяча.

20-1/9

Маркер мяча поднят внешним фактором

В. Игрок А замаркировал позицию своего мяча на паттинг-грине, пропуская вперед следующий матч или группу. После того, как следующий матч или группа прошли вперед, игрок А не смог найти свой маркер мяча. Очевидно, он был поднят одним из игроков обогнавшей их группы. Каким будет судейское решение?

О. По Правилу 20-3с игрок А должен установить свой мяч как можно ближе к месту, где он лежал на грине.

20-1/10 (Зарезервировано)

20-1/10.5

Маркер мяча сдвинут ветром или случайной водой во время оговоренного раунда

В. Во время оговоренного раунда игрок замаркировал позицию своего мяча и поднял его по некоторому Правилу. До того, как игрок установил свой мяч на прежнее место, ветер или случайная вода сдвинули маркер его мяча. Какова процедура?

О. Мяч или маркер мяча должен быть установлен на прежнее место без штрафа. Если мяч был поднят по Правилу, которое требует его установки на прежнее место, мяч должен быть установлен на то место, с которого он был поднят (Правило 20-3а).

20-1/11

Маркер мяча в позиции, помогающей другому игроку

В. Игрок маркирует позицию своего мяча на паттинг-грине, и маркер мяча расположен так, что мог бы помочь противнику или коллеге-сопернику нацелить его патт. Соответственно, игрок собирается передвинуть свой маркер мяча на одну или две длины головки клюшки в сторону, но противник или коллега-соперник говорит, что хотел бы, чтобы маркер мяча оставался там, где лежит. Каким будет судейское решение?

О. Игрок имеет право переместить маркер своего мяча в сторону. Учитывая цели Правил 8-2b и 22-1, противник или коллега-соперник не может настаивать на том, чтобы маркер мяча оставался там, где лежит.

Связанное решение:

- 22/6 Участник просит не поднимать мяч, который находится в позиции, помогающей его игре.

20-1/12

Маркер мяча случайно сдвинут игроком при перемещении свободных помех

В. Игрок монетой замаркировал позицию своего мяча на паттинг-грине и поднял мяч. Чтобы случайно не сдвинуть монету при сметании свободных помех, он поместил свой палец на монету. Когда он поднимал руку, монета поначалу прилипла к пальцу, а затем упала на землю и остановилась в другом месте. Каким будет судейское решение?

О. Действие по установке пальца на монету считается продолжением процесса маркировки (См. Решение 20-1/6). Поэтому, поскольку сдвиг монеты был непосредственно связан с конкретным действием по маркировке позиции мяча, то игрок не подвергается штрафу, и мяч или маркер мяча должен быть установлен на прежнее место (Правило 20-1).

20-1/13

Мяч случайно сдвинут ногой игрока, которого попросили поднять мешающий игре мяч

В. Игрок А просит игрока В поднять его (игрока В) мяч, так как он мешает игре игрока А. Подходя к своему мячу, чтобы поднять его, игрок В случайно пинает мяч ногой. Каким будет судейское решение?

О. Игрок В подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2, потому что движение мяча не было непосредственно связано с конкретным действием по маркировке позиции или по поднятию мяча (см. Правило 20-1). Игрок В должен установить свой мяч на прежнее место.

Связанное решение:

- 12-1/5 Игрок пинает мяч при зондировании его в воде в водной преграде.

20-1/14

Мяч сдвинут паттером, оброненным игроком, который подходит к мячу, чтобы поднять его

В. Игрок, подходя к своему мячу на паттинг-грине, чтобы поднять его, уронил свой паттер на мяч и сдвинул его. Верно ли, что штраф с точки зрения Правила 20-1 не налагается, поскольку согласно этому Правилу игрок не подвергается штрафу, если он случайно сдвинул свой мяч в процессе его поднятия?

О. Нет. Игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2, потому что движение мяча не было непосредственно связано с конкретным действием по маркировке позиции мяча или по его поднятию.

20-1/15

Значение выражения «непосредственно связано» в Правилах 20-1 и 20-3а

В. Что означает выражение «непосредственно связано с конкретным действием» в Правилах 20-1 и 20-3а?

О. В Правиле 20-1 это выражение означает, что конкретное действие по установке маркера позади мяча, по размещению клюшки сбоку от мяча или действие по поднятию мяча произведены таким образом, что рука игрока, установка маркера мяча или размещение клюшки либо поднятие мяча вызывают сдвиг мяча или маркера мяча.

В Правиле 20-3а это выражение означает, что конкретное действие по установке мяча на прежнее место перед маркером мяча, по размещению клюшки сбоку от маркера мяча либо действие по поднятию маркера мяча произведены таким образом, что рука игрока, установка мяча или размещение клюшки либо поднятие маркера мяча вызывают сдвиг мяча или маркера мяча.

По любому из этих Правил какое-либо случайное движение мяча или маркера мяча, которое происходит до или после этого конкретного действия (например, игрок роняет мяч или маркер мяча, независимо от высоты падения), не считается «непосредственно связанным» и приводит к тому, что игрок подвергается штрафу в один удар.

20-1/15.5

Положение мяча изменилось в результате действия по маркировке позиции мяча

В. В качестве побочного результата маркировки игроком позиции своего мяча происходит изменение положения мяча, например, трава сжимается под весом маркера или песчинки передвигаются при установке или удалении маркера. Подвергается ли игрок штрафу или ему требуется восстановить положение мяча, каким оно было до маркировки позиции мяча?

О. Нет. Если действие по установке маркера мяча улучшает положение мяча, то штраф по Правилу 13-2 не налагается при условии, что такое улучшение является не более чем побочным действием по маркировке мяча. Игрок должен принять любое такое изменение положения мяча, будь то улучшение или ухудшение, и он нарушит Правило 13-2, если, пытаясь восстановить положение мяча, он создаст себе потенциальное преимущество (см. Решение 13-2/0.5). (Пересмотрено)

Связанные решения:

- 13-2/15 Область предполагаемого свинга улучшена удалением неподвижного препятствия.
- 13-2/15.5 Позиция мяча ухудшилась после удаления препятствия. Игрок возвращает препятствие на прежнее место.

20-1/16

Метод, используемый для маркировки позиции мяча

В. Примечание к Правилу 20-1 предусматривает, что «Позицию мяча, который будет поднят, следует маркировать установкой маркера мяча, например, мелкой монеты или иного подобного предмета, непосредственно позади данного мяча». Штрафуется ли игрок, если он использует для маркировки позиции своего мяча предмет, который не является подобным маркеру мяча или мелкой монете?

О. Нет. Положения Примечания к Правилу 20-1 являются рекомендациями оптимальных методов, но штраф за действия не в соответствии с этим Примечанием не налагается.

Ниже приведены примеры методов маркировки позиции мяча, которые не рекомендуются, но допустимы:

- размещение носка клюшки сбоку или позади мяча;
- использование подставки-ти;
- использование свободной помехи;
- царапание линии при условии, что не тестируется паттинг-грин (Правило 16-1d) и не указывается линия патта (Правило 8-2b). Поскольку такая практика может повредить паттинг-грин, она не одобряется.

Однако согласно Правилу 20-1 необходимо физически замаркировать позицию мяча. Указание на существующую отметку на земле не является маркировкой позиции мяча. Например, не допускается маркировать позицию мяча относительно пятна на паттинг-грине.

Перемещая мяч или маркер мяча в сторону, чтобы избежать вмешательства в стойку или удар другого игрока, игрок может отмерять расстояние сбоку от мяча или маркера мяча. Чтобы точно установить мяч на то место, с которого он был поднят, действия по перемещению мяча или маркера мяча в сторону следует повторить в обратной последовательности. (Пересмотрено)

20-1/17

Подставка-ти, маркирующая позицию мяча игрока, отклоняет мяч противника

В. В матче игрок В использовал деревянную подставку-ти, чтобы замаркировать позицию своего мяча. Мяч игрока А отклонился, задев эту подставку-ти. Каким будет судейское решение?

О. Подставка-ти не являлась снаряжением игрока В - см. определение «Снаряжение». Штрафа нет. Игрок А должен играть свой мяч, как он лежит.

Игроку А следовало попросить игрока В передвинуть подставку-ти в сторону на расстояние одной головки клюшки или более, либо замаркировать позицию мяча маркером мяча, мелкой монетой или другим подобным предметом - см. Примечание к Правилу 20-1.

20-1/18 (Зарезервировано)

20-1/19

Размещение предмета, маркирующего позицию мяча, иначе, чем позади мяча

В. При маркировке позиции мяча должен ли маркер мяча устанавливаться только позади мяча или его можно устанавливать сбоку от мяча или впереди мяча?

О. Здесь нет ограничений. Однако, если игрок устанавливает свой маркер мяча на паттинг-гине впереди мяча, и в процессе этого делает с паттинг-гином что-либо, улучшающее линию патта (например, придавливает торчащий пучок травы), то он нарушает Правило 13-2.

Установка маркера мяча впереди мяча не рекомендуется, но не является нарушением Правила 16-1а, потому что это Правило разрешает касаться линии патта при поднятии мяча, а маркировка позиции мяча является частью процесса его поднятия.

20-1/20

Игрок устанавливает маркер мяча приблизительно в пяти сантиметрах позади мяча

В. Игрок регулярно устанавливает свой маркер мяча на грине приблизительно в пяти сантиметрах позади мяча. Он говорит, что делает это, чтобы случайно не сдвинуть мяч. Соответствует ли такая процедура Правилам?

О. Нет. Нельзя считать, что игрок, устанавливающий маркер мяча в пяти сантиметрах позади мяча, маркирует позицию мяча с достаточной точностью. Соответственно, каждый раз, когда игрок так делает, он подвергается штрафу в один удар по Правилу 20-1 и должен установить мяч как можно ближе к месту, с которого он был поднят (Правило 20-3с).

Такие действия игрока не являются необходимыми, поскольку в Правиле 20-1 говорится, что штраф не налагается, если мяч случайно сдвинут в процессе маркировки или поднятия по Правилу.

Решение, связанное с Правилами 20-1/19 и 20-1/20:

- 16-1а/17 Поднятый на паттинг-гине мяч установлен впереди маркера, а затем передвинут назад, в свою первоначальную позицию.

20-1/21 (Зарезервировано)

20-1/22

Откатывание мяча в сторону после маркировки положения вместо поднятия

В. Игрок, мяч которого находится на паттинг-гине, маркирует позицию своего мяча и вместо того, чтобы поднять мяч, паттером откатывает его в сторону. Каким будет судейское решение?

О. Откатывание мяча в сторону равнозначно его поднятию по Правилу 20-1. Штраф не налагается, если целью данного действия не было тестирование поверхности паттинг-гины (Правило 16-1d) или выполнение тренировочного удара (Правило 7-2).

Другие Решения, связанные с Правилем 20-1: см. «Мяч поднят» и «Маркировка позиции мяча» в Предметном указателе.

ВБРАСЫВАНИЕ И ПЕРЕВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА: КЕМ И КАК

20-2a/1 (Зарезервировано)

20-2a/2

Вращение мяча при вбрасывании

- В. Игрок при вбрасывании мяча умышленно придает ему вращение. Каким будет судейское решение?
- О. Игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 20-2a за вбрасывание мяча неправильным способом, если он не исправит свою ошибку так, как это разрешено Правилу 20-6.

20-2a/3

Мяч вброшен неправильным способом и в неверном месте

- В. Игрок, получая релиф от ремонтируемого участка, вбросил мяч способом, не соответствующим Правилу 20-2a, и в неверном месте. Каким будет судейское решение?
- О. Если игрок исправил эту ошибку прежде, чем выполнить свой следующий удар, то штраф не налагается - Правило 20-6.

Если игрок не исправил эту ошибку прежде, чем выполнить свой следующий удар:

- (а) в матчевой игре он проигрывает лунку за игру с неверного места - Правило 20-7b.
- (б) в игре на счет ударов он подвергается штрафу в два удара. Хотя игрок нарушил и Правило 20-2a, вбросив мяч неправильным способом, и Правило 25-1b, воспользовавшись релифом в неверном месте, и выполнив затем удар из этого неверного места, игрок подвергается только двум ударам штрафа за игру с неверного места (см. Примечание 3 к Правилу 20-7c).

20-2a/4

Мяч, вброшенный неправильным способом, сдвигается при адресации. Затем игрок поднимает мяч и вбрасывает его правильным способом

- В. Игрок вбрасывает свой мяч иначе, чем способом, предписанным Правилу 20-2a. Он выполняет адресацию к мячу и вызывает его сдвиг. Затем игроку сообщают, что он вбросил мяч неправильным способом. Тогда он поднимает свой мяч, как это разрешено Правилу 20-6, правильно вбрасывает его и играет. В соответствии с Правилу 20-6 игрок не подвергается штрафу за неправильное вбрасывание. Подвергается ли он штрафу в один удар по Правилу 18-2 за то, что вызвал сдвиг своего мяча, несмотря на то, что мяч был впоследствии поднят и перевброшен?
- О. Да. Когда мяч был вброшен в первый раз, он стал мячом в игре, несмотря на то, что он был вброшен неправильным способом (Правило 20-4). Когда игрок вызвал сдвиг своего мяча, применимым стал штраф, предписанный Правилу 18-2. (Пересмотрено)

Связанное решение:

- 29/4 Вбрасывание мяча в соревновании в формате форсом.

20-2a/5

Кедди удерживает ветку дерева, чтобы ветка не отклонила мяч при вбрасывании

- В. Может ли кедди удерживать для своего игрока ветку дерева, расположенную на ширине пояса над тем местом, в котором игрок хочет вбросить свой мяч по Правилу?

Если ветку не держать, то вбрасываемый мяч может застрять в ветке или, в любом случае, вероятно, что мяч будет отклонен этой веткой.

- О. Нет. Такое действие было бы нарушением Правила 13-2, запрещающего игроку улучшать область, в которой ему надлежит вбросить или установить мяч, в частности, сдвигая или сгибая что-либо растущее или закрепленное. Ветка является частью гольф-поля в той области, где игроку надлежит вбрасывать мяч, и игрок должен принять то, что действуя по Правилу,

требующему от игрока вбрасывать мяч, его мяч может вначале удариться о ветку (см. Решение 20-2с/1.3). Игрок нарушит Правило 13-2 в тот момент, когда его кедди сдвинет ветку. Штрафа не избежать, даже если ветку отпустить перед тем, как игрок вбросит мяч: тот факт, что ветка может возвратиться в свое первоначальное местоположение, не имеет значения.

Связанные решения:

- 20-2b/1 Вброшенный мяч не попадает на землю.
- 20-2с/1.3 Вброшенный мяч ударяется о ветку дерева, а затем о землю. Требуется ли перебрасывание.

20-2a/6

Мяч, вброшенный по одному из вариантов Правила о неиграемом мяче, ударяется в игрока. Игрок хочет изменить вариант рельефа

В. Игрок считает свой мяч неиграемым и решает действовать по Правилу 28с, вбрасывая мяч в пределах двух длин клюшки от места, где он лежал. Вброшенный мяч ударяется в ногу игрока, и по Правилу 20-2а от игрока требуется перебросить мяч. Может ли игрок изменить вариант рельефа и, например, действовать по Правилу 28b?

О. Нет. Игрок не может менять вариант рельефа при перебрасывании мяча по Правилу 20-2а.

Другие Решения, связанные с возможностью игрока изменить выбранный вариант рельефа после того, как предпринято дальнейшее действие: см. «Вбрасывание или перебрасывание: изменение варианта рельефа» в Предметном указателе.

20-2a/7

Является ли снаряжением перчатка, используемая в качестве маркера

В. Игрок, имеющий право вбросить мяч, маркирует своей перчаткой место, в котором надлежит вбросить мяч, или внешнюю границу области, в пределах которой надлежит вбросить мяч. Вброшенный мяч затем задевает перчатку.

Если перчатка является «мелким предметом», то она не является снаряжением игрока, и перебрасывание мяча не требуется. В противном случае перчатка является снаряжением, и мяч должен быть перебросен по Правилу 20-2а.

Каков статус перчатки?

О. Перчатка не является «мелким предметом» в значении этого выражения в определении «Снаряжение». Поэтому она является снаряжением игрока, и мяч должен быть перебросен.

20-2a/8

Игрок вбрасывает мяч, чтобы определить, куда может покатиться первоначальный мяч после вбрасывания

В. Мяч игрока лежит на дорожке с искусственным покрытием. Игрок находит ближайшую точку рельефа и отмеряет область в одну длину клюшки, в пределах которой может быть вброшен мяч по Правилу 24-2b. Поскольку игрок опасается, что вброшенный мяч может откатиться в неиграемое положение, игрок достает из бэга другой мяч и вбрасывает его в этой области, чтобы проверить, куда может откатиться первоначальный мяч, если игрок воспользуется рельефом от дорожки. Он не намеревался вводить второй мяч в игру. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок не имел намерения ввести вброшенный мяч в игру, данный мяч не стал мячом в игре, и его первоначальный мяч на дорожке остался мячом в игре. Однако, когда игрок проверяет, что может случиться с вбрасываемым мячом, это противоречит духу и целям Правил. Следовательно, по справедливости (Правило 1-4), игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов. В игре на счет ударов игрок может играть первоначальным мячом, как он лежит на дорожке, либо воспользоваться рельефом по Правилу 24-2.

Другие Решения, связанные с Правилем 20-2а: см. «Мяч: вбрасывание и перебрасывание; кто и как вбрасывает мяч» в Предметном указателе.

ГДЕ ПРОИЗВОДИТЬ ВБРАСЫВАНИЕ

20-2b/1

Вброшенный мяч не попадает на землю

В. Игрок вбрасывает мяч там, где этого требует применимое Правило. Мяч застревает в кустарнике и не попадает на землю. Каким будет судейское решение?

О. Мяч находится в игре. Он ударился о часть гольф-поля, где это требовалось по применимому Правилу, и не откатился в позицию, где требуется его перебрасывание по Правилу 20-2с.

Связанные решения:

- 20-2a/5 Кедди удерживает ветку дерева, чтобы ветка не отклонила мяч при вбрасывании.
- 20-2c/1.3 Вброшенный мяч ударяется о ветку дерева, а затем о землю. Требуется ли перевбрасывание.

20-2b/2

Измерение длиной клюшки

При измерении расстояния в одну длину клюшки или в две длины клюшки, действуя по некоторому Правилу, игрок вправе отмерять расстояние напрямую через канаву или сквозь забор, дерево или возведенную стену. Однако игрок не может отмерять расстояние сквозь естественные неровности земли.

Связанные решения:

- 20/1 Клюшка, используемая при измерении.
- 20/2 Одалживание клюшки в целях измерения.
- 25-1b/15 Измерение поперек ремонтируемого участка при получении релифа.

КОГДА ПРОИЗВОДИТЬ ПЕРЕВБРАСЫВАНИЕ

20-2c/0.5

Мяч, вброшенный из области ремонтируемого участка, откатывается в позицию, где область вмешивается в стойку. Требуется ли перевбрасывание

В. Мяч игрока лежит на ремонтируемом участке на основной части поля. Игрок решает воспользоваться релифом и вбрасывает мяч в соответствии с Правилем 25-1b(i). Мяч остается вне ремонтируемого участка, но откатывается в позицию, при которой игроку, чтобы сыграть свой удар, придется стоять на ремонтируемом участке. Должен ли игрок перевбросить мяч?

О. Да. Мяч откатился и пришел в состояние покоя «в позиции, где есть вмешательство того обстоятельства, от которого получали релиф» - см. Правило 20-2c(v). То же самое применяется, если игрок пользуется релифом от неподвижного препятствия.

Связанное решение:

- 3-3/12 Участник вбрасывает один мяч в соответствии с двумя различными Правилами вместо того, чтобы играть второй мяч. Вброшенный мяч откатывается в позицию, где есть вмешательство обстоятельства, от которого он получал релиф.

20-2c/0.7

Мяч, вброшенный от неподвижного препятствия, подкатывается ближе к препятствию, чем ближайшая точка релифа. Требуется ли перевбрасывание, если игрок меняет клюшки и препятствие больше не мешает

В. Мяч игрока лежит позади дерева, и он сыграл бы низкий удар под ветвями дерева 4-м айроном, если бы защитный забор не мешал области его предполагаемого свинга. Он определяет ближайшую точку релифа, используя свой 4-й айрон, и отмеряет область в одну длину клюшки, в пределах которой надлежит вбросить мяч. После вбрасывания мяча в соответствии с Правилами мяч откатывается и приходит в состояние покоя ближе к забору, чем ближайшая точка релифа. Таким образом, забор все еще мешает предполагаемому удару 4-м айроном. Однако мяч теперь находится в позиции, где игроку есть резон играть свой следующий удар поверх дерева питчинг-веджем, и такому удару забор не мешает. Может ли игрок сыграть вброшенным мячом или он должен быть перевброшен?

О. Мяч должен быть перевброшен, потому что он пришел в состояние покоя в точке, где все еще имелось вмешательство забора для удара той клюшкой, которая использовалась для определения ближайшей точки релифа, - см. Правило 20-2c(v).

20-2c/0.8

Игрок пользуется релифом от ремонтируемого участка. Требуется ли перевбрасывание, если обстоятельство мешает удару клюшкой, которая не использовалась для определения ближайшей точки релифа

В. Игрок находит свой мяч в густом рафе приблизительно в 200 метрах от грина. Он выбирает для своего следующего удара ведж и обнаруживает, что его стойка касается линии, обозначающей область ремонтируемого участка. Он определяет ближайшую точку релифа и вбрасывает мяч в пределах одной длины клюшки от этой точки. Мяч откатывается в удобное

положение, из которого игрок, как он полагает, мог бы сыграть свой следующий удар 3-м вудом. Если игрок для своего следующего удара использует ведж, то вмешательства ремонтируемого участка не будет, но при нормальной стойке с 3-м вудом нога игрока снова касается ремонтируемого участка. Должен ли игрок перебрасывать мяч по Правилу 20-2с?

О. Нет. При определении ближайшей точки рельефа игрок действовал в соответствии с Правилем 25-1b и использовал клюшку, которой он намеревался сделать свой следующий удар; ему потребовалось бы перебрасывать мяч по Правилу 20-2с, только если бы вмешательство сохранялось для удара этой клюшкой - см. аналогичное Решение 20-2с/0.7.

Поскольку для игрока было целесообразным сыграть свой следующий удар другой клюшкой, и обстоятельство снова мешало ему, то он мог выбрать: сыграть мяч, как он лежит, или снова действовать по Правилу 25-1b.

Решение, связанное с Решениями 20-2с/0.7 и 20-2с/0.8:

- 24-2b/4 Клюшка, использованная для определения ближайшей точки рельефа, не используется для следующего удара.

20-2с/1

Вброшенный мяч выкатывается из предписанной области вбрасывания

В. Игрок, пользующийся рельефом по Правилам, иногда, казалось бы, получает больший рельеф, чем тот, на который он имеет право, потому что соответствующее Правило допускает некоторый диапазон, в пределах которого можно вбросить мяч, а вброшенный мяч затем откатывается на некоторое расстояние от места, где он был вброшен. Если некоторое Правило предписывает область, в пределах которой должен быть вброшен мяч, например, в пределах одной или двух длин клюшки от определенной точки, то следует ли перебрасывать мяч, если он выкатывается из предписанной области?

О. Нет, не обязательно. При условии, что мяч был правильно вброшен (Правило 20-2a), и не откатился ни в одну из позиций, перечисленных в Правиле 20-2с, он находится в игре и не должен быть переброшен. В частности, по Правилу 20-2с(vi) мяч может откатиться на расстояние до двух длин клюшки от точки, где он сначала ударился о часть гольф-поля при вбрасывании, и мяч может в результате прийти в состояние покоя на существенном расстоянии от обстоятельства, от которого получают рельеф. Например:

(a) мяч, вброшенный в пределах двух длин клюшки от границы боковой водной преграды, может прийти в состояние покоя почти в четырех длинах клюшки от этой границы преграды, и от игрока не будет требоваться перебрасывать его по Правилу 20-2с; и

(b) мяч, вброшенный при вмешательстве неподвижного препятствия в пределах одной длины клюшки от ближайшей точки рельефа, может прийти в состояние покоя почти в трех длинах клюшки от ближайшей точки рельефа, и от игрока не будет требоваться перебрасывать его по Правилу 20-2с.

20-2с/1.3

Вброшенный мяч ударяется о ветку дерева, а затем о землю. Требуется ли перебрасывание

В. Игрок вбрасывает мяч в пределах области, предписанной применимым Правилем. Мяч отскакивает от ветки дерева и в результате ударяется о землю снаружи этой области. Каким будет судейское решение?

О. Мяч ударился о часть гольф-поля (о ветку) там, где этого требовало применимое Правило (Правило 20-2b). Поэтому, при условии, что мяч не откатился ни в одну из позиций, перечисленных в Правиле 20-2с, он находится в игре и не должен быть переброшен. Откладывая две длины клюшки, чтобы определить, требуется ли перебрасывание по Правилу 20-2с(vi), для целей измерения необходимо использовать точку на земле, расположенную непосредственно под тем местом, где мяч сначала ударился о часть гольф-поля (о ветку).

Связанные решения:

- 20-2a/5 Кедди удерживает ветку дерева, чтобы ветка не отклонила мяч при вбрасывании.
- 20-2b/1 Вброшенный мяч не попадает на землю.

20-2с/1.5

Мяч откатывается ближе к лунке при вбрасывании в месте, откуда был сыгран предыдущий удар

В. От игрока требуется (или он выбирает) сыграть свой следующий удар с места, с которого был сыгран его предыдущий удар. Он может идентифицировать это конкретное место по углублению от дивота, выбитого его предыдущим ударом. Игрок вбрасывает мяч непосредственно позади этого углубления от дивота. Мяч откатывается ближе к лунке, чем место, с которого был сыгран предыдущий удар, но не далее двух длин клюшки оттуда, где мяч сначала ударился о землю. Каким будет судейское решение?

О. Правило 20-2с(vii)(a) требует, чтобы мяч был переброшен, если он откатывается и приходит в состояние покоя ближе к лунке, чем «его первоначальная позиция или приблизительно определенная позиция ... если Правилами не

разрешено иное». Данная первоначальная позиция – это место, с которого был сыгран предыдущий удар. Поскольку брошенный мяч откатился ближе к лунке, чем данное место, он должен быть перевброшен.

Однако во многих таких случаях игрок не может точно определить место, с которого был сыгран его предыдущий удар. В этих случаях требования Правил будут соблюдены игроком, если он определит такое место с максимальным старанием. Такое приблизительное место трактуется как конкретное место (см. Правило 20-2b), и мяч должен быть перевброшен, если он откатывается ближе к лунке, чем это приблизительное место.

Тот же самый принцип применяется, если неопределимо место, куда надлежит установить мяч, и от игрока требуется по Правилу 20-3с вбросить мяч как можно ближе к месту, где он лежал.

20-2с/1.7

Требуется ли перевбрасывание, если мяч, брошенный по Правилу 24-2b, откатывается ближе к лунке, чем ближайшая точка рельефа, но не ближе, чем место, где он лежал первоначально

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя на дорожке для каров так, что ближайшая точка рельефа находится позади этого препятствия. Игрок правильно определяет эту точку, поднимает мяч и вбрасывает его в соответствии с Правилем 24-2b. Мяч откатывается и приходит в состояние покоя ближе к лунке, чем ближайшая точка рельефа, но не ближе к лунке, чем место, где он первоначально лежал на дорожке. Должен ли мяч быть перевброшен?

О. Да – см. Правило 20-2с(vii)(b).

20-2с/2

Мяч брошен в третий раз, когда после второго вбрасывания требовалась его установка

В. Игрок дважды вбрасывал свой мяч по Правилу, и каждый раз мяч откатывался ближе к лунке. Затем игрок в третий раз вбросил мяч, вместо того, чтобы установить его, как этого требовало Правило 20-2с. Каким будет судейское решение?

О. До выполнения удара игрок может поднять мяч и установить его, как предписано Правилем 20-2с без штрафа (Правило 20-6). Если он не делает этого и сыграет этим мячом, то он сыграет с неверного места, поскольку вбросил мяч, когда его следовало установить. Игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов за игру с неверного места (Правила 20-2с и 20-7), но нет дополнительного штрафа в игре на счет ударов за вбрасывание мяча тогда, когда Правило 20-2с требовало, чтобы он был установлен (см. Примечание 3 к Правилу 20-7с).

Связанные решения:

- 18-2/9 Неправоммерно поднятый мяч брошен, вместо установки на прежнее место.
- 18-2/21.5 Мяч случайно сдвинут. Место, где он лежал первоначально, не определимо. Игрок устанавливает мяч вместо того, чтобы вбросить его.
- 20-6/1 Мяч установлен, когда требовалось вбрасывание, или брошен, когда требовалась его установка. Исправление ошибки.

20-2с/3

Установка мяча вместо вбрасывания, когда очевидно, что брошенный мяч скатится в преграду и т.п.

В. От игрока требуется вбросить мяч. Однако очевидно, что когда мяч будет брошен, он скатится в преграду, или откатится далее, чем на две длины клюшки, и т.п., и в таком случае мяч должен быть перевброшен, а затем установлен по Правилу 20-2с. Допустимо ли в этом случае не соблюсти требование о вбрасывании мяча и позволить игроку сразу его установить?

О. Нет. Вбрасывание и последующее перевбрасывание обязательны, чтобы разрешить все сомнения относительно того, скатится ли мяч в преграду и т.п., а также, чтобы определить место, в которое мяч должен быть при необходимости установлен.

20-2с/3.5

Брошенный мяч приходит в состояние покоя, а затем выкатывается за пределы гольф-поля

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя, касаясь колышка, обозначающего границы гольф-поля. Игрок считает мяч неиграемым и вбрасывает его, как предписано Правилем 28с, в пределах двух длин клюшки оттуда, где он лежал первоначально. После того, как мяч находился в состоянии покоя, он затем откатывается и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Если брошенный мяч приходит в состояние покоя, но впоследствии сдвигается, то мяч должен играть, как он лежит (см. Примечание 1 к Правилу 20-2). В данном случае мяч находится за пределами гольф-поля, и игрок должен

действовать по Правилу 27-1. Поскольку прежде чем сдвинуться, мяч находился в состоянии покоя, то Правило 20-2с не применяется.

Связанные решения:

- 18-1/12 Установленный на прежнее место мяч находится в покое, после чего сдвигается ветром.
- 20-3d/1 Установленный мяч скатывается в лунку.
- 20-4/1 Мяч установлен на прежнее место на паттинг-грине, но маркер мяча не удален. Затем мяч сдвигается.

20-2с/4

Кедди останавливает брошенный мяч прежде, чем он приходит в состояние покоя. Когда налагается штраф

В. Кедди игрока преднамеренно останавливает мяч, брошенный игроком. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет, если кедди останавливает мяч после того, как он откатился в позицию, из которой игроку требуется перебросить его по Правилу 20-2с, при условии, что нет достаточных оснований полагать, что мяч возвратится в позицию, в которой Правило 20-2с будет неприменимо.

Однако, если кедди игрока действует преждевременно, и останавливает брошенный мяч прежде, чем мяч достигнет такой позиции, то игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов по Правилу 1-2 (см. ссылку на Правило 1-2 в тексте Правила 20-2а). В игре на счет ударов игрок должен играть мяч, как он лежит, оттуда, где он был остановлен кедди. Если мяч был поднят после того, как был остановлен, он должен быть установлен на то место, где он был остановлен, без дополнительного штрафа. В этих обстоятельствах действия по остановке мяча и по поднятию мяча были близки по сути и времени, и между ними не было каких-либо промежуточных действий. Соответственно, эти два действия являются связанными действиями, и надлежащим будет единый штраф (два удара по Правилу 1-2) (см. Принцип 4 в Решении 1-4/12).

То же самое судейское решение применялось бы, если бы мяч игрока был преднамеренно остановлен игроком, его партнером, кедди его партнера или еще кем-либо, уполномоченным игроком (например, противником или коллегой-соперником).

Связанное решение:

- 1-2/5.5 Игрок умышленно останавливает или отклоняет мяч. Откуда должен играть следующий удар.

20-2с/5

Изменение варианта рельефа, когда требуется перебрасывание

В. Игрок объявляет свой мяч неиграемым. Из трех вариантов, доступных по Правилу 28, он выбирает Правило 28с и вбрасывает мяч в пределах двух длин клюшки от места, где он лежал. Мяч откатывается и приходит в состояние покоя ближе к лунке, чем его первоначальная позиция, поэтому игроку по Правилу 20-2с требуется перебросить мяч. Может ли теперь игрок действовать по другому варианту, например по Правилу 28b?

О. Нет. Если игрок так сделает, он нарушит Правило 20-2с. Те же принципы применяются при действиях по Правилу 26-1.

Другие Решения, связанные с возможностью игрока изменить выбранный вариант рельефа после того, как предпринято дальнейшее действие: см. «Вбрасывание или перебрасывание: изменение варианта рельефа» в Предметном указателе.

20-2с/6

Клюшка игрока ударяется о неподвижное препятствие во время удара после того, как он воспользовался рельефом

В. Игрок правильно определяет ближайшую точку рельефа от дорожки с искусственным покрытием (неподвижное препятствие) и вбрасывает мяч в пределах области, предписанной Правилу 24-2b. Однако, когда игрок выполняет удар, его клюшка ударяется о дорожку. Подлежит ли игрок штрафу по Правилу 20-2с за то, что не перебросил мяч, когда все еще существовало вмешательство препятствия?

О. Да. Однако штраф не налагается, если клюшка ударилась о препятствие по причине того, что контуры препятствия не были точно известны, (например, дерн прикрывал часть дорожки), или клюшка двигалась по траектории, существенно отличающейся от намеченной первоначально из-за непредвиденного события (например, потому что игрок поскользнулся или был ужален пчелой).

20-2с/7

Игрок пользуется рельефом от области случайной воды, и мяч приходит в состояние покоя в позиции, где мешает другая область случайной воды. Требуется ли перебрасывание

В. На основной части поля имеются две области случайной воды, расположенные близко друг к другу. Одна из этих областей мешает игроку, и он решает воспользоваться рельефом. Он вбрасывает мяч в соответствии с Правилom 25-1b(i), и мяч откатывается в позицию, где больше нет вмешательства первой области случайной воды, но имеется вмешательство второй такой области. Требуется ли Правило 20-2с(v) от игрока перебросить этот мяч?

О. Нет, мяч находится в игре. Игрок может играть мяч, как он лежит, или воспользоваться рельефом от второй области случайной воды в соответствии с Правилom 25-1b(i).

Такая же процедура применяется и к ремонтируемому участку, или к норе, выбросам или тропе, созданными норным животным, рептилией или птицей.

Связанные решения:

- 1-4/8 Ближайшая точка рельефа от дорожки для каров находится в случайной воде. Ближайшая точка рельефа от случайной воды возвращает на дорожку для каров.
- 24-2b/9 После рельефа от препятствия мешает второе препятствие.

Другие Решения, связанные с Правилom 20-2с: см. «Вбрасывание или перебрасывание мяча: требуется ли перебрасывание» в Предметном указателе.

УСТАНОВКА МЯЧА. УСТАНОВКА МЯЧА НА ПРЕЖНЕЕ МЕСТО: КЕМ И ГДЕ

20-3a/0.5

Должен ли сам игрок производить установку мяча или установку мяча на прежнее место

В. Правило 20-3a предусматривает, что в некоторых случаях иное лицо, нежели игрок, может установить мяч игрока, либо установить его на прежнее место. С другой стороны, в иных Правилах, например в Правиле 12-2, говорится, что игрок должен установить мяч или установить его на прежнее место. Превалирует ли Правило 20-3a над другими Правилами, в которых подразумевается, что сам игрок должен установить или установить на прежнее место мяч?

О. Да.

Связанное решение:

- 20-1/0.5 Должен ли сам игрок поднимать свой мяч.

20-3a/1

Мяч сдвинут при удалении маркера мяча после установки мяча на прежнее место

В. Игрок устанавливает свой мяч на прежнее место по некоторому Правилу и, выполняя действие по удалению предмета, маркирующего его позицию, случайно сдвигает мяч. Каким будет судейское решение?

О. Удаление маркера мяча является частью процесса установки мяча на прежнее место. Поскольку движение мяча было непосредственно связано с действием по установке мяча на прежнее место, то по Правилу 20-3a штраф не налагается и мяч должен быть установлен на прежнее место.

Связанное решение:

- 20-1/15 Значение выражения «непосредственно связано» в Правилах 20-1 и 20-3a.

20-3a/2

Использование линии на мяче для прицеливания

В. Может ли игрок начертить на мяче линию и при установке мяча на прежнее место сориентировать мяч так, чтобы нацелить эту линию или нанесенную на мяч торговую марку для указания линии игры?

О. Да.

Связанное решение:

- 18-2/33 Вращение мяча на паттинг-гине без маркировки его позиции.

20-3a/3

Должен ли мяч быть установлен на прежнее место, если применяется другое Правило

В. Если некоторое Правило требует, чтобы находившийся в покое и сдвинутый мяч был установлен на прежнее место (например, Правило 18-2), то должен ли игрок устанавливать этот мяч на прежнее место, если он хочет действовать по другому Правилу (например, по Правилу 24-2), по которому мяч вбрасывается или устанавливается в другом месте?

О. Нет. Если игрок действует по некоторому Правилу, которое требует от него установить мяч на прежнее место, но применяется другое Правило, то он может сразу действовать по этому другому Правилу. Судейское решение будет таким же, даже если первоначальное место неизвестно, и в этом случае приблизительная позиция мяча будет являться точкой-ориентиром для действий по этому другому Правилу.

Другие решения, связанные с Правилем 20-3а: см. «Мяч: установка и установка на прежнее место» в Предметном указателе.

ПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА, КОТОРЫЙ НАДЛЕЖИТ УСТАНОВИТЬ (ИЛИ УСТАНОВИТЬ НА ПРЕЖНЕЕ МЕСТО), ИЗМЕНИЛОСЬ

20-3b/1

Положение поднятого в бункере мяча изменено ударом другого игрока

В. Мячи игроков А и В находятся в одном и том же следе от каблука в бункере. Мяч игрока В находится дальше от лунки. Игрок А поднимает свой мяч по Правилу 22-2, а игрок В играет и разрушает след каблука. Как следует поступить игроку А?

О. По Правилу 20-3b игроку А требуется воссоздать первоначальное положение мяча настолько точно, насколько возможно, включая след от каблука, и установить свой мяч в это положение.

20-3b/2

Положение мяча в бункере изменено другим игроком при принятии им стойки

В. Принимая стойку для игры из бункера, игрок В создал горку песка позади мяча игрока А, который не был поднят. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку мяч игрока А не был сдвинут при принятии стойки игроком В, Правило 20-3b не применяется. По справедливости (Правило 1-4), первоначальное положение мяча может быть воссоздано настолько точно, насколько возможно, удалением горки песка.

20-3b/3

Положение мяча изменено удалением стойки ограждения для зрителей

В. Мяч приходит в состояние покоя вплотную к стойке ограждения для зрителей. Маршал без разрешения игрока удаляет стойку, и при этом приподнимает дерн перед мячом, но не вызывая сдвига мяча. Имеет ли право игрок действовать по Правилу 20-3b?

О. Нет. Поскольку мяч не был сдвинут, Правило 20-3b не применяется.

Однако, поскольку маршал действовал без разрешения игрока, если первоначальное положение мяча может быть легко восстановлено, то по справедливости (Правило 1-4), приподнятый дерн может быть придавлен так, чтобы первоначальное положение мяча было восстановлено настолько точно, насколько возможно.

Если первоначальное положение не может быть легко восстановлено, то по справедливости (Правило 1-4), игрок может без штрафа установить мяч в ближайшее положение, максимально сходное с первоначальным положением, которое находится не дальше одной длины клюшки от первоначального положения, не ближе к лунке и не в преграде.

Если бы игрок разрешил действие маршала или если бы он сам удалил стойку, то ему бы пришлось принять любое последующее ухудшение положения.

Решения, связанные с Решениями от 20-3b/1 до 20-3b/3: см. «Справедливость: игрок имеет право на положение мяча, линию игры и стойку, на момент, когда мяч пришел в состояние покоя после удара» в Предметном указателе.

20-3b/4

Положение мяча на основной части поля изменено. Первоначальное положение мяча известно, но место, где лежал мяч, не определимо

В. В игре на счет ударов игрок В играет мячом игрока А, лежавшим на основной части поля, и в процессе этого выбивает дивот. Первоначальное положение мяча игрока А было известно, но изменилось. Невозможно определить точное место, где первоначально лежал мяч игрока А. Следует ли игроку А действовать по Правилу 20-3b или по Правилу 20-3c?

О. Поскольку игроку А известно первоначальное положение своего мяча, то применяется Правило 20-3b (см. Примечание к Правилу 20-3b). Место, где лежал мяч, нужно определить приблизительно, и мяч должен быть установлен в ближайшее положение, максимально сходное с первоначальным положением, которое находится не дальше одной длины клюшки от приблизительного места, не ближе к лунке и не в преграде.

20-3b/5

Положение мяча в рафе изменено внешним фактором. Первоначальное положение мяча неизвестно и место, где лежал мяч, не определимо

В. Внешний фактор случайно наступает на мяч игрока А в высокой траве на основной части поля и вдавливая мяч в землю. Первоначальное положение мяча игрока А не было известно, но оно очевидно было изменено. Невозможно определить место, где первоначально лежал мяч игрока А. Следует ли игроку А действовать по Правилу 20-3b или по Правилу 20-3c?

О. Поскольку игроку А неизвестно первоначальное положение мяча, то применяется Правило 20-3c, и игрок должен вбросить мяч как можно ближе к тому месту, где он лежал, но не в преграде или не на паттинг-грине (см. Примечание к Правилу 20-3b).

20-3b/6

Положение мяча в бункере изменено. Первоначальное положение мяча известно, но место, где лежал мяч, не определимо

В. По просьбе игрока В игрок А замаркировал позицию своего мяча в бункере и поднял его по Правилу 22-2, поскольку он мешал удару игрока В. Игрок В выполняет свой удар и в процессе этого случайно сдвигает маркер мяча игрока А. Первоначальное положение мяча игрока А было известно, но изменилось. Невозможно определить точное место, где первоначально лежал мяч игрока А. Следует ли игроку А действовать по Правилу 20-3b или по Правилу 20-3c?

О. Поскольку игроку А известно первоначальное положение своего мяча, то применяется Правило 20-3b (см. Примечание к Правилу 20-3b). Первоначальное положение мяча должно быть воссоздано настолько точно, насколько возможно в первоначальном месте (которое нужно определить приблизительно), и мяч должен быть установлен в это положение.

Связанные решения:

- 6-8d/1 Возобновление игры оттуда, где она была прервана. Положение изменилось по естественным причинам.
- 6-8d/2 Положение мяча в бункере изменилось перед возобновлением игры.

20-3b/7

Может ли первоначальное положение мяча быть «ближайшим максимально сходным положением»

В. Игрок находит мяч, который он считает своим мячом, лежащим в водной преграде. Когда он поднимает мяч для идентификации по Правилу 12-2, первоначальное положение мяча изменяется. Если такое изменившееся положение является ближайшим положением, максимально сходным с первоначальным положением в пределах одной длины клюшки от первоначального положения мяча, и находящееся не ближе к лунке и внутри этой водной преграды, то требуется ли от игрока при действиях по Правилу 20-3b устанавливать мяч на прежнее место в первоначальное положение в его измененном состоянии?

О. Да. Несмотря на то, что в большинстве ситуаций ближайшее положение, максимально сходное с первоначальным положением мяча в пределах одной длины клюшки, будет находиться в другом месте, могут быть обстоятельства, когда таким ближайшим максимально сходным положением будет первоначальное положение мяча в его измененном состоянии.

20-3b/8

Свободная помеха, затрагивающая положение мяча, перемещена

В. Мяч игрока А лежит в бункере, возле свободной помехи, расположенной непосредственно за мячом. Мяч игрока В, его противника или коллеги-соперника, лежит недалеко от мяча игрока А в этом же бункере, но дальше от лунки. Игрок В просит игрока А поднять свой мяч по Правилу 22-2, что игрок А и делает. Удар игрока В перемещает свободную помеху, лежавшую позади мяча игрока А. Считается ли, что первоначальное положение мяча игрока А изменилось в результате удаления свободной помехи, что предполагает применение Правила 20-3b?

О. Нет. Хотя свободная помеха могла затрагивать положение мяча игрока А, свободные помехи не являются частью положения мяча, которое рассматривается в Правиле 20–3b. Поэтому игроку не требуется возвращать на прежнее место свободную помеху перед своим следующим ударом. Но если он вернет на место свободную помеху, то штрафа не будет.

Такой же ответ будет применим на любой части гольф-поля.

Другие Решения, связанные с Правилем 20-3b: см. «Мяч: установка и установка на прежнее место: положение мяча, который надлежит установить (или установить на прежнее место), изменилось» в Предметном указателе.

УСТАНОВКА МЯЧА НА ПРЕЖНЕЕ МЕСТО: НЕВОЗМОЖНО ОПРЕДЕЛИТЬ МЕСТО

Решения, связанные с Правилем 20-3c: см. «Мяч: установка и установка на прежнее место: невозможно определить место» в Предметном указателе.

МЯЧ НЕ ПРИХОДИТ В СОСТОЯНИЕ ПОКОЯ НА МЕСТЕ

20-3d/1

Установленный мяч скатывается в лунку

В. Игрок А устанавливает свой мяч на прежнее место на паттинг-грине в одном метре от лунки. Он не делал ничего, что вызвало бы сдвиг мяча, но мяч закатился в лунку. Следует ли установить мяч на прежнее место или считается, что игрок А забил мяч в лунку своим предыдущим ударом?

О. Ответ зависит от того, находился ли мяч, будучи установленным на прежнее место, в состоянии покоя в том месте, на которое он был установлен, перед тем, как покатился. Если это было так, то считается, что игрок А забил мяч в лунку своим предыдущим ударом. В противном случае от игрока А требуется установить мяч на прежнее место (Правило 20-3d). Однако, если мяч нависал над лункой перед тем, как он был поднят, то положения Правила 16-2 превалируют над положениями Правила 20-3d. (Пересмотрено)

Связанные решения:

- 18-1/12 Установленный на прежнее место мяч находится в покое, после чего сдвигается ветром.
- 18-2/7 Мяч, сдвинутый ветром, установлен на прежнее место.
- 20-4/1 Мяч установлен на прежнее место на паттинг-грине, но маркер мяча не удален. Затем мяч сдвигается.

20-3d/2

Мяч в бункере сдвигается ближе к лунке при удалении препятствия и не остается в состоянии покоя при установке на прежнее место. Все другие части бункера ближе к лунке.

В. Мяч пришел в состояние покоя в бункере, упиравшись в подвижное препятствие - грабли. Когда грабли были перемещены, мяч откатился ближе к лунке. Согласно Правилу 24-1, мяч надлежало установить на прежнее место. Из-за наклона и твердого песка мяч, при установке его на прежнее место, скатывается ближе к лунке.

По Правилу 20-3d, если мяч не приходит в состояние покоя в месте, где он лежал первоначально, он должен быть установлен на ближайшее место, находящееся не ближе к лунке, на которое его можно установить в состояние покоя. Место, где мяч лежал первоначально, находится дальше от лунки, чем любая другая часть бункера. Таким образом, в бункере негде установить мяч в состояние покоя так, чтобы это место было не ближе к лунке. Какова надлежащая процедура, если:

1. Единственный способ добиться, чтобы мяч остался в состоянии покоя в том месте, где он лежал, слегка вдавить его в песок?
2. Песок настолько жесткий, что невозможно установить мяч на прежнее место?

О. В Правилах нет ничего, что разрешает игроку слегка вдавливать свой мяч в песок или в грунт, чтобы заставить его остаться в состоянии покоя. Соответственно, в каждом из двух случаев, когда игрок не может установить мяч в соответствии с Правилами, ему следует либо действовать по Правилу о неиграемом мяче с потерей удара и расстояния (Правило 28a) или, по справедливости (Правило 1-4), вбросить мяч со штрафом в один удар вне бункера, чтобы точка, где лежал мяч, оказалась на прямой линии между лункой и местом вбрасывания мяча.

Тот же самый принцип применяется, если игрок действует по любому Правилу, и мяч не приходит в состояние покоя в бункере на месте, расположенном не ближе к лунке, чем надлежащая точка-ориентир.

Связанные решения:

- 1-2/9 Игрок прижимает мяч к поверхности паттинг-грин.
- Разное/2 Где следует размещать грабли - внутри или вне бункеров.

20-3d/3

При адресации мяч в рафе сдвигается вниз. Мяч не остается в состоянии покоя при установке на прежнее место

В. Мяч игрока висит в рафе приблизительно в десяти сантиметрах над землей. Игрок выполняет адресацию к мячу, и это вызывает сдвиг мяча вниз приблизительно на пять сантиметров, он приходит в состояние покоя в точке X. Игрок пытается установить мяч на прежнее место, как того требует Правило 18-2, но мяч падает вниз, в точку X. По Правилу 20-3d игрок снова пытается установить мяч на прежнее место с тем же самым результатом. Игрок должен теперь установить мяч на ближайшее место не ближе к лунке, на которое его можно установить в состоянии покоя - Правило 20-3d.

Если ближайшим местом, где мяч остается в состоянии покоя, является точка X, то должен ли игрок установить туда мяч, несмотря на то, что это место расположено вертикально ниже его первоначального положения?

О. Да. (Пересмотрено)

Связанное решение:

- 18/1 Мяч сдвигается вертикально вниз.

КОГДА ВБРОШЕННЫЙ ИЛИ УСТАНОВЛЕННЫЙ МЯЧ НАХОДИТСЯ В ИГРЕ

20-4/1

Мяч установлен на прежнее место на паттинг-грине, но маркер мяча не удален. Затем мяч сдвигается

В. Игрок устанавливает свой мяч на прежнее место на паттинг-грине, но не удаляет свой маркер мяча. Впоследствии ветер перемещает его мяч в новую позицию. Каким будет судейское решение?

О. По Правилу 20-4 мяч находится в игре после того, как он был установлен на прежнее место, независимо от того, был или не был удален предмет, использовавшийся для маркировки его позиции. Следовательно, мяч должен играть из новой позиции - см. Решение 18-1/12.

Связанные решения:

- 18-1/12 Установленный на прежнее место мяч находится в покое, после чего сдвигается ветром.
- 18-2/7 Мяч, сдвинутый ветром, установлен на прежнее место.
- 20-2c/3.5 Вброшенный мяч приходит в состояние покоя, а затем выкатывается за пределы гольф-поля.
- 20-3d/1 Установленный мяч скатывается в лунку.

20-4/2

Мяч поднят с паттинг-грин и установлен кедди позади маркера мяча

В. Игрок маркирует позицию своего мяча на паттинг-грине, устанавливая монету непосредственно позади мяча. Он поднимает этот мяч и отдает его кедди для очистки. Затем кедди устанавливает мяч непосредственно позади монеты, то есть не на первоначальную позицию мяча. Является ли этот мяч мячом в игре после того, как кедди установил его?

О. Ответ зависит от того, намеревался ли кедди ввести мяч в игру, когда устанавливал его.

Если кедди устанавливал мяч без намерения ввести мяч в игру (например, устанавливая мяч в качестве точки-ориентира при чтении линии патта с противоположной стороны лунки), установленный таким образом мяч не является мячом в игре. Мяч не считается мячом в игре до тех пор, пока он не будет установлен с намерением установить мяч на прежнее место, как того требует Правило 16-1b. Если игрок выполнил удар по мячу, который не являлся мячом в игре, он сыграл неверным мячом (Правило 15-3).

Если кедди устанавливал мяч с намерением ввести мяч в игру, то мяч стал мячом в игре. Игрок, сыгравший установленный таким образом мяч, проигрывает лунку в матчевой игре, а в игре на счет ударов подвергается штрафу в два удара за игру с неверного места (Правила 16-1b и 20-7). В игре на счет ударов дополнительного штрафа за установку мяча лицом, которому это не разрешается по Правилу 20-3a, не будет (см. Примечание 3 к Правилу 20-7c).

Если бы кедди установил мяч на первоначальное место, то предполагалось бы, что он намеревался ввести мяч в игру, если только не было веских доказательств обратного.

Связанные решения:

- 15/4 Игрок поднимает мяч, кладет его в стороне и играет оттуда, куда он отложил мяч.
- 15-3b/3 Коллега-соперник поднимает мяч участника и кладет его в стороне. Участник играет мяч с этого места.

ВЫПОЛНЕНИЕ СЛЕДУЮЩЕГО УДАРА ОТТУДА, ОТКУДА БЫЛ ВЫПОЛНЕН ПРЕДЫДУЩИЙ УДАР

20-5/1

Промаш по мячу на площадке-ти, затем мяч сыгран за пределы гольф-поля

В. Игрок производит удар с площадки-ти и не попадает по мячу. Он выполняет второй удар и попадает мячом за пределы гольф-поля. Может ли игрок, действуя по Правилу 27-1, разместить мяч в любом месте в пределах площадки-ти, или он должен вбросить мяч там, где на площадке-ти был размещен первоначальный мяч?

О. Игрок может разместить мяч где угодно в пределах площадки-ти.

20-5/2

Игрок, действующий по Правилу 20-5, вбрасывает мяч на другой части гольф-поля

В. Игрок, мяч которого лежит в бункере близко к его краю, играет этот мяч за пределы гольф-поля. Действуя по Правилу 27-1, игрок вбрасывает мяч на расстоянии десятка сантиметров и не ближе к лунке, чем место, откуда в последний раз был сыгран первоначальный мяч, но мяч сначала ударяется о часть поля, являющуюся основной частью поля. Каким будет судейское решение?

О. По Правилу 20-6 игрок должен исправить свою ошибку и вбросить мяч так, чтобы он сначала ударился в бункере (Правило 20-5). Если он не сделает этого и сыграет вброшенный мяч, он сыграет с неверного места (Правила 20-7 и 27-1).

Другие Решения, связанные с Правилем 20-5: см. «Удар и расстояние» и «Удар отменен или отозван» в Предметном указателе.

ПОДНЯТИЕ НЕПРАВОМЕРНО ВБРОШЕННОГО ИЛИ УСТАНОВЛЕННОГО МЯЧА

20-6/1

Мяч установлен, когда требовалось вбрасывание, или вброшен, когда требовалась его установка. Исправление ошибки

В. Игрок установил мяч, когда ему следовало его вбросить, или вбросил мяч, когда ему следовало его установить. Может ли игрок до того, как сыграть удар, без штрафа поднять мяч по Правилу 20-6 и действовать правильным образом?

О. Да. В противном случае игрок проигрывает лунку в матчевой игре, или подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов за нарушение применимого Правила.

Связанные решения:

- 18-2/9 Неправомерно поднятый мяч вброшен, вместо установки на прежнее место.
- 18-2/21.5 Мяч случайно сдвинут. Место, где он лежал первоначально, не определимо. Игрок устанавливает мяч вместо того, чтобы вбросить его.
- 20-2c/2 Мяч вброшен в третий раз, когда после второго вбрасывания требовалась его установка.

20-6/2

Изменение варианта рельефа после вбрасывания мяча в неверном месте

В. Игрок считает свой мяч неиграемым и выбирает вариант рельефа по Правилу 28с. Он вбрасывает этот мяч в неверном месте, и ему сообщают об этом факте. Затем он поднимает свой мяч по Правилу 20-6 и говорит, что желает действовать по Правилу 28b. Имеет ли игрок право действовать по Правилу 28b?

О. Да. Решения 20-2a/6 и 20-2c/5 предлагают другое решение. Однако, в тех случаях задействованы Правила 20-2a и 20-2c, а эти Правила предполагают, что мяч, подлежащий перевбрасыванию, должен быть перевброшен по варианту, задействованному первоначально.

Другие Решения, связанные с возможностью игрока изменить выбранный вариант рельефа после того, как предпринято дальнейшее действие: см. «Вбрасывание или перевбрасывание: изменение варианта рельефа» в Предметном указателе.

20-6/3

Мяч по ошибке замещен при вбрасывании. Исправление ошибки

В. Мяч игрока лежит на мощеной дорожке для каров. Пользуясь рельефом от этого препятствия, игрок по ошибке вбрасывает другой мяч, а не свой первоначальный. Он обнаруживает свою ошибку до того, как выполнил свой следующий удар. Как ему следует действовать?

О. Игрок не вправе замещать мяч, действуя по Правилу 24-2b, кроме случая, когда мяч не является немедленно доступным. По Правилу 20-6 игрок должен исправить свою ошибку, вбросив первоначальный мяч в соответствии с Правилами. Если он не сделает этого и сыграет замещающим мячом, он подвергается основному штрафу за нарушение Правила 24-2b – см. Правило 15-2.

Связанные решения:

- 15-2/2 Игрок по ошибке замещает свой мяч на паттинг-грине. Ошибка обнаружена до совершения удара.
- 20-1/5 Кедди коллеги-соперника поднимает мяч участника без его разрешения и впоследствии замещает его другим мячом, которым участник играет.

20-6/4

Замещение мяча при перевбрасывании

В. При пользовании рельефом от водной преграды игрок вбрасывает мяч в неверном месте, но осознает свою ошибку до того, как сыграл этот мяч. Может ли игрок при исправлении ошибки по Правилу 20-6 вбросить другой мяч, а не тот, что был первоначально брошен?

О. Да. Исправляя свою ошибку по Правилу 20-6, игрок действует согласно первоначальному Правилу, в данном случае - по Правилу 26-1. Действуя по Правилу, позволяющему замещение мяча (Правило 26-1), игрок может замещать мячи. Если бы он действовал по Правилу, не позволяющему замещение (например, по Правилу 24-2b), то от него требовалось бы вбросить первоначальный мяч, за исключением случая, когда такой мяч не является немедленно доступным.

Игрок, перевбрасывающий мяч по Правилу 20-2с, не может замещать мяч, за исключением случая, когда первоначально брошенный мяч не является немедленно доступным.

20-6/5

Игрок по Правилам вбрасывает мяч, затем хочет установить мяч на прежнее место в первоначальную позицию

В. Мяч игрока лежит под деревом. Игрок считает этот мяч неиграемым и вбрасывает мяч в трех длинах клюшки отсюда, где мяч лежал первоначально. Прежде, чем он сыграл, ему сообщили, что он вбросил мяч в неверном месте. Игрок по Правилу 20-6 поднимает брошенный мяч и понимает, что, если он вбросит мяч в пределах двух длин клюшки от места, где мяч лежал первоначально, то мяч, вероятно, будет неиграемым. Может ли игрок установить мяч на прежнее место в его первоначальную позицию, подвергаясь одному штрафному удару по Правилу 18-2?

О. Нет. Как только игрок ввел мяч в игру по применимому Правилу, он должен продолжать действовать по этому Правилу, пока не введет мяч в игру правильно. В данном случае, при исправлении ошибки (вбрасывание мяча в неверном месте), игрок может изменить вариант действий по Правилу 28 (См. Решение 20-6/2), но он не может действовать по другому Правилу или установить мяч на прежнее место в его первоначальную позицию.

Подняв мяч, игрок вправе установить его в первоначальную позицию, только если он еще не ввел его в игру по применимому Правилу. Однако в таком случае на игрока может быть наложен штраф в один удар по Правилу 18-2 за то, что он поднял свой мяч без разрешения (см. Решение 18-2/12).

Связанные решения:

- 20-7/2 Мяч, сочтен неиграемым в водной преграде, брошен в преграде и сыгран.
- 25-1b/26 Игрок, не осознающий, что мяч находится в водной преграде, пользуется рельефом для норы норного животного.

Другие Решения, связанные с возможностью игрока изменить выбранный вариант рельефа после того, как предпринято дальнейшее действие: см. «Вбрасывание или перевбрасывание: изменение варианта рельефа» в Предметном указателе.

ИГРА С НЕВЕРНОГО МЕСТА: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

20-7/1

Мяч сыгран с места, в котором первоначальный мяч был отклонен за пределы гольф-поля транспортным средством обслуживания

В. После удара игрока с площадки-ти его мяч пролетел примерно 160 метров и, еще находясь в движении, был отклонен за пределы гольф-поля транспортным средством обслуживания гольф-поля. Игрок, заявляя, что транспортного средства там не должно было быть, вбросил мяч возле места, где первоначальный мяч был отклонен транспортным средством, завершил игру на лунке и заявил, что он не подлежит наложению штрафа. Был ли прав ли игрок?

О. Нет. Транспортное средство обслуживания является внешним фактором. Первоначальный мяч игрался бы, как он лежит, без штрафа, если бы он находился в пределах гольф-поля - Правило 19-1. Поскольку мяч оказался за пределами гольф-поля, игрок был обязан действовать по Правилу 27-1.

Вбросив мяч рядом с местом, где первоначальный мяч был отклонен, и сыграв его, игрок сыграл с неверного места.

В матчевой игре он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки - Правило 20-7b.

В игре на счет ударов он подвергается штрафу в виде удара и расстояния по Правилу 27-1 и дополнительному штрафу в два удара за нарушение этого Правила. Поскольку нарушение было серьезным, он подлежит дисквалификации, если не исправит ошибку, как предписано во втором абзаце Правила 20-7с.

20-7/2

Мяч сочтен неиграемым в водной преграде, вброшен в преграде и сыгран

В. На 7-й лунке игрок посчитал свой мяч неиграемым в водной преграде и, думая, что применимо Правило 28b или 28с, вбросил мяч в водной преграде и сыграл его. Каким будет судейское решение?

О. Правило 28 не применяется, когда мяч игрока лежит в водной преграде. Поскольку в данной ситуации применимым Правилom было Правило 26-1, то считается, что игрок сыграл с неверного места по этому Правилу.

В матчевой игре игрок проигрывает лунку (Правило 20-7b).

В игре на счет ударов, если не произошло серьезного нарушения Правила о водных преградах, то в дополнение к штрафному удару, налагаемому по Правилу 26-1, игрок подвергается штрафу в два удара за игру с неверного места, и он должен доиграть лунку мячом, сыгранным из пределов водной преграды, - см. первый абзац Правила 20-7с и Правило 26-1.

В игре на счет ударов, если произошло серьезное нарушение Правила о водных преградах, игрок должен до того, как сыграет со следующей площадки-ти, либо (1) установить мяч на то место, где мяч лежал первоначально в водной преграде, с одним штрафным ударом по Правилу 18-2, либо (2) сыграть мяч в соответствии с Правилom 26-1; в каждом из этих случаев игроку надлежит добавить два штрафных удара к своему счету этим мячом (Правило 20-7с). Если игрок не исправит свою ошибку, то он дисквалифицируется - см. второй и третий абзацы Правила 20-7с.

Связанные решения:

- 18-2/12 Игрок, имевший право на релиф от некоторого обстоятельства, поднимает мяч. Затем устанавливает его на прежнее место и играет из первоначальной позиции.
- 20-6/5 Игрок по Правилам вбрасывает мяч, затем хочет установить мяч на прежнее место в первоначальную позицию.
- 25-1b/26 Игрок, не осознающий, что мяч находится в водной преграде, пользуется релифом для норы норного животного.
- 34-3/6 Игрок действует по неприменимому Правилу. Решение Комитета.

20-7/2.5

Мяч сочтен неиграемым в водной преграде. Другой мяч вброшен в преграде, но игрок осознает ошибку до того, как сыграл его

В. Игрок посчитал свой мяч неиграемым в водной преграде, и, не поднимая первоначального мяча, вбросил другой мяч в водной преграде, думая, что применимо Правило 28b или 28с. Он осознал свою ошибку до того, как сыграл вброшенным мячом. Каким будет судейское решение?

О. Когда игрок вбросил мяч по Правилу 28, он действовал по неприменимому Правилу. По Правилу 20-6 он должен отказаться от игры вброшенным мячом и без штрафа играть первоначальным мячом, либо, со штрафом в один удар действовать по Правилу о водной преграде (Правило 26-1) относительно первоначального мяча.

20-7/3

Может ли игрок вбросить мяч в области, игра из которой запрещена

В. Действуя по некоторому Правилу, игрок хочет вбросить мяч на части гольф-поля, игра из которой запрещена (например, на неверном паттинг-грине или на ремонтируемом участке, игра с которого запрещена). Допустимо ли это?

О. Да. Ничто в Правилах не запрещает игроку вбрасывать мяч на той части гольф-поля, игра из которой запрещена. Однако затем игрок должен воспользоваться рельефом, как предписано применимым Правилу. Если игрок сыграет мяч из такой области, то он будет оштрафован.

Связанное решение:

- 25-1b/14.5 Мяч сочтен неиграемым и вброшен на ремонтируемом участке, игра из которого запрещена. Затем мяч вброшен по Правилу о ремонтируемом участке.

20-7/4

Игрок выполняет многократные удары в боковой водной преграде, размеченной как экологически уязвимая область, игра из которой запрещена

В. Игрок играет мяч в боковую водную преграду. Он заходит в преграду и выполняет удар по мячу, который перемещается всего на несколько метров и остается в этой преграде. Затем он выполняет другой удар по этому мячу, и тот приходит в состояние покоя вне этой преграды. Затем его коллега-соперник информирует его, что эта боковая водная преграда размечена, как экологически уязвимая область (ЭУО), и это указано в Местном правиле. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку мяч игрока пришел в состояние покоя в боковой водной преграде, определенной в качестве ЭУО, ему не разрешалось играть мяч, как он лежит, а по Местному правилу от него требовалось воспользоваться рельефом по одному из вариантов, предусмотренных Правилу о боковой водной преграде (Правило 26-1).

В матчевой игре игрок проиграл лунку, когда он выполнил свой первый удар в ЭУО.

В игре на счет ударов игрок подвергается штрафу в два удара за игру с неверного места за каждый удар, выполненный из ЭУО, суммарный штраф составит четыре удара, и ему требуется доиграть лунку мячом, сыгранным из ЭУО, если только не произошло серьезного нарушения. В отношении серьезного нарушения см. Правило 20-7с.

Такие же принципы применяются к ударам, выполненным из других областей гольф-поля, игра из которых запрещена (например, с ремонтируемого участка, где рельеф является обязательным, или с неверного паттинг-грена). (Новое)

Связанное решение:

- 33-8/44 Получение существенного преимущества при совершении игроком удара из экологически уязвимой области, определенной как водная преграда.

ИГРА С НЕВЕРНОГО МЕСТА ПРИ ИГРЕ НА СЧЕТ УДАРОВ

20-7с/1

Мяч на паттинг-грине установлен на прежнее место в неверном месте и забит в лунку

В. В игре на счет ударов участник, устанавливая свой мяч на прежнее место на паттинг-грине, случайно устанавливает его поблизости в неверном месте и забивает мяч в лунку. Затем ошибка обнаружена, и участник кладет свой мяч на правильное место и забивает мяч в лунку. Каким будет судейское решение?

О. При условии, что участник не совершил серьезного нарушения, засчитывается счет участника мячом, сыгранным с неверного места, и участник должен добавить два штрафных удара к этому счету (Правило 16-1b или Правила 20-3а и 20-7с).

Участник не подвергается штрафу за то, что он выполнил патт с правильного места после того, как мяч был забит с неверного места.

20-7с/2

Мяч поднят после патта с неверного места, и патт выполнен с правильного места

В. В игре на счет ударов игрок А, устанавливая свой мяч на прежнее место, по ошибке установил его перед маркером мяча игрока В (лежащего поблизости от маркера мяча игрока А) и сделал патт. Мяч пришел в состояние покоя приблизительно в полуметре от лунки. Затем ошибка была обнаружена, игрок А поднял свой мяч, не замаркировав его позицию, установил его перед своим маркером мяча и закончил лунку. Каким будет судейское решение?

О. Когда игрок А установил свой мяч перед маркером мяча игрока В и сделал патт, он сыграл с неверного места, за что подвергся штрафу в два удара; его мяч был мячом в игре (Правило 20-7с).

Когда затем игрок А поднял свой мяч с места, где он лежал в полуметре от лунки, не замаркировав его позицию, и не установил его на прежнее место, он подвергся основному штрафу (в два удара) за нарушение Правила 20-1 - см. второй абзац Правила 20-1.

Таким образом, игрок А подвергается суммарному штрафу в четыре удара.

20-7с/3

Мяч предположительно потерян в бункере. Участник вбрасывает другой мяч в бункере и играет его. Затем первоначальный мяч найден вне бункера

В. В игре на счет ударов игрок А сыграл длинный удар на грин, и мяч, как ему показалось, остановился в бункере около грина. Мяч не был найден в этом бункере. Игрок А вбросил мяч в этом бункере и сыграл его на грин. Затем игрок А обнаружил свой первоначальный мяч позади грина. Каким будет судейское решение?

О. Когда другой мяч был брошен игроком А в бункере, он стал мячом в игре со штрафом в виде удара и расстояния, а первоначальный мяч являлся потерянным – см. определение «Потерянный мяч».

Поскольку место, где был брошен и откуда был сыгран мяч находилось далеко впереди от места, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч, игрок А, не вернувшись назад на это место, был повинен в серьезном нарушении соответствующего Правила (Правило 27–1). Его следует дисквалифицировать, если только он не исправит это нарушение, как предписано Правилем 20–7с, и в этом случае он подлежит наложению дополнительного штрафа в два удара.

Связанные решения:

- 15/13 Ничейный мяч брошен по Правилу о неиграемом мяче, но не сыгран.
- 15/14 Мяч в бункере сочтен неиграемым, брошен в бункере и сыгран. Затем обнаружено, что это был ничейный мяч.
- 28/14 Ничейный мяч сочтен неиграемым и сыгран по процедуре «удар и расстояние». После этого первоначальный мяч найден.
- 28/15 Ничейный мяч сочтен неиграемым, брошен в пределах двух длин клюшки и сыгран до того, как ошибка обнаружена.

20-7с/4

Мяч участника сыгран коллегой-соперником. Участник замещает его другим мячом в неверном месте и играет его, а затем отказывается от этого мяча и доигрывает первоначальным мячом с правильного места

В. В игре на счет ударов игроки А, В и С делают свои удары с площадки-ти в одну и ту же область. После того, как игроки В и С сделали свои вторые удары, игрок А обнаруживает, что оставшийся мяч - не его, и предполагает, что его мячом сыграл игрок В, хотя очевидно, что либо игрок В, либо игрок С сыграли этот мяч. Последний абзац Правила 15-3b требует, чтобы игрок А установил мяч на то место, с которого был сыгран его мяч. Игрок А устанавливает другой мяч на то место, с которого игрок В сделал свой второй удар, и играет его на грин. На грине обнаруживается, что мячом игрока А неверно сыграл не игрок В, а игрок С, и поэтому игрок А сыграл замещающим мячом с неверного места. Игрок А принимает штраф в два удара по применимому Правилу (Правила 15-3b и 20-7с), но затем отказывается от игры этим замещающим мячом, полагая, что он должен исправить свою ошибку. Он поднимает свой первоначальный мяч, возвращается на место, откуда игрок С совершил свой второй удар, оттуда играет этот мяч на паттинг-грин, и, сделав два патта, забивает мяч в лунку. Затем игрок А совершает драйв со следующей площадки-ти. Каким будет судейское решение, и каким будет счет игрока А на этой лунке?

О. Процедура игрока А была верной до момента, когда он отказался от игры замещающим мячом. Это является вопросом установления факта, кто в действительности сыграл мячом игрока А, и такой факт игрок А мог определить до того, как сыграл замещающим мячом. Замещающий мяч, хотя и был сыгран с неверного места, стал мячом в игре игрока А, а его первоначальный мяч перестал быть мячом в игре. Поскольку нарушение игрока А не было серьезным, то от него не требовалось исправлять ошибку игры с неверного места. Вместо того, чтобы отказаться от игры замещающим мячом, игроку А следовало доиграть им лунку (Правило 13-1), и в соответствии с Правилем 20-7с добавить к своему счету штраф в два удара, который он правильно признал по Правилу 15-3b.

Когда игрок А вернулся назад и сыграл своим первоначальным мячом из правильного места (то есть, откуда им неверно сыграл игрок С), он заменил свой мяч в игре, в нарушение Правила 15-2, а также сыграл с неверного места. Поэтому он

подвергается дополнительному штрафу в два удара (Правила 13-1, 15-2 и 20-7с), суммарный штраф составит четыре удара штрафа. Счет игрока А на этой лунке - 9 ударов.

Связанные решения:

- 15/8 Мяч сыгран по Правилу о мяче, потерянном на ремонтируемом участке, после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние».
- 18-2/8.5 От сыгранного из ремонтируемого участка мяча отказались, и применен релиф по Правилу о ремонтируемом участке.
- 25-1с/2 Мяч вброшен и сыгран по Правилу о ремонтируемом участке, в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч находится в ремонтируемом участке.

20-7с/5

Участник играет вторым мячом по Правилу 20-7с. Разъяснение выражения «штрафные удары, которым участник подвергся исключительно при игре мячом, который решено не засчитывать»

Примечание 2 к Правилу 20-7с разрешает игроку, игравшему вторым мячом, не учитывать штрафные удары, которым он подвергся исключительно при игре мячом, который решено не засчитывать, например, штраф за случайный сдвиг мяча (Правило 18-2) или штраф за действия по Правилу о водной преграде (Правило 26-1). Однако игрок не может не учесть нарушение Правил, которое может быть применимо к любому мячу, такое как нарушение Правила о тренировке (Правило 7-2), Правила о советах (Правило 8-1) или при игре неверным мячом (Правило 15-3).

Связанные решения:

- 15/7 Неверный мяч сыгран игроком, полагающим, что это временный мяч или второй мяч.
- 27-2с/4 Первоначальный мяч и временный мяч найдены за пределами гольф-поля.

20-7с/6

Мяч в бункере сыгран другим игроком. Игрок не установил мяч на прежнее место

В. В игре на счет ударов мяч игрока А в бункере был сыгран его коллегой-соперником, игроком В. Игрок В не выбил мяч из бункера и затем обнаружил, что он сыграл неверным мячом. Игрок А сыграл своим мячом с места, на котором его мяч оказался после удара игрока В, и затем узнал, что ему следовало установить свой мяч на прежнее место. Каким будет судейское решение?

О. Правило 15-3b требовало от игрока А установить мяч на прежнее место. Игрок А сыграл с неверного места (Правила 15-3b и 20-7), подвергаясь штрафу в два удара, когда он выполнил удар по своему мячу с места, где тот оказался после удара игрока В. При условии, что нарушение игрока А не было серьезным, он должен доиграть лунку мячом, сыгранным с неверного места.

Игрок В подвергается штрафу в два удара по Правилу 15-3b и должен исправить свою ошибку.

Другие Решения, связанные с Правилем 20-7: см. «Неверное место» и «Серьезное нарушение правил: игра с неверного места» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 21

ОЧИСТКА МЯЧА

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

На *паттинг-грине* мяч может быть очищен, когда он поднят по Правилу 16-1b. В любом другом месте мяч, когда он поднят, может быть очищен, за исключением случаев, когда мяч был поднят:

- a. Для определения того, пригоден ли он для игры (Правило 5-3);
- b. Для идентификации (Правило 12-2), и в этом случае он может быть очищен только в той степени, которая необходима для идентификации; или
- c. Потому что он помогает или мешает игре (Правило 22).

Если игрок очищает свой мяч во время игры на лунке иначе, чем предусмотрено в данном Правиле, то он **подвергается штрафу в один удар**, и данный мяч, если он поднят, должен быть установлен на прежнее место.

Если игрок, от которого требуется установить мяч на прежнее место, не делает этого, то он **подвергается основному штрафу по применимому Правилу**, но дополнительного штрафа по Правилу 21 нет.

Исключение: Если игрок подвергается штрафу за то, что его действия не соответствовали Правилам 5-3, 12-2 или 22, то дополнительного штрафа по Правилу 21 нет.

ОЧИСТКА МЯЧА

21/1

Удаление краски с мяча

- В. Для нанесения на земле линий, обозначающих ремонтируемый участок, использовалась краска. Мяч приземляется на такой линии, и немного краски прилипает к мячу. Может ли игрок удалить краску?
- О. Нет, если только мяч не находится в позиции, из которой он по Правилам может быть поднят и очищен по Правилу 21, и в этом случае игрок может попытаться удалить краску.

Связанное решение:

- 24-2b/20 Вмешательство линии или разметки на земле, нанесенной известью или краской.

21/2

Удаление прилипшей к мячу травы

- В. Допустимо ли на основной части поля удалить прилипшую к мячу скошенную траву?
- О. Нет. Такое действие запрещено Правилем 21. Что-либо прилипшее к мячу не является свободной помехой - см. определение «Свободные помехи».

Связанное решение:

- 23-1/5 Удаление насекомого с мяча.

21/3

Является ли очисткой мяча действие, когда кедди бросает мяч игроку

- В. Игрока просят поднять его мяч, лежащий на основной части поля или в преграде, потому что этот мяч мешает игре другого игрока. Игрок поручает кедди поднять этот мяч. Кедди, замаркировав позицию мяча, поднимает его и бросает игроку, который ловит мяч. Мяч, поднутый из-за того, что он мешал игре, не разрешается очищать, за исключением случаев, когда мяч лежит на паттинг-грине. Представляет ли собой действие по бросанию и ловле мяча его очистку?
- О. Очищен мяч или нет - является вопросом установления факта. Описанное действие могло привести к очистке мяча. Любое сомнение следует трактовать не в пользу игрока.

21/4

Позиция мяча, поднятого для идентификации, не замаркирована, намерение поднять мяч не объявлено, и мяч очищен в большей степени, чем необходимо для его идентификации

В. Игрок поднял свой мяч для целей идентификации, не объявив о своем намерении своему противнику, маркеру или коллеге-сопернику. Таким образом, он нарушил Правило 12-2. Он также не замаркировал позицию мяча до того, как его поднять, в нарушение Правила 20-1, и очистил мяч больше, чем было необходимо для его идентификации, в нарушение Правила 21. Штраф за нарушение каждого из этих Правил составляет один удар. Подвергается ли игрок штрафу в три удара?

О. Нет. Игрок подвергается штрафу в один удар за то, что его действия не соответствовали Правилу 12-2. Дополнительные штрафы по Правилу 20-1 или Правилу 21 не применяются - см. Правило 12-2 и Исключение к Правилу 21.

Другие Решения, связанные с многократным применением штрафов: см. «Многократное применение штрафов» в Предметном указателе.

21/5

Игрок поднимает мяч по Правилу, не разрешающему его очистку, и поворачивает его при установке на прежнее место

В. Кусок грязи прилип к мячу игрока. Игрок поднял мяч по Правилу, не разрешающему очищать мяч. Может ли игрок, устанавливая мяч на прежнее место, установить его сориентированным в другом направлении, так, чтобы грязь не находилась между головкой клюшки и мячом?

О. Да, при условии, что мяч будет установлен на прежнее место - место с которого он был поднят. Однако, если игрок повернет мяч таким образом, чтобы приподнять его на кусочке грязи как на подставке-ти, то это будет нарушением Правила 20-3а.

Другие решения, связанные с Правилем 21: см. «Очистка мяча» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 22

МЯЧ, ПОМОГАЮЩИЙ ИЛИ МЕШАЮЩИЙ ИГРЕ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

22-1. МЯЧ, ПОМОГАЮЩИЙ ИГРЕ

За исключением случая, когда мяч находится в движении, если игрок считает, что мяч может помочь любому другому игроку, он может:

- a. Поднять данный мяч, если это его мяч; или
- b. Сделать так, чтобы любой другой мяч был поднят.

Поднятый по данному Правилу мяч должен быть установлен на прежнее место (см. Правило 20-3). Данный мяч не должен быть очищен, если только он не лежит на *паттинг-грине* (см. Правило 21).

В игре на счет ударов, если от игрока требуется поднять его мяч, он может первым сыграть данный мяч вместо того, чтобы поднимать его.

Если в игре на счет ударов *Комитет* определит, что участники договорились не поднимать мяч, который мог бы помочь игре любого участника, то **они дисквалифицируются**.

Примечание: Если другой мяч находится в движении, то мяч, который может оказать влияние на его движение, не должен быть поднят.

22-2. МЯЧ, МЕШАЮЩИЙ ИГРЕ

За исключением случая, когда мяч находится в движении, если игрок считает, что другой мяч может помешать его игре, то он может сделать так, чтобы этот мяч был поднят.

Поднятый по данному Правилу мяч должен быть установлен на прежнее место (см. Правило 20-3). Данный мяч не должен быть очищен, если только он не лежит на *паттинг-грине* (см. Правило 21).

В игре на счет ударов, если от игрока требуется поднять его мяч, он может первым сыграть данный мяч вместо того, чтобы поднимать его.

Примечание 1: Кроме как на *паттинг-грине* игрок не может поднимать свой мяч только потому, что считает, что этот мяч может помешать игре другого игрока. Если игрок поднимает свой мяч, когда его об этом не просят, то **он подвергается штрафу в один удар за нарушение Правила 18-2**, но дополнительного штрафа по Правилу 22 нет.

Примечание 2: Если другой мяч находится в движении, то мяч, который может оказать влияние на его движение, не должен быть поднят.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

МЯЧ, ПОМОГАЮЩИЙ ИЛИ МЕШАЮЩИЙ ИГРЕ

22/1

Другой мяч мешает психологически

В. Чтобы игрок А был вправе требовать поднятия мешающего ему мяча игрока В, необходимо ли, чтобы мяч игрока В находился на линии игры игрока А или рядом с ней, то есть там, где он физически мешает мячу игрока А? Или игрок А может также требовать поднятия мяча игрока В, если мяч находится вне линии игры, но расположен в поле зрения и тем самым мешает ему психологически?

О. По Правилу 22-2 игрок может сделать так, чтобы другой мяч был поднят, если мяч мешает его игре как физически, так и психологически.

Связанное решение:

- 24-2a/1 Психологическое вмешательство препятствия.

22/2

Игрок заявляет, что другой мяч, лежащий на расстоянии в 30 метров, мешает его игре

В. Мяч игрока В лежит в одном метре от грена и на прямой линии между лункой и мячом игрока А, находящимся в 30 метрах от грена. Может ли игрок А попросить игрока В поднять его мяч на том основании, что этот мяч мешает его игре?

О. Да.

22/3

Игрок просит другого игрока поднять свой мяч в отсутствие разумной возможности, что такой мяч может помочь или помешать игре

В. Мяч игрока А находится на паттинг-грине. Мяч игрока В находится в 100 метрах от грена. Игрок В просит игрока А поднять свой мяч по Правилу 22-2, поскольку тот может помешать его (игрока В) игре. Это повторяется несколько раз во время раунда. Допустима ли такая процедура?

О. Правило 22 рассчитано на разрешение ситуаций, в которых есть разумная возможность, что один мяч может помочь или помешать другому мячу. Если этим Правилем злоупотребляют, как в данном случае, то было бы оправданным для Комитета оштрафовать игрока В за неоправданную задержку игры (Правило 6-7).

22/4 (Зарезервировано)**22/5**

Помогающий мяч поднят противником и установлен по просьбе на прежнее место. Затем мяч игрока ударяется в мяч противника, и противник заявляет претензию

В. В матче между игроками А и В мяч игрока А находится около лунки в позиции, в которой он может ограничить прокатывание мяча игрока В. Игрок А поднимает свой мяч, чтобы очистить его. Игрок В просит игрока А установить этот мяч на прежнее место перед его (игрока В) паттом. Игрок А протестует, но игрок В настаивает на том, что по Правилам игрок А должен немедленно установить свой мяч на прежнее место. Игрок А устанавливает свой мяч на прежнее место, но оспаривает право игрока В требовать от него это и заявляет претензию на выигрыш им лунки. Игрок В делает патт, и его мяч ударяется в мяч игрока А и останавливается очень близко к лунке. Игрок А устанавливает свой мяч на прежнее место и забивает его в лунку 4-м ударом. Затем игрок В забивает мяч в лунку 4-м ударом. Матч продолжился, а претензия была позже вынесена на рассмотрение Комитета. Какое решение следует вынести Комитету?

О. Результат лунки остается таким, как она была сыграна. По Правилам от игрока А не требовалось устанавливать свой мяч на прежнее место, но игрок В не нарушил Правила, когда попросил игрока А установить мяч на прежнее место - см. Правило 22-1.

22/6

Участник просит не поднимать мяч, который находится в позиции, помогающей его игре

В. В игре на счет ударов мяч игрока В лежит рядом с паттинг-грином. Мяч игрока А лежит около лунки в позиции, в которой он может ограничить прокатывание мяча игрока В. Игрок В просит игрока А не поднимать его мяч. Является ли правильной такая просьба?

О. Нет. Если игроки А и В договорятся не поднимать мяч, который может помочь игроку В, то оба игрока дисквалифицируются по Правилу 22-1.

Связанные решения:

- 2-4/8 Игрок уступает противнику его следующий удар и играет прежде, чем противник имеет возможность поднять мяч.
- 3-4/1 Участнику не предоставлена возможность поднять мяч, помогающий коллеге-сопернику.
- 20-1/11 Маркер мяча в позиции, помогающей другому игроку.
- 30-3f/11 Просьба поднять мяч, который может помочь партнеру, не удостоена чести.

22/7

Мяч помогает игре коллеги-соперника на паттинг-грине. Процедура для рефери, если участник не поднимает мяч

В. В игре на счет ударов мяч участника находится в позиции, помогающей игре коллеги-соперника, и участник располагается так, что может поднять мяч по Правилу 22-1, не задерживая игру коллеги-соперника. Однако участник не предпринимает никаких действий, чтобы задействовать данное Правило. Будет ли оправданным вмешательство рефери с требованием к участнику задействовать это Правило, чтобы защитить его права и права остальных участников?

О. Да. Если бы участник возразил, то это служило бы веским доказательством договоренности не поднимать мяч в целях помочь коллеге-сопернику в нарушение Правила 22-1. Для рефери было бы оправданным сообщить об этом вовлеченным участникам и предупредить их, что неподнятие этого мяча может привести к дисквалификации обоих игроков по Правилу 22-1.

Другие решения, связанные с Правилем 22: см. «Мяч помогающий или мешающий игре» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 23

СВОБОДНЫЕ ПОМЕХИ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

23-1. РЕЛИФ

За исключением ситуации, когда и *свободная помеха*, и мяч лежат в одной и той же *преграде* либо касаются одной и той же *преграды*, любая *свободная помеха* может быть удалена без штрафа.

Если мяч лежит где-либо, кроме как на *паттинг-грине*, и удаление игроком *свободной помехи* вызывает *сдвиг* данного мяча, то применяется Правило 18-2.

На *паттинг-грине*, если мяч или маркер мяча случайно *сдвинуты* в процессе удаления игроком *свободной помехи*, то данный мяч или маркер мяча должны быть установлены на прежнее место. Штрафа нет при условии, что движение данного мяча или маркера мяча непосредственно связано с удалением *свободной помехи*. В остальных случаях **игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2**.

Если мяч находится в движении, то *свободная помеха*, которая может оказать влияние на движение данного мяча, не должна быть удалена.

Примечание: Если мяч лежит в *преграде*, то игрок не должен трогать или перемещать любую *свободную помеху*, лежащую в этой же *преграде* или касающуюся этой же *преграды* - см. Правило 13-4с.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

(Поиск мяча в *преграде* - см. Правило 12-1)

(Касание линии патта - см. Правило 16-1а)

СВОБОДНЫЕ ПОМЕХИ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

23/1

Когда свободные помехи становятся препятствиями

Свободными помехи могут стать препятствиями в процессе строительства или производства. Бревно (*свободная помеха*) становится скамьей (*препятствием*), если его распилить и прикрепить к нему ножки — пример строительства; или кусок дерева (*свободная помеха*) становится препятствием, если он переработан в брикет древесного угля - пример производства.

23/2

Значение выражения «прочно заглубившийся» из определения «Свободные помехи»

В. В определении «Свободные помехи» говорится, что камень является *свободной помехой*, если он не является «прочно заглубившимся». Когда камень является прочно заглубившимся?

О. Если камень заглублен частично, и его можно легко поднять, то это - *свободная помеха*. Если есть сомнение относительно того, является камень прочно заглубившимся или нет, то его не следует удалять.

23/3

Наполовину съеденная груша

В. Наполовину съеденная груша лежит в бункере непосредственно перед мячом, и поблизости от бункера нет грушевых деревьев. В данных обстоятельствах, является ли такая груша препятствием, а не *свободной помехой*, и тогда игрок мог бы удалить ее без штрафа?

О. Нет. Груша является природным объектом. После отделения от дерева она является *свободной помехой*. Тот факт, что груша была наполовину съедена и поблизости нет грушевого дерева, не изменяет статуса груши.

23/4**Кожура фруктов**

- В. Является ли свободной помехой банановая кожура или кожура других фруктов?
- О. Да.

23/5**Муравейник**

- В. Является ли муравейник свободной помехой?
- О. Да. Муравейник является кучками или отбросами, созданными насекомыми. Игрок вправе удалить муравейник по Правилу 23-1.

Связанные решения:

- 23/11 Рассыпанный грунт, выброшенный из норы норным животным.
- 25/23 Насыпи у кротовых нор.
- 33-8/22 Местное правило, трактующее муравейник как ремонтируемый участок.

23/5.5**Статус живых существ, подобных насекомым**

Определение «Свободные помехи» предусматривает, что черви, насекомые и подобные им являются свободными помехами. Выражение «и подобные им» включает таких живых существ, как пауки. Созданная пауком паутина считается отбросами насекомых, и является свободной помехой, даже если она прикреплена к другому объекту.

23/6 (Зарезервировано)**23/6.5****Статус змеи**

- В. Каков статус змеи?
- О. Живая змея является внешним фактором. Мертвая змея является и внешним фактором, и свободной помехой. Один и тот же предмет или человек может соответствовать более чем одному определению.

23/7**Упавшее дерево**

- В. Является ли свободной помехой упавшее дерево?
- О. Если оно все еще соединено с пнем, то - нет; если оно не соединено с пнем, то - да.

23/8**Червь, частично находящийся под землей**

- В. Является ли червь, половина которого находится над поверхностью земли, а другая половина - под землей, свободной помехой, которая может быть удалена? Или он является закрепленным или прочно заглубившимся и поэтому не является свободной помехой?
- О. Червь, находящийся наполовину под землей, «не закреплен и не растет», и не является «прочно заглубившимся» в значениях этих выражений в определении «Свободные помехи». Соответственно такой червь может быть удален по Правилу 16-1a(i) или по Правилу 23.

23/9**Заглубившийся желудь**

- В. Является ли заглубившийся желудь свободной помехой?
- О. Нет, если желудь является прочно заглубившимся - см. определение «Свободные помехи».

Связанное решение:

- 16-1a/7 Игрок заделывает вмятину на линии патта после удаления частично заглубившегося желудя.

23/10

Мяч, заглубившийся во фрукте

- В. Мяч заглубился в апельсине, лежащем под апельсиновым деревом. Каким будет судейское решение?
- О. Игрок должен играть мяч, как он лежит, или посчитать его неиграемым. Поскольку апельсин прилип к мячу, он не является свободной помехой.

23/11

Рассыпанный грунт, выброшенный из норы норным животным

- В. Мяч игрока лежит на основной части поля на выбросах из норы, созданной норным животным. В дополнение к вариантам рельефа по Правилу 25, может ли игрок удалить вокруг своего мяча рассыпанную почву, из которой состоят эти выбросы?
- О. Нет. Выбросы, созданные норным животным, не являются свободной помехой - см. определение «Свободные помехи».

Связанные решения:

- 23/5 Муравейник.
- 25/23 Насыпи у кротовых нор.

23/12

Пробки от аэрации

- В. Являются ли свободными помехами заглушки из спрессованной почвы, образованные в процессе аэрации ферреев?
- О. Да. Рассыпанная почва не является свободной помехой. Однако такие заглушки, поскольку они состоят из спрессованной почвы, являются свободными помехами.

Связанное решение:

- 25/15 Отверстия для аэрации.

23/13

Комок земли

- В. Является ли свободной помехой незакрепленный комок земли?
- О. Да. Рассыпанная почва, за исключением случаев, когда она находится на паттинг-грине, не является свободной помехой. Однако комок земли не является рассыпанной почвой.

23/14

Свободные помехи, используемые как покрытие дороги

- В. Игрок попадает мячом на покрытую гравием дорогу. Несмотря на то, что игрок имеет право на рельеф от этого препятствия, он предпочитает играть мяч с дороги. Может ли он удалить гравий, который мог бы помешать его удару?
- О. Да. Гравий является свободной помехой, и по Правилу 23-1 игрок может удалять свободные помехи. Это право не отменяется тем фактом, что, когда дорога покрыта гравием, она становится дорогой с искусственным покрытием, то есть неподвижным препятствием. Тот же принцип применяется к дорогам и дорожкам, построенным из камней, дробленого ракушечника, деревянных щепков или подобного материала.

Связанные решения:

- 13-2/32 Улучшение линии игры удалением камня из стены.
- 24/9 Дорога или дорожка с искусственным покрытием.

Другие решения, связанные с **Правилом 23**: см. «Свободные помехи» и «Статус объекта» в Предметном указателе.

РЕЛИФ ОТ СВОБОДНЫХ ПОМЕХ

23-1/1

Способы, которым могут быть удалены свободные помехи

- В. Отбросы червя являются свободными помехами. Какими способами могут быть удалены такие отбросы?
- О. Свободные помехи могут быть удалены любыми способами за исключением того, что при удалении свободных помех с линии патта игрок не должен ничего придавливать (Правило 16-1a).

23-1/2

Большой камень, сдвигаемый только со значительным усилием

- В. Мяч игрока лежит в рафе непосредственно позади свободного камня, размером с арбуз. Камень может быть удален только с приложением значительного усилия. Является ли он свободной помехой, которая может быть удалена?
- О. Да. Камни любого размера (не являющиеся прочно заглубившимися) являются свободными помехами и могут быть удалены при условии, что удаление не вызовет неоправданной задержки игры (Правило 6-7).

23-1/3

Помощь в удалении большой свободной помехи

- В. Могут ли зрители, кедди, коллеги-соперники и т.п. помочь игроку в удалении большой свободной помехи?
- О. Да.

23-1/4

Отламывание части большой свободной помехи

- В. Если часть большой ветви, которая упала с дерева (и поэтому стала свободной помехой), мешает свингу игрока, может ли игрок сломать мешающую часть, а не убирать ветвь целиком?
- О. Да.

Связанные решения:

- 13-2/13 Сгибание травы при удалении свободных помех.
- 13-2/26 Мешающий свингу природный объект перемещен для определения, является ли он свободным.

23-1/5

Удаление насекомого с мяча

- В. Живое насекомое неподвижно сидит на мяче игрока или ползет по мячу. Что может сделать игрок для того, чтобы удалить насекомое?
- О. Живое насекомое не считается прилипшим к мячу и поэтому является свободной помехой - см. определение «Свободные помехи».

Если мяч игрока лежит на основной части поля, игрок может удалить насекомое пальцами или сдуть его с мяча, но если при этом игрок вызовет сдвиг мяча, то он подлежит наложению штрафа по Правилу 18-2. Если мяч игрока лежит на паттинг-гине, то игрок может предпринять такие же действия, но если он при этом вызовет сдвиг мяча, то штраф не налагается при условии, что сдвиг был непосредственно связан с удалением такой свободной помехи (см. Правило 23-1).

Если мяч игрока лежит в преграде, то насекомое считается находящимся в преграде, и игрок не может трогать его или физически удалять насекомое с мяча (Правило 13-4с). Однако, поскольку насекомое является живым и способно перемещаться самостоятельно, то игрок может предпринять некоторые действия, например, махнуть рукой, клюшкой или полотенцем, чтобы заставить насекомое переместиться. Если насекомое переместится, то штраф не налагается при условии, что игрок не касался насекомого в то время, когда оно находилось на мяче, не касался грунта в преграде или воды в водной преграде рукой или клюшкой, и не сдвинул мяч.

Связанные решения:

- 13-4/16.5 Летающее насекомое в водной преграде.
- 23-1/12 После адресации на паттинг-грине мяч сдвинут при удалении свободной помехи.

23-1/6

Удаление свободных помех из области, куда надлежит вбросить мяч

В. Допускается ли игроку удалить свободные помехи на основной части поля из той области, куда он готовится вбросить свой мяч?

О. Да.

23-1/6.5

Удаление свободных помех с того места, куда надлежит установить мяч

В. На основной части поля игрок, пользующийся рельефом по некоторому Правилу, вбрасывает свой мяч, и тот откатывается дальше чем на две длины клюшки. Он перебрасывает его по Правилу 20-2с, но с тем же результатом. Теперь он должен установить мяч как можно ближе к месту, где мяч сначала ударился о часть гольф-поля при перебрасывании - Правилу 20-2с. Может ли он перед установкой мяча удалить свободные помехи в том месте, куда надлежит установить мяч, или вблизи него?

О. Да.

23-1/7

Свободная помеха в преграде перемещена в процессе поднятия мяча

В. Игрок поднимает мяч в преграде по Правилу, требующему от него установки мяча на прежнее место, и в процессе этого перемещает свободную помеху, находившуюся рядом с его мячом. Требуется ли от игрока вернуть свободную помеху на прежнее место до выполнения своего следующего удара?

О. Да. Если он этого не сделает, то по справедливости (Правило 1-4), игрок проигрывает лунку в матчевой игре или подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов на том основании, что не устанавливая свободную помеху на место, ему удастся обойти Правило 13-4с. (Пересмотрено)

23-1/7.5

Свободная помеха на основной части поля перемещена, когда сдвинут мяч или в процессе поднятия мяча

В. Свободная помеха вблизи мяча, лежащего на основной части поля, была перемещена, когда (а) мяч был сдвинут в обстоятельствах, когда по Правилу требовалось, чтобы мяч был установлен на прежнее место, или (б) мяч находился в процессе его поднятия по Правилу, по которому требовалось, чтобы мяч был установлен на прежнее место. Свободная помеха находилась в таком местоположении, что было весьма вероятно, что мяч игрока сдвинется, если сначала удалить свободную помеху. Следует ли потребовать от игрока вернуть свободную помеху на прежнее место до выполнения своего следующего удара?

О. Нет, в таких обстоятельствах игроку не требуется возвращать свободную помеху на прежнее место. (Новое)

23-1/8

Удаление свободных помех вероятно вызовет сдвиг мяча. Свободные помехи удаляются до установки мяча на прежнее место

В. Мяч игрока А лежит на кучке сосновых иголок на основной части поля, упираясь в отломанную ветку дерева. Вполне вероятно, что мяч сдвинется, когда игрок удалит ветку дерева или сосновые иголки.

Затем игрок поднимает мяч по Правилу, по которому требуется, чтобы он был установлен на прежнее место, или же этот мяч был сдвинут. Прежде чем установить мяч на прежнее место, с которого он был поднят или сдвинут, игрок удаляет ветку дерева или сосновые иголки, на которых лежал его мяч. Допустимо ли это?

О. Нет. На основной части поля игрок подвергается штрафу по Правилу 18-2, если вызывает сдвиг своего мяча в результате удаления свободной помехи. Это Правило удавалось бы обойти, если до установки мяча, который был поднят или сдвинут, на прежнее место, с которого мяч был поднят или сдвинут, допускалось бы удалять свободные помехи, удаление которых в ином случае, вызвало бы сдвиг мяча. Поэтому, по справедливости (Правило 1-4), игрока следует оштрафовать на один удар.

Если в таких обстоятельствах игрок хочет удалить свободные помехи, ему следует сделать это или до поднятия мяча, или после того, как сдвинутый или поднятый мяч был установлен на прежнее место. Если мяч сдвинется в результате удаления свободных помех, то игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2 и должен установить мяч на прежнее место.

Это Решение не применяется, когда игрок должен вбрасывать мяч по Правилу 20-3с, потому что невозможно определить прежнее место, куда надлежит установить мяч; в такой ситуации применяется Решение 23-1/ 6, и игроку разрешается удалять любые свободные помехи из области, в которой он готовится вбросить свой мяч как можно ближе к месту, где он лежал. (Пересмотрено)

Решения, связанные с Правилами 23-1/7 и 23-1/8:

- 1-4/5 Удаление препятствия в преграде переместит свободную помеху.
- 13-4/16 Удаление свободной помехи, покрывающей неверный мяч в водной преграде.
- 13-4/35.7 Игрок считает мяч неиграемым в бункере, поднимает его, после чего удаляет из бункера свободную помеху.

23-1/9

Удаление свободной помехи, лежащей за пределами гольф-поля

В. Свободная помеха, лежащая за пределами гольф-поля, мешает стойке игрока. Может ли игрок удалить такую помеху?

О. Да.

Связанное решение:

- 24-1/3 Подвижный искусственный объект, лежащий за пределами гольф-поля.

23-1/10

Удаление свободных помех, влияющих на игру игрока

В. Перед паттом, который имеет уклон вниз, игрок убирает свободные помехи между его мячом и лункой, но оставляет какие-то помехи позади лунки. Противник или коллега-соперник удаляет помехи позади лунки, которые могут ограничить прокатывание мяча игрока. Каким будет судейское решение?

О. По справедливости (Правило 1-4), игрок вправе вернуть свободные помехи на прежнее место, хотя от него не требуется делать этого.

Правило 23-1 разрешает противнику или коллега-сопернику удалять свободные помехи, и соответственно, он не нарушил Правило 1-2 (см. Исключение к Правилу 1-2). Однако, если противник или коллега-соперник откажется выполнить требование игрока не удалять свободные помехи, противник проигрывает лунку (см. Решение 2/3) или коллега-соперник дисквалифицируется (Правило 3-4) за намеренное отрицание права игрока оставить свободные помехи в неизменном местоположении.

Тот же принцип применяется при удалении подвижного препятствия в аналогичных обстоятельствах.

Связанные решения:

- См. «Справедливость: игрок имеет право на положение мяча, линию игры и стойку, на момент, когда мяч пришел в состояние покоя после удара» в Предметном указателе.

23-1/11

Мяч случайно сдвинут ногой при удалении свободной помехи на паттинг-грине

В. Игрок в процессе удаления свободной помехи на паттинг-грине случайно сдвинул свой мяч ногой. Каким будет судейское решение?

О. Игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2, и мяч должен быть установлен на прежнее место.

Правило 23-1 предусматривает, что игрок не подвергается штрафу, если его мяч случайно сдвинут в процессе удаления свободной помехи на паттинг-грине. Однако это Правило применяется только, если движение мяча непосредственно связано с удалением свободной помехи. В приведенном случае сдвиг мяча был вызван не удалением свободной помехи.

23-1/12

После адресации на паттинг-грине мяч сдвинут при удалении свободной помехи

В. После того, как игрок выполнил адресацию к мячу на паттинг-грине, на этот мяч село насекомое. Не перемещая ступней, игрок наклонился и, пытаясь смахнуть насекомое с мяча, случайно сдвинул мяч на несколько сантиметров. Подлежит ли игрок штрафу в один удар по Правилу 18-2?

О. Нет. Насекомое является свободной помехой - см. определение «Свободные помехи» и Решение 23-1/5.

По Правилу 23-1 игрок не подвергается штрафу, если мяч на паттинг-грине сдвигается в процессе удаления свободной помехи. В этом случае Правило 23-1 превалирует над Правилем 18-2. (Пересмотрено)

Связанные решения:

- 13-4/16.5 Летящее насекомое в водной преграде.
- 20-1/12 Маркер мяча случайно сдвинут игроком при перемещении свободных помех.
- 23-1/5 Удаление насекомого с мяча.

ПРАВИЛО 24

ПРЕПЯТСТВИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

24-1. ПОДВИЖНОЕ ПРЕПЯТСТВИЕ

Игрок может без штрафа воспользоваться рельефом от подвижного *препятствия* следующим образом:

- а. Если мяч не лежит внутри *препятствия* или на нем, то *препятствие* может быть удалено. Если мяч *сдвигается*, то он должен быть установлен на прежнее место, и штрафа нет при условии, что движение данного мяча непосредственно связано с удалением *препятствия*. В остальных случаях применяется Правило 18-2.
- б. Если мяч лежит внутри *препятствия* или на нем, то данный мяч может быть поднят, а *препятствие* удалено. Данный мяч на *основной части поля* или в *преграде* должен быть брошен, а на *паттинг-грине* установлен как можно ближе к месту, находящемуся непосредственно под тем местом, где данный мяч лежал внутри *препятствия* или на нем, но не ближе к *лунке*.

Поднятый по данному Правилу мяч может быть очищен.

Если мяч находится в движении, то *препятствие*, которое может оказать влияние на движение данного мяча, не должно быть перемещено, если только это не *снаряжение* любого игрока либо обслуживаемый, удаленный или приподнятый *флажок*.

(Оказание влияния на мяч - см. Правило 1-2)

Примечание: Если мяч, который надлежит бросить или установить по данному Правилу, не является немедленно доступным, то он может быть *замещен* другим мячом.

24-2. НЕПОДВИЖНОЕ ПРЕПЯТСТВИЕ

а. Вмешательство

Вмешательство неподвижного *препятствия* происходит, когда мяч лежит внутри *препятствия* или на нем либо когда *препятствие* вмешивается в *стойку* игрока или область его предполагаемого свинга. Если мяч игрока лежит на *паттинг-грине*, то вмешательство также происходит, если расположенное на *паттинг-грине* неподвижное *препятствие* находится на его *линии патта*. В остальных случаях, нахождение на *линии игры* само по себе не является вмешательством по данному Правилу.

б. Релиф

За исключением случаев, когда мяч находится в *водной преграде* или в *боковой водной преграде*, при вмешательстве неподвижного *препятствия* игрок может воспользоваться рельефом следующим образом:

- (i) **На основной части поля:** Если мяч лежит на *основной части поля*, то игрок должен поднять данный мяч и бросить его без штрафа в пределах одной длины клюшки от *ближайшей точки рельефа* и не ближе этой точки к *лунке*. *Ближайшая точка рельефа* не должна находиться в *преграде* или на *паттинг-грине*. Когда мяч вбрасывается в пределах одной длины клюшки от *ближайшей точки рельефа*, данный мяч должен сначала удариться о часть *гольф-поля* в том месте, в котором отсутствует вмешательство неподвижного *препятствия*, и которое находится не в *преграде* и не на *паттинг-грине*.
- (ii) **В бункере:** Если мяч находится в *бункере*, игрок должен поднять данный мяч и бросить его:
 - (а) Без штрафа, в соответствии с пунктом (i) выше, за исключением того, что *ближайшая точка рельефа* должна находиться в этом *бункере*, и данный мяч должен быть брошен в этом *бункере*; или
 - (б) **Со штрафом в один удар** вне этого *бункера* в таком месте, чтобы точка, где лежал данный мяч, оказалась на прямой линии между *лункой* и местом вбрасывания, при этом мяч может быть брошен на любом расстоянии позади этого *бункера*.
- (iii) **На паттинг-грине:** Если мяч лежит на *паттинг-грине*, то игрок должен поднять данный мяч и установить его без штрафа на *ближайшую точку рельефа*, которая находится не в *преграде*. *Ближайшая точка рельефа* может при этом находиться вне *паттинг-грина*.
- (iv) **На площадке-ти:** Если мяч лежит на *площадке-ти*, то игрок должен поднять данный мяч и бросить его без штрафа в соответствии с пунктом (i) выше.

Поднятый по данному Правилу мяч может быть очищен.

(Мяч откатывается в позицию, где имеется вмешательство того обстоятельства, от которого получали релиф, - см. Правило 20-2с(v))

Исключение: Игрок не может воспользоваться релифом по данному Правилу, если (а) вмешательство чего-либо иного, кроме неподвижного *препятствия*, делает выполнение удара явно неосуществимым, или (б) вмешательство неподвижного *препятствия* возникнет только при использовании явно необоснованного удара либо использования *стойки*, свинга или направления игры, неоправданно отличающихся от нормальных.

Примечание 1: Если мяч находится в *водной преграде* (в том числе в *боковой водной преграде*), то при вмешательстве неподвижного *препятствия* игрок не может воспользоваться релифом. Игрок должен играть данный мяч, как он лежит, либо действовать по Правилу 26-1.

Примечание 2: Если мяч, который надлежит вбросить или установить по данному Правилу, не является немедленно доступным, то он может быть *замещен* другим мячом.

Примечание 3: *Комитет* может принять Местное правило, указывающее, что игрок должен определять *ближайшую точку релифа*, не пересекая *препятствие* поверх, сквозь или под ним.

24-3. МЯЧ В ПРЕПЯТСТВИИ НЕ НАЙДЕН

Это является вопросом установления факта, находится ли в *препятствии* мяч, который не был найден после того, как он был пробит в сторону *препятствия*. Для того, чтобы применять данное Правило, должны иметься знание или уверенность, что мяч находится в этом *препятствии*. В отсутствие такого знания или уверенности игрок должен действовать по Правилу 27-1.

а. Мяч не найден в подвижном препятствии

Если имеются знание или уверенность, что мяч, который не был найден, находится в подвижном *препятствии*, то игрок может *заменить* его другим мячом и воспользоваться релифом без штрафа по данному Правилу. Если он предпочтет поступить таким образом, то он должен удалить *препятствие* и на *основной части поля* или в *преграде* вбросить, а на *паттинг-грине* установить мяч как можно ближе к месту, находящемуся непосредственно под тем местом, где данный мяч в последний раз пересек внешний контур подвижного *препятствия*, но не ближе к *лунке*.

б. Мяч не найден в неподвижном препятствии

Если имеются знание или уверенность, что мяч, который не был найден, находится в неподвижном *препятствии*, то игрок может воспользоваться релифом по данному Правилу. Если он предпочтет поступить таким образом, то должно быть определено место, где данный мяч в последний раз пересек внешний контур *препятствия*, и в целях применения данного Правила считается, что данный мяч лежит на этом месте, а игрок должен действовать следующим образом:

(i) **На основной части поля:** Если данный мяч в последний раз пересек внешний контур неподвижного *препятствия* в месте, находящемся на *основной части поля*, то игрок может *заменить* его другим мячом без штрафа и воспользоваться релифом так, как предписано в Правиле 24-2b(i).

(ii) **В бункере:** Если данный мяч в последний раз пересек внешний контур неподвижного *препятствия* в месте, находящемся в *бункере*, то игрок может *заменить* его другим мячом без штрафа и воспользоваться релифом так, как предписано в Правиле 24-2b(ii).

(iii) **В водной преграде (в том числе в боковой водной преграде):** Если данный мяч в последний раз пересек внешний контур неподвижного *препятствия* в месте, находящемся в *водной преграде*, то игрок не имеет права на релиф без штрафа. Игрок должен действовать по Правилу 26-1.

(iv) **На паттинг-грине:** Если данный мяч в последний раз пересек внешний контур неподвижного *препятствия* в месте, находящемся на *паттинг-грине*, то игрок может *заменить* его другим мячом без штрафа и воспользоваться релифом так, как предписано в Правиле 24-2b(iii).

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

ПРЕПЯТСТВИЯ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

24/1

Ступени, прикрепленные к забору, ограничивающему гольф-поле

В. Являются ли препятствием ступени, прикрепленные к забору, ограничивающему гольф-поле?

О. Да, если только Комитет не объявит их неотъемлемой частью гольф-поля по Правилу 33-2a(iv).

24/2

Угловые опоры или проволочные оттяжки, поддерживающие забор, ограничивающий гольф-поле

В. Угловые опоры или проволочные оттяжки поддерживают забор, ограничивающий гольф-поле, или защитную сетку над таким забором. Если такие угловые опоры или проволочные оттяжки располагаются на стороне гольф-поля, то являются ли они препятствиями?

О. Любая часть такой угловой опоры или проволочной растяжки, которая находится в границах гольф-поля, является препятствием.

24/3

Бетонные основания столбов забора, ограничивающего гольф-поле

В. Столбы забора, ограничивающего гольф-поле, установлены на бетонных основаниях, диаметром около полуметра. Являются ли препятствиями части этих оснований, находящиеся в границах гольф-поля?

О. Нет. Такое основание является частью забора, и, таким образом, никакая часть основания не является препятствием - см. определение «Препятствия». Если такие основания находятся на уровне земли или ниже уровня земли, то линия границы гольф-поля определяется внутренними точками столбов забора на уровне земли. Если они находятся выше уровня земли, то Комитету следует прояснить расположение линии границы гольф-поля.

24/4

Часть забора, ограничивающего гольф-поле, в пределах линии границ

В. Часть забора, ограничивающего гольф-поле, наклонена в сторону гольф-поля так, что находится с внутренней стороны от линии границы, образованной столбами забора. Мяч игрока приходит в состояние покоя напротив этой части забора. Имеет ли игрок право на релиф по Правилу 24-2b?

О. Нет. Забор, ограничивающий гольф-поле, не является препятствием, даже если часть его находится с внутренней стороны от линии границ, образованной столбами забора - см. определения «Препятствие» и «За пределами гольф-поля».

24/5

Колышки, определяющие границы гольф-поля, не относятся к разыгрываемой лунке

В. Белые колышки, установленные между 7-й и 8-й лунками, определяют пространство за пределами гольф-поля во время игры на 7-й лунке, но они не имеют такого значения во время игры на 8-й лунке. Являются ли такие колышки препятствиями во время игры на 8-й лунке?

О. Нет, в определении «За пределами гольф-поля» говорится, что такие колышки не являются препятствиями. Однако в таком случае рекомендуется Местное правило, по которому такие колышки считались бы неподвижными препятствиями во время игры на 8-й лунке.

Связанное решение:

- 33-8/14 Местное правило, по которому внутренний забор, ограничивающий гольф-поле, считается препятствием.

Решения, связанные с Решениями от 24/1 до 24/5:

- См. «Забор, линия, стена или колышки, ограничивающие гольф-поле; стена» в Предметном указателе.

24/6

Камень, выпавший из подпорной стенки в водной преграде

В. Мяч игрока в водной преграде находится в игровом положении, но лежит непосредственно позади камня, выпавшего из подпорной стенки в преграде. Эта стенка является неподвижным препятствием, от которого игрок не вправе получить релиф без штрафа. Является ли выпавший камень подвижным препятствием, и в таком случае игрок мог бы удалить камень перед тем, как сыграть удар?

О. Да.

24/7

Камень, используемый в качестве части дренажа в бункере

В. Большой передвигаемый камень помещен на дренажном отверстии в бункере, чтобы песок не смывался в дренаж. Каков статус такого камня?

О. Камень, используемый таким образом, является препятствием. Если его можно легко переместить, он является подвижным препятствием, если только Комитет не объявит его неподвижным.

24/8

Припаркованный автомобиль

В. Мяч игрока лежит под припаркованным автомобилем. Какова процедура?

О. Если автомобиль можно легко переместить, то его следует трактовать как подвижное препятствие и следует переместить - см. Правило 24-1.

Если автомобиль невозможно легко переместить, то его следует трактовать как неподвижное препятствие, и игрок имеет право на рельеф, как предусмотрено Правилем 24-2b.

24/9

Дорога или дорожка с искусственным покрытием

В. Дорога или дорожка с искусственным покрытием является препятствием. Что включает в себя искусственное покрытие?

О. Дорога или дорожка, для покрытия которой использовался какой-либо инородный материал, например, бетон, смола, гравий, деревянные щепки и т.п., является дорожкой с искусственным покрытием и, таким образом, является препятствием.

Связанное решение:

- 23/14 Свободные помехи, используемые как покрытие дороги.

24/10 (Зарезервировано)

24/11 (Зарезервировано)

24/12

Деревянные или земляные ступени

Деревянные ступени, пристроенные к крутой стенке бункера, являются препятствиями - см. Решение 23/1.

Ступени, которые прорезаны в крутой стенке бункера, но не покрыты каким-либо искусственным материалом, таким, как деревянные доски, не являются препятствиями.

24/13 (Зарезервировано)

24/14

Дерн, поднятый подземной трубой

В. Водопроводная труба частично находится под землей, а частично - над землей. В некоторых областях, где труба проходит под землей, дерн над ней приподнят. Является ли такой дерн, приподнятый препятствием, частью препятствия?

О. Нет.

Другие решения, связанные с Правилем 24: см. «Препятствия» и «Статус объекта» в Предметном указателе.

ПОДВИЖНЫЕ ПРЕПЯТСТВИЯ

24-1/1 (Зарезервировано)

24-1/2

Бесхозный мяч

- В. Мяч игрока приходит в состояние покоя, касаясь бесхозного мяча. Какова процедура?
- О. Бесхозный мяч является подвижным препятствием. Игрок может удалить его по Правилу 24-1.

Правило 22-2, которое регулирует ситуации, когда один мяч, мешает другому, здесь не применяется. Оно применяется только в случае, если один мяч в игре мешает другому мячу в игре.

24-1/3

Подвижный искусственный объект, лежащий за пределами гольф-поля

- В. Подвижный искусственный объект, лежащий за пределами гольф-поля, мешает стойке игрока. Может ли игрок удалить его?
- О. Да. Применяется Правило 24-1.

Связанное решение:

- 23-1/9 Удаление свободной помехи, лежащей за пределами гольф-поля.

24-1/4

Придерживание мяча на месте при удалении препятствия

- В. Может ли игрок во время удаления подвижного препятствия придержать свой мяч, чтобы воспрепятствовать его перемещению?
- О. Нет. Такая процедура была бы нарушением Правила 18-2. Если мяч сдвигается во время удаления подвижного препятствия, то штрафа нет, при условии, что движение мяча непосредственно связано с удалением препятствия.

Связанные решения:

- 18-2/31 Случайное касание мяча при удалении свободных помех.
- 18-2/32 Мяч удерживается еловой шишкой или палкой, чтобы предотвратить его движение при удалении свободных помех.

24-1/5

Позиция мяча замаркирована перед удалением препятствия. Мяч сдвигается при удалении маркера мяча

- В. Мяч игрока лежит, упираясь в подвижное препятствие. Перед удалением препятствия игрок маркирует позицию мяча, чтобы иметь возможность установить мяч точно на прежнее место, если мяч сдвинется при удалении препятствия. Игрок удаляет препятствие, и мяч не сдвигается. Однако при удалении маркера мяча мяч сдвигается. Каким будет судейское решение?
- О. Маркер мяча сам по себе является подвижным препятствием. Соответственно, по Правилу 24-1 игрок не подвергается штрафу, и он должен установить мяч на прежнее место.

Связанное решение:

- 20-1/15 Значение выражения «непосредственно связано» в Правилах 20-1 и 20-3а.

Другие Решения, связанные с Правилем 24-1: см. «Препятствия» в Предметном указателе.

ВМЕШАТЕЛЬСТВО НЕПОДВИЖНЫХ ПРЕПЯТСТВИЙ

24-2a/1

Психологическое вмешательство препятствия

- В. Мяч игрока лежит в десяти сантиметрах от крышки спринклера. Крышка спринклера физически не влияет на стойку игрока или область его предполагаемого свинга. Однако крышка спринклера мешает игроку психологически. Имеет ли игрок право на релиф по Правилу 24-2b?
- О. Нет. См. Правило 24-2a.

Связанное решение:

- 22/1 Другой мяч мешает психологически.

РЕЛИФ ОТ НЕПОДВИЖНЫХ ПРЕПЯТСТВИЙ

24-2b/1

Определение «ближайшей точки релифа»

В. Примечание к определению «Ближайшая точка релифа» указывает, что игроку при нахождении этой точки следует использовать «ту же клюшку, которой он выполнял бы свой следующий удар в отсутствие вмешивающегося обстоятельства, воспроизводя требующиеся для такого удара позицию адресации к мячу, направление игры и свинг». Может ли игрок использовать любую клюшку, позицию адресации к мячу, направление игры или свинг при определении ближайшей точки релифа?

О. Нет. Для точного определения ближайшей точки релифа игроку рекомендуется использовать те же клюшку, позицию адресации к мячу, направление игры и свинг (для правши или левши), которые он использовал бы в отсутствие этого препятствия или обстоятельства. Например, игроку мешает неподвижное препятствие, и если бы не это препятствие, то он играл бы из первоначальной позиции мяча в направлении грина и использовал бы для этого правостороннюю стойку и удар 4-м айроном. Чтобы точно определить ближайшую точку релифа ему следует использовать удар в направлении грина из правосторонней стойки 4-м айроном. См. также Решения 20-2с/0.7 и 20-2с/0.8.

Связанные решения:

- 24-2b/3.7 Диаграмма, иллюстрирующая игрока, не способного физически определить ближайшую точку релифа.
- 24-2b/4 Клюшка, использованная для определения ближайшей точки релифа, не используется для следующего удара.
- 25-1b/2 Диаграммы, демонстрирующие ближайшую точку релифа.

24-2b/2

Игрок не следует рекомендованной процедуре определения ближайшей точки релифа

В. Мяч игрока лежит на дорожке с искусственным покрытием, которая является неподвижным препятствием на основной части поля. Мяч расположен на левом краю препятствия, а игрок - правша. Игрок решает воспользоваться релифом по Правилу 24-2b(i), но при определении ближайшей точки релифа он не соблюдает процедуру, рекомендованную Примечанием к определению «Ближайшая точка релифа». Вместо этого, он поднимает мяч и вбрасывает его в пределах одной длины клюшки от ближайшего края препятствия, не ближе к лунке, чем первоначальная позиция мяча, и играет его. Каким будет судейское решение?

О. При условии, что мяч вброшен в том месте, которое удовлетворяет требованиям Правила 24-2b(i), и мяч не откатился в позицию, требующую перевбрасывания по Правилу 20-2с, штраф на игрока не налагается.

Хотя и существует рекомендованная процедура для определения ближайшей точки релифа, Правила не требуют от игрока определять эту точку, когда он действует по Правилам 24-2, 24-3, 25-1 или 25-3. Если игрок точно не определяет ближайшую точку релифа или находит неверную ближайшую точку релифа, штраф возникает лишь в том случае, если в результате мяч вброшен игроком в месте, не удовлетворяющем требованиям Правила, по которому игрок действует, и затем мяч сыгран (например, место вбрасывания находится дальше, чем на расстоянии одной длины клюшки от правильной ближайшей точки релифа, или мяч вброшен ближе к лунке, чем ближайшая точка релифа). В таких обстоятельствах игрок будет оштрафован за игру с неверного места (Правило 20-7).

24-2b/3

Игрок определяет ближайшую точку релифа, но физически неспособен сыграть намеченный удар

В. Когда игрок действует по Правилу 24-2b(i) или Правилу 25-1b(i), определение «Ближайшая точка релифа» предусматривает, что для точного определения ближайшей точки релифа игроку следует использовать те же клюшку, позицию адресации к мячу, направление игры и свинг (для правши или левши), которые он использовал бы, выполняя свой следующий удар в отсутствие этого препятствия или обстоятельства. Какова процедура, если определившись с ударом, который он бы использовал, игрок физически не способен выполнить такой удар оттуда, где, казалось бы, находится ближайшая точка релифа, потому что либо (а) направление игры блокировано деревом, либо (б) кустарник не позволяет ему сделать замах для намеченного удара?

О. Найденная точка является ближайшей точкой рельефа. И она не изменится по причине того, что в этой точке игрок не может сделать намеченный удар из-за чего-либо другого, нежели препятствие или обстоятельство, от которого пользовались рельефом. Игрок должен вбросить мяч в пределах одной длины клюшки от ближайшей точки рельефа, но не ближе к лунке. После того, как мяч находится в игре, игрок должен решить, какой тип удара он выполнит. Этот удар может отличаться от того, который он выполнил бы из первоначальной позиции мяча в отсутствие этого препятствия или обстоятельства.

24-2b/3.5

Игрок физически не способен определить ближайшую точку рельефа

В. Когда игрок действует по Правилу 24-2b(i) или Правилу 25-1b(i), определение «Ближайшая точка рельефа» предусматривает, что для точного определения ближайшей точки рельефа игроку следует использовать те же клюшку, позицию адресации к мячу, направление игры и свинг (для правши или левши), какие он использовал бы из первоначальной позиции в отсутствие этого препятствия или обстоятельства. Какова процедура, если игрок физически не способен определить ближайшую точку рельефа потому, например, что эта точка находится в стволе дерева или что забор, ограничивающий гольф-поле, препятствует игроку принять нужную позицию адресации к мячу?

О. В обоих случаях ближайшая точка рельефа должна быть определена приблизительно и игрок должен вбросить мяч в пределах одной длины клюшки от приблизительно определенной точки, не ближе к лунке.

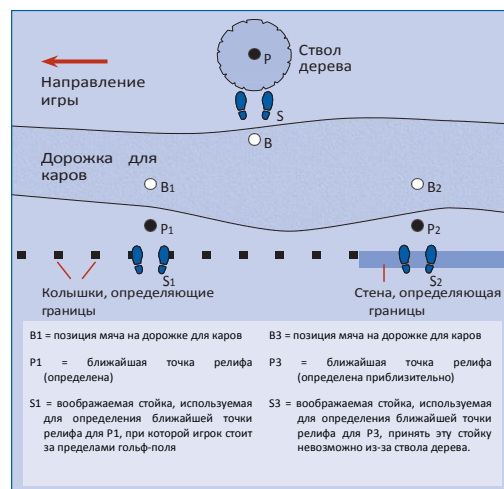
Решения, связанные с Решениями 24-2b/3 и 24-2b/3.5:

- 33-8/19 Местное правило, разрешающее рельеф с определенной стороны мощеной дорожки.

24-2b/3.7

Диаграмма, иллюстрирующая игрока, не способного физически определить ближайшую точку рельефа

Приведенная ниже диаграмма иллюстрирует вопрос, поднятый в Решении 24-2b /3.5, когда игрок физически не способен определить ближайшую точку рельефа от неподвижного препятствия и должен определить эту точку приблизительно по Правилу 24-2b.



Связанные решения:

- 24-2b/1 Определение «ближайшей точки рельефа».
- 25-1b/2 Диаграммы, демонстрирующие ближайшую точку рельефа.

24-2b/4

Клюшка, использованная для определения ближайшей точки рельефа, не используется для следующего удара

В. В Примечании к определению «Ближайшая точка рельефа» говорится: «Для точного определения ближайшей точки рельефа игроку следует использовать ту же клюшку, которой он выполнял бы свой следующий удар в отсутствие

вмешивающегося обстоятельства, воспроизводя требующиеся для такого удара позицию адресации к мячу, направление игры и свинг.» Если впоследствии положение мяча таково, что игроку целесообразно играть свой следующий удар другой клюшкой, может ли игрок использовать другую клюшку?

О. Да.

Связанные решения:

- 20-2с/0.7 Мяч, брошенный от неподвижного препятствия, подкатывается ближе к препятствию, чем ближайшая точка рельефа. Требуется ли перебрасывание, если игрок меняет клюшки и препятствие больше не мешает.
- 20-2с/0.8 Игрок пользуется рельефом от ремонтируемого участка. Требуется ли перебрасывание, если обстоятельство мешает удару клюшкой, которая не использовалась для определения ближайшей точки рельефа.

24-2b/5

Игрок, поднявший мяч по первому варианту действий Правила 24-2b(ii), затем решает действовать по второму варианту

В. Игрок выбирает вариант рельефа от неподвижного препятствия в бункере. Он поднимает мяч, чтобы воспользоваться рельефом без штрафа, действуя по первому варианту, предусмотренному пунктом (ii), но понимает, что там, где ему надлежит вбросить мяч, он потом столкнется со сложным ударом. Может ли он теперь выбрать второй вариант действий по пункту (ii) и со штрафным ударом вбросить мяч вне бункера?

О. Да. Игрок поднял мяч, чтобы воспользоваться рельефом от неподвижного препятствия, и он вправе действовать по любому из вариантов, предусмотренных Правилом 24-2b(ii), независимо от того факта, что первоначально он намеревался действовать по первому варианту. Однако игрок лишился бы возможности действовать по второму варианту Правила 24-2b(ii), если бы он уже ввел мяч в игру по первому варианту - см. Решение 25-1b/9.

Другие Решения, связанные с возможностью игрока изменить выбранный вариант рельефа после того, как предпринято дальнейшее действие: см. «Вбрасывание или перебрасывание: изменение варианта рельефа» в Предметном указателе.

24-2b/6

Рельеф от неподвижного препятствия попутно приводит к получению рельефа от забора, ограничивающего гольф-поле

В. Мяч игрока находится в такой позиции, что забор, ограничивающий гольф-поле, и неподвижное препятствие около забора - оба мешают области предполагаемого свинга игрока. Забор, ограничивающий гольф-поле, не мешает игроку сыграть приемлемый для него удар. Если игрок воспользуется рельефом от препятствия по Правилу 24-2b, то он попутно получит рельеф и от забора. Вправе ли игрок задействовать Правило 24-2b в таких обстоятельствах?

О. Да.

24-2b/7

Рельеф от препятствия, мешающего свингу, попутно приводит к получению рельефа от вмешательства в линию игры

В. Мяч игрока лежит позади неподвижного препятствия. Препятствие мешает свингу игрока и, кроме того, находится на его линии игры. Получая рельеф от вмешательства препятствия в его свинг, должен ли игрок вбросить мяч в такой позиции, чтобы вмешательство препятствия в линию игры сохранялось?

О. Нет. Поскольку препятствие мешает свингу игрока, игрок имеет право на рельеф по Правилу 24-2b. Если, действуя по этому Правилу, игрок может вбросить мяч в таком месте, которое позволит избежать вмешательства в его линию игры, он вправе сделать это.

24-2b/8

Вбрасывание из рафа на фервей при получении рельефа от препятствия

В. Игрок, мяч которого лежит в рафе поблизости от фервея, имеет право на рельеф от неподвижного препятствия. Может ли игрок, получая рельеф по Правилу 24-2b(i), вбросить мяч на фервее?

О. Да. В правилах не делается различия между фервеем и рафом; и то и другое относится к понятию «основная часть поля».

24-2b/9

После релифа от препятствия мешает второе препятствие

В. Игрок, получая релиф от неподвижного препятствия, вбрасывает свой мяч в такой позиции, где другое неподвижное препятствие мешает его свингу. Какова процедура?

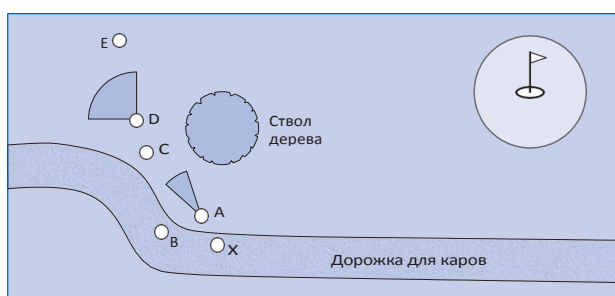
О. Игрок имеет право на релиф от второго препятствия так, как это предусмотрено Правилом 24-2b.

Связанное решение:

- 20-2с/7 Игрок пользуется релифом от области случайной воды, и мяч приходит в состояние покоя в позиции, где мешает другая область случайной воды. Требуется ли перебрасывание.

24-2b/9.5

После того, как воспользовались релифом от препятствия для удара на грин, препятствие мешает стойке для нужного удара в сторону



В. На приведенной диаграмме точка X – это первоначальная позиция мяча, а точка А - это ближайшая точка релифа от препятствия (дорожки для каров). Игрок вбрасывает свой мяч в пределах одной длины клюшки от точки А (в пределах заштрихованной области), и мяч приходит в состояние покоя на дорожке для каров в точке В. Игрок перебрасывает мяч, в пределах одной длины клюшки от точки А, как того требует Правило 20-2с, и мяч приходит в состояние покоя в точке С.

В точке С дорожка для каров не мешает удару на грин. Однако теперь игрок не может сыграть на грин из точки С, поскольку этому мешает дерево. Единственный обоснованный удар в этом случае - вбок на фервей, но при таком ударе он будет стоять на дорожке для каров. Требуется ли теперь игроку установить мяч как можно ближе к месту, где он сначала ударился о землю при перебрасывании в соответствии с Правилом 20-2с?

О. Нет. Игрок не вправе устанавливать мяч, поскольку в точке С дорожка для каров не мешает удару в направлении грина, то есть предполагаемому направлению игры, когда пользовались релифом. Однако из-за дерева у игрока возникла новая ситуация. Он вправе воспользоваться релифом по Правилу 24-2b(i) для удара вбок, поскольку это направление игры не является неоправданно отличающимся от нормального - см. исключение к Правилу 24-2b, - и его ближайшей точкой релифа тогда будет точка D. После того, как мяч, брошенный в пределах одной длины клюшки от точки D (в пределах заштрихованной области), придет в состояние покоя в точке E, игрок сможет играть в любом направлении, в каком пожелает.

Связанные решения:

- 24-2b/17 Препятствие мешает удару, отличающемуся от нормального. Отличающийся от нормального удар обоснован в данных обстоятельствах.
- 25-1b/22 Выбросы норного животного мешают удару вбок. Когда предоставляется релиф.

24-2b/10

Препятствие на ремонтируемом участке мешает свингу игрока

В. Неподвижное препятствие, расположенное в пределах области, определенной, как ремонтируемый участок, мешает области предполагаемого свинга игрока. Может ли игрок воспользоваться релифом от этого препятствия по Правилу 24-2b, вбросить свой мяч на ремонтируемом участке, а затем выбрать вариант: играть мяч, как он лежит, или действовать по Правилу 25-1b, представляющему релиф от ремонтируемого участка?

О. Да.

Связанные решения:

- 24-2b/19 Удар по мячу неосуществим из-за вмешательства неподвижного препятствия и случайной воды.

- 25-1b/11 Мяч в случайной воде в пределах ремонтируемого участка.
- 25-1b/11.5 Мяч в случайной воде в пределах ремонтируемого участка. Вправе ли игрок воспользоваться рельефом от обоих обстоятельств в рамках единой процедуры.
- 25-2/4 Мяч заглубляется в ремонтируемом участке в коротко стриженной области.

24-2b/11

Мяч лежит на поднятой над землей части неподвижного препятствия

В. Мяч приходит в состояние покоя на поднятой над землей части неподвижного препятствия, например, на пешеходной части моста через глубокий овраг. Каким будет судейское решение?

О. Если игрок решает воспользоваться рельефом, то расстояние по вертикали не учитывается. Считается, что ближайшая точка рельефа (точка X) находится на земле непосредственно под тем местом, где мяч лежит на препятствии при условии, что игрок не будет иметь в этой точке вмешательства, как оно определено в Правиле 24-2a. Игрок может действовать по Правилу 24-2b и вбросить мяч в пределах одной длины клюшки от точки X.

В ситуации, когда при размещении мяча в точке X мешает какая-либо часть препятствия (например, поддерживающая опора), считается, что мяч лежит в точке X. При определении ближайшей точки рельефа для мяча, лежащего в точке X, игрок может действовать по Правилу 24-2b.

Процедура будет иной, если мяч лежит под землей (например, в туннеле). В этом случае при определении ближайшей точки рельефа принимаются во внимание все расстояния, и вертикальные, и горизонтальные. В некоторых случаях ближайшая точка рельефа будет находиться возле выхода из туннеля, в других случаях она будет находиться над туннелем, и ее нужно будет определить приблизительно.

Связанные решения:

- 25-1b/23 Мяч попадает в нору норного животного за пределами гольф-поля и приходит в состояние покоя в пределах гольф-поля.
- 25-1b/24 Мяч попадает в нору норного животного в пределах гольф-поля и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля.
- 25-1b/25 Мяч попадает в нору норного животного в бункере и находится под паттинг-грином.
- 25-1b/25.5 Применение Искключения к Правилу 25-1b для мяча, лежащего под землей в норе норного животного.
- 28/11 Мяч является неиграемым на дереве, и игрок выбирает вбрасывание в пределах двух длин клюшки.
- 28/12 Неиграемый мяч у основания утеса, игрок хочет вбросить его в пределах двух длин клюшки от точки, находящейся над мячом

24-2b/12

Мяч в дренажной трубе под гольф-полем. Начало дренажной трубы за пределами гольф-поля

В. Мяч попадает в подземную дренажную трубу, начало которой находится за пределами гольф-поля. Мяч найден в той части дренажной трубы, которая находится под основной частью поля. Каким будет судейское решение?

О. По Правилу 24-2b(i) игрок вправе без штрафа вбросить мяч в пределах одной длины клюшки от места на земле, находящегося непосредственно над местом остановки мяча в дренажной трубе, но не ближе к лунке, не в преграде или не на паттинг-грине. Линия границы гольф-поля продолжается вертикально вверх и вниз - см. определение «За пределами поля».

Если игрок не может найти или идентифицировать этот мяч, но имеются знание или уверенность, что мяч находится в дренажной трубе в пределах границ гольф-поля, игрок может задействовать Правило 24-3b. Поскольку расположенная вне гольф-поля часть этой дренажной трубы не является препятствием (см. определение «Препятствие»), то мяч «в последний раз пересек внешний контур препятствия» там, где дренажная труба под землей пересекает линию границы гольф-поля. Поэтому, как сказано выше, игрок без штрафа может вбросить мяч в пределах одной длины клюшки от места на земле, расположенного непосредственно над тем местом, где дренажная труба пересекает линию границы гольф-поля, на части гольф-поля, находящейся не ближе лунке, не в преграде или не на паттинг-грине.

Если отсутствуют знание или уверенность в том, что мяч находится в дренажной трубе, то игрок должен действовать по Правилу 27-1.

Связанное решение:

- 24-3b/1 Мяч потерян в подземной дренажной трубе.

24-2b/13 (Зарезервировано)

24-2b/14

Окно клубного дома открыто, и мяч сыгран через окно

В. Мяч участника попал вовнутрь клубного дома, который не находился за пределами гольф-поля и не был объявлен неотъемлемой частью гольф-поля.

Чтобы сыграть мяч наружу, он открыл окно, заявляя, что оно является подвижным (или частично подвижным) препятствием. Допустимо ли это?

О. Да. Клубный дом был неподвижным препятствием. Однако любая его часть, сконструированная как подвижная, такая, как окно или дверь, может быть перемещена в любое расположение, если это можно сделать без неоправданной задержки.

Тот же самый принцип применялся бы, если бы клубный дом был объявлен неотъемлемой частью гольф-поля.

24-2b/15

Открывание двери сарая для выполнения удара сквозь сарай

В. Может ли игрок открыть двери сарая, чтобы у него была возможность сыграть удар сквозь сарай?

О. Да. Сарай является неподвижным препятствием, но двери являются подвижными и их можно открыть. См. также Решение 24-2b/14.

24-2b/15.3

Статус подвижной части шланга для полива

В. В водной преграде свингу игрока мешает шланг для полива. Один конец шланга неподвижен, т.е. закреплен у поверхности земли. Однако та часть шланга, которая мешает свингу игрока, может легко быть перемещена в ту или иную сторону. Имеет ли игрок право переместить шланг в сторону так, чтобы он не мешал его свингу?

О. Да, поскольку часть шланга, мешающая свингу игрока, сконструирована как подвижная.

24-2b/15.5

Дверь здания в открытом или закрытом расположении

В. Мяч игрока лежит на основной части поля около открытой двери находящегося на гольф-поле здания (неподвижного препятствия). Когда дверь открыта, она мешает области предполагаемого свинга игрока, но когда дверь закрыта, ни дверь, ни здание не мешают игроку. Как может действовать игрок?

О. Когда дверь находится в открытом расположении, то есть в котором игрок ее обнаружил, для него существует вмешательство неподвижного препятствия, как это определено Правилем 24-2b, поэтому игрок имеет право на релиф без штрафа в соответствии с Правилем 24-2b. Кроме того, поскольку конструкция двери предполагает ее подвижность, игрок может переместить дверь в любое другое расположение, чтобы устранить такое вмешательство (см. Решения 24-2b/14 и 24-2b/15).

Если бы дверь не мешала игроку, игрок не имел бы права перемещать дверь в другое расположение с целью создать себе вмешательство неподвижного препятствия по Правилу 24-2a.

Решения, связанные с Решениями от 24-2b/14 до 24-2b/15.5:

- 13-2/32 Улучшение линии игры удалением камня из стены.

24-2b/16

Препятствие мешает, но мяч неиграемый из-за какого-либо другого обстоятельства

В. Мяч игрока лежит между двумя торчащими корнями дерева. По причине этих корней мяч очевидно является неиграемым. Неподвижное препятствие расположено так, что помешало бы замаху игрока, если бы игрок мог сыграть мяч. Игрок заявляет, что он имеет право на релиф без штрафа по Правилу 24-2b(i). Прав ли игрок?

О. Нет. См. исключение к Правилу 24-2b. Игрок должен задействовать Правило 28.

Связанное решение:

- 25-1b/19 Мяч лежит на насыпи, сделанной норным животным. Куст делает выполнение удара неосуществимым.

24-2b/17

Препятствие мешает удару, отличающемуся от нормального. Отличающийся от нормального удар обоснован в данных обстоятельствах

В. Мяч игрока-правши находится близко к забору, ограничивающему гольф-поле, который расположен слева по лунке, и, чтобы сыграть в направлении лунки, игрок должен встать в левостороннюю стойку. При выполнении удара из левосторонней стойки замаху игрока будет мешать неподвижное препятствие. Имеет ли право игрок на релиф от этого препятствия?

О. Игрок имеет право на релиф, поскольку отличающийся от нормального удар (из левосторонней стойки) является обоснованным в данных обстоятельствах - см. Исключение к Правилу 24-2b.

Для игрока надлежащей процедурой будет использование релифа для удара из левосторонней стойки в соответствии с Правилем 24-2b(i).

Затем игрок может использовать для своего следующего удара нормальный правосторонний свинг. Если это препятствие будет мешать его свингу или стойке для правостороннего удара, то игрок может воспользоваться релифом для правостороннего удара в соответствии с Правилем 24-2b(i).

Связанные решения:

- 24-2b/9.5 После того, как воспользовались релифом от препятствия для удара на грин, препятствие мешает стойке для нужного удара в сторону.
- 25-1b/22 Выбросы норного животного мешают удару вбок. Когда предоставляется релиф.

24-2b/18

Препятствие мешает удару, отличающемуся от нормального. Отличающийся от нормального удар не является обоснованным в данных обстоятельствах

В. Мяч игрока-правши находится в неудобном положении. Находящееся рядом неподвижное препятствие не мешает нормальному правостороннему свингу, но помешает, если удар делать левосторонним свингом. Игрок говорит, что он желает выполнить свой следующий удар из левосторонней стойки, и, поскольку препятствие мешает такому удару, он имеет право действовать по Правилу 24-2b. Может ли игрок задействовать Правило 24-2b?

О. Нет. Если единственной причиной использования игроком левостороннего удара является желание игрока избежать неудобного положения мяча, то использование отличающегося от нормального удара (левостороннего) очевидно необоснованно, и игрок не вправе задействовать Правило 24-2b - см. Исключение к Правилу 24-2b.

24-2b/19

Удар по мячу неосуществим из-за вмешательства неподвижного препятствия и случайной воды

В. Мяч игрока лежит, упираясь в неподвижное препятствие в случайной воде. У игрока явно нет возможности выполнить удар из-за вмешательства любого из этих обстоятельств. Исключения к Правилу 24-2b и Правилу 25-1b, казалось бы, не дают воспользоваться релифом от одного обстоятельства из-за вмешательства другого. Правильно ли это?

О. Нет. Игрок может воспользоваться релифом без штрафа либо по Правилу 24-2b, либо по Правилу 25-1b. Цель Исключения к каждому из этих Правил состоит в том, чтобы воспрепятствовать игроку получать релиф без штрафа в ситуациях, в которых удар явно неосуществим из-за вмешательства чего-либо такого, что не предполагает релиф без штрафа.

Связанные решения:

- 1-4/8 Ближайшая точка релифа от дорожки для каров находится в случайной воде. Ближайшая точка релифа от случайной воды возвращает на дорожку для каров.
- 24-2b/10 Препятствие на ремонтируемом участке мешает свингу игрока.
- 25-1b/11.5 Мяч в случайной воде в пределах ремонтируемого участка. Вправе ли игрок воспользоваться релифом от обоих обстоятельств в рамках единой процедуры.
- 25-2/4 Мяч заглубляется в ремонтируемом участке в коротко стриженной области.

24-2b/20

Вмешательство линии или разметки на земле, нанесенной известью или краской

В. Мяч приходит в состояние покоя на линии или на другой разметке, нанесенной на земле известью или краской с целью обозначения проходов для зрителей или создания отметок на гольф-поле для определения расстояний. Имеет ли игрок право на релиф по Правилу 24-2b?

О. Нет. Такие линии или разметка не являются препятствиями.

Однако Комитет может Местным правилом объявить такие области ремонтируемым участком.

Связанное решение:

- 21/1 Удаление краски с мяча.

24-2b/21

Вмешательство неподвижного искусственного объекта, расположенного за пределами гольф-поля

В. Неподвижный искусственный объект, расположенный за пределами гольф-поля, мешает свингу игрока. Может ли игрок получить релиф, как это предусмотрено в Правиле 24-2b?

О. Нет. Неподвижные искусственные объекты вне гольф-поля не являются препятствиями (см. определение «Препятствие»), поэтому Правила не предоставляют релиф без штрафа.

Связанные решения:

- 13-2/19 Улучшение области предполагаемого свинга посредством перемещения растущего или закрепленного объекта, расположенного за пределами гольф-поля.
- 13-2/20 Часть забора, находящегося вне гольф-поля, наклоняется через границу и мешает свингу.

МЯЧ НЕ НАЙДЕН В НЕПОДВИЖНОМ ПРЕПЯТСТВИИ

24-3b/1

Мяч потерян в подземной дренажной трубе

В. Мяч игрока попадает в подземную дренажную трубу, но игрок не может достать или идентифицировать его. Каким будет судейское решение?

О. Подземная дренажная или водосточная труба является препятствием. Если имеются знание или уверенность, что мяч находится внутри неподвижного препятствия, то игрок может задействовать Правило 24-3b. По Правилу 24-3b считается, что мяч лежит в том месте, где он последний раз пересек внешний контур препятствия.

Если начало подземной дренажной или водосточной трубы находится в водной преграде, то применяется Правило 24-3b(iii), и игрок не имеет права на релиф без штрафа и должен действовать по Правилу 26-1.

Если начало подземной дренажной или водосточной трубы находится за пределами гольф-поля, и отсутствуют знание или уверенность, что мяч находится в пределах гольф-поля, то игрок должен действовать по Правилу 27-1 - см. Решение 24-2b/12.

Связанные решения:

- 25/10 Мяч потерян на дереве в ремонтируемом участке.
- 25-1c/1.5 Разъяснение понятия точки, где мяч «последний раз пересек внешний контур» участка в аномальном состоянии.

Другие Решения, связанные с Правилем 24-3: см. «Имеется знание и уверенность» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 25

УЧАСТОК В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ, ЗАГЛУБИВШИЙСЯ МЯЧ И НЕВЕРНЫЙ ПАТТИНГ-ГРИН

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

25-1. УЧАСТОК В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ

а. Вмешательство

Вмешательство участка в аномальном состоянии происходит, когда мяч лежит на таком участке или касается его, либо если такой участок вмешивается в стойку игрока или область его предполагаемого свинга. Если мяч игрока лежит на *паттинг-грине*, то вмешательство также происходит, если расположенный на *паттинг-грине* участок в аномальном состоянии находится на его линии *патта*. В остальных случаях нахождение на линии *игры* само по себе не является вмешательством по данному Правилу.

Примечание: Комитет может принять Местное правило, указывающее, что вмешательство участка в аномальном состоянии в стойку игрока само по себе не считается вмешательством по данному Правилу.

б. Релиф

За исключением случаев, когда мяч находится в *водной преграде* или в *боковой водной преграде*, при вмешательстве участка в аномальном состоянии игрок может воспользоваться рельефом следующим образом:

(i) **На основной части поля:** Если мяч лежит на *основной части поля*, то игрок должен поднять данный мяч и вбросить его без штрафа в пределах одной длины клюшки от *ближайшей точки рельефа* и не ближе этой точки к *лунке*. *Ближайшая точка рельефа* не должна находиться в *преграде* или на *паттинг-грине*. Когда мяч вбрасывается в пределах одной длины клюшки от *ближайшей точки рельефа*, данный мяч должен сначала удариться о часть *гольф-поля* в таком месте, в котором отсутствует вмешательство участка в аномальном состоянии, и которое находится не в *преграде* и не на *паттинг-грине*.

(ii) **В бункере:** Если мяч находится в *бункере*, игрок должен поднять данный мяч и вбросить его:

(а) Без штрафа, в соответствии с пунктом (i) выше, с тем отличием, что *ближайшая точка рельефа* должна находиться в этом *бункере*, и данный мяч должен быть вброшен в этом *бункере* либо, если полный рельеф невозможен, то как можно ближе к месту, где лежал данный мяч, на части *гольф-поля* в этом *бункере*, которое позволяет получить максимально достижимый рельеф от участка в аномальном состоянии, но не ближе к *лунке*;

(б) **Со штрафом в один удар** вне этого *бункера* в таком месте, чтобы точка, где лежал данный мяч, оказалась на прямой линии между *лункой* и местом вбрасывания, при этом мяч может быть вброшен на любом расстоянии позади этого *бункера*.

(iii) **На паттинг-грине:** Если мяч лежит на *паттинг-грине*, то игрок должен поднять данный мяч и установить его без штрафа на *ближайшую точку рельефа*, которая находится не в *преграде*, либо, если полный рельеф невозможен, то установить мяч в ближайшей позиции к той, где он лежал, которая позволяет получить максимально достижимый рельеф от участка в аномальном состоянии, но не ближе к *лунке* и не в *преграде*. *Ближайшая точка рельефа* или максимально достижимого рельефа может находиться вне *паттинг-грина*.

(iv) **На площадке-ти:** Если мяч лежит на *площадке-ти*, то игрок должен поднять данный мяч и вбросить его без штрафа в соответствии с пунктом (i) выше.

Поднятый по Правилу 25-1b мяч может быть очищен.

(Мяч откатился в позицию, в которой имеется вмешательство того обстоятельства, от которого получали рельеф, - см. Правило 20-2c(v))

Исключение: Игрок не может воспользоваться рельефом по данному Правилу, если (а) вмешательство чего-либо иного, кроме участка в аномальном состоянии, делает выполнение удара явно неосуществимым, или (б) вмешательство участка в аномальном состоянии возникнет только при использовании явно необоснованного удара либо использовании стойки, свинга или направления игры, неоправданно отличающихся от нормальных.

Примечание 1: Если мяч находится в *водной преграде* (в том числе в *боковой водной преграде*), то при вмешательстве участка в аномальном состоянии игрок не имеет права на рельеф без штрафа. Игрок должен играть данный мяч, как он лежит (если только это не запрещено Местным правилом), либо действовать по Правилу 26-1.

Примечание 2: Если мяч, который надлежит бросить или установить по данному Правилу, не является немедленно доступным, то он может быть *замещен* другим мячом.

с. Мяч на участке в аномальном состоянии не найден

Это является вопросом установления факта, находится ли мяч на *участке в аномальном состоянии* после того, как он был пробит в сторону такого участка и не был найден. Для того, чтобы применять данное Правило, должны иметься знание или уверенность, что данный мяч находится на *участке в аномальном состоянии*. В отсутствие такого знания или уверенности игрок должен действовать по Правилу 27-1.

Если имеются знание или уверенность, что мяч, который не был найден, находится на *участке в аномальном состоянии*, то игрок может воспользоваться рельефом по данному Правилу. Если он предпочтет поступить данным образом, то должно быть определено место, где данный мяч в последний раз пересек внешний контур *участка в аномальном состоянии*, и в целях применения данного Правила считается, что данный мяч лежит на этом месте, а игрок должен действовать следующим образом:

- (i) **На основной части поля:** Если данный мяч в последний раз пересек внешний контур *участка в аномальном состоянии* в месте, находящемся на *основной части поля*, то игрок может *заменить* его другим мячом без штрафа и воспользоваться рельефом так, как предписано в Правиле 25-1b(i).
- (ii) **В бункере:** Если данный мяч в последний раз пересек внешний контур *участка в аномальном состоянии* в месте, находящемся в *бункере*, то игрок может *заменить* его другим мячом без штрафа и воспользоваться рельефом так, как предписано в Правиле 25-1b(ii).
- (iii) **В водной преграде (в том числе в боковой водной преграде):** Если данный мяч в последний раз пересек внешний контур *участка в аномальном состоянии* в месте, находящемся в *водной преграде*, то игрок не имеет права на рельеф без штрафа. Игрок должен действовать по Правилу 26-1.
- (iv) **На паттинг-грине:** Если данный мяч в последний раз пересек внешний контур *участка в аномальном состоянии* в месте, находящемся на *паттинг-грине*, то игрок может *заменить* его другим мячом без штрафа и воспользоваться рельефом так, как предписано в Правиле 25-1b(iii).

25-2. ЗАГЛУБИВШИЙСЯ МЯЧ

Если мяч игрока оказался заглубившимся в любой коротко стриженной области на *основной части поля*, то он может быть без штрафа поднят, очищен и брошен как можно ближе к месту, где он лежал, но не ближе к *лунке*. Данный мяч, будучи брошен, должен сначала удариться о часть *гольф-поля*, являющуюся *основной частью поля*.

Примечание 1: Мяч является «заглубившимся», если он находится в своей собственной питч-вмятине, и часть этого мяча находится ниже уровня земли. Мячу не надлежит непременно соприкасаться с почвой (т.е. между мячом и почвой может находиться трава, *свободные помехи* и подобное им).

Примечание 2: «Коротко стриженная область» означает любую область *гольф-поля*, где трава пострижена до высоты фервея или короче, включая дорожки, выстриженные в рафе.

Примечание 3: *Комитет* может принять Местное правило, как предусмотрено Приложением I, позволяющее игроку без штрафа получить рельеф для мяча, заглубившегося в любом месте на *основной части поля*.

25-3. НЕВЕРНЫЙ ПАТТИНГ-ГРИН

а. Вмешательство

Вмешательство *неверного паттинг-грин* происходит, когда мяч находится на *неверном паттинг-грине*. Вмешательство в *стойку* игрока или область его предполагаемого свинга само по себе не является вмешательством по данному Правилу.

б. Рельеф

Если мяч игрока лежит на *неверном паттинг-грине*, то игрок не должен играть данный мяч, как он лежит. Игрок должен воспользоваться рельефом без штрафа следующим образом:

Игрок должен поднять данный мяч и бросить его в пределах одной длины клюшки от *ближайшей точки рельефа* и не ближе к *лунке*, чем эта точка. *Ближайшая точка рельефа* не должна находиться в *преграде* или на *паттинг-грине*. При вбрасывании данного мяча в пределах одной длины клюшки от *ближайшей точки рельефа* данный мяч должен сначала удариться о часть *гольф-поля* в том месте, в котором отсутствует вмешательство *неверного паттинг-грин*, и которое находится не в *преграде* и не на *паттинг-грине*. Поднятый по данному Правилу мяч может быть очищен.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; *игра на счет ударов* - два удара.

СЛУЧАЙНАЯ ВОДА: ОПРЕДЕЛЕНИЕ

25/1**Жидкая грязь**

В. Является ли жидкая грязь случайной водой?

О. Нет. Жидкая грязь не является случайной водой, если вода не является видимой на поверхности до или после принятия игроком своей стойки - см. определение «Случайная вода».

25/2**Вышедшая из берегов водная преграда**

В. Если пруд (водная преграда) вышел из берегов, то является ли вышедшая за его пределы вода случайной водой?

О. Да. Любая вода, вышедшая из берегов водной преграды и находящаяся вне границ преграды, является случайной водой.

Связанное решение:

- 1-4/7 Мяч потерян в водной преграде или в случайной воде, возникшей из разлившейся преграды.

25/3**Питч-вмятина заполнена случайной водой**

В. Мяч игрока воткнулся глубоко в землю в коротком рафе. Случайная вода не была видима на поверхности, но питч-вмятина, в которой остановился мяч, была заполнена водой. Находился ли мяч игрока в случайной воде?

О. Да.

25/4**Вода, видимая в результате чрезмерного надавливания ногами**

В. На влажном участке случайная вода не видима ни до, ни после того, как игрок принимает свою нормальную стойку. Однако, когда игрок сильно надавливает ногой, это приводит к появлению воды вокруг подошвы его ботинка. Имеет ли игрок право на релиф по Правилу 25-1b?

О. Нет. Вода, которая становится видимой при приложении чрезмерных усилий ногами, не является случайной водой - см. определение «Случайная вода».

25/5**Случайная вода на паттинг-грине видима, когда игрок проходит около линии патта, но не видима где-либо еще**

В. Мяч игрока лежит на паттинг-грине. Случайная вода не видима на паттинг-грине. Однако, когда игрок проходит вдоль своей линии патта, случайная вода видима вокруг ног игрока. Имеет ли игрок право на релиф?

О. Нет, если только случайная вода не видима вокруг ног игрока, когда он принимает свою стойку, - см. определение «Случайная вода».

25/6**Статус слюны**

В. Каков статус слюны?

О. По справедливости (Правило 1-4), слюна может трактоваться по выбору игрока либо как участок в аномальном состоянии (Правило 25-1), либо как свободная помеха (Правило 23-1).

Другие решения, связанные со случайной водой: см. «Случайная вода» в Предметном указателе.

РЕМОНТИРУЕМЫЙ УЧАСТОК: ОПРЕДЕЛЕНИЕ**25/7****Упавшее дерево в процессе удаления**

- В. Гринкипер занимается распилкой упавшего дерева и складированием древесины. Каков статус такого дерева?
- О. Это дерево целиком является ремонтируемым участком, поскольку представляет собой «материалы, сложенные с целью вывоза» - см. определение «Ремонтируемый участок».

25/8

Пень дерева

- В. Предоставляют ли Правила релиф без штрафа от пня дерева?
- О. Нет, за исключением случаев, когда он размечен, как ремонтируемый участок, или находится в процессе выкорчевывания или распилки для удаления, и в таких случаях он является «материалом, сложенным с целью вывоза», то есть автоматически - ремонтируемым участком - см. определение «Ремонтируемый участок».
- Пень дерева, который Комитет намеревается удалить, но который не находится в процессе удаления, автоматически ремонтируемым участком не является.

25/9

Упавшее дерево, не отделенное от пня

- В. Буря повалила дерево на фервей, но оно не отделилось от пня. Является ли оно ремонтируемым участком?
- О. Нет. Однако игрок может потребовать от Комитета предоставить релиф, и для Комитета было бы оправданным объявить область, занимаемую деревом, ремонтируемым участком.

25/9.5

Дерево падает на фервей во время оговоренного раунда

- В. Во время оговоренного раунда большое дерево падает на фервей, и удалить его легко нельзя. Как следует поступить Комитету?
- О. Каждому случаю подходит свой порядок действий, и это зависит от обстоятельств. У Комитета есть следующие варианты:
- (1) потребовать продолжения игры, не предоставляя какого-либо дополнительного релифа от упавшего дерева;
 - (2) приостановить игру и организовать удаление дерева;
 - (3) объявить, что дерево и область, занимаемая деревом, являются ремонтируемым участком (Правило 25-1), и, в качестве дополнительной возможности, установить зону вбрасывания;
 - (4) по справедливости (Правило 1-4), установить Местным правилом такую же процедуру релифа, как и для временных препятствий, тем самым предоставляя релиф от упавшего дерева на линию игры.

25/10

Мяч потерян на дереве в ремонтируемом участке

- В. Мяч потерян на дереве, растущем в области, размеченной как ремонтируемый участок. Имеет ли игрок право на релиф без штрафа по Правилу 25-1с?
- О. Поскольку вся земля и любая трава, кустарник, деревья или что-либо другое растущее в пределах ремонтируемого участка является частью ремонтируемого участка (см. определение «Ремонтируемый участок»), то мяч является потерянным на ремонтируемом участке, и игрок имеет право на релиф по Правилу 25-1с.
- В этом случае точкой-ориентиром для использования релифа является место, где мяч последний раз пересек внешний контур ремонтируемого участка.

Связанное решение:

- 25-1с/1.5 Разъяснение понятия точки, где мяч «в последний раз пересек внешний контур» участка в аномальном состоянии.

25/10.5

Мяч на дереве в ремонтируемом участке

- В. Мяч игрока найден на основной части поля на дереве, растущем в области, размеченной как ремонтируемый участок. Место на земле непосредственно под тем местом, где лежит мяч, находится снаружи от белой линии, определяющей ремонтируемый участок. Имеет ли игрок право на релиф по Правилу 25-1b (i)?

О. Да, потому что мяч лежит в ремонтируемом участке или касается его - см. определение «Ремонтируемый участок». В этом случае точкой-ориентиром для использования рельефа является место на земле, находящееся непосредственно под тем местом, где мяч лежит на дереве.

25/10.7

Статус находящихся вне ремонтируемого участка корней дерева, растущего внутри ремонтируемого участка

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя, упираясь в корень дерева. Дерево находится в пределах ремонтируемого участка, но мяч упирается в такую часть корня, которая расположена снаружи ремонтируемого участка. Имеет ли игрок право на рельеф без штрафа по Правилу 25-1?

О. Нет. Границы ремонтируемого участка продолжают вертикально вниз, поэтому любая часть чего-либо, растущего в пределах ремонтируемого участка, выходящего за пределы области на уровне земли или ниже уровня земли, не является ремонтируемым участком.

Решения, связанные с Решениями 25/10.5 и 25/10.7:

- 25-1a/1 Мяч вне области ремонтируемого участка, но дерево, находящееся в пределах такой области, мешает свингу.

25/10.9

Статус неживых растений в пределах области ремонтируемого участка

В. Кустарник, дерево или другое растение коренятся в пределах области ремонтируемого участка, но существует вероятность, что они уже не являются растущими, поскольку они высохли или находятся в спящем состоянии. В определении «Ремонтируемый участок», в частности, говорится: «Весь грунт, а также любая трава, кустарник, деревья или прочая растительность в пределах ремонтируемого участка, являющаяся частью ремонтируемого участка». Считаются ли такие кустарник, дерево или иные растения ремонтируемым участком?

О. Да. Если кустарник, дерево или другое растение коренятся в ремонтируемом участке и являются закрепленными, то они являются частью ремонтируемого участка. Часто трудно найти разницу между растениями, которые являются живыми, засохшими или спящими.

25/11

Скошенная трава

Скошенная трава является ремонтируемым участком, только если она была сложена для вывоза - см. определение «Ремонтируемый участок». Если сложенная для вывоза скошенная трава мешает стойке игрока или его свингу, игрок имеет право на рельеф по Правилу 25-1b.

Травинки скошенной травы являются свободными помехами (см. определение «Свободные помехи») вне зависимости от того, были они сложены с целью вывоза или нет, и они могут быть удалены игроком - Правило 23-1.

25/12

Трещины в земле

В. Являются ли трещины в земле, образующиеся в жарких засушливых условиях, ремонтируемым участком? Предоставляют ли Правила гольфа рельеф?

О. Нет. Однако для игрока, мяч которого попал в большую трещину, было бы оправданным потребовать от Комитета объявить такую трещину ремонтируемым участком, а для Комитета было бы оправданным так и сделать.

Связанное решение:

- 25/16 Колея трактора.

25/13

Полностью ремонтируемый бункер

Если бункер находится под полной реконструкцией, и Комитет определяет его, как ремонтируемый участок, то такой бункер теряет статус преграды и автоматически классифицируется, как «основная часть поля». Поэтому, если Комитет специально не укажет иного, то применяется Правило 25-1b(i), а не Правило 25-1b(ii).

Связанные решения:

- 25-1b/8 Варианты действий игрока, когда бункер полностью покрыт случайной водой.

- 33-8/27 Местное правило, предоставляющее рельеф без штрафа от bunkера, заполненного случайной водой.

25/14

Разъяснение выражения «отверстие в грунте, сделанное гринкипером» из определения «Ремонтируемый участок»

В. Что представляет собой «отверстие в грунте, сделанное гринкипером»?

О. «Отверстием в грунте, сделанным гринкипером», обычно является участок поля, временно раскопанный в связи с его обслуживанием, например углубления, сделанные при удалении дерна или во время выкорчевывания пней, прокладки труб и т.п.

25/15

Отверстия для аэрации

В. Является ли отверстие для аэрации, отверстием в грунте, сделанным гринкипером, в значении данного выражения в определении «Ремонтируемый участок»?

О. Нет.

Связанное решение:

- 23/12 Пробки от аэрации.

25/16

Колея трактора

В. Считается ли оставленная трактором колея отверстием в грунте, сделанным гринкипером, и поэтому ремонтируемым участком? Если нет, то следует ли Комитету объявить такую колею ремонтируемым участком?

О. Такая колея не является отверстием в грунте, сделанным гринкипером. Было бы оправданным для Комитета объявить ремонтируемым участком глубокую колею, но не мелкие углубления, образованные техникой гринкиперов.

Связанное решение:

- 25/12 Трещины в земле.

25/17

Просевшая заглушка лунки

В. Является ли заглушка прежней лунки, которая просела ниже уровня поверхности паттинг-гринга, отверстием в грунте, сделанным гринкипером, и поэтому ремонтируемым участком?

О. Нет. Применяется Правило 16-1с.

25/18

Отверстие от вынутого колышка, определяющего водную преграду

В. Колышек, определяющий границу водной преграды, был вынут. Является ли отверстие, в котором был прежде установлен колышек, «отверстием в грунте, сделанным гринкипером», и поэтому ремонтируемым участком?

О. Да. Однако такое отверстие расположено в водной преграде (см. определение «Водная преграда»), и если мяч игрока находится в водной преграде, то у него нет права на рельеф от такого отверстия - см. первый абзац Правила 25-1b.

Решения, связанные с 25/17 и 25/18:

- 16/7 Две лунки на каждом грине девятилуночного гольф-поля.
- 16-1с/3 Заглушка прежней лунки просела или приподнялась на линии патта.

Другие Решения, связанные с ремонтируемым участком: см. «Ремонтируемый участок» в Предметном указателе.

ОТВЕРСТИЕ В ГРУНТЕ, СОЗДАННОЕ НОРНЫМ ЖИВОТНЫМ И Т.П.: ОПРЕДЕЛЕНИЕ

25/19 (Зарезервировано)

25/19.5

Следы лап норного животного, рептилии или птицы

В. Считаются ли следы лап норного животного, рептилии или птицы «отверстием, выбросами или тропой» в значениях этих терминов из определения «Участок в аномальном состоянии»?

О. Нет. След лапы является неровностью поверхности, для которой нет рельефа без штрафа.

25/20 (Зарезервировано)

25/21 (Зарезервировано)

25/22 (Зарезервировано)

25/23

Насыпи у кротовых нор

Насыпи у кротовых нор являются выбросами, созданными норным животным. Соответственно, игрок, которому мешают такие насыпи или их остатки, имеет право на рельеф по Правилу 25-1b, при условии, что, когда речь идет о таких остатках, их еще можно идентифицировать, как выбросы, сделанные норным животным.

Связанные решения:

- 23/5 Муравейник.
- 23/11 Рассыпанный грунт, выброшенный из норы норным животным.

Другие Решения, связанные с отверстиями в грунте, созданными норными животными, и т.п.: см. «Норное животное, рептилия или птица» в Предметном указателе.

УЧАСТОК В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

25-1/1

Мяч в случайной воде и его извлечение затруднено

В. Имеются знание или уверенность, что мяч игрока пришел в состояние покоя в большой луже случайной воды. Мяч видим в случайной воде, но игрок не может без чрезмерных усилий извлечь или идентифицировать его. Игрок отказывается от игры этим мячом и действует по Правилу 25-1c, которое предоставляет рельеф для мяча, потерянного в случайной воде. Являются ли такие действия для игрока оправданными?

О. Да. Игрок не обязан прилагать чрезмерные усилия для извлечения мяча из случайной воды в целях идентификации.

Однако, если прилагать чрезмерные усилия для извлечения мяча из случайной воды не требуется, то игрок должен извлечь мяч. Если окажется, что это мяч игрока, и он решит воспользоваться рельефом, он должен действовать по Правилу 25-1b; в противном случае он должен действовать по Правилу 25-1c.

ВМЕШАТЕЛЬСТВО УЧАСТКА В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ

25-1a/1

Мяч вне области ремонтируемого участка, но дерево, находящееся в пределах такой области, мешает свингу

В. Границы ремонтируемого участка не продолжают вертикально вверх. Если мяч лежит снаружи ремонтируемого участка, а дерево, растущее в пределах ремонтируемого участка, мешает свингу игрока, но не мешает его стойке, то имеет ли игрок право на рельеф?

О. Да. В определении «Ремонтируемый участок» говорится: «Весь грунт, а также любая трава, кустарник, деревья или прочая растительность в пределах ремонтируемого участка, являются частью ремонтируемого участка». Поэтому игрок может воспользоваться рельефом по Правилу 25-1, поскольку дерево в пределах ремонтируемого участка мешает области его предполагаемого свинга.

Связанные решения:

- 25/10.5 Мяч на дереве в ремонтируемом участке.
- 25/10.7 Статус находящихся вне ремонтируемого участка корней дерева, растущего внутри ремонтируемого участка.

25-1a/2

Случайная вода на паттинг-грине находится между мячом вне паттинг-грин и лункой

В. Мяч игрока лежит непосредственно рядом с паттинг-грином, а случайная вода на паттинг-грине находится между мячом и лункой. Имеет ли игрок право на релиф?

О. Нет. Кроме этого, Правило 13-2 запрещает игроку удалять случайную воду с его линии игры.

Связанное решение:

- 25-1b/10.5 Случайная вода на паттинг-грине. Имеет ли игрок право на релиф, если мяч находится на грине, а ближайшая точка релифа - вне грин.

РЕЛИФ ОТ УЧАСТКА В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

25-1b/1 (Зарезервировано)

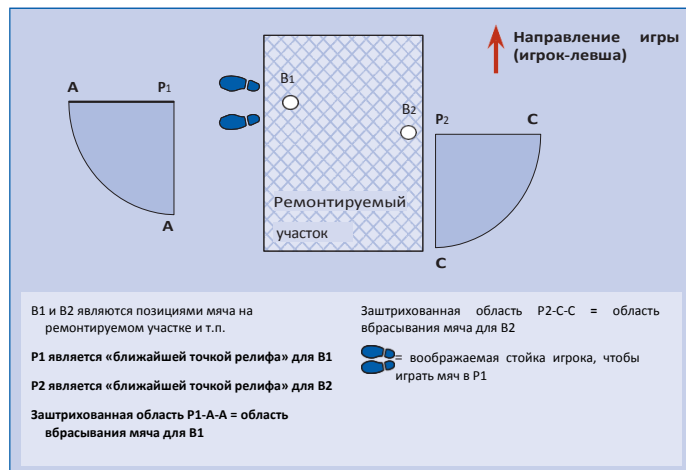
25-1b/2

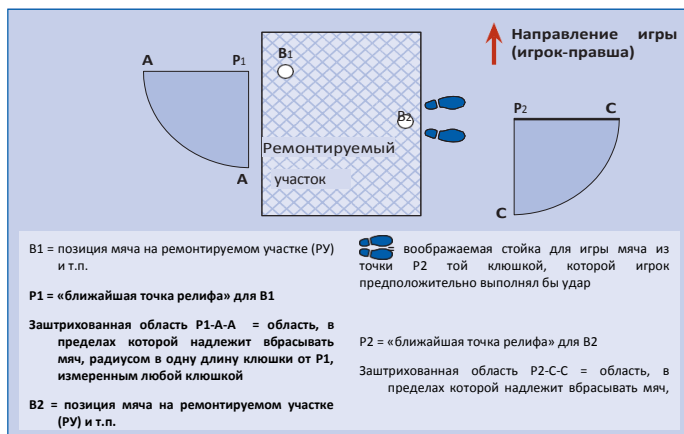
Диаграммы, демонстрирующие ближайшую точку релифа

Диаграммы демонстрируют выражение «ближайшая точка релифа» из Правила 25-1b(i) для игрока-правши и для игрока-левши.

Выражение «Ближайшая точка релифа» должно интерпретироваться строго. Игроку не разрешается выбирать, с какой стороны от ремонтируемого участка он будет вбрасывать мяч, если только не существует двух равноудаленных «ближайших точек релифа». Даже если по одну сторону от ремонтируемого участка находится фервей, а по другую - кусты, и «ближайшая точка релифа» находится в кустах, то игрок, пользуясь релифом, должен вбросить мяч в пределах одной длины клюшки именно от этой точки, даже если при этом мяч может оказаться в фактически неиграемом положении.

Та же процедура применяется по Правилу 24-2b в отношении неподвижных препятствий.





Связанные решения:

- 24-2b/1 Определение «ближайшей точки рельефа».
- 24-2b/3.7 Диаграмма, иллюстрирующая игрока, не способного физически определить ближайшую точку рельефа.
- 33-8/19 Местное правило, разрешающее рельеф с определенной стороны мощеной дорожки.

25-1b/3

Улучшение линии игры при использовании рельефа от участка в аномальном состоянии

В. Игрок, действуя по Правилу 25-1b, может при определенных обстоятельствах попутно получить улучшение своей линии игры, например, избежать игры через бункер или дерево. Допустимо ли это?

О. Да. Если мяч игрока находится при вмешательстве одного из обстоятельств, подпадающих под Правило 25, и при получении рельефа в соответствии с процедурой, описанной в Правиле 25-1b, линия его игры улучшилась, то это удачное стечение обстоятельств.

25-1b/4

Случайная вода покрывает площадку-ти

В. После того, как несколько групп сыграли конкретную лунку, игрок приходит на площадку-ти этой лунки и обнаруживает, что она полностью покрыта случайной водой. Какова процедура?

О. Несмотря на то, что игрок может удалить воду с площадки-ти (Правило 13-2), к этому вопросу следует привлечь внимание Комитета. Правило 25-1 не применимо, поскольку мяч игрока не находится в игре - см. определение «Мяч в игре».

В матчевой игре Комитет может поменять местоположение площадки-ти.

В игре на счет ударов, если удаление случайной воды в данных условиях возможно, Комитету следует приостановить игру и предпринять усилия к удалению случайной воды. Если удаление случайной воды невозможно, Комитет может (1) приостановить игру до тех пор, пока площадка-ти не станет в играемом состоянии, или отменить раунд (Правило 33-2d) или (2) поменять местоположение площадки-ти, если это возможно сделать, не создавая кому-либо из участников неоправданного преимущества или невыгодного положения.

Связанные решения:

- 33-2b/1 Перенос лунки и/или ти-маркеров во время раунда в игре на счет ударов.
- 33-2d/2 Лунка окружена случайной водой.

25-1b/5

Разъяснение выражения «максимально достижимый рельеф» от случайной воды в бункере

В. Какое место в бункере, полностью покрытом случайной водой, является предоставляющим «максимально достижимый рельеф» - место, которое предоставляет наибольший рельеф и для положения мяча и для стойки, или место, которое предоставляет наибольший рельеф только для положения мяча?

О. Это выражение применяется как для положения мяча, так и для стойки. Место, предоставляющее «максимально достижимый рельеф» может быть таким, что после принятия игроком стойки мяч окажется в более мелкой воде, чем ноги игрока, или наоборот.

25-1b/6

Мяч, брошенный в бункере в точке максимально достижимого рельефа от случайной воды, откатывается в другое место

В. Игрок, мяч которого лежит в бункере, полностью покрытом случайной водой, вбрасывает свой мяч по Правилу 25-1b(ii) в месте, где глубина случайной воды составляет полсантиметра. Это место является ближайшим местом, предоставляющим максимально достижимый рельеф. Мяч откатывается в место, где глубина случайной воды составляет около одного сантиметра. Каким будет судейское решение?

О. По справедливости (Правило 1-4) и в соответствии с принципами Правила 20-2c(v), игрок может перебросить мяч, и, если мяч откатится снова аналогичным образом, установить мяч там, где он сначала ударился о часть гольф-поля при перебрасывании.

25-1b/7

Мяч, который надлежит вбросить в бункере, брошен снаружи бункера и скатывается в бункер

В. Мяч игрока лежит в случайной воде в бункере. Игрок решает действовать по Правилу 25-1b(ii)(a) и определяет, что ближайшая точка рельефа в бункере находится близко к задней стенке бункера. Он вбрасывает свой мяч в пределах одной длины клюшки от ближайшей точки рельефа на склоне снаружи бункера, потому что опасается, что его мяч воткнется в песок. Мяч скатывается вниз по склону и приходит в состояние покоя в бункере, не ближе лунки, чем ближайшая точка рельефа. Подлежит ли игрок штрафу?

О. Да, если он не поднимет этот мяч и не произведет правильных действий, как предусмотрено Правилем 20-6. По Правилу 25-1b(ii)(a) игроку требовалось вбросить мяч в бункере. Если игрок, хотя и действует по этому Правилу, но вбрасывает мяч вне бункера и играет этот мяч, то он нарушает Правило 25, и штрафом является проигрыш лунки в матчевой игре или два удара в игре на счет ударов.

25-1b/8

Варианты действий игрока, когда бункер полностью покрыт случайной водой

В. Если мяч игрока лежит в бункере, полностью покрытом случайной водой, то какие у него есть варианты действий?

О. Игрок может играть мяч, как он лежит, или:

- (1) вбросить мяч в бункере без штрафа в ближайшей точке, находящейся не ближе к лунке, где глубина случайной воды является наименьшей - Правило 25-1b(ii)(a); или
- (2) вбросить мяч позади бункера со штрафом в один удар - Правило 25-1b(ii)(b); или
- (3) посчитать мяч неиграемым и действовать в соответствии с Правилем 28.

Связанные решения:

- 25/13 Полностью ремонтируемый бункер.
- 33-8/27 Местное правило, предоставляющее рельеф без штрафа от бункера, заполненного случайной водой.

25-1b/9

Игрок, задействующий первый вариант Правила 25-1b(ii), затем решает задействовать второй вариант

В. Мяч игрока находится в бункере, полностью покрытом случайной водой. По первому варианту Правила 25-1b(ii) он вбрасывает мяч на грунт в бункере там, где достигается максимальный рельеф. Затем он решает, что для него было бы лучше задействовать второй вариант и вбросить мяч позади бункера. Может ли он задействовать второй вариант?

О. Нет. Правило 25-1b(ii) разрешает игроку действовать по одному из двух вариантов. Но игрок не вправе вначале задействовать один вариант, а затем, если ему не понравился результат, задействовать другой. Поэтому, поскольку Правило 25-1 больше не применимо, игрок должен играть мяч, как он лежит, или действовать по Правилу о неиграемом мяче, подвергаясь штрафному удару, предписанному этим Правилем.

Связанные решения:

- 24-2b/5 Игрок, поднявший мяч по первому варианту действий Правила 24-2b(ii), затем решает действовать по второму варианту.

Другие Решения, связанные с возможностью игрока изменить выбранный вариант рельефа после того, как предпринято дальнейшее действие: см. «Случайная вода: изменение варианта рельефа» в Предметном указателе.

25-1b/10

Случайная вода на паттинг-гине. Ближайшая точка рельефа вне грина

В. Игрок, мяч которого находится на паттинг-гине, имеет право на рельеф от случайной воды. Однако ближайшая позиция, обеспечивающая полный рельеф, расположенная не ближе к лунке и не в преграде, находится вне грина в рафе. Если игрок решает воспользоваться рельефом, то должен ли он установить мяч в рафе?

О. Да. См. Правило 25-1b(iii).

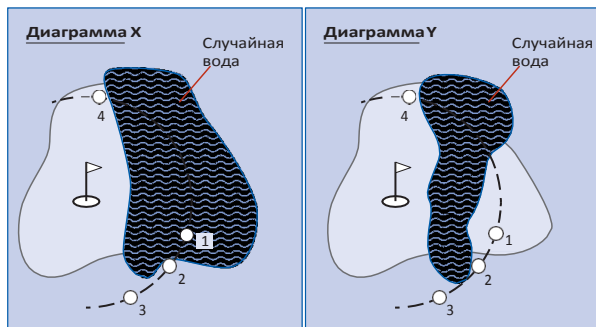
25-1b/10.5

Случайная вода на паттинг-гине. Имеет ли игрок право на рельеф, если мяч находится на грине, а ближайшая точка рельефа - вне грина

В. На диаграмме X мяч игрока находится в точке 1 на паттинг-гине в случайной воде. На диаграмме Y мяч игрока находится в точке 1 на паттинг-гине со случайной водой, находящейся на линии его патта.

По Правилу 25-1b(iii) игрок не вправе установить мяч в точке 4, находящейся на грине, потому что точка 4 находится дальше от точки 1, чем точка 2 или 3, находящиеся вне грина. Может показаться, что правильной является точка 2, поскольку, если мяч лежит вне грина, а случайная вода на грине перегородивает линию игры, то рельеф не предоставляется. В какую точку должен поместить мяч игрок, пользуясь рельефом, в точку 2 или в точку 3?

О. Поскольку на обеих диаграммах мяч лежит на паттинг-гине, игрок имеет право на рельеф как в отношении положения его мяча, так и вмешательства в линию его игры. Соответственно, в обоих случаях игрок должен установить мяч в точку 3 – ближайшую точку, в которой достигается полный рельеф в отношении обеих ситуаций.



25-1b/11

Мяч в случайной воде в пределах ремонтируемого участка

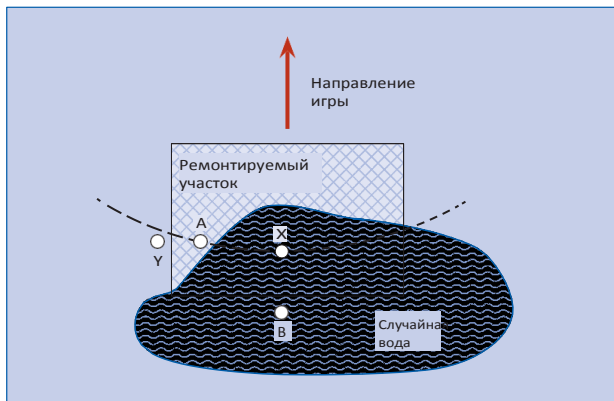
В. Мяч лежит в случайной воде в пределах области, определенной как ремонтируемый участок. Может ли игрок воспользоваться рельефом от случайной воды по Правилу 25-1b, вбросить мяч в ремонтируемом участке, а затем либо сыграть мяч, как он лежит, или воспользоваться рельефом от ремонтируемого участка по Правилу 25-1b?

О. Да.

25-1b/11.5

Мяч в случайной воде в пределах ремонтируемого участка. Вправе ли игрок воспользоваться рельефом от обоих обстоятельств в рамках единой процедуры

В. На диаграмме показан мяч игрока, который лежит в случайной воде в точке X, в пределах области ремонтируемого участка. Может ли игрок за одну процедуру вбросить мяч в точке Y, ближайшей точке рельефа для обоих обстоятельств?



О. Нет. Игрок имеет возможность воспользоваться рельефом от каждого из этих обстоятельств отдельными действиями, но не от обоих обстоятельств одновременно.

Игрок может воспользоваться рельефом от случайной воды в точке А, а затем может воспользоваться рельефом от ремонтируемого участка.

В качестве альтернативы он может воспользоваться рельефом от ремонтируемого участка в точке В, а затем может воспользоваться рельефом от случайной воды.

Решения, связанные с 25-1b/11 и 25-1b/11.5:

- 1-4/8 Ближайшая точка рельефа от дорожки для каров находится в случайной воде. Ближайшая точка рельефа от случайной воды возвращает на дорожку для каров.
- 24-2b/10 Препятствие на ремонтируемом участке мешает свингу игрока.
- 24-2b/19 Удар по мячу неосуществим из-за вмешательства неподвижного препятствия и случайной воды.

25-1b/12

Случайная вода ошибочно принята за водную преграду. Первоначальный мяч сыгран по Правилу о водной преграде

В. Игрок, мяч которого находится в случайной воде, по ошибке принимает эту случайную воду за водную преграду. Он извлекает свой первоначальный мяч, вбрасывает его в 10 метрах позади случайной воды по Правилу о водной преграде и играет его. Затем его ошибка была обнаружена. Каким будет судейское решение?

О. Игрок не выполнил процедуру, предписанную Правилем 25-1b(i) для вбрасывания мяча, который находится в случайной воде; он вбросил мяч в неверном месте. В матчевой игре он проигрывает лунку (Правило 20-7b). В игре на счет ударов он подвергается штрафу в два удара (Правила 25-1b(i) и 20-7c).

25-1b/13

Случайная вода ошибочно принята за водную преграду. Замещающий мяч сыгран по Правилу о водной преграде

В. Игрок, мяч которого находится в случайной воде, ошибочно принимает эту случайную воду за водную преграду. Игрок не извлекает свой первоначальный мяч, хотя мог бы сделать это без чрезмерных усилий - см. Решение 25-1/1. Он предпочитает вбросить другой мяч в 10 метрах позади случайной воды по Правилу о водной преграде и играет его. Затем его ошибка была обнаружена. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок мог извлечь свой мяч без чрезмерных усилий, ему не разрешалось замещать мяч при использовании рельефа от случайной воды. Кроме этого, в результате своих действий по Правилу о водных преградах (Правило 26-1), он вбросил мяч в неверном месте.

В матчевой игре игрок проигрывает лунку (Правила 15-2, 25-1b(i) и 20-7b).

В игре на счет ударов игрок подвергается штрафу в два удара. Хотя игрок заменил мяч, когда это не было разрешено (Правила 15-2 и 25-1) и сыграл его с неверного места (Правила 25-1b(i) и 20-7c), но Исключение к Правилу 15-2 и Примечание 3 к Правилу 20-7 разъясняют, что игрок, который замещает свой мяч и играет с неверного места, подвергается совокупному штрафу в два удара.

Связанное решение:

- 34-3/6 Игрок действует по неприменимому Правилу. Решение Комитета.

25-1b/14 (Зарезервировано)

25-1b/14.5

Мяч сочтен неиграемым и вброшен на ремонтируемом участке, игра из которого запрещена. Затем мяч вброшен по Правилу о ремонтируемом участке

В. Игрок посчитал свой мяч неиграемым. Действуя по Правилу 28b или 28с, игрок вбросил свой мяч в области ремонтируемого участка, игра из которой была запрещена Местным правилом. Затем он воспользовался обязательным релифом по Правилу 25-1b. Разрешена ли такая процедура?

О. Да.

Связанное решение:

- 20-7/3 Может ли игрок вбросить мяч в области, игра из которой запрещена.

25-1b/15

Измерение поперек ремонтируемого участка при получении релифа

В. Игрок, получая релиф от узкой полосы ремонтируемого участка на основной части поля, определяет ближайшую точку релифа (точка А), которая находится не в преграде или не на паттинг-грине. Точка А находится на правой стороне ремонтируемого участка. В пределах одной длины клюшки от точки А имеется точка на левой стороне этого ремонтируемого участка (точка В), которая отвечает требованиям Правила 25-1b(i). Может ли игрок вбросить свой мяч в точке В?

О. Да. Нигде в Правиле 25-1b не запрещается при получении релифа отмерять одну длину клюшки через ремонтируемый участок.

Связанные решения:

- 20/1 Клюшка, используемая при измерении.
- 20/2 Одалживание клюшки в целях измерения.
- 20-2b/2 Измерение длиной клюшки.

25-1b/16

Мяч равноудален от двух точек, соответствующих требованиям Правила о ремонтируемом участке

В. На основной части поля мяч игрока лежит на ремонтируемом участке, и игрок решает воспользоваться релифом по Правилу 25-1b(i). При этом ближайшая точка релифа не является единственной. Скорее есть две такие точки, равноудаленные от места, где лежит мяч. Может ли игрок вбросить мяч в пределах одной длины клюшки от любой из этих точек?

О. Да.

25-1b/17

Сосновые иголки, сложенные с целью вывоза, мешают линии игры после того, как мяч вброшен в стороне

В. Игрок, мяч которого лежит в сосновых иголках, сложенных с целью вывоза, вбрасывает мяч в стороне от них по Правилу 25-1b. Мяч приходит в состояние покоя в такой позиции, что груды сосновых иголок перекрывают его линию игры. Может ли игрок удалить сосновые иголки со своей линии игры?

О. Да. Сосновые иголки, сложенные с целью вывоза, являются или свободными помехами или ремонтируемым участком. Изначально игрок был вправе либо удалить сосновые иголки по Правилу 23-1 (Свободные помехи), либо вбросить мяч в стороне по Правилу 25-1b, что он и сделал.

После того, как игрок произвел вбрасывание в стороне, возникла новая ситуация, в которой он более был не вправе задействовать Правило 25-1b. Однако ему не запрещается удалить сосновые иголки по Правилу 23-1.

25-1b/18 (Зарезервировано)

25-1b/19

Мяч лежит на насыпи, сделанной норным животным. Куст делает выполнение удара неосуществимым

В. Мяч игрока лежит под кустом, что делает выполнение удара по нему явно неосуществимым. Однако мяч находится на насыпи, созданной норным животным. Имеет ли игрок право на релиф без штрафа по Правилу 25-1b?

О. Согласно исключению к Правилу 25-1b игрок не может получить релиф от участка в аномальном состоянии, если вмешательство чего-либо иного, кроме участка в аномальном состоянии, делает выполнение удара явно неосуществимым. Таким образом, в описанных обстоятельствах игрок не имеет права на релиф.

Связанное решение:

- 24-2b/16 Препятствие мешает, но мяч неиграемый из-за какого-либо другого обстоятельства.

25-1b/20

Стойке мешает нора норного животного. Выполнение удара неосуществимо из-за другого обстоятельства

В. Мяч игрока находится в углублении у основания дерева, в такой позиции, что выполнение удара явно неосуществимо. Несмотря на это, игрок заявляет о том, что воспользуется релифом без штрафа по Правилу 25-1, потому что его стойке для удара по мячу в углублении мешает нора норного животного. Имеет ли игрок право на релиф без штрафа по Правилу 25-1b?

О. Согласно исключению к Правилу 25-1b игрок не может получить релиф от участка в аномальном состоянии, если вмешательство чего-либо иного, кроме участка в аномальном состоянии, делает выполнение удара явно неосуществимым. В описанных выше обстоятельствах мяч игрока является неиграемым, поскольку лежит в углублении у основания дерева. Поэтому игрок не имеет права на релиф по Правилу 25-1 от норы норного животного.

25-1b/21

Насыпь норного животного мешает удару в направлении грина. Такому удару препятствует и дерево

В. Мяч игрока находится непосредственно позади дерева. Находящиеся позади мяча выбросы из норы, сделанные норным животным, мешают замаху игрока для удара в направлении грина, но не удару вбок, который является единственно обоснованным. Если игрок говорит, что намеревается играть в направлении грина сквозь это дерево, то может ли он воспользоваться релифом без штрафа по Правилу 25-1b?

О. Согласно исключению к Правилу 25-1b игрок не может получить релиф от участка в аномальном состоянии, если вмешательство участка в аномальном состоянии возникает, только если игрок использует направление игры, неоправданно отличающееся от нормального. Поэтому в описанных выше обстоятельствах игрок не имеет права на релиф.

25-1b/22

Выбросы норного животного мешают удару вбок. Когда предоставляется релиф

В. Мяч расположен позади дерева так, что удар вбок является единственным обоснованным ударом для игрока. Однако выбросы из норы, сделанные норным животным, мешают замаху для удара вбок. Имеет ли игрок право на релиф по Правилу 25-1b?

О. Да, и если в результате релифа дерево больше не будет мешать удару игрока в направлении грина, то игрок будет вправе играть в направлении грина.

Связанные решения:

- 24-2b/9.5 После того, как воспользовались релифом от препятствия для удара на грин, препятствие мешает стойке для нужного удара в сторону.
- 24-2b/17 Препятствие мешает удару, отличающемуся от нормального. Отличающийся от нормального удар обоснован в данных обстоятельствах.

25-1b/23

Мяч попадает в нору норного животного за пределами гольф-поля и приходит в состояние покоя в пределах гольф-поля

В. Вход в нору норного животного находится за пределами гольф-поля, но большая часть норы находится под гольф-полем в его пределах. Мяч попадает в нору со стороны пространства за пределами гольф-поля и приходит в состояние покоя под землей под местом, классифицируемым, как основная часть поля. Какова процедура?

О. По Правилу 25-1b игрок может без штрафа вбросить мяч в пределах одной длины клюшки от точки на земле, находящейся непосредственно над позицией мяча в норе. В таких случаях при применении Правил расстояние по вертикали не принимается во внимание.

25-1b/24

Мяч попадает в нору норного животного в пределах гольф-поля и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля

В. Мяч игрока попадает в кроличью нору, вход в которую находится в пределах гольф-поля, но всего в полуметре от забора, ограничивающего гольф-поле. Кроличья нора имеет крутой уклон вниз под забор, и мяч таким образом пришел в состояние покоя за линией границы гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Находится мяч за пределами гольф-поля или нет, зависит от того, где он лежит относительно границы гольф-поля, линия которой продолжается вертикально вверх или вниз - см. определение «За пределами гольф-поля».

В приведенном случае мяч лежал за пределами гольф-поля, и применялось Правило 27-1. Получить релиф по Правилу 25-1, то есть, от отверстия в грунте, созданного норным животным, нельзя.

25-1b/25

Мяч попадает в нору норного животного в бункере и находится под паттинг-грином

В. Мяч попадает в нору норного животного в бункере, расположенном около грина, и находится под паттинг-грином. Поскольку мяч находится не в бункере и не на паттинг-грине, то предоставляется ли релиф по Правилу 25-1b(i), то есть как на основной части поля?

О. Да. Игроку надлежит вбросить мяч без штрафа на основной части поля в пределах одной длины клюшки от точки, ближайшей к позиции мяча в норе, в которой отсутствует вмешательство обстоятельства, и которая находится не в преграде, не на паттинг-грине и не ближе лунке.

Решения, связанные с Решениями от 25-1b/23 до 25-1b/25:

- 24-2b/11 Мяч лежит на поднятой над землей части неподвижного препятствия.
- 28/11 Мяч является неиграемым на дереве, и игрок выбирает вбрасывание в пределах двух длин клюшки.
- 28/12 Неиграемый мяч у основания утеса, игрок хочет вбросить его в пределах двух длин клюшки от точки, находящейся над мячом.

25-1b/25.5

Применение Искключения к Правилу 25-1b для мяча, лежащего под землей в норе норного животного

В. На основной части поля мяч игрока приходит в состояние покоя под землей в норе, созданной норным животным. Находящийся рядом большой куст закрывает вход в нору. Учитывая Искключение к Правилу 25-1b, имеет ли игрок право на релиф без штрафа от норы норного животного?

О. В целях применения Искключения к Правилу 25-1b мяч, лежащий под землей в норе норного животного, считается лежащим у входа в нору. Если характер области, окружающей вход в нору, таков, что игроку явно неосуществимо выполнить удар по мячу, лежащему в любой части входа в нору (например, из-за нависающего куста), то игрок не имеет права на релиф без штрафа по Правилу 25-1b. В противном случае, игрок имеет право на релиф без штрафа по Правилу 25-1b.

Если мяч лежит в норе, но не под землей, то применимость Правила 25-1b определяется позицией мяча, а не особенностями входа в нору.

25-1b/26

Игрок, не осознающий, что мяч находится в водной преграде, пользуется релифом для норы норного животного

В. Игрок, не осознавая, что его мяч находится в сухой водной преграде, поднимает мяч и вбрасывает его по Правилу 25-1b(i), полагая, что он имеет право на релиф от норы, сделанной норным животным. После вбрасывания мяча в преграде он обнаруживает свою ошибку. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку мяч игрока лежал в водной преграде, он не имел права на релиф без штрафа от норы норного животного - см. первый абзац Правила 25-1b. Однако, поскольку его мяч лежал в водной преграде, то ему не возбраняется воспользоваться релифом от преграды по Правилу 26.

Поскольку игрок вбросил мяч по неприменимому Правилу, он может исправить свою ошибку по Правилу 20-6 следующим образом:

1. поднять мяч и установить его на прежнее место, где он первоначально лежал в водной преграде, в этом случае он подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2 - см. Решение 18-2/12; или
2. действовать по Правилу 26-1. Он подвергается штрафу в один удар по Правилу 26-1, но не подвергается дополнительному штрафу.

Связанные решения:

- 20-6/5 Игрок по Правилам вбрасывает мяч, затем хочет установить мяч на прежнее место в первоначальную позицию.
- 20-7/2 Мяч сочтен неиграемым в водной преграде, брошен в преграде и сыгран.
- 27/17 Участник играет вне очереди не с площадки-ти и вводит другой мяч в игру в месте предыдущего удара.

МЯЧ НА УЧАСТКЕ В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ НЕ НАЙДЕН

25-1c/1

Мяч, который не найден, находится в случайной воде или рафе

В. Область случайной воды находится в низине за высоким рафом и не видна с площадки-ти. После драйва, сыгранного в эту область, мяч не найден. Мяч может находиться как в случайной воде, так и в высоком рафе. Может ли игрок трактовать эту ситуацию так, что мяч находится в случайной воде?

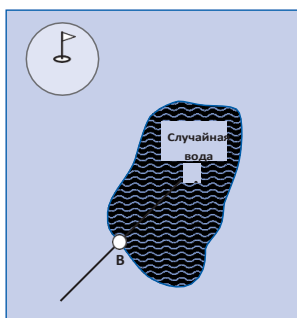
О. Нет. В таких обстоятельствах отсутствуют знание или уверенность, что мяч находится в случайной воде. Игрок не может действовать по Правилу 25-1c.

25-1c/1.5

Разъяснение понятия точки, где мяч «в последний раз пересек внешний контур» участка в аномальном состоянии

В. На диаграмме мяч потерян в области случайной воды после всплеска от него в точке А. Точка В является точкой, где мяч в последний раз пересек внешний контур случайной воды. В какой точке считается лежащим мяч в целях действий по Правилу 25-1c?

О. Считается, что мяч лежит в точке В.



Связанные решения:

- 24-2b/12 Мяч в дренажной трубе под гольф-полем. Начало дренажной трубы за пределами гольф-поля.
- 24-3b/1 Мяч потерян в подземной дренажной трубе.
- 25/10 Мяч потерян на дереве в ремонтируемом участке.

25-1c/2

Мяч брошен и сыгран по Правилу о ремонтируемом участке в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч находится в ремонтируемом участке

В. После поиска в течение менее чем одной минуты, игрок решил, что его мяч находится в ремонтируемом участке, хотя отсутствуют знание или уверенность, что это так. Он вбрасывает мяч по Правилу 25-1c и играет его. Его первоначальный мяч затем найден за ремонтируемым участком. Каким будет судейское решение?

О. Когда игрок вбросил и сыграл другой мяч по Правилу 25-1с, он стал мячом в игре, а первоначальный мяч стал потерянным мячом.

В отсутствие знания или уверенности, что мяч находился на ремонтируемом участке, игроку не разрешалось действовать по Правилу 25-1; следовательно, считается, что он ввел в игру другой мяч по Правилу 27-1. Сыграв мячом, вброшенным по Правилу 25-1с, игрок сыграл с неверного места.

В матчевой игре он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки (Правило 20-7b).

В игре на счет ударов он подвергается штрафу в виде удара и расстояния, предписанному Правилу 27-1, и дополнительному штрафу в два удара за нарушение этого Правила (Правило 20-7с). Если нарушение было серьезным, то он подлежит дисквалификации, если не исправит ошибку, как предусмотрено Правилу 20-7с.

Связанные решения:

- 15/8 Мяч сыгран по Правилу о мяче, потерянном на ремонтируемом участке, после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние».
- 18-2/8.5 От сыгранного из ремонтируемого участка мяча отказались, и применен релиф по Правилу о ремонтируемом участке.
- 20-7с/4 Мяч участника сыгран коллегой-соперником. Участник замещает его другим мячом в неверном месте и играет его, а затем отказывается от этого мяча и доигрывает первоначальным мячом с правильного места.
- 27-1/2.5 Потерянный мяч трактуется, как перемещенный внешним фактором в отсутствие знания или уверенности, что это произошло.
- 34-3/6 Игрок действует по неприменимому Правилу. Решение Комитета.

25-1с/2.5

Мяч вброшен по Правилу 25-1с, когда имеются знание или уверенность, что мяч находится в случайной воде.

Затем найден первоначальный мяч

В. Игрок пробил мяч в направлении большой области случайной воды. Имеются знание или уверенность, что мяч игрока потерян в этой случайной воде, и игрок вбрасывает мяч по Правилу 25-1с. Прежде, чем он сыграл вброшенный мяч, его первоначальный мяч найден до истечения пятиминутного периода поиска. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку, когда игрок вводил замещающий мяч в игру, имелись знание или уверенность, что мяч игрока находился в случайной воде, то мяч был замещен правомерно, и игрок не может играть первоначальным мячом.

Если первоначальный мяч найден в случайной воде и, исходя из его местонахождения, от которого зависит точка-ориентир для действий по Правилу 25-1b, выяснилось, что замещающий мяч был вброшен в неверном месте, игрок должен исправить ошибку по Правилу 20-6 и вбросить мяч по Правилу 25-1с относительно правильной точки-ориентира. В противном случае Правило 20-6 не применяется, и игрок должен продолжить игру вброшенным мячом. В любом случае, игрок не подвергается штрафу.

В маловероятном случае, когда первоначальный мяч был найден вне случайной воды, игрок должен продолжить игру вброшенным мячом без штрафа.

Тот же самый ответ применяется, если имеются знание или уверенность, что мяч игрока находится в любом другом участке в аномальном состоянии или в препятствии (Правило 24-3).

Связанное решение:

- 26-1/3.5 Мяч вброшен по Правилу о водной преграде при наличии знания или уверенности. Затем найден первоначальный мяч.

25-1с/3

Мяч, сыгранный из области ремонтируемого участка, потерян в той же самой области

В. На диаграмме мяч игрока после удара с площадки-ти приходит в состояние покоя в точке А в большой области ремонтируемого участка. Игрок выполняет удар по своему мячу из пределов ремонтируемого участка. Он попадает мячом в точку В, которая также находится в этом же ремонтируемом участке, и мяч не пересекал внешнего контура ремонтируемого участка. Мяч найти не удается. Каким будет судейское решение?



О. Игрок может вбросить мяч снаружи ремонтируемого участка без штрафа, как предусмотрено Правилем 25-1с, и выполнить свой третий удар. В этом случае точкой-ориентиром является то место, где мяч в последний раз пересек внешний контур ремонтируемого участка после удара игрока с площадки-ти (точка С).

В качестве альтернативы игрок может со штрафом в один удар вбросить мяч в ремонтируемом участке как можно ближе к месту, с которого в последний раз был сыгран его первоначальный мяч (точка А), по Правилу 27-1 и выполнить свой четвертый удар. Если после вбрасывания мяча по Правилу 27-1 имеется вмешательство ремонтируемого участка, игрок может воспользоваться рельефом по Правилу 25-1b без дополнительного штрафа.

Связанное решение:

- 27-2с/1.5 Становится ли временный мяч мячом в игре, если первоначальный мяч потерян в ремонтируемом участке.

ЗАГЛУБИВШИЙСЯ МЯЧ

25-2/0.5

Когда мяч является заглубившимся в грунте

Мяч считается заглубившимся в грунте, только если:

- от столкновения приземляющегося мяча с землей создается питч-вмятина,
- мяч находится в своей собственной питч-вмятине,
- часть мяча находится ниже уровня грунта.

При условии, что три этих требования выполняются, для того, чтобы считаться заглубившимся, не обязательно, чтобы мяч непременно соприкасался с почвой (например, между мячом и почвой может находиться трава, свободные помехи или что-то подобное). Любые сомнения в том, является ли мяч заглубившимся, следует трактовать не в пользу игрока.



25-2/1

Мяч отскакивает от своей питч-вмятины и снова закатывается в нее

В. Мяч игрока приземляется в мягком грунте в коротко стриженной области на основной части поля, отскакивает от своей питч-вмятины, а затем, в результате обратного вращения, закатывается назад в эту питч-вмятину. Имеет ли игрок право на релиф по Правилу 25-2?

О. Да. Если мяч закатывается обратно в свою питч-вмятину, он является заглубившимся в этой питч-вмятине.

25-2/2

Вброшенный мяч заглубляется

В. Игрок пользуется релифом по применимому Правилу и вбрасывает мяч на фервее. При попадании на землю мяч заглубляется. Имеет ли игрок право на релиф по Правилу 25-2?

О. Да.

25-2/2.5

Вбрасываемый мяч заглубляется. Процедура, когда мяч заглубляется при перевбрасывании

В. Согласно Решению 25-2/2, если мяч, вброшенный на фервее, заглубился в собственной питч-вмятине, то игрок имеет право на релиф по Правилу 25-2. Какова надлежащая процедура, если мяч при вбрасывании заглубляется каждый раз?

О. Если мяч заглубляется при вбрасывании и снова заглубляется при перевбрасывании, то игрок может, по справедливости (Правило 1-4), установить мяч как можно ближе к месту, где он заглубился при перевбрасывании, но не ближе лунке.

Если игрок вбрасывает мяч более двух раз, и мяч каждый раз заглубляется, и игрок затем узнает, что он был вправе установить мяч после второго вбрасывания, он может установить мяч как можно ближе к месту, где тот заглубился при втором вбрасывании.

25-2/3

Мяч возвращается в питч-вмятину от предыдущего удара

В. Мяч игрока заглубляется в своей собственной питч-вмятине в коротко стриженной области на основной части поля. Воспользовавшись релифом по Правилу 25-2, игрок выполняет удар. Мяч поднимается вверх по склону, но скатывается назад и в ту же самую питч-вмятину. Имеет ли игрок право на релиф без штрафа?

О. Нет. Игрок имеет право на релиф по Правилу 25-2, когда его мяч заглубился в питч-вмятине, образовавшейся в результате последнего выполненного им удара. Но см. Решение 25-2/2 о вброшенном мяче, который заглубился.

25-2/4

Мяч заглубляется в ремонтируемом участке в коротко стриженной области

В. Мяч игрока заглубился в ремонтируемом участке в коротко стриженной области на основной части поля. Может ли игрок вбросить мяч в пределах ремонтируемого участка по Правилу 25-2 (Заглубившийся мяч), а затем решить, играть мяч, как он лежит, или воспользоваться релифом от ремонтируемого участка по Правилу 25-1b?

О. Да.

Связанное решение:

- 25-1b/11.5 Мяч в случайной воле в пределах ремонтируемого участка. Вправе ли игрок воспользоваться релифом от обоих обстоятельств в рамках единой процедуры.

25-2/5

Мяч, заглубившийся в покрытом травой склоне или передней стенке бункера

В. Считаются ли покрытые травой склоны или передние стенки бункеров «коротко стриженными областями» по Правилу 25-2 (Заглубившийся мяч), и можно ли на них воспользоваться релифом по этому Правилу?

О. Нет, если только трава там не подстрижена до высоты фервея или ниже.

Связанные решения:

- 13/4 Мяч полностью заглубился в кромке бункера.
- 16/2 Мяч, заглубившийся в стенке лунки. Мяч полностью находится ниже кромки лунки.
- 16/3 Мяч заглубившийся в стенке лунки. Мяч не полностью находится ниже кромки лунки.

- 33-8/39 Местное правило для передних стенок бункера, сложенных из дерна.
- 33-8/39.5 Местное правило, по которому частично покрытая травой стенка бункера считается частью бункера.

25-2/6

Мяч на крутом склоне вбит глубже в землю

В. Мяч игрока лежит на фервее на крутом склоне. Игрок делает удар и вбивает мяч прямо в склон, то есть мяч не поднимался в воздух. Имеет ли игрок право на релиф без штрафа по Правилу 25-2?

О. Нет. По Правилу 25-2 релиф предоставляется, если мяч заглубился в своей собственной питч-вмятине. Выражение «питч-вмятина» предполагает, что мяч поднимался в воздух.

25-2/7 (Зарезервировано)

25-2/8

Мяч, заглубившийся в площадке-ти

В. После удара с площадки-ти мяч игрока попал в дерево и отскочил обратно на площадку-ти, где заглубился в земле. Имеет ли игрок право на релиф без штрафа?

О. Да. Хотя Правилами гольфа не предусмотрена такая ситуация, по справедливости (Правило 1-4), игрок имеет право на релиф без штрафа и должен следовать процедуре, предписанной Правилем 25-2 для мяча, лежащего на коротко стриженной области на основной части поля.

Такой же принцип применяется и к другим ситуациям релифа, для которых в пределах площадки-ти релиф не предусмотрен (например, по Правилу 24-1b).

Другие Решения, связанные с Правилем 25-2: см. «Заглубившийся мяч» в Предметном указателе.

НЕВЕРНЫЙ ПАТТИНГ-ГРИН

25-3/1

Статус второй лунки на двойном паттинг-грине, не являющейся разыгрываемой

В. Одна половина паттинг-грин, имеющего форму буквы «U», служит грином 11-й лунки, а другая половина служит грином 17-й лунки. Если при игре на 17-й лунке мяч приходит в состояние покоя на стороне грин 11-й лунки, то применяется ли Правило 25-3 (Неверный паттинг-грин)?

О. Нет, если только Комитет не разделил грин при помощи колышков или линии и не объявил, что одна часть будет грином 11-й лунки, а другая часть будет грином 17-й лунки. Определение «Паттинг-грин» дает Комитету такое право.

Другие Решения, связанные с Правилем 25-3: см. «Неверный паттинг-грин» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 26

ВОДНЫЕ ПРЕГРАДЫ (ВКЛЮЧАЯ БОКОВЫЕ ВОДНЫЕ ПРЕГРАДЫ)

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

26-1. РЕЛИФ ДЛЯ МЯЧА В ВОДНОЙ ПРЕГРАДЕ

Это является вопросом установления факта, находится ли в *водной преграде* мяч, который не был найден после того, как он был пробит в сторону этой *преграды*. В отсутствие знания или уверенности, что мяч находится в *водной преграде* после того, как он был пробит в сторону этой *преграды*, но не был найден, игрок должен действовать по Правилу 27-1.

Если мяч найден в *водной преграде* или если имеются знание или уверенность, что мяч, который не был найден, находится в *водной преграде* (вне зависимости от того, лежит данный мяч в воде или нет), то игрок может **со штрафом в один удар**:

- a. Действовать в соответствии с положением Правила 27-1 об ударе и расстоянии, играя мяч с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч (см. Правило 20-5); или
- b. Вбросить мяч позади этой *водной преграды* в таком месте, чтобы точка последнего пересечения мячом границы *водной преграды* оказалась на прямой линии между *лункой* и местом вбрасывания, при этом мяч может быть брошен на любом расстоянии позади этой *водной преграды*; или
- c. В качестве дополнительной опции, доступной, только если данный мяч в последний раз пересек границу *боковой водной преграды*, - вбросить мяч вне этой *водной преграды*, не ближе к *лунке* и в пределах двух длин клюшки от (i) точки, где первоначальный мяч в последний раз пересек границу этой *водной преграды*, или от (ii) точки на противоположной границе этой *водной преграды*, равноудаленной от *лунок*.

Действуя по данному Правилу, игрок может поднять и очистить свой мяч или *заменить* его.

(Запрещенные действия, когда мяч находится в преграде - см. Правило 13-4)

(Мяч, движущийся в воде в водной преграде, - см. Правило 14-6)

26-2. МЯЧ СЫГРАН В ПРЕДЕЛАХ ВОДНОЙ ПРЕГРАДЫ

a. Мяч приходит в состояние покоя в этой же или в другой водной преграде

Если мяч, сыгранный из пределов *водной преграды*, после удара приходит в состояние покоя в этой же самой или другой *водной преграде*, то игрок может:

- (i) **со штрафом в один удар** сыграть мяч с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого был выполнен последний удар вне *водной преграды* (см. Правило 20-5); или
- (ii) действовать по Правилу 26-1a, 26-1b, либо, если это применимо, по Правилу 26-1c, подвергаясь **штрафу в один удар по этому Правилу**. Для целей применения Правил 26-1b или 26-1c точкой-ориентиром является точка, где первоначальный мяч последний раз пересек границу той *преграды*, в которой он лежит.

Примечание: Если игрок действует по Правилу 26-1a, вбрасывая мяч в *преграде* как можно ближе к месту, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч, но предпочитает не играть вброшенным мячом, то он может затем действовать в соответствии с пунктом (i) выше, Правил 26-1b или, если применимо, Правил 26-1c. Если он поступает таким образом, то **он подвергается совокупному штрафу в два удара**: штрафа в один удар за действия по Правилу 26-1a и дополнительному штрафу в один удар за последующие действия по пункту (i) выше, по Правилу 26-1b или Правилу 26-1c.

b. Мяч потерянный или неиграемый вне водной преграды либо мяч за пределами гольф-поля

Если мяч, сыгранный из пределов *водной преграды*, *потерян* или сочтен неиграемым вне *водной преграды* либо оказался *за пределами гольф-поля*, то игрок может, добавив себе **штраф в один удар по Правилу 27-1 или 28a**, сыграть мяч с места, расположенного как можно ближе к тому месту в *преграде*, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч (см. Правило 20-5).

Если игрок предпочитает не играть мяч с этого места, то он может:

- (i) **добавить дополнительный штраф в один удар** (что составит в совокупности два *штрафных удара*) и сыграть мячом с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого был выполнен последний удар вне *водной преграды* (см. Правило 20-5); или

(ii) действовать по Правилу 26-1b либо, если это применимо, по Правилу 26-1c, **добавив дополнительный штраф в один удар**, предписанный этим Правилем (что составит в совокупности два *штрафных удара*), и используя в качестве точки-ориентира ту точку, где первоначальный мяч последний раз пересек границу *преграды* перед тем, как прийти в состояние покоя в данной *преграде*.

Примечание 1: Когда игрок действует по Правилу 26-2b, от него не требуется вбрасывать мяч по Правилу 27-1 или 28a. Если он все же вбрасывает мяч, то от него не требуется играть этим мячом. В качестве альтернативы он может действовать по пункту (i) или (ii) выше. Если он поступает таким образом, то **он подвергается совокупному штрафу в два удара**: штрафу в один удар по Правилу 27-1 или 28a и дополнительному штрафу в один удар за последующие действия по пункту (i) или (ii) выше.

Примечание 2: Если сыгранный из пределов *водной преграды* мяч сочтен неиграемым вне этой *преграды*, то ничто в Правиле 26-2b не препятствует игроку действовать по Правилу 28b или c.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

ВОДНЫЕ ПРЕГРАДЫ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

26/1

Когда мяч находится в водной преграде

В. Находится ли мяч в водной преграде, если часть мяча заходит за плоскость, продолжающуюся вертикально вверх от границы преграды, даже если при этом мяч не касается грунта или травы в преграде?

О. Да, поскольку определением «Водная преграда» предусмотрено, что «граница водной преграды продолжается вертикально вверх и вниз».

26/1.5

Статус мяча, который касается водной преграды и другой части гольф-поля

В. Мяч игрока касается линии, определяющей границу водной преграды, но также касается и другой части гольф-поля (например, бункера или паттинг-грена). На какой части гольф-поля считается лежащим мяч игрока?

О. Считается, что мяч игрока лежит в водной преграде.

26/2

Мяч находится в пределах естественных границ водной преграды, но снаружи колышков, определяющих ее границы

В. Колышки, определяющие границы водной преграды, были установлены ненадлежащим образом. В результате некоторая область, которая явно была частью водной преграды, оказалась снаружи колышков и, таким образом, технически находилась снаружи преграды. Мяч игрока пришел в состояние покоя в воде в этой области. Игрок заявил, что, учитывая размещение колышков, его мяч находится в случайной воде на основной части поля. Правомерно ли это заявление?

О. Нет. Комитет допустил оплошность, не определив границы преграды надлежащим образом, как это требуется по Правилу 33-2a, но игрок не вправе воспользоваться такой оплошностью. Поскольку было очевидно, что место, где лежал мяч игрока, находилось в пределах естественных границ водной преграды, его заявление не следует поддерживать.

Связанное решение:

- 33-2a/4 Где размещать линии или колышки, определяющие границы водной преграды.

26/3

Неразмеченная водная преграда

В. Неразмеченная канава по левой стороне лунки находится в пределах гольф-поля, при этом ее левый край находится за пределами гольф-поля. Соответственно, вбрасывание мяча позади водной преграды по Правилу 26-1b невозможно. Мяч игрока приходит в состояние покоя в канаве. Ограничен ли игрок только следующими возможностями: играть мяч, как он лежит, или действовать по Правилу 26-1a?

О. Точное определение границ водных преград и боковых водных преград является обязанностью Комитета - см. Правило 33-2a. Однако, даже если Комитет не сделал этого, канава по определению является боковой водной преградой, и игроку следует разрешить действовать по Правилу 26-1c(i).

26/3.5

Боковая водная преграда, обозначенная как водная преграда

В. Водное пространство, находящееся перед паттинг-грином и справа от него, является настолько большим, что невозможно вбросить мяч позади водной преграды, как этого требует Правило 26-1b. Может ли Комитет определить такую преграду или ее часть, как водную преграду, несмотря на то, что она соответствует определению «Боковая водная преграда»?

О. Да - см. Примечание 3 к определению «Боковая водная преграда». Однако это следует делать только в случае, если Комитет сочтет необходимым сохранить целостность замысла лунки. В таких случаях может быть оправдано установление зоны вбрасывания, как дополнительного варианта действий по Правилу о водной преграде (Правило 26-1).

26/4 (Зарезервировано)

26/5 (Зарезервировано)

26/6

Мяч, предположительно находившийся в водной преграде, найден вне преграды после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние»

В. Игрок предполагает, что его первоначальный мяч находится в водной преграде, несмотря на отсутствие знания или уверенности в этом. Используя вариант действий по Правилу 26-1a, игрок играет другой мяч с места, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч. Затем он находит свой первоначальный мяч вне преграды. Каким будет судейское решение?

О. Первоначальный мяч является потерянным, а другой мяч является мячом в игре со штрафом в виде удара и расстояния - см. Правило 27-1a и определение «Потерянный мяч».

Связанное решение:

- 15/11 Неверный мяч выбит за пределы гольф-поля. Другой мяч сыгран по Правилу 27-1. Затем первоначальный мяч найден поблизости.

МЯЧ В ВОДНОЙ ПРЕГРАДЕ

26-1/1

Значение выражения «знание или уверенность»

Если мяч был пробит в направлении водной преграды и его не удастся найти, игрок не может считать, что его мяч находится в водной преграде просто потому, что существует вероятность, что мяч мог оказаться в этой водной преграде. Для того, чтобы действовать по Правилу 26-1, должны существовать «знание или уверенность», что мяч находится в водной преграде. В отсутствие «знания или уверенности», что мяч лежит в водной преграде, мяч, который не удастся найти, должен считаться потерянным где-либо, но не в водной преграде, и игрок должен действовать по Правилу 27-1.

Когда мяч игрока не удастся найти, «знание» того, что мяч находится в водной преграде, может формироваться разными способами. Игрок, его кедди, другие участники матча или группы могут своими глазами видеть, как мяч исчезает в водной преграде. Также свидетельства того, что мяч находится в водной преграде, могут быть получены из других надежных источников. Такие свидетельства могут поступить от рефери, наблюдателя, зрителей или других внешних факторов. Важно, чтобы была принята во внимание вся доступная информация, потому что, например, факт всплеска от мяча в водной преграде, не всегда предоставляет «знание» того, что мяч находится в водной преграде, так как бывают случаи, когда мяч после всплеска отскакивает от воды и приходит в состояние покоя вне водной преграды.

В отсутствие «знания», что мяч находится в водной преграде, Правило 26-1 для того, чтобы была возможность действовать по нему, требует наличия «уверенности», что мяч игрока находится в водной преграде. В отличие от «знания», «уверенность» предполагает некоторую небольшую степень сомнения относительно фактического местонахождения мяча, который не был найден. Однако выражение «уверенность» также означает, что хотя мяч и не был найден, но когда была учтена вся доступная информация, было бы оправданным сделать заключение о том, что мячу негде находиться, кроме как в водной преграде.

При определении того, существует ли «уверенность», следует учитывать такие значимые факторы в окрестности водной преграды, как топография, состояние дерна, высота травы, видимость, погодные условия, а также близость деревьев, кустов и участков в аномальном состоянии.

Те же самые принципы применяются в случаях, когда мяч мог быть сдвинут внешним фактором (Правило 18-1), либо мяч, который не был найден, мог оказаться в препятствии (Правило 24-3) или на участке в аномальном состоянии (Правило 25-1с).

26-1/1.3

Когда необходимо пройти вперед, чтобы получить «уверенность»

В. Правило 26-1 требует наличия «знания или уверенности» перед тем, как действовать в соответствии с положениями этого Правила. В отсутствие «знания» о том, что мяч находится в водной преграде, возможно ли, чтобы «уверенность» сформировалась без продвижения вперед для оценки физических условий вокруг водной преграды?

О. В большинстве случаев для того, чтобы прийти к обоснованному выводу, что мяч не может находиться где-либо вне водной преграды, необходимо продвинуться вперед и оценить физические условия около этой преграды. Однако бывают ситуации, когда и без продвижения кого-либо вперед для оценки физических условий около этой преграды, есть достаточно свидетельств и сформирована «уверенность», что мяч находится в этой преграде.

Ниже следуют примеры ситуаций, в которых и без продвижения кого-либо вперед к водной преграде будет оправдан вывод, что имеется «уверенность», что мяч находится в водной преграде, и игрок тогда будет вправе действовать в соответствии с положениями Правила 26-1.

- Стоит ясный день с хорошей видимостью. Игрок пробил мяч в направлении водной преграды, перед которой трава коротко пострижена вплоть до границ водной преграды. Видно, как мяч приземлился и, приближаясь к водной преграде, пропал из поля зрения, хотя не было видно фактического входа мяча в эту преграду. Издалека можно видеть, что на коротко стриженной траве вне границ водной преграды гольф-мяча нет, а исходя из предыдущего опыта, а также из разумной оценки текущего состояния гольф-поля понятно, что рельеф поверхности, прилегающей к водной преграде, заставит мяч скатиться в преграду. В этих обстоятельствах будет обоснованным на расстоянии сделать вывод о том, что мяч должен находиться в этой водной преграде.

- Стоит ясный день с хорошей видимостью. Игрок делает удар на островной паттинг-грин. Граница водной преграды проходит по фартуку паттинг-грин. Исходя из предыдущего опыта, а так же из разумной оценки текущего состояния гольф-поля понятно, что любой мяч, который приходит в состояние покоя на фартуке паттинг-грин, будет виден с того места, с которого был выполнен удар. В данном случае было видно, что мяч приземлился на паттинг-грине и укатился из поля зрения. Из этого было сделано заключение, что мяч переместился за грин и попал в водную преграду. Игрок вбрасывает мяч перед водной преградой в зоне вбрасывания, установленной Комитетом в качестве дополнительной возможности к существующим по Правилу 26-1, и играет на грин. Придя на паттинг-грин, он обнаруживает свой первоначальный мяч на дальней части фартука грин, лежащим на углубленной крышке спринклера. Тем не менее, с того места, откуда был выполнен последний удар этим мячом, при данных обстоятельствах было обоснованным сделать вывод о том, что мяч должен находиться в этой водной преграде.

Ниже следует пример ситуации, в которой без продвижения вперед к водной преграде не может быть сформирована «уверенность», что мяч находится в водной преграде.

- Стоит ясный день с хорошей видимостью. Игрок пробил мяч в направлении водной преграды, перед которой трава коротко пострижена вплоть до границ водной преграды. Видно, как мяч движется в направлении водной преграды, а по предыдущему опыту известно, что при обычном состоянии дерна мяч непременно скатился бы в водную преграду. Однако в этот день фервеи были влажные, поэтому есть вероятность того, что мяч мог заглубиться на фервее и поэтому не попасть в водную преграду.

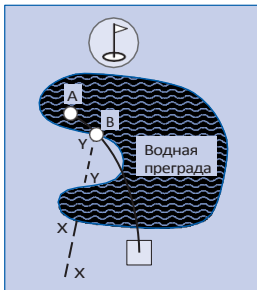
Решения, связанные с Решениями 26-1/1 и 26-1/1.3:

- 27-2а/3 Игра временным мячом в отсутствие обоснованной возможности того, что первоначальный мяч потерян или находится за пределами гольф-поля.

26-1/1.5

Значение выражения «позади» в Правиле 26-1

В. На приведенной диаграмме игрок выполняет удар с площадки-ти, и его мяч приходит в состояние покоя в точке А в водной преграде, при этом мяч в последний раз пересек границу преграды в точке В. Игрок решает действовать по Правилу 26-1b, которое требует, чтобы игрок вбросил мяч позади этой водной преграды в таком месте, чтобы точка последнего пересечения мячом границы водной преграды оказалась на прямой линии между лункой и местом вбрасывания. Может ли игрок вбросить мяч на пунктирной линии Y-Y?



О. Да. Указание «позади» в Правиле 26-1b означает, что мяч должен быть брошен вне преграды позади точки, где мяч в последний раз пересек границу этой водной преграды. Поэтому игрок может вбросить мяч либо на пунктирной линии X-X, либо на пунктирной линии Y-Y.

26-1/2

Игрок, действующий по Правилу о водной преграде, вбрасывает мяч в другой преграде

В. Мяч игрока лежит в водной преграде. Применяя Правило 26-1b, игрок вбрасывает мяч в бункере или в другой водной преграде. Допустимо ли это?

О. Да.

Связанное решение:

- 28/4.5 Мяч, сочтенный неиграемым на основной части поля, брошен в водной преграде. Игрок решает не играть мяч и хочет действовать по Правилу о водной преграде.

26-1/3

Мяч сыгран по Правилу о водной преграде. Затем первоначальный мяч найден вне преграды

В. Игрок предположил, что его первоначальный мяч пришел в состояние покоя в водной преграде. Он поискал мяч приблизительно одну минуту, но не нашел его. Поэтому он вбросил другой мяч позади этой преграды по Правилу 26-1 и сыграл его. Затем он нашел свой первоначальный мяч вне этой преграды, в пределах пятиминутного периода поиска. Каким будет судейское решение?

О. Когда игрок вбросил и сыграл другой мяч позади преграды, этот мяч стал мячом в игре, а первоначальный мяч стал потерянным мячом.

Если имелись знание или уверенность, что первоначальный мяч находился в водной преграде, то игрок был вправе задействовать Правило 26-1. В отсутствие знания или уверенности в том, что первоначальный мяч находился в водной преграде, игроку требовалось ввести в игру другой мяч по Правилу 27-1. Сыграв мячом, брошенным по Правилу 26-1, игрок сыграл с неверного места.

В матчевой игре он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки (Правило 20-7b).

В игре на счет ударов он подвергается штрафу в виде удара и расстояния, предписанному Правилу 27-1, и дополнительному штрафу в два удара за нарушение этого Правила (Правило 20-7c). Если нарушение было серьезным, то он подлежит дисквалификации, если не исправил ошибку, как предусмотрено Правилу 20-7c.

26-1/3.5

Мяч брошен по Правилу о водной преграде при наличии знания или уверенности. Затем найден первоначальный мяч

В. Игрок пробил мяч в сторону водной преграды. Имеются знание или уверенность, что мяч игрока находится в этой водной преграде, и он вбрасывает мяч по Правилу 26-1b. Прежде чем он сыграл брошенный мяч, его первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку, когда игрок вводил в игру замещающий мяч, имелись знание или уверенность, что данный мяч находится в водной преграде, мяч был замещен правомерно, и игрок не может играть первоначальным мячом.

Если первоначальный мяч был найден в водной преграде и, исходя из его местонахождения, от которого зависит точка-ориентир для действий по Правилу 26-1b, выяснилось, что замещающий мяч был брошен в неверном месте, игрок должен исправить ошибку по Правилу 20-6. Игрок должен действовать в соответствии с любым из применимых вариантов действий по Правилу 26-1 относительно правильной точки-ориентира (см. Решения 20-6/2 и 26-1/16). В противном случае Правило 20-

6 не применяется и игрок должен продолжить игру вброшенным мячом. В любом случае игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 26-1.

В маловероятном случае, когда первоначальный мяч был найден вне водной преграды, игрок должен продолжить игру вброшенным мячом со штрафом в один удар (Правило 26-1).

Связанное решение:

- 25-1с/2.5 Мяч вброшен по Правилу 25-1с, когда имеются знание или уверенность, что мяч находится в случайной воде. Затем найден первоначальный мяч.

26-1/3.7

Мяч вброшен по Правилу о водной преграде в отсутствие знания или уверенности, что мяч в преграде. Затем найден первоначальный мяч

В. Игрок пробил мяч в сторону водной преграды, и мяч не был найден. Несмотря на то, что отсутствуют знание или уверенность, что мяч находится в водной преграде, игрок вбрасывает мяч по Правилу 26-1b. Прежде чем он сыграл вброшенный мяч, его первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку, когда игрок вводил в игру замещающий мяч, отсутствовали знания или уверенность, что мяч игрока был в водной преграде, этот мяч был замещен неправомерно, по неприменимому Правилу.

Игрок должен исправить свою ошибку по Правилу 20-6, отказавшись от игры замещающим мячом и продолжив игру первоначальным мячом. Если первоначальный мяч был найден в водной преграде, игрок может действовать по Правилу 26-1.

Если игрок не исправил свою ошибку и сыграл вброшенным мячом, он действовал по неприменимому Правилу и подвергается штрафу (см. Решение 34-3/6). Судейское решение состояло бы в том, что игрок действовал по Правилу 27-1 (единственному Правилу, применимому в его ситуации), подвергаясь одному штрафному удару по этому Правилу. Кроме этого, поскольку игрок сыграл с неверного места (то есть, с места, не разрешенного Правилем 27-1), он подвергается основному штрафу за нарушение Правила 27-1 в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов. В игре на счет ударов Комитет должен определить, произошло ли серьезное нарушение, когда игрок сыграл с неверного места (Правило 20-7с).

26-1/4

Мяч сыгран по Правилу о водной преграде в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч в преграде. Затем первоначальный мяч найден в преграде

В. Мяч игрока перелетел водную преграду в направлении небольшой группы деревьев. Не удалось определить, отскочил мяч обратно в преграду или пришел в состояние покоя в деревьях. Поэтому отсутствовали знание или уверенность, что мяч находился в преграде.

Игрок не стал искать свой первоначальный мяч. Он предположил, что мяч находится в этой преграде, вбросил мяч позади преграды в точку, соответствующей Правилу 26-1b, и сыграл этим мячом на грин. По пути к грину он нашел свой первоначальный мяч в этой преграде. Каким будет судейское решение?

О. В первом абзаце Правила 26-1, в частности, говорится: «В отсутствие знания или уверенности, что мяч находится в водной преграде после того, как он был пробит в сторону этой преграды, но не был найден, игрок должен действовать по Правилу 27-1». Поэтому игрок не имел права считать, что его первоначальный мяч находится в преграде, а тот факт, что он был впоследствии найден в преграде, не имеет значения. Когда игрок вбросил и сыграл другой мяч позади преграды, этот мяч стал мячом в игре, а первоначальный мяч стал потерянным мячом. Игроку требовалось действовать по Правилу 27-1. Сыграв мячом, вброшенным по Правилу 26-1b, он сыграл с неверного места.

В матчевой игре он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки (Правило 20-7b).

В игре на счет ударов он подвергается штрафу в виде удара и расстояния, предписанному Правилем 27-1, и дополнительному штрафу в два удара за нарушение этого Правила (Правило 20-7с). Если нарушение было серьезным, то он подлежит дисквалификации, если не исправил ошибку, как предусмотрено Правилем 20-7с.

26-1/5

Мяч вброшен и сыгран по Правилу о водной преграде. После этого первоначальный мяч найден в преграде и забит в лунку как второй мяч

В. В игре на счет ударов участник не может найти свой мяч в водной преграде и вбрасывает другой мяч позади этой преграды по Правилу 26-1 и играет его. Затем он находит свой первоначальный мяч в этой преграде. Не будучи уверенным в своих правах, он завершает лунку двумя мячами по Правилу 3-3, намереваясь засчитать счет игры первоначальным мячом. Каким будет судейское решение?

О. Когда участник вбросил мяч позади преграды и сыграл его, этот мяч стал мячом в игре (см. определение «Мяч в игре»). Счет игры этим мячом является счетом участника на этой лунке. Счет игры первоначальным мячом не мог быть засчитан, поскольку этот мяч больше не являлся мячом в игре. Однако участник не подвергается штрафу за то, что завершил лунку также и первоначальным мячом.

Связанное решение:

- 3-3/6 После возникновения сомнительной ситуации участник играет первоначальным мячом, а затем задействует Правило 3-3.

26-1/6

Мяч сыгран обратно в водную преграду со стороны паттинг-рина

В. Игрок играет свой второй удар через водную преграду, и мяч попадает в bunker позади грена. Игрок пробивает свой третий удар слишком сильно, и мяч приходит в состояние покоя в водной преграде. Мяч находится в неиграемом положении. Какие опции есть у игрока?

О. Игрок может со штрафом в один удар:

- (a) вбросить мяч позади этой водной преграды в таком месте, чтобы точка последнего пересечения мячом границы водной преграды оказалась на прямой линии между лункой и местом вбрасывания - Правило 26-1b. Эта процедура, вероятно, заставит игрока вернуться на другую сторону преграды, на сторону площадки-ти, и снова сыграть через эту преграду; или
- (b) вбросить мяч в bunker в том месте, где его мяч остановился после второго удара - Правило 26-1a.

26-1/7

Мяч перемещен за пределы гольф-поля потоком воды в водной преграде

В. Поток воды в водной преграде выносит мяч за пределы гольф-поля. Может ли игрок задействовать Правило 26-1?

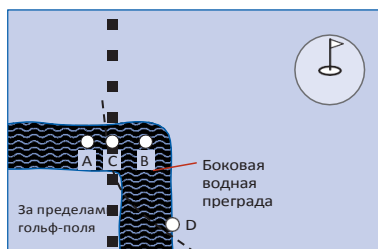
О. Нет. Поскольку мяч лежит за пределами гольф-поля, игрок должен действовать по Правилу 27-1. Вода не является внешним фактором - см. определение «Внешний фактор», поэтому мяч нельзя устанавливать на прежнее место по Правилу 18-1.

В местах, где есть вероятность, что мяч будет вынесен за пределы гольф-поля потоком воды в водной преграде, предлагается устанавливать экраны для предотвращения таких случаев.

26-1/8

Мяч перемещен в пределы гольф-поля потоком воды в боковой водной преграде

В. Как указано на диаграмме, мяч игрока приземлился в реке за пределами гольф-поля в точке А, после чего поток воды переместил его в пределы гольф-поля в точку В. Та часть реки, которая находится в пределах гольф-поля, определена как боковая водная преграда. Может ли игрок задействовать Правило 26-1?



О. Да. Мяч лежит на гольф-поле в боковой водной преграде, и в последний раз он пересек границу этой преграды в точке С. Поэтому при использовании рельефа в соответствии с Правилем 26-1b или 26-1c точкой-ориентиром является точка С. Поскольку нет возможности действовать по Правилам 26-1b и 26-1c(i), игрок, вероятно, будет действовать по Правилу 26-1c(ii), вбрасывая мяч в пределах двух длин клюшки от точки D, но не ближе к лунке.

В качестве альтернативы игрок может действовать по Правилу 26-1a или играть мяч, как он лежит в реке.

26-1/9

Кедди поднимает мяч в водной преграде без разрешения игрока

В. Мяч игрока, лежащий в водной преграде, был поднят кедди игрока без разрешения игрока. Каким будет судейское решение?

О. По Правилу 18-2 штрафа нет, если, исходя из действий или заявлений игрока, были основания предположить или не было сомнений, что следующий удар игрок собирается выполнять вне водной преграды.

В отсутствие таких обстоятельств игрок подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2 и может либо установить мяч на прежнее место, как этого требует Правило 18-2, либо действовать по Правилу 26-1, подвергаясь дополнительно одному штрафному удару по этому Правилу.

В таких случаях любые сомнения следует трактовать не в пользу игрока.

Связанные решения:

- 2-4/3.5 Кедди уступает удар.
- 18-2/14 Кедди по собственной инициативе поднимает мяч для идентификации.
- 18-2/15 Кедди по собственной инициативе поднимает мяч, считая его неиграемым.
- 34-3/3.5 Игрок поднимает мяч без разрешения из-за непонимания указаний рефери.

26-1/10

Установка мяча на берегу в водной преграде вместо вбрасывания, чтобы мяч не скатился в воду

В. Мяч игрока лежит в игровой позиции на берегу в водной преграде. Игрок пробивает мяч за пределы гольф-поля. Если игрок будет действовать по Правилу 27-1 и вбросит мяч на берег как можно ближе к месту, откуда был сыгран первоначальный мяч, то мяч, скорее всего, скатится в глубокую воду. Может ли игрок в таких обстоятельствах установить мяч, а не вбрасывать его?

О. Нет. Однако игрок не обязан вбрасывать мяч внутри преграды в соответствии с Правилу 27-1. Он может добавить один штрафной удар, предусмотренный Правилу 27-1, а затем с дополнительным штрафом в один удар, ввести мяч в игру вне преграды либо в соответствии с Правилу 26-2b(i), либо в соответствии с Правилу 26-2b(ii). (Пересмотрено)

МЯЧ В БОКОВОЙ ВОДНОЙ ПРЕГРАДЕ

26-1/11

Водная преграда трактуется как боковая водная преграда

В. В игре на счет ударов участник сыграл удар через водную преграду, и мяч скатился назад в эту преграду. Участник, ошибочно считая эту преграду боковой водной преградой, вбросил мяч по Правилу 26-1c(i) в пределах двух длин клюшки от места, где мяч пересек границу преграды, когда скатывался назад в преграду. Он сыграл мяч на грин, и затем примененная процедура была подвергнута сомнению. Каким будет судейское решение?

О. Участник подвергается штрафу в один удар по Правилу 26-1. Более того, он виновен в серьезном нарушении этого Правила. С дополнительным штрафом в два удара он должен исправить ошибку, как предусмотрено во втором абзаце Правила 20-7с, иначе он будет дисквалифицирован.

26-1/12

Преграда размечена как водная преграда там, где мяч в последний раз пересек ее границу, и как боковая преграда там, где мяч пришел в состояние покоя

В. Водное пространство определено частично как водная преграда, а частично - как боковая водная преграда. Мяч в последний раз пересек границу преграды в месте, размеченном как водная преграда, но пришел в состояние покоя в той части преграды, которая размечена как боковая водная преграда. В дополнение к возможности играть мяч, как он лежит, какие еще варианты действий доступны игроку?

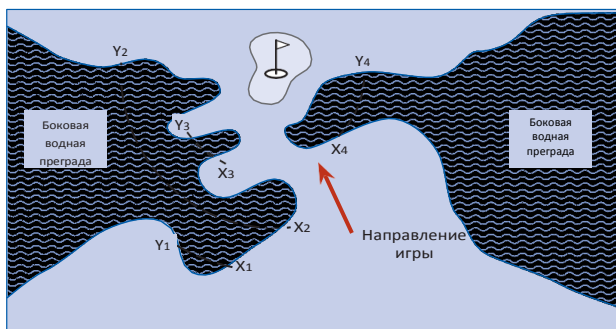
О. Поскольку мяч в последний раз пересек границу преграды там, где она определена как водная преграда, варианты Правила 26-1с не доступны. Таким образом, игрок ограничен вариантами, указанными в Правилах 26-1а и 26-1b.

26-1/13

Противоположная сторона боковой водной преграды определена как водная преграда

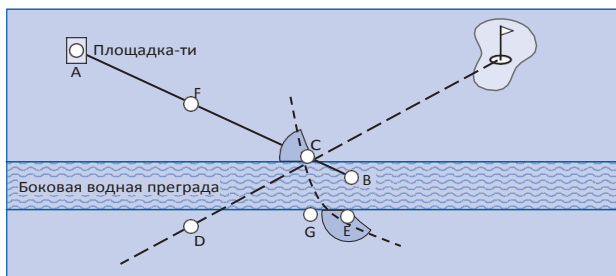
В. Игрок пробил свой мяч в боковую водную преграду. Он хотел вбросить мяч в пределах двух длин клюшки от точки, равноудаленной от лунки на противоположной границе преграды, как разрешено Правилу 26-1с. Однако противоположная граница преграды была размечена, как водная преграда. Вправе ли игрок вбросить мяч в пределах двух длин клюшки от указанной точки на противоположной границе преграды?

Разъяснение выражения «на противоположной границе» в Правиле 26-1с(ii)



То же самое применимо для точек «Х3» - «У3» и «Х4» - «У4», но не для случая «Х2» - «У2». «Точка на противоположной границе» - это точка через преграду напротив «точки, где первоначальный мяч в последний раз пересек границу этой водной преграды». Но точка «У2» не находится через преграду напротив точки «Х2», потому что воображаемая прямая линия от «Х2» до «У2» пересекает землю вне преграды.

Процедура для релифа от боковой водной преграды



мяч в пределах двух длин клюшки от точки G - точки на дальней стороне преграды, расположенной непосредственно напротив точки C.

26-1/16

Точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды определена и мяч вброшен. Затем выяснилось, что эта точка определена неверно

В. В игре на счет ударов мяч игрока А попал в боковую водную преграду, и мяч не был найден. Игрок А добросовестно, насколько возможно, определяет точку, где мяч в последний раз пересек границу этой преграды. Игрок В, маркер игрока А и его коллега-соперник, соглашается с такой оценкой, и игрок А вбрасывает мяч в соответствии с Правилем 26-1с, используя согласованную точку на границе в качестве точки-ориентира. Прежде чем игрок А выполнит свой следующий удар, игрок С, другой коллега-соперник, говорит, что мяч игрока А в последний раз пересек границу преграды на 20 метров дальше, чем точка, которую игрок А считал точкой последнего пересечения границы. Затем мяч игрока А найден там, где указал игрок С. Каким будет судейское решение?

О. Когда игрок А вбросил мяч по Правилу 26-1, имелись знание или уверенность, что его первоначальный мяч находился в боковой водной преграде. Поэтому применимым Правилем было Правило 26-1, и игрок действовал правильно в том смысле, что ему разрешалось ввести мяч в игру по этому Правилу. Однако, поскольку игрок А вбросил свой мяч в неверном месте, он должен исправить ошибку по Правилу 20-6. Он должен действовать в соответствии с любым из применимых вариантов Правила 26-1, относительно правильной точки-ориентира (см. Решение 20-6/2). Игрок А лишился возможности играть своим первоначальным мячом из преграды.

Другие Решения, связанные с возможностью игрока изменить выбранный вариант рельефа после того, как предпринято дальнейшее действие: см. «Вбрасывание или перевбрасывание: изменение варианта рельефа» в Предметном указателе.

26-1/17

Точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды определена, мяч вброшен и сыгран. Затем выяснилось, что эта точка определена неверно

В. В обстоятельствах, описанных в Решении 26-1/16, если стало известно, что суждение игрока А о точке, где его мяч в последний раз пересек границу водной преграды, оказалось неверным, то каким будет судейское решение, если игрок А вбросил мяч в неверном месте и сыграл его прежде, чем ошибка была обнаружена?

О. Игрок А должен продолжить игру мячом, сыгранным с неверного места, без штрафа. Применение штрафа по Правилу 26-1 за игру с неверного места (см. Правило 20-7) не является уместным. В противном случае участник рискует подвергнуться штрафу всякий раз, когда его старательное суждение о том, в какой точке его мяч в последний раз пересек границу водной преграды, впоследствии окажется ошибочным.

26-1/18

Невозможно вбросить мяч не ближе к лунке, чем точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды

В. Если мяч в последний раз пересек границу боковой водной преграды со стороны паттинг-гринга, то иногда невозможно вбросить мяч в пределах двух длин клюшки от точки, где мяч последний раз пересек границу преграды, не вбросив его ближе к лунке, чем находится эта точка. Какова процедура для такого случая?

О. Обычно существует возможность вбросить мяч на ближней стороне боковой водной преграды и в соответствии с Правилем 26-1с(i), вбрасывая мяч очень близко к границе преграды. Если это невозможно, то игрок должен действовать по одному из других вариантов, предусмотренных Правилем 26-1.

26-1/19

Разрешенная область вбрасывания по Правилу о боковой водной преграде настолько узкая, что игроку затруднительно вбросить мяч в ее пределах

Когда мяч приходит в состояние покоя в боковой водной преграде, и используется рельеф по Правилу 26-1с (i), мяч должен быть вброшен (1) вне преграды и (2) не ближе к лунке, чем точка последнего пересечения мячом границы этой преграды (точка X). В некоторых обстоятельствах разрешенная область вбрасывания может оказаться очень узкой. Если мяч при вбрасывании сначала ударяется о часть гольф-поля, находящейся в преграде, либо ближе к лунке, чем точка X, то это вбрасывание не засчитывается для целей определения того, когда мяч должен быть установлен по Правилу 20-2с. Вброшенный таким образом мяч был вброшен в неверном месте, и игрок должен исправить ошибку по Правилу 20-6, действуя в соответствии с любым из вариантов по Правилу 26-1 (См. Решение 20-6/2). Только если мяч будет дважды вброшен в разрешенной области вбрасывания, каждый раз окатываясь и приходя в состояние покоя в позиции, перечисленной в Правиле 20-2с (например, в преграду, либо ближе к лунке, чем точка X), он может быть установлен, как это

разрешено Правилем 20-2с. Если мяч будет установлен иначе, чем описано выше, и после этого сыгран, то произойдет нарушение Правила 26-1с.

Колышки и линии, определяющие границы водных преград, следует устанавливать по естественным границам преграды. Однако, было бы приемлемо допустить их незначительное отклонение, чтобы смягчить такую проблему со вбрасыванием. В качестве альтернативы можно было бы установить зону вбрасывания.

Решения, связанные с Правилами 26-1/18 и 26-1/19:

- 26/2 Мяч находится в пределах естественных границ водной преграды, но снаружи колышков, определяющих ее границы.
- 33-2а/4 Где размещать линии или колышки, определяющие границы водной преграды.
- 33-2а/9 Часть боковой водной преграды, где невозможно вбросить не ближе к лунке.

26-1/20

Разрешенное место вбрасывания на противоположной стороне боковой водной преграды, в которой мяч пришел в состояние покоя

В. Боковая водная преграда расположена так, что трудно определить, где мяч, лежащий в преграде, в последний раз пересек границу этой преграды. Допустимо ли принять Местное правило, которое разрешало бы игроку, мяч которого лежит в этой преграде, со штрафом в один удар вбросить мяч в пределах двух длин клюшки от границы этой преграды напротив точки, где первоначальный мяч пришел в состояние покоя в преграде, вместо того, чтобы вбрасывать в пределах двух длин клюшки от точки, где первоначальный мяч пересек границу преграды, т.е. такое Местное правило модифицировало бы Правило 26-1с.

О. Нет. Такая модификация Правила 26-1с не разрешается. Более того, предлагаемое Местное правило было бы неработающим в случае, если бы игрок потерял мяч в этой преграде.

26-1/21

Пример серьезного нарушения Правила о боковой водной преграде

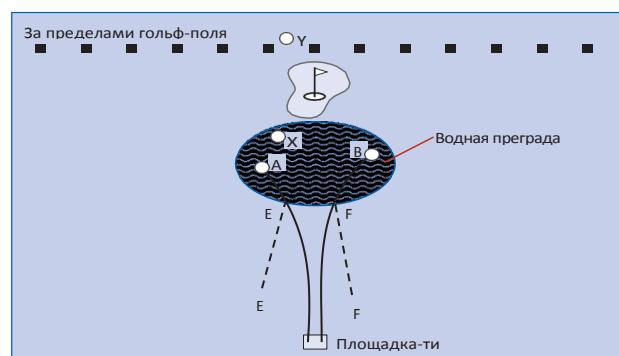
В. В игре на счет ударов игроки А и В выполняют свои драйвы в боковую водную преграду. Они определяют точки последнего пересечения первоначальными мячами границ преграды и решают действовать по Правилу 26-1с, добавив себе по одному штрафному удару. Игрок А вбрасывает мяч чуть ближе к лунке, чем место последнего пересечения его мячом границы преграды; игрок В вбрасывает мяч на 45 метров ближе к лунке. Игроки А и В выполняют свои следующие удары. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А подвергается дополнительному штрафу в два удара за нарушение Правила 26-1с и должен доиграть лунку мячом, который брошен в неверном месте и сыгран - см. Правило 20-7с.

Игрок В виновен в серьезном нарушении Правила 26-1с. Он подвергается дополнительному штрафу в два удара и до того, как сыграет со следующей площадки-ти, он должен вбросить другой мяч в соответствии с любым вариантом Правила 26-1 (см. Решение 20-6/2) и доиграть им лунку; иначе игрок В дисквалифицируется - см. Правило 20-7с.

26-2/1

Объяснение вариантов действий по Правилам 26-2а и 26-2б



На приведенной диаграмме игроки А и В играют с площадки-ти. Мяч игрока А приходит в состояние покоя в водной преграде в точке А. Мяч игрока В приходит в состояние покоя в точке В. И игрок А, и игрок В решают играть из преграды. Игроку А не удастся выбить мяч из преграды. Он играет в точку X, и его мяч находится в неиграемом положении. Игрок В играет в точку Y, которая находится за пределами гольф-поля.

Со штрафом в один удар игрок А может:

- (a) вбросить мяч в точке А и снова сыграть оттуда, этот удар будет 4-м (Правило 26-2a(ii)); либо
- (b) вбросить мяч где-либо на пунктирной линии E-E и сыграть оттуда, этот удар будет 4-м (Правило 26-2a(ii)); либо
- (c) сыграть другой мяч с площадки-ти, этот удар будет 4-м (Правило 26-2a(i)).

Если игрок А вбрасывает мяч в точке А, и мяч приходит в состояние покоя в месте, из которого, по мнению игрока А, сыграть ему не удастся, то он может, добавив дополнительно один штрафной удар, вбросить мяч в где-либо на пунктирной линии E-E, либо сыграть другой мяч с площадки-ти, этот удар будет 5-м.

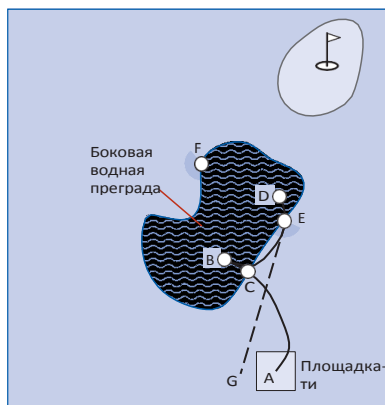
Игрок В, добавив себе штрафной удар, предписанный Правилем 27-1, может вбросить мяч в точке В и снова сыграть оттуда, этот удар будет 4-м (Правило 26-2b).

В качестве альтернативы, добавив себе штрафной удар, предписанный Правилем 27-1, игрок В может вбросить мяч в точке В, но при этом не играть им, либо не вбрасывать мяч в точке В. В любом из этих случаев ему придется:

- (a) с дополнительным штрафом в один удар вбросить мяч где-либо на пунктирной линии F-F и сыграть оттуда, этот удар будет 5-м (Правило 26-2b(ii)); либо
- (b) с дополнительным штрафом в один удар сыграть другой мяч с площадки-ти, этот удар будет 5-м (Правило 26-2b(i)). (Пересмотрено)

26-2/2

Мяч сыгранный из преграды, и приходит в состояние покоя в той же преграде после того, как вышел из нее



В. На диаграмме игрок сыграл мяч из точки А (площадка-ти) в точку В, находящуюся в боковой водной преграде. Мяч в последний раз пересек границу преграды в точке С.

Игрок решает играть из преграды, ему удастся выбить мяч из преграды, но тот снова возвращается в эту преграду в точке Е. Мяч приходит в состояние покоя в точке D, и его мяч находится в неиграемом положении. Какие опции есть у игрока?

О. Игрок может со штрафом в один удар:

- (a) вбросить мяч в точке В и снова сыграть оттуда, этот удар будет 4-м (Правило 26-2a(ii)); либо
- (b) вбросить мяч где-либо на пунктирной линии E-G и сыграть оттуда, этот удар будет 4-м (Правило 26-2a(ii)); либо
- (c) вбросить мяч в пределах двух длин клюшки и не ближе к лунке от точки Е и сыграть оттуда, этот удар будет 4-м (Правило 26-2a(ii)); либо
- (d) вбросить мяч в пределах двух длин клюшки и не ближе к лунке от точки F и сыграть оттуда, этот удар будет 4-м (Правило 26-2a(ii)); либо
- (e) сыграть другой мяч из точки А (площадка-ти), этот удар будет 4-м (Правило 26-2a(i)).

Точка Е является точкой-ориентиром для действий по Правилу 26-1b или 26-1c, поскольку это точка, где первоначальный мяч в последний раз пересек границу водной преграды.

Если игрок вбросит мяч в точке В, и мяч придет в состояние покоя в таком месте, из которого, по мнению игрока А, сыграть ему не удастся, игрок может, добавив один дополнительный штрафной удар, либо вбросить мяч где-либо на пунктирной линии Е-С, либо вбросить мяч в пределах двух длин клюшки и не ближе к лунке от точки Е или точки F, либо сыграть другой мяч из точки А (площадка-ти), и этот удар будет 5-м. (Пересмотрено)

ПРАВИЛО 27

ПОТЕРЯННЫЙ МЯЧ ИЛИ МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ГОЛЬФ-ПОЛЯ. ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

27-1. УДАР И РАССТОЯНИЕ. МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ГОЛЬФ-ПОЛЯ. МЯЧ НЕ НАЙДЕН В ТЕЧЕНИЕ ПЯТИ МИНУТ

а. Действия по процедуре «удар и расстояние»

В любое время игрок может **со штрафом в один удар** сыграть мяч с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч (см. Правило 20-5), то есть действовать со штрафом в виде удара и расстояния.

За исключением случаев, когда *Правилами* предусмотрено иное, если игрок выполняет *удар* по мячу с места, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч, то считается, что он действует **со штрафом в виде удара и расстояния**.

б. Мяч за пределами гольф-поля

Если мяч находится *за пределами гольф-поля*, то игрок должен **со штрафом в один удар** сыграть мяч с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч (см. Правило 20-5).

с. Мяч не найден в течение пяти минут

Если мяч является *потерянным* в результате того, что он не найден или не идентифицирован игроком как свой в течение пяти минут после того, как *сторона* игрока либо его *кедди* или *кедди* его *партнера* начали искать этот мяч, то игрок должен **со штрафом в один удар** сыграть мяч с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч (см. Правило 20-5).

Исключение: Если имеются знание или уверенность, что первоначальный мяч, который не был найден, был перемещен *внешним фактором* (Правило 18-1), находится в *препятствии* (Правило 24-3), находится на *участке в аномальном состоянии* (Правило 25-1) или находится в *водной преграде* (Правило 26-1), то игрок может действовать по применимому *Правилу*.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 27-1:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

27-2. ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ

а. Процедура

Если мяч может оказаться *потерян* вне *водной преграды* или может оказаться *за пределами гольф-поля*, то в целях экономии времени игрок может временно играть другим мячом в соответствии с *Правилом 27-1*. Игрок должен:

- (i) объявить своему *противнику* в матчевой игре, либо своему *маркеру* или *коллеге-сопернику* в игре на счет, что он намеревается играть *временным мячом*; и
- (ii) сыграть *временным мячом* прежде, чем он или его *партнер* пойдут вперед, чтобы искать первоначальный мяч.

Если игрок не выполнит вышеперечисленные требования до того, как сыграет другим мячом, то такой мяч не является *временным мячом*, а становится мячом *в игре со штрафом в виде удара и расстояния* (Правило 27-1); первоначальный мяч является *потерянным*.

(Очередность игры с площадки-ти - см. Правило 10-3)

Примечание: Если *временный мяч*, сыгранный по *Правилу 27-2а*, может оказаться *потерян* вне *водной преграды* или оказаться *за пределами гольф-поля*, то игрок может сыграть другим *временным мячом*. Если сыгран другой *временный мяч*, то он так же соотносится с предыдущим *временным мячом*, как первый *временный мяч* соотносится с первоначальным мячом.

б. Когда временный мяч становится мячом в игре

Игрок может играть *временным мячом*, пока он не достигнет места, где вероятно находится первоначальный мяч. Если он выполняет *удар по временному мячу* с места, где вероятно находится первоначальный мяч, или с точки, расположенной

ближе к лунке, чем это место, то первоначальный мяч является *потерянным*, а *временный мяч* становится *мячом в игре со штрафом в виде удара и расстояния* (Правило 27-1).

Если первоначальный мяч *потерян* вне *водной преграды* или оказался *за пределами гольф-поля*, то *временный мяч* становится *мячом в игре со штрафом в виде удара и расстояния* (Правило 27-1).

Исключение: Если имеются знание или уверенность, что первоначальный мяч, который не был найден, был перемещен *внешним фактором* (Правило 18-1), или находится в *препятствии* (Правило 24-3), или находится на *участке в аномальном состоянии* (Правило 25-1с), то игрок может действовать по применимому *Правилу*.

с. Когда надлежит отказаться от игры временным мячом

Если первоначальный мяч не *потерян* и не оказался *за пределами гольф-поля*, то игрок должен отказаться от игры *временным мячом* и продолжить игру первоначальным мячом. Если имеются знание или уверенность, что первоначальный мяч находится в *водной преграде*, то игрок может действовать в соответствии с *Правилом 26-1*. В той и в другой ситуации, если игрок выполняет *удары по временному мячу*, то он играет *неверным мячом*, и применяются положения *Правил* 15-3.

Примечание: Если игрок играет *временным мячом* по *Правилу 27-2а*, то все *удары*, выполненные по *временному мячу* после того, как было задействовано это *Правило*, и *штрафы*, наложенные исключительно при игре этим мячом, не учитываются, если от *временного мяча* впоследствии отказались по *Правилу 27-2с*.

ПОТЕРЯННЫЙ МЯЧ ИЛИ МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ГОЛЬФ-ПОЛЯ И ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

27/1

Игрок дает указание кедди не искать его мяч, пока другие не смогут помочь

В. Игрок А пробивает длинный драйв в густой раф. Игрок В пробивает короткий драйв в густой раф. Кедди игрока А идет к области, где может находиться мяч игрока А, для поиска этого мяча. Все остальные, включая игрока А, идут к области, где может находиться мяч игрока В, для поиска мяча игрока В. Игрок А дает указание своему кедди, тоже искать мяч игрока В и отложить поиск его (игрока А) мяча до тех пор, пока остальные не смогут помочь. Разрешена ли такая процедура?

О. Да.

27/1.5

Время, разрешенное для поиска потерянного мяча, если игра приостановлена во время поиска

В. Игрок искал свой мяч в течение трех минут, и в это время игра была приостановлена. Сколько еще времени ему позволено продолжать поиск?

О. Игрок может продолжать поиск еще в течение двух минут. Приостановка игры не влияет на исчисление пятиминутного периода поиска. Таким образом, даже если бы игрок искал свой мяч во время приостановки игры, разрешенное совокупное время для поиска все равно составляло бы только пять минут.

27/2

Время, разрешенное для поиска потерянного мяча после того, как сыгран неверный мяч

В. В игре на счет ударов участник ищет свой мяч в течение трех минут, находит мяч и играет его, а затем обнаруживает, что он сыгран неверным мячом. Он возвращается к области, откуда был сыгран неверный мяч, и возобновляет поиск своего мяча. Сколько времени ему позволено продолжать поиск - две минуты или пять минут?

О. Две минуты - см. определение «Потерянный мяч».

27/3

Время, разрешенное для поиска, когда потерянный мяч найден, а затем снова потерян

В. После двухминутного поиска игрок находит свой мяч в высоком рафе, покидает эту область, чтобы взять клюшку, а когда возвращается, не может найти свой мяч. Чтобы вновь найти его, ему отводится три минуты или пять минут?

О. Три минуты.

27/4

Время, разрешенное для поиска первоначального мяча и временного мяча

В. Позволено ли игроку искать пять минут свой первоначальный мяч, а затем еще пять минут свой временный мяч, или только пять минут в общей сложности?

О. Если оба мяча находятся настолько близко друг к другу, что, по сути дела, поиск обоих мячей происходит одновременно, то позволено искать пять минут в общей сложности. В противном случае, игроку позволено искать пять минут каждый мяч.

27/5

Игрок, разыскивающий свой мяч, принимает его за мяч противника

В. В матче игрок А начинает искать свой мяч и через две минуты находит мяч, который он принимает за мяч своего противника, и возобновляет поиск. Пятиминутный период поиска истекает, после чего обнаруживается, что найденный им мяч, который он считал мячом своего противника, на самом деле был его мячом. Каким будет судейское решение?

О. Когда мяч найден, у игрока есть возможность идентифицировать его как свой. В данном случае игрок имел все возможности, чтобы идентифицировать этот мяч как свой в пределах пятиминутного периода поиска, но он этого не сделал. Поэтому мяч в соответствии с определением является «потерянным».

27/5.5

Первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска, но не идентифицирован до окончания этого периода

В. Игрок делает второй удар, ищет свой мяч в течение чуть более четырех минут, а затем идет обратно по фервею, чтобы сыграть другой мяч по Правилу 27-1. После этого в пределах пятиминутного периода поиска мяч найден, но поскольку игрок находится на значительном расстоянии, он не успевает до истечения периода поиска вернуться и идентифицировать мяч как свой. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку мяч был найден в течение пяти минут после начала поиска, игроку предоставляется достаточное время, чтобы дойти до той области, где он сможет идентифицировать мяч. Если игрок идентифицирует мяч как свой, то он не является «потерянным мячом», несмотря на то, что его идентификация происходила по истечении пятиминутного периода поиска.

27/6

Игроку не удается найти свой мяч, потому что другой игрок сыграл его

В. Игроки А и В пробивают свои удары с площадки-ти в одну и ту же область. Игрок А находит мяч и играет его. Игрок В идет вперед для поиска своего мяча, но не может найти его. Через несколько минут игрок В направляется назад к площадке-ти, чтобы ввести в игру другой мяч. По пути он находит мяч игрока А и понимает, что игрок А по ошибке сыграл его (игрока В) мячом. Каким будет судейское решение?

О. В матчевой игре игрок А проигрывает лунку (Правило 15-3а).

В игре на счет ударов игрок А подвергается штрафу в два удара за игру неверным мячом и затем должен сыграть своим собственным мячом (Правило 15-3b). Даже если мяч игрока А был найден по истечении пяти минут, этот мяч не является потерянным, поскольку игрок А не «начал искать этот (свой) мяч»; велся поиск мяча игрока В – см. определение «Потерянный мяч».

С другой стороны, игрок В начал искать свой мяч сразу, как только он пошел вперед для его поиска. Если до момента, когда игрок В обнаружил мяч игрока А, прошло менее пяти минут, то игроку В следует установить свой мяч на то место, с которого игрок А по ошибке сыграл его (игрока В) мяч, и продолжить игру без штрафа - см. последний абзац Правила 15-3b. Однако, если пять минут истекли, то первоначальный мяч игрока В был потерян, и он был обязан ввести в игру другой мяч со штрафом в виде удара и расстояния (Правило 27-1).

Связанное решение:

- 15-3b/1 Участник играет неверным мячом и теряет его. Неверный мяч мог оказаться мячом коллеги-соперника.

27/7

Мяч найден в норе норного животного по истечении пятиминутного поиска

В. После удара с площадки-ти мяч игрока приходит в состояние покоя в области, где имеется густой раф и большая нора норного животного. После пятиминутного поиска игроки группы определяют, что нет ни знания, ни уверенности, что мяч находится в этой норе норного животного. Игрок направляется к площадке-ти, чтобы ввести другой мяч в игру по Правилу 27-1. Когда игрок вернулся на площадку-ти, мяч был обнаружен в норе норного животного. Может ли игрок теперь действовать по Правилу 25-1?

О. Нет. Когда пять минут истекли, и не было ни знания, ни уверенности, что мяч находится в норе норного животного, мяч был потерян, и было применено Правило 27-1.

27/8

Мяч найден после поиска, превышающего пять минут, и затем сыгран

В. Игрок ищет свой мяч в течение пяти минут и не находит его. Он продолжает поиск, находит свой мяч и играет его. Каким будет судейское решение?

О. Когда отведенный для поиска пятиминутный период истек, мяч стал потерянным и, следовательно, перестал быть мячом в игре - см. определения «Мяч в игре» и «Потерянный мяч». Когда игрок совершил удар по мячу, не являвшемуся мячом в игре, он сыграл неверным мячом - см. определение «Неверный мяч», и он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов - Правило 15-3. В игре на счет ударов он дисквалифицируется, если, действуя по Правилу 27-1, он не исправит эту ошибку, до того, как сыграет со следующей площадки-ти - Правило 15-3b.

Связанные решения:

- 15/5 Первоначальный мяч найден и сыгран после того, как другой мяч введен в игру.
- 27-1/2.3 Первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска и после того, как брошен другой мяч. Сыгран первоначальный мяч.
- 27-2b/5 Первоначальный мяч сыгран после игры временным мячом из точки, расположенной ближе к лунке, чем вероятное нахождение первоначального мяча.

27/9

Игрок ищет потерянный мяч после ввода в игру другого мяча

В. Согласно Правилу 27, если игрок пробил мяч с площадки-ти в лес, установил на подставку-ти и сыграл другой мяч, не объявив его временным мячом, то этот второй мяч становится мячом в игре, а первоначальный мяч является потерянным. Запрещается ли игроку в таком случае искать свой первоначальный мяч?

О. Нет. Но игрок не должен играть этот мяч, если найдет его, и он не должен неоправданно задерживать игру.

27/10

Игроку не удается отличить свой мяч от другого мяча

В. Игроки А и В пробивают свои удары с площадки-ти в одну и ту же область. Оба мяча найдены, но, поскольку игроки А и В играли одинаковыми мячами и никто из них не нанес идентификационную метку на свой мяч, они не могли определить, какой из мячей принадлежит игроку А, а какой - игроку В. Каким будет судейское решение?

О. Так как никто из игроков не мог идентифицировать мяч как свой, оба мяча являются потерянными - см. определение «Потерянный мяч».

Этот инцидент подчеркивает целесообразность нанесения игроком идентификационной метки на свой мяч - см. Правила 6-5 и 12-2.

27/11

Временный мяч неотличим от первоначального мяча

Игрок, имевший право сыграть временным мячом с площадки-ти, сыграл этим мячом в ту же область, что и первоначальным мячом. Мячи имели идентичные маркировки, и игрок не мог отличить один от другого. Ниже приведены различные ситуации и решения, основанные на принципе справедливости (Правило 1-4), когда в вышеописанных обстоятельствах один или оба мяча были найдены в течение пятиминутного периода поиска:

Ситуация 1: Один мяч найден в водной преграде, а другой мяч не найден.

Решение 1: Мяч, который был найден, должен быть признан временным мячом.

Ситуация 2: Оба мяча найдены в водной преграде.

Решение 2: Поскольку первоначальный мяч игрока является потерянным в водной преграде в силу неспособности игрока идентифицировать его (см. аналогичное Решение 27/10), то игрок должен действовать по Правилу 26-1 в отношении первоначального мяча (приблизительно определив место последнего пересечения мячом границы этой преграды, если это необходимо – см. Решение 26-1/7); его следующий удар будет третьим.

Ситуация 3: Один мяч найден в пределах гольф-поля, а другой мяч потерян или найден за пределами гольф-поля.

Решение 3: Мяч, найденный в пределах гольф-поля, должен быть признан временным мячом.

Ситуация 4: Оба мяча найдены в пределах гольф-поля, будь то в игровом или неигровом положении, и (1) один из мячей находится в водной преграде, а другой нет, или (2) оба мяча лежат на основной части поля или в бункере.

Решение 4: Кто-то мог бы привести доводы, что оба мяча потеряны. Однако было бы несправедливо требовать от игрока возвращаться на площадку-ти и играть пятым ударом, когда игрок нашел оба мяча, но не знает, какой из них является первоначальным мячом, а какой временным мячом. Соответственно, игрок должен выбрать один из мячей, признать его временным мячом и отказаться от игры другим мячом.

27/12

Идентификация мяча с помощью свидетельства зрителя

В. Мячи игроков А и В пришли в состояние покоя близко друг к другу. Ни игрок А, ни игрок В не могли идентифицировать какой-либо из мячей как свой, поскольку использовали мячи с одинаковыми маркировками.

Зритель, который видел приземление обоих мячей, мог бы указать, какой из мячей принадлежит игроку А, а какой - игроку В. Может ли быть принято его свидетельство или следует считать оба мяча потерянными, потому что игроки А и В сами не могли идентифицировать свои мячи?

О. Если Комитет определит, что на основании полученной от зрителя информации игрокам А и В удалось идентифицировать свои мячи, то мячи не следует считать потерянными. В противном случае, игроки должны действовать по Правилу 27-1.

Решение, связанное с Решениями от 27/10 до 27/12:

- 12-2/1 Идентификация мяча только по торговой марке, модели и номеру.

27/13

Отказ идентифицировать мяч

В. Игрок намеренно отказывается идентифицировать мяч как свой. Что может противник или коллега-соперник сделать в таком случае?

О. Противник или коллега-соперник имеет право на выполнение игроком идентификации своего мяча.

Если игрок поступает нечестно, не идентифицируя свой мяч, то противник или коллега-соперник может вынести разногласие на рассмотрение Комитета (Правило 34-3). В таком случае для Комитета было бы оправданным наложить штраф в виде дисквалификации по Правилу 33-7.

Связанные решения:

- 27-2/2 Член Комитета находит первоначальный мяч игрока. Игрок предпочитает продолжить игру временным мячом.
- 27-2b/1 Продолжение игры временным мячом без поисков первоначального мяча.
- 27-2c/2 Найденный мяч предположительно является первоначальным. Игрок желает игнорировать это и продолжать игру временным мячом.

27/14

Мяч на дереве идентифицирован, но не извлечен

В. Мяч игрока застрял высоко на дереве. Игрок идентифицирует его при помощи бинокля, но не способен достать его. Является ли этот мяч потерянным, в связи с чем игрок должен задействовать Правило 27-1?

О. Нет. Поскольку мяч был идентифицирован, он не является потерянным - см. определение «Потерянный мяч». Игрок может задействовать Правило о неигровом мяче (Правило 28).

27/15

Мяч на дереве видим, но не идентифицируем

В. Игрок уверен, что его мяч застрял высоко на дереве. Он видит мяч на дереве, но не может идентифицировать его, как свой мяч. Является ли мяч игрока потерянным, в связи с чем игрок должен действовать по Правилу 27-1?

О. Да.

27/16

Мяч объявлен потерянным, но найден до ввода в игру другого мяча

В. Игрок ищет свой мяч в течение двух минут, объявляет, что он потерян, и начинает движение назад, чтобы сыграть другим мячом с места, с которого был сыгран первоначальный мяч. Прежде чем он ввел другой мяч в игру, его первоначальный мяч был найден в течение пятиминутного периода поиска. Каким будет судейское решение?

О. Игрок не может перевести мяч в статус потерянного, объявив об этом - см. определение «Потерянный мяч». Первоначальный мяч остается мячом в игре - см. определение «Мяч в игре».

27/17

Участник играет вне очереди не с площадки-ти и вводит другой мяч в игру в месте предыдущего удара

В. В игре на счет ударов участник, чей мяч лежал на основной части поля, сыграл вне очереди. Ему следовало без штрафа продолжить игру мячом, сыгранным вне очереди, но он ошибочно посчитал, что обязан отменить удар и переиграть его в правильной очередности. Участник вбросил другой мяч в месте, откуда был выполнен предыдущий удар, но это его действие было подвергнуто сомнению прежде, чем он сыграл вброшенным мячом. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку мяч был вброшен не с намерением ввести его в игру со штрафом в виде удара и расстояния, то часть «с» определения «Потерянный мяч» не применяется и, следовательно, первоначальный мяч не является потерянным. Поскольку участник ввел мяч в игру по неприменимому Правилу, но не сыграл им, применяется Правило 20-6, и игрок может исправить свою ошибку, продолжив игру первоначальным мячом без штрафа.

Если бы игрок сыграл вброшенным мячом, то считалось бы, что он сыграл по процедуре «удар и расстояние» (Правило 27–1а), и первоначальный мяч являлся бы потерянным.

Связанные решения:

- 27-1/2 Первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска и после того, как был вброшен другой мяч.

Другие связанные Решения: см. «Использованы неприменимое Правило или процедура» в Предметном указателе.

27/18

Ворота в заборе, ограничивающем гольф-поле

В. Ворота в заборе, ограничивающем гольф-поле, открываются в сторону гольф-поля. Иногда ворота открыты, а иногда - закрыты. Если ворота открыты, то может ли игрок закрыть их, если они мешают его свингу?

О. Закрытые ворота в заборе, ограничивающем гольф-поле, являются частью забора и не являются препятствием (см. определение «Препятствие») и не могут быть перемещены. Случай открытых ворот в заборе, ограничивающем гольф-поле, Правилами не предусматривается. По справедливости (Правило 1-4), игрок, обнаруживший открытыми такие ворота в заборе, ограничивающем гольф-поле, может оставить их, как они есть, или закрыть их. Но он не должен перемещать их в любое другое местоположение.

Связанные решения:

- 13-2/18 Улучшение позиции мяча наклоном забора, ограничивающего гольф-поле.
- 24/4 Часть забора, ограничивающего гольф-поле, в пределах линии границ.

27/19

Когда мяч внутри забора, ограничивающего гольф-поле, находится за пределами гольф-поля

В. С точки зрения определения «За пределами поля», правильно ли утверждать, что если столбы забора, ограничивающего гольф-поле, находятся от забора со стороны гольф-поля, диаметр этих столбов больше диаметра мяча для гольфа, а забор прямой, то мяч, лежащий, упиравшись в забор, находится за пределами гольф-поля?

О. Да.

Решения, связанные с 27/18 и 27/19:

- См. «Забор, линия, стена или колышки, ограничивающие гольф-поле; стена» в Предметном указателе.

27/20

Общественная дорога, определенная как пространство за пределами гольф-поля, разделяет гольф-поле. Статус мяча, пересекающего дорогу

В. Общественная дорога, определенная как пространство за пределами гольф-поля, разделяет гольф-поле на части. Мяч перелетает через эту дорогу и приходит в состояние покоя на части гольф-поля, находящейся с другой стороны дороги. Находится ли мяч за пределами гольф-поля?

О. Нет. Поскольку мяч лежит на гольф-поле, то он находится в пределах гольф-поля, если только Местными правилами не предусмотрено иное. Однако, поскольку было бы несправедливо, что мяч на дороге находится за пределами гольф-поля, а мяч за дорогой - в пределах гольф-поля, то предлагается принять следующее Местное правило:

«Мяч, который пересекает общественную дорогу, определенную как пространство за пределами гольф-поля, и приходит в состояние покоя за этой дорогой, находится за пределами гольф-поля, даже если он лежит на другой части гольф-поля».

Связанные решения:

- 33-2a/12 Внутренняя граница между лунками.
- 33-2a/13 Площадка-ти объявлена находящейся в пределах гольф-поля для удара с площадки-ти и за пределами гольф-поля - после этого.
- 33-2a/14 Внутреннее пространство за пределами гольф-поля только для удара с площадки-ти.
- 33-8/38 Местное правило, по которому мяч считается находящимся за пределами гольф-поля, когда он пересекает границу, но останавливается в пределах гольф-поля.

УДАР И РАССТОЯНИЕ. МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ГОЛЬФ-ПОЛЯ. МЯЧ НЕ НАЙДЕН В ТЕЧЕНИЕ ПЯТИ МИНУТ

27-1/1

Первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска и после того, как другой мяч установлен на подставку-ти

В. Игрок играет с площадки-ти, бегло ищет свой мяч, а затем возвращается на площадку-ти и устанавливает другой мяч на подставку-ти. Прежде чем он сыграл установленный на подставку-ти мяч и в течение пятиминутного периода поиска, первоначальный мяч был найден. Может ли игрок отказаться от игры установленным на подставку-ти мячом и играть первоначальным мячом?

О. Да. Мяч, установленный на подставку-ти, не был мячом в игре до тех пор, пока игрок не выполнил удара по нему - см. определение «Мяч в игре», и первоначальный мяч не являлся потерянным - см. определение «Потерянный мяч».

27-1/2

Первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска и после того, как был вброшен другой мяч

В. Игрок играет свой второй удар, бегло ищет свой мяч, а затем возвращается и вбрасывает другой мяч по Правилу 27-1. Прежде чем он сыграл вброшенным мячом, и в течение пятиминутного периода поиска первоначальный мяч был найден. Требуется ли игроку продолжить игру вброшенным мячом?

О. Да. Когда игрок ввел замещающий мяч в игру в месте предыдущего удара с намерением сыграть его со штрафом в виде удара и расстояния (Правило 27-1), первоначальный мяч стал потерянным мячом (см. определение «Потерянный мяч»). Поэтому Правило 20-6 не применяется, и игрок должен продолжить игру замещающим мячом.

Связанное решение:

- 27/17 Участник играет вне очереди не с площадки-ти и вводит другой мяч в игру в месте предыдущего удара.

27-1/2.3

Первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска и после того, как вброшен другой мяч. Сыгран первоначальный мяч

В. В Решении 27-1/2 от игрока требовалось продолжать игру вброшенным мячом. Каким будет судейское решение, если игрок продолжит игру первоначальным мячом?

О. Поскольку первоначальный мяч больше не является мячом в игре, он является неверным мячом, и применяются положения Правила 15-3.

Связанные решения:

- 15/5 Первоначальный мяч найден и сыгран после того, как другой мяч введен в игру.
- 27/8 Мяч найден после поиска, превышающего пять минут, и затем сыгран.
- 27-2b/5 Первоначальный мяч сыгран после игры временным мячом из точки, расположенной ближе к лунке, чем вероятное нахождение первоначального мяча.

27-1/2.5

Потерянный мяч трактуется, как перемещенный внешним фактором в отсутствие знания или уверенности, что это произошло

В. Игрок, которому не удастся найти свой мяч, считает его не потерянным, а перемещенным внешним фактором в отсутствие знания или уверенности, что это произошло. Соответственно, он сбрасывает мяч в том месте, где по его предположению пришел в состояние покоя его первоначальный мяч (Правило 18-1), и играет его, вместо того, чтобы получить штраф в виде удара и расстояния за потерянный мяч (Правило 27-1). Каким будет судейское решение?

О. В отсутствие знания или уверенности, что мяч был перемещен внешним фактором, игроку требовалось ввести в игру другой мяч по Правилу 27-1. Сыграв мячом, брошенным по Правилу 18-1, игрок сыграл с неверного места.

В матчевой игре он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки (Правило 20-7b).

В игре на счет ударов он подвергается штрафу в виде удара и расстояния, предписанному Правилу 27-1, и дополнительному штрафу в два удара за нарушение этого Правила (Правило 20-7c). Поскольку нарушение было серьезным, он подлежит дисквалификации, если не исправит ошибку так, как предусмотрено вторым абзацем Правила 20-7c.

Связанное решение:

- 25-1c/2 Мяч брошен и сыгран по Правилу о ремонтируемом участке в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч находится в ремонтируемом участке.

27-1/3

Мяч брошен в области, где потерян первоначальный мяч. Затем мяч сыгран

В. Игрок, которому не удастся найти свой мяч, сбрасывает другой мяч в области, где его первоначальный мяч был потерян, и играет этот мяч. Каким будет судейское решение?

О. В матчевой игре игрок проигрывает лунку - Правило 20-7b.

В игре на счет ударов игрок подвергается штрафу в виде удара и расстояния по Правилу 27-1 и дополнительному штрафу в два удара за нарушение этого Правила. Если нарушение было серьезным, то игрок должен исправить ошибку, как предусмотрено во втором абзаце Правила 20-7c, иначе он дисквалифицируется.

ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

27-2/1

Временный мяч является мячом в игре, если первоначальный мяч неиграемый или в водной преграде

В. Может ли игрок объявить, что второй мяч, который он собирается играть, будет одновременно (а) временным мячом, в случае, если первоначальный мяч будет потерян вне водной преграды или окажется за пределами гольф-поля, и (b) мячом в игре, в случае, если первоначальный мяч окажется неиграемым или в водной преграде?

О. Нет.

27-2/2

Член Комитета находит первоначальный мяч игрока. Игрок предпочитает продолжить игру временным мячом

В. Обязан ли член Комитета или форкедди проинформировать игрока, что его первоначальный мяч найден, даже если очевидно, что игрок не собирается искать его, предпочитая продолжить игру сыгранным временным мячом?

О. Да.

Связанные решения:

- 27/13 Отказ идентифицировать мяч.
- 27-2b/1 Продолжение игры временным мячом без поисков первоначального мяча.

- 27-2с/2 Найденный мяч предположительно является первоначальным. Игрок желает игнорировать это и продолжить игру временным мячом.

ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ: ПРОЦЕДУРА

27-2a/1

Объявление временного мяча

В. Игрок пробивает свой мяч в такую область, где он может быть потерян вне водной преграды или оказаться за пределами гольф-поля. Затем игрок вбрасывает другой мяч и играет его. Игрок намеревается использовать вброшенный мяч, как временный мяч, но не объявляет своему противнику, маркеру или коллеге-сопернику, что он «играет временный мяч». Могут ли в такой ситуации действия игрока быть объявлением того, что он играет временным мячом?

О. Нет. Правило 27-2a особо предусматривает, что игрок должен объявить своему противнику, маркеру или коллеге-сопернику, что он намеревается играть временным мячом.

В заявлении игрока должны быть конкретно упомянуты слова «временный мяч» или заявление должно дать ясно понять, что игрок действует по Правилу 27-2a. Поэтому, если игрок ничего не сказал, то это значит, что он ввел в игру другой мяч.

Ниже приведены примеры заявлений, которые не удовлетворяют требованиям к объявлению временного мяча:

- (a) «Мог потеряться. Буду перебивать».
- (b) «Этот, наверное, ушел».
- (c) «Ударю-ка я еще раз».
- (d) «Этот мне никогда не найти. Сыграю-ка я другой». (Пересмотрено)

27-2a/1.3

Игрок намеревается сыграть временный мяч, но нет никого, кто бы услышал объявление

В. В игре на счет ударов игрок А пробивает свой мяч с площадки-ти в деревья. После пятиминутного периода поиска он не находит свой мяч и возвращается на площадку-ти, чтобы сыграть второй мяч по Правилу 27-1с. Свой второй мяч с площадки-ти он также пробивает в деревья. Он намеревается играть временным мячом, но оба его коллеги-соперника находятся на фервее далеко впереди и не смогут услышать объявление игрока А о его намерении. Как ему следует действовать?

О. Правило 27-2a не предусматривает случая отсутствия противника, маркера или коллеги-соперника в момент, когда игрок намеревается играть временным мячом. В таком случае, в интересах продолжения игры без задержки, считается, что игрок А выполнил требование Правила 27-2a о таком объявлении, если о том, что он сыграл временным мячом, он проинформирует своего маркера или коллегу-соперника в разумно короткий срок.

27-2a/1.5

Значение выражения «пойдут вперед, чтобы искать»

В. Когда по Правилу 27-2a считается, что игрок пошел вперед для поисков первоначального мяча, и поэтому временный мяч не может быть сыгран?

О. Считается, что игрок пошел вперед для поисков тогда, когда он продвинулся далее чем на короткое расстояние в направлении места, где вероятно находится первоначальный мяч. Поскольку целью Правила 27-2a является экономия времени, то игроку разрешается продвижение вперед на короткое расстояние, прежде чем он поймет, что если он быстро вернется и сыграет временным мячом, то будет сэкономлено время. В качестве рекомендации следует считать, что игрок продвинулся далее чем на короткое расстояние, и, следовательно, пошел вперед для поисков, если он продвинулся далее чем на 50 метров. Однако данная рекомендация не препятствует игроку сыграть временным мячом в случае, если он продвинулся далее чем на короткое расстояние с какой-либо другой конкретной целью, например, чтобы достать мяч или взять другую клюшку для игры временным мячом либо для консультации с рефери.

27-2a/2

Временный мяч сыгран с единственным предположением, что первоначальный мяч мог оказаться в водной преграде

В. После удара с площадки-ти мяч игрока мог оказаться в водной преграде, но очевидно, что он не потерялся вне водной преграды и не оказался за пределами гольф-поля. Игрок объявляет, что поскольку его мяч мог попасть в эту преграду, он собирается играть временным мячом, и играет его. Похоже, что Правило 27-2а запрещает играть временным мячом в данных обстоятельствах. Каким будет судейское решение?

О. Игрок не играл временным мячом, который в соответствии с определением «Временный мяч», является мячом, играемым по Правилу 27-2 в отношении мяча, который может оказаться потерянным вне водной преграды или может оказаться за пределами гольф-поля. Поскольку второй мяч, сыгранный с площадки-ти, не был временным мячом, он стал мячом в игре.

27-2a/2.2

Возможность того, что первоначальный мяч оказался в водной преграде, не препятствует игре временным мячом

В. Верно ли, что если первоначальный мяч игрока мог прийти в состояние покоя в водной преграде, то игроку не разрешено играть временным мячом?

О. Нет. Несмотря на то, что первоначальный мяч может находиться в водной преграде, игрок вправе играть временным мячом, если первоначальный мяч мог также быть потерян вне водной преграды или мог оказаться за пределами гольф-поля. В этом случае, если первоначальный мяч будет найден в водной преграде, то от игры временным мячом игрок должен отказаться - Правило 27-2с.

27-2a/2.5

Игрок играет временным мячом, полагая, что первоначальный мяч потерян вне водной преграды, затем обнаруживает, что мяч не мог потеряться вне водной преграды

В. Игрок сыграл удар с площадки-ти в область деревьев, кустарников и высокой травы. Полагая, что его мяч может быть потерян вне водной преграды, игрок объявляет о своем намерении сыграть временным мячом, и играет мяч с площадки-ти. Когда он подходит к этой области, он обнаруживает, что рассматриваемая область заболочена и определена, как боковая водная преграда, и что имеются знание или уверенность, что его мяч находится в этой преграде. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок сыграл второй мяч с площадки-ти, полагая, что его первоначальный мяч мог быть потерян вне водной преграды, то этот мяч был временным мячом. Последующее обнаружение того, что рассматриваемая область является боковой водной преградой, роли не играет. Таким образом, игрок должен отказаться от игры временным мячом и действовать по Правилу 26-1 - см. Правило 27-2с.

27-2a/3

Игра временным мячом в отсутствие обоснованной возможности того, что первоначальный мяч потерян или находится за пределами гольф-поля

В. В отсутствие обоснованной возможности того, что мяч потерян вне водной преграды или находится за пределами гольф-поля, может ли игрок играть временный мяч?

О. Нет. Если игрок играет мяч в таких обстоятельствах, то этот мяч является не временным мячом, а мячом в игре - см. Решение 27-2a/2.

Связанные решения:

- 26-1/1 Значение выражения «знания или уверенность».
- 26-1/1.3 Когда необходимо пройти вперед, чтобы получить «уверенность»

27-2a/4

Три мяча сыграны с одного места. Только второй мяч был временным мячом

В. Игрок, полагая, что его мяч с площадки-ти мог быть потерян или мог оказаться за пределами гольф-поля, играет временным мячом. Его временный мяч пробит в том же направлении, что и первоначальный мяч, и без какого-либо объявления игрок играет еще одним мячом с площадки-ти. Этот мяч приходит в состояние покоя на фервее. Каким будет судейское решение?

О. Если первоначальный мяч не потерян и не находится за пределами гольф-поля, то игрок должен продолжить игру этим мячом без штрафа.

Если первоначальный мяч потерян или находится за пределами гольф-поля, то игрок должен продолжить игру третьим мячом, сыгранным с площадки-ти; поскольку этот мяч игрался без какого-либо объявления, то временный мяч приобрел

статус потерянного мяча, независимо от его местоположения. Третий мяч игрока, сыгранный с площадки-ти, будет лежать после 5-го удара.

В обоих случаях третий мяч имеет отношение только к предыдущему сыгранному мячу, то есть ко временному мячу.

27-2a/5

Игрок намеревается вбросить временный мяч после начала поисков первоначального мяча. Первоначальный мяч найден в течение пяти минут и до того, как был сыгран вброшенный мяч

В. Игрок ищет свой мяч в течение трех минут, а затем объявляет, что он возвращается, чтобы сыграть временный мяч. Игрок вбрасывает мяч, который он объявил временным мячом, а затем, до выполнения удара временным мячом, первоначальный мяч найден в течение пятиминутного времени поиска. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок пошел вперед, чтобы искать свой первоначальный мяч, он был не вправе играть временным мячом по Правилу 27-2a. Следовательно, поскольку процедура, выполненная игроком, когда он вбросил мяч, не соответствовала Правилам, он имел право исправить свою ошибку по Правилу 20-6 и продолжить игру первоначальным мячом без штрафа оттуда, где он был найден.

Если игрок не исправил свою ошибку по Правилу 20-6 и выполнил удар вброшенным мячом, этот мяч стал мячом в игре со штрафом в виде удара и расстояния (см. Правило 27-1a). (Новое)

КОГДА ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ СТАНОВИТСЯ МЯЧОМ В ИГРЕ

27-2b/1

Продолжение игры временным мячом без поисков первоначального мяча

В. На лунке пар-3 игрок пробил свой мяч с площадки-ти в густой лес. Затем он пробил временный мяч, который пришел в состояние покоя около лунки. Ввиду хорошей позиции временного мяча игрок не хочет искать свой первоначальный мяч. Он не ищет его и сразу идет к своему временному мячу, чтобы продолжить игру им. Его противник (или коллега-соперник) полагает, что для него будет выгодно, если первоначальный мяч игрока будет найден. Может ли противник (или коллега-соперник) искать мяч игрока?

О. Да. По справедливости (Правило 1-4), он может искать мяч пять минут при условии, что за это время игрок не сделает удар по временному мячу из точки, расположенной ближе к лунке, чем место, где вероятно находится первоначальный мяч. Игрок вправе сделать такой удар. Если он сделает этот удар, то первоначальный мяч является потерянным по Правилу 27-2b, и дальнейшие поиски мяча теряют смысл. В матчевой игре, если игрок будет действовать таким образом, и временный мяч находится ближе к лунке, чем мяч противника, то противник может отозвать этот удар (Правило 10-1c). Однако, требование переиграть удар не изменит статуса первоначального мяча, который станет потерянным с того момента, когда временный мяч будет сыгран вне очереди. См. также Решение 27-2c/2.

Связанные решения:

- 27/13 Отказ идентифицировать мяч.
- 27-2/2 Член Комитета находит первоначальный мяч игрока. Игрок предпочитает продолжить игру временным мячом.
- 27-2c/2 Найденный мяч предположительно является первоначальным. Игрок желает игнорировать это и продолжать игру временным мячом.

27-2b/2

Когда забитый в лунку временный мяч становится мячом в игре

В. На короткой лунке после удара с площадки-ти мяч игрока А мог оказаться за пределами гольф-поля или потерянным, поэтому он играет временным мячом и попадает им в лунку. Игрок А решает не искать свой первоначальный мяч. Однако игрок В, противник игрока А или его коллега-соперник, отправляется искать первоначальный мяч игрока А. Когда этот временный мяч становится мячом в игре?

О. По справедливости (Правило 1-4), временный мяч станет мячом в игре, как только игрок А достанет его из лунки при условии, что до этого момента его первоначальный мяч не будет найден в пределах гольф-поля в течение пяти минут после начала его поисков игроком В.

27-2b/3

Первоначальный мяч находится дальше временного мяча. Игрок бегло ищет первоначальный мяч, играет временным мячом, а затем находит первоначальный мяч

В. Временный мяч игрока приходит в состояние покоя, не достигая места, где вероятно находится первоначальный мяч. После двухминутных поисков первоначального мяча игрок возвращается, и совершает второй удар по временному мячу, а затем, в пределах пятиминутного времени поиска, находит свой первоначальный мяч. Каким будет судейское решение?

О. Игрок должен продолжить игру первоначальным мячом. Игра временным мячом не переводит первоначальный мяч в статус потерянного, пока временный мяч не сыгран с места, где вероятно находится первоначальный мяч, или с точки, расположенной ближе к лунке, чем это место (Правило 27-2b).

27-2b/4

Временный мяч сыгран из точки, расположенной дальше, чем вероятное нахождение первоначального мяча, но не дальше точки, где первоначальный мяч был найден

В. Полагая, что после удара с площадки-ти мяч мог быть потерян или попасть на дорогу, определенную как пространство за пределами поля, игрок сыграл временный мяч. Он поискал свой первоначальный мяч, но не нашел его. Он прошел вперед и сыграл свой временный мяч. Затем он прошел еще дальше вперед и нашел свой первоначальный мяч в пределах гольф-поля. Должно быть, его первоначальный мяч прокатился по дороге и затем вернулся в границы гольф-поля, поскольку он был найден значительно дальше от площадки-ти, чем предполагалось. Является ли первоначальный мяч все еще мячом в игре?

О. Нет. Игрок сделал удар по временному мячу из точки, расположенной ближе к лунке, чем место, где вероятно находился первоначальный мяч. Когда он сделал такой удар, временный мяч стал мячом в игре, и первоначальный мяч стал потерянным (Правило 27-2b).

Место, где фактически лежал первоначальный мяч, роли не играет.

27-2b/5

Первоначальный мяч сыгран после игры временным мячом из точки, расположенной ближе к лунке, чем вероятное нахождение первоначального мяча

В. Игрок, которому не удастся найти свой первоначальный мяч, проходит вперед и выполняет второй удар по своему временному мячу из точки, расположенной ближе к лунке, чем место, где вероятно находится первоначальный мяч. Затем его первоначальный мяч найден, и он играет его. Каким будет судейское решение?

О. Когда игрок выполнил свой второй удар по временному мячу, первоначальный мяч стал потерянным, а временный мяч стал мячом в игре - Правило 27-2b. Выполнив удар по мячу, переставшему быть мячом в игре (по первоначальному мячу), игрок сыграл неверным мячом - см. определение «Неверный мяч» - и подвергается штрафу, предписанному Правилом 15-3.

Связанные решения:

- 15/5 Первоначальный мяч найден и сыгран после того, как другой мяч введен в игру.
- 27/8 Мяч найден после поиска, превышающего пять минут, и затем сыгран.
- 27-1/2.3 Первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска и после того, как вброшен другой мяч. Сыгран первоначальный мяч.

27-2b/6

Игрок отказывается от игры первоначальным мячом и идет вперед, чтобы играть временным мячом. Затем первоначальный мяч найден

В. Игрок, поискав первоначальный мяч в течение минуты, отказался от игры этим мячом и пошел вперед, чтобы продолжить игру своим временным мячом. Прежде чем он сыграл временным мячом, зрители нашли его первоначальный мяч до истечения пятиминутного периода поиска. Каким будет судейское решение?

О. Первоначальный мяч остается мячом в игре, поскольку он был найден в течение пятиминутного периода после начала поисков, а игрок не совершил удара по временному мячу из точки, расположенной ближе к лунке, чем место, где вероятно находился первоначальный мяч (Правило 27-2b).

27-2b/6.5

Игрок считает временный мяч неиграемым и вбрасывает мяч. Затем первоначальный мяч найден

В. Игрок пробивает свой мяч с площадки-ти в густой раф примерно в 140 метрах от площадки-ти и, поскольку его мяч может быть потерянным вне водной преграды, он играет временным мячом. После беглого поиска своего первоначального

мяча он идет вперед, чтобы сыграть свой временный мяч, находящийся в кустах примерно в 180 метрах от площадки-ти. Он считает свой временный мяч неиграемым и вбрасывает его в пределах двух длин клюшки от того места, где он лежал, по Правилу 28с. До того, как он сыграл временным мячом, первоначальный мяч игрока найден зрителем в течение пятиминутного периода с момента, когда игрок начал искать его. Каким будет судейское решение?

О. Первоначальный мяч остается мячом в игре, поскольку он был найден в течение пяти минут после начала поисков, а игрок не совершил удар по временному мячу (см. Правило 27-2b). Тот факт, что игрок поднял и вбросил временный мяч по Правилу 28с, роли не играет.

27-2b/7

Временный мяч сыгран с ошибочным предположением, что это первоначальный мяч

В. Полагая, что его первоначальный мяч мог оказаться за пределами гольф-поля, игрок играет временный мяч, который приходит в состояние покоя в той же самой области. Он находит мяч, который принимает за свой первоначальный мяч, и играет его, а затем обнаруживает, что мяч, которым он сыграл, был его временным мячом. Каким будет судейское решение?

О. Если игрок достигает места, где вероятно находится его первоначальный мяч, и играет еще один удар временным мячом, то временный мяч становится мячом в игре, а первоначальный мяч является потерянным (Правило 27-2b).

27-2b/8

Временный мяч поднят с ошибочным предположением, что первоначальный мяч находится в пределах гольф-поля

В. Игрок, полагая, что его первоначальный мяч мог оказаться за пределами гольф-поля, сыграл временным мячом, который пришел в состояние покоя не достигая места, где пришел в состояние покоя первоначальный мяч. Он прошел вперед, увидел свой первоначальный мяч и, полагая, что тот находится в пределах гольф-поля, поднял временный мяч. Затем он обнаружил, что первоначальный мяч находится за пределами гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку первоначальный мяч находился за пределами гольф-поля, временный мяч был мячом в игре (Правило 27-2b). Когда игрок поднял свой мяч в игре (временный мяч), когда это не разрешено Правилами, он подвергся штрафу в один удар, и ему требовалось установить этот мяч на прежнее место (Правило 18-2).

27-2b/9

Поднятый временный мяч впоследствии становится мячом в игре

В. В игре на счет ударов участник, полагая, что его мяч после удара с площадки-ти мог быть потерян, играет временным мячом. Он находит мяч, который принимает за свой первоначальный мяч, делает по нему удар и поднимает свой временный мяч, и затем обнаруживает, что мяч, которым он сыграл, не был его первоначальным мячом, а был неверным мячом. Он возобновляет поиск своего первоначального мяча, но не может найти его. Каким будет судейское решение?

О. Участник поднял мяч, которому надлежало стать мячом в игре, то есть временный мяч - см. Правило 27-2b. Соответственно, участник подвергается штрафу в виде удара и расстояния по Правилу 27-1, поскольку потерял свой первоначальный мяч, штрафу в два удара по Правилу 15-3b за игру неверным мячом, и штрафу в один удар по Правилу 18-2 за то, что поднял свой временный мяч. Ему требуется установить свой временный мяч на прежнее место и играть им. Участник будет играть свой 7-й удар.

27-2b/10

Поднятый временный мяч впоследствии становится мячом в игре. Затем участник играет с неверного места

В. В условиях Решения 27-2b/9, где поднятый временный мяч стал впоследствии мячом в игре, каким будет судейское решение, если участник вернулся с временным мячом на площадку-ти и снова ввел его в игру?

О. Когда участник снова сыграл с площадки-ти вместо того, чтобы установить на прежнее место временный мяч и сыграть его, он ввел мяч в игру со штрафом в виде удара и расстояния (см. Правило 27-1a). Однако один штрафной удар за поднятие временного мяча в нарушение Правила 18-2 по-прежнему остается, потому что в момент поднятия временного мяча игрок не имел намерения снова сыграть им с площадки-ти. Поэтому игрок будет играть с площадки-ти свой 8-й удар.

Связанные решения:

- 10-2с/1 От игры мячом, сыгранным вне очереди с площадки-ти, отказались, и другой мяч сыгран в надлежащем порядке.
- 18-2/1 Игрок промахивается мимо мяча ударом с площадки-ти и устанавливает мяч на подставке-ти ниже перед выполнением следующего удара.

- 18-2/2 Мяч, упавший с подставки-ти, когда удар едва коснулся его, поднят и повторно установлен на подставку-ти.
- 18-2/11 Сыгранный с площадки-ти мяч поднят в ошибочной уверенности, что он находится за пределами поля. Участник играет другим мячом с площадки-ти.
- 29-1/9 И игрок, и его партнер играют драйвы с одной площадки-ти в игре в формате форсом.

КОГДА НАДЛЕЖИТ ОТКАЗАТЬСЯ ОТ ИГРЫ ВРЕМЕННЫМ МЯЧОМ

27-2с/1 (Зарезервировано)

27-2с/1.5

Становится ли временный мяч мячом в игре, если первоначальный мяч потерян в ремонтируемом участке

В. Игрок пробивает свой мяч с площадки-ти в область высокого рафа и, поскольку мяч может быть потерян, он играет временным мячом. Во время поиска первоначального мяча игрок обнаруживает, что Комитет разметил большую область рафа как ремонтируемый участок. Было установлено, что имеется уверенность в том, что первоначальный мяч находится в этом ремонтируемом участке. Становится ли временный мяч автоматически мячом в игре, поскольку первоначальный мяч, который не был найден, оказался вне водной преграды?

О. Нет. Игрок может продолжить игру временным мячом по Правилу 27-2b или он может действовать по Правилу 25-1с(i), поскольку имеется уверенность, что его мяч находится в ремонтируемом участке - см. Исключение к Правилу 27-2b.

Связанное решение:

- 25-1с/3 Мяч, сыгранный из области ремонтируемого участка, потерян в той же самой области.

27-2с/2

Найденный мяч предположительно является первоначальным. Игрок желает игнорировать это и продолжать игру временным мячом

В. На лунке пар-3 игрок делает удар с площадки-ти в густые заросли. Так как его мяч может быть потерян, он играет временным мячом, и тот приходит в состояние покоя рядом с лункой. В данных обстоятельствах игроку было бы выгодно не находить свой первоначальный мяч. Соответственно, игрок не ищет свой первоначальный мяч, а сразу направляется к своему временному мячу. Пока игрок находится на пути к своему временному мячу, найден мяч, который предположительно является его первоначальным мячом. Игроку сообщают, что возможно найден его первоначальный мяч. Может ли игрок игнорировать этот мяч и продолжить игру временным мячом?

О. Нет. Игрок должен осмотреть мяч, который был найден, и если это его первоначальный мяч, то он должен продолжить игру этим мячом (или действовать по Правилу о неиграемом мяче). От игры временным мячом он должен отказаться - Правило 27-2с. См. также Решение 27-2b/1.

Связанные решения:

- 27/13 Отказ идентифицировать мяч.
- 27-2/2 Член Комитета находит первоначальный мяч игрока. Игрок предпочитает продолжить игру временным мячом.
- 27-2b/1 Продолжение игры временным мячом без поисков первоначального мяча.

27-2с/3

Временный мяч сыгран из точки, находящейся ближе к лунке, чем первоначальный мяч, поскольку игрок ошибочно полагал, что его первоначальный мяч, который был виден, находился за пределами гольф-поля

В. Мяч игрока пришел в состояние покоя в 20 метрах за грином и за белым колышком, который, по словам кедди игрока, был колышком, определяющим границы гольф-поля. Игрок сыграл временным мячом, который пришел в состояние покоя перед грином, но ближе к лунке, чем его первоначальный мяч. Игрок сыграл временным мячом на грин. В этот момент он прошел за грин к своему первоначальному мячу, который был виден все это время, и обнаружил, что белый колышек не был колышком, определяющим границы гольф-поля, и его первоначальный мяч находился в пределах гольф-поля. Каким будет судейское решение?

О. Игроку следовало определить статус своего первоначального мяча до того, как сделать второй удар временным мячом, и поскольку первоначальный мяч не находился за пределами гольф-поля, ему следовало отказаться от игры

временным мячом. Поскольку он не сделал этого, второй удар по временному мячу был ударом по неверному мячу - Правило 27-2с.

В матчевой игре игрок проигрывает лунку (Правило 15-3а).

В игре на счет ударов он подвергается штрафу в два удара (Правило 15-3b), и ему требуется закончить игру на лунке первоначальным мячом.

27-2с/4

Первоначальный мяч и временный мяч найдены за пределами гольф-поля

В. Игрок находит и свой первоначальный мяч, и свой временный мяч за пределами гольф-поля. Эти мячи были сыграны с площадки-ти. Когда игрок вернется на площадку-ти и сыграет еще одним мячом, то это будет для него третий или пятый удар?

О. Когда игрок сыграет третьим мячом с площадки-ти, он сделает 5-й удар. Удар, выполненный по временному мячу, и любые штрафы, связанные с этим мячом, не учитываются только, если от игры временным мячом отказались, как это предусмотрено Правилom 27-2с.

Связанные решения:

- 15/7 Неверный мяч сыгран игроком, полагающим, что это временный мяч или второй мяч.
- 20-7с/5 Участник играет вторым мячом по Правилу 20-7с. Разъяснение выражения «штрафные удары, которым участник подвергся исключительно при игре мячом, который решено не засчитывать».

ПРАВИЛО 28

НЕИГРАЕМЫЙ МЯЧ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

Игрок может посчитать свой мяч неиграемым в любом месте на *гольф-поле*, за исключением случая, когда данный мяч находится в *водной преграде*. Игрок является единоличным судьей в том, является ли его мяч неиграемым.

Если игрок считает свой мяч неиграемым, то он должен **со штрафом в один удар**:

- а. Действовать в соответствии с положением Правила 27-1 об ударе и расстоянии, играя мяч с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч (см. Правило 20-5); или
- б. Вбросить мяч позади точки, где лежал данный мяч так, чтобы эта точка находилась на прямой линии между *лункой* и местом вбрасывания, при этом мяч может быть вброшен на любом расстоянии позади этой точки; или
- с. Вбросить мяч в пределах двух длин клюшки от места, где лежал данный мяч, но не ближе к *лунке*.

Если неиграемый мяч находится в *бункере*, игрок может действовать в соответствии с пунктами а, б или с. Если он предпочитает действовать по пунктам б или с, то мяч должен быть вброшен в этом *бункере*.

Действуя по данному Правилу, игрок может поднять и очистить свой мяч или *заменить* его.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш *лунки*; игра на счет ударов - два удара.

НЕИГРАЕМЫЙ МЯЧ

28/1

Когда необходимо найти и идентифицировать мяч, сочтенный неиграемым

В. Игрок пробивает свой мяч с площадки-ти в глубокий овраг. Он тут же считает свой мяч неиграемым и играет другой мяч с площадки-ти по варианту «удар и расстояние» Правила 28. Может ли игрок посчитать неиграемым мяч, который не был найден?

О. Да. Игрок может действовать по варианту «удар и расстояние» (Правило 28а), не находя свой мяч.

Однако, чтобы действовать по Правилу 28b или 28c, игрок должен найти и идентифицировать свой мяч, поскольку действия по любому из этих вариантов требуют привязки к месту, где мяч находится.

28/2

Игрок считает неиграемым свой первый мяч, сыгранный с площадки-ти, отказывается от игры временным мячом и заявляет, что, сыграв третьим мячом с площадки-ти, он сделал 3 удара

В. Своим ударом с площадки-ти игрок попал глубоко в лес по правую сторону. Затем игрок пробил временный мяч в этот же лес. Игрок не стал искать ни один из этих мячей.

Он посчитал свой первый мяч неиграемым, сказал, что он отказался от игры временным мячом, и сыграл третьим мячом с площадки-ти. Игрок утверждает, что его третий мяч был мячом в игре, и что последний удар был 3-м. Он аргументирует это Правилу 28, в котором говорится, что игрок является единоличным судьей в том, является ли его мяч неиграемым, и Решением 28/1, сутью которого является то, что игрок может выбрать вариант «удар и расстояние» Правила о неиграемом мяче, не находя свой мяч. Комитет решил, что удар игрока третьим мячом был его 5-м ударом, но формулировка Решения 28/1 оставляет небольшие сомнения. Правильное ли решение принял Комитет?

О. Да. Игрок не может посчитать сыгранный с площадки-ти первый мяч неиграемым, игнорировать временный мяч и ввести другой мяч в игру со штрафом в виде удара и расстояния, потому что, сыграв временным мячом, он должен найти первоначальный мяч прежде, чем сочтет первоначальный мяч неиграемым. Если первоначальный мяч не найден, то временный мяч автоматически становится мячом в игре.

Этот случай отличается от ситуации, описанной в Решении 28/1. В том случае не был сыгран временный мяч.

28/3

Мяч, брошенный по Правилу о неиграемом мяче, приходит в состояние покоя в первоначальной позиции или в иной позиции, в которой мяч является неиграемым

В. Игрок посчитал свой мяч неиграемым и по Правилу 28с вбросил свой мяч в пределах двух длин клюшки от места, где он лежал. Мяч пришел в состояние покоя в первоначальной позиции или в другой позиции, в которой он был неиграемым. Каким будет судейское решение?

О. Мяч находится в игре с того момента, как он был вброшен - Правило 20-4. Таким образом, если мяч пришел в состояние покоя в первоначальной позиции, игрок должен вновь задействовать Правило о неиграемом мяче, подвергаясь дополнительному штрафному удару, если только игрок не решит играть этот мяч, как он лежит. То же самое применяется, если мяч приходит в состояние покоя в другой позиции, в которой он является неиграемым, если только мяч не откатывается в позицию, охватываемую Правилем 20-2с, когда требуется перевбрасывание без штрафа.

Связанное решение:

- 28/6.5 Игрок повторно посчитал мяч неиграемым, и хочет действовать по варианту «удар и расстояние» после вбрасывания мяча по другому варианту действий с неиграемым мячом.

28/4

Мяч, сочтенный неиграемым на основной части поля, брошен в преграде

В. Мяч игрока лежит на основной части поля. Игрок посчитал мяч неиграемым. Действуя по Правилу 28b или 28с, игрок вбросил мяч в преграде. Допустимо ли это?

О. Да.

Связанные решения:

- 20-7/3 Может ли игрок вбросить мяч в области, игра из которой запрещена.
- 25-1b/14.5 Мяч, сочтенный неиграемым, брошен на ремонтируемом участке, игра из которого запрещена. Затем мяч брошен по Правилу о ремонтируемом участке.

28/4.5

Мяч, сочтенный неиграемым на основной части поля, брошен в водной преграде. Игрок решает не играть мяч и хочет действовать по Правилу о водной преграде

В. В соответствии с Решением 28/4, если игрок вбрасывает мяч в боковой водной преграде, и мяч откатывается в позицию, где игрок неспособен сыграть его, то как ему следует действовать?

О. Единственный возможный вариант для игрока - действовать по Правилу 26-1а.

Поскольку игрок преднамеренно вбросил мяч непосредственно в водную преграду, то нельзя найти «точку последнего пересечения мячом границы водной преграды». Поэтому в отсутствие такой точки-ориентира ни Правило 26-1b, ни Правило 26-1с не могут быть применены.

Связанное решение:

- 26-1/2 Игрок, действующий по Правилу о водной преграде, вбрасывает мяч в другой преграде.

28/5

Регресс по Правилу о неиграемом мяче

В. Игрок играет удар из точки А в точку В. Точка В находится в области, из которой очень трудно выбить мяч. Игрок рассматривает возможность посчитать мяч неиграемым, но это приведет к штрафу в виде удара и расстояния (Правило 28а). Вбрасывание позади точки В по Правилу 28b невозможно из-за забора, ограничивающего гольф-поле, вбрасывание в пределах двух длин клюшки от точки В по Правилу 28с нецелесообразно, потому что потребовалось бы несколько таких вбрасываний, чтобы выбраться из этой области. Игрок играет из точки В, и его мяч перемещается на несколько метров в точку С, где мяч является очевидно неиграемым. Может ли игрок по Правилу 28а:

- (a) посчитать мяч неиграемым в точке С и вбросить мяч со штрафом в один удар в точке В, а затем
- (b) посчитать мяч неиграемым в точке В и вбросить мяч с дополнительным штрафным ударом в точке А?

О. Нет. По Правилу 28а игрок вправе вбросить мяч только в месте, из которого был сыгран его последний удар (точка В).

В данных обстоятельствах единственной возможностью для игрока будет задействовать Правило 28с такое количество раз (начиная от точки С и каждый раз вбрасывая мяч в стороне в пределах двух длин клюшки), которое позволит переместить мяч в игровую позицию.

28/6

Игрок делает второй удар, считает мяч неиграемым и возвращается на площадку-ти

В. В условиях Решения 28/5, если точка А это площадка-ти, а точка В это место, откуда был сыгран второй удар, то какой налагается штраф, если игрок, посчитав свой мяч неиграемым в точке С, возвращается на площадку-ти и доигрывает лунку оттуда?

О. Игрок был вправе вбросить и сыграть мяч в точке В по Правилу 28а, но не в точке А. Когда он сыграл мяч из точки А, он сыграл с неверного места.

В матчевой игре игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки за нарушение Правила 28 - см. также Правило 20-7b.

В игре на счет ударов имеет место серьезное нарушение Правила 28. Соответственно, игрок дисквалифицируется, если только это серьезное нарушение не будет исправлено, как предусмотрено Правилем 20-7с.

За исключением специфичных обстоятельств, охватываемых Правилем 26-2, Правила не позволяют игроку регресса далее места, откуда был сыгран его последний удар, в данном случае – точки В. Такие действия могут составлять серьезное нарушение, как в данном случае.

28/6.5

Игрок повторно посчитал мяч неиграемым, и хочет действовать по варианту «удар и расстояние» после вбрасывания мяча по другому варианту действий с неиграемым мячом

В. Игрок сыграл удар из точки А в точку В. Игрок посчитал свой мяч неиграемым и стал действовать по Правилу 28b или 28с. После вбрасывания со штрафом в один удар мяч пришел в состояние покоя в точке С. Игрок повторно посчитал свой мяч неиграемым и захотел действовать по Правилу 28а, играя из точки А. Допустимо ли это?

О. Да. Игрок может играть из точки А, потому что он не выполнил удара по мячу ни из точки В, ни из точки С. Точка А это место, из которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч. Игрок подвергается в общей сложности двум ударам штрафа.

Связанное решение:

- 28/3 Мяч, брошенный по Правилу о неиграемом мяче, приходит в состояние покоя в первоначальной позиции или в иной позиции, в которой мяч является неиграемым.

28/7

Игрок промахивается по мячу и считает его неиграемым

В. Мяч игрока после удара с площадки-ти пришел в состояние покоя в корнях дерева. Игрок выполнил удар, мяч не переместился, затем он счел этот мяч неиграемым. Может ли игрок вернуться на площадку-ти и сыграть оттуда 4-м ударом по Правилу 28а ?

О. Нет. Правило 28а разрешает игроку играть мяч «с места, ... с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч». Первоначальный мяч был в последний раз сыгран из корней дерева, а не с площадки-ти.

28/8

Мяч сочтен неиграемым. Место, с которого был сыгран предыдущий удар, находится ближе к лунке

В. Мяч игрока ударился в камень и отскочил дальше от лунки, чем место, с которого игрался удар. Игрок посчитал мяч неиграемым. Может ли игрок в данных обстоятельствах задействовать вариант «удар и расстояние» Правила 28?

О. Да.

28/9

Мяч, лежащий на покрытом травой грунте в пределах бункера, сочтен неиграемым

В. Мяч игрока лежит на покрытом травой грунте в пределах бункера. Игрок посчитал мяч неиграемым и решил вбросить мяч по Правилу 28b. Должен ли он вбросить мяч в бункере?

О. Нет. Покрытый травой грунт внутри бункера не является частью бункера. Соответственно, игрок может вбросить мяч позади этого бункера.

28/10

Мяч вброшен вне бункера, когда выбран вариант, требующий вбрасывания в бункере

В. В игре на счет ударов участник посчитал свой мяч неиграемым в бункере и, подразумевая действия по Правилу 28b или 28с, вбросил мяч вне бункера и сыграл его. Каким будет судейское решение?

О. В этом случае Правила 28b и 28с требуют, чтобы мяч был вброшен в бункере и сыгран из бункера. Обычно, если мяч сыгран извне бункера, то игрока следует дисквалифицировать за серьезное нарушение Правила 28, если только оно не будет исправлено по Правилу 20-7с. Однако, если позиция мяча после его вбрасывания вне бункера, не существенно отличалась от той, какая она была бы, если бы участник задействовал вариант «удар и расстояние» по Правилу 28а, он подвергается штрафному удару, предписанному Правилу 28, и дополнительному штрафу в два удара за нарушение этого Правила, но не дисквалифицируется.

28/11

Мяч является неиграемым на дереве, и игрок выбирает вбрасывание в пределах двух длин клюшки

В. Мяч игрока застревает в дереве в двух с половиной метрах от земли. Игрок посчитал мяч неиграемым. Может ли игрок действовать по варианту «с» Правила 28, которое разрешает ему вбросить мяч в пределах двух длин клюшки от точки, где лежит его неиграемый мяч?

О. Да. Игрок будет вправе вбросить мяч в пределах двух длин клюшки от точки на земле, расположенной непосредственно под местом, где мяч лежал на дереве. В некоторых случаях это может позволить игроку вбросить мяч на паттинг-грине.

28/12

Неиграемый мяч у основания утеса, игрок хочет вбросить его в пределах двух длин клюшки от точки, находящейся над мячом

В. В соответствии с Решением 28/11, если мяч, застрявший на дереве, сочтен неиграемым, то игрок может по Правилу 28с вбросить мяч в пределах двух длин клюшки от точки на земле, расположенной непосредственно под тем местом, где находится мяч.

Предположим, что игрок посчитал неиграемым мяч, лежащий у основания утеса, и желает действовать по Правилу 28с. Может ли игрок вбросить мяч в пределах двух длин клюшки от точки, расположенной непосредственно над тем местом, где находится мяч, чтобы оказаться на верхней части утеса?

О. Нет.

Решением 28/11 игроку разрешено не учитывать вертикальное расстояние при использовании релифа по Правилу 28с только потому, что его мяч находится не на земле. В данном случае мяч у основания утеса находится на земле.

Решения, связанные с 28/11 и 28/12:

- 24-2b/11 Мяч лежит на поднятой над землей части неподвижного препятствия.
- 25-1b/23 Мяч попадает в нору норного животного за пределами гольф-поля и приходит в состояние покоя в пределах гольф-поля.
- 25-1b/24 Мяч попадает в нору норного животного в пределах гольф-поля и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля.
- 25-1b/25 Мяч попадает в нору норного животного в бункере и находится под паттинг-грином.
- 25-1b/25.5 Применение Исключения к Правилу 25-1b для мяча, лежащего под землей в норе норного животного.

28/13

Посчитав мяч неиграемым и подняв его, игрок обнаруживает, что мяч лежит в ремонтируемом участке

В. Посчитав свой мяч неиграемым, игрок поднял его, а затем обнаружил, что мяч лежал в ремонтируемом участке. Обязывает ли игрока действовать по Правилу 28 тот факт, что мяч был сочтен неиграемым и поднят?

О. Нет. При условии, что игрок не ввел мяч в игру по Правилу 28, данным Правилу ему не возбраняется пользоваться релифом без штрафа по Правилу о ремонтируемом участке (Правило 25).

Связанные решения:

- 3-3/7.5 Участник объявляет о намерении играть двумя мячами. Он играет первоначальным мячом прежде, чем вбросить второй мяч. Затем решает не играть вторым мячом.

- 9-2/13 Игрок, сказавший противнику, что будет действовать по Правилу о водной преграде, передумывает после того, как играет противник.
- 18-2/12.5 Игрок, имеющий право на релиф от некоторого обстоятельства без штрафа, поднимает мяч. Он решает не пользоваться релифом, а действовать по Правилу о неиграемом мяче.
- 18-2/30 Игрок, который заявляет, что будет действовать по Правилу о неиграемом мяче, впоследствии оценивает возможность играть мяч, как он лежит.

28/14

Ничейный мяч сочтен неиграемым и сыгран по процедуре «удар и расстояние». После этого первоначальный мяч найден

В. Игрок нашел ничейный мяч, который по ошибке принял за свой, лежащий в неудобном положении. Он посчитал его неиграемым и решил использовать процедуру Правила 28а. Вернувшись назад, он сыграл ничейным мячом со штрафом в виде удара и расстояния с места, откуда был сыгран его первоначальный мяч. Затем он нашел свой первоначальный мяч в игровой позиции. Каким будет судейское решение?

О. Первоначальный мяч потерян, а ничейный мяч, сыгранный со штрафом в виде удара и расстояния, является мячом в игре (определение «Потерянный мяч» и Правило 27-1).

Судейское решение было бы иным, если бы игрок действовал по Правилу 28b или Правилу 28с - см. Решение 28/15.

28/15

Ничейный мяч сочтен неиграемым, брошен в пределах двух длин клюшки и сыгран до того, как ошибка обнаружена

В. Игрок нашел ничейный мяч, который по ошибке принял за свой, лежащий в неудобном положении. Он посчитал его неиграемым и решил использовать процедуру Правила 28с. Он вбросил ничейный мяч в пределах двух длин клюшки от места, где тот находился, и сыграл его. Затем он нашел свой первоначальный мяч в игровой позиции. В Решении 28/14 основная ситуация точно такая же, но там игрок выбрал вариант действий по Правилу 28а, и судейское решение состояло в том, что ничейный мяч, сыгранный со штрафом в виде удара и расстояния, стал мячом в игре. Каким будет судейское решение в данном случае?

О. Процедуры Правил 28b и 28с не могут быть применены иначе, чем по отношению к позиции мяча в игре, который должен быть сначала найден и идентифицирован игроком (см. Решение 28/1). В данном случае ничейный мяч, брошенный и сыгранный игроком, не был его первоначальным мячом; он стал замещающим мячом. Поскольку в момент вбрасывания замещающего мяча местоположение первоначального мяча не было известно, игроку требовалось действовать по Правилу 27-1. Поскольку замещающий мяч был брошен не в том месте, где его требовалось вбросить по Правилу 27-1, игрок сыграл его с неверного места (см. Решение 15/14).

В матчевой игре он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки (Правило 20-7b).

В игре на счет ударов он подвергается штрафу в один удар по Правилу 27-1 и дополнительному штрафу в два удара по Правилу 20-7с за игру с неверного места. Если нарушение было серьезным, то он подлежит дисквалификации, если не исправит ошибку, как предусмотрено Правилу 20-7с.

Решения, связанные с 28/14 и 28/15:

- 15/13 Ничейный мяч брошен по Правилу о неиграемом мяче, но не сыгран.
- 20-7с/3 Мяч предположительно потерян в бункере. Участник вбрасывает другой мяч в бункере и играет его. Затем первоначальный мяч найден вне бункера.

ПРАВИЛО 29

ИГРА В ФОРМАТАХ ТРИСОМ И ФОРСОМ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

29-1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

При игре в форматах *трисом* и *форсом* во время любого оговоренного раунда партнеры должны играть поочередно с площадок-ти и во время игры на каждой лунке. Штрафные удары не оказывают влияние на очередность игры.

29-2. МАТЧЕВАЯ ИГРА

Если игрок играет тогда, когда следовало играть его партнеру, то *его сторона проигрывает лунку*.

29-3. ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ

Если партнеры выполняют удар или удары в неправильной очередности, то такой удар или удары отменяются, а *сторона подвергается штрафу в два удара*.

Сторона должна исправить эту ошибку, сыграв мяч в правильной очередности с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого сторона в первый раз сыграла в неправильной очередности (см. Правило 20-5). Если сторона выполняет удар на следующей площадке-ти, прежде не исправив эту ошибку, или в случае последней лунки раунда покидает паттинг-грин, прежде не объявив о своем намерении исправить эту ошибку, то *сторона дисквалифицируется*.

ИГРА В ФОРМАТАХ ТРИСОМ И ФОРСОМ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

29/1

Замена партнеров после драйвов с первой площадки-ти

В. Игрокам А и В предстоит играть матч с игроками С и D в формате форсом, в котором условиями соревнования разрешены замены. К моменту начала матча игрок D отсутствует. Соответственно, игрока D заменяет игрок Е. Игрок С делает первый удар стороны С - Е. В этот момент прибывает игрок D. Может ли игрок D быть восстановлен в качестве участника матча, поскольку игрок Е не выполнил удар?

О. Нет. Как только любой игрок в матче в формате форсом сыграл с первой площадки-ти, состав ни одной из сторон не может быть изменен.

Связанное Решение:

- 2/2 Оговоренный раунд в матчевой игре.

29/2

Смешанный форсом, в котором мужчины и женщины используют различные площадки-ти. Удар с площадки-ти за пределы гольф-поля

В. В смешанном форсоне, где мужчины играют с дальних площадок-ти, а женщины играют с ближних площадок-ти, удар мужчины с площадки-ти попадает за пределы гольф-поля. С какой площадки-ти его партнерша должна играть следующий удар - с дальней или с ближней?

О. Партнерша должна играть с дальней площадки-ти.

29/3

Игрок в матче форсом тренирует патты на предыдущем грине после того, как партнер сыграл драйв со следующей площадки-ти

В. Игроки А и В являются партнерами в матче в формате форсом. Игрок А выполнял тренировочные патты на 11-м грине после того, как игрок В сыграл драйв с 12-й площадки-ти. Выполнял ли игрок А тренировочные удары во время игры на лунке?

О. Да. Игроки А и В проигрывают 12-ю лунку за нарушение Правила 7-2.

Связанное Решение:

- 30-3f/12 Игрок в формате фор-бол тренирует патты на предыдущем грине после того, как партнер сыграл драйв со следующей площадки-ти.

29/4

Вбрасывание мяча в соревновании в формате форсом

В. Правило 20-2а предусматривает, что мяч должен быть вброшен «самим игроком». В определении «Партнер» говорится, что в случае форматов трисом и форсом понятие «игрок» включает его партнера, если это соответствует контексту. Если в формате форсом требуется, чтобы сторона вбросила мяч, то может ли его вбросить любой представитель этой стороны?

О. Нет. Исходя из требования Правила 20-2а, что сам игрок должен вбросить мяч, вбрасывание должен произвести тот представитель стороны, чья очередь играть.

Связанное Решение:

- 20-2а/4 Мяч, вброшенный неправильным способом, сдвигается при адресации. Затем игрок поднимает мяч и вбрасывает его правильным способом.

29/5

Попадание клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч. Матч в формате форсом

В. В матче в формате форсом игроки А и В являются партнерами. Игрок А делает удар из бункера, не может выбить оттуда мяч и выполняет свинг, попадая клюшкой по песку. Это действие не улучшает позицию мяча в бункере. Каким будет судейское решение?

О. При игре в формате форсом слово «игрок» включает его партнера, если это соответствует контексту - см. определение «Партнер». В этих обстоятельствах запреты Правила 13-4 применяются как к игроку, так и к его партнеру. Поэтому сторона А - В подвергается штрафу в виде проигрыша лунки за нарушение Правила 13-4 – см. Решение 13-4/35.

Связанные Решения:

- 30-3f/2 Попадание клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч. Мяч партнера находится в том же бункере.
- 30-3f/2.5 Касание песка при тренировочном свинге после того, как партнер выбил мяч из бункера. Матч фор-бол.

29/6

Подписание счетной карточки в игре на счет ударов в формате форсом

В. В Правиле 31-3, касающемся ведения счета в игре на счет ударов в формате фор-бол, говорится: «Только одному из партнеров нужно быть ответственным за соблюдение Правила 6-6b.» Каким будет судейское решение в этом отношении в игре на счет ударов в формате форсом?

О. Хотя в Правиле 29 ничего не сказано по этому поводу, в игре на счет ударов в формате форсом только одному из партнеров нужно соблюдать Правило 6-6b.

29/7

Стартовое время в формате форсом. Должны ли присутствовать оба участника

В. Игроки А и В являются партнерами в соревновании в формате форсом. В связи с тем, что только один из партнеров форсом выполняет первый удар с 1-й площадки-ти, то как следует интерпретировать Правило 6-3а (Время старта) и требование, что игроки должны «присутствовать и быть готовыми к игре» (см. Решение 6-3а/2), если игрок А выполняет первый удар с 1-й площадки-ти, а игрок В на 1-й площадке-ти не присутствует?

О. Требование, что игроки должны присутствовать и быть готовыми к игре в установленное Комитетом время, не означает, что игрок В должен присутствовать на 1-й площадке-ти. Если игрок В не присутствует на 1-й площадке-ти, он должен находиться в месте, где он будет готов совершить следующий удар стороны, в области, где может оказаться мяч после удара с площадки-ти.

Если игрок В не присутствует в вышеуказанном месте, то, несмотря на то, что сторона ввела мяч в игру с 1-й площадки-ти, сторона нарушает Правило 6-3а. При таких обстоятельствах сторона дисквалифицируется, если только в пределах пяти минут после времени старта игрок В не появится в этом месте, готовым к игре, и в этом случае штрафом является проигрыш первой лунки в матчевой игре или два удара в игре на счет ударов (см. формулировки штрафов для Правила 6-3а).

Если игрок В расположился в области, откуда ожидается выполнение им второго удара, но его расчет оказался неточным, в результате чего ему придется пройти значительное расстояние к мячу, то нарушения Правила 6-3а нет.

В матчевой игре в формате форсом стороне не удастся избежать штрафа по Правилу 6-3а, если она будет уступать лунки до тех пор, пока не прибудет отсутствующий партнер. (Новое)

Другие решения, связанные с Правилем 29: см. «Форсом» в Предметном указателе.

ИГРА В ФОРМАТАХ ТРИСОМ И ФОРСОМ: ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ

29-1/1

Мяч сыгран снаружи площадки-ти в матче форсом

В. Игроки А и В играют матч в формате форсом с игроками С и D. Игрок А играет мяч снаружи площадки-ти, и сторона С и D требует от стороны А - В переиграть этот удар. Кому следует переигрывать удар - игроку А или игроку В?

О. Переиграть удар должен игрок А. Первоначальный удар не засчитывается.

29-1/2

Участник играет снаружи площадки-ти в игре на счет ударов в формате форсом. Партнер переигрывает удар

В. В игре на счет ударов в формате форсом игрок А играет в правильной очередности, но снаружи площадки-ти. Затем игрок В, его партнер, играет из пределов площадки-ти, хотя это следовало сделать игроку А. Каким будет судейское решение?

О. На сторону налагается штраф в два удара за игру снаружи площадки-ти (Правило 11-4) и штраф в два удара за игру в неправильной очередности (Правило 29-3). Игрок А теперь должен сыграть другой мяч из пределов площадки-ти. В противном случае сторона дисквалифицируется.

Связанные Решения:

- 11-4b/6 Мяч, сыгранный снаружи площадки-ти, оказывается за пределами гольф-поля.
- 11-5/4 Мяч сыгран с неверной площадки-ти в игре на счет ударов. Ошибка исправлена.
- 34-3/4 Спор относительно того, сыграл ли участник снаружи площадки-ти.

29-1/3

Кто играет временным мячом в формате форсом

В. Игроки А и В являются партнерами в игре в формате форсом. Игрок А играет драйв, и мяч предположительно оказался за пределами гольф-поля. Партнеры решают сыграть временный мяч. Кому играть этот мяч?

О. Временный мяч играет игрок В.

29-1/4

Временный мяч сыгран не тем представителем стороны форсом

В. Игроки А и В являлись партнерами в соревнованиях в формате форсом. Игрок А сыграл драйв с площадки-ти и, поскольку мяч мог оказаться потерян, сторона А - В решила сыграть временный мяч. Временный мяч сыграл игрок А, тогда как по Правилу 29 это следовало сделать игроку В. Каким будет судейское решение?

О. Если первоначальный мяч был найден в пределах гольф-поля и, таким образом, временный мяч не стал мячом в игре, штраф не налагается.

Если первоначальный мяч был потерян, и временный мяч стал мячом в игре, то сторона А - В проигрывает лунку в матчевой игре (Правило 29-2) или подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов (Правило 29-3). В игре на счет ударов от игры временным мячом нужно отказаться, и игроку В нужно сыграть с площадки-ти (Правило 29-3).

29-1/4.5

Игра временным мячом в формате форсом, когда партнер начал движение вперед

В. Игроки А и В являются партнерами в игре в формате форсом. Очередь играть с площадки-ти игрока А, а игрок В идет вперед, туда, где, по его мнению может приземлиться мяч. После удара с площадки-ти мяч игрока А приходит в состояние покоя в области, где его можно и не найти. Не разыскивая первоначальный мяч, игрок В немедленно возвращается на площадку-ти с намерением сыграть временный мяч, а игрок А в это время проходит значительное расстояние по

направлению к первоначальному мячу, зная, что он может быть потерян. Правило 27-2а запрещает игру временным мячом после того, как игрок или его партнер начали движение вперед для поиска первоначального мяча. Запрещается ли игроку В играть временный мяч по Правилу 27-2а вследствие того, что игрок А прошел вперед для поиска?

О. Правило 27-2а не предусматривает такого случая, но ввиду того, что целью Правила 27-2 является возможность сэкономить время игрокам, и что намерения и действия игрока В сыграть временный мяч соответствуют в этом случае данной цели, игроку В разрешается сыграть временный мяч при условии, что первоначальный мяч не был найден. Однако пятиминутный период для поиска первоначального мяча начинается как только игрок А начал искать его.

29-1/5

Очередность игры, если игрок случайно вызывает сдвиг мяча

В. В матче в формате форсом игрок случайно вызывает сдвиг своего мяча и подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2. Кто совершает следующий удар - игрок или его партнер?

О. Следующий удар должен делать игрок. Штрафные удары не изменяют очередность игры (Правило 29-1). (Пересмотрено)

29-1/6

Игрок случайно промахивается мимо мяча при выполнении удара

В. Игроки А и В являются партнерами в соревновании в формате форсом. Игрок А пытается ударить по мячу, но промахивается. Чья очередь играть?

О. Случайный промах по мячу является ударом - см. определение «Удар». Очередь играть у игрока В.

29-1/7

Игрок умышленно промахивается по мячу, чтобы партнер сыграл через воду

В. Игрокам А и В, партнерам в соревновании в формате форсом, предстоял трудный удар через пруд. Игрок А, более слабый игрок, сделал свинг, но преднамеренно промахнулся мимо мяча. Затем игрок В, опытный игрок, играет мячом на грин. Допустимо ли это?

О. Нет. Поскольку игрок А не имел намерения переместить мяч, он не совершил удара, см. определение «Удар», и оставалась его очередь играть.

За то, что игрок В сыграл в очередь игрока А, игроки А и В подвергаются штрафу в виде проигрыша лунки в матчевой игре или в два удара в игре на счет ударов (Правила 29-2 и 29-3). В игре на счет ударов игрок А должен сыграть мяч с места, с которого сыграл игрок В. Если игрок А не делает этого прежде, чем их сторона сыграет со следующей площадки-ти, то игроки А и В дисквалифицируются - (Правило 29-3).

29-1/8

Очередность игры в игре на счет ударов в формате форсом, когда сыгран неверный мяч

В. В игре на счет ударов в формате форсом игрок А сыграл неверным мячом. Кто играет следующий удар - игрок А или его партнер игрок В?

О. Следующий удар должен играть игрок А. В соревнованиях в формате форсом штрафные удары не влияют на очередность игры - см. Правило 29-1. Сторона А - В подвергается штрафу в два удара - Правило 15-3b.

29-1/9

И игрок, и его партнер играют драйвы с одной площадки-ти в игре в формате форсом

В. Игроки А и В являются партнерами в игре в формате форсом. На 5-й лунке, забыв, что они играют в формате форсом, игрок А, а затем и игрок В сыграли драйвы. Каким будет судейское решение:

(a) если очередь играть была у игрока А?

(b) если очередь играть была у игрока В?

О. (a) Если очередь играть была у игрока А, то мяч игрока В будет для этой стороны мячом в игре, со штрафом «удар и расстояние», лежащим после 3-го удара - см. Решение 27-1a.

(b) Если очередь играть была у игрока В, то сторона проигрывает лунку в матчевой игре или подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов (Правила 29-2 и 29-3). В игре на счет ударов сторона должна продолжить игру мячом игрока В, лежащим после 3-го удара.

Связанные Решения:

- 10-2с/1 От игры мячом, сыгранным вне очереди с площадки-ти, отказались, и другой мяч сыгран в надлежащем порядке.
- 18-2/1 Игрок промахивается мимо мяча ударом с площадки-ти и устанавливает мяч на подставке-ти ниже перед выполнением следующего удара.
- 18-2/2 Мяч, упавший с подставки-ти, когда удар едва коснулся его, поднят и повторно установлен на подставку-ти.
- 18-2/11 Сыгранный с площадки-ти мяч поднят в ошибочной уверенности, что он находится за пределами гольф-поля. Участник играет другим мячом с площадки-ти.
- 27-2b/10 Поднятый временный мяч впоследствии становится мячом в игре. Затем участник играет с неверного места.

Другие Решения, связанные с Правилем 29-1: см. «Форсом» в Предметном указателе.

ИГРА В ФОРМАТАХ ТРИСОМ И ФОРСОМ: ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ В МАТЧЕВОЙ ИГРЕ

29-2/1

Не те партнеры обеих сторон играют драйвы в матче в формате форсом

- В. Игроки А и В играют матч в формате форсом с игроками С и D. Игроки А и С играют драйвы на лунке, на которой драйвы следовало бы играть игрокам В и D. После этого ошибка была обнаружена. Каким будет судейское решение?
- О. Сторона, которая первой сыграла драйв с площадки-ти, проигрывает лунку по Правилу 29-2.

29-2/2

Сторона играет драйвы в неправильной очередности на трех лунках, затем заявлена претензия

- В. Игроки А и В играют матч в формате форсом с игроками С и D. Игрок А играет драйв на 9-й лунке и, по ошибке, снова на 10-й лунке. Игрок В играет драйв на 11-й лунке, а игрок А делает драйв на 12-й. После этого ошибка была обнаружена. Игроки С и D заявили претензию на выигрыш 10-й, 11-й и 12-й лунок, и вопрос был вынесен на решение Комитета. Каким будет судейское решение?

- О. Игроки А и В проигрывают 12-ю лунку по Правилу 29-2.

Претензия игроков С и D в отношении 10-й и 11-й лунок могла бы быть рассмотрена только в случае, если игроки А и В дали игрокам С и D неверную информацию, и их претензия основывалась на фактах, ранее неизвестных игрокам С и D. Считается, что игроки А и В дали игрокам С и D неверную информацию - см. Правило 9-2b(i).

Однако игроки С и D должны были видеть, что игроки А и В на всех трех лунках играли не в той очередности. Поэтому претензия не была основана на фактах, ранее неизвестных игрокам С и D.

Другие Решения, связанные с Правилем 29-2: см. «Форсом» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 30

МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТАХ ТРИ-БОЛ, БЕСТ-БОЛ И ФОР-БОЛ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

30-1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

К матчам в форматах *три-бол*, *бест-бол* и *фор-бол* Правила гольфа применяются до тех пор, пока они не расходятся с нижеследующими особыми Правилами.

30-2. МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ТРИ-БОЛ

а. Противник сдвигает или умышленно касается мяча, находящегося в состоянии покоя

Если *противник* подвергается *штрафному удару* по Правилу 18-3b, этот штраф налагается только в матче с тем игроком, мяч которого был *сдвинут* или мяча которого коснулись. В его матче с другим игроком штраф не налагается.

б. Мяч случайно отклонен или остановлен противником

Если мяч игрока случайно отклонен или остановлен *противником*, его *кедди* или *снаряжением*, то штрафа нет. В своем матче с этим *противником* игрок может до выполнения следующего удара любой из *сторон*, отменить свой удар и сыграть мяч без штрафа с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч (см. Правило 20-5), либо игрок может сыграть данный мяч, как он лежит. В матче игрока с другим *противником* данный мяч должен играть, как он лежит.

Исключение: Мяч, попадающий в обслуживающее или приподнявшее *флажок* лицо, или во что-либо, переносимое им, - см. Правило 17-3b.

(Мяч умышленно отклонен либо остановлен противником - см. Правило 1-2)

30-3. МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТАХ БЕСТ-БОЛ И ФОР-БОЛ

а. Представительство стороны

Сторона может быть представлена одним *партнером* во время всего матча или любой его части; всем *партнерам* присутствовать не нужно. Отсутствующий *партнер* может присоединиться к матчу между лунками, но не во время игры на лунке.

б. Очередность игры

Мячи, принадлежащие одной *стороне*, могут играть в такой очередности, которую эта *сторона* сочтет лучшей.

с. Неверный мяч

Если игрок подвергается штрафу в виде проигрыша лунки по Правилу 15-3a за выполнение удара по *неверному мячу*, то он *дисквалифицируется на данную лунку*, но его *партнер* штрафу не подвергается, даже если *неверный мяч* принадлежит *партнеру*. Если *неверный мяч* принадлежит другому игроку, его владелец должен установить мяч на место, с которого в первый раз был сыгран *неверный мяч*.

(Установка мяча. Установка мяча на прежнее место - см. Правило 20-3)

д. Штраф стороне

Сторона штрафует за нарушение любым из *партнеров* любого из следующих Правил:

- Правило 4 Клюшки
- Правило 6-4 Кедди
- Любого Местного правила или Условия соревнования, штрафом за нарушение которого является корректировка состояния матча.

е. Дисквалификация стороны

(i) *Сторона дисквалифицируется*, если любой из *партнеров* подвергается штрафу в виде дисквалификации по любому из следующих Правил:

- Правило 1-3 Договоренность о неприменении Правил

- Правило 4 Ключки
 - Правило 5-1 или 5-2 Мяч
 - Правило 6-2а Гандикап
 - Правило 6-4 Кедди
 - Правило 6-7 Неоправданная задержка игры. Медленная игра
 - Правило 11-1 Размещение мяча на площадке ти
 - Правило 14-3 Искусственные устройства, необычное снаряжение и ненормальное использование снаряжения
 - Правило 33-7 Штраф в виде дисквалификации, примененный Комитетом
- (ii) **Сторона дисквалифицируется**, если все *партнеры* подвергаются штрафу в виде дисквалификации по любому из следующих Правил:
- Правило 6-3 Время старта и группы
 - Правило 6-8 Прерывание игры

(iii) Во всех прочих случаях, в которых за нарушением *Правила* последовала бы дисквалификация, **игрок дисквалифицируется только на эту лунку**.

f. Последствия других штрафов

Если нарушение игроком *Правила* помогает игре его *партнера* или оказывает неблагоприятное влияние на игру *противника*, то *партнер* подвергается применимому штрафу в дополнение к любому штрафу, налагаемому на игрока.

Во всех прочих случаях, если игрок подвергается штрафу за нарушение *Правила*, то к его *партнеру* этот штраф не применяется. В случаях, где установленным штрафом является проигрыш лунки, **результатом является дисквалификация игрока на эту лунку**.

МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТАХ ТРИ-БОЛ, БЕСТ-БОЛ И ФОР-БОЛ: ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

30/1

Кедди, используемый совместно представителями противоположных сторон в матче фор-бол, сдвигает мяч

В. Игроки А и В играют матч фор-бол с игроками С и D. Кедди, используемый совместно игроками А и С, сдвигает мяч игрока А. Каким будет судейское решение?

О. Если кедди не действовал в соответствии с указаниями игрока С или D, то на игрока А налагается штраф в один удар - см. определение «Кедди» и Правило 18-2.

Если кедди действовал в соответствии с указаниями игрока С или D, то на игрока С налагается штраф в один удар по Правилу 18-3b.

Связанное решение:

- 6-4/1 Значение выражения «конкретные указания» в определении «Кедди».

30/2

Кедди, используемый совместно обоими игроками стороны противника в матче фор-бол, сдвигает мяч игрока

В. Игроки А и В играют с игроками С и D в матче фор-бол. Кедди, используемый совместно игроками С и D, случайно сдвигает мяч игрока А. На кого налагается штраф?

О. Правило 18-3b предусматривает, что если кедди противника сдвигает мяч игрока, то противник подвергается штрафу в один удар. Однако, если противники используют кедди совместно, то нет справедливого способа наложения штрафа на одного из представителей стороны. Соответственно, по справедливости (Правило 1-4), как игрок С, так и игрок D подвергаются штрафу в один удар.

Игрок А должен установить свой мяч на прежнее место - Правило 18-3b.

30/2.5

Игрок касается паттинг-гринга, указывая партнеру линию патта, и касается собственной линии патта

В. В матче фор-бол игроки А и В являются партнерами, и их мячи лежат на паттинг-грине. Игрок А, указывая линию патта игроку В, касается грина. Место, которого коснулся игрок А, находится также на его (игрока А) линии патта. Каким будет судейское решение?

О. Игрок В дисквалифицируется на эту лунку по Правилу 8-2b.

Игрок А дисквалифицируется на эту лунку по Правилу 16-1a, потому что он коснулся своей линии патта; тот факт, что это произошло при указании линии патта своему партнеру, не имеет значения. (Пересмотрено)

30/3 (Зарезервировано)

30/4

Игрок, который покинул паттинг-грин, ошибочно полагая, что партнер сыграл вничью, возвращается и делает патт на ничью

В. Игроки А и В играют с игроками С и D в матче фор-бол. Игроки С и D завершают одну из лунок, счет их лучшего мяча - 4 удара. Игроку А, замаркировавшему позицию своего мяча и поднявшему его, остается забить патт 4-м ударом, но он ошибочно полагает, что счет игрока В - 4 удара. Соответственно, игрок А уходит с грина, оставляя свой маркер мяча на грине. Игрок В тотчас сообщает игроку А, что он (игрок В) сделал 5 ударов. Тогда игрок А возвращается на грин, устанавливает свой мяч на прежнее место и забивает мяч в лунку 4-м ударом.

Игроки С и D заявляют претензию на выигрыш этой лунки на том основании, что игрок А не может возвращаться и делать патт после того, как ушел с грина с предположением, что его партнер сыграл лунку вничью. Правы ли игроки С и D?

О. Нет. Поскольку игрок А не отказывался от своей очереди сделать патт, и не произошло неоправданной задержки, то игрок А был вправе действовать так, как он поступил. Однако, если бы игрок А не оставил на грине свой маркер мяча, и, таким образом, позиция его мяча не была бы замаркирована, то он подлежал бы наложению штрафа в один удар по Правилу 20-1, и его патт уже не был бы на ничью.

Связанные решения:

- 30-3b/2 Отказ от очереди сделать патт в матче фор-бол.
- 30-3c/2 Игрок выигрывает лунку неверным мячом, и его партнер поднимает мяч. Ошибка обнаружена на следующей лунке.

30/5

Игрок в матче фор-бол, имевший патт на ничью, по ошибке поднимает мяч в результате предложения противника, основанного на заблуждении

В. Игроки А и В играют с игроками С и D в матче фор-бол. Игрок А забивает мяч в лунку 4-м ударом, и это является счетом лучшего мяча его стороны на этой лунке. Когда игрок С забивает свой мяч в лунку, игрок А произносит: «Отличные 4 удара, игрок С! Игрок D, Вы можете поднимать мяч!» Игрок С не поправляет игрока А, не говорит, что сделал 5 ударов, и позволяет своему партнеру, игроку D, поднять свой мяч, хотя у игрока D все еще был патт на ничью.

Сразу после выхода с паттинг-грин игроку С приходит в голову, что он позволил игроку D поднять мяч, когда тот все еще имел возможность сыграть лунку вничью. В этих обстоятельствах могут ли слова игрока А толковаться как уступка патта игроку D?

О. Нет. Предложение игрока А о том, что игрок D может поднять свой мяч, было основано на ошибочном мнении игрока А, что игрок С сделал 4 удара, и что поэтому патт игрока D не мог повлиять на результат.

Игроку С следовало поправить неверное мнение игрока А прежде, чем игрок D поднял свой мяч. Поскольку игрок С не сделал этого, и игрок D не закончил лунку, счет игрока С на этой лунке (5 ударов) – это счет лучшего мяча стороны С-D на этой лунке. Таким образом, игроки С и D проигрывают лунку.

Связанные решения:

- 2-4/4 Является ли поднятие мяча противника уступкой следующего удара.
- 2-4/5 Является ли поднятие маркера мяча противника уступкой следующего удара.
- 2-4/17 Игрок, ошибочно полагая, что матч завершен, пожимает руку противнику и поднимает его мяч.

30/6

Игрок играет тренировочный патт после того, как он и его партнер завершили лунку, но до того, как завершили лунку их противники

В. В матче фор-бол игрок А делает тренировочный патт после того, как он и его партнер завершили лунку, но до того, как завершили лунку их противники. Нарушил ли игрок А Правило 7-2?

О. Нет. Правило 7-2 запрещает тренировку во время игры на лунке. Игрок А не тренировался во время игры на лунке, потому что и он, и его партнер уже закончили ее. Тем не менее, игрок А был повинен в нарушении этикета.

Связанное решение:

- 7-2/1 Когда разрешается тренировка между лунками.

30-1/1

Сторона играет не в той очередности с площадки-ти. Противники требуют переиграть удар от одного представителя стороны, но не от второго

В. Игроки А и В играют с игроками С и D в матче фор-бол. На одной из лунок игроки А и В сыграли драйвы не в той очередности. Игроки С и D требуют, чтобы игрок А отказался от игры своим мячом и переиграл в правильной очередности, а игрок В продолжал бы игру своим первоначальным мячом. Игроки А и В утверждают, что, если игроку А требуется заново сыграть драйв, то и игрок В также должен сделать это. Каким будет судейское решение?

О. В Правиле 10-1с, в частности, говорится: «противник может немедленно потребовать от игрока отменить выполненный таким образом удар». В этом контексте «немедленно» означает: до того, как сыграет кто-либо еще.

Соответственно, если игроки А и В сыграли в очередности А - В, то после того, как сыграл игрок В, игроки С и D уже не могут требовать, чтобы игрок А переиграл свой удар, но могут потребовать от игрока В переиграть удар.

Если игроки А и В сыграли в очередности В - А, то можно потребовать переиграть удар от игрока А, но не от игрока В.

Другие решения, связанные с Правилем 30: см. «Матчевая игра фор-бол» и «Матчевая игра три-бол» в Предметном указателе.

МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ТРИ-БОЛ

30-2/1

Игрок играет вне очереди с площадки-ти в матче три-бол

Ниже приведены судейские решения в матче три-бол, когда для игроков А, В, С при игре с площадки-ти была запланирована очередность А-В-С, но один из них случайно сыграл вне очереди:

(а) Если игрок С играет первым, то и игрок А, и игрок В могут потребовать от игрока С переиграть удар в правильной очередности. Если игроки А и В разошлись во мнении, следует ли требовать от игрока С переиграть удар, то игрок С должен закончить лунку двумя мячами. Он должен переиграть свой удар в своем матче с противником, который потребовал переиграть, и продолжить игру первоначальным мячом в своем матче с другим противником.

(б) Если игрок В играет первым, то игрок А может потребовать от него переиграть удар, а игрок С не может. Поскольку игрок В не нарушал очередности игры в отношении игрока С, игрок В должен продолжать игру своим первоначальным мячом в своем матче с игроком С. Если игрок А требует от игрока В переиграть удар, то игрок В должен играть лунку другим мячом в своем матче с игроком А.

(с) Если игрок С играет после игрока А, но раньше игрока В, то только игрок В может потребовать от игрока С переиграть свой удар в их матче. Поскольку игрок С не нарушал очередности игры в отношении игрока А, то игрок С должен продолжать игру своим первоначальным мячом в своем матче с игроком А. Если игрок В потребует переиграть удар от игрока С, то игрок С должен играть лунку другим мячом в своем матче с игроком В.

МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ; ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

30-3/1

Примеры судейских решений в матче фор-бол с параллельными одиночными матчами

Когда игроки участвуют в параллельных матчах, то если это возможно, Правила применяются только к затрагиваемому матчу. Если разделить эти матчи невозможно, приоритет имеет матч фор-бол.

Игроки А и В играют с игроками С и D в матче фор-бол. Параллельно проходят одиночные матчи между А и С и между В и D. Ниже приведены примеры применения Правил при игре в таком формате:

- (1) Игрок А уступает матч, лунку или удар игроку С, но оговаривает, что данная уступка применяется исключительно в одиночном матче. Эта уступка не распространяется на матч фор-бол.
- (2) Игрок А уступает матч, лунку или удар игроку С и не конкретизирует, для какого матча предполагается уступка. Эта уступка применяется как в матче фор-бол, так и в одиночных матчах.
- (3) Игрок А уступает удар, лунку или матч игроку D. Эта уступка применяется только в матче фор-бол, поскольку игрок А не уполномочен делать уступку в одиночном матче В - D.
- (4) Мячи всех четырех игроков лежат на паттинг-грине, и мяч игрока А находится дальше всех от лунки, а мяч игрока В находится с ним на одной линии. Сторона С - D уступает игроку В его следующий удар только в матче фор-бол, но игрок В продолжает и делает патт прежде игрока А. В матче фор-бол игрок А дисквалифицируется на эту лунку (см. Решение 2-4/6).
- (5) Игрок В сдвигает мяч игрока А, когда это не разрешено Правилами. В матче фор-бол игрок А подвергается штрафу в один удар (Правило 18-2), но в его одиночном матче против игрока С он штрафу не подвергается. Игрок В не подвергается штрафу ни в одном из матчей.
- (6) Кроме как во время поиска, игрок А сдвигает мяч игрока D. В матче фор-бол игрок А подвергается штрафу в один удар (Правило 18-3b), но в его одиночном матче против игрока С он штрафу не подвергается.
- (7) На 3-й лунке было обнаружено, что игрок В начал свой раунд с 15-ю клюшками. В матче фор-бол из счета стороны А-В вычитаются две лунки (Правила 4-4a и 30-3d) после 3-й лунки. Из счета игрока В в его одиночном матче с игроком D вычитаются две лунки. Игрок А в своем одиночном матче против игрока С штрафу не подвергается.
- (8) Во время раунда игрок В выполнил удар клюшкой, не соответствующей требованиям. В матче фор-бол сторона А - В дисквалифицируется (Правила 4-1 и 30-3e). Игрок В дисквалифицируется в своем одиночном матче против игрока D. Игрок А в своем одиночном матче против игрока С штрафу не подвергается.
- (9) На 5-й лунке игрок В забивает мяч в лунку 3-м ударом, выиграв лунку для стороны А - В в матче фор-бол. У игрока А остается патт на победу или ничью в его одиночном матче против игрока С, и он спрашивает у игрока В совета. Штраф не налагается ни на одного из игроков. Игроки А и В могут обмениваться советами в любое время до завершения матча фор-бол, после чего игроки А и В перестают быть партнерами и становятся по отношению друг к другу внешним фактором.

30-3/2

Штрафы, влияющие на состояние матча фор-бол

В. В матче фор-бол, в котором игроки А и В являются партнерами, игрок А нанимает двух кедди на 3-й лунке. До завершения игры на 3-й лунке игрок А обнаруживает и исправляет свое нарушение Правила 6-4. Поскольку штраф за нарушение Правила 6-4 требует корректировки состояния матча, то как следует применить штраф в матчевой игре фор-бол?

О. По завершении 3-й лунки сторона А - В должна вычесть одну лунку из состояния своего матча (Правила 6-4 и 30-3d). В матчевой игре фор-бол если игрок нарушает Правило, требующее корректировки состояния матча, то штраф налагается на сторону. Если нарушение Правила, требующего корректировки состояния матча в матчевой игре, возникает в игре на счет ударов в формате фор-бол, то оба партнера подвергаются применимому при игре на счет ударов штрафу.

30-3/3

Применение Правила 2-2 в матчевой игре фор-бол

Второй абзац Правила 2-2 не применяется в матчевой игре фор-бол.

Связанное решение:

- 2-2/1 Противник дает совет игроку, делающему патт на ничью.

МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ: ПРЕДСТАВИТЕЛЬСТВО СТОРОНЫ

30-3a/1

Отсутствующий партнер присоединяется к матчу во время игры на лунке

В. В Правиле 30-3a, в частности, говорится: «Отсутствующий партнер может присоединиться к матчу между лунками, но не во время игры на лунке.» Если игроки А и В собираются играть матч фор-бол с игроками С и D, и игрок А отсутствует в момент начала матча, то каким будет судебское решение, если игрок А присоединяется к матчу во время игры на лунке?

О. Игрок А подвергается основному штрафу, предписанному Правилем 2-6, и, таким образом, дисквалифицируется на эту лунку. Если какой-либо из ударов игрока А помог игре игрока В, то игрок В также дисквалифицируется на эту лунку (Правило 30-3f).

Связанное решение:

- 30-3f/8 Игрок, дисквалифицированный на следующую лунку, играет эту лунку.

30-3a/2

Отсутствующий партнер дает совет до того, как присоединился к матчу

В. Игроки А и В собираются играть матч фор-бол с игроками С и D. Игрок А отсутствует в момент начала матча. Игрок А прибывает сразу после того, как игроки В, С и D произвели удары с площадки-ти 3-й лунки. Согласно Решению 30-3a/1 игроку А запрещается присоединяться к матчу до 4-й лунки. Допускается ли, чтобы игрок А давал советы игроку В во время игры на 3-й лунке?

О. Да.

30-3a/3

Определение гандикаповых фор в матче фор-бол, если один из игроков не может участвовать в соревновании

В. В матче фор-бол с учетом гандикапа игрок с самым низким гандикапом не может участвовать в игре. Следует ли игнорировать гандикап отсутствующего игрока при определении гандикаповых фор?

О. Нет. По Правилу 30-3a сторона может быть представлена одним партнером во время всего матча или любой его части. При определении гандикаповых фор, гандикапы этих трех игроков следует уменьшить на гандикап отсутствующего игрока.

Если для отсутствующего игрока заявлен неверный гандикап, то применяется Правило 6-2a.

МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТАХ БЕСТ-БОЛ И ФОР-БОЛ: ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ

30-3b/1

Игрок, имеющий право сделать патт, встает на линию патта другого игрока

В. Игроки А и В являются партнерами в матче фор-бол. Мяч игрока А находится ближе к лунке, чем все остальные мячи, а очередь играть - игрока В. Сторона А-В решает, что игрок А будет делать патт прежде игрока В - Правило 30-3b. Однако при этом игрок А наступил бы на линию патта игрока В или на линию патта противника. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А вправе сделать патт первым, даже если для этого ему нужно встать на линию патта игрока В. Правило 30-3b превагирует над Правилем 16-1a, которое запрещает касание линии патта.

Игрок А вправе сделать патт первым, даже если он встанет на линию патта противника. Однако было бы благородным жестом, если бы в таких обстоятельствах сторона А-В отказалась от права игрока А сделать патт первым.

30-3b/2

Отказ от очереди сделать патт в матче фор-бол

В. Игроки А и В играют матч фор-бол с игроками С и D. Каждый из четырех мячей находится на грине после трех ударов. Мячи игроков А и С находятся приблизительно в 3 метрах от лунки; мяч игрока В - на расстоянии полуметра, мяч игрока D - на расстоянии около метра. Игрок С поднимает свой мяч. Игрок А оставляет свой мяч на грине, но говорит игрокам В и D: «Боритесь». Игрок D делает патт первым и забивает мяч в лунку; после этого игрок В делает патт и промахивается. Может ли игрок А после этого сделать патт на ничью?

О. Нет. Игроки А и В не использовали право игрока А закончить лунку, позволив игроку D сделать патт, когда наступила очередь играть стороны А-В. По Правилу 30-3b сторона А-В могла выбрать очередность, при которой игрок В делает патт раньше игрока А. Однако, если бы игрок В сделал патт и промахнулся, то наступила бы очередь играть игрока А.

Ответ был бы иным, если бы мяч игрока В лежал на расстоянии метра, а мяч игрока D - на расстоянии полуметра, и при этом бы игрок В сделал патт и промахнулся. В таких обстоятельствах игрок А может сделать патт при условии, что сделает это раньше, чем сделает патт игрок D.

Связанные решения:

- 30/4 Игрок, который покинул паттинг-грин, ошибочно полагая, что партнер сыграл вничью, возвращается и делает патт на ничью.
- 30-3c/2 Игрок выигрывает лунку неверным мячом и его партнер поднимает мяч. Ошибка обнаружена на следующей лунке.

- 31-4/1 Игрок отказывается от игры в свою очередь. Обстоятельства, при которых он может завершить лунку.

МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ: ИГРА НЕВЕРНЫМ МЯЧОМ

30-3с/1

Игрок играет мячом партнера

В. Игроки А и В являются партнерами в матче фор-бол. По ошибке игрок А делает патт мячом игрока В и дисквалифицируется на лунку по Правилу 30-3с за игру неверным мячом. Игрок В устанавливает свой мяч на прежнее место, как того требует Правило 30-3с, и забивает патт в лунку. Противники затем заявляют претензию, что игрок В тоже подлежит дисквалификации на эту лунку по Правилу 30-3f, потому что патт игрока А мячом игрока В помог игроку В в определении брейка и т.п. Правомерна ли эта претензия?

О. Нет. Правило 30-3с специально предусматривает, что игрок В не подвергается штрафу. Правило 30-3f не применяется.

30-3с/2

Игрок выигрывает лунку неверным мячом, и его партнер поднимает мяч. Ошибка обнаружена на следующей лунке

В. В матче фор-бол сторона А-В забила мяч в лунку 4-м ударом. Затем игрок С, представитель стороны С-Д, забил мяч в лунку 3-м ударом, а его партнер, игрок D, поднял мяч, который он принимал за свой. После игры со следующей площадки-ти было обнаружено, что игрок С на предыдущей лунке забил патт мячом игрока D. Сторона А-В заявила претензию на выигрыш этой лунки. Каким будет судейское решение?

О. Игрок С дал неверную информацию стороне А-В, когда не проинформировал сторону А-В в разумно короткий срок, что он подвергся штрафу за игру неверным мячом - см. Правило 9-2. Соответственно, запоздалая претензия стороны А-В является правомерной - Правило 2-5.

Комитету следовало вынести решение, что игрок С дисквалифицировался на эту лунку - Правила 9-2 или 30-3с - и поскольку игрок D не закончил эту лунку, то эту лунку выиграла сторона А-В.

Связанные решения:

- 30/4 Игрок, который покинул паттинг-грин, ошибочно полагая, что партнер сыграл вничью, возвращается и делает патт на ничью.
- 30-3b/2 Отказ от очереди сделать патт в матче фор-бол.

30-3с/3

Игроки противоположных сторон обмениваются мячами во время игры на лунке, а их партнеры поднимают мячи. Ошибка обнаружена на следующей лунке

В. Игроки А и В играют матч фор-бол с игроками С и D. На 2-й лунке игрок А по ошибке сыграл мячом игрока С, а затем игрок С сыграл мячом игрока А. Игрок С завершил лунку мячом игрока А со счетом 5.

Игрок А завершил лунку мячом игрока С со счетом 4. Игроки В и D подняли мячи. Таким образом, игроки А и В «выиграли» лунку. Ошибка была обнаружена во время игры на 3-й лунке, и сторона С-Д заявила претензию. Каким будет судейское решение?

О. Игроки А и С подлежали дисквалификации на 2-ю лунку за то, что сыграли неверными мячами. Им следовало проинформировать своих противников о нарушении в разумно короткий срок, в данном случае - как только они смогли обнаружить, что они сыграли неверными мячами, то есть, когда они подошли к неверно сыгранному мячам, чтобы играть их снова. Поскольку они не сделали этого, то они дали неверную информацию (Правило 9-2), и по Правилу 2-5 запоздалую претензию о дисквалификации игрока А (а также и игрока С) на 2-ю лунку за нарушение Правила 30-3с следует удовлетворить.

Можно привести доводы, что на игру игроков В и D было оказано неблагоприятное влияние (и поэтому они подняли мячи), и следовательно применяется Правило 30-3f. Однако Правило 30-3с специально предусматривает, что «его партнер штрафу не подвергается». Это положение применяется, даже если игра неверным мячом помогла партнеру, см. Решение 30-3с/1, и по смыслу оно применяется в сопряженном случае оказания неблагоприятного влияния на игру противника.

Более того, применение Правила 30-3f за нарушения Правила 9-2 будет неправильным, поскольку эти нарушения были прямым следствием штрафов, наложенных по Правилу 30-3с.

Соответственно, если игрок В поднял мяч прежде игрока D, то лунку выиграла сторона C-D. Если игрок D поднял мяч прежде игрока В, то лунку выиграла сторона A-B. Если невозможно определить очередность, в которой игроки В и D подняли мячи, то Комитету следует вынести судейское решение, что 2-я лунка сыграна вничью.

30-3с/4

Игрок сыграл мячом партнера. Ошибка обнаружена после того, как противники сыграли следующие удары

В. Игроки А и В играют с игроками С и D в матче фор-бол. На 2-й лунке, после ударов с площадки-ти игрок А по ошибке играет мячом игрока В. Ошибка обнаружена после того, как игроки С и D сделали свои вторые удары, и игроки С и D заявили претензию на выигрыш этой лунки. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А дисквалифицируется на эту лунку за игру неверным мячом (Правило 30-3с). Игрок В не подвергается штрафу за то, что игрок А сыграл его мячом (Решение 30-3с/1) и игрокам В, С и D следует продолжить игру на этой лунке.

Решения, связанные с Решениями от 30-3с/2 до 30-3с/4:

- 2-5/4 Игрок выигрывает лунку своим мячом после игры неверным мячом. Противник заявляет запоздалую претензию.
- 9-2/8 Игрок выигрывает лунку неверным мячом. Ошибка обнаружена на следующей лунке. Противник заявляет претензию по поводу предыдущей лунки.

МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ: ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ СТОРОНЫ

30-3е/1

Партнеры не прерывают игру немедленно в нарушение Условий соревнования

В. Игроки А и В играют с игроками С и D в матче фор-бол, для которого Комитет принял Условие соревнования, разрешенное Примечанием к Правилу 6-8b, требующее от игроков прервать игру немедленно в потенциально опасных ситуациях. Комитет приостанавливает игру из-за потенциально опасной ситуации, и игроки слышали сигнал об этой приостановке. Игроки А и В играют, а игроки С и D заявляют претензию. Каким будет судейское решение?

О. Игроки А и В дисквалифицируются.

В игре фор-бол, если игрок нарушает условие соревнования, разрешенное конкретным Правилем, то считается, что произошло нарушение соответствующего Правила (в данном случае – Правила 6-8). И игрок А, и игрок В нарушили условие соревнования, и они дисквалифицируются – Правило 30-3е(ii).

В игре на счет ударов в формате фор-бол сторона А-В дисквалифицируется – Правило 31-7b(i).

Связанные решения:

- 6-8b/5 Игрок заявляет об опасности молнии и отказывается продолжать игру после распоряжения Комитета о возобновлении игры.
- 6-8b/8 Игрок вбрасывает мяч после того, как игра приостановлена в опасной ситуации.
- 33-2d/3 Участник из-за погодных условий отказался стартовать или поднял мяч. Раунд впоследствии отменен.

МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ: ПОСЛЕДСТВИЯ ШТРАФА ДЛЯ ПАРТНЕРА

30-3f/1

Игрок поднимает свободную помеху в бункере, когда его мяч и мяч его партнера находятся в бункере

В. Игроки А и В являются партнерами в матче фор-бол. Мяч игрока А и мяч игрока В находятся в одном бункере. Игрок А поднимает свободную помеху, лежавшую в этом бункере. Игрок А дисквалифицируется на эту лунку за нарушение Правила 13-4. Подвергается ли штраф игрок В?

О. Если нарушение игрока А помогло игре игрока В, то игрок В также дисквалифицируется на эту лунку (Правило 30-3f). В противном случае игрок В не подвергается штрафу.

Связанные решения:

- 13-4/17 Свободная помеха удалена из водной преграды. Затем игрок решает не играть из преграды.
- 31-8/1 Участник поднимает свободную помеху в бункере, когда его мяч и мяч его партнера находятся в бункере.

30-3f/2

Попадание клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч. Мяч партнера находится в том же бункере

В. Игроки А и В являются партнерами в матче фор-бол. Игрок А играет удар из бункера и не может выбить из него мяч. Затем он выполняет свинг, задевая клюшкой песок в бункере, но это его действие не влияет на новое положение его мяча в бункере.

(а) Каким будет судейское решение, если мяч игрока В лежал в том же бункере, когда игрок А сделал свинг своей клюшкой в песок?

(b) Каким будет судейское решение, если мяч игрока В лежал где-либо еще?

О. В любом случае игрок А дисквалифицируется на эту лунку (Правило 13-4 и Решение 13-4/35). Штраф к игроку В не применяется, если только такое действие игрока А не помогло игре игрока В или не оказало неблагоприятного влияния на игру противника (Правило 30-3f).

30-3f/2.5

Касание песка при тренировочном свинге после того, как партнер выбил мяч из бункера. Матч фор-бол

В. Игроки А и В являются партнерами в матче фор-бол. Мячи игроков А и В лежат в одном бункере. Игрок А играет из бункера удар и выбивает оттуда мяч, но тот приходит в состояние покоя в другом бункере. Прежде чем выполнить свой удар из бункера, игрок В выполняет тренировочный свинг, коснувшись при этом песка в бункере. Освобождается ли игрок В от штрафа ввиду действия Исключения 3 к Правилу 13-4?

О. Нет. В матчевой игре фор-бол слово «игрок» включает его партнера, если это соответствует контексту - см. определение «Партнер». Однако, поскольку при игре в формате фор-бол каждый игрок играет своим мячом, Исключение 3 к Правилу 13-4 применяется только к игроку, чей мяч был выбит из бункера. Поэтому игрок А штрафу не подвергается, а игрок В дисквалифицируется на эту лунку (Правила 13-4 и 30-3f).

Решения, связанные с Решениями 30-3f/2 и 30-3f/2.5:

- 13-4/35 Удар клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч.
- 29/5 Попадание клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч. Матч в формате форсом.

30-3f/3

Мяч игрока останавливается, упираясь во флажок, и поднят прежде, чем был забит в лунку. Остальные в матче поднимают мячи, ошибочно полагая, что игрок выиграл лунку

В. В матче фор-бол мяч игрока А остановился, упираясь во флажок, но не являлся забитым в лунку в соответствии с определением «Мяч, забитый в лунку». Вместо того, чтобы действовать по Правилу 17-4, игрок А поднял мяч, не замаркировав его позицию. Остальные три игрока, полагая, что игрок А выиграл лунку, подняли свои мячи. Прежде, чем кто-либо из этих игроков сыграл со следующей площадки-ти, зритель указал, что мяч игрока А не был забит в лунку. Игроки немедленно попросили Комитет вынести судейское решение. Какое судейское решение было бы правильным?

О. Игрок А подвергся штрафу в один удар по Правилу 20-1 за то, что он поднял свой мяч, не замаркировав его позицию. Поскольку игрок А не проинформировал противников об этом штрафе прежде, чем они подняли свои мячи, игрок А дисквалифицируется на эту лунку за то, что дал неверную информацию - Правило 9-2. Так как нарушение игрока А оказало неблагоприятное влияние на игру противников, то есть заставило их поднять мячи, то партнер игрока А также дисквалифицируется на эту лунку - Правило 30-3f. Таким образом, противники выиграли лунку.

Связанные решения:

- 2-5/3 Игрок поднимает мяч до того, как забил мяч в лунку. Затем противник поднимает свой мяч и заявляет претензию на выигрыш лунки.
- 9-2/6 Игрок сообщает неверный счет, и это приводит к тому, что противник, имеющий шанс на ничью, поднимает мяч.
- 17-4/1 Мяч останавливается, упираясь во флажок, и поднят прежде, чем забит в лунку.
- 30/5 Игрок в матче фор-бол, имевший патт на ничью, по ошибке поднимает мяч в результате предложения противника, основанного на заблуждении.

30-3f/4

Неверная информация в матче фор-бол дана не соперничающим игроком

В. Игроки А и В играют матч фор-бол с игроками С и D, и ситуация такова:

- мяч игрока А находится на грине после 3-го удара;
- мяч игрока В находится в бункере после 5-го удара, и его очередь играть;
- мяч игрока С находится на грине после 4-го удара;
- игрок D поднял свой мяч.

Игрок В вызывает сдвиг своего мяча в бункере и подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2. Игрок В никому не сообщает, что он подвергся штрафному удару. Затем игрок В устанавливает свой мяч на прежнее место и играет на грин.

После этого игрок А забивает свой мяч в лунку 5-м ударом, и игрок С делает то же самое.

Игрок В дисквалифицируется на эту лунку по Правилу 9-2 за то, что до того, как игрок С сыграл свой следующий удар, он не проинформировал игрока С или D о том, что он (игрок В) подвергся штрафу в один удар. Подлежит ли дисквалификации на данной лунке также и игрок А по Правилу 30-3f на том основании, что несообщение игроком В о своем штрафном ударе игроку С или D неблагоприятно повлияло на игру игрока С?

О. Нет. Очевидно, что игрок В не влиял на исход соперничества, и результат лунки зависел исключительно от игроков А и С. Соответственно, несообщение игроком В о своем штрафе игроку С или D не могло неблагоприятно повлиять на игру игрока С.

30-3f/5

В игрока, обслуживающего флажок для противника, попадает мяч партнера противника, сыгравшего вне очереди

В. Игроки А и В играют с игроками С и D в матче фор-бол. Наступает очередь играть игрока В, и игрок С по его просьбе обслуживает для него флажок. Игрок А, чей мяч находится в глубоком бункере в такой позиции, что он не может видеть игрока С, играет вне очереди, и его мяч ударяется в игрока С. Каким будет судейское решение?

О. Игрок В уполномочил игрока С обслужить флажок, и это эквивалентно тому, что его уполномочил на обслуживание флажка игрок А. Определение «Партнер» предусматривает, что в матче фор-бол, если это соответствует контексту, то слово «игрок» включает его партнера.

Соответственно, игрок А дисквалифицируется на эту лунку (Правило 17-3b), но этот штраф не применяется к игроку В (Правило 30-3f).

30-3f/6

Игрок играет в сторону от лунки, чтобы помочь партнеру

В. В соревнованиях в формате фор-бол игрок умышленно делает патт в сторону от лунки, в позицию, которая немного дальше от лунки, чем место, где лежит мяч его партнера, но на той же линии к лунке. Затем игрок делает патт к лунке, и его катящийся мяч помогает его партнеру определить брейк для его патта и т.п. Допустима ли такая процедура?

О. Нет. Такая процедура противоречит духу игры. В матчевой игре, по справедливости (Правило 1-4), игрок дисквалифицируется на эту лунку, и, поскольку его действие помогало игре его партнера, то партнер подвергается такому же штрафу (Правило 30-3f).

В игре на счет ударов, по справедливости (Правило 1-4), игрок подвергается штрафу в два удара, и по Правилу 31-8 такому же штрафу подвергается партнер.

Связанные решения:

- 2-4/6 Забивание патта после уступки удара.
- 30-3с/1 Игрок играет мячом партнера.

30-3f/7

Игрок, поднявший свой мяч, вбрасывает его там, где лежит мяч партнера, и делает тренировочный удар

В. Игроки А и В являются партнерами в игре в формате фор-бол. Игрок А пробивает свой мяч с площадки-ти за пределы гольф-поля и решает не доигрывать лунку. Игрок В, перед своим вторым ударом, сомневается в выборе клюшки, поэтому игрок А вбрасывает мяч около мяча игрока В и пробивает удар в сторону грина. Какие налагаются штрафы?

О. Поскольку эта сторона, то есть оба игрока - А и В, не завершила игру на лунке, то игрок А тренировался во время игры на лунке и тем самым нарушал Правило 7-2.

Поскольку должно предполагаться, что это нарушение помогло игроку В, то он также подлежит наложению штрафа (Правила 30-3f и 31-8).

30-3f/8

Игрок, дисквалифицированный на следующую лунку, играет эту лунку

В. В матче фор-бол игрок А между игрой на 9-й и 10-й лунках тренировал чипы на 18-й грин. Таким образом, игрок А дисквалифицируется на 10-ю лунку по Правилу 7-2. Если после этого игрок А играет 10-ю лунку, и его игра помогает игроку В, который является партнером игрока А, например, в выборе клюшки, то подлежит ли дисквалификации на 10-ю лунку также и игрок В?

О. Поскольку игрок А был дисквалифицирован на 10-ю лунку, то удары, сыгранные им на этой лунке, являются тренировочными ударами. Таким образом, игрок А нарушал Правило 7-2 каждый раз, когда совершал удар на 10-й лунке, и если какой-либо из этих ударов помог игроку В, то игрок В подвергается применимому штрафу.

Связанное решение:

- 30-3a/1 Отсутствующий партнер присоединяется к матчу во время игры на лунке.

30-3f/9

Мяч игрока сдвинут партнером при игре его собственным мячом

В. Игроки А и В являются партнерами в матче фор-бол. Игрок В, играя своим собственным мячом, случайно ударяет по лежащему неподалеку мячу игрока А и вызывает его сдвиг. Какова процедура?

О. Ответ зависит от того, был ли виден мяч игрока А до того, как сыграл игрок В.

Если во время выполнения удара игроком В мяч игрока А был виден, то были основания предвидеть, что удар игрока В по своему собственному мячу может вызвать сдвиг мяча игрока А, и во избежание сдвига мяча игрока А игрок В мог действовать с необходимой осторожностью и предпринять меры, чтобы мяч игрока А был поднят по Правилу 22-2. В таких обстоятельствах игрок А подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-2 и должен установить свой мяч на прежнее место. При условии, что это нарушение не помогло игроку В, игрок В штрафу не подвергается (Правило 30-3f).

Если во время удара игрока В мяч игрока А не был виден, то не было оснований предвидеть, что его удар вызовет сдвиг мяча игрока А, и игрок А не подлежит наложению штрафа при условии, что установит свой мяч на прежнее место.

Если игрок А не установит свой мяч на прежнее место до выполнения своего следующего удара, он дисквалифицируется на эту лунку за игру с неверного места (Правила 18 и 20-7).

Связанные решения:

- 18-2/21 Игрок случайно сдвигает собственный мяч при игре неверным мячом.
- 18-3b/1 Мяч игрока случайно сдвинут противником, когда он играл своим собственным мячом.

30-3f/10

В матче фор-бол мяч игрока поднят противником без разрешения

В. В матче фор-бол противник поднял мяч игрока на паттинг-грине, замаркировав его позицию. Он сделал это без разрешения игрока. Подлежит ли противник наложению штрафа?

О. Да. Правило 20-1 запрещает такое действие. Соответственно, противник подвергается штрафу в один удар по Правилу 18-3b, но штраф не применяется к его партнеру - см. Правило 30-3f. Игрок должен установить свой мяч на прежнее место.

Связанные решения:

- 20-1/2 Мяч игрока поднят противником без разрешения.
- 20-1/3 Мяч замаркирован и поднят противником без разрешения игрока. Игрок поднимает маркер мяча и заявляет претензию на выигрыш лунки, противник оспаривает претензию.

30-3f/11

Просьба поднять мяч, который может помочь партнеру, не удостоена чести

В. Игроки А и В играют с игроками С и D в матче фор-бол. Мяч игрока В находится около лунки в позиции, где он может ограничить прокатывание мяча игрока А, либо помочь игроку А нацеливать патт. Игрок С просит, чтобы игрок В поднял свой мяч. Игрок В не выполняет просьбу, и игрок А делает патт. Каким будет судейское решение?

О. Игрок В дисквалифицируется на эту лунку за то, что не выполнил Правило 22-1. Поскольку должно предполагаться, что это нарушение помогло игроку А, то он также дисквалифицируется на эту лунку - Правило 30-3f.

Связанные решения:

- 2/3 Отказ от соблюдения Правила в матчевой игре.
- 2-4/8 Игрок уступает противнику его следующий удар и играет прежде, чем противник имеет возможность поднять мяч.
- 16-2/4 Нависающий над кромкой лунки мяч сдвинут при удалении флажка.
- 22/6 Участник просит не поднимать мяч, который находится в позиции, помогающей его игре.

30-3f/12

Игрок в формате фор-бол тренирует патты на предыдущем грине после того, как партнер сыграл драйв со следующей площадки-ти

В. Игроки А и В являются партнерами в соревновании в формате фор-бол. Игрок А тренировал патты на 4-м грине после того, как игрок В сыграл драйв с 5-й площадки-ти. Нарушил ли игрок А Правило 7-2?

О. Да.

В матчевой игре игрок А дисквалифицируется на 5-ю лунку. Игрок В не подвергается штрафу, поскольку нарушение игрока А не помогло ему (Правило 30-3f).

В игре на счет ударов игрок А подвергается штрафу в два удара на 5-й лунке. Игрок В не подвергается штрафу, поскольку нарушение игрока А не помогло ему (Правило 31-8).

Связанное решение:

- 29/3 Игрок в матче форсом тренирует патты на предыдущем грине после того, как партнер сыграл драйв со следующей площадки-ти.

30-3f/13

Партнер стоит на продолжении линии игры игрока позади мяча

В. Игроки А и В являются партнерами в соревновании в формате фор-бол. Мяч игрока А находится на паттинг-грине в десяти метрах от лунки, а мяч игрока В – в шести метрах на той же линии. Чтобы помочь себе с собственным паттом игрок В встает позади мяча игрока А на продолжении линии его патта в то время, когда игрок А выполняет патт. Каким будет судейское решение?

О. Игрок А нарушил Правило 14-2b, выполнив патт, когда его партнер, игрок В, располагался позади мяча на продолжении линии патта или поблизости от такого продолжения. Поскольку нарушение игрока А помогло игроку В, игрок В также подвергается такому же штрафу (Правила 30-3f и 31-8).

В матчевой игре сторона А-В проигрывает лунку.

В игре на счет ударов игрок А подвергается штрафу в два удара, и игрок В подвергается такому же штрафу.

ПРАВИЛО 31

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

31-1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

К игре на счет ударов в формате *фор-бол* Правила гольфа применяются до тех пор, пока они не расходятся с нижеследующими особыми Правилами.

31-2. ПРЕДСТАВИТЕЛЬСТВО СТОРОНЫ

Сторона может быть представлена любым из *партнеров* во время всего *оговоренного раунда* или любой его части; обоим *партнерам* присутствовать не нужно. Отсутствующий *участник* может присоединиться к своему *партнеру* между лунками, но не во время игры на лунке.

31-3. ВЕДЕНИЕ СЧЕТА

От *маркера* требуется записывать на каждой лунке только *гросс-счет* того из *партнеров*, чей счет засчитывается на этой лунке. *Гросс-счет*, который засчитывается, должен быть индивидуально идентифицирован; в противном случае *сторона дисквалифицируется*. Только одному из *партнеров* нужно быть ответственным за соблюдение Правила 6-6b.

(Неверный счет - см. Правило 31-7a)

31-4. ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ

Мячи, принадлежащие одной *стороне*, могут играть в такой очередности, которую эта *сторона* сочтет лучшей.

31-5. НЕВЕРНЫЙ МЯЧ

Если *участник* нарушает Правило 15-3b, выполняя *удар* по *неверному мячу*, то он *подвергается штрафу в два удара*, и должен исправить свою ошибку, сыграв правильным мячом или действуя по *Правилам*. На его *партнера* штраф не налагается, даже если *неверный мяч* принадлежит ему.

Если *неверный мяч* принадлежит другому *участнику*, его владелец должен установить мяч на место, с которого в первый раз был сыгран *неверный мяч*.

(Установка мяча. Установка мяча на прежнее место - см. Правило 20-3)

31-6. ШТРАФ СТОРОНЕ

Сторона штрафует за нарушение любым из *партнеров* любого из следующих Правил:

- Правило 4 Ключики
- Правило 6-4 Кедди
- Любого Местного правила или Условия соревнования, за которое предусмотрен максимальный штраф за раунд.

31-7. ШТРАФЫ В ВИДЕ ДИСКВАЛИФИКАЦИИ

а. Нарушение, совершенное одним партнером

Сторона дисквалифицируется на все соревнование, если любой из *партнеров* подвергается штрафу в виде дисквалификации по любому из следующих Правил:

- Правило 1-3 Договоренность о неприменении Правил
- Правило 3-4 Отказ от соблюдения Правила
- Правило 4 Ключики
- Правило 5-1 или 5-2 Мяч
- Правило 6-2b Гандикап
- Правило 6-4 Кедди
- Правило 6-6b Подписание и сдача счетной карточки

- Правило 6-6d Неверный счет на лунке
- Правило 6-7 Неоправданная задержка игры. Медленная игра
- Правило 7-1 Тренировка до раунда или между раундами
- Правило 10-2c Договоренность сторон об игре вне очереди
- Правило 11-1 Размещение мяча на площадке ти
- Правило 14-3 Искусственные устройства, необычное снаряжение и ненормальное использование снаряжения
- Правило 22-1 Мяч, помогающий игре
- Правило 31-3 Нет возможности идентифицировать индивидуальный гросс-счет, который засчитывается
- Правило 33-7 Штраф в виде дисквалификации, примененный Комитетом

b. Нарушение, совершенное обоими партнерами

Сторона дисквалифицируется на все соревнование:

- (i) если каждый из *партнеров* подвергается штрафу в виде дисквалификации за нарушение Правила 6-3 (Время старта и группы) или Правила 6-8 (Прерывание игры); или
- (ii) если на одной и той же лунке каждый из *партнеров* совершил нарушение *Правил*, штрафом за которое является дисквалификация на все соревнование или на одну лунку.

c. Дисквалификация только на одну лунку

Во всех прочих случаях, в которых за нарушением *Правил* последовала бы дисквалификация, *участник дисквалифицируется только на ту лунку, на которой произошло нарушение.*

31-8. ДЕЙСТВИЕ ДРУГИХ ШТРАФОВ

Если нарушение *участником Правил* помогает игре его *партнера*, то *партнер подвергается применимому штрафу в дополнение к любому штрафу, налагаемому на участника.*

Во всех прочих случаях, если *участник* подвергается штрафу за нарушение *Правил*, то к его *партнеру* этот штраф не применяется.

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ; ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

31/1

Примеры судейских решений при игре на счет ударов в формате фор-бол, проводимой параллельно с индивидуальным соревнованием

Если участники участвуют в параллельных соревнованиях в игре на счет ударов, то, если это возможно, Правила применяются только к затрагиваемому соревнованию. Если разделить эти соревнования невозможно, то приоритет имеет соревнование в формате фор-бол. Исключение составляет Правило 8-1 (Совет), поскольку два партнера не могут обмениваться советами, если оба играют в индивидуальных соревнованиях; если только один из них играет в индивидуальных соревнованиях, то они могут обмениваться советами.

Игроки А и В являются партнерами в игре на счет ударов в формате фор-бол и параллельно играют в индивидуальном соревновании в игре на счет ударов: Ниже приведены примеры применения Правил при игре в таком формате:

- (1) Игрок В сдвигает мяч игрока А, когда это не разрешено Правилами. В соревновании в формате фор-бол игрок А подвергается штрафу в один удар (Правило 18-2), но он не подвергается штрафу в индивидуальном соревновании. Игрок В не подвергается штрафу ни в одном из этих соревнований.
- (2) На 3-й лунке было обнаружено, что игрок В начал свой раунд с 15-ю клюшками. В соревновании в формате фор-бол сторона А-В подвергается совокупному штрафу в четыре удара (по два удара за каждую из первых двух лунок), но игрок А не подвергается штрафу в индивидуальном соревновании. Игрок В подвергается совокупному штрафу в четыре удара в индивидуальном соревновании.
- (3) Во время раунда игрок В выполняет удар по мячу, не соответствующему требованиям. В соревновании в формате фор-бол сторона А-В дисквалифицируется (Правила 5-1 и 31-7a), но игрок А не подвергается штрафу в индивидуальном соревновании. Игрок В дисквалифицируется в индивидуальном соревновании.

Другие решения, связанные с Правилom 31: см. «Игра на счет ударов в формате фор-бол» в Предметном указателе.

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ: ПРЕДСТАВИТЕЛЬСТВО СТОРОНЫ

31-2/1

Отсутствующий игрок присоединяется к партнеру после того, как коллега-соперник сыграл с площадки-ти, но до того, как сыграл партнер

В. В игре на счет ударов в формате фор-бол игроки А и В играют с игроками С и D. Им было назначено стартовое время 9:00. Игрок D прибывает в 9:01, после того, как сыграл игрок А, но до того, как сыграли игроки В и С. Может ли игрок D играть первую лунку?

О. Игрок D опоздал к своему стартовому времени, и в таком случае игрок D может играть первую лунку, добавив к своему счету на этой лунке штраф в два удара, предписанный Правилom 6-3а. Правилo 31-2 позволяет отсутствующему игроку присоединиться к своему партнеру прежде, чем его партнер начал игру на лунке. Поскольку игрок С еще не сыграл с площадки-ти, то игрок D может присоединиться к нему.

Если бы игрок D прибыл позже в ходе раунда, то он мог бы без штрафа присоединиться к своему партнеру между лунками, при условии, что игрок С еще не сыграл со следующей площадки-ти, независимо от того, сыграли ли игроки А и/или В.

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ: ВЕДЕНИЕ СЧЕТА

31-3/1

Гросс-счет партнера, показавшего лучший нетто-счет, не записан в карточке

В. В игре на счет ударов в формате фор-бол с учетом гандикапа каждый из игроков А и В, являющихся партнерами, закончил 8-ю лунку за 4 удара. При этом на данной лунке у игрока А не было гандикапового удара форы, а у игрока В был. Маркер, который был их коллегой-соперником, записал в карточку гросс-счет игрока А, не имевшего форы, - 4 удара, и не записал гросс-счет игрока В. Однако маркер записал также в столбце для записи счета лучшим мячом стороны их нетто-счет - 3 удара.

По завершении раунда счетная карточка, оформленная правильно во всех остальных отношениях, была подписана и сдана в Комитет. Маркера и партнеров опросили, и было установлено, что фактически оба партнера имели на 8-й лунке гросс-счет в 4 удара. Каким будет судейское решение?

О. По Правилам 6-6b и 31-3 ответственностью одного из партнеров является проверка записи лучшего гросс-счета стороны на каждой лунке перед подписанием счетной карточки.

При проверке счетной карточки заинтересованному партнеру следовало обратить внимание на то, что не было указано гросс-счета игрока В на 8-й лунке, и следовало исправить эту ошибку. Поскольку это не было сделано, то счетом стороны на этой лунке является гросс-счет игрока А - 4 удара. Запись лучшего нетто-счета для каждой лунки является ответственностью Комитета, а не участника.

Связанное решение:

- 6-6d/1 Счет одной лунки не записан, но общий счет верный.

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ: ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ

31-4/1

Игрок отказывается играть в свою очередь. Обстоятельства, при которых он может завершить лунку

В. Игроки А и В являются партнерами в игре на счет ударов в формате фор-бол. На лунке пар-3 после удара игрока А с площадки-ти через обширную воду его мяч приходит в состояние покоя в водной преграде. Поскольку мяч игрока В после удара с площадки-ти приходит в состояние покоя на паттинг-грине, игрок А решает не продолжать игру по Правилу 26-1 и направляется в сторону грина. Игрок В сделал четыре патта, и его счет на лунке стал 5. Может ли игрок А вернуться на площадку-ти и ввести в игру другой мяч по Правилу 26-1?

О. Да. Тем не менее, на него может быть наложен штраф по Правилу 6-7 за неоправданную задержку игры.

Связанное решение:

- 30-3b/2 Отказ от очереди сделать патт в матче фор-бол.

31-4/2

В каких рамках сторона может играть в той очередности, которую она сочтет лучшей

Правило 31-4, которое является исключением к Правилу 10-2 (Очередность игры), разрешает стороне играть в той очередности, которую эта сторона сочтет лучшей. В общем случае сторона может реализовать данное право по Правилу 31-4 по стратегическим причинам. Однако сторона не должна при этом неоправданно задерживать игру (Правило 6-7).

Ниже приведены примеры того, когда сторона (участники А и В) играет в очередности, отличной от изложенной в Правиле 10-2b, и когда будет уместным штраф по Правилу 6-7:

- Мяч игрока А находится на паттинг-грине в полутора метрах от лунки, и он играет прежде игрока В, чей мяч находится на паттинг-грине в шести метрах от лунки, - штраф не налагается.
- Мяч игрока А находится в неудобном положении в преграде в 25 метрах от лунки, и он играет прежде игрока В, чей мяч находится на фервее в 40 метрах от лунки, - штраф не налагается.
- Мяч игрока А находится в 200 метрах от лунки на лунке пар-5, и он играет свой второй удар прежде игрока В, чей мяч находится в 220 метрах от лунки, - штраф не налагается.
- В ситуации (с), приведенной выше, после удара игрока А его мяч останавливается в 25 метрах от грина. Затем сторона решает, что игрок А сыграет свой третий удар прежде, чем игрок В сыграет свой второй удар, - на игрока В налагается штраф в два удара за нарушение Правила 6-7.

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ: ШТРАФ СТОРОНЕ

31-6/1

Неправильный счет на лунке, сданный в игре на счет ударов в формате фор-бол, обнаружен перед закрытием соревнования

В игре на счет ударов в формате фор-бол игроки А и В являются партнерами и сдают счетную карточку с неправильным счетом на 12-й лунке, и эта ошибка обнаружена до окончания соревнования. Следующие сценарии демонстрируют, как надлежит применять Правила 6-6d, 31-6 и 31-7a:

- Игрок А сдал счет 4 удара, а игрок В сдал счет 5 ударов. Фактически на этой лунке игрок А сделал 5 или больше ударов либо не закончил лунку. Поскольку записанный счет игрока А был ниже того, который был получен фактически, сторона дисквалифицируется по Правилу 31-7a.
- Игрок А сдал счет 4 удара, а игрок В сдал счет 5 ударов. Перед тем как сыграть свой мяч из преграды, игрок А поставил клюшку на землю, за что подвергся штрафу; он знал об этом нарушении до сдачи счетной карточки, но не включил этот штраф в свой счет на этой лунке. Исключение к Правилу 6-6d не применяется, и сторона дисквалифицируется по Правилу 31-7a.
- Игрок А сдал счет 4 удара, а игрок В сдал счет 5 ударов. Перед тем как сыграть свой мяч из преграды, игрок А поставил клюшку на землю, но он не знал об этом нарушении до сдачи счетной карточки. Применяется Исключение к Правилу 6-6d. Поскольку счетом, который засчитывается на этой лунке, является счет игрока А, Комитет должен применить штраф в два удара за нарушение Правила 13-4 к счету игрока А на этой лунке, и, как это предусмотрено Исключением к Правилу 6-6d, к счету игрока А на этой лунке также применяется дополнительный штраф в два удара за нарушение Правила 6-6d. Поэтому счет стороны на этой лунке - 8 ударов. Правила не позволяют стороне вернуться к зачету счета игрока В после того, как была сдана счетная карточка.
- Игроки А и В сдали счет по 4 удара. Перед тем как сыграть свой мяч из преграды, игрок А поставил клюшку на землю, за что подвергся штрафу. Поскольку игрок В также набрал 4 удара на этой лунке, то невключение игроком А штрафа в свой счет не влияет на счет стороны. Соответственно, штраф не применяется (см Решение 31-7a/1). Поэтому счет стороны на этой лунке - 4 удара. (Новое)

Решения, связанные с Правилем 31-6:

- 4-4a/10 Нарушение Правила 14-ти клюшек в игре на счет ударов обнаружено на 8-й лунке. Когда применяются штрафные удары.
- 30-3/2 Штрафы, влияющие на состояние матча фор-бол.

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ: ШТРАФЫ В ВИДЕ ДИСКВАЛИФИКАЦИИ

31-7a/1

Участник записывает счет для незавершенной лунки

В. Игроки А и В являются партнерами в игре на счет ударов в формате фор-бол. На 10-й лунке игрок А поднимает свой мяч, а игрок В заканчивает лунку за 5 ударов. Маркер записывает игроку А счет 6 ударов, а игроку В - счет 5 ударов. Счетную карточку сдают с такими записанными результатами. Налагается ли какой-нибудь штраф за то, что сторона А-В сдала счет игрока А на лунке, которую он не завершил?

О. Нет. Правило 31-7a предусматривает, что сторона только тогда нарушает Правило 6-6d, где штрафом является дисквалификация стороны, когда записанный счет партнера, чей счет засчитывается, ниже того, который был получен фактически. Счет, записанный для игрока А, не был наименьшим счетом стороны А-В на 10-й лунке. Соответственно, штраф не налагается. (Пересмотрено)

Связанное решение:

- 32-2a/1 Соревнование фор-бол Стейблфорд с учетом гандикапа. Счет стороны на лунке перепутан не в пользу стороны.

31-7a/2

Наименьший gross-счет записан не тому партнеру

В. Игроки А и В являются партнерами в игре на счет ударов в формате фор-бол. На 11-й лунке игрок А поднимает свой мяч, а игрок В заканчивает лунку за 4 удара. Маркер случайно записывает счет 4 удара игроку А. Карточка была сдана. Каким будет судейское решение?

О. Игроку А был записан счет 4, который для стороны был gross-счетом, который засчитывается. Поскольку записанный счет был ниже, чем тот, который игроком А был получен фактически, сторона дисквалифицируется по Правилу 31-7a.

Связанное решение:

- 32-2a/2 Соревнование фор-бол Стейблфорд с учетом гандикапа. Счет стороны на лунке перепутан в пользу стороны.

31-7a/3

Пропуск штрафа в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования. Только партнер знает о штрафе

В. Игроки А и В являются партнерами в соревновании в игре на счет ударов в формате фор-бол. На 11-й лунке игрок А случайно сдвигает свой мяч в нарушение Правила 18-2. Игрок А установил мяч на прежнее место и завершил лунку, но не знал, что подвергся штрафу. Игрок В наблюдал инцидент и знал, что полагался один удар штрафа. Игрок В набрал 6 ударов на лунке, а игрок А, включая один штрафной удар, набрал 5 ударов. Счетная карточка была сдана, и в ней для игрока А было указано 4 удара, а для игрока В - 6 ударов. Поскольку игрок А не знал, что подвергся штрафу, то применяется ли Исключение к Правилу 6-6d?

О. Нет, в игре на счет ударов в формате фор-бол слово «участник» включает его партнера, если это соответствует контексту – см. определение «Участник». Соответственно, сторона дисквалифицируется по Правилу 31-7a. (Новое)

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ: ДЕЙСТВИЕ ШТРАФА НА ПАРТНЕРА

31-8/1

Участник поднимает свободную помеху в бункере, когда его мяч и мяч его партнера находятся в бункере

В. Игроки А и В являются партнерами в соревновании в игре на счет ударов в формате фор-бол. Мяч игрока А и мяч игрока В находятся в одном бункере. Игрок А поднимает свободную помеху, лежащую в бункере. На игрока А налагается штраф в два удара за нарушение Правила 13-4. Подвергается ли штрафу игрок В?

О. Если нарушение игрока А помогло игре игрока В, то на игрока В также налагается штраф в два удара (Правило 31-8). В противном случае игрок В не подвергается штрафу.

Связанные решения:

- 13-4/17 Свободная помеха удалена из водной преграды. Затем игрок решает не играть из преграды.
- 30-3f/1 Игрок поднимает свободную помеху в бункере, когда его мяч и мяч его партнера находятся в бункере.

ПРАВИЛО 32

СОРЕВНОВАНИЯ В ФОРМАТАХ БОГГИ, ПАР И СТЕЙБЛФОРД

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

32-1. УСЛОВИЯ

Соревнования богги, пар и Стейблфорд являются форматами игры на счет ударов, в которых игра ведется против фиксированного счета на каждой лунке. Применяются *Правила* игры на счет ударов до тех пор, пока они не расходятся с нижеследующими особыми Правилами.

В соревнованиях богги, пар и Стейблфорд с учетом гандикапа *участник* с наименьшим нетто-счетом на лунке получает *честь сыграть первым* на следующей площадке-ти.

а. Соревнования богги и пар

Счет в соревнованиях богги и пар ведется так же, как в матчевой игре. Любая лунка, для которой *участник* не сдает результат, расценивается как проигранная. Победителем является *участник*, оказавшийся наиболее успешным по совокупности выигранных лунок.

Маркер несет ответственность только за то, что записывает количество гросс-ударов на каждой лунке, где *участник* показывает нетто-счет, равный фиксированному счету или меньше его.

Примечание 1: Счет *участника* корректируется **вычитанием лунки (или лунок) по применимому Правилу**, когда налагается иной штраф, нежели дисквалификация, по любому из следующих Правил:

- Правило 4 Ключки
- Правило 6-4 Кедди
- Любого Местного правила или Условия соревнования, за которое предусмотрен максимальный штраф за раунд.

Участник несет ответственность за то, чтобы изложить *Комитету* факты, касающиеся такого нарушения, до того, как сдаст свою счетную карточку, чтобы *Комитет* мог применить штраф. Если *участник* не сообщает *Комитету* о своем нарушении, он дисквалифицируется.

Примечание 2: Если *участник* нарушает Правило 6-3а (Время старта), но прибывает на место своего старта готовым к игре в течение пяти минут после своего стартового времени, либо если он нарушает Правило 6-7 (Неоправданная задержка игры. Медленная игра), то *Комитет* **вычитает одну лунку из совокупности выигранных игроком лунок**. При повторном нарушении Правила 6-7 – см. Правило 32-2а.

Примечание 3: Если *участник* подвергается дополнительному штрафу в два удара в соответствии с Исключением к Правилу 6-6d, то этот дополнительный штраф применяется посредством **вычитания одной лунки из совокупности выигранных игроком лунок за раунд**. Штраф, который *участник* не включил в свой счет, применяется к лунке, на которой произошло нарушение. Однако, если нарушение Правила 6-6d не влияет на результат на лунке, то штраф не налагается.

б. Соревнования Стейблфорд

Ведение счета в соревнованиях Стейблфорд производится по очкам, присуждаемым по отношению к фиксированному счету на каждой лунке следующим образом:

Количество ударов на лунке	Очки
Более одного удара выше фиксированного счета, или результат не сдан	0
На 1 удар выше фиксированного результата	1
Счет равен фиксированному результату	2
На 1 удар меньше фиксированного результата	3
На 2 удара меньше фиксированного результата	4
На 3 удара меньше фиксированного результата	5
На 4 удара меньше фиксированного результата	6

Победителем является *участник*, набирающий наибольшее количество очков.

Маркер несет ответственность только за то, что записывает количество ударов гросс на каждой лунке, где нетто-счет участника приносит одно очко или более.

Примечание 1: Если участник нарушает Правило, за которое предусмотрен максимальный штраф за раунд, то он должен изложить факты Комитету до того, как сдаст свою счетную карточку; если он не сделает этого, то он дисквалифицируется. Комитет вычитает из общего количества очков, набранных за раунд, по два очка на каждой лунке, на которой произошло нарушение; максимальный вычет за раунд составляет по четыре очка за каждое из нарушенных Правил.

Примечание 2: Если участник нарушает Правило 6-3а (Время старта), но прибывает на место своего старта готовым к игре в течение пяти минут после своего стартового времени, либо если он нарушает Правило 6-7 (Неоправданная задержка игры. Медленная игра), то Комитет вычитает два очка из общего количества очков, набранных за раунд. При повторном нарушении Правила 6-7 - см. Правило 32-2а.

Примечание 3: Если участник подвергается дополнительному штрафу в два удара в соответствии с Исключением к Правилу 6-6d, то этот дополнительный штраф применяется посредством вычитания двух очков из общего количества очков, набранных за раунд. Штраф, который участник не включил в свой счет, применяется к лунке, на которой произошло нарушение. Однако, если нарушение Правила 6-6d не влияет на количество очков, набранных на лунке, то штраф не налагается.

Примечание 4: С целью предотвращения медленной игры Комитет может ввести в условия соревнования (Правило 33-1) указания по темпу игры, включающие максимальные периоды времени, отведенные на завершение оговоренного раунда, лунки или на совершение удара.

Комитет может в таких условиях соревнования модифицировать штраф за нарушение данного Правила следующим образом:

Первое нарушение - вычитание одного очка из общего количества очков, набранных за раунд;

Второе нарушение - вычитание двух дополнительных очков из общего количества очков, набранных за раунд;

За последующее нарушение - дисквалификация.

32-2. ШТРАФЫ В ВИДЕ ДИСКВАЛИФИКАЦИИ

а. Дисквалификация на соревнование

Участник дисквалифицируется на все соревнование, если он подвергается штрафу в виде дисквалификации по любому из следующих Правил:

- Правило 1-3 Договоренность о неприменении Правил
- Правило 3-4 Отказ от соблюдения Правила
- Правило 4 Ключики
- Правило 5-1 или 5-2 Мяч
- Правило 6-2b Гандикап
- Правило 6-3 Время старта и группы
- Правило 6-4 Кедди
- Правило 6-6b Подписание и сдача счетной карточки
- Правило 6-6d Неверный счет на лунке, т.е. если записанный счет оказывается меньше счета, который был получен фактически, за исключением того, что штраф не налагается, если нарушение данного Правила не оказывает влияния на результат игры на данной лунке
- Правило 6-7 Неоправданная задержка игры. Медленная игра
- Правило 6-8 Прерывание игры
- Правило 7-1 Тренировка до раунда или между раундами
- Правило 10-2c Игра вне очереди
- Правило 11-1 Размещение мяча на площадке-ти
- Правило 14-3 Искусственные устройства, необычное снаряжение и ненормальное использование снаряжения
- Правило 22-1 Мяч, помогающий игре
- Правило 33-7 Штраф в виде дисквалификации, примененный Комитетом

б. Дисквалификация на одну лунку

Во всех прочих случаях, в которых за нарушением *Правил* последовала бы дисквалификация, *участник дисквалифицируется только на ту лунку, на которой произошло нарушение.*

СОРЕВНОВАНИЯ В ФОРМАТАХ БОГГИ, ПАР И СТЕЙБЛФОРД: УСЛОВИЯ

32-1/1

Одновременное участие в соревновании богги, пар или Стейблфорд и в соревновании в игре на счет ударов

В. Допустимо ли игроку соревноваться одновременно как в соревновании богги, пар или Стейблфорд, так и в соревновании в игре на счет ударов?

О. Да, поскольку каждое из соревнований в форматах богги, пар или Стейблфорд является формой соревнования в игре на счет ударов.

Связанное решение:

- 33-1/6 Игроки в матче параллельно участвуют в соревновании в игре на счет ударов.

32-1/2

Пропущенные лунки в соревновании богги, пар или Стейблфорд

В. Может ли игрок в соревновании богги, пар или Стейблфорд пропустить, например, две лунки раунда и сдать карточку со счетом игры на 16-ти лунках?

О. Да. По Правилу 32-1а любая лунка, результат игры на которой в соревновании богги или пар участником не сдан, считается проигранной. По Правилу 32-1b, если в соревновании Стейблфорд счет участника на какой-либо лунке не сдан, то игрок не получает очков на этой лунке.

32-1b/1

Неправильный счет на лунке, сданный в соревновании Стейблфорд, обнаружен перед закрытием соревнования

В. В соревновании Стейблфорд против фиксированного счета, равного паре, игрок А сдает счет 4 удара на 6-й лунке пар-4. Однако перед закрытием соревнования обнаружено, что игрок А не включил в свой счет на 6-й лунке штраф в два удара за нарушение, о совершении которого он не знал. Каким будет судейское решение?

О. Применяется Исключение к Правилу 6-6d, поскольку участник до сдачи своей счетной карточки не знал о наложении на него штрафа на 6-й лунке. Комитет должен добавить штраф в два удара к его счету на 6-й лунке, и очки за данную лунку должны быть скорректированы. Кроме того, как это предусмотрено в Примечании 3 к Правилу 32-1b, Комитет должен вычесть дополнительно два очка из суммы его очков, набранных за раунд.

Если бы игрок А сдал счетную карточку со счетом на 6-й лунке в 6 ударов, не включив в него штраф в два удара, то штраф за нарушение Правила 6-6d не применялся бы, поскольку это не повлияло на результат лунки (см. Примечание 3 к Правилу 32-1b). (Новое)

СОРЕВНОВАНИЯ В ФОРМАТАХ БОГГИ, ПАР И СТЕЙБЛФОРД: ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ НА СОРЕВНОВАНИЕ

32-2a/1

Соревнование фор-бол Стейблфорд с учетом гандикапа. Счет стороны на лунке перепутан не в пользу стороны

В. Игроки А и В являлись партнерами в соревновании фор-бол Стейблфорд с учетом гандикапа. На лунке, где игрок А получал гандикаповый удар форы, а игрок В – нет, игрок А сделал 4 удара (нетто-счет - 3), а игрок В сделал 5 ударов. Маркер случайно перепутал результаты, записав игроку А 5 ударов (нетто-счет - 4), а игроку В - 4 удара. Счетная карточка была сдана с такими счетами. Каким будет судейское решение?

О. Штрафа нет. Хотя записанный счет 4 для игрока В был ниже того, который им был получен фактически, он не был ниже записанного нетто-счета 4 для игрока А (превышавшего фактический нетто-счет игрока А), и поэтому нарушения Правила 31-7a не произошло. При этом не было нарушено и Правило 32-2a, поскольку эта ошибка не повлияла на результат лунки.

Такое же судейское решение применимо в соревновании фор-бол богги или пар с учетом гандикапа.

Связанное решение:

- 31-7a/1 Участник записывает счет для незавершенной лунки.

32-2a/2

Соревнование фор-бол Стейблфорд с учетом гандикапа. Счет стороны на лунке перепутан в пользу стороны

В. Игроки А и В являлись партнерами в соревновании фор-бол Стейблфорд с учетом гандикапа. На некоторой лунке игрок А сделал 4 удара (нетто-счет 3), а игрок В сделал 5 ударов (нетто-счет 4). Маркер случайно перепутал результаты, записав игроку А 5 ударов (нетто-счет 4), а игроку В - 4 удара (нетто-счет 3). Счетная карточка была сдана с такими счетами. Каким будет судейское решение?

О. Счет, записанный игроку В, - 4 удара (нетто-счет 3) был наименьшим счетом на лунке. Поскольку он был ниже того, который был получен игроком В фактически, а также был ниже того, который был записан для игрока А - 5 ударов (нетто-счет 4), и это повлияло на результат лунки, то сторона дисквалифицируется по Правилу 32-2a за нарушение Правила 31-7a.

Такое же судейское решение применимо в соревновании фор-бол богги или пар с учетом гандикапа.

Связанное решение:

- 31-7a/2 Наименьший гросс-счет записан не тому партнеру.

32-2a/3

Соревнование Стейблфорд с учетом гандикапа. Запись более низкого гросс-счета влияет на результат лунки

В. В соревновании Стейблфорд с учетом гандикапа относительно фиксированного счета, равного пару, участник по невнимательности сдал Комитету свою счетную карточку со счетом 6 ударов на 9-й лунке, тогда как его фактический счет на этой лунке был 7. 9-я лунка была пар-4, и на ней участник получал гандикаповый удар форы. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку запись более низкого счета повлияла на результат на лунке, то есть участник получил за эту лунку одно очко, хотя ему не следовало получать за нее очков, участник дисквалифицируется по Правилу 32-2a за нарушение Правила 6-bd.

32-2a/4

Соревнование Стейблфорд с учетом гандикапа. Запись более низкого гросс-счета не влияет на результат лунки

В. В соревнованиях Стейблфорд с учетом гандикапа относительно фиксированного счета, равного пару, участник по невнимательности сдал Комитету свою счетную карточку со счетом 6 ударов на 11-й лунке, тогда как его фактический счет на этой лунке был 7 ударов. 11-я лунка была пар-4, и на ней участник не получал гандикаповых ударов форы. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку запись более низкого счета не повлияла на результат на лунке, то есть участник не получал очков на этой лунке, то, несмотря на запись 6 ударов вместо 7, штраф не налагается (Правило 32-2a).

32-2a/5

Соревнование богги или пар с учетом гандикапа. Запись более низкого гросс-счета не влияет на результат лунки

В. В соревновании богги или пар участник по невнимательности сдал Комитету свою счетную карточку со счетом 3 удара на 10-й лунке, тогда как его фактический счет на этой лунке был 4 удара. 10-я лунка - пар-4, и на ней участник получал гандикаповый удар форы. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку запись более низкого счета не повлияла на результат на лунке, то есть участник выиграл лунку, несмотря на запись 3 вместо 4, штраф не налагается (Правило 32-2a).

СОРЕВНОВАНИЯ В ФОРМАТАХ БОГГИ, ПАР И СТЕЙБЛФОРД: ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ НА ЛУНКУ

32-2b/1

Нарушение Правил обоими партнерами на одной лунке в соревновании фор-бол Стейблфорд

В. Игроки А и В являются партнерами в соревновании фор-бол Стейблфорд. Во время игры на лунке игроки А и В обнаружили, что они обменялись мячами на предыдущей лунке. Каким будет судейское решение?

О. Игроки А и В не подлежат дисквалификации на все соревнование, но они дисквалифицируются только на одну лунку, в которой они обменялись мячами, и на этой лунке они не получают очков.

Другие решения, связанные с Правилom 32: см. «Соревнование в формате богги», «Соревнование в формате пар», «Соревнование в формате Стейблфорд» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 33

КОМИТЕТ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

33-1. УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЯ. ОТМЕНА ДЕЙСТВИЯ ПРАВИЛА

Комитет должен установить условия, по которым будет разыгрываться соревнование.

Комитет не имеет полномочий отменять действие какого-либо Правила гольфа.

Количество лунок *оговоренного раунда* не должно быть сокращено после того, как началась игра в этом раунде.

Некоторые особые *Правила*, регулирующие игру на счет ударов, настолько существенно отличаются от *Правил*, регулирующих матчевую игру, что сочетать два этих формата игры практически невозможно и не разрешено. Результат матча, сыгранного в таких обстоятельствах, является недействительным, а в соревновании в игре на счет ударов *участники* дисквалифицируются.

В игре на счет ударов *Комитет* может ограничить обязанности *рефери*.

33-2. ГОЛЬФ-ПОЛЕ

а. Определение пределов гольф-поля и границ

Комитет должен точно определить:

- (i) *гольф-поле* и пространство, находящееся за *пределами гольф-поля*,
- (ii) границы *водных преград* и *боковых водных преград*,
- (iii) *ремонтруемые участки* и
- (iv) *препятствия* и неотъемлемые части *гольф-поля*.

б. Новые лунки

Следует готовить новые *лунки* в день начала соревнования в игре на счет ударов или в такое другое время, которое *Комитет* сочтет необходимым, при условии, что все *участники* в отдельном раунде сыграют каждую *лунку*, вырезанную в одинаковой для всех позиции.

Исключение: Когда невозможно исправить поврежденную *лунку* так, чтобы она соответствовала Определению, *Комитет* может подготовить новую *лунку* в сходной позиции поблизости.

Примечание: Когда отдельный раунд надлежит играть в течение более чем одного дня, *Комитет* может предусмотреть в условиях соревнования (Правило 33-1) указания о том, что в каждый день соревнования *лунки* и *площадки-ти* могут быть расположены по-разному при условии, что в каждом из дней все *участники* сыграют при одинаковой позиции каждой *лунки* и каждой *площадки-ти*.

с. Тренировочная площадка

Если отсутствует доступная тренировочная площадка вне области соревновательного *гольф-поля*, то *Комитету*, если это осуществимо, следует установить область, в которой игроки смогут тренироваться в любой день соревнования. В любой день соревнования в игре на счет ударов *Комитету* обычно не следует разрешать тренировку на *паттинг-грине* или на *паттинг-грин* или из *преград* на соревновательном *гольф-поле*.

д. Гольф-поле в неиграемом состоянии

Если *Комитет* или его уполномоченный представитель по любой причине сочтет, что *гольф-поле* находится в неиграемом состоянии, либо что имеются обстоятельства, делающие игру в ее нормальном виде невозможной, то *Комитет* может в матчевой игре или игре на счет ударов распорядиться о приостановке игры, либо в игре на счет ударов объявить игру недействительной и отменить все результаты раунда, о котором идет речь. Если раунд отменен, то все штрафы, наложенные в ходе этого раунда, отменяются.

(Процедура прерывания и возобновления игры - см. Правило 6-8)

33-3. Время старта и группы

Комитет должен установить время старта, а в игре на счет ударов сформировать группы, в которых должны играть участники.

Если соревнование по матчевой игре проводится в течение продолжительного периода времени, *Комитет* устанавливает временные пределы, в рамках которых должен быть завершен каждый раунд. Если игрокам разрешено договориться о дате проведения своего матча в этих пределах, то *Комитету* следует объявить, что матч должен быть сыгран к определенному времени последнего дня этого периода, если только игроки не согласуют более раннюю дату.

33-4. ТАБЛИЦА ГАНДИКАПОВЫХ УДАРОВ ФОРЫ

Комитет должен обнародовать таблицу, указывающую порядок лунок, на которых надлежит отдавать или получать гандикаповые удары форы.

33-5. СЧЕТНАЯ КАРТОЧКА

В игре на счет ударов *Комитет* должен обеспечить каждого участника счетной карточкой, содержащей дату игры и фамилию участника, либо в игре на счет ударов *форсом* или *фор-бол* - фамилии участников.

В игре на счет ударов *Комитет* несет ответственность за суммирование данных счета и за применение в подсчетах гандикапа, записанного в счетной карточке.

В игре на счет ударов в формате *фор-бол* *Комитет* несет ответственность за запись счета лучшего мяча на каждой лунке, за процесс применения в подсчетах гандикапов, записанных в счетной карточке, а также за суммирование данных счета лучшего мяча.

В соревнованиях в форматах боги, пар и Стейблфорд *Комитет* несет ответственность за применение в подсчетах гандикапа, записанного в счетной карточке, за определение результата по каждой лунке, а также за общий результат или итоговую сумму очков.

Примечание: *Комитет* может потребовать, чтобы каждый участник записал дату раунда и свою фамилию в свою счетную карточку.

33-6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПРИОРИТЕТА ПРИ РАВНЫХ ПОКАЗАТЕЛЯХ

Комитет должен объявить порядок, дату и время для определения победителя ничейного матча или определения приоритета при равенстве показателей, независимо от того, шла игра на равных условиях или с учетом гандикапа.

При ничейном результате в матче победитель не должен определяться посредством игры на счет ударов. При равенстве показателей в игре на счет ударов приоритет не должен определяться посредством матчевой игры.

33-7. ШТРАФ В ВИДЕ ДИСКВАЛИФИКАЦИИ. РЕШЕНИЯ ПО УСМОТРЕНИЮ КОМИТЕТА

Штраф в виде дисквалификации может быть в исключительных индивидуальных случаях отменен, модифицирован или применен, если *Комитет* сочтет такие действия оправданными.

Никакие штрафы, менее серьезные, чем дисквалификация, не должны быть отменены или модифицированы. Если *Комитет* считает, что игрок виновен в серьезном нарушении этикета, то *Комитет* может применить штраф в виде дисквалификации по данному Правилу.

33-8. МЕСТНЫЕ ПРАВИЛА

а. Политика

Комитет может установить Местные правила для местных аномальных условий, если они совместимы с политикой, сформулированной в Приложении I.

б. Отмена действия или модифицирование Правила

Ни одно Правило гольфа не должно быть отменено Местным правилом. Однако, если *Комитет* считает, что местные аномальные условия в такой степени мешают надлежащему проведению игры, что необходимо принять Местное правило, которое модифицирует Правила гольфа, то такое Местное правило должно быть одобрено R&A.

КОМИТЕТ; ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

33/1

Удаление случайной воды или свободных помех на паттинг-грине Комитетом

В. Если случайная вода, листья, песок или другие свободные помехи во время раунда скапливаются на паттинг-грине, то надлежит ли Комитету удалять их?

О. Да. Комитет может предпринять необходимые меры для устранения этих обстоятельств с поверхности паттинг-рина, например, с помощью швабры с резиновым валиком, щетки или сдувателя листвы. Для таких действий Комитету нет необходимости приостанавливать игру.

Если требуется, Комитет может использовать в таких случаях помощь игроков. Однако, если игрок без разрешения Комитета промокнет случайную воду со своей линии игры или линии патта, то он нарушит Правило 13-2.

Связанные решения:

- 16-1a/4 Удаление случайной воды из лунки.
- 16-1d/4 Тестирование поверхности паттинг-рина на влажность позади мяча.
- 33-2d/2 Лунка окружена случайной водой.

33/2

Игрок снимается с соревнования по матчевой игре

В. В матчевой игре игрок А снимается с соревнования до начала своего следующего матча. Какова надлежащая процедура с точки зрения стартового распределения, если Комитет не конкретизировал соответствующую процедуру в условиях соревнования?

О. Комитет должен действовать в соответствии со справедливостью (Правило 1-4). В зависимости от обстоятельств, у Комитета есть следующие варианты:

1. Объявить следующего противника игрока А победителем матча по неявке соперника; или
2. Если игрок А снимается до своего первого матча:
 - а. Если позволяет время, подготовить новое стартовое распределение игроков для матчевой игры; или
 - б. Заменить игрока А игроком из резервного списка; или
 - с. В случае, если для отбора в соревнование по матчевой игре игроки участвовали в игре на счет ударов, заменить игрока А игроком, который становится последним отобранным участником; или
3. Если игрок А снялся после своего первого или последующего матча, потребовать, чтобы все игроки, которых игрок А победил в матчевой игре, сыграли в переигровке за право занять его место. (Новое)

33/3

Оба финалиста в матче дисквалифицированы

Если оба финалиста в соревновании по матчевой игре дисквалифицированы, Комитет может принять решение о завершении соревнования без победителя. В качестве альтернативы Комитет может назначить матч между проигравшими в полуфиналах игроками, чтобы определить победителя соревнования.

33/4 (Зарезервировано)

33/5 (Зарезервировано)

33/6 (Зарезервировано)

33/7

Имеет ли дисквалифицированный в матчевых соревнованиях игрок право на приз, выигранный им до дисквалификации

В. Если игрок дисквалифицирован в соревновании по матчевой игре, то имеет ли он право на какой-либо приз, выигранный им ранее в этих же соревнованиях?

О. Да.

Связанное решение:

- 33-1/13 Участник, дисквалифицированный в соревнованиях с учетом гандикапа, претендует на приз за лучший гросс-счет.

33/8

Применение штрафа в виде дисквалификации в соревновании, в котором не все результаты используются для определения победителя

В. В командных соревнованиях в игре на счет ударов на 72 лунках счет команды, состоящей из трех игроков, определяется в каждом раунде как сумма двух лучших индивидуальных результатов. В первом из четырех раундов игрок дисквалифицирован по Правилу 6-3а. Может ли он играть в последующих раундах, где учитывался бы его счет?

О. Да. Дисквалификация применяется только к конкретному раунду соревнования. Это применимо ко всем соревнованиям, в которых для определения победителя используются не все результаты (например, индивидуальное соревнование, в котором игроку засчитываются три его лучших результата из четырех раундов).

Однако, если игрок дисквалифицируется по Правилу 33-7 или за серьезное нарушение Правила 1-2, то вопрос о том, следует дисквалифицировать игрока на раунд или на все соревнование, остается на усмотрение Комитета.

Связанное решение:

- 6-2b/5 Соревнование, в котором два лучших счета из четырех используются для определения победителя. Участник сдает счетную карточку с более высоким гандикапом.

Другие решения, связанные с Комитетом: см. «Комитет» в Предметном указателе.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ УСЛОВИЙ СОРЕВНОВАНИЯ

33-1/1

Изменение условий соревнования после его начала

В. Условиями соревнования в игре на счет ударов было предусмотрено, что счетные карточки должны быть сданы до 19:30. В 17:00 член Комитета продлил срок сдачи счетных карточек, чтобы дожидаться четырех опаздывающих участников. Является ли правильным такое действие?

О. Нет. Как только соревнование началось, условия соревнования следует изменять только в исключительных обстоятельствах. В данном случае таких обстоятельств не было.

33-1/2

Количество лунок в соревновании в игре на счет ударов уменьшено во время соревнования

В. Соревнование в игре на счет ударов на 72 лунках было запланировано на четыре последовательных дня. Каждый день надлежало играть восемнадцать лунок. На третий день все участники закончили первые девять лунок, но ряд участников еще играли вторые девять лунок. В это время из-за сильного дождя гольф-поле стало неиграемым, и игра была приостановлена. Дождь продолжался, и возобновить игру в этот день было невозможно. Какие варианты действий есть у Комитета?

О. Комитет не имеет полномочий сокращать количество лунок оговоренного раунда после того, как игра этого раунда началась.

По Правилам 33-1 и 33-2d Комитет имеет следующие возможности:

- возобновить игру на следующий день и завершить третий раунд, а затем сыграть последние 18 лунок в этот же день или в последующий день;
- отменить третий раунд, переиграть его в последующий день, а затем сыграть последние 18 лунок в этот же день или в последующий день;
- уменьшить количество раундов соревнования до трех и закончить приостановленный третий раунд в последующий день, либо отменить третий раунд и переиграть его в последующий день; или
- отменить третий и четвертый раунды, и объявить победителем лидера по итогам 36-ти лунок.

Первый вариант предпочтителен, поскольку нежелательно отменять раунд по прошествии значительной части игры (см. вариант b выше) или сокращать количество раундов в ходе соревнований (см. варианты c и d выше).

Связанное решение:

- 33-2d/1 Указания по вопросу отмены раунда.

33-1/3

Старт игроков с 1-й и 10-й площадок-ти

В. Может ли Комитет организовать старт игры в соревновании одновременно и с 1-й, и с 10-й площадок-ти?

О. Да. См. определение «Оговоренный раунд», в котором говорится, что лунки гольф-поля надлежит играть в их правильной последовательности, если иное не одобрено Комитетом.

33-1/3.5

Ограничение в том, какому партнеру в соревновании форсом играть с 1-й площадки-ти

В. В Правиле 29-1 говорится, что при игре в формате форсом «партнеры должны играть поочередно с площадок-ти и во время игры на каждой лунке». Однако то, кому из партнеров играть драйв на 1-й площадке-ти, определяется их выбором.

Может ли Комитет оговорить в условиях соревнования форсом, кто из партнеров должен играть с 1-й площадки-ти?

О. Да.

33-1/4

Результат матча определен игрой в неверном формате по договоренности игроков

В. Четыре участника в первом раунде матча полагали, что соревнование проводится в формате форсом, тогда как на самом деле соревнование проходило в формате фор-бол. Они сыграли первую лунку в формате форсом и затем узнали о своей ошибке. Вместо того чтобы вернуться и начать матч сначала в формате фор-бол, они договорились: (1) продолжить играть в формате форсом и (2) что сторона, проигравшая матч в формате форсом, сдаст выигравшей стороне матч в формате фор-бол.

Вопрос попал на рассмотрение Комитета после того, как получившая победу сторона достигла полуфиналов в соревновании в формате фор-бол. Как следует поступить Комитету?

О. Сторону следует дисквалифицировать по Правилу 1-3 за договоренность решить исход матча иначе, чем предписано условиями. Комитету следует определить, как завершить данное соревнование.

Связанные решения:

- 2-4/21 Неправильный формат игры использован для решения того, какая сторона уступает матч.
- 6-1/1 В матчевах соревнованиях использован неверный формат игры.

33-1/5

Участник соревнования в игре на счет ударов играет с двумя игроками, участвующими в матче

В. У участника соревнования в игре на счет ударов не было другого участника, с кем он мог бы играть. Тогда он присоединился к двум игрокам, участвующим в матче, и один из этих игроков был для него маркером. Считаются ли такие действия совмещением игры на счет ударов и матчевой игры, противоречащим Правилу 33-1?

О. Нет. Участник играл только в игре на счет ударов, а другие два игрока играли только матчевую игру. Комитету следует ретроспективно назначить привлеченного игрока маркером участника - см. определение «Маркер».

Связанное решение:

- 6-6a/1 Одиночный участник сам назначает маркера.

33-1/6

Игроки в матче параллельно участвуют в соревновании в игре на счет ударов

В. Игроки А и В играли матч и, по незнанию Правил, параллельно участвовали в соревновании в игре на счет ударов. Как следует поступить Комитету?

О. По Правилу 33-1 результат матча является недействительным, а в соревновании в игре на счет ударов игроки А и В дисквалифицируются.

Если матч надлежало сыграть в один из дней предписанного периода, то игроки А и В должны были переиграть матч в пределах предписанного периода. Если игроки А и В уже опоздали переигрывать матч в пределах этого периода, то оба игрока дисквалифицируются в соревновании по матчевой игре, если только один из них не уступит матч другому.

Связанное решение:

- 32-1/1 Одновременное участие в соревнованиях в форматах богги, пар или Стейблфорд и в соревновании в игре на счет ударов.

33-1/7

Возложение на участников ответственности за подсчет суммарного результата

- В. Может ли Комитет принять условие соревнования, по которому участники отвечают за суммирование результатов?
- О. Нет. Такое условие модифицировало бы Правило 33-5.

Связанные решения:

- 6-6a/6 Требование подписывать исправления в счетной карточке.
- 6-6b/8 Требование вводить результаты в компьютер.

33-1/8

Использование гольф-каров в соревновании

- В. Может ли игрок использовать гольф-кар во время соревнования?
- О. Да, если только такое снаряжение не запрещено условиями соревнования (Правило 33-1).

33-1/9 (Зарезервировано)

33-1/9.5

Нарушение условий транспортировки со стороны кедди

- В. В соответствии с Приложением I Комитет принял условие транспортировки в качестве условия соревнования. Во время оговоренного раунда без разрешения Комитета кедди игрока совершил поездку на гольф-каре. Подлежит ли игрок наложению штрафа за нарушение кедди условия соревнования?
- О. Да. Игрок ответственен за любое нарушение Правил своим кедди во время оговоренного раунда и подвергается применимому штрафу (Правило 6-1).

Связанные решения:

- 6-4/2.5 Статус человека, перевозящего клюшки игрока на моторизованном гольф-каре или тележке.
- 33-8/4 Местное правило для соревнований, в которых разрешаются моторизованные гольф-кары.

33-1/10 (Зарезервировано)

33-1/11 (Зарезервировано)

33-1/11.5

Статус капитана команды или тренера

- В. Может ли Комитет в условиях командного соревнования конкретизировать, что во время оговоренного раунда капитан или тренер команды являются представителями матча или стороны участника, то есть не являются внешним фактором?
- О. Да. Если введено такое условие соревнования, то игрок (игроки) или команда (в некоторых ситуациях), будут нести ответственность за любое нарушение Правил капитаном или тренером.

Связанные решения: см. «Командное соревнование» в Предметном указателе.

33-1/12

Неверный гандикап использован из-за ошибочной информации, полученной от Комитета

- В. Игроки в матче в формате фор-бол не были уверены, на какие гандикапы они имели право по условиям соревнования. Они обратились к члену Комитета, и тот неверно проинформировал их об условии, касающемся гандикапов. В результате игрок А получил на один гандикаповый удар форы меньше, чем имел право. Сторона игрока А проиграла матч с результатом 4 и 3. После этого ошибка представителя Комитета была обнаружена. Как следует поступить Комитету?

О. Комитету следует решить вопрос способом, который он сочтет наиболее справедливым. Комитет может оставить результат в силе или потребовать переигровки матча.

Все игроки получили правильное количество гандикаповых ударов форы, кроме игрока А, который получил лишь на один удар меньше, чем ему следовало получить. В связи с данным фактом, а так же в связи с довольно однозначным результатом матча, самым справедливым решением представляется оставить результат матча в силе.

Связанные решения:

- 6-2a/5 Неверный гандикап использован в матче по ошибке. Ошибка обнаружена после официального объявления результатов.
- 6-2a/6 Неверная гандикаповая фора использована в матче.
- 30-3a/3 Определение гандикаповых фор в матче фор-бол, если один из игроков не может участвовать в соревновании.

33-1/13

Участник, дисквалифицированный в соревнованиях с учетом гандикапа, претендует на приз за лучший гросс-счет

В. В соревнованиях в игре на счет ударов участник играл с более высоким гандикапом, чем тот, на который он имел право. Хотя соревнования проводились в первую очередь с учетом гандикапа, был также установлен приз за лучший гросс-счет, и этот участник показал самый низкий гросс-счет.

Участник был дисквалифицирован в соревновании с учетом гандикапа по Правилу 6-2b, но он претендовал на приз за лучший гросс-счет. Следует ли вручить ему приз за гросс-счет?

О. Да.

Связанное решение:

- 33/7 Имеет ли дисквалифицированный в матчевых соревнованиях игрок право на приз, выигранный им до дисквалификации.

33-1/14

Условие соревнования относительно обуви

В. Может ли Комитет в условиях соревнования запретить использование ботинок с металлическими или традиционно сконструированными шипами?

О. Да.

Другие Решения, связанные с Правилем 33-1: см. «Условия соревнования» в Предметном указателе.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПРЕДЕЛОВ, ГРАНИЦ, РЕМОНТИРУЕМЫХ УЧАСТКОВ И ПРЕПЯТСТВИЙ

33-2a/1

Торчащая водопроводная труба параллельна забору, ограничивающему гольф-поле, и примыкает к нему, что создает проблемы. Предлагаемая процедура

В. Торчащая водопроводная труба (препятствие), расположенная примерно в пятнадцати сантиметрах с внутренней стороны от забора, ограничивающего гольф-поле, и параллельная этому забору, создает проблему. Если мяч лежит около забора, ограничивающего гольф-поле, то запрет на рельеф без штрафа может быть легко обойден, потому что в большинстве случаев игрок вправе вбросить мяч в стороне от забора, пользуясь рельефом от водопроводной трубы по Правилу 24-2b. Есть ли решение этой дилеммы?

О. Предлагается объявить водопроводную трубу неотъемлемой частью поля, а не препятствием - см. определение «Препятствие»; в этом случае игроку придется играть мяч, как он лежит, или посчитать его неиграемым.

33-2a/2

Объявление области ремонтируемым участком во время соревновательного раунда

В. Мяч игрока А попал в неудобное положение в размытую область, которая очевидно имела все основания быть размеченной, как ремонтируемый участок, но которая не имела такой разметки. Игрок посчитал свой мяч неиграемым и стал действовать по Правилу 28, подвергаясь одному штрафному удару.

Впоследствии в том же соревновательном раунде в ту же самую область попал мяч игрока В. Игрок В потребовал от Комитета объявить эту область ремонтируемым участком. Будет ли оправданным для Комитета объявить данную область ремонтируемым участком в таких обстоятельствах?

О. Да, и это применимо как в матче, так и в игре на счет ударов. Однако предпочтительно, чтобы все области, которые заслуживают разметки, как ремонтируемые участки, были бы размечены таким образом до начала соревнования.

Связанное решение:

- 34-2/1 Полномочия рефери объявлять ремонтируемый участок.

33-2a/3

Обширные повреждение из-за передвижения в сильный дождь

Если сильные дожди привели к появлению многих областей с нетипичными повреждениями поля (такими, как глубокие колеи транспортных средств и следы обуви зрителей), и обозначить их колышками или линиями представляется малореальным, то предлагается уведомить игроков следующим сообщением:

«Ремонтируемыми участками могут являться области нетипичных повреждений, включая области, где передвижение зрителей и транспорта в сочетании с влажной погодой существенно повлияли на поверхность земли, но только если это объявлено членом Комитета».

В отсутствие такого сообщения, право объявлять ремонтируемыми участками области с нетипичными повреждениями имеют члены Комитета с соответствующими полномочиями. Однако плюсом такого сообщения является то, что о возможности получения рельефа от областей с нетипичными повреждениями можно уведомить всех игроков.

33-2a/4

Где размещать линии или колышки, определяющие границы водной преграды

Линии и колышки, определяющие границы водной преграды, следует размещать как можно ближе к природным границам преграды, то есть в тех местах, где поверхность земли искривляется и образует низину, содержащую воду. См. также Решение 26-1/19.

Связанные решения:

- 26/2 Мяч находится в пределах естественных границ водной преграды, но снаружи колышков, определяющих ее границы.
- 26-1/18 Невозможно вбросить мяч не ближе к лунке, чем точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды.
- 26-1/19 Разрешенная область вбрасывания по Правилу о боковой водной преграде настолько узкая, что игроку затруднительно вбросить мяч в ее пределах.
- 33-2a/9 Часть боковой водной преграды, где невозможно вбросить не ближе к лунке.
- 33-8/37.5 Местное правило для водной преграды с примыкающим бункером.

33-2a/5 (Зарезервировано)

33-2a/6

Пруд является водной преградой для дальней площадки-ти и боковой водной преградой для ближней площадки-ти

В. Пруд на лунке пар-3 соответствует определению боковой водной преграды при игре с ближней площадки-ти, но не соответствует ему при игре с дальней площадки-ти. Как следует Комитету разобраться с такой ситуацией?

О. Пруд следует определить водной преградой и обозначить желтыми колышками или желтыми линиями, и следует ввести Местное правило о том, что эта преграда является боковой водной преградой при игре с ближней площадки-ти.

33-2a/7

Определение водного пространства одновременно как водной преграды, и как боковой водной преграды

Водное пространство (или конкретная его часть) не должно определяться одновременно как водная преграда и как боковая водная преграда при игре на конкретной лунке за исключением обстоятельств, описанных в Решении 33-2a/6.

Водное пространство (или конкретная его часть) может быть определено как водная преграда при игре на одной лунке и как боковая водная преграда при игре на другой лунке.

Часть водного пространства может быть определена как водная преграда, а другая часть того же водного пространства, как боковая водная преграда.

33-2a/8

Трактовка океана и берега как основной части поля

Правила не дают Комитету полномочий трактовать океан с прилегающим берегом и скалами как основную часть поля.

Такая трактовка во многих случаях привела бы к более строгим штрафам, чем в случае, когда океан, берег и скалы надлежащим образом определены как водная преграда или боковая водная преграда.

33-2a/9

Часть боковой водной преграды, где невозможно вбросить не ближе к лунке

Если конфигурация боковой водной преграды со стороны паттинг-грин такова, что при вбрасывании мяча в пределах двух длин клюшек от точки последнего пересечения мячом границы водной преграды может оказаться невозможным вбросить его не ближе к лунке, чем эта точка, то предлагается следующее:

- (1) следует четко разметить те части преграды, где существует такая ситуация;
- (2) следует установить одну или более зоны вбрасывания;
- (3) в Местном правиле следует указать, что если мяч, оказавшийся в боковой водной преграде, в последний раз пересек границу этой преграды в этой размеченной области, то игрок может со штрафом в один удар вбросить мяч в зоне вбрасывания, или, если установлено более одной зоны вбрасывания, то в ближайшей зоне вбрасывания.

Связанные решения:

- 26/2 Мяч находится в пределах естественных границ водной преграды, но снаружи колышков, определяющих ее границы.
- 26-1/18 Невозможно вбросить мяч не ближе к лунке, чем точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды.
- 26-1/19 Разрешенная область вбрасывания по Правилу о боковой водной преграде настолько узкая, что игроку затруднительно вбросить мяч в ее пределах.
- 33-2a/4 Где размещать линии или колышки, определяющие границы водной преграды.

33-2a/10

Как размечать островной грин

В. Паттинг-грин расположен на острове посреди озера. Вода между площадкой-ти и грином определена как водная преграда. Вода с каждой стороны размечена как боковая водная преграда. Как следует размечать воду позади острова?

О. Для Комитета было бы оправданным разметить воду позади острова как боковую водную преграду.

В качестве альтернативы Комитет может определить все озеро как водную преграду, установить зону вбрасывания и ввести Местное правило, предоставляющее игроку, чей мяч лежит в этой преграде, возможность вбросить мяч в зоне вбрасывания со штрафом в один удар.

33-2a/10.5

Статус приствольных кругов деревьев

В. Какой статус согласно Правилам имеют колодцы вокруг деревьев или приствольные круги деревьев?

О. Правила не предоставляют relief от приствольных кругов деревьев, если только те не изготовлены из искусственных материалов.

Если приствольный круг имеет искусственную стенку, то такая стенка является препятствием, если только Комитет не объявит ее неотъемлемой частью гольф-поля по Правилу 33-2a.

33-2a/11

Определение водного пространства, примыкающего к гольф-полю

В. Водное пространство (например, река, озеро или океан) граничит с лункой, но находится вне собственности клуба. Определение «Водная преграда» ссылается на открытый водоем «на гольф-поле». Как может Комитет определить указанное водное пространство?

О. Комитет может определить такое водное пространство как водную преграду (или боковую водную преграду) несмотря на то, что оно находится вне собственности клуба. Фраза «на гольф-поле» из определения «Водная преграда» не означает собственность, которой владеет клуб, а означает какую-либо область, которая не определена Комитетом, как пространство «за пределами гольф-поля».

Если существует возможность, что мяч приземлится на противоположном берегу водного пространства, но у Комитета нет возможности обозначить противоположную границу, то Комитет может ввести Местное правило, указывающее, что когда граница водной преграды размечена только с одной стороны, то считается, что эта преграда простирается до бесконечности. Соответственно, вся земля и вода за обозначенной границей преграды находится в этой преграде. Если не существует возможности, что мяч приземлится на противоположном берегу водного пространства (например, в случае широкой реки, большого озера или океана), то в таком Местном правиле нет необходимости.

В некоторых ситуациях Комитет может определить такое водное пространство как находящееся «за пределами гольф-поля» из соображений безопасности (например, для предотвращения игры с зыбкого берега или с утеса) либо, чтобы лунка игралась так, как она была спроектирована (например, чтобы не давать игрокам возможность играть с пляжа).

33-2a/12

Внутренняя граница между лунками

В. Было предложено установить колышки, определяющие границы гольф-поля, между двумя лунками в качестве меры безопасности. Это препятствовало бы игрокам на лунках с поворотом фервея играть драйв на фервей другой лунки, чтобы «срезать» угол. Допустимо ли устанавливать такую границу?

О. Да. Рекомендательный статус таких граничных колышков см. в Решении 24/5.

33-2a/13

Площадка-ти объявлена находящейся в пределах гольф-поля для удара с площадки-ти и за пределами гольф-поля - после этого

В. Комитет постановил, что участок вокруг некоторой площадки-ти находится в пределах гольф-поля при ударах с этой площадки-ти и за пределами гольф-поля после этого. Допустимо ли это?

О. Нет. При игре на конкретной лунке одна и та же область не может одновременно находиться и в пределах гольф-поля, и за пределами гольф-поля.

33-2a/14

Внутреннее пространство за пределами гольф-поля только для удара с площадки-ти

По Правилу 33-2a Комитет может принять Местное правило, объявляющее часть смежной лунки пространством за пределами гольф-поля, но Комитету не разрешается Местным правилом устанавливать, чтобы какая-либо область гольф-поля была пространством за пределами гольф-поля исключительно для удара, сделанного с площадки-ти.

Связанное решение:

- 33-8/20 Местное правило, предоставляющее рельеф от дороги без покрытия только для удара с площадки-ти.

Решения, связанные с Решениями от 33-2a/12 до 33-2a/14:

- 27/20 Общественная дорога, определенная как пространство за пределами гольф-поля, разделяет гольф-поле. Статус мяча, пересекающего дорогу.
- 33-8/38 Местное правило, по которому мяч считается находящимся за пределами гольф-поля, когда он пересекает границу, но останавливается в пределах гольф-поля.

33-2a/15

Линия границы гольф-поля с внутренней стороны забора, огораживающего владения

В. Вдоль забора, ограничивающего владения клуба (т. е. забора, ограничивающего гольф-поле), расположены цветочные клумбы. Чтобы сэкономить время и защитить цветы предлагается переместить линию границы вовнутрь на несколько метров, установив белые колышки по внутреннему краю цветников. Разрешено ли это Правилами?

О. Да.

33-2a/16

Мяч считается находящимся в пределах гольф-поля, пока он не оказался за стеной, ограничивающей гольф-поле

В. Поскольку стена, ограничивающая гольф-поле, пришла в негодность, и ее внутренняя сторона стала неровной, Комитет установил Местное правило, по которому мяч не считается находящимся за пределами гольф-поля, пока он не окажется позади стены. Допустимо ли это или линией границы должна служить внутренняя сторона стены?

О. Такая процедура допустима. Нигде в Правилах не указано, что при наличии стены, огораживающей гольф-поле, линией границы должна служить внутренняя сторона стены.

33-2a/17 (Зарезервировано)

33-2a/18 (Зарезервировано)

33-2a/19

Граница изменена неправомерным удалением граничного колышка

В игре на счет ударов линия границы была изменена неправомерным удалением колышка, определяющего границы гольф-поля, в результате чего образовалась некоторая область (область X), которая оказывается в пределах гольф-поля, когда удаленный колышек в расчет не берется, но попадает за пределы гольф-поля, если удаленный колышек будет установлен на прежнее место.

В1. Мяч игрока А пришел в состояние покоя в области X. Игрок А понимает, что граница была изменена. Он просит у Комитета судейского решения. Каким будет судейское решение?

О1. Комитету следует установить колышек на прежнее место, то есть восстановить первоначальную границу, и потребовать от игрока А действий по Правилу 27-1, если только Комитету не стало известно, что один или более предыдущих участников сыграли из области X в неведении, что был удален колышек. В этом случае Комитету следует оставить границу измененной до конца соревнования, разрешив игроку А играть его мяч, как он лежит.

В2. Какое следовало бы вынести судейское решение, если бы Комитет обнаружил, что один или несколько участников сыграли из области X в неведении, что колышек удален, а один или несколько других участников трактовали область X, как пространство за пределами гольф-поля и действовали по Правилу 27-1?

О2. Если такое различие в трактовках области X могло существенно повлиять на результат соревнования, то этот раунд следует отменить и переиграть. В противном случае результаты раунда следует оставить в силе.

33-2a/20

Перемещенный колышек, определяющий границы гольф-поля

В. Колышек, определяющий границы гольф-поля, упал или был удален без разрешения Комитета. Колышек лежит в нескольких метрах от отверстия, в котором ранее располагался. Очевидно, что колышек был перемещен.

Мяч игрока приходит в состояние покоя в пределах гольф-поля возле отверстия, в котором ранее был установлен колышек. Мяч находится в такой позиции, что если граничный колышек установить на место, он помешает свингу игрока.

Требуется ли игроку установить колышек на прежнее место перед своим следующим ударом?

О. Нет. Если забор или колышек, ограничивающий гольф-поле, наклонен в сторону гольф-поля так, что мешает свингу игрока, игроку не позволено выравнивать забор или колышек - см. Решение 13-2/18. Из этого следует, что, если забор или колышек, ограничивающий гольф-поле, наклонен в сторону от гольф-поля, то игроку также не позволено их выравнивать.

Перемещенный со своего места колышек, определяющий границы гольф-поля, является подвижным препятствием. Поэтому игрок может установить его на прежнее место, но от него не требуется делать это.

Другие Решения, связанные с Правилем 33-2a: см. «Границы областей на гольф-поле» и «Разметка и определение гольф-поля» в Предметном указателе.

ВЫРЕЗАНИЕ НОВЫХ ЛУНОК

33-2b/1

Перенос лунки и/или ти-маркеров во время раунда в игре на счет ударов

В. Во время раунда в соревновании в игре на счет ударов местоположение одной или нескольких лунок было изменено и/или ти-маркеры были передвинуты. Какова надлежащая процедура?

О. Если такое действие было одобрено Комитетом, то раунд следует объявить недействительным. В игре на счет ударов Комитету запрещается менять местоположение лунки или передвигать ти-маркеры кроме случаев, предусмотренных Исключением и Примечанием к Правилу 33-2b, или таких обстоятельств, как в Решении 25-1b/4 или 33-2b/1.5.

Если это было сделано без одобрения или санкции Комитета, то в большинстве случаев раунд следует объявить недействительным. Однако, если гольф-поле не претерпело значительных изменений, и никто из участников не получил необоснованного преимущества или невыгодного положения, то было бы оправданным для Комитета оставить результаты раунда в силе.

33-2b/1.5

Комитет хочет перенести лунку во время раунда в игре на счет ударов ввиду ее сложного местоположения

В. Во время раунда соревнования в игре на счет ударов Комитет обнаружил, что одна из лунок расположена так, что возле нее мяч не останавливается ввиду очень сильного наклона. В результате большинство игроков, сыгравших эту лунку, делали избыточное количество паттов, прежде чем забивали мяч в лунку. Какие варианты действий есть у Комитета в подобных обстоятельствах?

О. Оптимального решения в таких случаях нет, и Комитету следует учесть все факторы (например, насколько сложное местоположение лунки, сколько игроков сыграло лунку, какая это лунка раунда) и выбрать такой вариант действий, который он сочтет наиболее справедливым для всех игроков. В описанных обстоятельствах Комитет мог бы действовать следующим образом:

- (a) Продолжать соревнования с текущим местоположением лунки, с тем основанием, что условия игры равны для всего состава игроков;
- (b) Оставить лунку в текущем местоположении, но предпринять какие-либо дополнительные действия для уменьшения сложности лунки, например, увлажнить паттинг-грин между игрой групп;
- (c) Объявить результаты раунда недействительными и организовать старт этого раунда заново для всех игроков;
- (d) Приостановить игру, изменить местоположение лунки и организовать для сыгравших эту лунку игроков ее переигрывание по завершении раунда. Счетом на этой лунке для таких игроков был бы счет, показанный при переигрывании лунки;
- (e) Не учитывать результат ни одного из игроков на этой лунке, а организовать игру на другой лунке (будь то на соревновательном поле или где-либо еще) и засчитать этот счет.

Варианты (d) и (e) следует применять только в исключительных обстоятельствах, потому что в этих случаях произойдет изменение оговоренного раунда для некоторых или для всех участников.

33-2b/2

Изменение местоположения лунки после того, как мяч игрока оказался рядом с лункой на паттинг-грине

В. Мяч игрока А приходит в состояние покоя на паттинг-грине в полутора метрах от лунки. Затем попавший по лунке мяч игрока В серьезно повреждает лунку и приходит в состояние покоя за пределами паттинг-грин в десяти метрах от лунки. Игроки пытаются отремонтировать повреждение лунки, вызванное попаданием мяча, что разрешается Правилем 16-1c, но им не удается восстановить ее до надлежащих размеров, и они запрашивают судейское решение. Как следует поступить Комитету?

О. Комитету следует попытаться отремонтировать лунку так, чтобы она соответствовала определению «Лунка». Если это невозможно, то игроки могут завершить лунку при поврежденном состоянии лунки. Нежелательно менять местоположение лунки, как предусмотрено Исключением к Правилу 33-2b, до того, как все игроки в этой группе закончат игру на этой лунке. Однако Комитет может перенести лунку в ближайшее сходное местоположение, если это необходимо для обеспечения нормальной игры.

Если оказалось необходимым изменить местоположение лунки до выполнения игроками А и В своих следующих ударов, то по справедливости (Правило 1-4), поскольку мяч игрока А был на паттинг-грине, Комитету следует предписать игроку А переместить свой мяч в позицию, сопоставимую с той, которую его удар дал ему изначально. Поскольку мяч игрока В находился вне паттинг-грин, Комитету следует предписать игроку В играть свой мяч, как он лежит. Такой же принцип применяется в матчевой игре.

Решения, связанные с Решениями от 33-2b/1 до 33-2b/2:

- 16-1a/6 Поврежденная лунка. Процедура для игрока.
- 25-1b/4 Случайная вода покрывает площадку-ти.

ПРИОСТАНОВКА ИГРЫ ИЛИ ОТМЕНА РЕЗУЛЬТАТОВ

33-2d/1

Указания по вопросу отмены раунда

- В. В каких обстоятельствах в игре на счет ударов Комитету следует отменить раунд?
- О. Строго определенных правил по этому поводу не существует. Надлежащие действия зависят от обстоятельств в каждом конкретном случае, и это должно оставаться на усмотрение Комитета.

В общем случае раунд следует отменять только в том случае, когда было бы чрезвычайно несправедливо не отменять его. Например, если некоторые участники начали раунд в тяжелых погодных условиях, впоследствии погода еще ухудшилась, и игра в тот день стала невозможной, то не отменить раунд было бы несправедливо по отношению к начавшим раунд участникам.

Связанное решение:

- 33-1/2 Количество лунок в соревновании в игре на счет ударов уменьшено во время соревнования.

33-2d/2

Лунка окружена случайной водой

Если со всех сторон вокруг лунки образовалась случайная вода, то в игре на счет ударов гольф-поле следует считать неиграемым, и Комитету следует приостановить игру по Правилу 33-2d. В матчевой игре Комитету следует изменить местоположение лунки.

Связанные решения:

- 16-1a/6 Поврежденная лунка. Процедура для игрока.
- 25-1b/4 Случайная вода покрывает площадку-ти.

33-2d/3

Участник из-за погодных условий отказался стартовать или поднял мяч. Раунд впоследствии отменен

- В. В игре на счет ударов игрок А отказывается стартовать в назначенное Комитетом время из-за ненастной погоды, а игрок В поднимает мяч во время раунда по той же самой причине. Впоследствии гольф-поле становится неиграемым, Комитет отменяет этот раунд и переносит его на следующий день. Имеют ли право игроки А и В играть на следующий день?
- О. Да. Когда раунд отменяется, все штрафы, наложенные в ходе этого раунда, также отменяются - см. Правило 33-2d.

Связанные решения:

- 6-8b/5 Игрок заявляет об опасности молнии и отказывается продолжать игру после распоряжения Комитета о возобновлении игры.
- 6-8b/8 Игрок вбрасывает мяч после того, как игра приостановлена в опасной ситуации.
- 30-3e/1 Партнеры не прерывают игру немедленно в нарушение Условий соревнования.

33-2d/4

Матч начат в неведении того, что гольф-поле закрыто

В. Два игрока начали матч в 10:00. После того, как эти игроки сыграли две лунки, появился представитель Комитета и сообщил им, что гольф-поле закрыто с 9:00, хотя уведомления на эту тему на первой площадке-ти не было. Следует ли переиграть матч полностью или его следует возобновить с 3-й лунки?

О. Матч следует переиграть полностью. Игру на гольф-поле в то время, когда оно было закрыто, следует считать недействительной.

НАЗНАЧЕНИЕ ВРЕМЕНИ СТАРТА И ФОРМИРОВАНИЕ ГРУПП В ИГРЕ НА СЧЕТ УДАРОВ

33-3/1

Статус стартового времени, установленного игроками

В. Условиями соревнования по матчевой игре было установлено, что каждый матч должен играть в объявленные день и время, если только игроки не договорятся сыграть в предшествующие дату и время. Игроки А и В договорились, что сыграют свой матч в определенное время предшествующего дня. Однако игрок В прибыл с опозданием. Подлежит ли игрок В дисквалификации по Правилу 6-3а?

О. Да. Стартовое время, согласованное игроками А и В, имеет точно такой же статус, как и стартовое время, установленное Комитетом.

33-3/2

Игрок не присутствует ко времени старта. Гольф-поле в это время закрыто

В. Было запланировано, что игроки А и В начнут свой матч в 9:00, но в это время гольф-поле было закрыто по погодным условиям. Игрок А присутствовал в назначенное время. Игрок В отсутствовал, зная, что гольф-поле будет закрыто. Игрок В прибыл к полудню, когда гольф-поле все еще было закрыто. Игрок А заявил претензию на выигрыш матча, поскольку игрок В не присутствовал в 9:00. Правомерна ли эта претензия?

О. Нет. Поскольку гольф-поле было закрыто, и игрокам А и В было невозможно начать игру в назначенное время или в пределах разумного времени впоследствии, то им следовало согласовать новое стартовое время для этого матча.

Связанное решение:

- 6-3а/4 Стартовое время. Игрок опаздывает, но группа не может играть из-за задержки.

33-3/3

Участники сами определяют состав групп и время старта

В. Может ли Комитет разрешить участникам соревнования в игре на счет ударов самим определять состав их групп и время старта?

О. Да. Правило 33-3 не запрещает такой порядок.

33-3/4

Состав групп для переигровки в игре на счет ударов

В. Ограничивает ли какое-нибудь Правило число участников группы в переигровке в игре на счет ударов? Например, если 11 участников попали в переигровку, то следует ли разделить их на группу из пяти игроков и группу из шести игроков? Или их следует разделить на три группы: две группы по четыре игрока и одну группу из трех игроков?

О. Правила тут нет. Этот вопрос остается на усмотрение Комитета. Однако рекомендуется формировать группы не более чем по пять участников.

Другие Решения, связанные с Правилем 33-3: см. «Группы и состав групп» и «Время старта» в Предметном указателе.

ОБНАРОДОВАНИЕ ТАБЛИЦЫ ГАНДИКАПОВЫХ УДАРОВ ФОРЫ

33-4/1

Изменение таблицы гандикаповых ударов форы

В. В соответствии с определением «Оговоренный раунд» Комитет определил, что определенные матчи будут начинаться с 6-й лунки. Игрок с более высоким гандикапом в таком матче оказывается в невыгодном положении, поскольку в соответствии с таблицей гандикаповых ударов первый удар форы ему полагается на 5-й лунке и, таким образом, он не будет использован, если матч закончится ранее, чем на 18-ти лунках. Допустимо ли изменить таблицу гандикаповых ударов форы для таких матчей?

О. Да.

СЧЕТНЫЕ КАРТОЧКИ: ОТВЕТСТВЕННОСТЬ КОМИТЕТА

33-5/1

Счетные карточки в переигровке лунка-за-лункой

В. Должны ли участники переигровки лунка-за-лункой в игре на счет ударов заполнять счетные карточки и сдавать их в Комитет?

О. Да, но только в случае, если Комитет выдал каждому из участников переигровки счетную карточку в соответствии с Правилom 33-5. В противном случае участников не следует штрафовать, если они не сдадут счетные карточки.

33-5/2

Применение Комитетом неверного гандикапа приводит к тому, что игрок не получает приз

В. В соревновании в игре на счет ударов игрок А сдает счетную карточку, указав гандикап, на который он имеет право, но Комитет либо применяет неверный гандикап, либо неверно подсчитывает нетто-счет. Это приводит к тому, что другой участник получает приз, на который имеет право игрок А. Ошибка была обнаружена после завершения соревнования. Каким будет судейское решение?

О. Комитету следует исправить свою ошибку, отзыв приз и вручив его игроку А. Для исправления такой ошибки срока давности не существует. Правило 34-1b не применяется, поскольку оно относится к штрафам, а не к ошибкам Комитета.

Связанные решения:

- 6-2b/3 Участник выигрывает соревнования с гандикапом, неверно записанным из-за ошибки Комитета. Ошибка обнаружена несколько дней спустя.
- 34-1b/6 Счет победителя не обнародован из-за ошибки Комитета.

33-5/3

Неправильное применение гандикапа повлияло на стартовое распределение игроков для матчевой игры

В. Неправильное применение Комитетом гандикапа игрока, указанного в счетной карточке отборочного раунда, для соревнования по матчевой игре, привело к неправильному составлению стартового распределения игроков. Ошибка обнаружена во время первого раунда матчевой игры. Как следует поступить Комитету?

О. Комитету следует разрешить вопрос настолько справедливым образом, насколько это возможно. Комитету следует рассмотреть возможность исправления стартового распределения игроков и, если это реально, отменить матчи, на которые повлияла такая ошибка.

Другие Решения, связанные с Правилom 33-5: см. «Счет и счетные карточки» в Предметном указателе.

ОБЪЯВЛЕНИЕ ПОРЯДКА ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПРИОРИТЕТА ПРИ РАВНОМ РЕЗУЛЬТАТЕ

33-6/1 (Зарезервировано)

33-6/2 (Зарезервировано)

33-6/3

Определение победителя и занятых мест в переигровке в игре на счет ударов

Если в игре на счет ударов проводится переигровка между двумя участниками, и один из них дисквалифицируется или признает поражение, то другому игроку нет необходимости заканчивать игру на лунке (или лунках) переигровки, чтобы стать победителем.

Если проводится переигровка, в которой участвуют более двух участников, и не все из них заканчивают лунку (или лунки) переигровки, то результаты переигровки определяются последовательностью, в которой участники дисквалифицируются или снимаются с игры.

33-6/4

Игроки сами определяют способ определения приоритета, когда Комитет не сделал этого

В. В клубных соревнованиях по матчевой игре, в которых Комитетом не был предписан метод определения победителя ничейного матча, игроки А и В закончили свой оговоренный раунд вничью. Игрок А предложил игроку В определить победителя переигровкой на 18-ти лунках. Игрок В нехотя согласился. Игрок А выиграл переигровку. Игрок В заявил в Комитет протест. Он утверждал, что исход матча следовало решить в переигровке лунка-за-лункой, поскольку это общепринятый способ разрешения ничейного результата в клубных соревнованиях. Как следует поступить Комитету?

О. Поскольку Комитет не предписал метод определения приоритета, игрокам было необходимо самим определить такой метод. Поскольку игроки достигли соглашения о переигровке на 18-ти лунках, то результат матча следует оставить таким, как матч был сыгран.

Другие Решения, связанные с Правилом 33-6: см. «Переигровка и ничья» в Предметном указателе.

ОТМЕНА, МОДИФИЦИРОВАНИЕ ИЛИ НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФА В ВИДЕ ДИСКВАЛИФИКАЦИИ

33-7/1

Полномочия по отмене или модифицированию штрафа в виде дисквалификации

Только Комитет как одно целое имеет право отменить или модифицировать штраф в виде дисквалификации по Правилу 33-7. Рефери или отдельный член Комитета не могут предпринять такое действие.

33-7/2

Модифицирование штрафа за то, что мяч не забит в лунку в игре на счет ударов

В. В игре на счет ударов участник промазал короткий патт на 16-й лунке, отбил свой мяч с грина в сторону, поднял его и совершил удар со следующей площадки-ти, не забив мяч в лунку на 16-й лунке.

После того, как участник сдал свою счетную карточку, коллега-соперник обратил на этот вопрос внимание Комитета. Участник признал ошибку и выразил мнение, что его коллеги-соперники повели себя неспортивно, не обратив его внимание на ошибку во время инцидента.

В этих обстоятельствах, вправе ли Комитет модифицировать штраф в виде дисквалификации, предусмотренный Правилем 3-2, на штраф в два удара?

О. Нет. Правило 33-7 никогда не следует задействовать в случае дисквалификации за незабитый мяч в лунку в игре на счет ударов. В таком случае участник не сыграл все гольф-поле.

То, что коллеги-соперники не сообщили участнику о его ошибке, не является уважительной причиной для модифицирования штрафа. Ответственность за знание Правил возлагается на участника.

33-7/3

Отсутствие подписи участника на карточке обосновывается недостатком времени, предоставленного Комитетом

В. В 36-луночном соревновании в игре на счет ударов, проводившихся в один день на двух разных гольф-полях, участник сдал Комитету счетную карточку своего первого раунда, не подписав ее. После второго раунда Комитет проинформировал участника, что он дисквалифицирован. Участник обвинил в этой ошибке Комитет. Он сказал, что Комитет вынудил его спешно сдать карточку первого раунда, организовав ему быстрое перемещение на гольф-поле, где будет играть второй раунд, и что ему не было предоставлено достаточно времени, чтобы проверить и подписать карточку. Участник потребовал от Комитета отменить штраф по Правилу 33-7. Будет ли оправданным для Комитета сделать это?

О. Нет. Если участник понимал, что ему не предоставили достаточного времени для проверки и подписания карточки первого раунда, ему следовало протестовать до того, как он сдал эту карточку.

Связанные решения:

- 6-6b/3 Участник не подписывает карточку первого раунда. Ошибка обнаружена по завершении последнего раунда.
- 34-1b/2 Отсутствие подписи участника на счетной карточке обнаружено после закрытия соревнования.

33-7/4

Модифицирование штрафа за сдачу неверного счета

В. Маркер случайно записал участнику счет 4 на лунке, где фактический счет участника был 5. Участник сдал свою счетную карточку в Комитет, не обнаружив эту ошибку.

Позже участник обнаружил ошибку, изучая информационное табло. Он немедленно сообщил об ошибке Комитету. Хотя Исключение к Правилу 6-6d и не применяется к этому участнику, будет ли уместным в описанных обстоятельствах задействовать Правило 33-7 и отменить или модифицировать штраф в виде дисквалификации, предписанный Правилем 6-6d?

О. Нет. Штраф в виде дисквалификации можно отменить или модифицировать только в исключительных обстоятельствах. (Пересмотрено)

33-7/5

Игра неверным мячом не исправлена по совету рефери

В. В игре на счет ударов на 14-й лунке участник, сделав два удара своим мячом, затем сыграл неверным мячом, полагая, что делает свой третий удар. Сделав четыре удара по неверному мячу, участник забил его в лунку. Затем он обнаружил свою ошибку. Прежде чем сыграть с 15-й площадки-ти, он спросил рефери о необходимой процедуре. Вместо того, чтобы предложить участнику исправить ошибку, как это предписано Правилем 15-3b, рефери посоветовал участнику продолжить игру, а по окончании раунда проконсультироваться с Комитетом.

Следует ли дисквалифицировать участника, как предписано Правилем 15-3b?

О. Нет. В данных обстоятельствах участник подлежит наложению штрафа в два удара за нарушение Правила 15-3b. Штраф в виде дисквалификации, которому он также подвергается по этому Правилу, Комитету следует отменить по Правилу 33-7, поскольку участник не исправил свою ошибку из-за ошибочного решения рефери.

В общем случае удары, сделанные по неверному мячу, не засчитываются в счет участника. Однако в данном случае такие удары должны быть засчитаны. Иначе участник не имел бы никакого счета на этой лунке. По справедливости (Правило 1-4), его счет на лунке будет 8 ударов: два удара, которые он сыграл своим мячом, два штрафных удара за игру неверным мячом, и четыре удара, которые он сделал неверным мячом.

Связанные решения:

- 34-3/3 Игрок в матче выполняет удар с неверного места, основываясь на неправильном судейском решении. Процедура для игрока после обнаружения ошибки.
- 34-3/3.3 Участник в игре на счет ударов выполняет удар с неверного места, по причине неправильного судейского решения. Процедура для участника после обнаружения ошибки.

33-7/6

Участник неоднократно устанавливает мяч на грине ближе к лунке

В. По завершении раунда в игре на счет ударов маркер участника сообщает, что участник после поднятия своего мяча на паттинг-грине неоднократно устанавливал его ближе к лунке, чем место, с которого мяч был поднят. После сбора всех доступных свидетельств Комитет пришел к выводу, что информация маркера верна. Как следует поступить Комитету?

О. Участника следует дисквалифицировать по Правилу 33-7.

33-7/7

Участник прибегает к помощи коллеги-соперника, чтобы избежать штрафа

В. Мяч участника лежит на основной части поля. Он просит коллегу-соперника удалить лежавшую возле его мяча свободную помеху, поскольку предполагает, что удаление свободной помехи может вызвать сдвиг мяча, и знает, что если свободная помеха будет удалена внешним фактором, то штраф на участника не налагается. Коллега-соперник удаляет свободную помеху. Каким будет судейское решение?

О. Независимо от того, сдвинулся мяч в результате удаления свободной помехи или нет, действие участника настолько противоречит духу игры, что Комитету следует дисквалифицировать его по Правилу 33-7.

Коллега-соперник не подвергается штрафу за удаление свободной помехи, если только у Комитета не будет уверенности, что он знал о намерении участника обойти Правила. В таком случае его также следует дисквалифицировать по Правилу 33-7.

Связанные решения:

- 13-2/33 Внешний фактор удаляет неподвижное препятствие на линии игры игрока.
- 23-1/10 Удаление свободных помех, влияющих на игру игрока.

33-7/8

Значение выражения «серьезное нарушение этикета»

В. Что означает выражение «серьезное нарушение этикета» в Правиле 33-7?

О. Серьезное нарушение этикета - это такое поведение игрока, при котором он демонстрирует существенное пренебрежение положениями раздела Этикет, например, намеренно отвлекает другого игрока или намеренно оскорбляет кого-либо.

Хотя Комитет может дисквалифицировать игрока по Правилу 33-7 и за единичное действие, которое он сочтет серьезным нарушением этикета, в большинстве случаев рекомендуется, чтобы такой штраф применялся только в случае повторения серьезного нарушения.

В конечном счете, штраф за серьезное нарушение этикета по Правилу 33-7 применяется по усмотрению Комитета.

33-7/9

Участник, узнавший о нарушении игроком Правил, не информирует игрока или Комитет своевременно

Ответственность за знание Правил возлагается на каждого игрока. В игре на счет ударов игрок и его маркер несут четко установленную ответственность за верность счетной карточки игрока.

Однако могут быть отдельные исключительные случаи, когда в целях защиты интересов остальных игроков в соревновании было бы резонно ожидать, что коллега-соперник или другой участник сообщит игроку, его маркеру или Комитету о нарушении Правил игроком.

В таких исключительных обстоятельствах Комитету было бы уместно наложить штраф в виде дисквалификации по Правилу 33-7 на коллегу-соперника или другого участника, если станет очевидно, что тот не стал сообщать игроку, его маркеру или Комитету о нарушении Правил с явным намерением позволить игроку сдать карточку с неверным счетом.

Связанные решения:

- 1-3/6 Маркер сознательно удостоверяет неверный счет, а участник знает, что счет неверный.
- 6-6a/5 Маркер сознательно удостоверяет неверный счет, но участник не знает, что счет неверный.

Другие Решения, связанные с Правилom 33-7: см. «Штраф наложен, модифицирован или отменен Комитетом» в Предметном указателе.

ПОЛНОМОЧИЯ КОМИТЕТА ПРИНИМАТЬ МЕСТНЫЕ ПРАВИЛА

33-8/1

Местное правило для временных паттинг-гринов отменяет требование о забивании мяча в лунку

В. На гольф-поле проводится реконструкция, и поэтому есть необходимость в использовании временных паттинг-гринов.

Местное правило гласит, что игрок, чей мяч лежит на временном грине, может либо поднять свой мяч и засчитать себе два патта, либо доиграть патты.

Правомочно ли такое Местное правило?

О. Нет. В Правиле 1-1 говорится: «Игра в гольф представляет собой игру мячом от площадки-ти и до забивания его в лунку одним или несколькими последовательными ударами клюшкой в соответствии с Правилами». Любое Местное правило, по которому от игрока не требовалось бы забивать мяч в лунку, отменяет данное основополагающее Правило и не правомочно.

33-8/2

Местное правило позволяет вбрасывание со стороны грина от водной преграды, когда мяч не был перебит через преграду

В. Лунка спроектирована так, что для преодоления водной преграды игрок должен сделать удар приблизительно на 90 метров. Чтобы помочь игрокам, которым трудно перебить такую преграду, было введено Местное правило, по которому игрок вправе вбросить мяч в зоне вбрасывания, расположенной за преградой, со штрафом в два удара. Правомочно ли такое Местное правило?

О. Нет. Такое Местное правило существенно меняет Правило 26-1b, поскольку позволяет игроку вбрасывать мяч на той части гольф-поля (за преградой со стороны грина), которой он не смог бы достичь, действуя по Правилу 26-1b. Кроме этого, штраф за релиф по Правилу о водной преграде (Правило 26) составляет один удар, и Комитет не может Местным правилом увеличивать его до двух ударов - см. Правило 33-8b.

33-8/3 (Зарезервировано)

33-8/4

Местное правило для соревнований, в которых разрешаются моторизованные гольф-кары

В. Проводится соревнование, включающее отборочный раунд в игре на счет ударов и последующую матчевую игру. Разрешено использование моторизованных гольф-каров, но некоторые из них, возможно, придется использовать совместно. Игра будет проводиться группами по два человека. Кедди не будут доступны. Следует ли принять Местное правило, разъясняющее статус гольф-каров?

О. Предлагается ввести следующее Местное правило:

«Моторизованный кар является частью снаряжения игрока:

(1) Игрок или игроки, использующие кар, могут поручить кому-либо управление каром, и тогда водитель будет считаться кедди игрока или игроков.

(2) Использование кара кем-либо, кроме использующего его игрока или игроков или назначенного ими водителя, запрещено. Любой игрок, допустивший неправомерное использование своего кара, подлежит наложению штрафа следующим образом:

Матчевая игра - после завершения игры на лунке, на которой обнаружено нарушение, состояние матча корректируется уменьшением результата на одну лунку за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальное уменьшение за раунд - две лунки.

Игра на счет ударов - два удара за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальный штраф за раунд - четыре удара (по два удара на каждой из первых двух лунок, на которых происходило нарушение).

Матчевая игра или игра на счет ударов - если нарушение обнаружено между игрой на двух лунках, то оно считается обнаруженным во время игры на следующей лунке, и штраф должен применяться соответственно.

В обоих форматах игры - неправомерное использование любого транспортного средства должно быть прекращено немедленно после обнаружения нарушения. В противном случае игрок дисквалифицируется.»

Если несколько кедди все же будут доступны, то предлагается, чтобы они распределялись справедливым образом, и вышеприведенное Местное правило предлагается ввести с исправленным пунктом (1), изложенным в следующей редакции:

«В отсутствие кедди игрок или игроки, использующие кар, могут назначить кого-либо для управления гольф-каром, и в этом случае водитель будет считаться кедди игрока или игроков».

Связанные решения:

- 6-4/2.5 Статус человека, перевозящего клюшки игрока на моторизованном гольф-каре или тележке.
- 19/2 Статус лица в совместно используемом гольф-каре.
- 33-1/9.5 Нарушение условий транспортировки со стороны кедди.

33-8/5

Местное правило, разрешающее участникам прервать игру по соглашению в случае плохой погоды

В. Может ли Комитет в соревновании в игре на счет ударов принять Местное правило, разрешающее участникам прервать игру по соглашению между ними в случае плохой погоды?

О. Нет. Такое Местное правило модифицировало бы Правило 6-8а.

33-8/6

Местное правило о нарушении кодекса спортивного поведения или политики соревнования

В. Может ли Комитет принять Местное правило, предусматривающее штраф за нарушение кодекса спортивного поведения (например, за оскорбительные высказывания) или за нарушение политики соревнований (например, за использование мобильного телефона, если такое использование запрещено)?

О. Нет. Местное правило, устанавливающее штраф за нарушение кодекса спортивного поведения или политики соревнований, не является правомочным. За нарушения подобных пунктов следует применять более общие формы наказания, например, общественное порицание, приостановка или лишение права участия в соревнованиях и т.п.

Однако Комитет может дисквалифицировать игрока по Правилу 33-7 за серьезное нарушение этикета - см. Решение 33-7/8.

33-8/7

Местное правило, требующее от игрока играть без соблюдения очередности на паттинг-грине

В. Предложено Местное правило, в котором требуется, что на паттинг-гине игрок должен играть непрерывно до тех пор, пока не забьет мяч в лунку. Допустимо ли такое Местное правило?

О. Нет. Такое Местное правило модифицировало бы Правила 10-1b и 10-2b, которые требуют, чтобы первым игрался мяч, находящийся дальше от лунки.

33-8/8

Местное правило, предоставляющее релиф от корней дерева

В. Может ли Комитет принять Местное правило, предоставляющее релиф без штрафа от корней дерева, если торчащие корни мешают удару игрока?

О. Местное правило является правомочным только при наличии аномальных условий. В большинстве случаев наличие торчащих корней дерева не является аномальным. Однако, если торчащие корни дерева простираются на фервей, для Комитета было бы правомочно принять Местное правило, предоставляющее релиф от торчащих корней по Правилу 25-1, если мяч лежит на коротко стриженной области поля. Комитет может ограничить возможности релифа случаями вмешательства только в положение мяча и в область предполагаемого свинга.

33-8/9

Местное правило, предоставляющее релиф от сделанных детьми повреждений в бункерах

В. Некоторые лунки доступны для широкой публики, и дети, играя в бункерах, оставляют за собой следы обуви, ямки и замки из песка.

Может ли Комитет принять Местное правило, разрешающее игроку без штрафа вбрасывать мяч вне бункера, поврежденного детьми, или поднимать из такого повреждения мяч, разравнивать песок и устанавливать мяч на прежнее место?

О. Нет. Это было бы модифицированием Правила 13-4. Однако Комитет может объявить нетипичное повреждение в бункере ремонтируемым участком.

33-8/10

Местное правило, запрещающее удаление флажка

В. Может ли Комитет принять Местное правило для игры зимой, запрещающее удаление флажка? Цель такого правила - сократить хождение вокруг лунки зимой, когда паттинг-грины очень мягкие.

О. Нет. Такое Местное правило модифицировало бы Правила Гольфа.

33-8/11

Местное правило, отменяющее штраф за попадание мячом в необслуживаемый флажок

В. Может ли Комитет принять Местное правило для игры зимой, отменяющее штраф, налагаемый по Правилу 17-3с (Мяч попадает в необслуживаемый флажок), чтобы уменьшить повреждения, наносимые области вокруг лунки, и ускорить игру?

О. Нет.

33-8/12

Местное правило для мяча, отклоненного головкой спринклера

В. Может ли Комитет принять Местное правило, разрешающее игроку переиграть удар без штрафа, если его мяч был отклонен головкой спринклера?

О. Нет. Головка спринклера является внешним фактором (см. определение «Внешний фактор»). Отклонение ею мяча является волей случая, и мяч должен играть, как он лежит - см. Правило 19-1.

33-8/13

Местное правило для мяча, отклоненного линией электропередачи

В. Воздушная линия электропередачи расположена так, что мешает игре на лунке. Будет ли для Комитета уместным принять Местное правило, позволяющее игроку, чей мяч отклонен этой линией электропередач, переиграть удар без штрафа, если он этого пожелает?

О. Нет. Однако было бы приемлемым Местное правило, требующее от игрока переиграть удар. Предлагается следующий текст:

«Если мяч ударяется в линию электропередач во время игры на ____ (такой-то) лунке, то удар отменяется, и игрок должен сыграть мяч с места, находящегося как можно ближе к тому, откуда в последний раз был сыгран первоначальный мяч, в соответствии с Правилем 20-5 (Выполнение следующего удара оттуда, откуда был выполнен предыдущий удар)».

В некоторых случаях Комитет может включить в такое Местное правило вышки или опоры, поддерживающие линии электропередач, когда эти вышки или опоры расположены так, что могут мешать игре на лунке.

33-8/14

Местное правило, по которому внутренний забор, ограничивающий гольф-поле, считается препятствием

В. В середине гольф-поля находится тренировочный драйвинг-рейндж. Драйвинг-рейндж окружен забором, который определяет этот драйвинг-рейндж как пространство за пределами гольф-поля. Будет ли правомочным Местное правило, по которому этот конкретный забор, ограничивающий гольф-поле, трактовался бы как препятствие, поскольку он находится в пределах гольф-поля?

О. Нет, такое Местное правило не является правомочным. Внутренний забор, ограничивающий гольф-поле, не является аномальным обстоятельством.

Связанное решение:

- 24/5 Колышки, определяющие границы гольф-поля, не относятся к разыгрываемой лунке.

33-8/15

Местное правило, предоставляющее релиф от вмешательства неподвижного колышка водной преграды, для мяча, лежащего в водной преграде

В. Если колышки, определяющие границы водных преград, являются неподвижными, то может ли Комитет принять Местное правило, предусматривающее релиф без штрафа, если мяч игрока лежит в водной преграде, и такой колышек мешает его свингу или стойке?

О. Нет. Такое Местное правило было бы модифицированием Правил, поскольку такие колышки являются неподвижными препятствиями – см. Примечание 1 к Правилу 24-2.

33-8/16

Местное правило, по которому все колышки на поле считаются неподвижными препятствиями

В. Предлагается ввести Местное правило, предусматривающее, что все колышки на гольф-поле, то есть колышки, определяющие границы водных преград, ремонтируемых участков и т.д., будут считаться неподвижными препятствиями. Это Местное правило, безусловно, не будет применяться к колышкам, определяющим границы гольф-поля, поскольку они не находятся на поле. Допустимо ли такое Местное правило?

О. Да. Тем не менее, это не рекомендуется, поскольку может привести к наложению штрафа на игроков по Правилу 13-2 за перемещение такого колышка.

33-8/17

Местное правило, предоставляющее релиф от шкафов управления системой полива, находящихся на линии игры

В. Возле большинства фервеев установлены шкафы управления системой полива около полуметра шириной и полутора метров высотой. Будет ли уместным для Комитета ввести Местное правило, предоставляющее релиф от таких шкафов, когда они мешают линии игры, то есть «релиф на линии прямой видимости»?

О. Нет. Предоставление релифа на линии прямой видимости от постоянных неподвижных препятствий не является правомочным, за исключением крайне нетипичных обстоятельств. Размещение шкафов управления системами орошения возле фервеев не является нетипичным.

33-8/18

Местное правило, предоставляющее релиф на линии прямой видимости от защитного забора, находящегося рядом с линией игры

Если у площадки-ти одной из лунок возведено ограждение, защищающее игроков от неточных ударов, сыгранных на другой лунке, и оно расположено достаточно близко к линии игры на этой другой лунке, то допускается принять Местное правило,

позволяющее игроку, чей мяч попал в позицию, когда ограждение находится на его линии игры, вбросить мяч без штрафа в установленной зоне вбрасывания, но не ближе к лунке.

33-8/19

Местное правило, разрешающее рельеф с определенной стороны мощеной дорожки

В. Дорожка с искусственным покрытием параллельна левой стороне 12-й лунки. Если мяч лежит на дорожке, и ближайшая точка рельефа по Правилу 24-2b находится слева от дорожки, то игрок по факту не получает рельефа, поскольку слева от дорожки имеется очень крутой склон, спускающийся почти на 10 метров. Будет ли уместным принять Местное правило, предоставляющее рельеф от такой дорожки на стороне фервея во всех случаях?

О. Нет. В Правиле 33-8 говорится: «Комитет может установить Местные правила для местных аномальных условий». Случаи, когда рядом с дорожками находятся деревья, плотные кусты, крутые склоны, и т.п., когда рельеф по факту не предоставляется, не являются аномальными.

Кроме того, было бы неуместно устанавливать и зоны вбрасывания со стороны фервея от дорожки, чтобы смягчить такую проблему.

33-8/20

Местное правило, предоставляющее рельеф от дороги без покрытия только для удара с площадки-ти

В. Дорога без искусственного покрытия пересекает фервей в 200 метрах от площадки-ти. Может ли Комитет ввести Местное правило, предоставляющее рельеф от дороги по аналогии с тем, что дается Правилем 24-2b(i) или Правилем 25-1b(i), если мяч приходит в состояние покоя на дороге, но только после ударов с площадки-ти, а не для последующих ударов?

О. Нет. Комитет имеет право предоставить рельеф от вмешательства дороги, но не имеет полномочий ограничивать его использование указанным образом.

Связанное решение:

- 33-2a/14 Внутреннее пространство за пределами гольф-поля только для удара с площадки-ти.

33-8/21

Местное правило для повреждений, сделанных насекомыми

В. Некоторые типы насекомых, например, медведки, могут повреждать некоторые участки гольф-поля до неприемлемого игрового состояния. Может ли Комитет принять Местное правило, трактующее такое повреждение, как ремонтируемый участок?

О. Да. Однако, в некоторых случаях для Комитета было бы оправданным установить, что вмешательство таких условий в стойку игрока само по себе не считается вмешательством по данному Местному правилу – см. Примечание к Правилу 25-1a.

33-8/22

Местное правило, трактующее муравейник как ремонтируемый участок

В. Муравейник является свободной помехой и может быть удален, но никакого другого рельефа без штрафа здесь нет. Некоторые муравейники являются твердыми и коническими по форме, и их удаление не представляется возможным, а рельеф по Правилу 25-1b недоступен, поскольку муравей не является нормным животным. Если такой муравейник мешает надлежащей игре, то будет ли правомочным Местное правило, предоставляющее рельеф?

О. Да. Было бы оправдано Местное правило, по которому такие муравейники трактуются как ремонтируемые участки.

Такое Местное правило также уместно на гольф-полях, где существуют огненные муравьи. Насыпь или муравейник огненных муравьев можно удалить, но это потревожит огненных муравьев. Тогда любой находящийся рядом человек рискует получить укус, а укус огненного муравья может вызвать тяжелые последствия для здоровья.

Если не было введено Местное правило, предоставляющее рельеф от муравейника огненных муравьев, а мяч находится настолько близко к такому муравейнику, что игрок подвергается опасности, то, по справедливости, игрок имеет право на рельеф, как это предписано Решением 1-4/10.

33-8/23

Местное правило, отказывающее в рельефе от ремонтируемого участка при игре на конкретной лунке

В. Область ремонтируемого участка располагается на ферве 2-й лунки, которая параллельна 1-й лунке. Допустимо ли принять Местное правило, запрещающее рельеф от ремонтируемого участка во время игры на 1-й лунке?

О. Нет.

33-8/24

Местное правило, разрешающее рельеф от окаймляющих канавок вокруг паттинг-грин

В. По периметру паттинг-гринов или непосредственно за воротниками гринов прорезаны окаймляющие канавки, чтобы предотвратить распространение стелющихся трав (например, сорта «бермуда»). Если мяч приходит в состояние покоя в такой канавке или на ней, то невозможно сыграть мяч сколь-нибудь точно. Будет ли правомочным Местное правило, предоставляющее рельеф?

О. Да. Если окаймляющая канавка касается грин, то Комитет может принять Местное правило, дающее рельеф от такой канавки, если мяч лежит в ней или на ней, либо если канавка влияет на область предполагаемого свинга, но исключая случаи, когда канавка влияет на стойку игрока. Местное правило следует изложить следующим образом:

«Если мяч лежит на окаймляющей канавке вокруг паттинг-грин или внутри такой канавки, либо если канавка вмешивается в область предполагаемого свинга игрока, то мяч можно без штрафа поднять, очистить и установить его в позиции, ближайшей к той, где он лежал, находящейся не ближе к лунке и где отсутствует влияние обстоятельства, будь то на паттинг-гине или вне его».

Если окаймляющие канавки не касаются паттинг-грин, то Комитет может объявить их ремонтируемым участком и предоставить рельеф по Правилу 25-1 следующим образом:

«Канавки вокруг «воротников» паттинг-гринов являются ремонтируемым участком. Однако вмешательство канавки в стойку игрока само по себе не считается вмешательством по Правилу 25-1. Если мяч лежит в канавке или касается ее, либо канавка вмешивается в область предполагаемого свинга, то доступен рельеф по Правилу 25-1.»

33-8/25

Местное правило для ремонтируемого участка, прилегающего к дорожке для каров с искусственным покрытием

В. Когда ремонтируемый участок прилегает к дорожке для каров, имеющей искусственное покрытие (к препятствию), то иногда, получая рельеф от одного обстоятельства, игрок сталкивается с вмешательством другого обстоятельства. Таким образом, требуется еще одно вбрасывание по другому Правилу. Это усложняет игру и может привести к путанице. Будет ли правильным устранить такую проблему с помощью Местного Правила, по которому ремонтируемый участок, прилегающий к дорожке для каров с искусственным покрытием, имел бы такой же статус, как и дорожка для каров?

О. Да. Если для определения границ ремонтируемого участка используются белые линии, то предлагается сформулировать Местное правило следующим образом:

«Очерченные белыми линиями области, прилегающие к дорогам или дорожкам с искусственным покрытием, объявляются имеющими такой же статус, как и данные дороги или дорожки, то есть являются препятствиями, а не ремонтируемым участком. Рельеф без штрафа предоставляется по Правилу 24-2b(i)».

33-8/26

Местное правило, изменяющее процедуру рельефа от ремонтируемого участка

В. Было запланировано определить область с молодыми деревьями в качестве ремонтируемого участка. Допустимо ли принять Местное правило, которое требует, чтобы игрок, решающий воспользоваться рельефом от этой области, должен был вбрасывать мяч позади этой области так, чтобы деревья находились между ним и лункой?

О. Нет. Однако, если нецелесообразно действовать в соответствии с Правил о ремонтируемом участке, то было бы правомочным установить зоны вбрасывания. В предусматривающим их Местном правиле такие зоны вбрасывания могут быть определены как дополнительная (к Правилу 25-1) или обязательная опция.

33-8/27

Местное правило, предоставляющее рельеф без штрафа от бункера, заполненного случайной водой

В. Может ли Комитет принять Местное правило, позволяющее игроку без штрафа вбрасывать мяч вне бункера, заполненного случайной водой, вопреки Правилу 25–1b(ii)?

О. Нет. Комитет не может принять Местное правило, предусматривающее общим порядком, что все затопленные бункеры являются ремонтируемым участком на основной части поля, поскольку такое Местное правило отменяло бы штраф, налагаемый Правилами гольфа, вопреки Правилу 33-8b.

Однако, в исключительных обстоятельствах, когда некоторые конкретные бункеры полностью заполнены водой, и маловероятно, что они высохнут во время раунда, Комитет может ввести Местное правило, предоставляющее рельеф от конкретных бункеров без штрафа. Перед тем, как ввести подобное Местное правило, Комитет должен убедиться в наличии таких исключительных обстоятельств и в том, что предоставление рельефа без штрафа от этих конкретных бункеров более

уместно, чем простое применение Правила 25-1b(ii). Если Комитет решит ввести подобное Местное правило, то предлагается следующий текст:

«Заполненный водой бункер (определить местоположение бункера, например, левее грена 5-й лунки) является ремонтируемым участком. Если мяч игрока лежит в этом бункере или если этот бункер вмещается в стойку игрока или область его предполагаемого свинга, и игрок желает воспользоваться рельефом, то он должен воспользоваться рельефом без штрафа снаружи бункера в соответствии с Правилем 25-1b(i). Все остальные бункеры на гольф-поле, вне зависимости от наличия в них воды, сохраняют свой статус преград, и Правила применяются соответствующим образом».

Если соревнования состоят более чем из одного раунда, такое Местное правило может быть выпущено или отменено между раундами.

Связанные решения:

- 25/13 Полностью ремонтируемый бункер.
- 25-1b/8 Варианты действий игрока, когда бункер полностью покрыт случайной водой.

33-8/28

Местное правило, разрешающее перевбрасывание или установку мяча, если вброшенный мяч заглобился в бункере

В. В некоторых бункерах на гольф-поле часто находится случайная вода. Структура песка в бункерах такова, что мяч, вброшенный по Правилу 25-1b(ii)(а), заглобляется во влажном песке, утопая на глубину мяча или даже больше.

Будет ли для Комитета правильным принять Местное правило, разрешающее перевбрасывать или устанавливать заглобившийся в бункере мяч, который был вброшен от случайной воды в бункере?

О. Нет. Тот факт, что вбрасываемый в бункере мяч заглобляется в песке, не является аномальным случаем.

33-8/29

Местное правило, требующее от игрока воспользоваться рельефом со штрафом от места разведения саженцев или высадки растений

В. Может ли Комитет принять Местное правило, требующее, чтобы мяч, лежащий в месте разведения саженцев или высадки растений, был вброшен со штрафом в один удар вне такой области?

О. Нет. Если Комитет желает запретить игру в такой области, то он может объявить ее ремонтируемым участком, рельеф от которого является обязательным и без штрафа. Однако Местное правило, налагающее штраф в один удар, не разрешается.

33-8/30

Местное правило, разрешающее ремонт вставок дерна на паттинг-грине, диаметр которых отличается от 108 мм.

В. На некоторых паттинг-грингах при ремонте поврежденных участков поверхности были врезаны куски дерна, диаметр которых отличается от 108 мм, или которые не являются круглыми. Может ли Комитет ввести Местное правило, разрешающее заделывать такие части паттинг-гринга?

О. Да. Если такие области существуют, то рекомендуется ввести Местное правило, разрешающее заделывать такие заглошки по Правилу 16-1с. В противном случае, заделывание таких вставок дерна противоречило бы Правилу 16-1с.

33-8/31

Местное правило, предоставляющее рельеф от скопления листьев на основной части поля

Комитет может принять временное Местное правило, объявляющее ремонтируемыми участками скопления листьев на основной части поля на определенных лунках (см. определение «Ремонтируемый участок»), и тогда будет применяться Правило 25-1.

Такое Местное правило следует ограничить лункой (лунками), на которой имеются проблемы с листьями, и его следует отменить сразу же, как только позволят обстоятельства. Особое внимание следует обратить на первый абзац Правила 25-1с: если отсутствуют знание или уверенность, что найденный мяч находится в листьях, он должен трактоваться как потерянный, и должно применяться Правило 27-1.

По поводу листьев, скапливающихся в бункере, – см. Решение 13-4/33.

33-8/32

Местное правило для повреждения, нанесенного копытом животного

В. Комитет может Местным правилом объявить ремонтируемым участком повреждение, которое четко идентифицируется, как нанесенное копытами животного. Однако, если есть большая вероятность, что животные могут нанести копытами повреждения паттинг-грина, и масштабы повреждения могут сделать практически невозможным пользование рельефом по Правилу 25-1b(iii), то что может сделать Комитет?

О. Вместо того, чтобы трактовать такие повреждения паттинг-грин, как ремонтируемый участок, Комитет может принять Местное правило, разрешающее ремонт таких повреждений на паттинг-гине.

В таких обстоятельствах может быть рекомендовано следующее Местное правило:

«Кроме как на паттинг-гине, повреждения, которые четко идентифицируются, как вызванные копытами животных, являются ремонтируемым участком (применяется Правило 25-1).

На паттинг-гине такие повреждения могут быть отремонтированы (Правило 25-1 не применяется).» (Новое)

33-8/32.5

Местное правило, трактующее серьезные повреждения, причиненные не нормными животными, как ремонтируемый участок

В. Может ли Комитет принять Местное правило, объявляющее области, серьезно поврежденные не нормными животными, ремонтируемыми участками, не размечая их соответствующим образом?

О. Да. Более того, в некоторых случаях для Комитета будет оправданным уточнить, что вмешательство такого обстоятельства только в стойку игрока само по себе вмешательством не является - см. Примечание к Правилу 25-1a.

33-8/32.7

Местное правило, предоставляющее рельеф от чрезмерного количества навоза птицы или животного

В. Навоз птицы или животного является свободной помехой, но если гольф-поле страдает от избытка навоза, который сложно удалить, и это вмешивается в надлежащий характер игры, то может ли Комитет принять Местное правило, предоставляющее рельеф от чрезмерного количества навоза?

О. Да. Комитет может объявить навоз, которого где-то на гольф-поле слишком много, ремонтируемым участком и предоставить рельеф по Правилу 25-1b.

Кроме этого, если траковка навоза в качестве ремонтируемого участка и использование рельефа по Правилу 25-1b(iii), когда мяч лежит на паттинг-гине, не обеспечивает полный рельеф, Комитет может разрешить игрокам использовать специальное оборудование для гринов, чтобы удалять навоз с линии патта без штрафа, применяемого по Правилу 16-1a за случайное придавливание чего-либо в процессе удаления. (Новое)

33-8/33

Местное правило, запрещающее вбрасывание на «фартуке», когда мяч находится на неверном паттинг-гине

В. Мячи с 13-й площадки-ти часто останавливаются на 15-м грине, и ближайшая точка рельефа по Правилу 25-3 находится накоротко стриженном «фартуке» грин. «Фартуку» наносятся серьезные повреждения. Может ли Комитет принять Местное правило, требующее вбрасывать мяч не только за пределами поверхности для паттинга, но и за пределами «фартука» этого грин?

О. Да. Предлагается следующая формулировка такого Местного правила:

«В целях применения Правила 25-3, паттинг-грин 15-й лунки включает в себя «фартук», окружающий этот грин».

33-8/34

Рельеф от углублений дивотов

В. Может ли Комитет принять Местное правило, предоставляющее рельеф без штрафа от углублений дивотов, либо заделанных следов от дивотов (например, углублений, заполненных песком и/или песчано-семенной смесью)?

О. Нет. Такое Местное правило модифицировало бы Правило 13-1 и не является правомочным.

33-8/35

Местное правило, трактующее раф как боковую водную преграду

В. В областях, непосредственно примыкающих к фервеям, находятся большие вкопанные валуны, пустынные щетинистые кусты и колючие кактусы. Игрок, мяч которого приходит в состояние покоя в таких областях, не имеет

возможности сыграть удар. Будет ли правильным принять Местное правило, по которому такие области трактовались бы, как боковые водные преграды?

О. Нет. Существует много гольф-полей, где области, примыкающие к фервеям, имеют такой характер, что мяч там почти всегда либо теряется, либо является неиграемым. Таким образом, данная ситуация не является аномальной.

33-8/36

Местное правило, дающее релиф без штрафа от водной преграды

В. Дренажная канава пересекает лунку в 170 метрах от площадки-ти. Комитет разметил часть канавы, расположенную в пределах фервея, и принял Местное правило, позволяющее игроку релиф без штрафа, если его мяч после удара с площадки-ти попадает в канаву в пределах фервея.

Является ли правильным такое Местное правило?

О. Нет. Дренажная канава является водной преградой - см. определение «Водная преграда». По Правилу 26-1 штраф за релиф от водной преграды составляет один удар. Правило 33-8b запрещает отменять штрафы Местным правилом.

33-8/36.5

Местное правило для бетонных дренажных каналов

В. На гольф-полях, которые подвержены затоплению, часто приходится создавать узкие бетонные дренажные каналы. По определению такие дренажные каналы являются водными преградами. Однако эти каналы часто проходят параллельно и поблизости от дорожек для каров и больше похожи на неподвижные препятствия, чем на водные преграды. Есть ли у Комитета альтернатива трактовке таких дренажных каналов как водных преград?

О. Да. Комитет может ввести следующее Местное правило:

«Дренажные каналы, построенные из искусственных материалов, идущие параллельно и рядом с дорожками для каров, считаются частью дорожки для каров (т.е. они трактуются, как единое неподвижное препятствие), и применяется Правило 24-2b(i)». (Новое)

33-8/37

Местное правило, позволяющее вбрасывать мяч в пределах водной преграды позади точки, где в преграде лежит неиграемый мяч

В. Ширина водной преграды варьирует от 90 до 230 метров, и воды в ней немного или нет совсем. В большинстве случаев мяч, находящийся в преграде, можно сыграть. Однако иногда мяч всего на несколько метров не перелетает преграду и останавливается в воде в неиграемом положении.

По Правилу 26-1 игрок должен либо вбросить мяч позади преграды, либо в том месте, с которого был сыгран его предыдущий удар. В любом случае точка релифа находится вдали на расстоянии в 230 метров. Может ли Комитет в таких обстоятельствах принять Местное правило, разрешающее игроку вбрасывание мяча со штрафом в один удар не только снаружи водной преграды, но и внутри преграды?

О. Нет.

Связанные решения:

- 26-1/20 Разрешенное место вбрасывания на противоположной стороне боковой водной преграды, в которой мяч пришел в состояние покоя.
- 33-2a/9 Часть боковой водной преграды, где невозможно вбросить не ближе к лунке.

33-8/37.5

Местное правило для водной преграды с примыкающим бункером

В. Из-за близости бункера к границе боковой водной преграды велика вероятность того, что игроку при вбрасывании мяча по Правилу 26-1c(i) потребуется вбросить мяч в бункере.

Допустимо ли расположить линию, определяющую границу боковой водной преграды, вдоль стороны бункера, примыкающей к фервею (т.е. сделать бункер частью боковой водной преграды), или, в качестве альтернативы, принять Местное правило о том, что при получении релифа по Правилу о боковой водной преграде игрок может вбрасывать мяч со стороны фервея от бункера?

О. Во всех случаях преграды следует обозначать вдоль их естественных границ (см. Решение 33-2a/4).

Если у Комитета нет желания требовать от игроков, действующих по Правилу о боковой водной преграде, вбрасывать мяч в бункере, Комитет может установить зону (зоны) вбрасывания мяча со стороны фервея от бункера и принять Местное

правило, где говорилось бы, что игрок, чей мяч оказался в боковой водной преграде (пересек в последний раз границу преграды между определенными точками), может вбросить мяч со штрафом в один удар в ближайшей зоне вбрасывания, находящейся не ближе к лунке.

33-8/38

Местное правило, по которому мяч считается находящимся за пределами гольф-поля, когда он пересекает границу, но останавливается в пределах гольф-поля

В. Допустимо ли принять Местное правило о том, что мяч, который пересек границу гольф-поля, считается находящимся за пределами гольф-поля, даже если он повторно пересек эту границу и остановился на той же самой части гольф-поля? Цель такого Местного правила состояла бы в том, чтобы препятствовать игрокам «срезать» углы на лунках с поворотом фервея.

О. Нет. Мяч находится за пределами гольф-поля только тогда, когда он полностью лежит за пределами гольф-поля - см. определение «За пределами гольф-поля».

Местное правило, предложенное в Решении 27/20, касается другой ситуации, когда мяч пересекает пространство за пределами гольф-поля и останавливается на другой части гольф-поля.

Связанные решения:

- 33-2a/12 Внутренняя граница между лунками.
- 33-2a/13 Площадка-ти объявлена находящейся в пределах гольф-поля для удара с площадки-ти и за пределами гольф-поля - после этого.
- 33-2a/14 Внутреннее пространство за пределами гольф-поля только для удара с площадки-ти.

33-8/39

Местное правило для передних стенок бункера, сложенных из дерна

В. Передняя стенка бункера, сложенная из дерна, может быть покрыта травой или глиной. Может ли Комитет принять Местное правило, по которому считалось бы, что такая передняя стенка не является «коротко стриженной областью» (Правило 25-2)?

О. Да.

33-8/39.5

Местное правило, по которому частично покрытая травой стенка бункера считается частью бункера

В. Бункеры на гольф-поле спроектированы так, что имеют земляные стенки (не состоящие из уложенного дерна), которые поэтому запланированы быть частью бункеров. Однако в некоторых бункерах часть стенок поросла травой. В соответствии с определением «Бункер» такие покрытые травой области являются основной частью поля. Может ли Комитет в такой ситуации принять Местное правило, по которому такие «смешанные» стенки бункеров являются частью бункеров?

О. Да. И наоборот, если бункеры были запроектированы с покрытыми травой стенками, но некоторые части их оголились, Комитет может считать такие «смешанные» стенки основной частью поля, а не частью бункера.

Решения, связанные с Правилами 33-8/39 и 33-8/39.5:

- 13/4 Мяч полностью заглубился в кромке бункера.
- 16/2 Мяч, заглубившийся в стенке лунки. Мяч полностью находится ниже кромки лунки.
- 25-2/5 Мяч, заглубившийся в покрытом травой склоне или передней стенке бункера.

33-8/40

Местное правило, уточняющее статус материалов, подобных песку

В. Для заполнения бункеров на гольф-поле использован не песок, а подобные ему материалы (например, мелко дробленный ракушечник или измельченный вулканический пепел). Может ли Комитет установить Местное правило, гласящее, что такой материал считается имеющим такой же статус, как песок или рассыпанный грунт (то есть являться свободными помехами на паттинг-грине, но не где-либо еще)?

О. Да.

33-8/41

Разметка экологически уязвимых областей

Если надлежащими органами запрещен доступ в какую-либо область и/или из нее запрещена игра по экологическим причинам, то ответственность Комитета заключается в том, чтобы решить, следует ли определить такую экологически уязвимую область, как ремонтируемый участок, как водную преграду или как пространство за пределами гольф-поля.

Однако Комитет не может определить какую-либо область, как водную преграду или как боковую водную преграду, если она по определению не является водной преградой. Комитету следует постараться сохранить характер лунки.

Примеры:

(а) Небольшая область редких растений возле паттинг-рина была объявлена экологически уязвимой областью. Комитет может определить эту область, как ремонтируемый участок, или как пространство за пределами гольф-поля, но не может определить ее, как водную преграду или как боковую водную преграду. Ввиду близости этой области к паттинг-рину, не следует определять ее как пространство за пределами гольф-поля, поскольку штраф в виде «удара и расстояния» при попадании в нее был бы неоправданно строгим. Следовательно, более уместным было бы определить эту область как ремонтируемый участок.

(b) Большая область песчаных дюн сбоку от лунки была объявлена экологически уязвимой областью. В отличие от случая, описанного в пункте (а) выше, ее не следует определять как ремонтируемый участок, поскольку отсутствие штрафа при попадании было бы неоправданно щедрым. Было бы более правильным определить такую область как пространство за пределами гольф-поля.

(с) Большая заболоченная область в стороне от лунки была объявлена экологически уязвимой областью. Как и в случае (b) выше, эту область можно было бы определить как пространство за пределами гольф-поля, но более уместным было бы определить ее как боковую водную преграду.

Экологически уязвимую область следует защищать физически и удерживать игроков от входа в такую область (например, забором, предупредительными знаками и т.п.), и ее следует разметить согласно рекомендациям Правил гольфа (то есть желтыми, красными или белыми колышками, в зависимости от статуса области). Рекомендуется использовать для обозначения экологически уязвимых областей колышки с зелеными верхушками.

33-8/42

Игрок входит в экологически уязвимую область, чтобы достать мяч

В. Игрок неправомерно вошел в экологически уязвимую область, чтобы достать свой мяч. Каким будет судейское решение?

О. Штраф по Правилам гольфа не налагается, но игрок мог нарушить некий законодательный акт или может подлежать применению иных дисциплинарных мер. Местное правило, налагающее штраф за вход в экологически уязвимую область, не является правомочным.

33-8/43

Удар сыгран из экологически уязвимой области

В. Игрок совершил удар по своему мячу, находившемуся в экологически уязвимой области, игра из которой запрещена, или принял стойку в такой области, чтобы совершить удар. Каким будет судейское решение?

О. Ответ зависит от того, как определил Комитет экологически уязвимую область.

Ремонтируемый участок, водная преграда или боковая водная преграда: если мяч находился в экологически уязвимой области или если игрок принял стойку в экологически уязвимой области, чтобы совершить удар по своему мячу, лежавшему вне экологически уязвимой области, то он проигрывает лунку в матчевой игре или подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов за нарушение Местного правила. В игре на счет ударов он должен завершить лунку этим мячом, если только не произошло серьезного нарушения Местного правила - см. Решение 33-8/44.

За пределами гольф-поля: если мяч находился в экологически уязвимой зоне, то игрок сыграл неверный мяч - см. Решение 15/6. Соответственно, в матчевой игре игрок проигрывает лунку. В игре на счет ударов он подвергается штрафу в два удара и от него требуется действовать по Правилу 27-1, дополнительно добавив себе один штрафной удар, предписанный этим Правилком.

Если игрок принял стойку в экологически уязвимой области, чтобы сыграть удар по мячу, лежащему вне экологически уязвимой области, то решение будет то же самое, что и для ремонтируемого участка, водной преграды или боковой водной преграды.

Во всех случаях, игрок мог нарушить некий законодательный акт или может подлежать применению иных дисциплинарных мер за вход в экологически уязвимую область.

33-8/44

Получение существенного преимущества при совершении игроком удара из экологически уязвимой области, определенной как водная преграда

В. Игрок совершил удар по своему мячу, лежавшему в экологически уязвимой области, игра из которой запрещена, и которая была определена как водная преграда.

Точка, где мяч последний раз пересек границу водной преграды, находится в 140 метрах позади места, где он совершил удар по своему мячу. Каким будет судейское решение?

О. В матчевой игре игрок проигрывает лунку за нарушение Местного правила.

В игре на счет ударов игра из экологически уязвимой зоны не является сама по себе серьезным нарушением Местного правила. Однако в приведенном случае, выполнив такой удар, игрок получил существенное преимущество, и, следовательно, виновен в серьезном нарушении Местного правила. Поэтому игрок должен исправить свою ошибку действуя по процедуре, предписанной Правилом 20-7с, и сыграть мяч в соответствии с Правилем 26-1, добавив себе штрафной удар по этому Правилу, и дополнительный штраф в два удара за нарушение Местного Правила; иначе игрок дисквалифицируется. Удар, сделанный первоначальным мячом из экологически уязвимой области, и все последующие удары этим мячом, включая штрафные удары, не засчитываются в счет игрока.

Связанное решение:

- 20-7/4 Игрок выполняет многократные удары в боковой водной преграде, размеченной как экологически уязвимая область, игра из которой запрещена.

33-8/44.5

Статус растений, корнящихся в экологически уязвимой области

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя на основной части поля рядом с экологически уязвимой областью, обозначенной как водная преграда. Замаху игрока мешает ветка дерева, корни которого находятся в пределах экологически уязвимой области, а верхняя часть которого выходит за пределы преграды. Если действует Местное правило относительно экологически уязвимых областей, то требуется ли от игрока воспользоваться рельефом от этой ветви без штрафа?

О. Нет. Игрок должен играть мяч, как он лежит, или посчитать его неиграемым (Правило 28). Часть дерева, выходящая за границу боковой водной преграды, не является частью боковой водной преграды, поэтому не является частью экологически уязвимой области. Следовательно, Местное правило не применимо к этой части ветви.

Такой же результат применим и в случае, когда экологически уязвимая область обозначена, как пространство за пределами гольф-поля, поскольку граница гольф-поля (как и граница водной преграды) распространяется вертикально вниз и вертикально вверх.

Однако если бы экологически уязвимая область была обозначена, как ремонтируемый участок, от игрока требовалось бы воспользоваться рельефом без штрафа, поскольку все дерево целиком было бы в этом случае частью ремонтируемого участка (см. определение «Ремонтируемый участок»).

Во избежание таких ситуаций Комитету рекомендуется там, где это возможно, обозначать границы экологически уязвимых областей так, чтобы любые нависающие ветви находились в пределах такой области.

33-8/45

Местное правило, трактующее временные неподвижные препятствия либо как неподвижные препятствия, либо как временные неподвижные препятствия

В. Может ли Комитет принять Местное правило, указывающее, что игрок по своему выбору может рассматривать временное неподвижное препятствие (ВНП) либо как неподвижное препятствие (и тогда применялось бы Правило 24-2), либо как ВНП (и тогда применялось бы Местное правило для ВНП)?

О. Да.

Другие Решения, связанные с Правилем 33-8: см. «Местные правила» в Предметном указателе.

ПРАВИЛО 34

РАЗНОГЛАСИЯ И РЕШЕНИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$ — \$\$

34-1. ПРЕТЕНЗИИ И ШТРАФЫ

a. Матчевая игра

Если в *Комитет* направлена претензия по Правилу 2-5, то решение следует принимать как можно скорее, чтобы можно было при необходимости скорректировать состояние матча. Если претензия заявлена не в соответствии с Правилем 2-5, то *Комитет* не должен ее рассматривать.

Нет срока давности по применению штрафа в виде дисквалификации за нарушение Правил 1-3.

b. Игра на счет ударов

В игре на счет ударов штраф не должен быть аннулирован, модифицирован или применен после того, как соревнование закрыто. Соревнование является закрытым после официального объявления результатов или, при отборочном турнире, проводимом в формате игры на счет ударов, за которым последует соревнование в матчевой игре, - после того, как игрок выполнил первый удар в своем первом матче.

Исключения: Штраф в виде дисквалификации должен быть применен после закрытия соревнования, если участник:

- (i) нарушил Правило 1-3 (Договоренность о неприменении Правил); или
- (ii) сдал счетную карточку, на которой у него был записан гандикап выше, чем тот, на который он имел право, и он знал об этом до закрытия соревнования, и это повлияло на количество полученных им ударов форы (Правило 6-2b); или
- (iii) сдал счетную карточку со счетом на любой лунке ниже того, который был получен фактически (Правило 6-6d), причем это произошло по любой причине, кроме невключения одного или нескольких *штрафных ударов*, о наложении которых он не знал до закрытия соревнования; или
- (iv) до закрытия соревнования знал о том, что он нарушил любое другое *Правило*, штрафом за которое является дисквалификация.

34-2. РЕШЕНИЕ РЕФЕРИ

Если *рефери* был назначен *Комитетом*, то его решение является окончательным.

34-3. РЕШЕНИЕ КОМИТЕТА

В отсутствие *рефери* любые спорные или сомнительные моменты в отношении *Правил* должны быть переданы на рассмотрение *Комитету*, решение которого является окончательным.

Если *Комитету* не удастся прийти к решению, то он может передать спорный или сомнительный момент на рассмотрение в *Комитет* по Правилам гольфа *R&A*, чье решение является окончательным.

Если спорный или сомнительный момент не был передан на рассмотрение в *Комитет* по Правилам гольфа, игрок или игроки могут потребовать передачи согласованного заявления через надлежащим образом уполномоченного представителя *Комитета* в *Комитет* по Правилам гольфа для получения мнения о правильности вынесенного решения. Ответ будет выслан на имя этого уполномоченного представителя.

Если игра проводится не в соответствии с Правилами гольфа, то *Комитет* по Правилам гольфа не будет выносить решения ни по каким вопросам.

ПРЕТЕНЗИИ И ШТРАФЫ В МАТЧЕВОЙ ИГРЕ

34-1a/1

Игрок, вышедший в третий раунд соревнований в матчевой игре, дисквалифицирован за договоренность о неприменении Правил в матче первого раунда

В. Правило 34-1а предусматривает, что не существует срока давности для применения штрафа в виде дисквалификации по Правилу 1-3 за договоренность о неприменении Правила. Если игрок А договорился со своим противником не применять Правило в матче первого раунда и затем дошел до третьего раунда, прежде чем Комитет узнал о нарушении Правила 1-3, то как следует поступить Комитету?

О. Поскольку игрок А подлежит дисквалификации, Комитет должен вынести решение по справедливости (Правило 1-4). Рекомендации см. в Решении 34-1b/8.

ПРЕТЕНЗИИ И ШТРАФЫ В ИГРЕ НА СЧЕТ УДАРОВ

34-1b/1

Пропуск штрафного удара при сдаче счетной карточки

В. В игре на счет ударов участник сдал карточку с неправильным счетом на одной из лунок по причине невключения штрафного удара. Ошибка была обнаружена после закрытия соревнований. Позволяет ли Правило 34-1b наложить штраф в виде дисквалификации за нарушение Правила 6-6d?

О. Как указано в Правиле 34-1b, Комитету следует наложить штраф в виде дисквалификации в случае, если участник до закрытия соревнования знал, что подвергся штрафу, но намеренно или ненамеренно не добавил штраф к своему счету, но не в случае если участник не знал, что подвергся штрафу.

Связанное решение:

- 34-3/1 Исправление неправильного судейского решения в игре на счет ударов.

34-1b/1.5

Участник, которому коллега-соперник правильно сообщил о наложении штрафа, не соглашается и не включает штраф в свой счет. Комитету сообщено об инциденте после закрытия соревнования

В. В игре на счет ударов игрок А, по незнанию Правил и с согласия своего маркера, игрока В, удалил камень из водной преграды, когда его мяч лежал в этой преграде. Впоследствии игрок С, их коллега-соперник, уведомил игрока А, что это является нарушением Правила 13-4. Игрок А не согласился с этим, не прояснил этот сомнительный момент у Комитета по завершении раунда и сдал свою счетную карточку, не включив в нее штраф в два удара за нарушение Правила 13-4.

После закрытия соревнования игрок С сообщил Комитету об инциденте. Следует ли дисквалифицировать игрока А?

О. Да. В Правиле 34-1b, по сути, говорится, что участник должен быть дисквалифицирован после завершения соревнований, если он сдал счетную карточку, не включив туда штраф, о наложении которого он знал до закрытия соревнования. Поскольку игрок С указал игроку А, что тот действовал неправильно, но игрок А до сдачи счетной карточки не предпринял никаких действий для выяснения, подлежит ли он наложению штрафа, то считается, что игрок А знал о наложении штрафа.

34-1b/2

Отсутствие подписи участника на счетной карточке обнаружено после закрытия соревнования

В. Вскоре после закрытия соревнования в игре на счет ударов было обнаружено, что счетная карточка победителя не была им подписана. Следует ли Комитету предпринять какое-нибудь действие?

О. Комитет должен выяснить, знал ли участник до закрытия соревнования, что он нарушил Правила, не подписав свою счетную карточку (Правило 6-6b). Если он знал это, то он дисквалифицируется, как предусмотрено Исключением (iv) к Правилу 34-1b.

В противном случае штраф не налагается, и результаты соревнования должны остаться в силе.

Связанные решения:

- 6-6b/3 Участник не подписывает карточку первого раунда. Ошибка обнаружена по завершении последнего раунда.
- 33-7/3 Отсутствие подписи участника на карточке обосновывается недостатком времени, предоставленного Комитетом.

34-1b/3

Игра неверным мячом в игре на счет ударов не исправлена. Ошибка обнаружена после закрытия соревнования

В. В игре на счет ударов на 5-й лунке игрок А сыграл неверным мячом, но не знал об этом до тех пор, пока не забил мяч в лунку. Перед ударом с площадки-ти на 6-й лунке игрок А и игрок В, который был маркером игрока А, пришли к выводу,

что игрок А подвергается штрафу в два удара. Соответственно, игрок В добавил два удара штрафа к счету игрока А на 5-й лунке, и игроки А и В произвели удары с площадки-ти 6-й лунки, но игрок А не исправил свою ошибку, как это требуется по Правилу 15-3b. Игрок А не знал, что ему следовало исправить ошибку.

Перед сдачей счетной карточки игрок А сообщил Комитету об инциденте. Комитет подтвердил, что штраф за это нарушение - два удара, но не спросил игрока А, была ли ошибка исправлена.

Игрок А выиграл соревнование. Несколько дней спустя участник, занявший второе место, подал претензию, что игрока А следовало дисквалифицировать по Правилу 15-3b. Каким будет судейское решение?

О. Результат соревнования остается, как оно было сыграно, победителем является игрок А. По Правилу 34-1b штраф в виде дисквалификации не может быть наложен после того, как соревнование было закрыто, если участник не знал, что он подлежит наложению штрафа.

34-1b/4

Участник изменяет вес клюшки во время раунда. Нарушение обнаружено после закрытия соревнования

В. Спустя несколько дней после завершения соревнования в игре на счет ударов было заявлено, что победитель изменял вес своего пэттера во время оговоренного раунда. Следует ли его оштрафовать?

О. Комитет должен установить, знал ли участник в период между моментом нарушения и закрытием соревнования, что по Правилам он подвергался штрафу за изменение веса своего пэттера во время оговоренного раунда (Правило 4-2). Если он знал, что по Правилам подвергался штрафу, то он дисквалифицируется, как предусмотрено Исклчением (iv) к Правилу 34-1b. В противном случае штраф не налагается.

34-1b/5

Штраф в виде дисквалификации неправильно применен к победителю соревнования. Ошибка обнаружена после переигровки двух других участников за первое место

В. В заключительном раунде соревнований в игре на счет ударов Комитет дисквалифицировал игрока А за то, что тот записал в своей счетной карточке общий счет, который был на один удар меньше его фактического счета. Счет игрока А для каждой лунки был правильным. Комитет допустил ошибку. Игрок А стал бы победителем соревнования, если бы не был дисквалифицирован.

В результате дисквалификации игрока А игроки В и С играли в переигровке за первое место, и переигровку выиграл игрок В. Прежде чем результаты соревнования были объявлены, Комитет обнаружил, что игрока А не следовало подвергать штрафу.

Должен ли Комитет исправить свою ошибку?

О. Да. Поскольку соревнования не были закрыты, наложенный на игрока А штраф должен быть отменен, и игрок А должен быть объявлен победителем - см. Правило 34-1b.

34-1b/6

Счет победителя не обнародован из-за ошибки Комитета

В. В соревнованиях в игре на счет ударов приз победителя был вручен игроку В. На следующий день игрок А сообщил Комитету, что сдал счетную карточку с более низким счетом, чем игрок В. Проверка показала, что игрок А прав, и что Комитет по ошибке не учел счет игрока А. Что следует сделать?

О. Правило 34-1b не применяется к такого рода ошибкам Комитета. Приз следует изъять у игрока В и вручить игроку А, законному победителю.

Связанные решения:

- 6-2b/3 Участник выигрывает соревнования с гандикапом, неверно записанным из-за ошибки Комитета. Ошибка обнаружена несколько дней спустя.
- 33-5/2 Применение Комитетом неверного гандикапа приводит к тому, что игрок не получает приз.

34-1b/7

Неверный счет отборочного раунда обнаружен во время матчевой игры

В. По завершении отборочного раунда к соревнованию по матчевой игре игрок не включил в свой счет на лунке штраф, о наложении которого он знал. Ошибка была обнаружена после продвижения игрока в стадии матчевой игры. Что следует сделать?

О. Поскольку игрок знал до сдачи своей счетной карточки, что подвергся штрафу, то он дисквалифицируется. (Пересмотрено)

34-1b/8

Игрок, который прошел в стадию матчевой игры, дисквалифицирован из-за неверного счета в отборочном раунде

В. В соревновании, в котором после отборочного этапа в игре на счет ударов следует матчевая игра, Комитет обнаруживает, что игрок А, который прошел в стадию матчевой игры, ошибся в записи счета, что влечет за собой дисквалификацию. Какова для Комитета надлежащая процедура относительно соревнования по матчевой игре?

О. Комитет должен действовать в соответствии со справедливостью (Правило 1-4). В зависимости от обстоятельств, варианты действий Комитета включают:

1. Если дисквалификация была обнаружена до первого матча игрока А:
 - a. Если позволяет время, заново подготовить стартовое распределение для матчевой игры; или
 - b. Заменить игрока А игроком, которому теперь присуждено последнее место в стадии отбора; или
2. Если дисквалификация была обнаружена в то время, когда игрок А играл свой первый матч:
 - a. Объявить его противника победителем матча по неявке соперника; или
 - b. Отменить все матчи, подготовить новое стартовое распределение, и заново начать соревнование по матчевой игре; или
3. Считать штраф в виде дисквалификации применимым только с момента его обнаружения, присудив тем самым победу следующему противнику игрока А по неявке соперника; или
4. Восстановить в соревновании игрока, которого игрок А победил последним; или
5. Организовать для всех игроков, которых победил игрок А, переигровку за право занять его место.
6. Если штраф в виде дисквалификации обнаружен после того, как игрок А выиграл соревнование по матчевой игре, то отменить соревнование. (Пересмотрено)

34-1b/9

Нарушение антидопинговых условий обнаружено после закрытия соревнования

В. В игре на счет ударов после закрытия соревнования Комитет обнаружил, что игрок нарушил антидопинговое условие соревнования, что влечет за собой штраф в виде дисквалификации. Если игрок заявляет, что ранее не знал об этом нарушении, то как следует интерпретировать Правило 34-1b(iv)?

О. Политика применения антидопинговых условий такова, что игрок несет ответственность за их нарушение вне зависимости от того, как это могло произойти. Таким образом, с точки зрения Правил гольфа игрок, совершивший нарушение такого антидопингового условия, считается знавшим о нарушении Правила, штрафом за которое является дисквалификация. Соответственно, применяется Исключение (iv) к Правилу 34-1b, и игрок должен быть дисквалифицирован.

РЕШЕНИЕ РЕФЕРИ

34-2/1

Полномочия рефери объявлять ремонтируемый участок

В. Имеет ли рефери матча полномочия объявить некоторую область ремонтируемым участком во время матча?

О. Да.

Связанное решение:

- 33-2a/2 Объявление области ремонтируемым участком во время соревновательного раунда.

34-2/2

Рефери санкционирует нарушение Правила игроком

В. По ошибке рефери санкционировал нарушение Правила гольфа игроком. Освобождается ли игрок от штрафа в таком случае?

О. Да. По Правилу 34-2 решение рефери является окончательным, вне зависимости от того, правильное ли это решение.

34-2/3

Рефери предупреждает игрока, собирающегося нарушить Правила

В. Если рефери замечает, что игрок собирается нарушить Правило, то может ли он предупредить игрока и тем самым предотвратить нарушение?

О. Да. Хотя рефери и не обязан предупреждать игрока, который собирается нарушить Правило, но обычно рекомендуется, чтобы рефери поступал именно так. Если рефери в инициативном порядке дает информацию о Правилах, ему следует делать это одинаково в отношении всех игроков.

Однако в матчевой игре, если рефери не назначен сопровождать игроков в течение матча, то рефери не имеет полномочий вмешиваться в ход игры и поэтому не должен предупреждать игроков – см. определение «Рефери».

34-2/4

Несогласие с решением рефери

В. В матчевой игре если игрок не согласен с решением рефери, то может ли игрок настаивать, чтобы вопрос рассмотрел Комитет?

О. Нет. Решение рефери может быть рассмотрено Комитетом только с согласия рефери.

34-2/5

Рефери меняет на противоположное свое решение, принятое на последней лунке матча, после того, как игроки покинули паттинг-грин

В. В матче во время игры на последней лунке счет игроков А и В равный. На паттинг-грине происходит инцидент, по которому рефери выносит неверное решение, объявив, что игрок А проигрывает последнюю лунку и матч, тогда как ему следовало решить, что последнюю лунку и матч проиграл игрок В. Игроки А и В уходят с паттинг-грин, не оспаривая судейского решения. Впоследствии, но до того, как результат матча был официально объявлен, рефери узнает о своей ошибке, меняет свое судейское решение на противоположное, и присуждает, что игрок В проиграл последнюю лунку и матч. Правильно ли действовал рефери, изменив свое судейское решение?

О. Да. Поскольку результат матча еще не был официально объявлен, и ни один из игроков не производил дальнейших ударов, рефери поступил верно, изменив свое судейское решение (см. также Решения 2-5/14, 34-2/6, 34-3/3 и 34-3/3.3).

34-2/6

Рефери меняет свое решение на противоположное после того, как игрок впоследствии сыграл мяч

В. В матче происходит инцидент на паттинг-грине 17-й лунки, и рефери выносит неверное решение, по которому игрок А проигрывает лунку. Игроки А и В уходят с паттинг-грин, не оспаривая судейского решения. После того, как игроки сыграли со следующей площадки-ти, рефери узнает о своей ошибке, меняет судейское решение на противоположное и присуждает, что 17-ю лунку проиграл игрок В. Правильно ли действовал рефери, изменив свое решение?

О. Нет. Если после вынесения рефери решения любой из игроков совершает удар на этой лунке, или, в случае, когда на этой лунке ударов больше не производится, любой из игроков совершает удар со следующей площадки-ти, рефери не может менять свое решение на противоположное. В случае последней лунки матча см. Решение 34-2/5.

Однако если рефери осознает свою ошибку до того, как игрок совершает следующий удар, или в случае, когда на этой лунке ударов больше не производится, до того, как любой из игроков совершает удар со следующей площадки-ти, то по справедливости (Правило 1-4), рефери должен исправить свою ошибку. Хотя в Правиле 34-2 говорится, что решение рефери является окончательным, оно является окончательным только в том смысле, что игрок не вправе подавать апелляцию без согласия рефери.

34-2/7

Исправление неверного решения рефери в матчевой игре

В. В одиночном матче игроки запрашивают судейское решение, и рефери ошибочно сообщает одному из игроков, что он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки. Оба игрока поднимают свои мячи и идут к следующей площадке-ти. Затем рефери узнает, что вынес неверное решение. Следует ли рефери исправить свою ошибку?

О. Если ни один из игроков не выполнил удар со следующей площадки-ти или, в случае последней лунки матча, если результат матча не был официально объявлен, то, по справедливости (Правило 1-4), рефери должен исправить ошибку. Рефери должен дать указание, чтобы игроки установили мячи на прежние места и завершили лунку, применив правильное

судейское решение. В противном случае исправлять ошибку уже поздно, и штраф в виде проигрыша лунки должен остаться в силе.

РЕШЕНИЕ КОМИТЕТА

34-3/1

Исправление неправильного судейского решения в игре на счет ударов

В. Во время первого раунда 36-луночного соревнования в игре на счет ударов участник на 6-й лунке играет неверным мячом из бункера, и мяч приходит в состояние покоя на грине. Затем он понимает, что сыграл неверным мячом, и исправляет свою ошибку. Перед сдачей своей карточки участник излагает факты Комитету, и получает ошибочное разъяснение, что не подвергается штрафу, поскольку неверный мяч был сыгран из преграды.

Во время второго раунда Комитету становится ясно, что он допустил ошибку, и Комитет ретроспективно добавляет к счету участника на 6-й лунке в первом раунде два штрафных удара.

Участник возражает на том основании, что Комитет уже вынес решение по этому вопросу в предыдущий день, и что поскольку в Правиле 34-3 сказано, что решение Комитета является окончательным, то Комитет теперь не может накладывать штраф.

Правильно ли действовал Комитет?

О. Да. По Правилу 34-3 решение Комитета является окончательным в том, что участник не вправе подавать апелляцию. Однако Правило 34-3 не препятствует Комитету исправить неверное судейское решение и наложить или отменить штраф, при условии, что штраф не будет наложен или отменен после закрытия соревнования, за исключением обстоятельств, указанных в Правиле 34-1b. (Пересмотрено)

Связанное решение:

- 34-1b/1 Пропуск штрафного удара при сдаче счетной карточки.

34-3/1.3

Участнику неправильно указано отменить удар

В. В игре на счет ударов участник вторым ударом на лунке попадает в снаряжение игрока из другой группы. До выполнения своего следующего удара участник консультируется с рефери, и рефери ошибочно сообщает ему, что тот должен отменить удар и без штрафа переиграть его, что участник и делает. Переиграв удар, участник завершает игру на лунке, сделав еще два удара. Участник играет со следующей площадки-ти, а перед сдачей счетной карточки об ошибке рефери становится известно. Каким будет судейское решение?

О. Решение Рефери, требующее от участника отменить и переиграть удар, остается в силе. В таких обстоятельствах счет участника на той лунке составит 4 удара.

Связанные решения:

- 33-7/5 Игра неверным мячом не исправлена по совету рефери
- 34-3/3 Игрок в матче выполняет удар с неверного места, основываясь на неправильном судейском решении. Процедура для игрока по обнаружении ошибки.
- 34-3/3.3 Участник в игре на счет ударов выполняет удар с неверного места, по причине неправильного судейского решения. Процедура для участника после обнаружения ошибки.

34-3/1.5

Ошибка Комитета и ведение счета в игре на счет ударов

Игрок несет ответственность за знание Правил (Правило 6-1), но могут возникнуть ситуации, когда официальный представитель Комитета предоставляет игроку ошибочную информацию о Правилах непосредственно перед раундом или во время оговоренного раунда. Игрок имеет право действовать на основании такой информации в своей последующей игре. Соответственно, от Комитета может потребоваться вынести суждение как в отношении продолжительности такого права игрока, так и его реального счета, когда в результате своих действий в соответствии с неправильной информацией, полученной от официального лица, он по Правилам подлежит наложению штрафа.

В таких ситуациях Комитету следует разрешить вопрос способом, который он сочтет наиболее справедливым, с учетом всех фактов и с целью, чтобы ни один игрок не получил необоснованного преимущества либо не был поставлен в невыгодное положение. В случаях, когда неправильная информация существенно влияет на результаты соревнования, у Комитета,

возможно, не будет выбора, кроме как отменить раунд. Ниже перечислены принципы, которые могут быть применены по справедливости (Правило 1-4):

1. Общие сведения о Правилах

Если член Комитета или рефери предоставил неправильную информацию о Правилах общего характера, то игрока не следует освобождать от штрафа.

2. Конкретное судебское решение

Если рефери вынес конкретное судебское решение, которое в конкретной ситуации противоречит Правилам, то игрока следует освободить от штрафа. Комитет имеет полномочия распространить это освобождение на весь раунд в обстоятельствах, когда игрок и самостоятельно будет действовать точно таким же образом, как ранее в этом раунде ему было указано рефери. Однако такое освобождение аннулируется, если в этом раунде игрок узнал надлежащую процедуру или его действия были поставлены под сомнение.

3. Указания по Местным правилам или Условиям соревнования

Если член Комитета или рефери дает неверную информацию о том, действует ли то или иное Местное правило или Условие соревнования, то игрока, поступающего в соответствии с этой информацией, следует освободить от штрафа. Это освобождение следует распространить на весь раунд, если только ошибка не будет исправлена раньше, и тогда освобождение аннулируется с этого момента.

4. Судейское решение по поводу снаряжения

Если член Комитета или рефери вынес решение о том, что несоответствующая требованиям клюшка соответствует требованиям, то игрока следует освободить от штрафа за переноску или использование такой клюшки. Это освобождение следует распространить на все соревнование, если оно не будет исправлено ранее, и тогда освобождение следует аннулировать по завершении раунда, во время которого ошибка была исправлена.

34-3/2

Комитет не налагает на игрока штраф за нарушение темпа игры, полагая, что игрок уже проиграл лунку

В. В матче между игроками А и В действовало условие соревнования о темпе игры. Во время игры на 10-й лунке рефери увидел, что игрок В нарушал требования по темпу игры. Поскольку рефери ошибочно посчитал, что лунку выиграл игрок А, он не сообщил никому из игроков о налагаемом на игрока В штрафе в виде проигрыша лунки. Во время игры на 14-й лунке другой рефери, начавший контролировать темп игры матча, сообщил игроку В, что ранее он уже нарушал темп игры - на 10-й лунке. Этот рефери сообщил также, что никого из игроков не информировали о совершенном ранее нарушении и штрафах в виде проигрыша лунки потому, что полагали, что игрок А уже выиграл лунку. Игроки заявили, что игрок А не выиграл 10-ю лунку, и она была сыграна вничью. Каким будет судебское решение?

О. Результат 10-й лунки остается таким, как она была сыграна. Первый рефери допустил ошибку, не наложив штраф в виде проигрыша лунки за нарушение игроком В требований по темпу игры, и штраф не может быть наложен после того, как любой из игроков сыграл с 11-й площадки-ти. Игрок В не давал игроку А неверную информацию, поэтому игрок А не мог заявить запоздалую претензию, когда он узнал об ошибке рефери (Правило 2-5).

34-3/3

Игрок в матче выполняет удар с неверного места, основываясь на неправильном судебском решении.

Процедура для игрока после обнаружения ошибки

В. Игрок в матче получил судебское решение от рефери и, действуя в соответствии с этим решением, вбросил мяч в неверном месте и сыграл его. После этого Комитет узнал об ошибочном судебском решении рефери. Следует ли Комитету потребовать от игрока отменить удар или удары, совершенные после неверного судебного решения, и действовать правильным образом?

О. За исключением случая, когда вследствие игры с неверного места произошло серьезное нарушение или игрок оказался в существенно невыгодном положении, решение не может быть пересмотрено или исправлено после того, как игрок совершил удар с неверного места.

Если в результате игры с неверного места произошло серьезное нарушение или игрок оказался в существенно невыгодном положении, то, по справедливости (Правило 1-4), ошибка Комитетом должна быть исправлена вплоть до точки, откуда противник сделал свой следующий удар на лунке, на которой произошел инцидент. Если противник не выполнял удара на этой лунке после вынесения судебного решения, то неверное решение может быть исправлено, пока любой из игроков не совершит удар со следующей площадки-ти, или, в случае последней лунки матча, до того, когда будет официально объявлен результат матча. Таким образом, даже если, например, игрок уступил своему противнику его следующий удар и противник поднял свой мяч, Комитету следует дать игроку указание действовать правильным образом, а его противнику – установить мяч на прежнее место без штрафа. Если исправлять ошибку уже поздно, то совершенные после неверного судебного решения удары должны оставаться в силе без наложения штрафа.

34-3/3.3

Участник в игре на счет ударов выполняет удар с неверного места, по причине неправильного судейского решения. Процедура для участника после обнаружения ошибки

В. В игре на счет ударов участник получил судейское решение и, действуя в соответствии с этим решением, вбросил мяч в неверном месте и сыграл его. Затем Комитет узнал об ошибочном решении рефери. Следует ли Комитету потребовать, чтобы участник отменил удар или удары, совершенные после неверного решения, и действовал правильным образом?

О. За исключением случая, когда вследствие игры с неверного места произошло серьезное нарушение или участник оказался в существенно невыгодном положении, сыгранные после неверного решения удары должны оставаться в силе без наложения штрафа.

Если в результате игры с неверного места произошло серьезное нарушение или участник оказался в существенно невыгодном положении, и участник еще не сыграл со следующей площадки-ти, или, в случае последней лунки раунда, не покинул паттинг-грин, то по справедливости (Правило 1-4), Комитет должен исправить ошибку. Комитет должен дать указание участнику отменить удар, сыгранный с неверного места, и все последующие удары, и действовать правильным образом. Штраф за игру с неверного места на участника не налагается. Если исправлять ошибку уже поздно, то совершенные после неверного судейского решения удары должны оставаться в силе без наложения штрафа.

Решения, связанные с Решениями 34-3/3 и 24-3/3.3:

- 33-7/5 Игра неверным мячом не исправлена по совету рефери.
- 34-3/1.3 Участнику неправильно указано отменить удар.

34-3/3.5

Игрок поднимает мяч без разрешения из-за непонимания указаний рефери

В. Мяч игрока приходит в состояние покоя у подвижного препятствия, и ему требуется релиф. Рефери верно сообщает игроку, что тот может удалить препятствие по Правилу 24-1, и что ему следует замаркировать позицию мяча на тот случай, если мяч сдвинется во время удаления препятствия. Игрок маркирует позицию мяча и тут же поднимает мяч прежде, чем рефери мог его остановить. Неправильно поняв рефери, игрок полагал, что перед удалением препятствия он имел право поднять мяч, поскольку его попросили замаркировать позицию мяча. Следует ли в данных обстоятельствах оштрафовать игрока по Правилу 18-2?

О. Нет. При условии, что рефери убежден, что игрок неверно понял его инструкции, мяч следует установить на прежнее место без штрафа.

Связанное решение:

- 18-2/13 Мяч неправомерно поднят и очищен.

34-3/3.7

Игроку неверно указывают продолжать игру временным мячом

В. В игре на счет ударов участник сыграл удар с площадки-ти в область деревьев, кустарников и высокой травы. Полагая, что его мяч может быть потерян вне водной преграды, игрок объявляет о своем намерении сыграть временным мячом и играет мяч с площадки-ти. Когда он прибывает в эту область, он обнаруживает свой мяч в боковой водной преграде. Рефери ошибочно сообщает участнику, что временный мяч не разрешен в этих обстоятельствах, поэтому второй мяч стал мячом в игре со штрафом в виде удара и расстояния. Участник продолжает игру вторым мячом, делает до завершения лунки еще три удара, и играет со следующей площадки-ти. После этого Комитет узнает об этом неверном судейском решении. Какой счет следовало бы засчитать игроку на этой лунке?

О. Поскольку участник сыграл вторым мячом с площадки-ти в уверенности, что его первоначальный мяч мог быть потерян вне водной преграды, то этот мяч являлся временным мячом, участнику следовало отказаться от игры этим мячом и продолжить игру первоначальным мячом (Правило 27-2с).

Указание рефери продолжить игру временным мячом привело к тому, что участник сыграл неверным мячом. Тем не менее, участник не подвергается штрафу по Правилу 15-3b за игру неверным мячом, поскольку сделал это по указанию рефери.

Комитету следует вынести решение, что счет игрока на лунке составляет 4 удара: его удар с площадки-ти первоначальным мячом плюс три удара, сделанные неверным мячом после ошибочного судейского решения. Однако, если будет очевидно, что игра участника первоначальным мячом из того положения, в котором он лежал в водной преграде, была явно нецелесообразна, то, по справедливости (Правило 1-4), игрок должен добавить к своему счету один штрафной удар по Правилу 26-1.

34-3/3.9

Комитет выносит неверное судейское решение по Правилу 3-3. Может ли это решение быть исправлено

В. В игре на счет ударов участник сыграл двумя мячами (X и Y) по Правилу 3-3. Когда перед сдачей счетной карточки он изложил Комитету факты, то Комитет определил, что должен быть засчитан результат, показанный мячом Y. Впоследствии Комитет понял, что вынес неверное судейское решение, и что следовало засчитать счет, показанный мячом X. Может ли Комитет исправить эту ошибку?

О. Такая ошибка является неверным судейским решением, а не административной ошибкой. Таким образом, применяется Правило 34, и ответ зависит от того, когда Комитет узнал о неверном судейском решении.

Если Комитет узнал о неверном судейском решении до закрытия соревнования, то решение следует исправить без штрафа участнику, на рассматриваемой лунке ему должен быть засчитан счет, показанный мячом X (Решение 34-3/1).

Если Комитет узнал о неправильном решении после закрытия соревнования, то на рассматриваемой лунке должен остаться счет, показанный мячом Y. По Правилу 34-3 такое судейское решение становится окончательным, как только соревнования закрыты.

34-3/4

Спор относительно того, сыграл ли участник снаружи площадки-ти

В. В игре на счет ударов игрок В, коллега-соперник игрока А и его маркер, по завершении раунда заявил претензию, утверждая, что на 15-й лунке игрок А сыграл снаружи площадки-ти. Игрок А утверждал, что он сыграл из пределов площадки-ти.

Комитет присудил, что претензия недействительна, потому что она не была заявлена на 15-й площадке-ти, и потому, что игрок А оспаривает претензию. Правильно ли это судейское решение?

О. Это является вопросом установления факта, сыграл ли игрок А снаружи площадки-ти. Вопрос следует разрешить на основе совокупности свидетельств. Время заявления претензии не является необходимым фактором.

В данном случае имело место слово игрока В против слова игрока А, и совокупность этих свидетельств не давала преимуществ ни одному из участников. В таком случае, сомнение следует трактовать в пользу игрока А, того игрока, кто выполнял удар.

Связанные решения:

- 6-6a/4 Маркер отказывается подписать карточку участника после разногласия, разрешенного в пользу участника.
- 6-6d/5 Зрители утверждают, что счет участника неправильный.

34-3/5

Подлинное состояние матча не определимо

В. По завершении матча игрок А заявляет, что он выиграл с перевесом в одну лунку, а игрок В заявляет, что в матче ничья. Вопрос был вынесен на рассмотрение Комитета. Комитет собирал все доступные свидетельства, и не смог определить подлинное состояние матча. Как следует поступить Комитету?

О. Вопрос следует разрешить наиболее справедливым способом. Справедливым решением было бы назначить переигровку этого матча.

34-3/6

Игрок действует по неприменимому Правилу. Решение Комитета

Если игрок действует по Правилу, которое не применимо к его ситуации, а затем производит удар, то Комитет должен определить применимое Правило, чтобы предложить судейское решение, основанное на действиях игрока.

Примеры надлежащих решений Комитета в таких случаях см. Решения 18-2/3, 20-7/2, 25-1b/13 и 25-1c/2 и приведенные ниже комментарии:

В Решении 18-2/3 игрок действовал по неприменимому Правилу (Правилу 24-2). Поскольку Правило 28 (Неиграемый мяч) требует от игрока иметь намерение действовать по этому Правилу до поднятия мяча, то Комитет не может применить Правило 28 к действиям игрока. Поскольку не было иного Правила, позволявшего игроку поднять свой мяч в такой ситуации, Комитет определил, что должно быть применено Правило 18-2.

В Решении 20-7/2 игрок посчитал свой мяч неиграемым в водной преграде, вбросил его в соответствии с процедурой по вариантам b или c Правила 28 и сыграл из водной преграды. Поскольку Правило 26-1 было единственным Правилем, которое позволяло игроку в этой ситуации поднять свой мяч для релифа, то Комитет определил, что применимым было

Правило 26, и вынес соответствующее решение. В результате было признано, что игрок сыграл с неверного места (то есть из места, не разрешенного Правилом 26-1).

В Решении 25-1b/13 мяч игрока лежал в случайной воде, которую он ошибочно принял за водную преграду. Он вбросил мяч и сыграл его согласно процедуре варианта b Правила 26-1. Поскольку Правило 25-1 было единственным Правилем, которое позволяло игроку в этой ситуации поднять свой мяч для релифа, то Комитет определил, что применимым было Правило 25, и вынес соответствующее решение. В результате было признано, что игрок сыграл с неверного места (то есть из места, не разрешенного Правилем 25-1) и неправомерно заменил мяч в нарушение Правила 25-1 (см. Правило 15-2).

В Решении 25-1c/2 игрок не знал местоположения своего первоначального мяча, но в отсутствие знания или уверенности предположил, что мяч находился на ремонтируемом участке. Он вбросил и сыграл другой мяч по Правилу 25-1c. Поскольку игрок не знал местоположения своего первоначального мяча, то в этих обстоятельствах единственным Правилем, по которому игрок мог действовать дальше, было Правило 27-1. Поэтому, Комитет определил, что применимым было Правило 27-1, и вынес соответствующее решение. В результате было признано, что игрок ввел мяч в игру со штрафом в виде удара и расстояния и сыграл с неверного места (то есть с места, не разрешенного Правилем 27-1).

34-3/7

Рефери определяет, что не игрок вызвал сдвиг мяча. Комитет впоследствии изменяет судейское решение

В. Мяч игрока, находящийся в игре, сдвигается, и игрок не уверен, он ли вызвал сдвиг мяча в нарушение Правила 18-2. Игрок просит рефери предоставить судейское решение. Основываясь на свидетельствах, рефери определяет, что игрок не вызывал сдвиг мяча, и дает игроку указание играть мяч так, как он лежит, без штрафа. После того, как игрок сыграл мяч, Комитет заново оценивает либо те же свидетельства, либо дополнительные свидетельства, недоступные ранее, и определяет, что это игрок вызвал сдвиг своего мяча. Каким будет судейское решение?

О. Правило 34-3 не препятствует Комитету изменить судейское решение (см. Решение 34-3/1). Поскольку игрок вызвал сдвиг мяча, от него требовалось установить мяч на прежнее место с одним штрафным ударом по Правилу 18-2. Когда он не сделал этого, он сыграл с неверного места. Однако, поскольку он поступил так по указанию рефери, он не подвергается основному штрафу по Правилу 18 за игру с неверного места. Тем не менее, он подлежит наложению штрафа в один удар по Правилу 18-2, поскольку он вызвал сдвиг своего мяча до получения судейского решения от рефери. Игрок должен продолжить игру мячом, сыгранным с неверного места. (Пересмотрено)

34-3/8

Игрок действует в соответствии с судейским решением. Версия игрока относительно фактов впоследствии оказывается неверной

В. Мяч игрока, находящийся в игре, сдвигается, и игрок просит у рефери судейского решения. Отвечая на вопросы, игрок информирует рефери, что он не вызывал сдвиг мяча. Рефери указывает игроку играть мяч из его нового местоположения без штрафа. После того, как игрок сыграл, рефери становится известно, что на самом деле игрок вызвал сдвиг своего мяча. Каким будет судейское решение?

О. Поскольку игрок вызвал сдвиг мяча, от него требовалось установить мяч на прежнее место с одним штрафным ударом по Правилу 18-2. Поскольку игрок не сделал этого, он сыграл с неверного места и проигрывает лунку в матчевой игре или подвергается штрафу в два удара в игре на счет ударов по Правилу 18.

Игрок должен продолжить игру мячом, сыгранным с неверного места, за исключением случая, когда в игре на счет ударов произошло серьезное нарушение, и если игрок еще не сыграл со следующей площадки-ти (или, в случае последней лунки раунда, игрок не покинул паттинг-грин); рефери должен потребовать от игрока отменить удар, выполненный с неверного места, и любые последующие удары, и сыграть из первоначального местоположения мяча.

Наложение основного штрафа в этой ситуации отличается от Решения 34-3/7, поскольку в данном случае игрок предоставил неправильную информацию, что привело к неверному судейскому решению. Игрок несет ответственность за предоставление рефери верных фактов и подлежит наложению штрафа по применимому Правилу, если неверное изложение им фактов привело к его игре с неверного места. (Пересмотрено)

34-3/9

Разрешение вопросов установления факта. Ответственность рефери и Комитета

Разрешение вопросов установления факта является одним из самых сложных действий, которые требуются от рефери или Комитета в целом. Такие ситуации возникают во множестве случаев, например, при выяснении того, вызвал ли игрок сдвиг мяча (Решение 18-2/0.5), сыграл ли игрок снаружи площадки-ти (Решение 34-3/4), был ли выполнен удар (Решение 14/1.5), на какой лунке был сыгран неверный мяч (Решение 15-1/3), каково состояние матча (Решение 34-3/5).

Во всех ситуациях, в которых стоит вопрос установления факта, сомнения должны быть разрешены после оценки всех влияющих обстоятельств, а также совокупности свидетельств, включая вероятность тех или иных событий, когда это

применимо (Решение 15-1/3). Если Комитету не удастся удовлетворительным образом определить факты, вопрос должен быть разрешен наиболее справедливым образом (Решение 34-3/5).

Важную роль играют свидетельства участвовавших игроков, и им должно быть уделено надлежащее внимание. В некоторых ситуациях, когда факты не являются решающими, сомнение следует разрешать в пользу игрока (Решения 15-1/2 и 19-1/4.1); в иных случаях сомнения следует разрешать против игрока (Решение 13-4/35.5 и 21/3). Не существует единого порядка оценки свидетельств игроков или общих правил придания веса тем или иным доказательствам, и каждая ситуация должна трактоваться с учетом ее особенностей. Надлежащее разрешение ситуации в каждом конкретном случае зависит от обстоятельств и должно оставаться на суждение рефери или Комитета в целом.

Должны быть также рассмотрены и оценены свидетельства тех, кто не участвует в соревновании, включая зрителей (Решение 27/12). Также уместно использование телевизионной съемки и подобного, с тем, чтобы помочь в разрешении сомнения.

Важно любые вопросы установления факта разрешать своевременно, чтобы соревнование могло продолжаться нормальным образом. Таким образом, рефери может быть ограничен рассмотрением лишь тех свидетельств, которые доступны ему без задержки. Любое такое судейское решение всегда может быть впоследствии пересмотрено рефери или Комитетом в целом, если станут доступными дополнительные свидетельства.

Если рефери сформировал свое суждение, то игрок вправе действовать на основе данного судейского решения, независимо от того, является ли это интерпретацией Правил гольфа (Решение 34-3/1.5) или разрешением вопроса установления факта (Решение 34-3/7). В обоих случаях, если будет определено, что судейское решение было ошибочным, у Комитета могут быть полномочия исправить его (Решения 34-3/1 и 34-3/7). Тем не менее, в любых обстоятельствах, как в матчевой игре, так и в игре на счет ударов, рефери или Комитет ограничены в своих возможностях вносить изменения, согласно указаниям, содержащимся в Решениях 34-2/5, 34-2/6, 34-2/7, 34-3/3 и 34-3/3.3. (Пересмотрено)

РАЗНОЕ

Разное/1

Рекорд гольф-поля

Выражение «рекорд гольф-поля» не определено Правилами гольфа. Однако обычно считается, что рекордный счет следует признавать официальным «рекордом гольф-поля» только если он показан в индивидуальных соревнованиях в игре на счет ударов (исключая соревнования в форматах богги, пар или Стейблфорд), в которых лунки и ти-маркеры были установлены в соответствующих дальних или «чемпионских» позициях.

Не рекомендуется признавать рекордный счет как официальный «рекорд гольф-поля», если действовало Местное правило, разрешающее предпочтительное положение мяча.

Разное/2

Где следует размещать грабли - внутри или вне бункеров

В. Следует ли размещать грабли внутри бункеров или вне бункеров?

О. Не существует идеального ответа на вопрос о местоположении граблей, но на основе анализа есть ощущение, что менее вероятно, что игрок получит преимущество или будет поставлен в невыгодное положение, если грабли будут расположены вне бункеров.

Можно привести доводы, что при расположении граблей вне бункера мяч с большей вероятностью может отскочить от них в бункер, либо может быть задержан граблями перед бункером. Можно также привести доводы, что при расположении граблей внутри бункера является крайне маловероятным, что, отскочив от граблей, мяч выскочит из бункера.

Однако на практике игроки, оставляющие грабли в бункере, часто помещают их в таких местах, где они препятствуют мячу скатиться на плоскую часть бункера, что делает последующие удары существенно более сложными. Это особенно влияет на игру, проходящую на полях с маленькими бункерами. Иногда, если мяч останавливается в бункере, упираясь в грабли или находясь на граблях, и игрок должен действовать по Правилу 24-1, может сложиться ситуация, когда скатывающийся мяч не удастся установить на ту же точку, либо не удастся найти другую точку бункера, находящуюся не ближе к лунке – см. Решение 20-3d/2.

Если предписать оставлять грабли в середине бункера, то единственной возможностью поместить их туда, будет – бросить их, а это приведет к повреждениям поверхности. Кроме того, в больших бункерах такими граблями либо не будут пользоваться, либо это потребует от игроков разравнивать поверхность на значительных участках, что будет приводить к неоправданной задержке игры.

После всестороннего рассмотрения аспектов данного вопроса, рекомендуется все же размещать грабли вне бункеров, в областях, где вероятность их влияния на движение мяча минимальна.

Однако окончательное решение о том, где следует оставлять грабли, относится к компетенции Комитета.

ПРИЛОЖЕНИЕ I

МЕСТНЫЕ ПРАВИЛА. УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

ЧАСТЬ А

МЕСТНЫЕ ПРАВИЛА

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$-\$\$.

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Как предусмотрено Правилom 33-8а, *Комитет* может принимать и публиковать Местные правила для учета местных аномальных условий, если они согласуются с политикой, установленной в данном Приложении. В дополнение к этому в «Решениях по Правилам гольфа» по Правилу 33-8 и в «Руководстве по проведению соревнования» представлена детальная информация, касающаяся допустимых и запрещенных Местных правил.

Если местные аномальные условия мешают надлежащему проведению игры, и *Комитет* считает необходимым модифицировать некоторое Правило гольфа, то на это должно быть получено одобрение от *R&A*.

В рамках политики, изложенной в Приложении I, *Комитет* может принять Типовые Местные правила, разместив их на счетной карточке или на доске объявлений, опираясь на приведенные ниже примеры. Однако, на счетной карточке не следует печатать Местные правила временного характера.

1. ГОЛЬФ-ПОЛЕ - ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПРЕДЕЛОВ, ГРАНИЦ И СТАТУС ОБЪЕКТОВ

Комитет может принять Местные правила:

- Конкретизирующие способы определения пространства, находящегося *за пределами гольф-поля, водных преград, боковых водных преград, ремонтируемых участков, препятствий* и неотъемлемых частей *гольф-поля* (Правило 33-2а).
- Уточняющие статус *водных преград*, которые могут быть *боковыми водными преградами* (Правило 26).
- Уточняющие статус объектов, которые могут являться *препятствиями* (Правило 24).
- Объявляющие некоторые сооружения неотъемлемой частью *гольф-поля* и, соответственно, не *препятствием*, например, подпорные стенки вокруг *площадок-ти, паттинг-гринов и бункеров* (Правила 24 и 33-2а).
- Объявляющие искусственно созданные покрытия и обочины дорог неотъемлемыми частями *гольф-поля*.
- Предоставляющими рельеф такого же типа, который предлагается по Правилу 24-2b, для дорог и дорожек, не имеющих искусственных покрытий и обочин, если они могут несправедливо повлиять на игру.
- Определяющих временные препятствия, установленные на *гольф-поле* или прилегающие к нему, как подвижные, неподвижные или временные неподвижные препятствия.

2. ЗАЩИТА ГОЛЬФ-ПОЛЯ

а. Ремонтируемый участок. Игра запрещена

Если *Комитет* намерен защитить какую-либо область *гольф-поля*, включая места рассады дерна, посадки молодых растений и другие возделываемые части *гольф-поля*, то такую область следует объявить ремонтируемым участком и запретить игру из пределов этой области. **Рекомендуется следующее Местное правило:**

«Область ____ (определенная с помощью ____), является *ремонтируемым участком*, игра из которого запрещена. Если мяч игрока лежит в этой области, или если она вмещается в стойку игрока или область его предполагаемого свинга, то игрок должен воспользоваться рельефом по Правилу 25-1.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ МЕСТНОГО ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.»

б. Защита молодых деревьев

Если желательно предотвратить повреждение молодых деревьев, то **рекомендуется следующее Местное правило:**

«Защита молодых деревьев, идентифицируемых следующим образом ____ . Если такое дерево вмещается в *стойку* игрока или в область его предполагаемого свинга, то мяч должен быть поднят без штрафа и брошен в соответствии с процедурой,

предписанной Правилom 24-2b (Неподвижное препятствие). Если мяч лежит в *водной преграде*, то игрок должен поднять и вбросить данный мяч в соответствии с Правилom 24-2b(i), за исключением того, что *ближайшая точка рельефа* должна находиться в этой *водной преграде*, и данный мяч должен быть брошен в этой *водной преграде*, либо игрок может действовать по Правилу 26. Поднятый по данному Местному правилу мяч может быть очищен.

Исключение: Игрок не может получить рельеф по данному Местному правилу, если (a) вмешательство чего-либо иного, кроме такого дерева, делает выполнение удара явно неосуществимым, или (b) вмешательство такого дерева возникает только при использовании явно необоснованного удара либо использования *стойки*, свинга или направления игры, неоправданно отличающихся от нормальных.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ МЕСТНОГО ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.».

с. Экологически уязвимые области

Если надлежащий орган (например, правительственное учреждение или подобное ему) по экологическим причинам запрещает доступ в область и/или игру из какой-либо области, находящейся на гольф-поле или примыкающей к гольф-полю, то *Комитету* следует принять Местное правило, уточняющее процедуру рельефа. *Комитет* не может самостоятельно объявить некоторую область экологически уязвимой.

Комитет обладает определенной свободой усмотрения, будет ли некоторая область определена как *ремонтируемый участок*, как *водная преграда* либо как пространство *за пределами гольф-поля*. Однако *Комитет* не может просто так объявить некоторую область *водной преградой*, если она не соответствует определению «*водной преграды*», и *Комитету* следует постараться сохранить характер данной лунки. **Рекомендуется следующее Местное правило:**

«1. Определение

Экологически уязвимой областью (ЭУО) является область, объявленная таковой надлежащим органом; входить в эту область и/или играть из нее запрещается по экологическим причинам.

Участки ____ (определенные с помощью ____) являются «экологически уязвимыми областями» (ЭУО). В игре такие области надлежит трактовать, как (*ремонтируемые участки*- *водные преграды*- пространство *за пределами гольф-поля*).

2. Мяч в экологически уязвимой области

Ремонтируемый участок:

Если мяч находится в ЭУО, определенной как *ремонтируемый участок*, то мяч должен быть брошен в соответствии с Правилom 25-1b.

Если имеются знание или уверенность, что мяч, который не был найден, находится в ЭУО, определенной как *ремонтируемый участок*, то игрок может воспользоваться рельефом без штрафа так, как это предписано Правилom 25-1c.

Водные преграды и боковые водные преграды:

Если мяч найден в ЭУО, определенной как *водная преграда* или как *боковая водная преграда*, либо имеются знание или уверенность, что мяч, который не был найден, находится в ЭУО, то игрок должен со штрафом в один удар действовать по Правилу 26-1.

Примечание: Если мяч, брошенный в соответствии с Правилom 26, откатывается в позицию, где ЭУО вмешивается в *стойку* игрока или в область его предполагаемого свинга, то игрок должен воспользоваться рельефом так, как это предусмотрено пунктом 3 данного Местного правила.

За пределами гольф-поля:

Если мяч находится в ЭУО, определенной как пространство *за пределами гольф-поля*, то игрок должен сыграть мяч со штрафом в один удар с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого в последний раз был сыгран первоначальный мяч (см. Правилу 20-5).

3. Вмешательство в стойку или в область предполагаемого свинга Вмешательство ЭУО происходит тогда, когда ЭУО вмешивается в стойку игрока или в область его предполагаемого свинга. Если существует такое вмешательство, то игрок должен воспользоваться рельефом следующим образом:

(a) **На основной части поля:** Если мяч лежит на *основной части поля*, то должна быть определена точка *гольф-поля*, ближайшая к той, где лежит мяч, которая при этом (a) расположена не ближе к *лунке*, (b) позволяет избежать вмешательства ЭУО, и (c) находится не в *преграде* или не на *паттинг-грине*. Игрок должен поднять данный мяч и вбросить его без штрафа в пределах одной длины клюшки от точки, определенной данным образом, на части *гольф-поля*, удовлетворяющей условиям (a), (b) и (c) выше.

(b) **В преграде:** Если мяч находится в *преграде*, игрок должен поднять данный мяч и вбросить его одним из следующих способов:

(i) Без штрафа - в этой *преграде* как можно ближе к месту, где лежал данный мяч, но не ближе к *лунке*, на части *гольф-поля*, где предоставляется полный рельеф от ЭУО; или

(ii) Со штрафом в один удар вне этой *преграды* в таком месте, чтобы точка, где лежал данный мяч, оказалась на прямой линии между *лункой* и местом вбрасывания, при этом мяч может быть брошен на любом расстоянии позади этой *преграды*. Кроме этого, игрок может действовать по Правилам 26 или 28, если они применимы.

(с) **На паттинг-грине:** Если мяч лежит на *паттинг-грине*, то игрок должен поднять данный мяч и установить его без штрафа в ближайшей позиции к той, где лежал мяч, и которая позволяет получить полный релиф от ЭУО, но не ближе к *лунке* или не в *преграде*.

Мяч, поднятый по пункту 3 данного Местного правила, может быть очищен.

Исключение: Игрок не должен получать релиф по пункту 3 данного Местного правила, если (а) вмешательство чего-либо иного, кроме ЭУО, делает выполнение удара явно неосуществимым, или (b) вмешательство ЭУО возникнет только при использовании явно необоснованного удара либо использования *стойки*, свинга или направления игры, неоправданно отличающихся от нормальных.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ МЕСТНОГО ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

Примечание: В случае серьезного нарушения данного Местного правила, *Комитет* может применить штраф в виде дисквалификации.»

3. СОСТОЯНИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЯ

а. Заглубившийся мяч

Состояние *гольф-поля*, например сытость и чрезмерная влажность, может помешать надлежащему проведению игры, и будет оправдано предоставление релифа для мяча, заглубившегося в любом месте на *основной части поля*.

Правило 25-2 предоставляет релиф без штрафа для мяча, заглубившегося в своей собственной питч-вмятине на любой коротко стриженной области на *основной части поля*. На *паттинг-грине* мяч может быть поднят, а повреждение, вызванное попаданием мяча, может быть заделано (Правила 16-1b и 16-1c). В случае, когда оправдано разрешить релиф для мяча, заглубившегося в любом месте на *основной части поля*, **рекомендуется следующее Местное правило:**

«На *основной части поля* заглубившийся мяч без штрафа может быть поднят, очищен и брошен как можно ближе к месту, где он лежал, но не ближе к *лунке*. Данный мяч, будучи брошен, должен сначала удариться о часть *гольф-поля*, являющуюся *основной частью поля*.

Примечание: Мяч является «заглубившимся», если он находится в своей собственной питч-вмятине, и часть этого мяча находится ниже уровня земли. Мячу не надлежит непременно соприкасаться с почвой (т.е. между мячом и почвой может находиться трава, *свободные помехи* и подобное им).

Исключения:

1. Игрок не может воспользоваться релифом по этому Местному правилу, если данный мяч заглубился в песке в области, которая не является коротко стриженной.
2. Игрок не может пользоваться релифом по данному Местному правилу, если вмешательство чего-либо иного, кроме обстоятельства, рассматриваемого в данном Местном правиле, делает выполнение удара явно неосуществимым.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ МЕСТНОГО ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.»

б. «Предпочтительное положение мяча» и «зимние правила»

Ремонтируемые участки, которые предусмотрены Правилем 25, и иногда встречающиеся местные аномальные условия, которые могут мешать справедливой игре, но не являются широко распространенными, следует определять как *ремонтируемые участки*.

Однако неблагоприятные погодные условия, такие как, сильный снегопад, весеннее таяние снега, продолжительные дожди или экстремальная жара, могут привести фервеи в неудовлетворительное состояние и препятствовать использованию тяжелого оборудования для стрижки. Если в таком состоянии находится настолько большая часть *гольф-поля*, что *Комитет* считает, что «предпочтительное положение мяча» или «зимние правила» способствовали бы справедливой игре или помогли бы защитить гольф-поле, то **рекомендуется следующее Местное правило** (которое следует отменить, как только это будет оправдано состоянием гольф-поля):

«Мяч, лежащий в коротко стриженной области на *основной части поля* (или можно конкретизировать более ограниченную область, например, «на 6-й лунке»), может быть без штрафа поднят и очищен. Прежде чем поднять данный мяч, игрок должен замаркировать его позицию. После поднятия данного мяча игрок должен установить мяч на такое место, которое находится не ближе к *лунке* и в пределах (конкретизировать область, например: 15 сантиметров, одна длина клюшки и т.д.) оттуда, где он лежал первоначально, и которое находится не в *преграде* и не на *паттинг-грине*.

Игрок может установить свой мяч только один раз, и он становится *мячом в игре* после того, как был установлен (Правило 20-4). Если данный мяч не приходит в состояние покоя на том месте, на которое он был установлен, то применяется Правило 20-

3d. Если данный мяч, будучи установлен, приходит в состояние покоя на том месте, на котором он установлен, но впоследствии сдвигается, то штрафа нет, и данный мяч должен играть, как он лежит, если только не применяются положения какого-либо другого *Правила*.

Если игрок не маркирует позицию данного мяча до его поднятия, перемещает маркер мяча прежде, чем ввести мяч обратно в игру, или передвигает данный мяч любым другим способом, например, подкатывает его клюшкой, то он подвергается штрафу в один удар.

Примечание: «Коротко стриженная область» означает любую область *гольф-поля*, где трава пострижена до высоты фервея или короче, включая дорожки, выстриженные в рафе.

***ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ МЕСТНОГО ПРАВИЛА:**

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.

*Если игрок подвергается основному штрафу за нарушение данного Местного правила, то дополнительного штрафа по этому Местному правилу нет.».

с. Очистка мяча

При определенных условиях, таких как чрезмерная влажность, приводящих к налипанию значительного количества грязи на мяч, может стать уместным разрешение поднимать, очищать мяч и устанавливать его на прежнее место. В этих обстоятельствах **рекомендуется следующее Местное правило:**

«На (конкретизируйте область, например, «на 6-й лунке», на коротко стриженной области, в любом месте *на основной части поля* и т.д.) мяч может быть поднят и очищен без штрафа. Данный мяч должен быть установлен на прежнее место.

Примечание: До поднятия данного мяча по этому Местному правилу его позиция должна быть замаркирована - см. Правило 20-1.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ МЕСТНОГО ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.».

d. Отверстия для аэрации

Если на *гольф-поле* проводилась аэрация, то может быть оправдано Местное правило, разрешающее рельеф без штрафа от аэрационных отверстий. **Рекомендуется следующее Местное правило:**

«На *основной части поля* мяч, который приходит в состояние покоя внутри аэрационного отверстия или на нем, может быть поднят без штрафа, очищен и брошен как можно ближе к месту, где он лежал, но не ближе к *лунке*. Данный мяч, будучи брошен, должен сначала удариться о часть *гольф-поля*, являющуюся *основной частью поля*.

На паттинг-грине мяч, который приходит в состояние покоя внутри аэрационного отверстия или на нем, может быть установлен на ближайшее место, расположенное не ближе к *лунке*, и которое позволяет избежать данной ситуации.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ МЕСТНОГО ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.».

e. Стыки кусков дерна

Если Комитет намерен позволить рельеф от стыков в кусках дерна, но не от самого дерна, то **рекомендуется следующее Местное правило:**

«На *основной части поля* стыки кусков дерна (но не сам дерн) считаются *ремонтируемым участком*. Однако, вмешательство стыка кусков дерна в стойку игрока само по себе не считается вмешательством по Правилу 25-1. Если мяч лежит на стыке кусков дерна или касается такого стыка, либо если такой стык вмешивается в область предполагаемого свинга, то доступен рельеф по Правилу 25-1. Все стыки в пределах области нарезанного дерна считаются одним и тем же стыком.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ МЕСТНОГО ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.».

f. Камни в бункерах

Камни по определению являются *свободными помехами*, и когда мяч игрока находится в *преграде*, то нельзя касаться или перемещать камень, лежащий в *преграде* либо касающийся ее (Правило 13-4). Однако, камни в *бункере* могут представлять опасность для игроков (во время игры по мячу вылетевший из под клюшки камень может поранить игрока), и они могут мешать надлежащему проведению игры.

Если оправдано разрешить поднимать камни в *бункере*, то **рекомендуется подготовить следующее Местное правило:**

«Камни в *бункерах* являются подвижными *препятствиями* (применяется Правило 24-1).».

4. ПРЕПЯТСТВИЯ

а. Неподвижные препятствия вблизи паттинг-грин (например, крышки спринклеров)

Правило 24-2 предоставляет релиф при вмешательстве неподвижного *препятствия* без штрафа, но оно также предусматривает, что кроме как на *паттинг-грине*, нахождение неподвижного *препятствия* на *линии игры* само по себе не является вмешательством по данному Правилу.

Однако на некоторых гольф-полях фартуки у *паттинг-грин* так коротко пострижены, что игроки могут пожелать выполнять патт непосредственно извне грин. В таких условиях неподвижные *препятствия* на фартуке могут мешать надлежащему проведению игры, и **будет оправданным введение следующего Местного правила**, предоставляющего дополнительный релиф без штрафа при нахождении неподвижного *препятствия* на линии игры:

«При вмешательстве неподвижного *препятствия* можно воспользоваться релифом по Правилу 24-2.

В дополнение к этому, если мяч лежит на основной части поля, а неподвижное *препятствие* расположено на *паттинг-грине* или в пределах двух длин клюшки от *паттинг-грин* и в пределах двух длин клюшки от данного мяча и находится на *линии игры* между данным мячом и лункой, то игрок может воспользоваться релифом следующим образом:

Данный мяч должен быть поднят и брошен в точке, ближайшей к той, где лежал данный мяч, которая при этом (а) расположена не ближе к *лунке*, (b) расположена так, что неподвижное *препятствие* не находится на линии игры и (c) расположена не в *преграде* или не на *паттинг-грине*.

Если мяч игрока лежит на *паттинг-грине*, а неподвижное *препятствие*, расположенное в пределах двух длин клюшки от *паттинг-грин*, находится на его *линии патта*, то игрок может воспользоваться релифом следующим образом:

Данный мяч должен быть поднят и установлен в точке, ближайшей к той, где лежал данный мяч, которая при этом (а) расположена не ближе к *лунке*, (b) расположена так, что неподвижное *препятствие* не находится на линии патта и (c) расположена не в *преграде*.

Данный мяч, будучи поднят, может быть очищен.

Исключение: Игрок не может воспользоваться релифом по данному Местному правилу, если вмешательство чего-либо иного, кроме неподвижного препятствия, делает выполнение удара явно неосуществимым.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ МЕСТНОГО ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.».

Примечание: Комитет может по своему желанию ограничить действие данного Местного правила, применяя его на конкретных лунках, для мячей, лежащих только в коротко стриженных областях, для конкретных *препятствий* либо, в случае *препятствий*, которые не находятся на *паттинг-грине*, для *препятствий* в коротко стриженных областях. «Коротко стриженная область» означает любую область *гольф-поля*, где трава пострижена до высоты фервея или короче, включая дорожки, выстриженные в рафе.

б. Временные неподвижные препятствия

Если на гольф-поле установлены или к *гольф-полю* примыкают временные препятствия, то Комитету следует определить статус таких препятствий как подвижных, неподвижных или временных неподвижных препятствий.

Если Комитет определяет такие препятствия как временные неподвижные препятствия, то **рекомендуется следующее Местное правило:**

«1. Определение

Временное неподвижное препятствие (ВНП) - это непостоянный искусственный объект, который зачастую возведен в связи с соревнованием и который закреплен или его невозможно легко сдвинуть. Примеры ВНП включают, но не ограничиваются перечисленным: палатки, информационные доски с указанием счета, трибуны, телевизионные вышки и туалеты.

Поддерживающие оттяжки являются частью ВНП, если Комитет не объявит, что их надлежит трактовать как надземные линии электроснабжения или кабели.

2. Вмешательство

Вмешательство ВНП возникает в случаях, когда (а) мяч лежит перед ВНП и так близко к нему, что ВНП вмешивается в *стойку* игрока или область его предполагаемого свинга, либо (b) мяч лежит внутри ВНП, на нем, под ним или позади него так, что какая-либо часть ВНП находится между мячом игрока и *лункой* и находится на его *линии игры*; вмешательство также существует, если мяч лежит в пределах одной длины клюшки от места, равноудаленного от *лунки*, в котором ВНП находится на линии игры.

Примечание: Мяч находится под ВНП, если он находится под внешним контуром ВНП, даже если эти контуры не продолжаются вниз до грунта.

3. Релиф

При вмешательстве ВНП, включая ВНП, расположенное за пределами *гольф-поля*, игрок может получить релиф следующим образом:

(а) На основной части поля: Если мяч лежит на *основной части поля*, то должна быть определена точка *гольф-поля*, ближайшая к той, где лежит мяч, которая при этом (а) расположена не ближе к *лунке*, (b) позволяет избежать вмешательства, определенного в пункте 2, и (с) находится не в *преграде* или не на *паттинг-грине*. Игрок должен поднять данный мяч и вбросить его без штрафа в пределах одной длины клюшки от точки, определенной данным образом, на части *гольф-поля*, удовлетворяющей условиям (а), (b) и (с) выше.

(b) В преграде: Если данный мяч находится в *преграде*, игрок должен поднять и вбросить данный мяч одним из следующих способов:

(i) Без штрафа - в соответствии с пунктом 3(а) выше, с тем отличием, что ближайшая часть *гольф-поля*, предоставляющая полный рельеф, должна находиться в этой *преграде*, и данный мяч должен быть брошен в этой *преграде* либо, если полный рельеф невозможен, то на той части *гольф-поля* в пределах этой *преграды*, которая позволяет получить максимально достижимый рельеф; или

(ii) Со штрафом в один удар - вне *преграды* следующим образом: должна быть определена точка *гольф-поля*, ближайшая к той, где лежит мяч, которая при этом (а) расположена не ближе к *лунке*, (b) позволяет избежать вмешательства, определенного в пункте 2, и (с) находится не в *преграде*. Игрок должен вбросить данный мяч в пределах одной длины клюшки от точки, определенной данным образом, на части *гольф-поля*, удовлетворяющей условиям (а), (b) и (с) выше.

Мяч, поднятый по пункту 3, может быть очищен.

Примечание 1: Если мяч лежит в *преграде*, то ничто в этом Местном правиле не препятствует игроку действовать по Правилу 26 или Правилу 28, если они применимы.

Примечание 2: Если мяч, который надлежит вбросить по данному Местному правилу, не является немедленно доступным, то он может быть *замещен* другим мячом.

Примечание 3: *Комитет* может принять Местное правило: (а) разрешающее игроку или требующее от него использовать зону вбрасывания, если он пользуется рельефом от ВНП, либо (b) разрешающее игроку в качестве дополнительной опции рельефа вбросить свой мяч с противоположной стороны ВНП от точки, определенной в соответствии с пунктом 3, но в остальном соответствующее пункту 3.

Исключения: Если мяч игрока лежит перед ВНП или позади ВНП (но не внутри ВНП, не на нем и не под ним), то игрок не может получить рельеф по пункту 3, если:

1. Вмешательство чего-либо иного, нежели ВНП, делает выполнение им *удара* явно неосуществимым, а в случае нахождения ВНП на линии игры делает неосуществимым выполнение такого *удара*, после которого мяч оказался бы на прямой линии к *лунке*;

2. Вмешательство ВНП произойдет только при использовании явно необоснованного *удара* либо *стойки*, свинга или направления игры, неоправданно отличающихся от нормальных; или

3. В случае нахождения ВНП на линии игры было бы явно нецелесообразно ожидать, что игрок будет способен ударить мяч в направлении *лунки* на такое расстояние, что мяч достиг бы ВНП.

Игрок, который не имеет права на рельеф из-за данных исключений, может, если мяч лежит на *основной части поля* или в *бункере*, получить рельеф так, как это предусмотрено Правилем 24-2b, если это применимо. Если мяч лежит в *водной преграде*, то игрок может поднять и вбросить данный мяч в соответствии с Правилем 24-2b(i), за исключением того, что *ближайшая точка рельефа* должна находиться в *водной преграде*, а данный мяч должен быть брошен в *водной преграде*, либо игрок может действовать по Правилу 26-1.

4. Мяч не найден внутри ВНП

Если имеются знание или уверенность, что мяч, который не был найден, находится внутри ВНП, на нем или под ним, то может быть брошен другой мяч в соответствии с положениями пункта 3 или пункта 5, если это применимо. В целях применения пунктов 3 и 5 считается, что данный мяч лежит на том месте, где он в последний раз пересек внешний контур ВНП (Правило 24-3).

5. Зоны вбрасывания

Если игрок имеет вмешательство ВНП, то *Комитет* может разрешить или потребовать использовать зону вбрасывания. Если игрок, чтобы воспользоваться рельефом, использует зону вбрасывания, то он должен вбросить данный мяч в зоне вбрасывания, ближайшей к тому месту, где его мяч первоначально лежал или где в соответствии с пунктом 4 считалось, что мяч лежал (даже если ближайшая зона вбрасывания может оказаться ближе к *лунке*).

Примечание: *Комитет* может принять Местное правило, запрещающее использование зоны вбрасывания, расположенной ближе к *лунке*.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ МЕСТНОГО ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш *лунки*; игра на счет ударов - два удара.»

с. Временные линии электроснабжения и кабели

Если на гольф-поле расположены временные линии электроснабжения, кабели или телефонные провода, то **рекомендуется следующее Местное правило:**

«Временные линии электроснабжения, кабели, телефонные провода, а также их укрывной материал и поддерживающие их стойки являются **препятствиями**»:

1. Если их возможно легко сдвинуть, то применяется Правило 24-1.

2. Если они закреплены или если их невозможно легко сдвинуть, то игрок может, если мяч лежит на *основной части поля* или в *бункере*, получить рельеф, как это предусмотрено Правилем 24-2b. Если мяч лежит в *водной преграде*, то игрок может поднять и вбросить данный мяч в соответствии с Правилем 24-2b(i), за исключением того, что *ближайшая точка рельефа* должна находиться в этой *водной преграде*, а данный мяч должен быть вброшен в этой *водной преграде*, либо игрок может действовать по Правилу 26.

3. Если мяч попал в надземную линию электроснабжения или кабель, то *удар* отменяется, а игрок должен без штрафа сыграть мяч с места, расположенного как можно ближе к месту, с которого был сыгран первоначальный мяч в соответствии с Правилем 20-5 (Выполнение следующего удара оттуда, откуда был выполнен предыдущий удар).

Примечание: Растяжки, поддерживающие временное неподвижное препятствие, являются частью временного неподвижного препятствия, если только *Комитет* Местным правилом не объявит, что их надлежит трактовать, как надземные линии электроснабжения или кабели.

Исключение: *Удар*, в результате которого мяч попадает в надземную соединительную муфту кабеля, поднятую над землей, не должен переигрываться.

4. Кабельные траншеи, покрытые травой, являются *ремонтируемым участком*, даже если они соответствующим образом не размечены, и применяется Правило 25-1b.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ МЕСТНОГО ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.».

5. ВОДНЫЕ ПРЕГРАДЫ. ИГРА МЯЧОМ ВРЕМЕННО ПО ПРАВИЛУ 26-1

Если *водная преграда* (в том числе, *боковая водная преграда*) имеет такой размер и конфигурацию и/или так расположена, что:

(i) не представляется возможным определить, находится ли мяч в данной *преграде*, либо такое действие привело бы к неоправданной задержке игры, и

(ii) если первоначальный мяч не найден, то имеются знание или уверенность, что он находится в данной *водной преграде*,

то *Комитет* может ввести Местное правило, разрешающее игру мячом временно по Правилу 26-1. Мяч играет временно по любой применимой опции Правила 26-1 или по любому применимому Местному правилу. В таком случае, если мяч сыгран временно, и первоначальный мяч находится в *водной преграде*, то игрок может играть первоначальный мяч, как он лежит, либо продолжить игру мячом, сыгранным временно, но он не может действовать по Правилу 26-1 в отношении первоначального мяча.

В этих обстоятельствах **рекомендуется следующее Местное правило:**

«Если имеются сомнения, что мяч находится или потерян в *водной преграде* (конкретизировать расположение), то игрок может сыграть другим мячом временно по любой применимой опции Правила 26-1.

Если первоначальный мяч найден вне *водной преграды*, то игрок должен им продолжить игру.

Если первоначальный мяч найден внутри *водной преграды*, то игрок может либо играть первоначальный мяч, как он лежит, либо продолжать игру мячом, сыгранным временно по Правилу 26-1.

Если первоначальный мяч не найден или идентифицирован в течение пятиминутного периода поиска, то игрок должен продолжить игру мячом, сыгранным временно.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ МЕСТНОГО ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара.».

6. ЗОНЫ ВБРАСЫВАНИЯ

Комитет может установить зоны вбрасывания, в которых могут или должны вбрасываться мячи, если *Комитет* посчитает, что неосуществимо или нецелесообразно действовать в точном соответствии с Правилем 24-2b или 24-3 (Неподвижное препятствие), Правилем 25-1b или 25-1c (Участок в аномальном состоянии), 25-3 (Неверный паттинг-грин), Правилем 26-1 (Водные преграды и боковые водные преграды) или Правилем 28 (Неиграемый мяч).

Обычно, такие зоны вбрасывания следует предоставлять в качестве дополнительной опции рельефа, помимо доступных по конкретному Правилу, а не делать обязательными.

Если в качестве примера использовать зону вбрасывания для *водной преграды*, то, когда устанавливается такая зона вбрасывания, **рекомендуется следующее Местное правило:**

«Если мяч находится в водной преграде или если имеются знание или уверенность, что мяч, который не был найден, находится в *водной преграде* (конкретизировать расположение), то игрок может:

- (i) действовать по Правилу 26-1; или
- (ii) в качестве дополнительной опции вбросить мяч со штрафом в один удар в зоне вбрасывания.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ МЕСТНОГО ПРАВИЛА:

Матчевая игра - проигрыш лунки; игра на счет ударов - два удара».

Примечание: Когда используется зона вбрасывания, то применяются следующие положения относительно вбрасывания и перебрасывания мяча:

- (a) Игроку при вбрасывании мяча не обязательно стоять внутри зоны вбрасывания.
- (b) Вбрасываемый мяч должен сначала удариться о часть *гольф-поля* внутри зоны вбрасывания.
- (c) Если зона вбрасывания определена линией, то линия находится внутри зоны вбрасывания.
- (d) Не обязательно, чтобы брошенный мяч пришел в состояние покоя внутри зоны вбрасывания.
- (e) Брошенный мяч должен быть переброшен, если он откатывается и приходит в состояние покоя в позиции, охваченной Правилем 20-2с(i-vi).
- (f) Брошенный мяч может откатиться ближе к *лунке*, чем то место, где он сначала ударился о часть *гольф-поля*, при условии, что он приходит в состояние покоя в пределах двух длин клюшки от этого места и не в какой-либо из позиций, охваченных пунктом (e).
- (g) С соблюдением положений пунктов (e) и (f) брошенный мяч может откатиться и прийти в состояние покоя ближе к *лунке*, чем:
 - его первоначальная позиция или приблизительно определенная позиция (см. Правило 20-2b);
 - *ближайшая точка рельефа* либо максимально достижимого рельефа (Правило 24-2, 25-1 или 25-3); или
 - точка последнего пересечения первоначальным мячом границы *водной преграды* или *боковой водной преграды* (Правило 26-1).

7. УСТРОЙСТВА ДЛЯ ИЗМЕРЕНИЯ РАССТОЯНИЯ

Если *Комитет* намерен действовать в соответствии с Примечанием к Правилу 14-3, то **рекомендуется следующее Местное правило:**

«(Конкретизировать по необходимости, например: «в данном соревновании» или «всегда при игре на данном *гольф-поле*» и т.п.) игрок может получать информацию о расстоянии, используя устройство для измерения расстояния. Если во время *оговоренного раунда* игрок использует устройство для измерения расстояния, чтобы оценивать или измерять другие условия, которые могут оказать влияние на его игру (например, изменения высоты, скорость ветра и т.п.), то игрок нарушает Правило 14-3.».

ПРИЛОЖЕНИЕ I

МЕСТНЫЕ ПРАВИЛА. УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

ЧАСТЬ В

УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные курсивом, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$\$.

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Правило 33-1 предусматривает, что «Комитет должен установить условия, по которым надлежит разыгрывать соревнование». В условия следует включать много вопросов, таких как способ подачи заявок, право допуска, количество раундов, которые надлежит сыграть, и т.д., которые были бы неуместны в Правилах гольфа или настоящем Приложении. Детальная информация, касающаяся таких условий, представлена в «Решениях по Правилам гольфа» по Правилу 33-1 и в «Руководстве по проведению соревнования».

Однако, имеется ряд вопросов, которые могут быть включены в Условия соревнования, и которые требуют особого внимания Комитета. К таким вопросам относятся:

1. СПЕЦИФИКАЦИИ КЛЮШЕК И МЯЧА

Следующие условия рекомендуются только для соревнований с участием опытных игроков:

а. Перечень соответствующих требованиям головок драйверов

На своем веб-сайте (www.randa.org) R&A периодически выпускает «Перечень соответствующих требованиям головок драйверов», где перечисляются головки клюшек драйверов, которые прошли проверку и признаны соответствующими Правилам гольфа. Если Комитет намерен ограничить игроков использованием имеющихся в Перечне драйверов с головками, идентифицируемыми по модели и лофту, то Перечень следует сделать доступным, и следует использовать следующее условие соревнования:

«Головка любого драйвера, переносимого игроком, идентифицируемая по модели и лофту должна быть представлена в действующем «Перечне соответствующих требованиям головок драйверов», выпускаемом R&A.

Исключение: Драйверы с головками, произведенными до 1999 года, освобождаются от соблюдения данного условия.

***ШТРАФ ЗА ПЕРЕНОСКУ КЛЮШКИ ИЛИ КЛЮШЕК В НАРУШЕНИЕ ДАННОГО УСЛОВИЯ, НО НЕ ЗА ВЫПОЛНЕНИЕ ИМИ УДАРОВ:**

Матчевая игра - после завершения игры на лунке, на которой обнаружено нарушение, состояние матча корректируется уменьшением результата на одну лунку за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальное уменьшение за раунд - две лунки.

Игра на счет ударов - два удара за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальный штраф за раунд - четыре удара (по два удара на каждой из первых двух лунок, на которых происходило нарушение).

Матчевая игра или игра на счет ударов - если нарушение обнаружено между игрой на двух лунках, то оно считается обнаруженным во время игры на следующей лунке, и штраф должен применяться соответственно.

Соревнования богги и пар – см. Примечание 1 к Правилу 32-1а. Соревнования Стейблфорд – см. Примечание 1 к Правилу 32-1b.

*Любую клюшку или клюшки, переносимые в нарушение данного условия, игрок должен объявить «вне игры» своему противнику в матчевой игре или своему маркеру или коллеге-сопернику в игре на счет ударов немедленно после обнаружения того, что произошло нарушение. Если игрок не сделает этого, то он дисквалифицируется.

ШТРАФ ЗА ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРА КЛЮШКОЙ В НАРУШЕНИЕ ДАННОГО УСЛОВИЯ:

Дисквалификация.»

б. Перечень соответствующих требованиям мячей для гольфа

На своем веб-сайте (www.randa.org) R&A периодически выпускает «Перечень соответствующих требованиям мячей для гольфа», где перечисляются мячи, которые прошли тестирование и признаны соответствующими Правилам гольфа. Если Комитет намерен потребовать от игроков играть моделью мяча для гольфа, которая имеется в Перечне, то Перечень следует сделать доступным, и следует использовать следующее условие соревнования:

«Мяч, которым играет игрок, должен быть представлен в действующем Перечне соответствующих требованиям мячей для гольфа, выпускаемом R&A.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ДАННОГО УСЛОВИЯ:

Дисквалификация.»

с. Условие игры одним мячом

Если желательно запретить изменение марки и модели мячей для гольфа во время *оговоренного раунда*, то **рекомендуется следующее условие**:

«Ограничение на мячи, используемые во время раунда: (Примечание к Правилу 5-1)

(i) Условие игры «одним мячом»

Во время оговоренного раунда мячи, которыми играет игрок, должны быть одной и той же марки и модели, указанных одной записью в действующем «Перечне соответствующих требованиям мячей для гольфа».

Примечание: Если вброшен или установлен мяч другой марки и/или другой модели, то он может быть поднят без штрафа, а игрок должен затем действовать, вбрасывая или устанавливая надлежащий мяч (Правило 20-6).

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ДАННОГО УСЛОВИЯ:

Матчевая игра - после завершения игры на лунке, на которой обнаружено нарушение, состояние матча корректируется уменьшением результата на одну лунку за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальное уменьшение за раунд - две лунки.

Игра на счет ударов - два удара за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальный штраф за раунд - четыре удара (по два удара на каждой из первых двух лунок, на которых происходило нарушение).

Соревнования богги и пар – см. Примечание 1 к Правилу 32-1a. Соревнования Стейблфорд – см. Примечание 1 к Правилу 32-1b.

(ii) Процедура при обнаружении нарушения

Если игрок обнаружил, что он играл мячом в нарушение данного условия, он должен отказаться от игры этим мячом до начала игры со следующей *площадки-ти* и завершить раунд надлежащим мячом; в противном случае, игрок дисквалифицируется

Если нарушение обнаружено во время игры на лунке, и игрок предпочитает заменить ненадлежащий мяч до завершения данной лунки, то игрок должен установить надлежащий мяч на то место, где лежал мяч, которым играл в нарушение этого условия.».

2. КЕДДИ (ПРИМЕЧАНИЕ К ПРАВИЛУ 6-4)

Правило 6-4 разрешает игроку использовать *кедди* при условии, что он в каждый момент времени имеет только одного *кедди*. Однако, могут быть обстоятельства, где *Комитет* может пожелать запретить пользоваться услугами *кедди* или ограничить игрока в выборе *кедди*, например, не допустить в качестве *кедди* профессионального гольфиста, близкого родственника, родителя, другого игрока, принимающего участие в соревновании, и т.д. В таких случаях **рекомендуется следующая формулировка**:

«Использование кедди запрещается

Игроку запрещается пользоваться услугами *кедди* во время *оговоренного раунда*.».

«Ограничение в отношении того, кто может оказывать услуги кедди

Игроку запрещается пользоваться услугами _____ в качестве своего *кедди* во время *оговоренного раунда*.

*ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ДАННОГО УСЛОВИЯ:

Матчевая игра - после завершения игры на лунке, на которой обнаружено нарушение, состояние матча корректируется уменьшением результата на одну лунку за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальное уменьшение за раунд - две лунки.

Игра на счет ударов - два удара за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальный штраф за раунд - четыре удара (по два удара на каждой из первых двух лунок, на которых происходило нарушение).

Матчевая игра или игра на счет ударов - если нарушение обнаружено между игрой на двух лунках, то оно считается обнаруженным во время игры на следующей лунке, и штраф должен применяться соответственно.

Соревнования богги и пар – см. Примечание 1 к Правилу 32-1a. Соревнования Стейблфорд – см. Примечание 1 к Правилу 32-1b.

*Игрок, пользующийся услугами *кедди* с нарушением данного условия, немедленно после обнаружения этого нарушения должен обеспечить соблюдение данного условия в оставшейся части *оговоренного раунда*. В противном случае игрок дисквалифицируется.».

3. ТЕМП ИГРЫ (ПРИМЕЧАНИЕ 2 К ПРАВИЛУ 6-7)

Для предотвращения медленной игры *Комитет* может установить указания по темпу игры в соответствии с Примечанием 2 к Правилу 6-7.

4. ПРИОСТАНОВКА ИГРЫ ВСЛЕДСТВИЕ ОПАСНОЙ СИТУАЦИИ (ПРИМЕЧАНИЕ К ПРАВИЛУ 6-8В)

Поскольку от удара молнии на гольф-полях погибло и пострадало много людей, то все клубы и спонсоры соревнований по гольфу вынуждены принимать меры предосторожности для защиты людей от молнии. Этому вопросу посвящены Правила 6-8 и 33-2d. Если *Комитет* намерен принять условие, изложенное в Примечании к Правилу 6-8b, то **рекомендуется следующая формулировка:**

«Когда игра приостановлена *Комитетом* из-за опасной ситуации, то если игроки в матче или группе находятся между игрой на двух лунках, они не должны возобновлять игру до распоряжения *Комитета* о возобновлении игры. Если они находятся в процессе игры на лунке, то они должны немедленно прервать игру и не возобновлять ее до распоряжения *Комитета* о возобновлении игры.

Если игрок не прервал игру немедленно, он дисквалифицируется, если только некоторые обстоятельства не послужат основанием для отмены данного штрафа, как это предусмотрено Правилем 33-7.

Сигналом к приостановке игры из-за опасной ситуации является продолжительный гудок сирены.».

Общепринятыми являются следующие виды сигналов, и подобное их использование рекомендуется всем *Комитетам*:

Немедленно прервать игру: Один продолжительный гудок сирены.

Прервать игру: Три последовательных повторяющихся гудка сирены.

Возобновить игру: Два коротких повторяющихся гудка сирены.

5. ТРЕНИРОВКА

а. Общие положения

Комитет может подготовить регламентирующие документы, регулирующие тренировку, в соответствии с Примечанием к Правилу 7-1, Исключением (с) к Правилу 7-2, Примечанием 2 к Правилу 7 и Правилем 33-2с.

б. Тренировка между лунками (Примечание 2 к Правилу 7)

Если *Комитет* намерен действовать в соответствии с Примечанием 2 к Правилу 7-2, то **рекомендуется следующая формулировка:**

«Между игрой на двух лунках игрок не должен выполнять какие-либо тренировочные удары на *паттинг-грине* последней сыгранной лунки или рядом с ним и не должен тестировать состояние поверхности *паттинг-грина* последней сыгранной лунки посредством катания мяча.

ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ДАННОГО УСЛОВИЯ:

Матчевая игра - проигрыш следующей лунки.

Игра на счет ударов - два удара на следующей лунке.

Матчевая игра или игра на счет ударов - в случае нарушения на последней лунке оговоренного раунда игрок подвергается штрафу на этой лунке.».

6. СОВЕТЫ В КОМАНДНЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ (ПРИМЕЧАНИЕ К ПРАВИЛУ 8)

Если *Комитет* намерен действовать в соответствии с Примечанием к Правилу 8, то **рекомендуется следующая формулировка:**

«В соответствии с Примечанием к Правилу 8 Правил гольфа, каждая команда может назначить одно лицо (помимо тех лиц, у которых по этому Правилу можно спрашивать *совет*), которое может давать *советы* членам команды. Такое лицо (если желательно наложить какие-либо ограничения в отношении того, кто может быть назначен, то это нужно указать здесь) должно быть указано *Комитету* до того, как начнет давать *советы*.».

7. НОВЫЕ ЛУНКИ (ПРИМЕЧАНИЕ К ПРАВИЛУ 33-2В)

Комитет может в соответствии с Примечанием к Правилу 33-2b предусмотреть, что расположение *лунок* и *площадок-ти* для соревнования, состоящего из одного раунда, но проходящего более одного дня, может быть различным в каждый день.

8. ТРАНСПОРТИРОВКА

Если желательно потребовать от игроков перемещаться пешком в соревновании, то **рекомендуется следующее условие:**

«Во время *оговоренного раунда* игроки не должны перемещаться на любого вида транспортных средствах, если только это не одобрено *Комитетом*.

***ШТРАФ ЗА НАРУШЕНИЕ ДАННОГО УСЛОВИЯ:**

Матчевая игра - после завершения игры на лунке, на которой обнаружено нарушение, состояние матча корректируется уменьшением результата на одну лунку за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальное уменьшение за раунд - две лунки.

Игра на счет ударов - два удара за каждую лунку, на которой происходило нарушение; максимальный штраф за раунд - четыре удара (по два удара на каждой из первых двух лунок, на которых происходило нарушение).

Матчевая игра или игра на счет ударов - если нарушение обнаружено между игрой на двух лунках, то оно считается обнаруженным во время игры на следующей лунке, и штраф должен применяться соответственно.

Соревнования богги и пар – см. Примечание 1 к Правилу 32-1a.

Соревнования Стейблфорд – см. Примечание 1 к Правилу 32-1b.

*Использование любых неодобрённых транспортных средств должно быть прекращено немедленно после обнаружения того, что произошло нарушение. В противном случае игрок дисквалифицируется.».

9. ПРОТИВОДЕЙСТВИЕ ДОПИНГУ

Комитет может потребовать в условиях соревнования, чтобы игроки соблюдали политику противодействия допингу.

10. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПРИОРИТЕТА ПРИ РАВНЫХ ПОКАЗАТЕЛЯХ

И в матчевой игре, и в игре на счет ударов результат с равным показателем может оказаться приемлемым. Однако, если желательно иметь единственного победителя, *Комитет* по Правилу 33-6 имеет полномочия решить, когда и каким образом будет определяться приоритет при равных показателях. Это решение следует обнародовать заранее.

R&A рекомендует:

Матчевая игра

Если матч заканчивается вничью, то следует провести переигровку лунка-за-лункой до тех пор, пока одна из сторон не выиграет лунку. Переигровку следует начинать с той лунки, с которой начинался матч. В матче с учетом гандикапа должны быть позволены такие же гандикаповые удары форы, как и в *оговоренном раунде*.

Игра на счет ударов

(a) В случае равных показателей в соревновании в игре на счет ударов без учета гандикапа рекомендуется провести переигровку. Переигровка может проводиться на 18 лунках либо на меньшем количестве лунок, на усмотрение *Комитета*. Если это неосуществимо или если после этого равенство показателей сохраняется, то рекомендуется проводить переигровку лунка-за-лункой.

(b) В случае равных показателей в соревновании в игре на счет ударов с учетом гандикапов рекомендуется проводить переигровку с учетом гандикапов. Переигровка может проводиться на 18 лунках либо на меньшем количестве лунок, на усмотрение *Комитета*. Рекомендуется, чтобы любая такая переигровка состояла бы не менее, чем из трех лунок.

В соревнованиях, где таблица распределения гандикаповых ударов форы значения не имеет, если переигровка проводится менее, чем на 18-ти лунках, то гандикапы игроков, используемые для переигровки, следует применять на основе процентного отношения количества лунок в переигровке к 18. Доли гандикапового удара форы в половину удара или больше следует засчитывать за целый удар, а любые меньшие доли следует игнорировать.

В соревнованиях, где таблица распределения гандикаповых ударов форы имеет значение, таких как игра на счет ударов в формате фор-бол или в соревнованиях в форматах богги, пар или Стейблфорд, гандикаповые удары форы следует применять так же, как они назначались в соревновании, с использованием соответствующей таблицы распределения ударов игрока.

(c) Если проведение переигровки в каком-либо виде неосуществимо, рекомендуется сопоставление счетных карточек. Метод сопоставления счетных карточек следует объявить заранее, а также следует предусмотреть, что произойдет, если эта процедура не выявит победителя. Приемлемым методом сопоставления карточек является определение победителя на основе лучшего счета на последних девяти лунках. Если игроки с равными показателями имеют одинаковый счет и на последних девяти лунках, то победитель определяется на основе счета на последних шести лунках, на последних трех лунках и, наконец, на 18-й лунке. Если этот метод используется в соревновании с одновременным стартом с разных площадок-ти, то рекомендуется, чтобы «последними девятью лунками, последними шестью лунками и т.п.» считались бы лунки с 10 по 18, с 13 по 18 и т.д.

Если в соревнованиях, где таблица распределения гандикаповых ударов форы значения не имеет, например, в индивидуальной игре на счет ударов, используется сценарий учета последних девяти, шести или трех лунок, то из результата на этих лунках следует вычитать половину, одну треть или одну шестую часть гандикапа. При использовании дробных чисел в таких вычислениях *Комитету* следует действовать в соответствии с рекомендациями соответствующего органа, ответственного за гандикапы.

В соревнованиях, где таблица распределения гандикаповых ударов форы имеет значение, например, в игре на счет ударов в формате фор-бол или в соревнованиях в форматах богги, пар или Стейблфорд, гандикаповые удары форы следует применять так же, как они назначались бы в соревновании, с использованием соответствующей таблицы распределения ударов игрока.».

11. СТАРТОВОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ИГРОКОВ ДЛЯ МАТЧЕВОЙ ИГРЫ

Стартовое распределение игроков для матчевой игры может быть проведено в виде полностью слепой жеребьевки, либо определенные игроки могут быть распределены по различным четверкам или восьмеркам, но если проведению матчей предшествовал отборочный раунд, то рекомендуется использовать основное числовое распределение.

Основное числовое распределение

Для целей определения мест в стартовом распределении в случае равных показателей в отборочных раундах кроме как среди претендентов на последнее место в отборе, приоритет определяется очередностью сдачи счетных карточек: первый сдавший получает наименьший возможный номер и т.п. Если невозможно определить очередность, в которой были сданы данные счета, то приоритет при равных показателях определяется слепой жеребьевкой.

ВЕРХНЯЯ ПОЛОВИНА	НИЖНЯЯ ПОЛОВИНА	ВЕРХНЯЯ ПОЛОВИНА	НИЖНЯЯ ПОЛОВИНА
64 ИГРОКА		32 ИГРОКА	
1 против 64	2 против 63	1 против 32	2 против 31
32 против 33	31 против 34	16 против 17	15 против 18
16 против 49	15 против 50	8 против 25	7 против 26
17 против 48	18 против 47	9 против 24	10 против 23
8 против 57	7 против 58	4 против 29	3 против 30
25 против 40	26 против 39	13 против 20	14 против 19
9 против 56	10 против 55	5 против 28	6 против 27
24 против 41	23 против 42	12 против 21	11 против 22
4 против 61	3 против 62	16 ИГРОКОВ	
29 против 36	30 против 35	1 против 16	2 против 15
13 против 52	14 против 51	8 против 9	7 против 10
20 против 45	19 против 46	4 против 13	3 против 14
5 против 60	6 против 59	5 против 12	6 против 11
28 против 37	27 против 38	8 ИГРОКОВ	
12 против 53	11 против 54	1 против 8	2 против 7
21 против 44	22 против 43	4 против 5	3 против 6

ПРИЛОЖЕНИЯ II, III И IV

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Термины, выделенные *курсивом*, разъяснены в разделе «Определения», где они расположены в алфавитном порядке, см. стр. \$\$\$-\$\$\$.

R&A оставляет за собой право в любое время изменить *Правила*, касающиеся клюшек, мячей, устройств и другого снаряжения, а также готовить или менять интерпретации, относящиеся к данным *Правилам*. Для получения последней информации связывайтесь, пожалуйста, с R&A или обращайтесь на www.randa.org/equipmentrules.

По поводу любого дизайна клюшки, мяча, устройства или другого снаряжения, который не охватывается *Правилами*, который противоречит целям и замыслу *Правил* или который может существенно изменить характер игры, решение будет приниматься R&A.

Все размеры и предельные значения, содержащиеся в Приложениях II, III и IV, приведены в единицах измерения, по которым определено соответствие. Расчет для конвертации из британской системы мер в метрическую производился по формуле 1 дюйм = 25,4 мм.

ПРИЛОЖЕНИЕ II

ДИЗАЙН КЛЮШЕК

Игроку, сомневающемуся в том, соответствует ли какая-либо клюшка требованиям, следует проконсультироваться в R&A.

Изготовителю следует представить в R&A образец клюшки, подлежащий производству, для получения экспертного заключения, соответствует ли данная клюшка *Правилам*. Образец становится собственностью R&A в справочных целях. Если изготовитель не предоставил образец или, предоставив образец, не дождался экспертного заключения прежде, чем приступил к изготовлению и/или продаже этой клюшки, то изготовитель принимает на себя риск возможного получения экспертного заключения, что эта клюшка не соответствует Правилам.

Далее изложены общие регламентирующие моменты по дизайну клюшек, а также спецификации и интерпретации. Дальнейшая информация, относящаяся к этим регламентирующим моментам и их надлежащей интерпретации, представлена в «Руководстве к Правилам по клюшкам и мячам».

Если требуется, чтобы клюшка или часть клюшки соответствовала спецификациям в рамках *Правил*, то она должна разрабатываться и производиться с намерением соответствовать этим спецификациям.

1. КЛЮШКИ

a. Общие положения

Клюшка - это приспособление, разработанное для выполнения удара по мячу. Обычно встречаются три вида клюшек: вуды, айроны и паттеры, которые различаются формой и предполагаемым использованием. Паттер - это клюшка с лофтом, не превышающим десять градусов, в первую очередь предназначенная для использования на *паттинг-грине*.

Клюшка не должна существенно отличаться от традиционных и привычных формы и типа. Клюшка должна состоять из shaft и головки, на shaft может быть добавлен материал, позволяющий игроку крепко удерживать клюшку (см. раздел 3 ниже). Все части клюшки должны быть закреплены так, чтобы клюшка представляла собой единое целое, и у нее не должно быть внешних насадок. Исключение может быть сделано для насадок, которые не влияют на игровые качества клюшки.

b. Возможность регулировки

Все клюшки могут содержать особенности для регулировки веса. Другие виды регулировки также могут быть разрешены после рассмотрения R&A. Ко всем разрешенным методам регулировки применяются следующие требования:

- (i) регулировка не может быть легко осуществимой;
- (ii) все регулируемые части надежно закреплены, и нет разумных оснований полагать, что они разболтаются во время раунда;
- (iii) все конфигурации регулировки соответствуют Правилам.

Во время *оговоренного раунда* игровые характеристики клюшки не должны быть умышленно изменены посредством регулировки или какими-либо другими способами (см. Правило 4-2а).

c. Длина

Полная длина клюшки должна составлять не менее 45,72 см и, за исключением паттеров, не должна превышать 121,92 см.

Длина вудов и айронов измеряется, когда клюшка лежит на горизонтальной поверхности, а подошва клюшки касается плоскости, образующей с горизонталью угол в 60 градусов, как показано на Рис. I. Длина клюшки определяется как расстояние от точки пересечения этих двух плоскостей до верхней точки рукоятки. Длина паттеров измеряется от верхней точки рукоятки вдоль оси shaft или вдоль продолжения этой оси по прямой линии до подошвы клюшки.

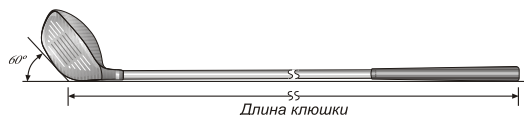


Рис. I

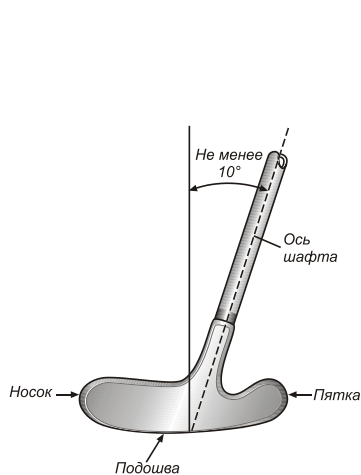


Рис. II

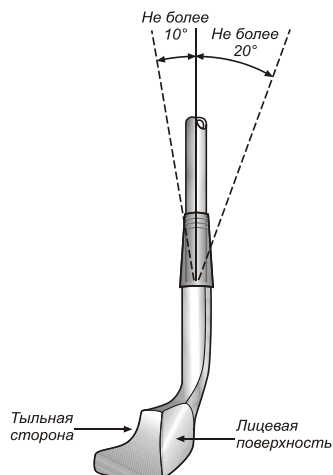


Рис. III

d. Расположение shaft

Когда клюшка находится в своей нормальной позиции адресации к мячу, shaft должен быть расположен следующим образом:

- (i) проекция прямолинейной части shaft на вертикальную плоскость, проходящую через носок и пятку, должна отклоняться от вертикали не менее чем на 10 градусов (см. Рис. II). Если конструкция клюшки такова, что позволяет игроку эффективно использовать ее в вертикальной или близкой к вертикальной позиции, то shaft может отклоняться от вертикали в этой плоскости на угол до 25 градусов.
- (ii) проекция прямолинейной части shaft на вертикальную плоскость, вдоль предполагаемой линии игры, не должна отклоняться от вертикали более, чем на 20 градусов вперед или на 10 градусов назад (см. Рис. III).

За исключением паттеров, вся пяточная часть клюшки должна выступать в пределах 15,88 мм за плоскость, проходящую через ось прямолинейной части shaft и предполагаемую (горизонтальную) линию игры (см. Рис. IV).

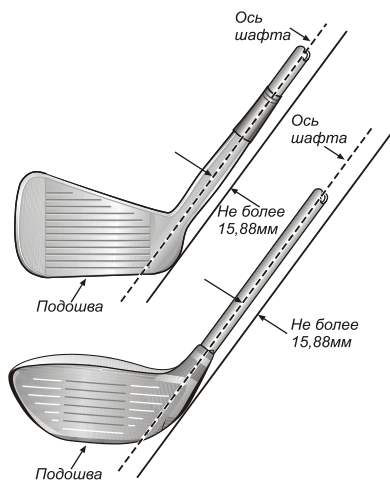


Рис. IV

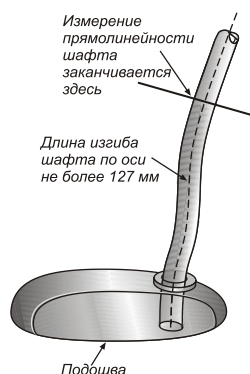


Рис. V

2. ШАФТ

а. Прямолинейность

Шафт должен быть прямым от верха рукоятки до точки, находящейся на расстоянии не более 127 мм выше подошвы, измеренном от точки, где шафт перестает быть прямолинейным, вдоль оси изогнутой части шафта и шейкой и/или гнездом (см. Рис. V).

б. Свойства при сгибании и скручивании

В любой точке по всей своей длине шафт должен:

- (i) сгибаться таким образом, чтобы степень изгиба была одинаковой, независимо от того, как шафт повернут вокруг продольной оси; и
- (ii) скручиваться в одинаковой степени в обоих направлениях.

с. Крепление головки клюшки

Шафт должен быть прикреплен к головке клюшки около пятки либо непосредственно, либо посредством одиночной простой шейки и/или гнезда. Длина от верхушки шейки и/или гнезда до подошвы клюшки не должна превышать 127 мм при измерении вдоль оси шейки и/или гнезда, повторяя их возможные изгибы (см. Рис. VI).

Исключение для паттеров: Шафт или шейка или гнездо паттера могут быть закреплены в любой точке головки.

3. РУКОЯТКА (см. Рис. VII)

Рукоятка состоит из материала, присоединенного к шафту, чтобы позволить игроку добиваться крепкого удерживания клюшки. Рукоятка должна быть закреплена на шафте, должна быть прямой и простой по форме, должна доходить до конца шафта, она не должна быть отформована для какой-либо части рук. Если к шафту не присоединено никакого материала, то рукояткой должна считаться часть шафта, разработанная для того, чтобы игрок держался за нее.

- (i) У любой клюшки, кроме паттера, рукоятка должна быть круглой в поперечном сечении за исключением того, что рукоятка по всей своей длине может включать непрерывное, прямое, слегка приподнятое ребро, и разрешается слегка рельефная спираль на рукоятке с обмоткой или с имитацией обмотки.
- (ii) Рукоятка паттера может иметь некруглое поперечное сечение при условии, что поперечное сечение не имеет вогнутых участков, является симметричным и остается в целом сходным по всей длине рукоятки. (См. пункт (v)).
- (iii) Рукоятка может быть сужающейся, но не должна иметь выпуклостей и перехватов. Размеры поперечного сечения, измеренные в любом направлении, не должны превышать 44,45 мм.
- (iv) У любой клюшки, кроме паттера, ось рукоятки должна совпадать с осью шафта.
- (v) Паттер может иметь две рукоятки при условии, что каждая из них имеет круглое поперечное сечение, ось каждой рукоятки совпадает с осью шафта, и они отстоят друг от друга на расстояние не менее 38,1 мм.

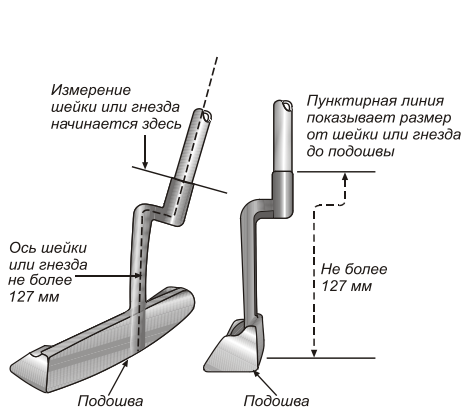


Рис. VI

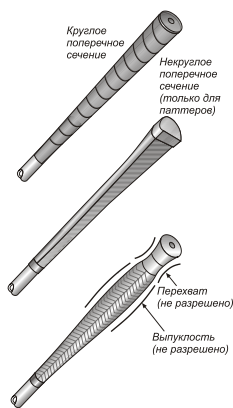


Рис. VII

4. ГОЛОВКА КЛЮШКИ

а. Простая форма

Головка клюшки должна быть в целом простой по форме. Все части головки должны быть жесткими, конструкционного типа и функциональными. Головка клюшки или ее части не должны быть сконструированы так, чтобы напоминать какой-либо другой объект. Не представляется возможным дать точное и всеобъемлющее определение простой формы. Однако, особенности, которые считаются нарушающими данное требование и поэтому не разрешены, включают, но не ограничиваются следующими:

(i) Для всех клюшек

- сквозные отверстия в лицевой поверхности;
- сквозные отверстия в головке (некоторые исключения могут быть сделаны для паттернов и айронов с тыльной стороной, имеющей углубления);
- особенности, имеющие целью обеспечить соответствие спецификациям по размерам;
- особенности, продолжающиеся внутрь лицевой поверхности или впереди нее;
- особенности, продолжающиеся существенно выше верхней линии головки;
- бороздки и ребра на головке, которые продолжают на лицевую сторону клюшки (некоторые исключения могут быть сделаны для паттернов); и
- оптические или электронные устройства.

(ii) Для вудов и айронов

- все особенности, перечисленные в пункте (i) выше;
- углубления на внешнем контуре пятки и/или носка головки, видимые при взгляде сверху;
- глубокие или множественные углубления на внешнем контуре тыльной части головки, видимые при взгляде сверху;
- прозрачный материал, добавленный к головке с намерением обеспечить соответствие характеристикам особенности, которая иначе не разрешалась бы; и
- особенности, продолжающиеся за внешние контуры головки при взгляде сверху.

б. Размеры, объем и момент инерции

(i) Вуды

Если клюшка установлена с углом лай 60 градусов, размеры головки клюшки должны быть такими, чтобы:

- расстояние от пятки до носка головки клюшки было больше, чем расстояние от лицевой поверхности до тыльной стороны;
- расстояние от пятки до носка головки клюшки было не более 127 мм;
- расстояние от подошвы до верхушки головки клюшки, включая любые разрешенные конструктивные особенности, было не более 71,12 мм.

Эти размеры измеряются по горизонтали между вертикальными проекциями крайних точек:

- пятки и носка; и
- лицевой поверхности и тыльной стороны (см. Рис. VIII, размер A);

и по вертикали между горизонтальными проекциями крайних точек подошвы и верхушки (см. Рис. VIII, размер B). Если крайняя точка пятки явно не определяется, то считается, что она находится на 22,23 мм выше горизонтальной плоскости, на которую установлена клюшка (см. Рис. VIII, размер C).

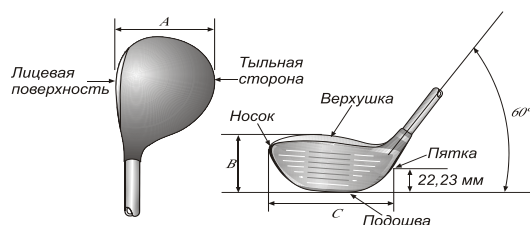


Рис. VIII

Объем головки клюшки не должен превышать 460 кубических сантиметров плюс допуск в 10 куб. см.

Если клюшка установлена с углом лай 60 градусов, составляющая момента инерции относительно вертикальной оси, проходящей через центр тяжести головки клюшки, не должна превышать 5900 г на 1 кв. см., плюс допуск в 100 г на кв. см.

(ii) Айроны

Когда головка клюшки находится в своей нормальной позиции адресации к мячу, размеры головки должны быть такими, чтобы расстояние от пятки до носка было больше, чем расстояние от лицевой поверхности до тыльной стороны.

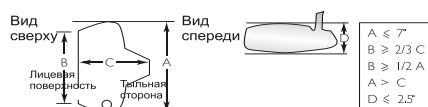


Рис. IX

(iii) Паттеры (см. Рис. IX) Когда головка клюшки находится в своей нормальной позиции адресации к мячу, размеры головки должны быть такими, чтобы:

- расстояние от пятки до носка было больше, чем расстояние от лицевой поверхности до тыльной стороны;
- расстояние от пятки до носка головки было меньше либо равно 177,8 мм;
- расстояние от пятки до носка лицевой поверхности было больше либо равно двум третям расстояния от лицевой поверхности до тыльной стороны головки;
- расстояние от пятки до носка лицевой поверхности было больше либо равно половине расстояния от пятки до носка головки; и
- расстояние от подошвы до верха головки, включая любые разрешенные конструктивные особенности, было меньше либо равно 63,5 мм.

Для головок традиционной формы эти размеры измеряются по горизонтали между вертикальными проекциями крайних точек:

- пятки и носка головки;
- пятки и носка лицевой стороны; и
- лицевой поверхности и тыльной стороны;

и по вертикали между горизонтальными проекциями крайних точек подошвы и верхней части головки.

Для головок необычной формы размер от носка до пятки может определяться по лицевой поверхности.

c. Пружинящее действие и динамические свойства

Дизайн, материал и/или конструкция или любая обработка головки клюшки (включая лицевую поверхность клюшки) не должны:

- создавать пружинящее действие, которое превышает пределы, установленные в «Протоколах маятникового теста», выпущенных R&A; или
- содержать особенности или технологии, включающие в себя, но не ограничивающиеся ими: отдельные пружины или пружинящие особенности с намерением создать или создавая неоправданное влияние на пружинящее действие головки клюшки; или
- оказывать неоправданное воздействие на движение мяча.

Примечание: Пункт (i) не применяется к паттерам.

d. Ударные поверхности

Головка клюшки должна иметь только одну ударную поверхность, за исключением того, что паттер может иметь две такие поверхности, если их характеристики одинаковы и они находятся одна напротив другой.

5. ЛИЦЕВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ ГОЛОВКИ КЛЮШКИ

a. Общие положения

Лицевая поверхность головки клюшки должна быть твердой, жесткой и не должна придавать мячу существенно большее или меньшее вращение, чем стандартная стальная лицевая сторона (некоторые исключения могут быть сделаны для паттеров). За исключением нанесений, перечисленных ниже, лицевая поверхность клюшки должна быть ровной и не должна быть в какой-либо мере вогнутой.



б. Шероховатость и материал области контакта с мячом

За исключением нанесений, конкретизированных в следующих пунктах, шероховатость поверхности в пределах области предполагаемого контакта с мячом («области контакта»), не должна превышать возникающую при декоративной пескоструйной обработке или чистовом фрезеровании (см. Рис. X).

Вся область контакта целиком должна быть выполнена из одного и того же материала (исключение может быть сделано для головок клюшек, сделанных из дерева).

с. Нанесения на область контакта с мячом

Если в области контакта клюшки имеются желобки и/или точечные углубления, они должны соответствовать следующим спецификациям:

(i) Желобки

- Желобки должны быть прямыми и параллельными.
- Желобки должны иметь симметричное поперечное сечение, и их стороны не должны сходиться (см. Рис. XI).



Рис. XI

- *Для клюшек, имеющих угол лофта 25 градусов или более, желобки должны иметь простое поперечное сечение.
- Ширина, шаг и поперечное сечение желобков должны быть единообразны по всей области контакта (некоторые исключения могут быть сделаны для вудов).
- Ширина (W) каждого из желобков не должна превышать 0,9 мм по результатам официальной 30-градусной методики измерения, выпущенной R&A.
- Расстояние между краями соседних желобков (S) не должно быть меньше, чем три ширины желобка, а также не меньше 1,905 мм.
- Глубина каждого желобка не должна превышать 0,508 мм.
- *Для всех клюшек, кроме клюшек для драйвов, отношение области поперечного сечения (A) желобка к шагу желобка (W+S) не должно превышать 0,0762 кв. мм на мм (см. Рис. XII).

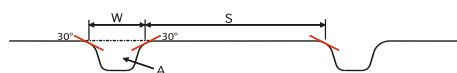


Рис. XII

- Желобки не должны иметь острых кромок или выпуклых краев.
- *Для клюшек, имеющих угол лофта 25 градусов или более, края желобков должны быть выражено закругленной формы, с эффективным радиусом закругления не меньше 0,254 мм, измеренным так, как показано на Рис. XIII, и не превышающим 0,508 мм. Разрешаются отклонения эффективного радиуса в пределах 0,0254 мм.

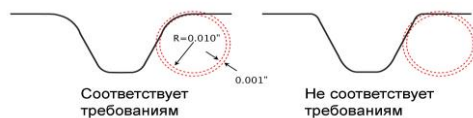


Рис. XIII

(ii) Точечные углубления

- Максимальный размер любого точечного углубления не должен превышать 1,905 мм.
- Расстояние между соседними точечными углублениями (или между точечными углублениями и желобками) не должно быть менее 4,27 мм при измерении от центра до центра.
- Глубина любого точечного углубления не должна превышать 1,02 мм.
- Точечные углубления не должны иметь острых кромок или выступающих краев.
- *Для клюшек, имеющих угол лофта 25 градусов или более, края точечных углублений должны быть выражено закругленной формы, с эффективным радиусом закругления не меньше 0,254 мм, измеренным так, как показано на Рисунке XIII, и не превышающим 0,508 мм. Разрешаются отклонения эффективного радиуса в пределах 0,0254 мм.

Примечание 1: Технические требования к желобкам и точечным углублениям, помеченным звездочкой (*), применяются только к новым моделям клюшек, произведенным 1 января 2010 года и позже, а также к любым клюшкам, нанесенные на лицевой поверхности которых умышленно изменялись, например, посредством повторной прорезки желобков. Для получения дополнительной информации о статусе клюшек, доступных до 1 января 2010 г., обращайтесь к разделу «Поиск снаряжения» (Equipment Search) веб-сайта www.randa.org.

Примечание 2: Комитет может внести в условия соревнования требование, что клюшки, переносимые игроком, должны соответствовать спецификациям по желобкам и точечным углублениям, отмеченным выше звездочкой (*). Такое условие рекомендуется вводить только для соревнований с участием опытных игроков. Для дальнейшей информации обращайтесь к Решению 4-1/1 из «Решений по Правилам гольфа».

d. Декоративные нанесения

Центр области контакта с мячом может быть отмечен изображением, ограниченным пределами квадратного участка со стороной 9,53 мм. Такое изображение не должно оказывать неоправданное воздействие на движение мяча. Разрешается наличие декоративных нанесений за пределами области контакта.

e. Нанесения на лицевой поверхности клюшки, выполненной не из металла

Вышеприведенные спецификации не применяются к головкам клюшек, сделанным из дерева, область контакта лицевой поверхности которых выполнена из материала, твердость которого меньше твердости металла, и имеющих угол лофта 24 градуса или меньше, но нанесения, которые могут оказать неоправданное воздействие на движение мяча, запрещены.

f. Нанесения на лицевой поверхности паттера

Любые нанесения на лицевой поверхности паттера не должны иметь острых кромок и выступающих краев. Спецификации в отношении шероховатости, материала и нанесения на области контакта к паттерам не применяются.

ПРИЛОЖЕНИЕ III

МЯЧ

Игроку, сомневающемуся в том, соответствует ли какой-либо мяч требованиям, следует проконсультироваться в R&A.

Изготовителю следует представить в R&A образец мяча, подлежащего производству, для получения экспертного заключения, соответствует ли данный мяч *Правилам*. Образцы становятся собственностью R&A в справочных целях. Если изготовитель не предоставил образец или, предоставив образец, не дождался экспертного заключения прежде, чем приступил к изготовлению и/или продаже этого мяча, то изготовитель принимает на себя риск возможного получения экспертного заключения, что этот мяч не соответствует *Правилам*.

Далее изложены общие регламентирующие моменты по дизайну мяча, а также спецификации и интерпретации. Дальнейшая информация, относящаяся к этим регламентирующим моментам и их надлежащей интерпретации, предоставлена в «Руководстве к Правилам по клюшкам и мячам».

Если требуется, чтобы мяч соответствовал спецификациям в рамках Правил, то он должен разрабатываться и производиться с намерением соответствовать этим спецификациям.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Мяч не должен существенно отличаться от традиционных и привычных формы и типа. Материалы и конструкция мяча не должны противоречить целям и замыслу *Правил*.

2. ВЕС

Вес мяча не должен быть больше 45,93 г (1,620 английской унции).

3. РАЗМЕР

Диаметр мяча не должен быть меньше 42,67 мм.

4. СФЕРИЧЕСКАЯ СИММЕТРИЯ

Мяч не должен быть разработан, изготовлен или намеренно модифицирован таким образом, чтобы получить свойства, отличающиеся от свойств сферически симметричного мяча.

5. НАЧАЛЬНАЯ СКОРОСТЬ

Начальная скорость мяча не должна превышать предельного значения, конкретизированного условиями, изложенными в «Стандарте начальной скорости мячей для гольфа», выпущенном R&A.

6. СТАНДАРТ ОБЩЕЙ ДАЛЬНОСТИ

Сумма расстояний полета и проката мяча, определенная по результатам тестирования на оборудовании, одобренном R&A, не должна превышать расстояния, конкретизированного условиями, изложенными в «Стандарте общей дальности мячей для гольфа», выпущенном R&A.

ПРИЛОЖЕНИЕ IV

ПРИСПОСОБЛЕНИЯ И ДРУГОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Игроку, сомневающемуся в том, составит ли использование некоторого приспособления или другого снаряжения нарушение *Правил*, следует проконсультироваться с *R&A*.

Изготовителю следует представить в *R&A* образец некоторого приспособления или другого снаряжения, подлежащего производству, на предмет получения экспертного заключения о том, не приведет ли использование игроком этого предмета во время оговоренного раунда к нарушению игроком Правила 14-3. Образец становится собственностью *R&A* в справочных целях. Если изготовитель не предоставит образец или, предоставив образец, не дожидается экспертного заключения прежде, чем приступить к изготовлению и/или продаже приспособления или другого снаряжения, то изготовитель принимает на себя риск возможного получения экспертного заключения, что использование данного приспособления или другого снаряжения будет противоречить *Правилам*.

Нижеследующие пункты содержат общие регламентирующие моменты по дизайну приспособлений и другого снаряжения, а также спецификации и интерпретации. Их следует изучать совместно с Правилем 11-1 (Размещение мяча на площадке-ти) и Правилем 14-3 (Искусственные приспособления, необычное снаряжение и необычное использование снаряжения)

1. ПОДСТАВКА-ТИ (Правило 11)

Подставка-ти - это приспособление, разработанное для поднятия мяча над грунтом. Подставка-ти не должна:

- быть длиннее 101,6 мм;
- быть разработанной или изготовленной таким образом, чтобы указывать *линию игры*;
- оказывать неоправданное влияние на движение мяча; или
- иным образом помогать игроку в выполнении *удара* или в ходе его игры.

2. ПЕРЧАТКИ (Правило 14-3)

Игрок может носить перчатки, помогающие ему держать клюшку, при условии, что они являются простыми.

«Простая» перчатка должна:

- плотно облегать руку с хватом или отверстием для каждого пальца; и
- быть изготовленной из гладкого материала для всей ладони и для поверхности пальцев.

«Простая» перчатка не должна содержать:

- на поверхности для хвата или внутри перчатки материал, основной целью которого является предоставить утолщение или создать эффект утолщения. Утолщение определяется как область материала перчаток, которое более чем на 0,635 мм толще соседних областей перчатки без дополнительного материала;

Примечание: Материал может быть добавлен для износостойкости, поглощения влаги или других функциональных целей, при условии, что он не выходит за пределы определения утолщения (см. выше).

- ремней для предотвращения скольжения клюшки или для крепления руки к клюшке;
- любых средств скрепления пальцев вместе;
- материала на перчатке, который прилипал бы к материалу рукоятки;
- особенностей, помимо наглядных подсказок, разработанных для помощи игроку в размещении его рук на рукоятке в единообразном и/или конкретном расположении;
- утяжелителей, чтобы помочь игроку при выполнении удара;
- любой конструктивной особенности, которая может ограничить подвижность сустава; или
- любой другой конструктивной особенности, которая может помочь игроку в выполнении *удара* или в ходе его игры.

3. ОБУВЬ (Правило 14-3)

Можно носить обувь, помогающую игроку принимать надежную *стойку*. Такие особенности, как шипы на подошве, могут разрешаться условиями соревнования, но обувь не должна содержать следующих особенностей:

- которые разработаны, чтобы помочь игроку принимать *стойку* и/или конструировать *стойку*;
- которые разработаны, чтобы помочь игроку в прицеливании; или

- которые могли бы иным образом помогать игроку в выполнении удара или в ходе его игры.

4. ОДЕЖДА (Правило 14-3)

Предметы одежды не должны содержать особенностей:

- которые разработаны, чтобы помочь игроку в прицеливании; или
- которые могли бы иным образом помогать игроку в выполнении удара или в ходе его игры.

5. УСТРОЙСТВА ДЛЯ ИЗМЕРЕНИЯ РАССТОЯНИЯ (Правило 14-3)

Во время оговоренного раунда использование любого устройства для измерения расстояния не разрешается, если только Комитет не ввел Местное правило на этот счет (см Примечание к Правилу 14-3 и Приложение I, часть A; раздел 7).

Даже когда действует Местное правило, такое устройство не должно использоваться для каких-либо целей, которые запрещены Правилем 14-3, в том числе, но не ограничиваясь перечисленным:

- оценки или измерения наклона;
- оценки или измерения других условий, которые могут повлиять на игру (например, скорости или направления ветра);
- предоставления рекомендаций, которые могли бы помочь игроку при выполнении удара или в ходе его игры (например, для выбора клюшки, типа предстоящего удара, чтения гринов или любого другого вопроса, связанного с предоставлением советов); или
- вычисления эффективного расстояния между двумя точками, основанного на значении перепада высот или на других условиях, оказывающих влияние на расстояние удара.

Многофункциональное устройство, такое как смартфон или КПК, может быть использовано в качестве устройства для измерения расстояния, но оно не должно быть использовано для оценки или измерения других условий, где такое использование представляло бы нарушение Правила 14-3.

ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

ВВЕДЕНИЕ

Предметный указатель состоит из более чем 5000 записей, каждая из которых ссылается на номер некоторого Решения. Решения, относящиеся к определенной теме, сгруппированы под заголовком, который следует рассматривать в качестве ключевого слова. Более чем 250 заголовков делятся на два вида: те, которые непосредственно ссылаются на Решения, и те, которые просто ссылаются на другие, более подходящие заголовки. Решения, приведенные под заголовками с большим количеством записей, иногда для большей эффективности сгруппированы в подзаголовках. Раздел «Содержание», который предшествует фактическому Предметному указателю, представляет собой список всех заголовков, имеющихся в Предметном указателе. С этого раздела начинается работа с Предметным указателем, и знакомство с данными заголовками упрощает использование Предметного указателя. В Предметном указателе перечислено каждое из более чем 1200 Решений книги. Чтобы увеличить вероятность найти правильное Решение, относящееся к данной ситуации, Решение расположено под несколькими различными заголовками, и так обстоит дело почти со всеми Решениями.

Для эффективного и быстрого использования книги Решений предполагается, что вначале следует научиться находить в Предметном указателе Решение, которое наиболее близко связано с возникшей ситуацией. Например, допустим, что в матчевой игре возникла ситуация, когда игрок поднимает свой мяч, не замаркировав его позицию, ошибочно полагая, что ему уступили его следующий удар. В Содержании выберите те заголовки (ключевые слова), которые стоит проверить: «Мяч поднят», «Уступка», «Маркировка позиции мяча» или «Паттинг-грин». Соответствующее Решение (2-4/3) находится под каждым из этих заголовков. Если вначале не обратиться к Содержанию, то может получиться, что выбранное ключевое слово не перечислено в качестве заголовка, и тогда много сил будет затрачено впустую. Например, такие возможные ключевые слова как «мяч подобран» или «мяч не замаркирован» заголовками в Предметном указателе не являются; надлежащими терминами, которые имеются в Содержании, являются «Мяч поднят» или «Маркировка позиции мяча». Обращаясь к Содержанию, можно более эффективно прийти к надлежащему заголовку и повысить вероятность нахождения нужного Решения.

ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

СОДЕРЖАНИЕ

АВТОМОБИЛЬ

См. Статус объекта

АДРЕСАЦИЯ К МЯЧУ 000

АЭРАЦИОННЫЕ ОТВЕРСТИЯ И ЗАГЛУШКИ 000

БИНТ 000

БЛИЖАЙШАЯ ТОЧКА РЕЛИФА 000

См. также Максимально достижимый рельеф

БЛИЖАЙШЕЕ МАКСИМАЛЬНО СХОДНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ 000

См. также Положение мяча изменилось

БОКОВЫЕ ВОДНЫЕ ПРЕГРАДЫ

См. Водные преграды

БОЛЕЛЬЩИКИ

См. Зритель

БУНКЕР 000

См. также Песок

ВЕТЕР

См. Погодные условия

ВМЕШАТЕЛЬСТВО

См. Мяч, помогающий или мешающий игре; Оказание влияния на движение мяча / Изменение физических условий

ВНЕ ОЧЕРЕДИ

См. Игра вне очереди; Очередность игры

ВНЕШНИЙ ФАКТОР 000

См. также Мяч отклонен или остановлен; Свободные помехи; Статус объекта

ВОДНЫЕ ПРЕГРАДЫ 000

См. также Временный мяч; Разметка и определение гольф-поля; Уверенность (или знание)

ВОРОТА, ДВЕРЬ ИЛИ ОКНО 000

ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

См. Прерывание и возобновление игры

ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ 000

См. также Второй мяч; За пределами гольф-поля; Потерянный мяч

ВРЕМЕННЫЕ ПРЕПЯТСТВИЯ

См. Местные правила

ВРЕМЯ СТАРТА 000

См. также Гольф-поле неиграемое или закрыто; Группы и состав групп

ВТОРОЙ МЯЧ 000

См. также Временный мяч; Серьезное нарушение Правил; Сомнения в процедуре

ВЫРАВНИВАНИЕ И ЗАДЕЛЫВАНИЕ 000

См. также Повреждение; Ремонт; Ремонтируемый участок

ГОЛЬФ-КАР 000

См. также Снаряжение; Статус объекта; Тележка

ГОЛЬФ-ПОЛЕ

См. Гольф-поле неиграемое или закрыто; За пределами гольф-поля; Разметка и определение гольф-поля

ГОЛЬФ-ПОЛЕ НЕИГРАМОЕ ИЛИ ЗАКРЫТО 000

См. также Прерывание и возобновление игры

ГРАБЛИ 000

См. также Бункер; Линия игры; Препятствия; Статус объекта; Улучшение области предполагаемых стойки или свинга либо линии игры или патта

ГРАВИЙ

См. Камень (камни)

ГРАНИЦЫ И ОБЛАСТИ ГОЛЬФ-ПОЛЯ 000

ГРИБ

См. Статус объекта

ГРИНКИПЕР И ОТВЕРСТИЕ, СДЕЛАННОЕ ГРИНКИПЕРОМ 000

ГРУППЫ И СОСТАВ ГРУПП 000

См. также Время старта

ДВЕРЬ

См. Ворота, дверь или окно

См. также Препятствия; Свободные помехи

ДЕРЕВО ИЛИ КУСТ 000

См. также Листья; Сосновые иголки; Статус объекта

ДЁРН

См. Трава или дёрн

ДИВОТ И УГЛУБЛЕНИЕ ОТ ДИВОТА 000

ДОГОВОРЕННОСТЬ О НЕПРИМЕНЕНИИ ПРАВИЛ 000

ДОРОГИ И ДОРОЖКИ 000

Статус объекта

ДОРОЖКА

См. Дороги и дорожки

ДОЖДЬ

См. Погодные условия; Прерывание и возобновление игры

ДРЕВЕСИНА И ДЕРЕВЯННЫЕ ЩЕПКИ 000

ДРЕНАЖНАЯ ТРУБА 000

ДОРОЖКА ДЛЯ КАРОВ

См. Дороги и дорожки

ЖИВОТНОЕ

См. Змея; Муравьи и муравейники; Насекомые; Норное животное, рептилия или птица (и отверстия, сделанные ими); Пчелы; Собака; Червь

ЗА ПРЕДЕЛАМИ ГОЛЬФ-ПОЛЯ 000

См. также Временный мяч; Забор, линия, стена или колышки, ограничивающие гольф-поле; Разметка и определение гольф-поля

ЗАБОР 000

См. также Забор, линия, стена или колышки, ограничивающие гольф-поле; Стена

ЗАБОР, ЛИНИЯ, СТЕНА ИЛИ КОЛЫШКИ, ОГРАНИЧИВАЮЩИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЕ 000

См. также За пределами гольф-поля; Разметка и определение гольф-поля; Статус объекта

ЗАГЛУБИВШИЙСЯ МЯЧ 000

См. также Питч-вмятина;

ЗАГЛУШКА ЛУНКИ 000

ЗАДЕРЖКА, НЕОПРАВДАННАЯ

См. Неоправданная задержка

ЗАКРЕПЛЕНИЕ 000

См. также Ключка (клюшки), Рукоятка и хват, Удар

ЗАКРЫТИЕ СОРЕВНОВАНИЯ 000

См. также Комитет; Соревнование с учетом гандикапа и гандикаповые удары форы; Счета и счетные карточки; Условия соревнования; Штрафы наложены, модифицированы или отменены Комитетом

ЗАМЕЩАЮЩИЙ МЯЧ 000

См. также Обмен мячам

ЗАПИСЬ ДАННЫХ СЧЕТА

См. Маркер; Счета и счетные карточки

ЗАЩИТА

См. Помощь или защита, принятие

ЗМЕЯ 000

См. также Норное животное, рептилия или птица (и отверстия, сделанные ими); Статус объекта

ЗНАНИЕ ИЛИ УВЕРЕННОСТЬ

См. Уверенность (или знание)

ЗОНА ВБРАСЫВАНИЯ 000

ЗОНТ 000

ЗРИТЕЛЬ 000

См. также Внешний фактор

ИГНОРИРОВАНИЕ ДЕЙСТВИЯ ПРАВИЛ

См. Договоренность о неприменении Правил

ИГРА ВНЕ ОЧЕРЕДИ 000

См. также Очередность игры; Очередность игры в форматах форсом и трисом; Честь сыграть первым

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ

См. Второй мяч; Мяч не забит в лунку; Сомнения в процедуре; Счета и счетные карточки

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ 000

См. также Матчевая игра в формате фор-бол; Соревнование в формате фор-бол Стейблфорд

ИГРА С НЕВЕРНОГО МЕСТА

См. Неверное место

ИДЕНТИФИКАЦИЯ МЯЧА

См. Поиск мяча и его идентификация; Потерянный мяч

ИЗМЕРЕНИЕ 000

См. также Расстояние, информация о расстоянии и указатели расстояния

ИНЕЙ 000

ИНФОРМАЦИЯ О СОВЕРШЕННЫХ УДАРАХ 000

См. также Неверная информация

ИСКУССТВЕННЫЕ ОБЪЕКТЫ

См. Препятствия

ИСКУССТВЕННОЕ ПОКРЫТИЕ

См. Препятствия

ИСКУССТВЕННЫЕ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ И НЕОБЫЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ; НЕНОРМАЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ 000

См. также Медицинская помощь или состояние здоровья; Статус объекта

ИСПОЛЬЗОВАНО НЕПРИМЕНИМОЕ ПРАВИЛО ИЛИ ПРОЦЕДУРА 000

КАМЕНЬ (КАМНИ) ИЛИ ГРАВИЙ 000

См. также Свободные помехи; Статус объекта; Стена

КАР

См. Гольф-кар; Тележка

КАСАНИЕ МЯЧА

См. Мяча коснулись

КЕДДИ 000

КЛУБНЫЙ ДОМ ИЛИ ПАВИЛЬОН НА ГОЛЬФ-ПОЛЕ 000

КЛЮШКА (КЛЮШКИ) 000

См. также Рукоятка и хват; Статус объекта; Удар; Установка клюшки на поверхность

КОЛЫШКИ 000

См. также Забор, линия, стена или колышки, ограничивающие гольф-поле; Статус объекта

КОМАНДНОЕ СОРЕВНОВАНИЕ 000

КОМИТЕТ 000

См. также Гольф-поле неиграемое или закрыто; Закрытие соревнования; Местные правила; Наблюдатель; Прерывание и возобновление игры; Претензии и разногласия; Разметка и определение гольф-поля; Рефери; Сомнение в отношении фактов; Условия соревнования; Штрафы наложены, модифицированы или отменены Комитетом;

КОРНИ 000

См. также Дерево или куст

КУСТАРНИК

См. Дерево или куст; Листья; Статус объекта

ЛИНИЯ ИГРЫ 000

См. также Указание линии игры; Улучшение области предполагаемых стойки или свинга либо линии игры или патта

ЛИНИЯ ПАТТА 000

См. также Лунка; Паттинг-грин; Указание линии патта; Улучшение области предполагаемых стойки или свинга либо линии игры или патта

ЛИНИЯ ЭЛЕКТРОСНАБЖЕНИЯ 000

ЛИСТЬЯ 000

См. также Дерево или куст; Сосновые иголки; Статус объекта

ЛЕНТА 000

ЛЁД

См. Препятствия; Свободные помехи; Случайная вода

ЛУНКА 000

См. также Мяч забит в лунку; Мяч, нависающий над лункой; Паттинг-грин; Претензии и разногласия; Уступка; Флажок

ЛУНКА, СЫГРАННАЯ ВНИЧЬЮ 000

См. также Сдача; Уступка

МАКСИМАЛЬНО ДОСТИЖИМЫЙ РЕЛИФ 000

См. также Ближайшая точка релифа

МАРКЕР 000

См. также Маркер мяча; Счета и счетные карточки

МАРКЕР МЯЧА 000

См. также Маркировка позиции мяча; След от мяча; Статус объекта

МАРКИРОВКА ПОЗИЦИИ МЯЧА 000

См. также Маркер мяча

МАТЕРИАЛ, СЛОЖЕННЫЙ С ЦЕЛЬЮ ВЫВОЗА 000

См. также Гринкипер и Отверстие, сделанное гринкипером; Ремонтируемый участок; Статус объекта

МАТЧЕВАЯ ИГРА

См. Информация о совершенных ударах; Лунка, сыгранная вничью; Неверная информация; Претензии и разногласия; Уступка

МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ТРИ-БОЛ 000

МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ 000

См. также Игра на счет ударов в формате фор-бол; Неверная информация; Сдача; Соревнование в формате фор-бол
Стейблфорд

МЕДИЦИНСКАЯ ПОМОЩЬ ИЛИ СОСТОЯНИЕ ЗДОРОВЬЯ 000

См. также Искусственные приспособления и Необычное снаряжение; Ненормальное использование снаряжения; Проблемы со здоровьем

МЕДЛЕННАЯ ИГРА

См. Неоправданная задержка

МЕСТНЫЕ ПРАВИЛА 000

См. также Условия соревнования

МЕТОД ВЫПОЛНЕНИЯ УДАРА

См. Удар

МНОГОКРАТНОЕ ПРИМЕНЕНИЕ ШТРАФОВ 000

МОДИФИЦИРОВАННЫЙ ШТРАФ

См. Штрафы наложены, модифицированы или отменены Комитетом

МОЛНИЯ 000

См. также Дождь; Опасные ситуации; Погодные условия; Прерывание и возобновление игры

МОСТ 000

МОХ

См. Статус объекта

МУРАВЬИ И МУРАВЕЙНИКИ 000

См. также Насекомые; Свободные помехи

МЯЧ 000

См. также Адресация к мячу; Временный мяч; Второй мяч; За пределами гольф-поля; Заглубившийся мяч; Замещающий мяч; Мяч вброшен или переброшен; Мяч забит в лунку; Мяч «икс-аут»; Мяча коснулись; Мяч, нависающий над лункой; Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут; Мяч, непригодный для игры; Мяч отклонен или остановлен; Мяч поднят; Мяч, помогающий или мешающий игре; Мяч установлен или установлен на прежнее место; Обмен мячами; Оказание влияния на

движение мяча / Изменение физических условий; Очистка мяча; Поиск мяча и его идентификация; Положение мяча изменилось; Потерянный мяч; След от мяча; Статус объекта; Удар

МЯЧ ВБРОШЕН ИЛИ ПЕРЕВБРОШЕН 000

См. также Местные правила; Мяч поднят; Мяч установлен или установлен на прежнее место

МЯЧ В ДВИЖЕНИИ КОСНУЛСЯ КЛЮШКИ 000

См. также Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут; Мяч отклонен или остановлен

МЯЧ ЗАБИТ В ЛУНКУ 000

См. также Мяч не забит в лунку; Удар

МЯЧ «ИКС-АУТ» 000

МЯЧ, МЕШАЮЩИЙ ИЛИ ПОМОГАЮЩИЙ ИГРЕ

См. Мяч, помогающий или мешающий игре

МЯЧ, НАВИСАЮЩИЙ НАД ЛУНКОЙ 000

МЯЧ, НАХОДЯЩИЙСЯ В СОСТОЯНИИ ПОКОЯ, СДВИНУТ 000

См. также Мяча коснулись; Мяч отклонен или остановлен

МЯЧ НЕ ЗАБИТ В ЛУНКУ 000

См. также Мяч забит в лунку

МЯЧ НЕИГРАЕМЫЙ

См. Неиграемый мяч

МЯЧ, НЕПРИГОДНЫЙ ДЛЯ ИГРЫ 000

См. также Неиграемый мяч

МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН 000

См. также Мяч в движении коснулся клюшки; Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут; Оказание влияния на движение мяча / Изменение физических условий

МЯЧ ПОДНЯТ 000

МЯЧ, ПОМОГАЮЩИЙ ИЛИ МЕШАЮЩИЙ ИГРЕ 000

См. также Оказание влияния на движение мяча / Изменение физических условий; Помощь или защита, принятие

МЯЧ УСТАНОВЛЕН ИЛИ УСТАНОВЛЕН НА ПРЕЖНЕЕ МЕСТО 000

МЯЧА КОСНУЛИСЬ 000

См. также Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут

НАБЛЮДАТЕЛЬ 000

См. также Комитет; Рефери

НАДЗЕМНАЯ ЛИНИЯ ЭЛЕКТРОСНАБЖЕНИЯ

См. Линия электроснабжения

НАЛОЖЕННЫЙ ШТРАФ

См. Штрафы наложены, модифицированы или отменены Комитетом

НАСЕКОМЫЕ 000

См. также Норное животное, рептилия или птица (и отверстия, сделанные ими); Свободные помехи; Статус объекта

НАСЫПИ У КРотовых нор

См. Статус объекта

НЕВЕРНАЯ ИНФОРМАЦИЯ 000

См. также Информация о совершенных ударах; Неправильная информация о Правилах; Претензии и разногласия

НЕВЕРНАЯ ПЛОЩАДКА-ТИ 000

См. также Площадка-ти и ти-маркеры

НЕВЕРНОЕ МЕСТО 000

См. также Серьезное нарушение Правил

НЕВЕРНЫЙ МЯЧ 000

НЕВЕРНЫЙ ПАТТИНГ-ГРИН 000

НЕИГРАЕМЫЙ МЯЧ 000

См. также Мяч, непригодный для игры

НЕНОРМАЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ

См. Искусственные приспособления и Необычное снаряжение; Ненормальное использование снаряжения

НЕОПРАВДААННАЯ ЗАДЕРЖКА 000

См. также Темп игры;

НЕОТЪЕМЛЕМАЯ ЧАСТЬ ГОЛЬФ-ПОЛЯ 000

См. также Ворота, дверь или окно; Забор; Препятствия; Разметка и определение гольф-поля; Стена

НЕПОСРЕДСТВЕННО СВЯЗАНО 000

НЕПРАВИЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

См. Неверная информация; Неправильная информация о Правилах

НЕПРАВИЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРАВИЛАХ 000

См. также Информация о совершенных ударах; Неверная информация

НОГА, НОГИ И ОБУВЬ 000

НОРНОЕ ЖИВОТНОЕ, РЕПТИЛИЯ ИЛИ ПТИЦА (И ОТВЕРСТИЯ, СДЕЛАННЫЕ ИМИ) 000

См. также Ремонтируемый участок; Рептилия; Случайная вода; Статус объекта; Уверенность (или знание); Участок в аномальном состоянии

ОБЛАСТЬ ПРЕДПОЛАГАЕМОГО СВИНГА 000

См. также Улучшение области предполагаемых стойки или свинга либо линии игры или патта

ОБЛИЦОВКА ЛУНКИ

См. Лунка

ОБМЕН МЯЧАМИ 000

См. также Замещающий мяч

ОБУВЬ

См. Нога, ноги и обувь

ОБУЧЕНИЕ

См. Совет

ОБЯЗАННОСТИ ИГРОКА 000

ОГОВОРЕННЫЙ РАУНД 000

См. также Искусственные приспособления и Необычное снаряжение; Ненормальное использование снаряжения

ОДИНОЧНЫЙ МАТЧ 000

ОКАЗАНИЕ ВЛИЯНИЯ НА ДВИЖЕНИЕ МЯЧА / ИЗМЕНЕНИЕ ФИЗИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ 000

См. также Серьезное нарушение Правил

ОКЕАН 000

ОПАСНЫЕ СИТУАЦИИ 000

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЯ

См. Разметка и определение гольф-поля

ОТКЛОНЕННЫЙ МЯЧ

См. Мяч отклонен или остановлен

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ ПОЛЯ 000

См. также Раф; Фервеи и коротко стриженные области

ОСТАНОВЛЕННЫЙ МЯЧ

См. Мяч отклонен или остановлен

ОСУЩЕСТВЛЕНИЕ УДАРА ПО МЯЧУ

См. Удар

ОТВЕРСТИЕ, СДЕЛАННОЕ ГРИНКИПЕРОМ

См. Гринкипер; Отверстие, сделанное гринкипером

ОТВЕС

См. Статус объекта

ОТКАЗ ОТ СОБЛЮДЕНИЯ ПРАВИЛА 000

См. Штрафы наложены, модифицированы или отменены Комитетом

ОТМЕНЕННЫЙ ШТРАФ

ОТМЕНА РЕЗУЛЬТАТОВ

См. Гольф-поле неиграемое или закрыто; Прерывание и возобновление игры

ОФИЦИАЛЬНОЕ ЛИЦО

См. Комитет; Рефери

ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ 000

См. также Игра вне очереди; Очередность игры в форматах форсом и трисом; Удар отменен или отозван

ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ В ФОРМАТАХ ФОРСОМ И ТРИСОМ 000

ОЧИСТКА МЯЧА 000

ПАВИЛЬОН НА ГОЛЬФ-ПОЛЕ

См. Клубный дом или павильон на гольф-поле

ПАРАЛЛЕЛЬНЫЕ МАТЧ И ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ

См. Одиночный матч

ПАРАЛЛЕЛЬНЫЕ МАТЧИ ФОР-БОЛ И ОДИНОЧНЫЕ

См. Одиночный матч

ПАТТИНГ-ГРИН 000

См. также Заглушка лунки; Линия патта; Лунка; Мяч, нависающий над лункой; Неверный паттинг-грин; Указание линии патта; Улучшение области предполагаемых стойки или свинга либо линии игры или патта; Флажок

ПЕРЕВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА

См. Мяч вброшен или перевброшен

ПЕРЕИГРОВКА «ВНЕЗАПНАЯ СМЕРТЬ»

См. Переигровка и равные показатели

ПЕРЕИГРОВКА И РАВНЫЕ ПОКАЗАТЕЛИ 000

ПЕРЕИГРОВКА ЛУНКА-ЗА-ЛУНКОЙ

См. Переигровка и равные показатели

ПЕРЕКАТИ-ПОЛЕ 000

ПЕРЧАТКА 000

См. также Лента; Снаряжение

ПЕСОК 000

См. также Бункер

ПИТЧ-ВМЯТИНА 000

См. также Заглубившийся мяч; След от мяча

ПЛОЩАДКА-ТИ И ТИ-МАРКЕРЫ 000

См. также Подставка-ти; Разметка и определение гольф-поля; Статус объекта; Удар и расстояние

ПЛЯЖ 000

ПО СПРАВЕДЛИВОСТИ 000

ПОВРЕЖДЕНИЕ 000

См. также Выравнивание и заделывание; Ключка (клюшки); Мяч, непригодный для игры; Ремонт; Ремонтируемый участок

ПОГОДНЫЕ УСЛОВИЯ 000

См. также Гольф-поле неиграемое или закрыто; Прерывание и возобновление игры

ПОДСТАВКА-ТИ 000

См. также Площадка-ти и ти-маркеры; Статус объекта

ПОИСК МЯЧА И ЕГО ИДЕНТИФИКАЦИЯ 000

См. также Потерянный мяч

ПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА ИЗМЕНИЛОСЬ 000

См. также Улучшение области предполагаемых стойки или свинга либо линии игры или патта

ПОЛОТЕНЦЕ 000

ПОМОЩЬ ИЛИ ЗАЩИТА, ПРИНЯТИЕ 000

См. также Игра на счет ударов в формате фор-бол; Матчевая игра в формате фор-бол; Медицинская помощь или состояние здоровья; Мяч, помогающий или мешающий игре; Оказание влияния на движение мяча / Изменение физических условий;

ПОТЕРЯННЫЙ МЯЧ 000

См. также Временный мяч; Поиск мяча и его идентификация; Уверенность (или знание)

ПРАВИЛА

См. Неправильная информация о Правилах

ПРЕГРАДА

См. Бункер; Водные Преграды

ПРЕПЯТСТВИЯ 000

См. также Дерево и деревянные щепки; Неотъемлемая часть гольф-поля; Свободные помехи; Статус объекта; Уверенность (или знание)

ПРЕРЫВАНИЕ И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ 000

ПРЕТЕНЗИИ И РАЗНОГЛАСИЯ 000

См. также Комитет; Рефери; Штрафы наложены, модифицированы или отменены Комитетом

ПРИЗ 000

ПРИНЯТИЕ ПОСТОРОННЕЙ ПОМОЩИ ИЛИ ЗАЩИТЫ

См. Помощь или защита, принятие

ПРИОСТАНОВКА ИГРЫ

См. Прерывание и возобновление игры

ПРИРОДНЫЕ ОБЪЕКТЫ

См. Свободные помехи

ПРОБЛЕМЫ СО ЗДОРОВЬЕМ 000

См. также Искусственные приспособления и Необычное снаряжение; Медицинская помощь или состояние здоровья; Ненормальное использование снаряжения

ПТИЦА

См. Норное животное, рептилия или птица (и отверстия, сделанные ими)

ПЧЕЛЫ 000

См. также Насекомые

РАВНЫЕ ПОКАЗАТЕЛИ

См. Переигровка и равные показатели

РАЗМЕТКА ГОЛЬФ-ПОЛЯ

См. Разметка и определение гольф-поля

РАЗМЕТКА И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЯ 000

См. также Водные Преграды; За пределами гольф-поля; Забор; Забор, линия, стена или колышки, ограничивающие гольф-поле; Комитет; Местные правила; Площадка-ти и ти-маркеры; Препятствия; Ремонтируемый участок; Участок в аномальном состоянии

РАЗНОГЛАСИЯ

См. Претензии и разногласия

РАССТОЯНИЕ, ИНФОРМАЦИЯ О РАССТОЯНИИ И УКАЗАТЕЛИ РАССТОЯНИЯ 000

См. также Измерение

РАСТЕНИЯ

См. Дерево или куст; Перекати-поле; Статус объекта; Цветы

РАФ 000

См. также Основная часть поля

РЕКОРД ГОЛЬФ-ПОЛЯ 000

РЕМОНТ 000

См. также Выравнивание и Заделывание; Повреждение; Ремонтируемый участок

РЕМОНТИРУЕМЫЙ УЧАСТОК 000

См. также Дерево или куст; Норное животное, рептилия или птица (и отверстия, сделанные ими); Разметка и определение гольф-поля; Случайная вода; Уверенность (или знание); Участок в аномальном состоянии

РЕПТИЛИЯ

См. Норное животное, рептилия или птица (и отверстия, сделанные ими)

РЕФЕРИ 000

См. также Комитет; Наблюдатель

РОСА 000

РУКОЯТКА И ХВАТ 000

См. также Ключка (клюшки)

СВОБОДНЫЕ ПОМЕХИ 000

См. также Статус объекта

СДАЧА 000

См. также Лунка, сыгранная вничью; Уступка

СДВИНУТЫЙ ИЛИ ДВИГАЮЩИЙСЯ МЯЧ

См. Мяч в движении коснулся клюшки; Мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут; Мяч отклонен или остановлен

СЕРЬЕЗНОЕ НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ 000

См. также Договоренность о неприменении Правил Этикет

СЛЕД ОТ МЯЧА 000

См. также Маркер мяча; Питч-вмятина

СЛЕД(Ы) от шипов 000

См. также Линия патта; Паттинг-грин; Повреждение; Улучшение области предполагаемых стойки или свинга либо линии игры или патта

СЛЕДЫ НОГ (ЛАП) 000

См. также Бункер; Повреждение; Ремонтируемый участок; След(ы) от шипов; Участок в аномальном состоянии

СЛУЧАЙНАЯ ВОДА 000

См. также Уверенность (или знание); Участок в аномальном состоянии

СЛЮНА 000

См. также Свободные помехи; Случайная вода

СНАРЯЖЕНИЕ 000

См. также Гольф-кар; Искусственные приспособления и необычное снаряжение; Ключка (клюшки); Ненормальное использование снаряжения; Статус объекта; Тележка

СОБАКА 000

СОВЕТ 000

СОМНЕНИЕ В ОТНОШЕНИИ ФАКТОВ 000

См. также Комитет; Сомнения в процедуре

СОМНЕНИЯ В ПРОЦЕДУРЕ 000

См. также Временный мяч; Второй мяч; Серьезное нарушение Правил; Сомнение в отношении фактов

СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ БОГГИ 000

См. также Соревнование в формате Стейблфорд

СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ ПАР 000

См. также Соревнование в формате богги; Соревнование в формате Стейблфорд

СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ СТЕЙБЛФОРД 000

См. также Соревнование в формате богги; Соревнование в формате фор-бол Стейблфорд

СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ СТЕЙБЛФОРД 000

См. также Игра на счет ударов в формате фор-бол; Матчевая игра в формате фор-бол

СОРЕВНОВАНИЕ С УЧЕТОМ ГАНДИКАПА И ГАНДИКАПОВЫЕ УДАРЫ ФОРЫ 000

См. также Закрытие соревнования; Претензии и разногласия; Счета и счетные карточки

СОСНОВЫЕ ИГОЛКИ

См. Дерево или куст; Листья

СПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ И/ИЛИ ПОЛИТИКА СОРЕВНОВАНИЯ

См. Этикет

СТАРТ, ВРЕМЯ СТАРТА

См. Время старта; Группы и состав групп

СТАТУС ОБЪЕКТА 000

СТЕНА 000

См. также Забор; Забор, линия, стена или колышки, ограничивающие гольф-поле; Неотъемлемая часть гольф-поля; Препятствия; Статус объекта

СТОЙКА 000

См. также Адресация к мячу; Улучшение области предполагаемых стойки или свинга либо линии игры или патта

СТОЙКА, ВЕРЕВКА ИЛИ ЛИНИЯ ОГРАЖДЕНИЯ ДЛЯ ЗРИТЕЛЕЙ 000

См. также Препятствия; Статус объекта

СТОЙКА, СВИНГ ИЛИ НАПРАВЛЕНИЕ ИГРЫ, НЕОПРАВДАННО ОТЛИЧАЮЩИЕСЯ ОТ НОРМАЛЬНЫХ 000

СТОЛБИК С УКАЗАТЕЛЕМ НАПРАВЛЕНИЯ 000

См. также Статус объекта

СТУПЕНИ

См. Препятствия; Статус объекта

СЧЕТА И СЧЕТНЫЕ КАРТОЧКИ 000

См. также Информация о совершенных ударах; Маркер

ТЕЛЕЖКА 000

См. также Гольф-кар; Снаряжение

ТЕМП ИГРЫ 000

См. также Неоправданная задержка

ТЕРМИНОЛОГИЯ 000

ТЕСТИРОВАТЬ ИЛИ ТЕСТИРОВАНИЕ 000

ТОРГОВАЯ МАРКА 000

ТРАВА ИЛИ ДЁРН 000

См. также След(ы) от шипов; Тестировать или тестирование; Фервеи и коротко стриженные области

ТРАВМА

См. Проблемы со здоровьем

ТРЕНИРОВКА 000

ТРЕНИРОВОЧНЫЙ СВИНГ 000

См. также Тренировка

УВЕРЕННОСТЬ (ИЛИ ЗНАНИЕ) 000

См. также Внешний фактор; Водные Преграды; Временный мяч; Норное животное, рептилия или птица (и отверстия, сделанные ими); Потерянный мяч; Препятствия; Ремонтируемый участок; Случайная вода; Участок в аномальном состоянии

УДАР 000

См. также Искусственные приспособления и необычное снаряжение; Мяч в движении коснулся клюшки; Неверный мяч; Ненормальное использование снаряжения; Соревнование с учетом гандикапа и гандикаповые удары форы; Тренировка; Тренировочный свинг; Удар и расстояние; Удар отменен или отозван; Уступка

УДАР И РАССТОЯНИЕ 000

УДАР ОТМЕНЕН ИЛИ ОТОЗВАН 000

См. также Мяч отклонен или остановлен; Очередность игры; Очередность игры в форматах форсом и трисом; Площадка-ти и ти-маркеры; Удар и расстояние

УДАР ПО ДВИЖУЩЕМУСЯ МЯЧУ

См. Мяч в движении коснулся клюшки

УКАЗАНИЕ ЛИНИИ ИГРЫ 000

См. также Линия игры; Линия патта; Указание линии патта

УКАЗАНИЕ ЛИНИИ ПАТТА 000

См. также Линия игры; Линия патта; Паттинг-грин; Указание линии игры; Улучшение области предполагаемых стойки или свинга либо линии игры или патта

УКАЗАНИЯ 000

УЛУЧШЕНИЕ ЛИНИИ ИГРЫ

См. Линия игры; Улучшение области предполагаемых стойки или свинга, позиции или положения мяча либо линии игры или патта

УЛУЧШЕНИЕ ЛИНИИ ПАТТА

См. Линия патта; Улучшение области предполагаемых стойки или свинга, позиции или положения мяча либо линии игры или патта

УЛУЧШЕНИЕ ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМОГО СВИНГА

См. Область предполагаемого свинга; Улучшение области предполагаемых стойки или свинга, позиции или положения мяча либо линии игры или патта

УЛУЧШЕНИЕ ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМЫХ СТОЙКИ ИЛИ СВИНГА, ПОЗИЦИИ ИЛИ ПОЛОЖЕНИЯ МЯЧА ЛИБО ЛИНИИ ИГРЫ ИЛИ ПАТТА 000

См. также Линия игры; Линия патта; Область предполагаемого свинга; Положение мяча изменилось; Стойка

УЛУЧШЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ МЯЧА

См. Улучшение области предполагаемых стойки или свинга, позиции или положения мяча либо линии игры или патта

УЛУЧШЕНИЕ ПОЗИЦИИ МЯЧА

См. Улучшение области предполагаемых стойки или свинга, позиции или положения мяча либо линии игры или патта

УЛУЧШЕНИЕ СТОЙКИ

См. Стойка; Улучшение области предполагаемых стойки или свинга, позиции или положения мяча либо линии игры или патта

УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЯ 000

См. также Комитет; Местные правила

УСТАНОВКА КЛЮШКИ НА ПОВЕРХНОСТЬ 000

См. также Адресация к мячу

УСТАНОВКА МЯЧА НА ПРЕЖНЕЕ МЕСТО

См. Мяч установлен или установлен на прежнее место

УСТУПКА 000

См. также Матчевая игра в формате фор-бол; Неверная информация; Одиночный матч; Сдача; Форсом

УЧАСТОК В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ 000

См. также Гринкипер и отверстие, сделанное гринкипером; Заглубившийся мяч; Материал, сложенный с целью вывоза; Норное животное, рептилия или птица (и отверстия, сделанные ими); Питч-вмятина; Ремонтируемый участок; Случайная вода; Статус объекта; Уверенность (или знание)

ФЕРВЕИ И КОРОТКО СТРИЖЕННЫЕ ОБЛАСТИ 000

См. также Заглубившийся мяч; Основная часть поля

ФЛАЖОК 000

См. также Паттинг-грин

ФОРСОМ 000

ФРУКТ

См. Статус объекта

ЦВЕТЫ 000

ЧЕРВЬ 000

ЧЕСТЬ СЫГРАТЬ ПЕРВЫМ 000

См. также Игра вне очереди; Очередность игры

ЧИППЕР

См. Ключки; Статус объекта

ШТРАФЫ НАЛОЖЕНЫ, МОДИФИЦИРОВАНЫ ИЛИ ОТМЕНЕНЫ КОМИТЕТОМ 000

См. также Закрытие соревнования; Комитет; Многократное применение штрафов

ЭКОЛОГИЧЕСКИ УЯЗВИМАЯ ОБЛАСТЬ 000

ЭТИКЕТ 000

ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ К РЕШЕНИЯМ

АДРЕСАЦИЯ К МЯЧУ

мяч, брошенный неправильным способом, сдвигается при адресации; затем игрок поднимает мяч и вбрасывает его правильным способом. 20-2a/4

мяч покачивается во время адресации 18/2

мяч сдвигается до адресации

– установленный на прежнее место мяч находится в покое; затем мяч сдвигается ветром до выполнения адресации 18-1/12

мяч сдвигается после адресации – и падает в лунку 18-2/24

– и затем случайно остановлен клюшкой игрока 8-2/6

– мяч в рафе сдвигается вниз.; мяч не остается в состоянии покоя при установке на прежнее место 20-3d/3

– на паттинг-грине, когда игрок пытается смахнуть с мяча насекомое 23-1/12

– но на величину, не различимую невооруженным глазом 18/4

очередность игры в игре в формате форсом, если игрок случайно сдвигает мяч после адресации 29-1/5

первоначальный мяч находится за пределами гольф-поля; мяч, играемый по процедуре «удар и расстояние», падает с подставки-ти при адресации 11-3/3

принятие стойки в бункере

– без клюшки; игрок тестировал состояние преграды или конструировал стойку 13-4/24

– затем игрок разравнивает следы обуви, решив сделать удар другого типа 13-4/0.5

случайной воды в бункере касаются клюшкой; установлена ли клюшка на поверхность 13-4/7

совокупность свидетельств для определения того, вызвал ли игрок сдвиг своего мяча после адресации 18-2/0.5

удар не попадает по мячу; после этого мяч случайно сбит с подставки-ти 11-3/1

установка клюшки на поверхность

– в траве в водной преграде; когда клюшка считается установленной на поверхность 13-4/8

– вне водной преграды перед выполнением удара по мячу в преграде 13-4/29

– придавливает песок позади мяча на основной части поля 13-2/12

АЭРАЦИОННЫЕ ОТВЕРСТИЯ И ЗАГЛУШКИ

заглушки 23/12

отверстия 25/15

примерное Местное правило, допускающее рельеф от аэрационных отверстий Прил I-A-3d

БИНТ

игрок с травмированным запястьем носит эластичный бинт 14-3/7

используется с целью помочь в хвате клюшки 14-3/7

БЛИЖАЙШАЯ ТОЧКА РЕЛИФА

См. также МАКСИМАЛЬНО ДОСТИЖИМЫЙ РЕЛИФ

игрок попадает клюшкой по препятствию, воспользовавшись рельефом по Правилу 24-2; подлежит ли игрок штрафу 20-2c/6

измерение от ближайшей точки рельефа через ремонтируемый участок, чтобы определить область вбрасывания; разрешено ли это 25-1b/15

клюшка, использованная для определения ближайшей точки рельефа, не используется для следующего удара 24-2b/4

линия игры

- рельеф, использованный от другого обстоятельства, улучшает линию игры 25-1b/3
- рельеф от препятствия, мешающего свингу, попутно приводит к получению рельефа от вмешательства в линию игры 24-2b/7

Местное правило

- по которому считается, что паттинг-грин включает фартук, чтобы запретить вбрасывание мяча и игру оттуда 33-8/33
- предоставляющее рельеф во всех случаях со стороны фервея от мощеной дорожки или в зоне вбрасывания, когда ближайшая точка рельефа фактически не дает рельефа; правомочно ли оно 33-8/19
- разрешающее рельеф от окаймляющих канавок вокруг паттинг-грин 33-8/24

определение ближайшей точки рельефа

- ближайшая точка рельефа в физически недоступном месте; процедура для игрока 24-2b/3.5
- ближайшая точка рельефа расположена там, где игрок не в состоянии сыграть предполагаемый удар 24-2b/3
- две равноудаленные ближайшие точки рельефа соответствуют требованиям Правила 25-1b/16
- диаграммы, демонстрирующие примеры ближайшей точки рельефа в физически недоступных местах 24-2b/3.7
- диаграммы, демонстрирующие рекомендованную процедуру 25-1b/2
- игрок не следует рекомендованной процедуре определения ближайшей точки рельефа 24-2b/2
- когда гремучая змея или пчелы мешают игре; процедура рельефа 1-4/10
- когда птичье гнездо мешает удару 1-4/9
- когда рельеф от двух обстоятельств разрешен в рамках единой процедуры 1-4/8
- когда рельеф от двух обстоятельств разрешен в рамках единой процедуры и невозможно вбросить мяч от одного обстоятельства 1-4/8.5
- рекомендованная процедура 24-2b/1

разрешен ли рельеф от двух обстоятельств в рамках единой процедуры

- мяч в случайной воде в пределах ремонтируемого участка 25-1b/11.5
- рельеф от дорожки для каров в случайной воде; ближайшая точка рельефа от случайной воды возвращает на дорожку для каров; вбрасывание в случайную воду неосуществимо 1-4/8.5
- рельеф от дорожки для каров в случайной воде; рельеф от случайной воды возвращает на дорожку для каров 1-4/8

случайная вода на паттинг-грине

- мешает положению мяча; ближайшая точка рельефа вне грин 25-1b/10
- находится на линии патта; ближайшая точка рельефа вне грин 25-1b/10.5

требуется ли перевбрасывание, если

- вброшенный мяч ударяется о гольф-поле в предписанной области, затем выкатывается из этой области 20-2c/1
- воспользовались рельефом от препятствия для удара на грин; то же самое препятствие мешает стойке для нужного удара в сторону 24-2b/9.5
- мяч, вброшен от области ремонтируемого участка, затем та же область мешает удару клюшкой, которая не использовалась для определения ближайшей точки рельефа 20-2c/0.8
- мяч, вброшенный от неподвижного препятствия, откатывается ближе к лунке, чем ближайшая точка рельефа, но не ближе, чем место, где он лежал первоначально 20-2c/1.7
- мяч, вброшенный от неподвижного препятствия, подкатывается ближе к препятствию, чем ближайшая точка рельефа, но игрок меняет клюшки и препятствие больше не мешает 20-2c/0.7
- мяч, вброшенный от области ремонтируемого участка, откатывается в позицию, где та же область вмешивается в стойку 20-2c/0.5
- требовалось, чтобы вброшенный мяч сначала ударился в бункере, вместо этого сначала ударился о гольф-поле снаружи бункера, затем скатился в него 25-1b/7

установить (или установить на прежнее место) мяч в бункере не ближе к лунке невозможно; может ли игрок вдавить свой мяч в песок или воспользоваться рельефом снаружи бункера 20-3d/2

БЛИЖАЙШЕЕ МАКСИМАЛЬНО СХОДНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ

См. также ПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА ИЗМЕНИЛОСЬ

может ли первоначальное положение мяча быть «ближайшим максимально сходным положением» 20-3b/7

на мяч случайно наступают, изменяя первоначальное положение; игрок устанавливает мяч в неверном месте и играет 18-2/21.3

положение заглубившегося мяч в бункере изменилось, когда мяч был поднят, чтобы определить пригодность для игры 5-3/5

положение мяча изменено удалением стойки ограждения для зрителей 20-3b/3

БУНКЕР

См. также ПЕСОК

грабли

– брошены в бункер перед ударом 13-4/21

– где следует размещать грабли - внутри или вне бункеров Разное/2

– мяч в бункере сдвигается, когда удалены грабли может ли игрок вдавить свой мяч в песок или воспользоваться рельефом снаружи бункера, если невозможно установить (или установить на прежнее место) мяч в бункере не ближе к лунке 20-3d/2

– размещены в бункере перед ударом или ручкой воткнуты в бункере перед ударом 13-4/0.5

заглубившийся мяч

– в бункере поднят, чтобы определить пригодность для игры 5-3/5

– в кромке бункера 13/4

– в покрытом травой склоне или передней стенке бункера 25-2/5

– Местное правило, разрешающее перебрасывание или установку мяча, если брошенный мяч заглубился в бункере; правомочно ли оно 33-8/28

игрок, действующий по Правилу о водной преграде, вбрасывает мяч в бункере или другой водной преграде 26-1/2

клюшка случайно касается мяча в бункере мяч не сдвигается 13-4/12

Местное правило

– по которому материал, подобный песку, имеет тот же статус, что и песок 33-8/40

– по которому передние стенки, сложенные из дерна (вне зависимости от того, покрыты они травой или нет) не считаются коротко стриженной областью 33-8/39

– по которому частично покрытая травой стенка бункера считается частью бункера 33-8/39.5

– предоставляющее рельеф без штрафа от заполненного водой бункера 33-8/27

– разрешающее игроку без штрафа вбрасывать мяч вне бункера или разравнивать песок в бункере, поврежденном детьми правомочно ли оно 33-8/9

– разрешающее перебрасывание или установку мяча, если брошенный мяч заглубился в бункере; правомочно ли оно 33-8/28

может ли игрок в матчевой игре играть свой следующий удар из бункера после того, как результат лунки определен 7-2/1.5

мяч нависает над краем бункера; считается ли, что мяч находится в бункере 13/3

мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут

– мяч участника сыгран коллегой-соперником в бункере и не установлен на прежнее место 20-7c/6

– при удалении свободной помехи 13-4/15

– случайно игроком при игре неверным мячом из бункера 18-2/21

мяч попадает в нору норного животного в бункере и приходит в состояние покоя под паттинг-грином 25-1b/25

мяч предположительно потерян в бункере; участник вбрасывает другой мяч в бункере и играет его; затем первоначальный мяч найден вне бункера 20-7c/3

мяч пробит из бункера за пределы гольф-поля; мяч, брошенный игроком по Правилу 20-5, ударяется о часть поля, являющуюся основной частью поля, на расстоянии десятка сантиметров и не ближе к лунке, чем место в бункере, откуда был выполнен предыдущий удар 20-5/2

мяч, сочтен неиграемым

- в бункере; игрок поднимает мяч и затем удаляет свободную помеху из бункера 13-4/35.7
- брошен в бункере и сыгран; затем обнаружилось, что это неверный мяч 15/14
- брошен вне бункера, когда выбран вариант Правила о неиграемом мяче, требующий вбрасывания в бункере 28/10
- мяч, лежащий на покрытом травой грунте в пределах бункера, сочтен неиграемым 28/9
- на основной части поля, брошен в преграде 28/4

мяч сыгран обратно в водную преграду со стороны паттинг-гринга от преграды 26-1/6

неверный мяч

- играя неверным мячом в бункере игрок случайно сдвигает собственный мяч 18-2/21
- мяч сочтен неиграемым в бункере, брошен в бункере и сыгран; затем обнаружилось, что это неверный мяч 15/14

полностью ремонтируемый бункер; варианты действий Комитета 25/13

положение мяча в бункере изменено

- другим игроком, принимающим стойку 20-3b/2
- гринкипер разравнивает бункер, когда в нем лежит мяч игрока, улучшая положение мяча или линию игры 13-2/4
- перед возобновлением игры 6-8d/2
- ударом другого игрока 20-3b/1
- ударом другого игрока; первоначальное положение мяча известно, но место, где лежал мяч в бункере, не известно 20-3b/6

положение мяча игрока на основной части поля затронуто песком после удара партнера, противника или коллеги-соперника из бункера 13-2/8.5

препятствие

- мяч брошен в бункере по первому варианту Правила 24-1b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 25-1b/9
- мяч лежит на препятствии в бункере 13/5
- мяч поднят игроком в бункере, с намерением вбросить мяч в бункере по первому варианту Правила 24-2b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 24-2b/5
- свободная помеха в бункере переместится, когда будет удалено препятствие, касающееся мяча 1-4/5
- удаление граблей вызывает сдвиг мяча в бункере; может ли игрок вдавить свой мяч в песок или воспользоваться рельефом снаружи бункера, если невозможно установить (или установить на прежнее место) мяч в бункере не ближе к лунке 20-3d/2

разравнивание следов обуви и/или других неровностей в бункере

- на линии игры перед ударом, выполненным снаружи бункера; применяются ли многократные штрафы 1-4/12
- на пути обратно к мячу после того, как игрок прошел через бункер, чтобы определить расстояние до лунки или убрать грабли со своей линии игры 13-2/29
- после игры вне очереди в матчевой игре; противник отменяет удар и игрок должен вбросить мяч в разровненной области 13-4/39
- после поднятия мяча из бункера и объявления о своем намерении действовать по Правилу 28a снаружи бункера; разрешено ли это 13-4/35.8
- после того, как игроку потребовалось войти в бункер, чтобы достать мяч 13-2/29.3
- после того, как мяч сыгран из бункера в обратном направлении; разровненная область на новой линии игры игрока 13-4/37.5
- после того, как мяч сыгран из бункера за пределы гольф-поля и до того, как мяч брошен в бункере по «удару и расстоянию» 13-4/37

- после того, как мяч сыгран из бункера; мяч возвращается в разровненную область для следующего удара
13-4/38
 - разравнивание гринkipером улучшает положение мяча или линию игры 13-2/4
 - созданные при поиске мяча в бункере и мяч был найден в бункере; разрешено ли это 13-4/11
 - созданные рефери, который зашел в бункер, чтобы вынести судейское решение 13-4/10
 - считается ли тестированием состояния преграды 13-4/0.5
- свободная помеха
- бункер засыпан листвой; игрок касается листьев во время замаха 13-4/33
 - верхняя часть мяча в бункере прикрыта листьями, но часть мяча видна под другим углом 12-1/3
 - грунта в бункере или водной преграде касаются клюшкой при зондировании в свободных помехах, предположительно покрывающих мяч 12-1/4
 - дивот от удара партнера, противника или коллеги-соперника приходит в состояние покоя рядом с мячом игрока в бункере 13-4/18
 - затрагивающая положение мяча игрока, перемещена другим игроком, выполнявшим удар поблизости, когда мяч был поднят; считается ли, что положение изменено 20-3b/8
 - игрок поднимает свободную помеху в бункере, когда его мяч и мяч его партнера находятся в бункере 30-3f/1
 - игрок случайно пинает основную шишку в бункер и поднимает ее 13-4/14
 - игрок смещает свободные помехи, подходя к мячу в преграде 13-4/13.5
 - мяч вне бункера; камень в бункере на линии игры придавлен или удален 13-2/31
 - соперник поднимает свободную помеху в бункере, когда его мяч и мяч его партнера находятся в бункере 31-8/1
 - перемещена, когда игрок разравнивает песок с единственной целью проявить заботу о гольф-поле 13-4/9.5
 - случайно смещена в бункере 13-4/13
 - сосновая шишка падает с дерева и останавливается позади мяча, лежащего в бункере 13-4/18.5
 - удаление препятствия в бункере переместит свободную помеху 1-4/5
- следы ног (лап)
- созданы в бункере рефери, который выносил судейское решение; разрешено ли разравнивать до игры игрока 13-4/10
 - созданы при извлечении граблей, разровнены игроком до выполнения удара 13-4/9
- случайная вода
- варианты действий игрока, когда бункер полностью покрыт случайной водой 25-1b/8
 - касание клюшкой случайной воды в бункере 13-4/7
 - Местное правило, предоставляющее рельеф от заполненного водой бункера без штрафа снаружи бункера 33-8/27
 - мяч брошен в бункере по первому варианту Правила 25-1b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 25-1b/9
 - мяч, брошенный в бункере в точке максимально достижимого рельефа от случайной воды, откатывается в другое место 25-1b/6
 - мяч, который требуется вбросить в бункере, брошен снаружи бункера и скатывается в бункер, чтобы избежать заглобления мяча в бункере 25-1b/7
 - мяч поднят игроком в бункере, с намерением вбросить мяч в бункере по первому варианту Правила 25-2b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 24-2b/5
 - разъяснение выражения «максимально достижимый рельеф» от случайной воды в бункере 25-1b/5
- статус
- дерева в бункере 13/2
 - камня, используемого в качестве части дренажа в бункере 24/7

- мяча, касающегося одновременно водной преграды и бункера 26/1.5
 - мяча на краю бункера, нависающего над песком 13/3
 - наполовину съеденной груши в бункере 23/3
 - песка, рассыпанного за границей бункера 13/1
- стойка
- положение мяча в бункере изменено другим игроком, принимающим стойку 20-3b/2
 - сдвигание боковой части бункера, чтобы выровнять стойку 13-3/3
 - стойка принята в бункере без клюшки 13-4/24
 - стойка принята в бункере, затем игрок заменяет клюшку и принимает стойку во второй раз 13-4/26
- тестирование состояния бункера
- грабли брошены в бункер перед ударом 13-4/21
 - грабли размещены в бункере перед ударом или воткнуты ручкой в бункер перед ударом 13-4/0.5
 - значение выражения «тестирование состояния преграды» в Правиле 13-4a 13-4/0.5
 - игрок использует палку или клюшку, чтобы войти в преграду или выйти из нее, когда мяч лежит в преграде 13-4/3.5
 - игрок принимает стойку в бункере, прочно устанавливая стопы, затем разравнивает следы обуви, решив сделать удар другого типа 13-4/0.5
 - игрок принимает стойку в бункере, прочно устанавливая стопы, на некотором расстоянии от мяча в бункере, чтобы симитировать следующий удар 13-4/0.5
 - мяч вне бункера; камень в бункере на линии игры придавлен или удален 13-2/31
 - мяч, сыгранный из бункера, оказался потерян или за пределами гольф-поля; игрок тестирует состояние бункера или разравнивает следы обуви перед вбрасыванием другого мяча в бункере 13-4/37
 - мячи партнеров матча фор-бол лежат в одном бункере; после того, как один играет из бункера, другой выполняет тренировочный свинг, касаясь при этом песка 30-3f/2.5
 - перед тем, как решить, выполнять ли удар снаружи бункера через него 13-2/30
 - принятие стойки в бункере без клюшки 13-4/24
 - принятие стойки в бункере и замена клюшки после этого 13-4/26
- удар клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч
- в индивидуальной игре 13-4/35
 - в матче фор-бол; мяч партнера также в том же в бункере 30-3f/2
 - в матче форсом; 29/5
 - игрок пробивает мяч из бункера на травяной склоне, затем бьет клюшкой по песку; после этого мяч скатывается обратно в бункер 13-4/35.5
- установка клюшки на поверхность
- грунта в бункере или водной преграде касаются клюшкой при зондировании в свободных помехах, предположительно покрывающих мяч 12-1/4
 - касание грунта в преграде несколькими тренировочными свингами 13-4/3
 - касание грунта в преграде несколькими тренировочными свингами, затем игрок выполняет удар и мяч остается в бункере; игрок выполняет несколько похожих тренировочных свингов перед следующим ударом 1-4/14
 - касание грунта в преграде несколькими тренировочными свингами; игроку сообщают о нарушении, затем он выполняет еще несколько тренировочных свингов 1-4/13
 - касание клюшкой прочно заглубленного камня в преграде при замахе 13-4/6
 - касание насыпи, сделанной норным животным, при замахе в бункере 13-4/5
 - касание непокрытой травой стенки бункера при замахе 13-4/34
 - касание песка в бункере во время замаха 13-4/31

- касание песка в бункере, когда мяч лежит вне бункера 13-4/1
 - опирание на клюшку в преграде в ожидании очереди играть 13-4/2
 - палка или клюшка используется, чтобы войти в бункер или выйти из него, когда мяч лежит в бункере 13-4/3.5
 - свободные помехи перемещены и область предполагаемого свинга улучшена в преграде; применяются ли многократные штрафы 13-4/28
- установка мяча вместо вбрасывания, когда очевидно, что вброшенный мяч откатится в бункер, где потребуется перебрасывание 20-2с/3
- ВНЕШНИЙ ФАКТОР**
- См. также* МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН; СВОБОДНЫЕ ПОМЕХИ; СТАТУС ОБЪЕКТА
- грабли, которые держал кедди стороны (или партнера), случайно отклоняют или останавливают мяч игрока 19-2/10
- змея; когда является внешним фактором 23/6.5
- зритель говорит, что мяч был сдвинут внешним фактором, но игрок не уверен в этом; процедура для игрока в случае, если в разумное время получить решение Комитета невозможно 18-1/4
- игрок играет мяч, сдвинутый или поднятый внешним фактором, с его новой позиции
- без ведома участника коллега-соперник поднимает мяч участника и кладет его в стороне; участник играет мяч с того места, куда его отложили 15-3b/3
 - кедди знает, что мяч был перемещен из-за пределов гольф-поля на гольф-поле; не информирует игрока 15/9
 - ни игрок, ни кедди не знают, что мяч был перемещен до начала следующей лунки 18-1/3
 - ни игрок, ни кедди не знают, что мяч был перемещен из-за пределов гольф-поля на гольф-поле 15/10
- информация о расстоянии, полученная несколько раз внешним фактором, использующим устройство для измерения расстояния, предоставляется игроку в одностороннем порядке 14-3/0.7
- капитан команды или тренер; статус 33-1/11.5
- клюшка становится непригодной для игры из-за внешнего фактора 4-3/9.5
- крышка спринклера отклоняет мяч; Местное правило, позволяющее переиграть удар без штрафа; правомочно ли оно 33-8/12
- лицо (лица) идущее с группой, иное, кроме кедди, переносит
- дополнительные клюшки для игрока, статус таких клюшек и лица (лиц) 4-4a/16
 - иные предметы помимо клюшек для игрока; статус таких предметов и лица (лиц) 6-4/5.3
- маркер мяча поднят внешним фактором 20-1/9
- мяч**
- в полиэтиленовом пакете сдвигается, когда ветер перемещает пакет в другое местоположение 18-1/7
 - видимый с площадки-ти, исчезает или сдвинут внешним фактором во время приостановки игры 6-8d/4
 - застрявший на дереве, сбит внешним фактором 18-1/9
 - сдвигается воздухом, нагнетаемым вентилятором или компрессором 18-1/2
 - случайно уронил противник или коллега-соперник на движущийся мяч игрока на паттинг-грине 19-5/1.7
 - найденный мяч трактуется как перемещенный внешним фактором в отсутствие знания или уверенности, что это произошло 27-1/2.5
 - похищен внешним фактором с неизвестного места 18-1/5
- мяч игрока отклонен ударом игрока из другой группы 19-1/2
- мяч, находящийся в состоянии покоя
- сдвинут во время приостановки игры внешним фактором; игрок не достаточно точно определяет приблизительную позицию при установке мяча на прежнее место 6-8d/5
 - сдвинут растением «перекати-поле» под воздействием ветра 18-1/6
- наступает на мяч случайно в высокой траве; первоначальное положение мяча изменилось, и место, где лежал мяч, не определимо; процедура, которую должен использовать игрок 20-3b/5

неподвижное препятствие на линии игры игрока удалено внешним фактором 13-2/33

облицовка лунки, выдвинутая вместе с обслуживаемым флажком, отклоняет движущийся мяч после удара 17/8

объяснение выражения «уважительная причина для поднятия» мяча, когда игра приостановлена, такая как вероятность, что внешний фактор может взять мяч 6-8с/1

одалживание мячей или полотенца у другого игрока или внешнего фактора 5-1/5

подвижное препятствие удалено внешним фактором; позиция мяча ухудшилась; игрок возвращает препятствие на прежнее место 13-2/15.5

помощник с зонтом, нанятый в дополнение к кедди; является вторым кедди или внешним фактором 6-4/5

свободная помеха высвобождена

- тренировочным свингом, вызывавшем сдвиг мяча 18-2/20.5
- ударом партнера или противника, сдвигающим мяч игрока 18-1/8

следы обуви созданы в бункере рефери, который выносил судейское решение; разрешено ли разравнивать до игры игрока 13-4/10

собака подбирает или отклоняет мяч на паттинг-грине после удара

- извне грина 19-1/6
- с грина 19-1/7

транспортное средство обслуживания гольф-поля отклоняет мяч за пределы гольф-поля; игрок вбрасывает замещающий мяч около места, где транспортное средство отклонило первоначальный мяч, и играет его 20-7/1

удар не переигран, как этого требует Правило 19-1, после того, как мяч, сыгранный с паттинг-грина, был отклонен движущимся внешним фактором 19-1/3

участник прибегает к помощи коллеги-соперника, чтобы избежать штрафа 33-7/7

флажок удаляется и наконечник с вершины флажка падает и отклоняет движущийся мяч 17/9

ВОДНЫЕ ПРЕГРАДЫ

См. также ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ; РАЗМЕТКА ИЛИ ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЯ; УВЕРЕННОСТЬ (ИЛИ ЗНАНИЕ)

боковая водная преграда

- водная преграда трактуется как боковая водная преграда 26-1/11
- мяч, брошенный в пределах 2 длин клюшки от границы преграды, приходит в состояние покоя почти в 4 длинах клюшки от границы; требуется ли перебрасывание 20-2с/1
- мяч перемещен в пределы гольф-поля потоком воды в боковой водной преграде 26-1/8
- невозможно вбросить мяч не ближе к лунке, чем точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды 26-1/18
- определена как водная преграда 26/3.5
- определение рафа и неиграемых областей, примыкающих к фервеям (областей, не соответствующих определению боковой водной преграды) боковыми водными преградами 33-8/35
- преграда размечена как водная преграда там, где мяч в последний раз пересек ее границу, и как боковая преграда там, где мяч пришел в состояние покоя; варианты рельефа для игрока 26-1/12
- пример серьезного нарушения Правила о боковой водной преграде 26-1/21
- противоположная сторона боковой водной преграды определена как водная преграда; варианты рельефа для игрока 26-1/13
- процедуры для рельефа от боковой водной преграды 26-1/15
- разрешение вбрасывать мяч в месте, напротив того места, где мяч пришел в состояние покоя в боковой водной преграде; правомочно ли это 26-1/20
- разрешенная область вбрасывания по Правилу о боковой водной преграде настолько узкая, что игроку затруднительно вбросить мяч в ее пределах 26-1/19
- разъяснение выражения «на противоположной границе» в Правиле 26-1с 26-1/14
- считать часть водного пространства водной преградой, а остальную часть - боковой водной преградой 33-2а/7

- считать водную преграду боковой водной преградой при игре с передних площадок-ти Местным правилом 33-2a/6
- точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды определена и мяч брошен; затем выяснилось, что эта точка определена неверно 26-1/16
- точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды определена, мяч брошен и сыгран; затем выяснилось, что эта точка определена неверно 26-1/17
- часть боковой водной преграды, где невозможно вбросить не ближе к лунке 33-2a/9
- вправе ли игрок выяснить перед ударом местонахождение мяча противника, который может оказаться в водной преграде 9-2/16
- временный мяч
 - в качестве мяча в игре, если первоначальный мяч неиграемый или в водной преграде 27-2/1
 - возможность того, что первоначальный мяч оказался в водной преграде, не препятствует игре временным мячом 27-2a/2.2
 - рефери неправильно говорит игроку, чтобы заканчивал лунку временным мячом, а не первоначальным мячом, найденным в водной преграде 34-3/3.7
 - сыгран в предположении, что первоначальный мяч мог быть потерян вне водной преграды; затем игрок обнаруживает, что мяч не мог потеряться вне водной преграды 27-2a/2.5
 - сыгран с единственным предположением, что первоначальный мяч мог оказаться в водной преграде 27-2a/2
- вышедшая из берегов водная преграда 25/2
- заглубившийся мяч в водной преграде поднят, чтобы определить пригодность для игры 5-3/5
- значение выражения
 - «знание или уверенность» в Правиле 26-1 26-1/1
 - «на противоположной границе» в Правиле 26-1с 26-1/14
 - «позади» в Правиле 26-1 26-1/1.5
- зона вбрасывания; примерное Местное правило для установления дополнительных вариантов действий по Правилу 26-1 Прил I-A-6
- изменение варианта рельефа
 - брошенный мяч откатывается в позицию, где требуется перевбрасывание; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-2с/5
 - брошенный мяч попадает в игрока; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-2a/6
 - брошенный мяч сначала ударяется о гольф-поле снаружи той области, куда его требует вбросить применимое Правило; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-6/2
 - брошенный мяч сначала ударяется о гольф-поле снаружи той области, куда его требует вбросить применимое Правило; может ли игрок установить мяч в первоначальное местоположение 20-6/5
 - игрок вбрасывает мяч в бункере по первому варианту Правила 25-1b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 25-1b/9
 - игрок поднимает мяч в бункере, намереваясь вбросить мяч в бункере по первому варианту Правила 24-2b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 24-2b/5
 - точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды определена и мяч брошен; затем выяснилось, что эта точка определена неверно; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 26-1/16
- игрок говорит противнику, что будет действовать по Правилу о водной преграде; передумывает после того, как играет противник 9-2/13
- игрок пользуется рельефом от норы, сделанной норным животным, не осознавая, что его мяч находится в водной преграде; ошибка обнаружена до удара по мячу 25-1b/26
- кедди поднимает мяч в водной преграде без разрешения игрока 26-1/9
- клюшка случайно касается мяча в водной преграде; мяч не сдвигается 13-4/12

когда считается, что мяч находится в водной преграде 26/1

Местное правило

- определяющее раф и неиграемые области, примыкающие к фервеям (области, не соответствующие определению боковой водной преграды) боковыми водными преградами; правомочно ли оно 33-8/35
- по которому бетонные дренажные каналы считаются неподвижными препятствиями 33-8/36.5
- по которому водная преграда считается боковой водной преградой при игре с передних площадок-ти 33-2a/6
- позволяющее вбрасывание со стороны грена от водной преграды, когда мяч не был перебит через преграду; правомочно ли оно 33-8/2
- позволяющее вбрасывать мяч в пределах водной преграды позади точки, где лежит неиграемый мяч в той же преграде; правомочно ли оно 33-8/37
- позволяющее риф без штрафа для мяча в водной преграде в пределах фервея; правомочно ли оно 33-8/36
- предоставляющее риф от вмешательства неподвижного колышка водной преграды, для мяча, лежащего в водной преграде; правомочно ли оно 33-8/15
- примерное Местное правило, разрешающее играть мяч временно по Правилу о водной преграде Прил I-A-5

может ли уверенность в том, что мяч находится в водной преграде, сформироваться без продвижения вперед для оценки условий вокруг преграды 26-1/1.3

мяч брошен в другой преграде, когда действуют по Правилу о водной преграде 26-1/2

мяч не найден

- замещающий мяч брошен в отсутствие знания или уверенности; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 26-1/3.7
- замещающий мяч брошен при наличии знания или уверенности; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 26-1/3.5
- предположительно находится в водной преграде; найден вне преграды после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние» 26/6

мяч не найден, имеются знание или уверенность, что мяч находится либо в водной преграде, либо в случайной воде, возникшей из разлившейся преграды 1-4/7

мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут или перемещен

- в воде в водной преграде после принятия стойки; предположительно из-за течения или по непонятной причине 14-6/1
- в пределы гольф-поля потоком воды в боковой водной преграде 26-1/8
- за пределы гольф-поля потоком воды в водной преграде 26-1/7
- когда случайно пинают мяч в высокой траве при зондировании его в воде в водной преграде 12-1/5
- при удалении свободной помехи 13-4/15

мяч, предположительно находившийся в водной преграде, найден вне преграды после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние» 26/6

мяч, сочтен неиграемым

- в водной преграде; замещающий мяч брошен в преграде без поднятия первоначального мяча; ошибка обнаружена до выполнения удара 20-7/2.5
- в водной преграде; мяч брошен в преграде и сыгран 20-7/2
- на основной части поля, брошен в водной преграде 28/4
- на основной части поля, брошен в водной преграде; игрок решает не играть мяч и хочет действовать по Правилу о водной преграде 28/4.5

мяч сыгран после того, как воспользовались рифом по Правилу о водной преграде

- в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч в преграде; затем первоначальный мяч найден в преграде 26-1/4
- затем первоначальный мяч найден в преграде и забит в лунку как второй мяч 26-1/5

- первоначальный мяч затем найден вне преграды 26-1/3
- мяч сыгран обратно в водную преграду со стороны паттинг-грин от преграды 26-1/6
- мячами обменялись при извлечении их из водной преграды 15-1/4
- насекомое, летающее в водной преграде 13-4/16.5
- объяснение вариантов действий по Правилу 26-2 (мяч, сыгранный из водной преграды)
- мяч сыгранный из водной преграды, приходит в состояние покоя в той же преграде после того, как вышел из нее 26-2/2
- удар выполнен из водной преграды; мяч либо не выбит из преграды, либо приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля или в неиграемом положении снаружи преграды 26-2/1
- очередность игры
- когда два мяча лежат в боковой водной преграде, и оба игрока пользуются рельефом 10/2
- когда оба мяча в боковой водной преграде, и оба не найдены 10/3
- перевбрасывание требуется, если действовать по Правилу о водной преграде; может ли игрок заменить мяч при перевбрасывании 20-6/4
- положение мяча изменилось, когда мяч был поднят из водной преграды для идентификации; может ли первоначальное положение мяча быть «ближайшим максимально сходным положением» 20-3b/7
- разметка и определение
- где размещать линии или колышки, определяющие границы водной преграды 33-2a/4
- мяч находится в пределах естественных границ водной преграды, но снаружи колышка, определяющего ее границы 26/2
- неразмеченная водная преграда граничит с пространством за пределами гольф-поля 26/3
- определение части водного пространства водной преградой, а остальной части - боковой водной преградой 33-2a/7
- островной грин 33-2a/10
- река или иное водное пространство граничит с лункой, но не находится в собственности клуба 33-2a/11
- считать водную преграду боковой водной преградой при игре с передних площадок-ти Местным правилом 33-2a/6
- трактовка океана и берега как основной части поля 33-2a/8
- часть боковой водной преграды, где невозможно вбросить не ближе к лунке 33-2a/9
- экологически уязвимые области; рекомендации для Комитета 33-8/41
- свободная помеха
- верхняя часть мяча в преграде прикрыта листьями, но часть мяча видна под другим углом 12-1/3
- затрагивающая положение, перемещена другим игроком, выполнявшим удар поблизости, когда мяч был поднят; считается ли положение измененным и/или должна ли быть установлена на прежнее место свободная помеха 20-3b/8
- мяч в преграде сдвинут при удалении свободной помехи 13-4/15
- случайно смещена в преграде 13-4/13
- удалена из водной преграды; затем игрок решает не играть из преграды 13-4/17
- удаление препятствия в преграде переместит свободную помеху 1-4/5
- частично покрывающая мяч, удалена, чтобы идентифицировать мяч 13-4/16
- серьезное нарушение
- водная преграда трактуется как боковая водная преграда 26-1/11
- мяч сочтен неиграемым в водной преграде; вброшен в преграде и сыгран 20-7/2
- получение существенного преимущества при выполнении игроком удара из экологически уязвимой области, определенной как водная преграда 33-8/44
- пример серьезного нарушения Правила о боковой водной преграде 26-1/21

- удар выполнен из экологически уязвимой водной преграды 33-8/43
- случайная вода по ошибке принята за водную преграду
- замещающий мяч сыгран по Правилу о водной преграде 25-1b/13
- первоначальный мяч сыгран по Правилу о водной преграде 25-1b/12
- статус
- воды, выходящей за границы водной преграды 25/2
- камня, выпавшего из подпорной стенки в водной преграде 24/6
- мяча, который касается водной преграды и другой части гольф-поля 26/1.5
- насекомого, летающего в водной преграде 13-4/16.5
- отверстия от вынутого колышка, определяющего водную преграду 25/18
- подвижной части шланга для полива 24-2b/15.3
- растущих объектов, коренящихся в экологически уязвимой области, определенной как водная преграда, верхняя часть растений выходит за пределы преграды 33-8/44.5
- тестирование состояния водной преграды
- значение выражения «тестирование состояния преграды» в Правиле 13-4a 13-4/0.5
- игрок использует палку или клюшку, чтобы войти в преграду или выйти из нее, когда мяч лежит в преграде 13-4/3.5
- касание травы клюшкой во время тренировочного свинга в водной преграде 13-4/4
- установка клюшки на поверхность
- игрок моет головку клюшки в водной преграде, когда мяч лежит в преграде 13-4/40
- касание грунта в преграде клюшкой при зондировании мяча, предположительно покрытого листьями 12-1/4
- касание клюшкой прочно заглубленного камня в преграде при замахе 13-4/6
- касание травы клюшкой во время тренировочного свинга в водной преграде 13-4/4
- когда клюшка в траве в водной преграде считается установленной на поверхность 13-4/8
- на мосту в водной преграде 13-4/30
- несколько тренировочных свингов касаются грунта в водной преграде 13-4/3
- опирание на клюшку в преграде в ожидании очереди играть 13-4/2
- палка или клюшка используется, чтобы войти в преграду или выйти из нее, когда мяч лежит в преграде 13-4/3.5
- перемещение свободных помех и улучшение области предполагаемого свинга в преграде 13-4/28
- установка мяча
- вместо вбрасывания, когда очевидно, что вброшенный мяч откатится в водную преграду, где потребуется перебрасывание 20-2c/3
- на берегу водной преграды вместо вбрасывания, чтобы мяч не скатился в воду 26-1/10
- экологически уязвимая область
- войти, чтобы достать мяч 33-8/42
- получение существенного преимущества при выполнении игроком удара из экологически уязвимой области, определенной как водная преграда 33-8/44
- разметка и определение; рекомендации для Комитета 33-8/41
- удар выполнен из экологически уязвимой водной преграды 33-8/43
- удары (многократные) выполнены в экологически уязвимой водной преграде 20-7/4
- ВОРОТА, ДВЕРЬ ИЛИ ОКНО
- дверь сарая открывают для выполнения удара сквозь сарай 24-2b/15
- открывают дверь или окно клубного дома; мяч играют через открытый проем 24-2b/14

ворота в заборе, ограничивающем гольф-поле; являются подвижными или считаются закрепленными	27/18
открытая дверь здания мешает свингу игрока; доступные варианты рельефа	24-2b/15.5
ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ	
<i>См. также</i> ВТОРОЙ МЯЧ; ЗА ПРЕДЕЛАМИ ГОЛЬФ-ПОЛЯ; ПОТЕРЯННЫЙ МЯЧ	
время, разрешенное для поиска первоначального мяча и временного мяча	27/4
дивоты возвращены на прежнее место в области, где надлежит вбросить временный мяч	13-2/4.5
значение выражения «пойдут вперед, чтобы искать»	27-2a/1.5
игрок хочет, чтобы временный мяч стал мячом в игре, если первоначальный мяч неиграемый или в водной преграде	27-2/1
когда забитый в лунку временный мяч становится мячом в игре	27-2b/2
намереваясь сыграть временный мяч после трех минут поиска игрок вбрасывает мяч в месте предыдущего удара; впоследствии первоначальный мяч найден	27-2a/5
неверный мяч сыгран игроком, полагающим, что это временный мяч	15/7
объяснение выражения «любой мяч, которым игрок играет»	18/7
очередность игры	
– временные мячи сыграны вне очереди с площадки-ти	10-3/1
– если сыгран не с площадки-ти	10/4
первоначальный мяч	
– в него попадает временный мяч	18-5/2
– и временный мяч; время, разрешенное для поиска	27/4
– и временный мяч найдены за пределами гольф-поля	27-2c/4
– и временный мяч неотличимы друг от друга	27/11
– найден в лунке после пяти минут поиска и продолжения игры временным мячом	1-1/3
– найден; игрок хочет игнорировать его и продолжить игру временным мячом	27-2c/2
– найден рефери; игрок предпочитает продолжать игру временным мячом	27-2/2
– не ищут; игрок продолжает игру временным мячом	27-2b/1
– поиск прекращен; игрок идет вперед, чтобы играть временным мячом; затем найден первоначальный мяч	27-2b/6
– попадает во временный мяч	19-5/5
– проведен беглый поиск; игрок выполняет удар временным мячом ближе к лунке, чем вероятное нахождение первоначального мяча; затем найден первоначальный мяч	27-2b/3
– сыгран после игры временным мячом из точки, расположенной ближе к лунке, чем вероятное нахождение первоначального мяча	27-2b/5
поднят	
– впоследствии становится мячом в игре; затем участник играет с неверного места	27-2b/10
– впоследствии становится мячом в игре; штраф и процедура для игрока	27-2b/9
– с ошибочным предположением, что первоначальный мяч находится в пределах гольф-поля	27-2b/8
примерное Местное правило, допускающее играть мяч временно по Правилу о водной преграде	Прил I-A-5
рефери	
– находит первоначальный мяч игрока; игрок предпочитает продолжать игру временным мячом	27-2/2
– неправильно говорит игроку, чтобы заканчивал лунку временным мячом, а не первоначальным мячом, найденным в водной преграде	34-3/3.7
сдвинут игроком, отменяется ли штраф, если временный мяч так и не стал мячом в игре	15/7
соревнование в формате форсом	
– временный мяч сыгран не тем представителем стороны	29-1/4

– может ли партнер, который ушел вперед до того, как был сыгран удар с площадки-ти, вернуться на площадку-ти, чтобы сыграть временный мяч 29-1/4.5

– определение, какой партнер играет временный мяч 29-1/3

сочтен неиграемым; игрок вбрасывает мяч; затем найден первоначальный мяч 27-2b/6.5

становится ли временный мяч мячом в игре, если имеется знание или уверенность, что ненайденный первоначальный мяч находится в ремонтируемом участке 27-2c/1.5

сыгран

– в отсутствие обоснованной возможности того, что первоначальный мяч потерян или находится за пределами гольф-поля 27-2a/3

– в предположении, что первоначальный мяч мог быть потерян вне водной преграды; впоследствии игрок обнаруживает, что мяч не мог потеряться вне водной преграды 27-2a/2.5

– в предположении, что первоначальный мяч мог оказаться в водной преграде или быть потерянным вне водной преграды или оказаться за пределами гольф-поля 27-2a/2.2

– в предположении, что первоначальный мяч мог оказаться только в водной преграде (в отсутствие вероятности, что он оказался за пределами гольф-поля или потерян вне водной преграды) 27-2a/2

– и возможно потерян или находится за пределами гольф-поля; третий мяч сыгран без объявления 27-2a/4

– из точки, находящейся ближе к лунке, чем видимый первоначальный мяч; игрок ошибочно полагал, что его первоначальный мяч находился за пределами гольф-поля 27-2c/3

– из точки, расположенной дальше, чем вероятное нахождение первоначального мяча, но не дальше точки, где первоначальный мяч был найден 27-2b/4

– как второй мяч, когда игроку не удастся определить, находится ли первоначальный мяч за пределами гольф-поля или в пределах 3-3/1

– с площадки-ти; игрок считает временный мяч неиграемым и играет третий мяч, все еще оставаясь на площадке-ти; заявляет, что для третьего мяча счет составляет три удара 28/2

– с ошибочным предположением, что это первоначальный мяч 27-2b/7

требования об объявлении

– до того, как сыгран временный мяч 27-2a/1

– когда нет никого, кто бы услышал объявление 27-2a/1.3

условие, требующее использовать мяч из Перечня соответствующих требованиям мячей для гольфа; игрок использует мяч, не входящий в Перечень, в качестве временного 5-1/3

ВРЕМЯ СТАРТА

См. также ГОЛЬФ-ПОЛЕ НЕИГРАМОЕ ИЛИ ЗАКРЫТО; ГРУППЫ И СОСТАВ ГРУПП

все участники должны присутствовать 6-3a/2

гольф-поле закрыто

– игрок не присутствует во время старта 33-3/2

– матч между игроками начат в неведении того, что гольф-поле закрыто 33-2d/4

значение выражения «время старта» 6-3a/2.5

игрок (игроки) не присутствует во время старта

– время, согласованное игроками, одобрено Комитетом 33-3/1

– гольф-поле в это время закрыто 33-3/2

– группа не может стартовать из-за задержки 6-3a/4

– оба игрока в матче опаздывают 6-3a/3

– обстоятельства, позволяющие отменить штраф в виде дисквалификации за опоздание 6-3a/1.5

– прибывает в 9:00:45 при времени старта 9:00 6-3a/2.5

– третий по порядку на игру прибывает вовремя для этого 6-3a/2

игрок, который не может сыграть матч по расписанию, сдается; расписание матча затем изменено; игрок просит восстановить его 2-4/20

когда игра возобновлена после приостановки игры

- игроку не удастся возобновить матч в запланированное время 6-8b/4
- когда игроки должны присутствовать 6-8b/9
- участник из-за погодных условий отказался стартовать или поднял мяч; раунд впоследствии отменен 33-2d/3

оба игрока в матче опаздывают 6-3a/3

отсутствующий игрок присоединяется к партнеру после того, как коллега-соперник сыграл с площадки-ти, но до того, как сыграл партнер 31-2/1

перенос финального матча из-за травмы игрока 6-3a/1

применение штрафа в виде дисквалификации по Правилу 6-3a в командном соревновании, в котором не все результаты членов команды используются для определения победителя 33/8

состав групп и время старта определяют сами участники; может ли Комитет разрешить 33-3/3

старт раньше времени старта 6-3a/5

статус стартового времени, установленного игроками 33-3/1

форсом; должны ли присутствовать оба партнера 29/7

ВТОРОЙ МЯЧ

См. также ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ; СЕРЬЕЗНОЕ НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ; СОМНЕНИЯ В ПРОЦЕДУРЕ

зритель заявляет, что мяч был сдвинут внешним фактором; игрок не уверен в этом; процедура для игрока в случае, если в разумное время получить решение Комитета невозможно 18-1/4

игрок задействует Правило 3-3 (сомнения в процедуре)

- в матчевой игре; разрешено ли это 3-3/9
- временный мяч использован как второй мяч, когда не удастся определить, находится ли первоначальный мяч за пределами гольф-поля 3-3/1
- и играет второй мяч, несмотря на неблагоприятное решение рефери 3-3/2
- мяч брошен в неверном месте и сыгран; второй мяч брошен в правильном месте; оба мяча доиграны 3-3/3
- мяч брошен в неверном месте, но не сыгран; второй мяч брошен в правильном месте; оба мяча доиграны 3-3/4
- мяч сыгран по Правилу о водной преграде; затем первоначальный мяч найден в преграде и забит в лунку как второй мяч 26-1/5
- участник вбрасывает один мяч в соответствии с двумя различными Правилами вместо того, чтобы играть второй мяч 3-3/11
- участник вбрасывает один мяч в соответствии с двумя различными Правилами вместо того, чтобы играть второй мяч; брошенный мяч откатывается туда, где вмешивается обстоятельство, от которого получали релиф 3-3/12
- участник задействует Правило 3-3; сначала играет второй мяч с места, где лежал первоначальный мяч 3-3/14
- участник играет вторым мячом без объявления намерения задействовать Правило 3-3 и не сообщает об этом факте Комитету 3-3/6.5
- участник играет первоначальным мячом, затем задействует Правило 3-3 и играет вторым мячом 3-3/6
- участник объявляет о намерении играть двумя мячами; участник играет первоначальным мячом прежде, чем вбрасывает второй мяч; решает не играть вторым мячом 3-3/7.5
- участник поднимает второй мяч, завершает лунку первоначальным мячом и играет со следующей площадки-ти 3-3/8
- участник поднимает и вбрасывает первоначальный мяч, затем устанавливает второй мяч туда, где лежал первоначальный мяч, и играет его 3-3/13
- участник, сомневающийся в своих правах, играет тремя мячами 3-3/10

игрок хочет, чтобы временный мяч стал мячом в игре, если первоначальный мяч неиграемый или в водной преграде 27-2/1

матчевая игра

- игрок задействует Правило 3-3 в матчевой игре; разрешено ли это 3-3/9
- игрок, имеющий честь сыграть первым, играет снаружи площадки-ти; очередность игры, если противник требует от игрока отменить удар 11-4а/1
- неверный мяч сыгран игроком, полагающим, что это временный мяч или второй мяч 15/7
- объяснение выражения «любой мяч, которым игрок играет» 18/7
- определение мяча, результат игры которым следует засчитывать, если второй мяч вброшен в неверном месте и сыгран 3-3/5
- первоначальный мяч ударяется во второй мяч, или наоборот 3-3/7
- разъяснение выражения «штрафные удары, которым участник подвергся исключительно при игре мячом, который решено не засчитывать», когда участник играет вторым мячом по Правилу 20-7с 20-7с/5
- сдвинут игроком; отменяется ли штраф, если второй мяч так и не стал мячом в игре 15/7

ВЫРАВНИВАНИЕ И ЗАДЕЛЫВАНИЕ

См. также ПОВРЕЖДЕНИЕ; РЕМОНТ; РЕМОНТИРУЕМЫЙ УЧАСТОК

заглушки прежних лунок и другие вставки дёрна

- заделаны кедди; разрешено ли это 6-4/10
- Местное правило, разрешающее ремонт вставок дерна на паттинг-гине, диаметр которых отличается от 108 мм 33-8/30
- просевшие или приподнятые на линии патта; варианты рельефа, доступные игроку 16-1с/3

линия патта

- вмятина образовалась после удаления частично заглубившегося желудя; разрешено ли заделывать 16-1а/7
- заглушка прежней лунки, которая просела или приподнялась на линии патта; варианты рельефа, доступные игроку 16-1с/3
- повреждена случайно противником, коллегой-соперником или их кедди; разрешено ли заделывать 16-1а/13

питч-вмятина выровнена в области, где надлежит вбросить мяч 13-2/10

повреждения от копыт животных на паттинг-грингах; Местное правило, позволяющее ремонт 33-8/32

поврежденная лунка

- внутренней части поврежденной лунки касаются при ремонте; разрешено ли это 16-1а/5
- отремонтирована игроком после того, как он забивает свой мяч, но до того, как мяч забивает противник, коллега-соперник или партнер 1-2/3.5
- процедуры ремонта; повреждение из-за следа от мяча; повреждение по другим причинам 16-1а/6

след от мяча на паттинг-гине

- заделан кедди; разрешено ли это 6-4/10
- заделан повторно 16-1с/1
- повреждение лунки из-за следа от мяча; может ли игрок заделывать 16-1а/6
- расположен так, что помогает игроку; может ли игрок не позволить противнику заделать 16-1с/2
- расположен частично на паттинг-гине, а частично - вне паттинг-гринга, находится на линии игры игрока; разрешено ли заделывать 16-1с/1.5

след от шипов

- выровнены при заделывании следа от мяча 16-1а/16
- повреждения вокруг лунки; разрешено ли выравнивать 16-1с/4
- придавлены при заделывании игроком заглушки прежней лунки 16-1а/16.5

ГОЛЬФ-КАР

См. также СНАРЯЖЕНИЕ; СТАТУС ОБЪЕКТА; ТЕЛЕЖКА

игрок конструирует стойку, располагая гольф-кар под деревом, но исправляет ошибку перед выполнением удара 13-3/5

измеритель расстояния, прикрепленный к гольф-кару; является ли искусственным приспособлением 14-3/1

использование в соревновании; разрешено ли это 33-1/8

кедди

- игрок, клюшки которого транспортируются на моторизованном гольф-каре, нанимает человека для исполнения всех других обязанностей кедди 6-4/3
- Местное правило, уточняющее статус лица (лиц), нанятого игроком (игроками) для управления моторизованным гольф-каром 33-8/4
- нарушает условие транспортировки 33-1/9.5

клюшка становится непригодной для игры, когда на нее наехал гольф-кар противника, коллеги-соперника или внешнего фактора 4-3/9.5

Местное правило или условие соревнования

- примерное условие, запрещающее игроку перемещаться на любого вида транспортных средствах во время оговоренного раунда Прил I-B-8
- уточняющее статус моторизованных гольф-каров и лиц, управляющих ими 33-8/4

мяч сдвинут гольф-каром, совместно используемым двумя игроками 18/8

мяч отклонен или остановлен

- гольф-каром игрока, перемещаемым противником или коллегой-соперником 19-2/6
- гольф-каром, совместно используемым двумя игроками 19/1

сломавшийся гольф-кар является причиной прерывания игры игроками; разрешено ли прерывание 6-8a/4

статус

- лица в совместно используемом гольф-каре 19/2
- тележек, перевозимых общим кедди 6-4/6
- человека, перевозящего клюшки игрока на моторизованном гольф-каре или тележке 6-4/2.5

ГОЛЬФ-ПОЛЕ НЕИГРАМОЕ ИЛИ ЗАКРЫТО

См. также ПРЕРЫВАНИЕ И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

игрок, который не может сыграть матч по расписанию, сдается; гольф-поле неиграемое в установленный для матча день; игрок просит восстановить его 2-4/20

игрок не присутствует во время старта; гольф-поле в это время закрыто 33-3/2

матч начат в неведении того, что гольф-поле закрыто 33-2d/4

матч прерван по договоренности; один игрок впоследствии желает возобновить игру

- противник отказывается на том основании, что гольф-поле находится в неиграемом состоянии 6-8a/6
- противник отказывается, хотя гольф-поле находится в играемом состоянии 6-8a/5

отмена или приостановка игры

- лунка окружена случайной водой 33-2d/2
- случайная вода полностью покрывает площадку-ти 25-1b/4
- указания, отменять ли раунд 33-2d/1

участник из-за погодных условий отказался стартовать или поднял мяч; раунд впоследствии отменен 33-2d/3

ГРАБЛИ

См. также БУНКЕР; ЛИНИЯ ИГРЫ; ПРЕПЯТСТВИЯ; СТАТУС ОБЪЕКТА; УЛУЧШЕНИЕ ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМЫХ СТОЙКИ ИЛИ СВИНГА ЛИБО ЛИНИИ ИГРЫ ИЛИ ПАТТА

брошены в bunker перед ударом 13-4/21

воткнуты ручкой в bunker перед ударом 13-4/0.5

если опереться на грабли или положить грабли в преграде, то составляет ли это «тестирование состояния преграды» в нарушение Правила 13-4a 13-4/0.5

игрок заходит в бункер, чтобы убрать грабли со своей линии игры; игрок разравнивает следы обуви, восстанавливая линию игры перед выполнением удара 13-2/29

мяч в бункере сдвигается, когда удалены грабли; может ли игрок вдавить свой мяч в песок или воспользоваться рельефом снаружи бункера, если невозможно установить (или установить на прежнее место) мяч в бункере не ближе к лунке 20-3d/2

отклоняют или останавливают мяч, когда их держит кедди стороны (или партнера) 19-2/10

положены в бункере перед ударом 13-4/0.5

следует ли размещать грабли внутри или вне бункеров Разное/2

следы обуви, созданные при извлечении граблей, разровнены до удара игрока 13-4/9

ГРАНИЦЫ И ОБЛАСТИ ГОЛЬФ-ПОЛЯ

бункер

– мяч на краю бункера нависает над песком 13/3

– мяч на препятствии в бункере 13/5

– песок, рассыпанный за границей бункера 13/1

– статус дерева в бункере 13/2

водная преграда

– вышедшая из берегов водная преграда 25/2

– где размещать линии или колышки, определяющие границы водной преграды 33-2a/4

– когда мяч находится в водной преграде 26/1

– летающее насекомое в водной преграде 13-4/16.5

– мяч в последний раз пересек границу, размеченную как водная преграда, но пришел в состояние покоя в области, размеченной как боковая водная преграда. 26-1/12

– мяч находится в пределах естественных границ водной преграды, но снаружи колышков, определяющих ее границы 26/2

– неразмеченная водная преграда 26/3

– отверстие от вынутого колышка, определяющего водную преграду 25/18

– противоположная сторона боковой водной преграды определена как водная преграда 26-1/13

– разъяснение выражения «на противоположной границе» в Правиле 26-1c(ii) 26-1/14

– статус мяча, который касается водной преграды и другой части гольф-поля 26/1.5

– установка клюшки на мосту в водной преграде 13-4/30

– установка клюшки на поверхность вне водной преграды при выполнении удара по мячу в преграде 13-4/29

на основной части поля мяч, брошенный в водной преграде, сочтен неиграемым; игрок решает не играть мячом; хочет действовать по Правилу о водной преграде 28/4.5

ремонтируемый участок

– мяч вне ремонтируемого участка, но дерево, находящееся в его пределах, мешает свингу 25-1a/1

– статус корней, находящихся вне ремонтируемого участка, от дерева, растущего внутри ремонтируемого участка 25/10.7

случайная вода; вышедшая из берегов водная преграда 25/2

ГРИНКИПЕР И ОТВЕРСТИЕ, СДЕЛАННОЕ ГРИНКИПЕРОМ

гринкипер разравнивает бункер, когда там находится мяч игрока; положение мяча или линия игры улучшена 13-2/4

две лунки на каждом грине девятилуночного гольф-поля; разрешено ли это; статус неиспользуемой лунки 16/7

клюшка становится непригодной для игры после наезда транспортного средства гринкипера 4-3/9.5

колея трактора

– полагая, что Комитет мог объявить колею ремонтируемым участком, участник объявляет о намерении играть двумя мячами; участник играет первоначальным мячом прежде, чем вбрасывает второй мяч; решает не играть вторым мячом 3-3/7.5

– статус 25/16

отверстие, сделанное гринкипером

– две лунки на каждом грине девятилуночного гольф-поля; статус неиспользуемой лунки 16/7

– отверстие от вынутого колышка, определяющего водную преграду 25/18

– отверстия для аэрации 25/15

– просевшая заглушка лунки 25/17

– разъяснение выражения «отверстие в грунте, сделанное гринкипером» из определения «Ремонтируемый участок» 25/14

отверстия для аэрации; статус 25/15

положение мяча игрока в бункере изменилось перед возобновлением игры

– от приготовлений гринкипера 6-8d/2

– по естественным причинам 6-8d/1

просевшая заглушка лунки; статус 25/17

транспортное средство обслуживания гольф-поля отклоняет мяч за пределы гольф-поля; замещающий мяч был сыгран с места, где был отклонен первоначальный мяч 20-7/1

упавшее дерево в процессе удаления гринкипером;

является ли ремонтируемым участком 25/7

ГРУППЫ И СОСТАВ ГРУПП

См. также ВРЕМЯ СТАРТА

время старта

– игрок опаздывает, но группа не может играть из-за задержки 6-3a/4

– игрок опаздывает, но как раз вовремя, чтобы сыграть в свою очередь 6-3a/2

– игроки стартуют досрочно 6-3a/5

игра приостановлена Комитетом

– игрок хочет тренироваться после запланированного времени возобновления игры, но до начала игры группы 7-2/12

– один участник в группе сыграл с площадки-ти; варианты действий для игроков в группе 6-8b/2

– участник хочет завершить лунку; коллега-соперник не хочет; может ли участник играть в одиночку и завершить лунку 6-8b/3

состав групп для переигровки в игре на счет ударов; указания для Комитета 33-3/4

участники сами определяют состав групп; разрешено ли это 33-3/3

члены команды, играющие как коллеги-соперники, обмениваются советами; разрешено ли это 8-1/22

ДЕРЕВО ИЛИ КУСТ

См. также ЛИСТЬЯ; СТАТУС ОБЪЕКТА

вброшенный мяч

– не попадает на землю 20-2b/1

– ударяется о ветку дерева, а затем о землю; требуется ли перевбрасывание 20-2c/1.3

временный мяч сочтен неиграемым и вброшен, но не сыгран; затем найден первоначальный мяч 27-2b/6.5

выбросы норного животного мешают удару в направлении грина; такому удару препятствует и дерево 25-1b/21

зондирование около мяча на предмет наличия корней дерева или камней 13-2/27

колышек, поддерживающий дерево, сломан при попытке удалить его 13-2/16

корни снаружи ремонтируемого участка от дерева, растущего внутри ремонтируемого участка 25/10.7

«корректное принятие им стойки»

- диаграмма, иллюстрирующая игрока, не способного физически определить ближайшую точку рельефа 24-2b/3.7
- игрок определяет ближайшую точку рельефа, но физически неспособен выполнить намеченный удар 24-2b/3
- игрок под деревом изменяет предполагаемое направление игры и повторно корректно принимает стойку 13-2/1.7
- игроку разрешается играть в любом направлении при «корректном принятии стойки» 13-2/1.5
- игрок пытается корректно принять стойку, но улучшает линию игры, сдвигая мешающий растущий объект 13-2/1.1
- объяснение выражения «корректное принятие (игроком) стойки» 13-2/1

Местное правило

- предоставляющее рельеф от торчащих корней деревьев; разрешается ли это 33-8/8
- примерное Местное правило, требующее рельефа в стороне от молодых деревьев, чтобы – требующее от игрока воспользоваться рельефом со штрафом от места разведения саженцев или высадки растений; разрешается ли это 33-8/29

мяч высвобожден с дерева

- когда игрок залезает на дерево, чтобы выполнить удар 18-2/26
- обстоятельства, при которых игрок не подлежит штрафу 18-2/27
- обстоятельства, при которых игрок подлежит штрафу 18-2/28
- сбит внешним фактором 18-1/9
- установка мяча на прежнее место невозможна 18-2/29

мяч на дереве или кусте

- более одной клюшки используется для выполнения удара по мячу в кусте 14-1a/7
- в ремонтируемом участке 25/10.5
- видим, но не идентифицируем 27/15
- выполнение удара неосуществимо из-за дерева 25-1b/20
- выполнение удара неосуществимо из-за куста 25-1b/19
- идентифицирован, но не извлечен 27/14
- мяч в разветвлении дерева сдвигается относительно земли, но не относительно разветвления 18/3
- не найден, но известно, что находится на дереве в пределах ремонтируемого участка 25/10
- неиграемый; игрок выбирает вбрасывание в пределах двух длин клюшки 28/11
- удар по нижней части ветви, чтобы высвободить мяч, который застрял вне досягаемости высоко в ветвях 14/7

мячу мешает участок в аномальном состоянии

- дерево мешает удару в направлении гринна 25-1b/21
- дерево на участке мешает удару по мячу, находящемуся вне участка 25-1a/1

ветка

- ее удерживает кедди, чтобы она не отклонила мяч при вбрасывании 20-2a/5
- игрок отламывает ветку, мешающую замаху на площадке-ти 13-2/14
- область первоначального предполагаемого свинга улучшена отламыванием ветви; на область фактически выполненного свинга ветка не влияла 13-2/24
- отломана игроком в опасении, что после вбрасывания мяч может откатиться ближе к кусту или дереву 1-2/3
- отломана часть большой ветви, которая упала с дерева 23-1/4
- сдвинута участником, улучшая или ухудшая линию игры коллеги-соперника, во время обсуждения с рефери, имеет ли коллега-соперник право на рельеф без штрафа 1-2/1.5

- сломана во время замаха; свинг прерван 13-2/14.5
- удар из-за дерева вбок является обоснованным 25-1b/22
- нарушение двух Правил с различными штрафами; применяются ли многократные штрафы 1-4/15
- предотвратить повреждение Прил I-A-2b
- принятие стойки под деревом 13-2/1
- сосновая шишка падает с дерева и останавливается позади мяча, лежащего в бункере 13-4/18.5
- статус
- дерева в бункере 13/2
- мха или выходящих растений на дереве 13-2/37
- неживых растений в пределах области ремонтируемого участка 25/10.9
- пня дерева 25/8
- приствольных кругов 33-2a/10.5
- стряхивание воды с ветви дерева, мешающей замаху 13-2/23
- удар противника задевает кустарник, вызывая сдвиг мяча игрока 18-3b/2
- упавшее дерево
- в процессе удаления 25/7
- на фервее после начала раунда 25/9.5
- не отделенное от пня лежит на фервее 25/9
- статус 23/7
- ДИВОТ И УГЛУБЛЕНИЕ ОТ ДИВОТА**
- дивот другого игрока приходит в состояние покоя рядом с мячом игрока в бункере 13-4/18
- задраный и не полностью отделенный дивот находится около мяча игрока; разрешено ли удалить или вернуть на прежнее место 13-2/5
- игрок создает углубление от дивота, затрагивающее область предполагаемого свинга партнера, противника или коллеги-соперника 13-2/8.7
- когда дивот считается возвращенным на место 13-2/7
- Местное правило, разрешающее релиф от углублений от дивота или их заделывание; правомочно ли оно 33-8/34
- мяч в движении отклонен или остановлен дивотом, выбитым ударом игрока после выполнения первоначального удара 19-2/9
- мяч откатывается ближе к лунке при вбрасывании позади углубления от дивота, в месте, откуда был выполнен предыдущий удар 20-2c/1.5
- на линии игры; разрешено ли возвращение на место 13-2/6
- положение мяча, который надлежит установить на прежнее место, изменилось углублением от дивота
- первоначальное положение мяча известно, но место, где изначально лежал мяч на основной части поля, не определимо 20-3b/4
- первоначальное положение не известно, и место, где изначально лежал мяч, не определимо 20-3b/5
- установлен на прежнее место или выровнен
- в области, где надлежит вбросить мяч 13-2/4.5
- с единственной целью проявить заботу о гольф-поле 1-2/0.7
- улучшена ли линия игры 13-2/0.5
- улучшение линии игры; игрок не уверен в отношении судейского решения и не включает штраф при сдаче счетной карточки; это обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/10
- ДОГОВОРЕННОСТЬ О НЕПРИМЕНЕНИИ ПРАВИЛ**
- гандикаповый удар форы отдан по ошибке на неправильной лунке 6-2a/2

две лунки в матче пропущены умышленно 2-1/4

договоренность

- во время игры на лунке согласиться считать ее ничейной 2-1/1,5
- выходить с площадки-ти не в предписанном порядке в матчевой игре, чтобы сэкономить время 10-1с/3
- между участниками играть вне очереди, но не с целью предоставления преимущества одному из них 10-2с/2
- считать лунку ничейной, когда игроки не могут разрешить проблему по правилам 2-1/1
- уступать короткие патты 1-3/2
- уступить одну или более лунок 2-4/22
- что сторона, проигравшая 18 лунок в 36-луночном матче, уступит матч 1-3/7

игрок, вышедший в третий раунд соревнований в матчевой игре, дисквалифицирован за договоренность о неприменении Правил в матче первого раунда 34-1а/1

игроки не знают, что подвергаются штрафу 1-3/5

использован неверный формат игры

- в матче; игроки договорились, что проигравшая сторона сдастся победителям 33-1/4
- в матче, ошибка обнаружена после игры на 9-й лунке 6-1/1
- чтобы решить, какая из сторон уступит матч 2-4/21

когда договоренность, заключенная между игроками, становится нарушением Правила 1 -3 1-3/0.5

маркер удостоверяет неверный счет

- сознательно; 1-3/6
- сознательно; участник не знает, что счет неверный 6-6а/5

нарушение Правила противником

- ни игрок, ни его противник не знают; штраф не применяется 1-3/5
- обсуждается между игроком и противником; штраф не применяется 1-3/4
- процедура заявления правомерной претензии 2-5/2

неверная процедура согласована по ошибке игроком и противником; можно ли заявить правомерную претензию после того, как процедурой воспользовались 2-5/8.5

прерванный матч переигран вместо его возобновления с места, где он был остановлен 2-1/6

ДОРОГИ И ДОРОЖКИ

См. также СТАТУС ОБЪЕКТА

ближайшая точка рельефа

- от дорожки для каров на участке в аномальном состоянии; ближайшая точка рельефа от участка в аномальном состоянии возвращает на дорожку для каров 1-4/8
- от дорожки для каров на участке в аномальном состоянии; ближайшая точка рельефа от участка в аномальном состоянии возвращает на дорожку для каров; вбрасывание на участке в аномальном состоянии невозможно 1-4/8.5

значение выражения «с искусственным покрытием» 24/9

Местное правило

- по которому ремонтируемый участок, прилегающий к дорожкам для каров с искусственным покрытием, имеет такой же статус, как и дорожка для каров 33-8/25
- предоставляющее рельеф от дороги без покрытия только для удара с площадки-ти; правомочно ли оно 33-8/20
- предоставляющее рельеф во всех случаях со стороны фервея от мощеной дорожки или в зоне вбрасывания, когда ближайшая точка рельефа фактически не дает рельефа; правомочно ли оно 33-8/19
- примерное Местное правило, устанавливающее зоны вбрасывания в качестве дополнительных вариантов действий по Правилам 24–2b и 24–3 Прил I-A-6

мяч разламывается на части в результате удара о дорожку для каров 5-3/4

общественная дорога, определенная как пространство за пределами гольф-поля, разделяет гольф-поле на части; статус мяча, пересекающего дорогу 27/20

статус камней, дробленого ракушечника, деревянных щепок или подобного материала, используемых для покрытия дороги 23/14

ДРЕВЕСИНА И ДЕРЕВЯННЫЕ ЩЕПКИ *См. также* СВОБОДНЫЕ ПОМЕХИ; ПРЕПЯТСТВИЯ

значение выражения «с искусственным покрытием» 24/9

статус

- деревянных или земляных ступеней 24/12
- деревянных щепок, использованных для покрытия дорог или дорожек 23/14
- сложенной древесины от поваленного дерева 25/7

ДРЕНАЖНАЯ ТРУБА

мяч в дренажной трубе под гольф-полем; начало дренажной трубы за пределами гольф-поля 24-2b/12

мяч в подземной дренажной трубе не доступен или не идентифицируем 24-3b/1

статус подвижной части шланга для полива 24-2b/15.3

ЗА ПРЕДЕЛАМИ ГОЛЬФ-ПОЛЯ

См. также ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ; ЗАБОР, ЛИНИЯ, СТЕНА ИЛИ КОЛЫШКИ, ОГРАНИЧИВАЮЩИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЕ; РАЗМЕТКА ИЛИ ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЯ

вправе ли игрок выяснить перед ударом местонахождение мяча противника, который может оказаться за пределами гольф-поля 9-2/16

временный мяч

- возможно потерян или находится за пределами гольф-поля; третий мяч сыгран без объявления 27-2a/4
- использован как второй мяч, когда не удается определить, находится ли первоначальный мяч за пределами гольф-поля 3-3/1
- неотличим от первоначального мяча 27/11
- объявление временного мяча 27-2a/1
- определение того, кто играет временным мячом в формате форсом 29-1/3
- поднят с ошибочным предположением, что первоначальный мяч находится в пределах гольф-поля 27-2b/8
- сыгран в отсутствие обоснованной возможности того, что первоначальный мяч потерян или находится за пределами гольф-поля 27-2a/3
- сыгран из точки, находящейся ближе к лунке, чем видимый первоначальный мяч; игрок ошибочно полагал, что его первоначальный мяч находился за пределами гольф-поля 27-2c/3
- сыгран с ошибочным предположением, что это первоначальный мяч 27-2b/7

игрок входит в экологически уязвимую область, чтобы достать мяч 33-8/42

Местное правило

- колышки, определяющие границы гольф-поля, не относятся к разыгрываемой лунке 24/5
- общественная дорога, определенная как пространство за пределами гольф-поля, разделяет гольф-поле на части; статус мяча, пересекающего дорогу 27/20
- по которому область смежной лунки считается пространством за пределами гольф-поля, пока он не оказался за стеной, ограничивающей гольф-поле 33-2a/16
- по которому область смежной лунки считается пространством за пределами гольф-поля при игре на конкретной лунке, но не при игре на других лунках 33-2a/14
- по которому область смежной лунки считается пространством за пределами гольф-поля только для удара, игаемого с площадки-ти; правомочно ли оно 33-2a/14
- по которому участок вокруг площадки-ти считается находящимся в пределах гольф-поля при ударах с этой площадки-ти и за пределами гольф-поля после этого; правомочно ли оно 33-2a/13

- препятствовать «срезать» углы на лунках с поворотом фервея; мяч считается находящимся за пределами гольф-поля, даже если он повторно пересек эту границу и остановился на той же самой части гольф-поля; правомочно ли оно 33-8/38
- мяч игрока ударяется в собственного кедди, стоявшего за пределами гольф-поля, и приходит в состояние покоя на гольф-поле 19-2/3
- мяч перемещен в пределы гольф-поля потоком воды в боковой водной преграде 26-1/8
- мяч по ошибке считается за пределами гольф-поля и поднят; участник играет другой мяч с площадки-ти 18-2/11
- мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля
- брошенный мяч приходит в состояние покоя, а затем выкатывается за пределы гольф-поля 20-2c/3.5
- выполнен удар по мячу, лежащему за пределами гольф-поля 15/6
- игрок пробивает мяч за пределы гольф-поля, поднимает мяч, вбрасывает его около мяча партнера и делает тренировочный удар 30-3f/7
- кедди противника поднимает мяч игрока, который возможно находится за пределами гольф-поля, а возможно и нет 18-3b/5
- мяч брошен в пределы гольф-поля внешним фактором и сыгран; кедди знал о действиях внешнего фактора 15/9
- мяч брошен в пределы гольф-поля внешним фактором; ни игрок, ни кедди до этого не знали о действиях внешнего фактора 15/10
- мяч, брошенный по Правилу 20-5, ударяется о часть поля, являющуюся основной частью поля, на расстоянии десятка сантиметров и не ближе к лунке, чем место в бункере, откуда был выполнен предыдущий удар 20-5/2
- мяч игрока ударяется в своего кедди; мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 19-2/2
- мяч игрока ударяется в собственного кедди, стоявшего за пределами гольф-поля, и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 19-2/4
- мяч не доступен или не идентифицируем в подземной дренажной или водосточной трубе с началом за пределами гольф-поля 24-3b/1
- мяч перемещен за пределы гольф-поля потоком воды в водной преграде 26-1/7
- мяч попадает в нору норного животного в пределах гольф-поля и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 25-1b/24
- мяч сдвигается после того, как игрок делает тренировочные свинги около мяча, мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля; игрок играет мяч 18-2/5
- мяч сдвинут случайно обратным движением клюшки после того, как игрок промахнулся мимо мяча; мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 18-2/22
- мяч случайно ударяется в противника, стоявшего за пределами гольф-поля, и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 19-3/1
- мяч, сыгранный за пределы гольф-поля с неверной площадки-ти в матче, не отменен 11-5/3
- мяч, сыгранный из бункера, за пределами гольф-поля или потерян; игрок тестирует состояние бункера или разравнивает следы обуви перед вбрасыванием другого мяча в бункере 13-4/37
- мяч, сыгранный из водной преграды за пределы гольф-поля 26-1/10
- мяч, сыгранный снаружи площадки-ти, оказывается за пределами гольф-поля 11-4b/6
- неверный мяч отправлен за пределы гольф-поля; другой мяч сыгран по Правилу 27-1; затем первоначальный мяч найден поблизости 15/11
- ничейный мяч найден за пределами гольф-поля и сыгран по процедуре «удар и расстояние»; затем первоначальный мяч найден в пределах гольф-поля 15/12
- объяснение вариантов действий по Правилу 26-2b, если мяч, сыгранный из водной преграды, приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 26-2/1
- первоначальный мяч и временный мяч найдены за пределами гольф-поля 27-2c/4
- первоначальный мяч находится за пределами гольф-поля; мяч, играемый по процедуре «удар и расстояние», падает с подставки-ти от прикосновения при адресации 11-3/3
- промах по мячу на площадке-ти, затем мяч сыгран за пределы гольф-поля 20-5/1

- смешанный форсом, в котором мужчины и женщины используют различные площадки-ти; удар с площадки-ти за пределы гольф-поля 29/2
- транспортное средство обслуживания гольф-поля отклоняет мяч за пределы гольф-поля; замещающий мяч был сыгран с места, где был отклонен первоначальный мяч 20-7/1
- удар выполнен из экологически уязвимой области, размеченной как пространство за пределами гольф-поля 33-8/43

объекты или обстоятельства за пределами гольф-поля

- вмешательство недвижимого искусственного объекта, расположенного за пределами гольф-поля 24-2b/21
- начало дренажной трубы находится за пределами гольф-поля, мяч не доступен или не идентифицируем в дренажной трубе 24-3b/1
- начало дренажной трубы находится за пределами гольф-поля, мяч не найден или отсутствует, но имеются знание или уверенность, что он лежит в дренажной трубе под гольф-полем 24-2b/12
- неразмеченная водная преграда граничит слева с пространством за пределами гольф-поля 26/3
- нора норного животного за пределами гольф-поля, мяч заходит туда и приходит в состояние покоя в пределах гольф-поля 25-1b/23
- подвижный искусственный объект, лежащий за пределами гольф-поля 24-1/3
- растения, коренящиеся в экологически уязвимой области, размеченной как пространство за пределами гольф-поля, свисают на гольф-поле 33-8/44.5
- удаление свободной помехи, лежащей за пределами гольф-поля 23-1/9
- улучшение области предполагаемого свинга посредством перемещения растущего или закрепленного объекта, расположенного за пределами гольф-поля 13-2/19
- часть забора, находящегося вне гольф-поля, наклонена через границу и мешает свингу 13-2/20

объекты, определяющие пространство за пределами гольф-поля

- бетонные основания столбов забора, ограничивающего гольф-поле 24/3
- внутренняя граница между лунками 33-2a/12
- ворота в заборе, ограничивающем гольф-поле 27/18
- когда мяч внутри забора, ограничивающего гольф-поле, находится за пределами гольф-поля 27/19
- колышек, определяющий пространство за пределами гольф-поля, удален во время соревнования без разрешения 33-2a/19
- колышки, определяющие границы гольф-поля, не относятся к разыгрываемой лунке 24/5
- лесенка, прикрепленная к забору, ограничивающему гольф-поле 24/1
- мяч поднят и вброшен в стороне от колышка, обозначающего границы гольф-поля, по Правилу о препятствиях 18-2/3
- мяч считается находящимся в пределах гольф-поля, пока он не оказался за стеной, ограничивающей гольф-поле 33-2a/16
- перемещение мяча, лежащего у забора, определяющего пространство за пределами гольф-поля, ударом по другой стороне забора 14-1a/5
- разметка экологически уязвимых областей; рекомендации для Комитета 33-8/41
- река или иное водное пространство граничит с лункой, но не находится в собственности клуба 33-2a/11
- рельеф от неподвижного препятствия попутно приводит к получению рельефа от забора, ограничивающего гольф-поле 24-2b/6
- торчащая водопроводная труба параллельна забору, ограничивающему гольф-поле, и примыкает к нему, что создает проблемы; предлагаемая процедура 33-2a/1
- угловые опоры или проволоочные оттяжки, которые поддерживают 24/2
- удаление колышка, обозначающего границы гольф-поля, мешающего свингу 13-2/17
- удаление столбика, обозначающего границы гольф-поля, с линии игры, но возвращение его на прежнее место перед ударом 13-2/25

- улучшение позиции мяча наклоном забора, ограничивающего гольф-поле 13-2/18
- установление границы гольф-поля с внутренней стороны забора, огораживающего владения 33-2a/15
- часть забора, ограничивающего гольф-поле, в пределах линии границ 24/4
- штраф за удаление колышка, определяющего границы гольф-поля, пропущен в сданной счетной карточке 6-6d/6

перевбрасывание требуется, если действовать по Правилу о мяче за пределами гольф-поля; может ли игрок заменить мяч при перевбрасывании 20-6/4

релиф от неподвижного препятствия попутно приводит к получению релифа от забора, ограничивающего гольф-поле 24-2b/6

ЗАБОР

См. также ЗАБОР, ЛИНИЯ, СТЕНА ИЛИ КОЛЫШКИ, ОГРАНИЧИВАЮЩИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЕ; СТЕНА

ближайшая точка релифа

- невозможно определить, имитируя требующуюся позицию адресации, потому что забор физически не дает игроку принять стойку; рекомендованная процедура, которой следовать 24-2b/3.5
- от забора определена для удара 4-м айроном; при вбрасывании мяч откатывается в позицию, где для удара 4-м айроном продолжает существовать вмешательство, но для удара другими клюшками, которые хотел бы использовать игрок, вмешательства нет; должен ли мяч быть перевброшен 20-2c/0.7

забор, ограничивающий гольф-поле

- ворота в заборе, ограничивающем гольф-поле; являются подвижными или считаются закрепленными 27/18
- должен ли быть выпрямлен забор, ограничивающий гольф-поле, наклоненный в сторону от гольф-поля 33-2a/20
- клюшка ударяет по обратной стороне забора, ограничивающего гольф-поле, чтобы переместить мяч, лежащий вплотную к забору 14-1a/5
- Местное правило, считающее внутренний забор, ограничивающий гольф-поле, неподвижным препятствием; разрешено ли оно 33-8/14
- может ли быть выпрямлен забор, ограничивающий гольф-поле, наклоненный в сторону гольф-поля или от гольф-поля, что улучшило бы положение мяча 13-2/18
- может ли быть установлена линия границы гольф-поля с внутренней стороны забора, огораживающего владения 33-2a/15
- мяч попадает в нору норного животного в пределах гольф-поля около забора, ограничивающего гольф-поле, и приходит в состояние покоя под землей за пределами гольф-поля; статус мяча и процедура для игрока 25-1b/24
- наклонен внутрь линии, ограничивающей гольф-поле, мешает положению мяча; имеет ли игрок право на релиф 24/4
- находится ли мяч, лежащий внутри забора, ограничивающего гольф-поле, за пределами гольф-поля 27/19
- около мяча игрока вызывает необходимость удара, отличающегося от нормального; препятствие мешает удару, отличающемуся от нормального; имеет ли игрок право на релиф 24-2b/17
- релиф от неподвижного препятствия попутно приводит к получению релифа от забора, ограничивающего гольф-поле 24-2b/6
- свинг с замахом в один сантиметр для удара по мячу, лежащему рядом с забором, ограничивающим гольф-поле 14-1a/4
- торчащая водопроводная труба, параллельная забору, ограничивающему гольф-поле, фактически дает релиф без штрафа от этого забора; предлагаемое решение проблемы для Комитета 33-2a/1

измерение длиной клюшки напрямую сквозь забор; разрешено ли это 20-2b/2

Местное правило

- по которому внутренний забор, ограничивающий гольф-поле, считается препятствием; правомочно ли оно 33-8/14
- предоставляющее релиф без штрафа на линии прямой видимости от защитного забора, находящегося рядом с линией игры 33-8/18

рекомендации для Комитета; как предотвратить доступ в экологически уязвимые области ограждением и предупредительными знаками 33-8/41

статус

- бетонных оснований столбов забора, ограничивающего гольф-поле 24/3
- лесенка, прикрепленная к забору, ограничивающему гольф-поле 24/1
- угловых опор или проволочных оттяжек, которые поддерживают забор, ограничивающий гольф-поле 24/2

часть забора, находящегося вне гольф-поля, наклонена через границу и мешает свингу игрока; имеет ли игрок право на релиф 13-2/20

ЗАБОР, ЛИНИЯ, СТЕНА ИЛИ КОЛЫШКИ, ОГРАНИЧИВАЮЩИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЕ

См. также ЗА ПРЕДЕЛАМИ ГОЛЬФ-ПОЛЯ; РАЗМЕТКА ИЛИ ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЯ; СТАТУС ОБЪЕКТА

в сданной счетной карточке не включен штраф за удаление мешавшего его стойке колышка, обозначающего границы гольф-поля 6-6d/6

вброшенный мяч приходит в состояние покоя, а затем выкатывается за пределы гольф-поля 20-2c/3.5

внутренняя граница между лунками; разрешено ли это 33-2a/12

временный мяч сыгран из точки, находящейся ближе к лунке, чем видимый первоначальный мяч; игрок ошибочно полагал, что его первоначальный мяч находился за пределами гольф-поля 27-2c/3

граница изменена неправомерным удалением колышка, определяющего границы гольф-поля 33-2a/19

когда мяч внутри забора, ограничивающего гольф-поле, находится за пределами гольф-поля 27/19

Местное правило

- мяч считается находящимся в пределах гольф-поля, пока он не оказался за стеной, ограничивающей гольф-поле 33-2a/16
- внутренний забор, ограничивающий гольф-поле, считается препятствием; правомочно ли оно 33-8/14
- препятствовать «срезать» углы на лунках с поворотом фервея; мяч считается находящимся за пределами гольф-поля, даже если он повторно пересек эту границу и остановился на той же самой части гольф-поля; правомочно ли оно 33-8/38

мяч в неразмеченной канаве в пределах гольф-поля; противоположная граница за пределами гольф-поля; варианты рельефа для игрока 26/3

мяч в подземной дренажной трубе

- нельзя достать или идентифицировать; начало дренажной трубы за пределами гольф-поля 24-3b/1
- под гольф-полем; начало дренажной трубы за пределами гольф-поля 24-2b/12

мяч поднят и брошен в стороне от колышка, обозначающего границы гольф-поля, по Правилу о препятствиях 18-2/3

мяч попадает в нору норного животного

- в пределах гольф-поля и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 25-1b/24
- за пределами гольф-поля и приходит в состояние покоя в пределах гольф-поля 25-1b/23

общественная дорога, определенная как пространство за пределами гольф-поля, разделяет гольф-поле на части; статус мяча, пересекающего дорогу 27/20

перемещение мяча, лежащего у забора, ударом по другой стороне забора 14-1a/5

поток воды перемещает мяч

- в пределы гольф-поля в боковой водной преграде 26-1/8
- за пределы гольф-поля в водной преграде 26-1/7

препятствие мешает удару, отличающемуся от нормального; из-за близости к забору, ограничивающему гольф-поле, отличающийся от нормального удар является обоснованным в данных обстоятельствах 24-2b/17

разметка экологически уязвимых областей; рекомендации для Комитета 33-8/41

река или иное водное пространство граничит с лункой, но не находится в собственности клуба. 33-2a/11

регресс по Правилу о неиграемом мяче; мяч около забора, ограничивающего гольф-поле 28/5

релиф от неподвижного препятствия, параллельного забору, ограничивающему гольф-поле, попутно приводит к получению рельефа от забора, ограничивающего гольф-поле; рекомендация для Комитета 33-2a/1

релиф от неподвижного препятствия попутно приводит к получению релифа от забора, ограничивающего гольф-поле 24-2b/6

статус

- угловых опор или проволочных оттяжек, которые поддерживают забор, ограничивающий гольф-поле 24/2
- колышков, определяющих границы гольф-поля, которые не относятся к разыгрываемой лунке 24/5
- бетонных оснований столбов забора, ограничивающего гольф-поле 24/3
- перемещенного колышка, определяющего границы гольф-поля 33-2a/20
- ворот в заборе, ограничивающем гольф-поле 27/18
- ступеней, прикрепленных к забору, ограничивающему гольф-поле 24/1

торчащая водопроводная труба параллельна забору, ограничивающему гольф-поле, и примыкает к нему, что создает проблемы; предлагаемая процедура 33-2a/1

удаление опоры или колышка, определяющего границы гольф-поля

- мешающего свингу 13-2/17
- на линии игры; возвращено на прежнее место до игры 13-2/25

удар по мячу с замахом в один сантиметр из-за вмешательства забора, ограничивающего гольф-поле 14-1a/4

улучшение позиции мяча наклоном забора, ограничивающего гольф-поле 13-2/18

установление границы гольф-поля с внутренней стороны забора, огораживающего владения 33-2a/15

часть забора, находящегося вне гольф-поля, наклонена через границу и мешает свингу 13-2/20

часть забора, ограничивающего гольф-поле, в пределах линии границ 24/4

ЗАГЛУБИВШИЙСЯ МЯЧ

См. также ПИТЧ-ВМЯТИНА

вброшенный мяч

- заглубляется 25-2/2
- заглубляется; процедура, когда мяч снова заглубляется при перевбрасывании 25-2/2.5

Местное правило

- позволяющее релиф на основной части поля для мяча, заглубившегося в собственной питч-вмятине Прил I-A-3a
- разрешающее перевбрасывание или установку мяча, если вброшенный мяч заглубился в бункере; правомочно ли оно 33-8/28

мяч возвращается в питч-вмятину от предыдущего удара 25-2/3

мяч, заглубившийся

- в кромке бункера 13/4
- в преграде; мяч поднят, чтобы определить пригодность для игры 5-3/5
- в пределах окружности лунки; мяч не полностью находится ниже уровня кромки лунки 16/3
- в пределах окружности лунки; мяч полностью находится ниже уровня кромки лунки 16/2
- в пределах площадки-ти 25-2/8
- в покрытом травой склоне или передней стенке бункера 25-2/5
- в ремонтируемом участке в коротко стриженной области 25-2/4
- во фрукте 23/10

мяч на крутом склоне вбит глубже в землю 25-2/6

мяч отскакивает от своей питч-вмятины и снова закатывается в нее 25-2/1

питч-вмятина от предыдущего удара (мяч заглубился) в области вбрасывания заделана перед вбрасыванием мяча 13-2/10

удостовериться, является ли мяч заглубившимся

- когда мяч считается заглубившимся в грунте 25-2/0.5
- поднятие мяча, чтобы определить, заглубился ли мяч в собственной питч-вмятине 20-1/0.7
- поднятие мяча, чтобы определить, заглубился ли мяч в собственной питч-вмятине; участие Комитета, когда противник, маркер или коллега-соперник не доступны без задержки 5-3/7

ЗАГЛУШКА ЛУНКИ

заглушка прежней лунки, которая просела или приподнялась на линии патта; рельеф, доступный игроку 16-1с/3

Местное правило, разрешающее ремонт вставок дерна на паттинг-грине, диаметр которых отличается от 108 мм 33-8/30

следы от шипов на линии патта придавлены при заделывании игроком заглушки прежней лунки; разрешено ли это 16-1а/16.5

статус просевшей заглушки лунки 25/17

ЗАКРЕПЛЕНИЕ

См. также КЛЮШКА (КЛЮШКИ); РУКОЯТКА И ХВАТ; УДАР

значение выражения

- предплечье 14-1b/3
- точка закрепления 14-1b/2

клюшка

- закреплена во время части удара 14-1b/5
- закреплена перед ударом, но не во время удара 14-1b/4
- находится в контакте с одеждой во время удара 14-1b/7

клюшка или кисть, осуществляющая хват клюшки, случайно касаются тела во время удара 14-1b/6

предплечье намеренно удерживается в контакте с телом при выполнении удара 14-1b/1

ЗАКРЫТИЕ СОРЕВНОВАНИЯ

См. также КОМИТЕТ; СОРЕВНОВАНИЕ С УЧЕТОМ ГАНДИКАПА И ГАНДИКАПОВЫЕ УДАРЫ ФОРЫ; СЧЕТА И СЧЕТНЫЕ КАРТОЧКИ; УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЯ; ШТРАФЫ НАЛОЖЕНЫ, МОДИФИЦИРОВАНЫ ИЛИ ОТМЕНЕНЫ КОМИТЕТОМ

ошибки и просчеты Комитета

- гандикап неверно применен Комитетом к счету отборочного этапа; обнародовано неверное стартовое распределение для матчевой игры 33-5/3
- гандикап неправильно рассчитан и обнародован Комитетом; неверный участник объявлен победителем соревнования 6-2b/3
- игроки неверно проинформированы об условии, касающемся гандикапов 33-1/12
- Комитет определяет счет игрока на лунке для неправильного мяча, сыгранного по Правилу 3-3; может ли ошибка быть исправлена, если она обнаружена после закрытия соревнования 34-3/3.9
- неверный гандикап по ошибке записан на счетной карточке 6-2b/3.5
- ошибка в подсчете правильного нетто-счета или применение неверного гандикапа приводит к получению приза не тем участником 33-5/2
- применение неверного гандикапа приводит к тому, что другой участник получает приз 33-5/2
- счет победителя не обнародован 34-1b/6
- штраф в виде дисквалификации неправильно наложен Комитетом на победителя соревнования; ошибка обнаружена после завершения переигровки двух других участников 34-1b/5

ошибки игрока, которые обнаружены после закрытия соревнования

- игра неверным мячом в игре на счет ударов не исправлена 34-1b/3
- игрок сдает меньший неверный счет на лунке в отборочном раунде, и это обнаружено во время матчевой игры 34-1b/7
- изменение веса клюшки во время раунда 34-1b/4
- маркер, не назначенный Комитетом, подписывает счетные карточки 6-6b/5

- неверный гандикап в игре на счет ударов записан партнером в соревновании форсом 6-2b/2.5
- неверный гандикап в матчевой игре использован игроком по ошибке 6-2a/5
- неверный гандикап в игра на счет ударов использован по ошибке 6-2b/1
- неверный гандикап в игре на счет ударов использован сознательно 6-2b/2
- участник не подписал счетную карточку 34-1b/2
- участнику коллега-соперник правильно сообщает о наложении штрафа; участник не соглашается, и штраф в сданной счетной карточке не включен 34-1b/1.5
- штрафной удар пропущен в сданной счетной карточке 34-1b/1

процедуры для Комитета, если игрок, прошедший в стадию матчевой игры, дисквалифицирован из-за неверного счета в отборочном раунде 34-1b/8

ЗАМЕЩАЮЩИЙ МЯЧ

См. также ОБМЕН МЯЧАМИ

игрок замещает мяч другим на паттинг-грине, поскольку первоначальный мяч, брошенный кедди для очистки, пришел в состояние покоя в озере 15-2/1

игрок по ошибке замещает мяч другим на паттинг-грине

- ошибка обнаружена до выполнения удара 15-2/2
- ошибка обнаружена после выполнения удара со следующей площадки-ти 15-2/3

игрок поднимает мяч на паттинг-грине; затем бросает его в озеро и заявляет, что мяч непригоден для игры 5-3/3.5

игроки случайно меняются мячами, извлеченными из водной преграды 15-1/4

кедди коллеги-соперника поднимает мяч участника без его разрешения и впоследствии замещает его другим мячом, которым участник играет 20-1/5

мяч вброшен в стороне от препятствия сразу после возобновления игры; может ли игрок поднять и заменить мяч, брошенный по Правилу 6-8d(ii) 6-8d/3

мяч заменен во время игры на лунке для упрощения идентификации 15/6.5

мяч по ошибке замещен при вбрасывании; исправление ошибки 20-6/3

мяч поднят и брошен в пруд в гневе 18-2/13.5

мяч сочтен неиграемым в водной преграде; замещающий мяч вброшен в преграде без поднятия первоначального мяча; ошибка обнаружена до выполнения удара 20-7/2.5

мяч сыгран по Правилу о мяче, потерянном на ремонтируемом участке, после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние» 15/8

мяч участника сыгран коллегой-соперником; участник замещает его другим мячом в неверном месте, и играет его, а затем отказывается от этого мяча и доигрывает первоначальным мячом с правильного места 20-7c/4

мячами обменялись непреднамеренно

- игроки между лунками 15-1/1
- игроки после того, как один мяч ударился в другой и сдвинул его 15-1/2.5
- партнеры в соревновании фор-бол Стейблфорд 32-2b/1
- при извлечении из водной преграды 15-1/4
- участники в неизвестном месте 15-1/2
- участник, который поднял свой мяч и мяч коллеги-соперника, случайно обменивает мячи, устанавливая их на прежнее место 15-2/4

ничейный мяч

- в бункере сочтен неиграемым, вброшен в бункере и сыгран; затем обнаружилось, что это неверный мяч 15/14
- вброшен и сыгран по процедуре «удар и расстояние»; затем найден первоначальный мяч 28/14
- вброшен по Правилу о неиграемом мяче в пределах двух длин клюшки и сыгран до того, как ошибка обнаружена 28/15
- вброшен по Правилу о неиграемом мяче, но не сыгран 15/13

– найден за пределами гольф-поля и сыгран по процедуре «удар и расстояние»; затем первоначальный мяч найден в пределах гольф-поля 15/12

от сыгранного из ремонтируемого участка мяча отказались, и применен релиф по Правилу о ремонтируемом участке 18-2/8.5

первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска

– после того, как замещающий мяч был установлен на подставку-ти, но не сыгран 27-1/1

– после того, как замещающий мяч брошен в месте предыдущего удара 27-1/2

– после того, как замещающий мяч брошен в месте предыдущего удара; сыгран первоначальный мяч 27-1/2.3

– после того, как замещающий мяч брошен по Правилу о водной преграде в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч в преграде 26-1/3.7

пригодный для игры мяч сочтен непригодным во время игры на лунке; игрок замещает мяч и играет другим мячом 5-3/3

случайная вода по ошибке принята за водную преграду; замещающий мяч сыгран по Правилу о водной преграде 25-1b/13

требуется перевбрасывание по Правилу, разрешающему замещение; может ли игрок заменить мяч при перевбрасывании 20-6/4

уверенность (или знание)

– ненайденный мяч находится в водной преграде; замещающий мяч брошен по Правилу о водной преграде; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 26-1/3.5

– ненайденный мяч находится на участке в аномальном состоянии или в препятствии; замещающий мяч брошен по неприменимому Правилу; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 25-1c/2.5

ЗМЕЯ

См. также НОРНОЕ ЖИВОТНОЕ, РЕПТИЛИЯ ИЛИ ПТИЦА (И ОТВЕРСТИЯ, СДЕЛАННЫЕ ИМИ); СТАТУС ОБЪЕКТА

мяч около гремучей змеи 1-4/10

статус змеи 23/6.5

ЗОНА ВБРАСЫВАНИЯ

боковая водная преграда

– определена как водная преграда 26/3.5

– разрешенная область вбрасывания по Правилу о боковой водной преграде настолько узкая, что игроку затруднительно вбросить мяч в ее пределах 26-1/19

– часть боковой водной преграды, где невозможно вбросить не ближе к лунке 33-2a/9

дерево падает на фервей во время оговоренного раунда 25/9.5

Местное правило

– позволяющее вбрасывание со стороны грена от водной преграды, когда мяч не был перебит через преграду; правомочно ли оно 33-8/2

– предоставляющее релиф без штрафа на линии прямой видимости от защитного забора, находящегося рядом с линией игры 33-8/18

– предоставляющее релиф от мощеной дорожки во всех случаях в зоне вбрасывания, когда ближайшая точка рельефа фактически не дает рельефа; правомочно ли оно 33-8/19

– примерное Местное правило, устанавливающее зоны вбрасывания в качестве дополнительных вариантов действий по Правилам 24–2b, 24–3, 25–1b, 25–1c, 25–3, 26–1 и 28 Прил I-A-6

процедуры вбрасывания и перевбрасывания, когда Местным правилом установлена зона вбрасывания Прил I-A-6

разметка островного грена 33-2a/10

ЗОНТ

игрок держит зонт над своей головой, когда выполняет удар 14-2/2

помощник с зонтом, нанятый в дополнение к кедди 6-4/5

ЗРИТЕЛЬ

См. также ВНЕШНИЙ ФАКТОР

запрос информации о местонахождении мяча другого игрока у зрителя 8-1/5

зритель говорит, что мяч был сдвинут внешним фактором, но игрок не уверен в этом; процедура для игрока в случае, если в разумное время получить решение Комитета невозможно 18-1/4

игрок уступает матч, затем зритель информирует его о нарушении Правила соперником; игрок заявляет претензию 2-4/15

идентифицирование мяча 27/12

информация о расстоянии, полученная несколько раз зрителем, использующим устройство для измерения расстояния, предоставляется игроку в одностороннем порядке 14-3/0.7

маркер, не назначенный Комитетом, подписывает счетные карточки 6-6b/5

Местное правило, объявляющее ремонтируемым участком область обширных повреждений из-за передвижения в сильный дождь 33-2a/3

мяч, застрявший на дереве, сбит внешним фактором 18-1/9

неверная информация дана по ошибке после игры на последней лунке; претензия заявлена после объявления результатов 2-5/11

отклоняет или останавливает мяч на основной части поля 19-1/4.1

помощь в удалении большой свободной помехи 23-1/3

тень от зрителя падает на мяч 14-2/2.5

утверждает, что счет участника неправильный 6-6d/5

ИГРА ВНЕ ОЧЕРЕДИ

См. также ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ; ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ В ФОРМАТАХ ФОРСОМ И ТРИСОМ; ЧЕСТЬ СЫГРАТЬ ПЕРВЫМ

игра на счет ударов

– коллеги-соперники договариваются не играть в предписанной очередности для экономии времени; является ли это договоренностью о неприменении Правил 10-2c/2

– от мяча, сыгранного не в той очередности с площадки-ти, отказались; участник играет другой мяч в надлежащей очередности 10-2c/1

– участник возражает против выполнения коллегой-соперником патта вне очереди; обсуждение различных обстоятельств 10-2b/1

– участник, желающий перевести первоначальный мяч в статус потерянного, играет следующий удар временным мячом вне очереди 27-2b/1

– участник играет вне очереди, думает, что удар должен быть отменен и переигран, вбрасывает мяч в том месте, откуда был выполнен удар; процедура подвергнута сомнению 27/17

матчевая игра

– в матче три-бол игрок играет не в той очередности с площадки-ти; один противник требует переиграть, а другой противник нет 30-2/1

– в матче фор-бол сторона играет не в той очередности с площадки-ти; противники требуют переиграть удар от одного представителя стороны, но не от второго 30-1/1

– временные мячи сыграны вне очереди с площадки-ти 10-3/1

– игрок, желающий перевести первоначальный мяч в статус потерянного, играет последующий удар временным мячом вне очереди 27-2b/1

– игрок, которого просят поднять мяч, вместо этого играет вне очереди 10-1c/2

– игрок разравнивает бункер после игры вне очереди; противник требует отменить удар; игрок должен вбросить мяч в разровненной области; нарушает ли игрок Правило 13-4 13-4/39

– игрок требует, чтобы противник переиграл удар, сыгранный вне очереди; требование отозвано после того, как сыграл игрок, и до того, как переиграл противник; может ли противник переиграть удар 10-1c/1

– игроки договариваются не играть с площадки-ти в предписанной очередности для экономии времени 10-1c/3

Местное правило, в котором требуется делать патты непрерывно на паттинг-грине; правомочно ли оно 33-8/7

пределы полномочий партнеров играть в той очередности, которую они сочтут лучшей 31-4/2

ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ

См. также МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ; СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ СТЕЙБЛФОРД

влияние на состояние матча штрафов в игре на счет ударов фор-бол 30-3/2

значение термина «гандикап»

- для целей Правила 6-2 6-2/1
- при использовании неполного гандикапа 6-2b/0.5

играет в сторону от лунки, чтобы помочь партнеру 30-3f/6

игрок позволяет партнеру стоять на продолжении линии игры или линии патта позади мяча; это помогает партнеру с подобным ударом 30-3f/13

когда начинается и заканчивается оговоренный раунд 3/3

нарушение Правила 14-ти клюшек партнером в игре на счет ударов обнаружено на 8-й лунке; когда применяются штрафные удары 4-4a/10

неверный гандикап использован из-за ошибочной информации, полученной от Комитета 33-1/12

отрицательный или нулевой нетто-счет; разрешено ли это 2-1/2

отсутствующий игрок присоединяется к партнеру после того, как коллега-соперник (коллеги-соперники) сыграл с площадки-ти, но до того, как сыграл партнер 31-2/1

очередность игры между партнерами

- в каких рамках сторона может играть в той очередности, которую она сочтет лучшей 31-4/2
- партнер отказывается играть в свою очередь; обстоятельства, при которых он может завершить лунку 31-4/1

проводятся соревнования параллельно в формате фор-бол и индивидуально в игре на счет ударов; примеры судейских решений 31/1

растрепавшийся край лунки отремонтирован игроком после того, как он забивает свой мяч, но до того, как мяч забивает коллега-соперник, коллеги-соперники или партнер 1-2/3.5

свободная помеха в бункере поднята участником, когда его мяч и мяч его партнера находятся в бункере 31-8/1

счетная карточка

- gross-счет партнера, показавшего лучший нетто-счет, не записан в счетной карточке 31-3/1
- игрок, не зная о наложенном штрафе, не включает его в счетную карточку, но партнер знает о штрафе; ошибка обнаружена до закрытия соревнования 31-7a/3
- меньший gross-счет записан не тому партнеру в счетной карточке 31-7a/2
- сдан неверный счет на лунке; ошибка обнаружена до закрытия соревнования 31-6/1
- сдана другая счетная карточка, когда первоначальная потеряна или повреждена 6-6a/7
- счет для участника записан для незавершенной лунки; меньший счет партнера тоже записан 31-7a/1
- счет партнеров на лунке перепутан, но не в пользу стороны в соревновании с учетом гандикапа 32-2a/1

тренировка

- когда разрешается тренировка между лунками 7-2/1
- подняв мяч на лунке, участник вбрасывает его около мяча партнера и делает тренировочный удар 30-3f/7
- участник тренируется на предыдущем грине после того, как партнер сыграл драйв со следующей площадки-ти 30-3f/12

флажок обслуживается партнером без выраженного разрешения игрока; мяч ударяется во флажок или партнера 17-3/4

ИЗМЕРЕНИЕ

См. также РАССТОЯНИЕ, ИНФОРМАЦИЯ О РАССТОЯНИИ И УКАЗАТЕЛИ РАССТОЯНИЯ

использование измерителя расстояния, прикрепленного к гольф-кару; разрешено ли это 14-3/1

клюшка, используемая при измерении 20/1

мяч сдвинут

- в ходе измерений, проводимых для определения необходимости перевбрасывания 18-6/1
- флажком, когда он используется, чтобы измерять, или когда его роняют на мяч 18-6/2
- напрямую сквозь забор, дерево, стену или через канаву 20-2b/2
- одалживание клюшки для целей измерения 20/2
- поперек ремонтируемого участка при получении релифа 25-1b/15
- расстояние по вертикали
- ближайшая точка релифа; мяч лежит в дренажной трубе под землей на гольф-поле 24-2b/12
- ближайшая точка релифа; мяч лежит в норе норного животного под землей на гольф-поле 25-1b/23
- ближайшая точка релифа; мяч лежит на поднятом над землей или находящемся под землей препятствии 24-2b/11
- неиграемый мяч на дереве; игрок выбирает вбрасывание в пределах двух длин клюшки 28/11
- неиграемый мяч у основания утеса; игрок хочет вбросить его в пределах двух длин клюшки от точки, находящейся над мячом, на верхней части утеса 28/12

ИНЕЙ

удаление росы или инея

- около мяча или на линии игры 13-2/35
- с линии патта 16-1a/3

ИНФОРМАЦИЯ О СОВЕРШЕННЫХ УДАРАХ

См. также НЕВЕРНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

«в разумно короткий срок» в Правиле 9-2; значение выражения 9-2/1

игрок говорит противнику, что будет действовать по Правилу о водной преграде; передумывает после того, как играет противник 9-2/13

игрок уступает матч после того, как выигрывает его, когда противник заявляет неправомерную претензию о количестве совершенных ударов 2-4/15

матч фор-бол; игрок, имевший патт на ничью, по ошибке поднимает мяч в результате предложения противника, основанного на заблуждении 30/5

неверный счет игрока сообщен противнику

- ошибка обнаружена несколькими лунками спустя 9-2/9
- по завершении лунки; ошибка не исправлена; когда применяется штраф 9-2/15
- противник ошибочно думает, что он имеет патт на ничью; противник забивает патт, затем ошибка обнаружена 9-2/14
- противник с шансами на ничью поднимает мяч 9-2/6
- штрафной удар пропущен, когда противнику сообщили счет на лунке; ошибка обнаружена после того, как противник уступил матч 9-2/10

неправильную информацию дал

- партнер или кедди игрока противнику 9-2/2
- по собственной инициативе игрок противнику 9-2/3
- участник в переигровке лунка-за-лункой 9-3/1

сознательно не исправлено неправильное понимание противником счета матча; что составляет неверную информацию 9-2/12

умалчивание информации о совершенных ударах

- игрок отказывается сказать противнику, сколько ударов он совершил 9-2/3.5
- пока не наступит играть очередь противника 9-2/4

ИСКУССТВЕННЫЕ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ И НЕОБЫЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ; НЕНОРМАЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ

См. также МЕДИЦИНСКАЯ ПОМОЩЬ ИЛИ СОСТОЯНИЕ ЗДОРОВЬЯ; СТАТУС ОБЪЕКТА

бинокль 14-3/3

буклет с информацией о расстояниях между различными пунктами 14-3/5

бутылка с напитком используется как уровень 14-3/12.5

защитные очки 14-3/3

игрок делает патт одной рукой, опираясь для устойчивости на клюшку в другой руке 14-3/9

игрок использует искусственное приспособление в нескольких случаях 14-3/20

игрок использует электронное устройство для измерения расстояния в нескольких случаях или получает информацию о расстоянии от внешнего фактора, использующего устройство; такие устройства в соревновании не разрешены 14-3/0.7

игрок с травмированным правым запястьем вставляет большой палец левой руки под эластичный бинт на правом запястье и руке 14-3/7

измеритель ветра 14-3/0.5

измеритель расстояния, прикрепленный к гольф-кару 14-3/1

информация о погоде, полученная с использованием многофункционального устройства 14-3/18

использование компаса во время раунда 14-3/4

карандаш используется для оценки расстояния 14-3/2

клейкая лента наклеена на руки или на перчатку 14-3/8

Местное правило

– примерное Местное правило, разрешающее использование устройств, измеряющих только расстояния Прил I-A-7

– разрешающее использование устройства для измерения расстояний 14-3/0.5

музыка прослушивается во время оговоренного раунда 14-3/17

мяч в руке прижат к рукоятке

– при выполнении патта 14-3/6

– при выполнении тренировочного свинга или тренировочного удара 14-3/6.5

нагреватель для мячей или согреватель для рук используется для нагревания мяча 14-3/13.5

наушники используются, чтобы слушать музыку или радиотрансляцию во время раунда 14-3/17

несколько искусственных приспособлений используется во время одного раунда 14-3/20

несоответствующая требованиям перчатка носится во время нескольких ударов 14-3/21

ношение эластичного бинта 14-3/7

отвес

– использование во время раунда 14-3/11

– клюшка в качестве отвеса 14-3/12

отражатели (не круглые) на флажках помогают пользоваться приборами, измеряющими расстояния; разрешено ли это 17/3.5

очки 14-3/3

полевой бинокль 14-3/3

протезы конечностей 14-3/15

прослушивание трансляции во время оговоренного раунда 14-3/17

предмет одежды удерживается намеренно кистью, осуществляющей хват клюшки 14-1b/7

приспособление для помощи в свинге; может ли Комитет разрешить по медицинским причинам во время оговоренного раунда 14-3/15.5

приспособление для растяжки 14-3/10.5

приспособление, сконструированное для обучения или помощи в свинге, включая клюшку с надетым утяжеленным чехлом или утяжелителем «бубликом»

- используется для выполнения удара или тренировочного свинга 14-3/10
- используется несколько раз перед ударом 14-3/19

пруток используется, чтобы проверить прицеливание или плоскость свинга 14-3/10.3

согреватель для рук 14-3/13

счетная карточка используется для оценки расстояния 14-3/2

устройство для измерения расстояния 14-3/0.5

устройство для измерения уклона 14-3/0.5

утяжеленная тренировочная клюшка 4-4a/7

электронное устройство или инструмент

- в мяче находится радиопередающая микросхема 14-3/14
- использование для поиска мяча 14-3/14
- использование для получения информации о погоде 14-3/18
- использование электронных устройств 14-3/16
- содержит информацию о расстояниях между различными пунктами 14-3/5.5

ИСПОЛЬЗОВАНО НЕПРИМЕНИМОЕ ПРАВИЛО ИЛИ ПРОЦЕДУРА

игрок действует по неприменимому Правилу; указания для Комитета по определению Правила для применения 34-3/6

игрок, не осознающий, что мяч находится в водной преграде, пользуется рельефом от вмешательства норы норного животного 25-1b/26

мяч вброшен по Правилу о водной преграде в отсутствие знания или уверенности, что мяч в преграде; затем найден первоначальный мяч 26-1/3.7

мяч поднят и вброшен в стороне от

- колышка, обозначающего границы гольф-поля, по Правилу о препятствиях 18-2/3
- подвижного препятствия 18-2/4

мяч сочтен неиграемым в водной преграде

- первоначальный мяч вброшен в преграде и сыгран 20-7/2
- замещающий мяч вброшен в преграде; игрок осознает ошибку до того, как сыграл 20-7/2.5

ненайденный мяч предположительно потерян на ремонтируемом участке в отсутствие знания или уверенности; игрок вбрасывает и играет замещающий мяч согласно процедуре Правила 25-1c 25-1c/2

после трех минут поисков игрок вбрасывает мяч, который предполагается временным, затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 27-2a/5

случайная вода по ошибке принята за водную преграду; игрок вбрасывает замещающий мяч по Правилу о водной преграде 25-1b/13

сыгран второй мяч в матчевой игре, когда игрок не уверен в правах или процедуре 3-3/9

три мяча сыграно, когда участник сомневается в своих правах или процедуре 3-3/10

участник играет вне очереди, думает, что удар должен быть отменен и переигран, вбрасывает мяч в том месте, откуда был выполнен удар; процедура подвергнута сомнению 27/17

КАМЕНЬ (КАМНИ) ИЛИ ГРАВИЙ

См. также СВОБОДНЫЕ ПОМЕХИ; СТАТУС ОБЪЕКТА; СТЕНА

большой камень сдвигается только со значительным усилием 23-1/2

зондирование около мяча на предмет камней или корней дерева; разрешено ли это 13-2/27

игрок конструирует стойку, используя какой-либо объект, такой как камень, кирпич или гольф-кар; исправляет ошибку перед выполнением удара 13-3/5

мяч вне бункера; камень в бункере на линии игры придавлен или удален	13-2/31	
мяч, сдвинутый камнем, был высвобожден		
– при тренировочном свинге	18-2/20.5	
– ударом партнера или противника	18-1/8	
покрытые гравием дороги или дорожки; является ли это искусственным покрытием	24/9	
примерное Местное правило, по которому камни в бункерах считаются подвижными препятствиями		Прил I-A-3f
прочно заглубившийся		
– значение выражения «прочно заглубившийся» из определения «Свободные помехи»	23/2	
– касание камня в преграде клюшкой при замахе	13-4/6	
сгибание травы при удалении свободных помех	13-2/13	
статус		
– камня, выпавшего из подпорной стенки в водной преграде	24/6	
– камня, используемого в качестве части дренажа в бункере	24/7	
– камня (или подобного материала), использованного для покрытия дорог или дорожек	23/14	
улучшение линии игры удалением камня из стены	13-2/32	
участнику коллега-соперник правильно сообщает о наложении штрафа за перемещение камня из водной преграды; участник не соглашается, и штраф в сданной счетной карточке не включен; Комитету сообщено об инциденте после закрытия соревнования 34-1b/1.5		
КЕДДИ		
ветку дерева удерживает кедди, чтобы ветка не отклонила мяч при вбрасывании	20-2a/5	
влияние на состояние матча штрафа в игре фор-бол, когда у одного из партнеров имеется более одного кедди		30-3/2
во время раунда кедди берет паттер в клубном доме и дает его игроку; может ли игрок попросить кедди унести его обратно и принести другую клюшку 4-4a/1		
грабли, которые держал кедди игрока, случайно останавливают или отклоняют мяч игрока	19-2/10	
действия, которые может выполнять кедди	6-4/10	
заслоняет игрока от солнца во время удара	14-2/3	
значение выражения «конкретные указания» в определении «Кедди»	6-4/1	
игрок в соревновании является кедди для другого игрока в том же соревновании	6-4/8	
игрок дает указание кедди не искать его мяч, пока другие не смогут помочь	27/1	
игрок временно заменяет кедди ради получения совета от нового кедди	8-1/26	
имеет ли игрок более одного кедди		
– другое лицо (лица) переносит иные предметы помимо клюшек для игрока	6-4/5.3	
– другой кедди или приятель переносит клюшки игрока, пока кедди игрока возвращается на площадку-ти с перчаткой игрока	6-4/4.5	
– игрок, клюшки которого транспортируются на моторизованном гольф-каре, нанимает человека для исполнения всех других обязанностей кедди	6-4/3	
– замена кедди во время раунда	6-4/7	
– кедди нанимает мальчика для переноски всех клюшек игрока, кроме паттера	6-4/4	
– помощник с зонтом, нанятый в дополнение к кедди	6-4/5	
– участник снимается с соревнования во время раунда и переносит клюшки коллеги-соперника в оставшейся части раунда	6-4/9	
используемый совместно или обслуживающий двух игроков кедди		
– кедди, обслуживающий двух игроков, информирует одного из них о клюшке, используемой другим	8-1/12	
– мяч сдвинут кедди, используемым совместно представителями противоположных сторон в матче фор-бол	30/1	

- мяч сдвинут кедди, используемым совместно стороной противника в матче фор-бол 30/2
- мяч ударяется в бэг противника или коллеги-соперника, оставленным впереди совместно используемым кедди 19-2/8
- мяч ударяется в тележку противника или коллеги-соперника, перемещаемую кедди двух игроков 6-4/6
- кедди дал неправильную информацию 9-2/2
- мяч брошен в пределы гольф-поля внешним фактором и сыгран
- кедди знал о действиях внешнего фактора 15/9
- ни игрок, ни его кедди до этого не знали о действиях внешнего фактора 15/10
- мяч отклонен или остановлен кедди
- брошенный мяч откатывается в позицию или в направлении позиции, где потребуется перебрасывание; кедди останавливает мяч прежде, чем тот приходит в состояние покоя 20-2с/4
- мяч ударяется в бэг противника или коллеги-соперника, оставленным впереди совместно используемым кедди 19-2/8
- мяч ударяется в кедди игрока и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 19-2/2
- мяч ударяется в кедди игрока, стоявшего за пределами гольф-поля, и приходит в состояние покоя в пределах гольф-поля 19-2/3
- мяч ударяется в кедди игрока, стоявшего за пределами гольф-поля, и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 19-2/4
- мяч участника ударяется в его гольф-бэг, а затем в его кедди 19-2/7
- мяч поднят кедди
- в водной преграде без разрешения игрока 26-1/9
- для идентификации без разрешения игрока 18-2/14
- кедди коллеги-соперника поднимает мяч участника без разрешения; кедди впоследствии замещает его другим мячом, которым играет участник 20-1/5
- кедди противника поднимает мяч игрока, который возможно находится за пределами гольф-поля, а возможно и нет 18-3b/5
- кедди противника поднимает мяч игрока после того, как игрок заявил, что его мяч другой 18-3b/4
- посчитавшим его неиграемым без разрешения игрока 18-2/15
- мяч сдвинут кедди
- используемый совместно игроками стороны противника в матче фор-бол, сдвигает мяч игрока 30/2
- используемым совместно представителями противоположных сторон в матче фор-бол 30/1
- противника, когда он случайно наступил на мяч 18-3b/3
- паттинг-грин
- кедди касается паттинг-грин, указывая линию игры перед чипом игрока из-за пределов паттинг-грин 8-2b/3
- кедди, обслуживающий флажок, советует игроку целиться на его ногу; нарушено ли какое-либо Правило 8-2b/2
- кедди отбрасывает тень на паттинг-грин, чтобы указать игроку линию патта 8-2b/1
- кедди потирает поверхность паттинг-грин, но игрок не использует это 16-1d/6
- кедди участника тренируется на паттинг-грине или тестирует его поверхность на гольф-поле до раунда в игре на счет ударов 7-1b/5
- линия патта случайно повреждена кедди противника или коллеги-соперника 16-1a/13
- маркер мяча случайно сдвинут кедди противника 20-1/7
- мяч, брошенный кедди для очистки, оказывается в озере 15-2/1
- применение штрафа, когда игрок имеет несколько кедди 6-4/5.5
- разравнивание следов обуви, оставленных при поиске мяча в бункере, до совершения удара 13-4/11
- совет

- запрос совета, обращенный по ошибке к кедди противника, отозван до того, как совет дан 8-1/17
 - кедди делает свинг клюшкой игрока, чтобы показать ему, как делать удар 8-1/15
- статус
- дополнительных клюшек, переносимых для игрока во время раунда, и считается ли лицо, переносящее такие клюшки, кедди 4-4a/16
 - мяча, установленного кедди на паттинг-грине позади маркера мяча, чтобы игрок мог оценить линию патта 20-4/2
 - тележек, перевозимых общим кедди 6-4/6
 - человека, перевозящего клюшки игрока на моторизованном гольф-каре или тележке 6-4/2.5
- условие транспортировки нарушено со стороны кедди 33-1/9.5
- условия и ограничения
- действия, которые может выполнять кедди 6-4/10
 - запрет на использование кедди; ограничения в отношении того, кто может быть кедди Прил I-B-2
- уступает противнику его следующий удар; затем мяч поднимают 2-4/3.5
- участник снимается с соревнования во время раунда и переносит клюшки коллеги-соперника в оставшейся части раунда 6-4/9
- является ли очисткой мяча действие, когда кедди бросает мяч игроку 21/3
- КЛУБНЫЙ ДОМ ИЛИ ПАВИЛЬОН НА ГОЛЬФ-ПОЛЕ
- из-за поломки гольф-кара игроки прерывают игру и возвращаются в клубный дом; является ли такая причина для прерывания игры уважительной 6-8a/4
- окно клубного дома открыто, и мяч сыгран через окно 24-2b/14
- посещение клубного дома или павильона на гольф-поле для восстановления сил во время раунда 6-8a/2.7
- просмотр телепередачи в течение 45 минут после девяти лунок 6-8a/1
- КЛЮШКА (КЛЮШКИ)
- См. также РУКОЯТКА И ХВАТ; СТАТУС ОБЪЕКТА; УДАР; УСТАНОВКА КЛЮШКИ НА ПОВЕРХНОСТЬ*
- другой кедди или приятель переносят клюшки игрока, пока кедди игрока возвращается на площадку-ти с перчаткой игрока 6-4/4.5
- закрепление
- клюшка или кисть, осуществляющая хват клюшки, случайно касаются тела во время удара 14-1b/6
 - клюшка закреплена во время части удара 14-1b/5
 - клюшка закреплена перед ударом, но не во время удара 14-1b/4
 - клюшка в контакте с одеждой во время удара 14-1b/7
 - предплечье намеренно удерживается в контакте с телом при выполнении удара 14-1b/1
 - значение выражения «точка закрепления» 14-1b/2
 - значение выражения «предплечье» 14-1b/3
- насадка на рукоятку клюшки игрока с протезом руки 14-3/15
- мяч отклонен или остановлен клюшками, принадлежащими противоположной стороне, но переносимыми в том же бэге 19-2/5
- мяч сдвинут паттером, оброненным игроком, который подходит к мячу, чтобы поднять его 20-1/14
- одалживание
- клюшки другого игрока в целях измерения 20/2
 - паттера другого игрока во время раунда для выполнения тренировочного удара 4-4a/13
 - паттера коллеги-соперника 4-4a/12
 - паттера партнера 4-4b/1
- нарушение Правила 14-ти клюшек

- дополнительные клюшки переносит для игрока лицо, идущее с группой 4-4a/16
 - одалживание паттера коллеги-соперника 4-4a/12
 - одалживание паттера партнера 4-4b/1
 - разъяснение применения штрафов в матчевой игре 4-4a/9
 - разъяснение применения штрафов в игре на счет ударов 4-4a/10
 - обнаружено после завершения матча, но до официального объявления его результатов 2-5/5.5
 - лишняя клюшка обнаружена незадолго до начала раунда и объявлена вне игры 4-4c/1
 - лишняя клюшка обнаружена прежде, чем игрок сыграл со 2-й площадки-ти, но после того, как сыграл противник или colega-соперник 4-4a/11
 - лишняя клюшка помещена в бэг игрока после стартового времени группы и до начала игроком раунда; ошибка обнаружена после того, как игрок начал раунд 4-4a/6
 - colega-соперник непреднамеренно использует и впоследствии переносит клюшку участника 4-4a/5
 - в параллельной игре на счет ударов в формате фор-бол и индивидуально 31/1
 - в параллельных матчах фор-бол и одиночном 30-3/1
 - игрок обнаруживает на 2-й лунке, что у него в бэге 15 клюшек; противник отказывается применить штраф 1-3/4
- ломается во время свинга
- клюшка ломается во время замаха; свинг закончен 14/2
 - клюшка ломается во время даунсвинга; свинг завершен, но мимо мяча; головка клюшки падает и сдвигает мяч 14/5
 - клюшка ломается во время даунсвинга; свинг остановлен прямо у мяча; головка клюшки падает и сдвигает мяч 14/4
 - головка клюшки отделяется от shaft в ходе даунсвинга 14/3
- кедди нанимает мальчика для переноски всех клюшек игрока, кроме паттера 6-4/4
- клюшка помещена около или позади мяча, чтобы указать линию игры 8-2a/2
- клюшка используется в качестве флажка для указания местоположения лунки 17-3/6
- головку клюшки моют в воде в водной преграде, когда мяч лежит в преграде 13-4/40
- участник снимается с соревнования во время раунда и переносит клюшки коллеги-соперника в оставшейся части раунда 6-4/9
- компоненты клюшки (головки и shaftы) собирают во время оговоренного раунда; применение Правила 4-4 4-4a/15
- параллельная игра на счет ударов в формате фор-бол и индивидуально; применение штрафов, когда один партнер нарушает Правило 4-4 31/1
- параллельные матчи фор-бол и одиночный
- игрок выполняет удар клюшкой, не соответствующей требованиям; подлежит ли дисквалификации партнер игрока в своем одиночном матче
- 30-3/1
- игрок начинает раунд с 15-ю клюшками; подвергается ли штрафу партнер игрока в формате фор-бол в своем одиночном матче 30-3/1
- условие соревнования, которое требует применения
- клюшек, соответствующих спецификациям по желобкам и точечным углублениям, вступившим в силу с 1 января 2010 года 4-1/1
 - клюшек драйверов, перечисленных в Перечне соответствующих требованиям головок драйверов Прил I-B-1a
- поврежденная клюшка; разрешена ли замена
- клюшка сломана из-за привычки стучать по земле головкой клюшки 4-3/9
 - клюшка сломана на тренировочной площадке во время приостановки игры 4-3/11
 - клюшка сломана во время использования в качестве трости 4-3/7

- клюшка, поврежденная в ходе нормальной игры, разваливается на части при починке 4-3/3
- клюшка становится непригодной для игры из-за внешнего фактора или стороны противника 4-3/9.5
- материал внутри головки металлического вуда отделился от оболочки 4-1/2
- игрок, начавший игру с 13-ю клюшками, в гневе ломает паттер и заменяет его 4-3/8
- диаграмма, иллюстрирующая игрока, не способного физически определить ближайшую точку рельефа 24-2b/3.7
- лишняя клюшка
- клюшка, разломанная на части до начала раунда, обнаружена в бэге игрока во время раунда 4-4a/14
- клюшка игрока по ошибке помещена в бэг другого игрока во время приостановки игры 4-4a/5.5
- объявлена вне игры во время раунда; может ли она заменить клюшку, поврежденную впоследствии в раунде 4-4c/2
- обнаружена прежде, чем игрок играет со 2-й площадки-ти, но после того, как сыграл противник или коллега-соперник 4-4a/11
- обнаружена незадолго до начала раунда и объявлена вне игры 4-4c/1
- клюшка, потерянная другим игроком, переносится в бэге игрока 4-4a/8
- помещена в бэг игрока после стартового времени группы и до начала игроком раунда; ошибка обнаружена после того, как игрок начал раунд 4-4a/6
- лицевая поверхность клюшки
- нанесение мела; разрешено ли это 4-2/3
- нанесение слюны; разрешено ли это 4-2/4
- мяч прилипает к лицевой поверхности клюшки после удара 1-4/2
- мяч попадает в трубопровод и после отскока отклоняется лицевой поверхностью головки клюшки 14-4/2
- условие, требующее соответствия клюшек спецификациям по желобкам и точечным углублениям, вступившим в силу с 1 января 2010 года 4-1/1
- рукоятка
- насадка на рукоятку клюшки игрока с протезом руки 14-3/15
- замена клюшек из-за влажных рукояток 4-3/5
- держать мяч в руке прижатым к рукоятке при выполнении патта 14-3/6
- «установлена на поверхность»
- когда клюшка в траве в водной преграде считается установленной на поверхность 13-4/8
- для прицеливания или указания расстояния
- игрок нацеливает клюшку партнера перед ударом 14-2/1
- размещение клюшки на земле, для правильной постановки ног 8-2a/1
- размещение клюшки на земле, чтобы указать расстояние для питча 8-2a/3
- опирание на клюшку в преграде в ожидании очереди играть 13-4/2
- выполнение удара обратной стороной головки клюшки 14-1a/1
- указание местоположения лунки клюшкой вместо флажка 17-3/6
- значение выражения
- повреждение, полученное в «ходе нормальной игры» 4-3/1
- «ремонтировать» 4-3/2
- измерение
- одалживание клюшки в целях измерения 20/2
- клюшка, используемая при измерении 20/1
- длиной клюшки напрямую сквозь забор, дерево, стену или через канаву 20-2b/2
- ближайшая точка рельефа

- клюшка, использованная для определения ближайшей точки рельефа, не используется для следующего удара 24-2b/4
- определение клюшки, позиции адресации к мячу, направления игры или свинга, используемых при нахождении ближайшей точки рельефа 24-2b/1
- вброшенный мяч подкатывается ближе к обстоятельству, чем ближайшая точка рельефа; требуется ли перевбрасывание, если игрок меняет клюшки и обстоятельство больше не мешает 20-2c/0.7
- диаграммы, демонстрирующие ближайшую точку рельефа 25-1b/2
- игрок определяет ближайшую точку рельефа, но физически неспособен сыграть намеченный удар 24-2b/3
- игрок не следует рекомендованной процедуре определения ближайшей точки рельефа 24-2b/2
- игрок пользуется рельефом от обстоятельства; требуется ли перевбрасывание, если обстоятельство мешает удару клюшкой, которая не использовалась для определения ближайшей точки рельефа 20-2c/0.8
- клюшка, не соответствующая требованиям
- переносится в матче фор-бол с параллельными одиночными матчами 30-3/1
- материал прикреплен к головке клюшки для уменьшения бликов или для ее предохранения; разрешено ли это 4-1/5
- рефери выносит решение о том, что несоответствующая требованиям клюшка соответствует требованиям Правил; игрок использует клюшку 34-3/1.5
- используется во время раунда; нарушение обнаружено после сдачи счетной карточки, но до закрытия соревнования 6-6d/8
- клюшки партнеров, переносимые в одном бэге 4-4a/4
- игрок, удерживая клюшку одной рукой, бьет по шафту клюшки другой рукой, перемещая таким образом мяч; был ли корректно совершен удар по мячу 14-1a/6
- игрок опирается для устойчивости на клюшку одной рукой и делает патт другой рукой 14-3/9
- игрок использует клюшку или трость, чтобы войти в преграду или выйти из нее, когда мяч лежит в преграде 13-4/3.5
- игровые характеристики клюшки изменены
- свинцовая лента прикреплена к головке клюшки или шафту до начала раунда 4-1/4
- свинцовая лента прикреплена к головке клюшки или шафту во время раунда 4-2/0.5
- материал прикрепляется к головке клюшки для уменьшения бликов или для ее предохранения 4-1/5
- иначе, чем в ходе нормальной игры; модифицирование штрафа за то, что короткий патт забит в лунку такой клюшкой 4-3/4
- изменение веса клюшки во время раунда; нарушение обнаружено после закрытия соревнования 34-1b/4
- когда игра приостановлена; ошибка обнаружена до возобновления игры 4-2/2
- выполнение патта обратным концом паттера 14-1a/3
- замена клюшки; разрешено ли это
- из-за влажной рукоятки 4-3/5
- между раундами в 36-луночном матче 4-4a/2
- сломанной на тренировочной площадке во время приостановки игры 4-3/11
- на переигровку в игре на счет ударов 4-3/12
- потерянной во время раунда 4-3/10
- возвращение на площадку-ти за забытой клюшкой; является ли неоправданной задержкой игры 6-7/1
- статус
- дополнительных клюшек, переносимых для игрока во время раунда, и считается ли лицо, переносящее такие клюшки, кедди 4-4a/16
- чиппера 4-1/3
- компонентов клюшки (головки и шафтов) собираемых во время оговоренного раунда 4-4a/15
- человека, перевозящего клюшки игрока на моторизованном гольф-каре или тележке 6-4/2.5

клюшка во время даунсвинга остановлена каким-либо фактором, помимо игрока 14/1

удар по мячу бильярдным движением 14-1a/2

лента наклеена на руки или на перчатку; разрешено ли это 14-3/8

касание клюшкой случайной воды в бункере 13-4/7

клюшка для тренировок или обучения или помощи в свинге

- переноска утяжеленной тренировочной клюшки 4-4a/7
- приспособление для растяжки, используемое для выполнения тренировочного свинга 14-3/10.5
- утяжеленный чехол или утяжелитель «бублик» на клюшке используется для выполнения удара или тренировочного свинга 14-3/10

используется в качестве отвеса 14-3/12

использование более одной клюшки для выполнения удара 14-1a/7

когда клюшка считается добавленной 4-4a/1

когда клюшка в траве в водной преграде считается установленной на поверхность 13-4/8

КОЛЫШКИ

См. также ЗАБОР, ЛИНИЯ, СТЕНА ИЛИ КОЛЫШКИ, ОГРАНИЧИВАЮЩИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЕ; СТАТУС ОБЪЕКТА

вброшенный мяч приходит в состояние покоя, а затем выкатывается за пределы гольф-поля 20-2c/3.5

внешний фактор удаляет неподвижное препятствие на линии игры игрока 13-2/33

временный мяч сыгран из точки, находящейся ближе к лунке, чем видимый первоначальный мяч; игрок ошибочно полагал, что его первоначальный мяч находился за пределами гольф-поля 27-2c/3

где размещать линии или колышки, определяющие границы водной преграды 33-2a/4

граница изменена неправомочным удалением колышка, определяющего границы гольф-поля 33-2a/19

игрок удаляет столбик, обозначающий границы гольф-поля, с линии игры, но возвращает его на прежнее место, прежде чем сыграть 13-2/25

колышки, определяющие границы гольф-поля, не относятся к разыгрываемой лунке 24/5

Местное правило

- по которому все колышки на поле (кроме колышков, определяющих границы гольф-поля) считаются неподвижными препятствиями 33-8/16
- предоставляющее рельеф от вмешательства неподвижного колышка водной преграды, для мяча, лежащего в водной преграде; правомочно ли оно 33-8/15

мяч находится в пределах естественных границ водной преграды, но снаружи колышков, определяющих ее границы 26/2

мяч поднят и брошен в стороне от колышка, обозначающего границы гольф-поля, по Правилу о препятствиях 18-2/3

отверстие от вынутого колышка, определяющего водную преграду 25/18

перемещенный колышек, определяющий границы гольф-поля 33-2a/20

поддерживающий дерево, сломан при попытке удалить его 13-2/16

положение мяча изменено удалением стойки ограждения для зрителей 20-3b/3

статус половины двойного паттинг-гринга используемой для лунки, не являющейся разыгрываемой 25-3/1

счетная карточка сдана с неправильным счетом на лунке; ошибка обнаружена до закрытия соревнования 32-1b/1

удаление колышка, обозначающего границы гольф-поля, мешающего свингу 13-2/17

участник, которому мешает колышек водной преграды, играет первоначальным мячом, затем задействует Правило 3-3 и играет вторым мячом 3-3/6

КОМАНДНОЕ СОРЕВНОВАНИЕ

можно ли потребовать, чтобы капитан команды, уполномоченный давать советы, держался вне паттинг-гринов 8-2b/4

применение штрафа в виде дисквалификации в соревновании, в котором не все результаты членов команды засчитываются в каждом раунде 33/8

совет

- дан уполномоченным тренером команды или капитаном 8-1/24
- дан членом команды из другой группы в игре на счет ударов 8-1/21
- капитан команды дает совет в то время, когда играет 8/2
- члены команды, играющие как коллеги-соперники, обмениваются советами 8-1/22

статус капитана команды или тренера 33-1/11.5

условия командного соревнования

- примерное условие, разрешающее назначить одно лицо, которое сможет давать советы Прил I-B-6
- требуют, что лицо, назначенное для дачи советов, должно быть капитаном команды или любителем 8/1

КОМИТЕТ

См. также ГОЛЬФ-ПОЛЕ НЕИГРАМОЕ ИЛИ ЗАКРЫТО; ЗАКРЫТИЕ СОРЕВНОВАНИЯ; МЕСТНЫЕ ПРАВИЛА; НАБЛЮДАТЕЛЬ; ПРЕРЫВАНИЕ И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ; ПРЕТЕНЗИИ И РАЗНОГЛАСИЯ; РАЗМЕТКА ИЛИ ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЯ; РЕФЕРИ; СОМНЕНИЕ В ОТНОШЕНИИ ФАКТОВ; УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЯ; ШТРАФЫ НАЛОЖЕНЫ, МОДИФИЦИРОВАНЫ ИЛИ ОТМЕНЕНЫ КОМИТЕТОМ

варианты действий Комитета

- дерево падает на фервей во время оговоренного раунда 25/9.5
- если игрок снимается с соревнования в матчевой игре до начала своего следующего матча 33/2
- изменение местоположения поврежденной лунки после того, как мяч игрока оказался рядом с лункой на паттинг-грине 33-2b/2
- перенос лунки ввиду ее сложного местоположения во время раунда в игре на счет ударов 33-2b/1.5
- перенос лунок и/или ти-маркеров во время раунда в игре на счет ударов, общие положения 33-2b/1
- полностью ремонтируемый бункер 25/13
- случайная вода окружает лунку 33-2d/2
- случайная вода покрывает всю площадку-ти 25-1b/4

вмешательство Комитета

- лунка повреждена; участие Комитета требуется, если рефери не доступен без задержки 16-1a/6
- мяч, помогающий коллеге-сопернику на паттинг-грине; процедура для рефери, если участник не поднимает мяч 22/7
- мяч предположительно непригоден для игры; участие Комитета, когда противник, маркер или коллега-соперник не доступны без задержки 5-3/7
- ретроспективное назначение маркера Комитетом 33-1/5
- рефери находит первоначальный мяч игрока; игрок предпочитает продолжать игру временным мячом 27-2/2
- рефери предупреждает игрока, собирающегося нарушить Правило 34-2/3
- участнику коллега-соперник правильно сообщает о наложении штрафа; участник не соглашается, и штраф в сданной счетной карточке не включен; Комитету сообщено об инциденте после закрытия соревнования 34-1b/1.5

время старта

- все участники должны присутствовать 6-3a/2
- значение выражения «время старта» 6-3a/2.5
- игрок не присутствует во время старта; гольф-поле в это время закрыто 33-3/2
- игроки стартуют досрочно 6-3a/5
- когда должны присутствовать игроки для возобновления игры 6-8b/9
- обстоятельства, позволяющие отменить штраф в виде дисквалификации за опоздание 6-3a/1.5
- старт игроков с 1-й и 10-й площадок-ти 33-1/3
- статус стартового времени, установленного игроками 33-3/1

- участники сами определяют состав групп и время старта 33-3/3
- второй мяч сыгран, несмотря на неблагоприятное решение рефери 3-3/2
- гандикап
 - изменение таблицы гандикаповых ударов форы для матчей, начинающихся не с первой лунки 33-4/1
 - участник, дисквалифицированный в соревнованиях с учетом гандикапа, претендует на приз за лучший гросс-счет 33-1/13
 - значение термина «гандикап» в целях Правила 6-2 6-2/1
 - значение термина «гандикап» при использовании неполного гандикапа 6-2b/0.5
 - неправильное применение гандикапа повлияло на стартовое распределение игроков для матчевой игры 33-5/3
 - неверная гандикаповая фора использована в матче 6-2a/6
 - применение Комитетом неверного гандикапа приводит к тому, что игрок не получает приз 33-5/2
 - неверный гандикап использован из-за ошибочной информации, полученной от Комитета 33-1/12
- гриб растет на линии патта 16-1a/15
- зрители утверждают, что счет участника неправильный 6-6d/5
- игрок в матчевой игре, дисквалифицирован из-за неверного счета в отборочном раунде; варианты действий Комитета 34-1b/8
- игрок действует по неприменимому Правилу; указания для Комитета по определению Правила для применения 34-3/6
- игрок, вышедший в третий раунд соревнований в матчевой игре, дисквалифицирован за договоренность о неприменении Правил в матче первого раунда 34-1a/1
- игрок поднимает мяч без разрешения из-за непонимания указаний рефери 34-3/3.5
- имеет ли дисквалифицированный в матчевых соревнованиях игрок право на приз, выигранный им до дисквалификации 33/7
- использован неверный формат игры в матчевой игре 6-1/1
- когда результат матча является «официально объявленным» 2-5/14
- линия игры улучшена или ухудшена коллегой-соперником, обсуждающим с рефери, имеет ли участник право на релиф без штрафа 1-2/1.5
- лунка, на которой сыгран неверный мяч, неизвестна 15-1/3
- матч начат в неведении того, что гольф-поле закрыто 33-2d/4
- мяч перемещен за пределы гольф-поля потоком воды в водной преграде; предложенные превентивные меры 26-1/7
- насадка на рукоятку клюшки игрока с протезом руки; Комитет полагает, что насадка дает игроку неоправданное преимущество 14-3/15
- неверная процедура согласована по ошибке игроком и противником; можно ли заявить правомерную претензию после того, как процедурой воспользовались 2-5/8.5
- неверный гандикап
 - записан на счетной карточке Комитетом; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/3.5
 - использован в игре на счет ударов по ошибке; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/1
- несогласие с судебским решением
 - второй мяч сыгран, несмотря на неблагоприятное судебское решение 3-3/2
 - игроку сообщают о нарушении Правил, он не согласен с судебским решением и опять нарушает то же самое Правило до удара 1-4/13
 - маркер отказывается подписать карточку участника после разногласия, разрешенного в пользу участника 6-6a/4
 - может ли игрок настаивать, чтобы вопрос рассмотрел Комитет, если игрок не согласен с решением рефери 34-2/4
- оба финалиста в матче дисквалифицированы 33/3
- облицовка лунки не утоплена на необходимую глубину 16/4
- определение пределов, границ и разметка гольф-поля

- где размещать линии или колышки, определяющие границы водной преграды 33-2a/4
- граница изменена неправомерным удалением граничного колышка 33-2a/19
- насадка на флажок, указывающая местоположение лунки на грине 17/1
- объявление области обширных повреждений из-за передвижения в сильный дождь ремонтируемым участком во время раунда 33-2a/3
- объявление области ремонтируемым участком во время раунда 33-2a/2
- определение водного пространства одновременно как водной преграды, так и боковой водной преграды 33-2a/7
- определение водной преграды как боковой водной преграды при игре с передних площадок-ти Местным правилом 33-2a/6
- определение области смежной лунки пространством за пределами гольф-поля при игре на конкретной лунке, но не при игре на других лунках 33-2a/14
- определение области смежной лунки пространством за пределами гольф-поля только для удара, играемого с площадки-ти; правомочно ли это 33-2a/14
- перемещенный колышек, определяющий границы гольф-поля 33-2a/20
- половина двойного паттинг-рина используется для лунки, не являющейся разыгрываемой 25-3/1
- разметка островного грина 33-2a/10
- река или иное водное пространство граничит с лункой, но не находится в собственности клуба 33-2a/11
- торчащая водопроводная труба параллельна забору, ограничивающему гольф-поле, и примыкает к нему, что создает проблемы; предлагаемая процедура 33-2a/1
- трактовка океана и берега как основной части поля 33-2a/8
- флажки различных цветов для указания местоположения лунки на грине 17/2
- часть боковой водной преграды, где невозможно вбросить не ближе к лунке 33-2a/9
- отмена, модифицирование или наложение штрафа в виде дисквалификации
- игрок намеренно дает неправильную информацию о Правилах 9/1
- использован неверный формат игры в матче; игроки договорились, что проигравшая сторона сдастся победителям 33-1/4
- модифицирование штрафа за сдачу неверного счета 33-7/4
- модифицирование штрафа за то, что мяч не забит в лунку в игре на счет ударов 33-7/2
- нарушение антидопинговых условий обнаружено после закрытия соревнования 34-1b/9
- обстоятельства, позволяющие отменить штраф в виде дисквалификации за опоздание 6-3a/1.5
- полномочия по отмене или модифицированию штрафа в виде дисквалификации 33-7/1
- применение штрафа в виде дисквалификации в командном соревновании, в котором не все результаты членов команды используются для определения победителя 33/8
- телевидение свидетельствует, что мяч сдвинулся, когда игрок определяет, что нет 18/4
- участник иной, нежели маркер, не сообщает своевременно игроку, маркеру или Комитету о нарушении игроком Правил 33-7/9
- участник неоднократно устанавливает мяч на грине ближе к лунке 33-7/6
- участник прибегает к помощи коллеги-соперника, чтобы избежать штрафа 33-7/7
- участник сдает неверный счет оправданы ли отмена или модифицирование штрафа в виде дисквалификации 33-7/4
- отмена раунда в игре на счет ударов
- неправильная информация о Правилах, данная Комитетом участнику (участникам) существенно влияет на результат соревнования 34-3/1.5
- указания, отменять ли раунд 33-2d/1

ошибка Комитета

- игра неверным мячом в игре на счет ударов не исправлена; Комитет не спросил, исправлена ли ошибка; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 34-1b/3
 - игра неверным мячом не исправлена по совету рефери 33-7/5
 - игрок в матче играет, основываясь на неправильном судейском решении; процедура для игрока после обнаружения ошибки 34-3/3
 - Комитет определяет счет игрока на лунке для неправильного мяча, сыгранного по Правилу 3-3; ошибка обнаружена после того, как сдана счетная карточка; может ли ошибка быть исправлена 34-3/3.9
 - неверное судейское решение; его исправление 34-3/1
 - неверное судейское решение; следует ли освобождать игрока от штрафа и на какое время 34-3/1.5
 - неверное судейское решение ставит игрока в игре на счет ударов в серьезное невыгодное положение 34-3/3.3
 - неверный гандикап записан на счетной карточке Комитетом; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/3.5
 - неверный гандикап использован из-за ошибочной информации, полученной от Комитета 33-1/12
 - неверный формат игры(фор-бол вместо форсом) используют в матче из-за ошибки Комитета 6-1/1
 - неправильное применение гандикапа Комитетом повлияло на стартовое распределение игроков для матчевой игры; ошибка обнаружена во время матчей первого раунда 33-5/3
 - победитель дисквалифицирован по ошибке; ошибка обнаружена после переигровки двух других участников за первое место 34-1b/5
 - применение Комитетом неверного гандикапа приводит к тому, что игрок не получает приз 33-5/2
 - рефери меняет на противоположное свое решение, принятое на последней лунке матча, после того, как игроки покинули паттинг-грин 34-2/5
 - рефери меняет на противоположное свое решение, принятое на предыдущей лунке матча, после начала игры на следующей лунке 34-2/6
 - рефери неверно указывает игроку продолжать игру временным мячом 34-3/3.7
 - рефери ошибочно советует игроку отменить и переиграть удар; 34-3/1.3
 - рефери ошибочно сообщает игроку, что он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки; обе стороны поднимают свои мячи; затем рефери обнаруживает свою ошибку 34-2/7
 - рефери санкционирует нарушение Правила игроком 34-2/2
 - счет победителя не обнародован из-за ошибки Комитета 34-1b/6
 - условие по темпу игры нарушено; рефери не налагает на игрока штраф, полагая, что игрок уже проиграл лунку 34-3/2
 - участник выигрывает соревнование с неправильным гандикапом из-за ошибки Комитета; ошибка обнаружена несколькими днями спустя 6-2b/3
- параллельные матч и игра на счет ударов
- игроки в одиночном матче параллельно участвуют в соревновании в игре на счет ударов 33-1/6
 - участник соревнования в игре на счет ударов без маркера присоединяется к двум игрокам, участвующим в матче; есть ли нарушение в совмещении игры на счет ударов и матчевой игры 33-1/5
- параллельные матчи фор-бол и одиночный 30-3/1
- переигровка и равные показатели
- действие штрафа в виде дисквалификации, налагаемого во время переигровки 3/1
 - игроки сами определяют способ определения приоритета, когда Комитет не сделал этого 33-6/4
 - определение победителя и занятых мест в переигровке в игре на счет ударов, когда игрок дисквалифицируется или уступает 33-6/3
 - состав групп для переигровки в игре на счет ударов 33-3/4
 - счетные карточки в переигровке лунка-за-лункой 33-5/1
- перенос финального матча из-за травмы игрока 6-3a/1

площадка-ти

- игра с неверной площадки-ти вызвана неустановкой Комитетом указателей номеров лунок на площадках-ти 11-5/2
- участники определяют место, с которого играть на площадке-ти, когда оба ти-маркера отсутствуют 11-4b/3
- участники приблизительно определяют область площадки-ти в отсутствие одного из ти-маркеров 11-4b/2

подлинное состояние матча не определимо 34-3/5

прерывание и возобновление игры

- в чем заключается прерывание игры 6-8b/1
- вбрасывание в стороне от препятствия сразу после возобновления игры; может ли игрок поднять и очистить или заменить, а затем установить мяч по Правилу 6-8d(ii) 6-8d/3
- игра приостановлена Комитетом; участник не возобновляет игру в то время, которое назначено Комитетом 6-8b/6
- игрок вбрасывает мяч после того, как игра приостановлена в опасной ситуации 6-8b/8
- игрок заявляет об опасности молнии и отказывается продолжать игру после распоряжения Комитета о возобновлении игры 6-8b/5
- игрок играет вне очереди в матче после того, как игра приостановлена Комитетом, и противник прерывает игру 6-8b/3.5
- игрок прерывает игру из-за поломки гольф-кара 6-8a/4
- игрок прерывает игру из-за проблем со здоровьем 6-8a/3
- игроки прерывают игру для восстановления сил 6-8a/2.5
- когда должны присутствовать игроки для возобновления игры 6-8b/9
- объяснение выражения «уважительная причина для поднятия» мяча, когда игра приостановлена 6-8c/1
- указания, отменять ли раунд 33-2d/1
- участник из-за погодных условий отказался стартовать или поднял мяч; раунд впоследствии отменен 33-2d/3

приспособление для помощи в свинге; может ли Комитет разрешить использовать по медицинским причинам во время оговоренного раунда 14-3/15.5

противник оспаривает заявление игрока о непригодности мяча для игры 5-3/8

серьезное нарушение Правил

- значение выражения «серьезное нарушение этикета» 33-7/8
- указания по определению того, имело ли место серьезное нарушение Правила 1-2 1-2/0.5

следы обуви созданы в бункере рефери, который выносил судейское решение; разрешено ли разравнивать до игры игрока 13-4/10

спор относительно того, сыграл ли участник снаружи площадки-ти 34-3/4

статус

- двух лунок на каждом грине девятилуночного гольф-поля 16/7
- капитана команды или тренера 33-1/11.5
- неверного судейского решения лица не из Комитета и принятого игроками 2-5/8
- пня дерева 33-2a/10.5
- половина двойного паттинг-грин используется для лунки, не являющейся разыгрываемой 25-3/1
- стартового времени, установленного игроками 33-3/1

счетные карточки

- в счетной карточке включен штраф за сдвиг мяча, но не штраф за то, что не установлен на прежнее место: это обнаружено после сдачи счетной карточки, но до закрытия соревнования 6-6d/9
- в переигровке лунка-за-лункой 33-5/1
- игрок не уверен в отношении штрафа и процедуры, и штраф в сданной счетной карточке не включен; это обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/10

- когда считается, что счетная карточка сдана 6-6с/1
 - коллега-соперник правильно сообщает игроку о штрафе; игрок не соглашается и штраф в сданной счетной карточке не включен; это обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/10
 - маркер, не назначенный Комитетом, подписывает счетные карточки 6-6b/5
 - маркер пропадает вместе со счетной карточкой участника 6-6b/6
 - на сданной участником счетной карточке неверное имя или отсутствует имя 6-6d/4
 - общий счет записан участником неверно 6-6d/2
 - отсутствие подписи участника в счетной карточке обнаружено после закрытия соревнования 34-1b/2
 - отсутствие подписи участника на карточке обосновывается недостатком времени, предоставленного Комитетом 33-7/3
 - пропуск многократных штрафов в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования 6-6d/7
 - пропуск штрафа в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования 6-6d/6
 - счетные карточки не сданы своевременно из-за того, что Комитет не сообщил участникам место сдачи карточек 6-6b/4
 - требование вводить результаты в компьютер 6-6b/8
 - штраф в виде дисквалификации обнаружен после сдачи счетной карточки, но до закрытия соревнования 6-6d/8
- требуется решение Комитета, когда существует сомнение по вопросам установления факта
- временный мяч неотличим от первоначального мяча 27/11
 - вызвал ли игрок сдвиг своего мяча 18-2/0.5
 - значение выражения «знание или уверенность» в Правилах 18–1, 24–3, 25–1с и 26–1 26-1/1
 - игрок действует в соответствии с судебским решением, основанным на версии игрока о фактах; версия игрока относительно фактов впоследствии оказывается неверной 34-3/8
 - игрок действует в соответствии с судебским решением, основанным на доступных фактах; последующие факты доказывают, что судебское решение неверно 34-3/7
 - игрок использует замах в один сантиметр; было ли проталкивание мяча или удар по мячу совершен корректно 14-1a/4
 - игрок изменяет траекторию головки клюшки, чтобы избежать попадания по мячу; имелось ли у игрока намерение выполнить удар 14/1.5
 - игрок моет головку клюшки в водной преграде, когда мяч лежит в преграде 13-4/40
 - лунка, на которой сыгран неверный мяч, неизвестна 15-1/3
 - мяч, видимый с площадки-ти, исчезает во время приостановки игры 6-8d/4
 - мяч отбит вдоль линии патта после того, как игрок уступил своему противнику удар 16-1d/2
 - мяч поднят кедди соперника, когда мяч мог находиться за пределами гольф-поля 18-3b/5
 - мяч преднамеренно отклонен или остановлен зрителем на основной части поля 19-1/4.1
 - мяч сдвигается в воде в водной преграде после принятия стойки 14-6/1
 - мяч сыгран из бункера, игрок опускает клюшку на песок, мяч скатывается обратно в бункер 13-4/35.5
 - мяч, сыгранный с паттинг-гринга, касается, но не сдвигает, другой мяч на грине 19-5/4
 - мяч ударяется в облицовку лунки, выдвинутую вместе с флажком 17/8
 - подлинное состояние матча не определимо 34-3/5
 - спор относительно того, сыграл ли участник снаружи площадки-ти 34-3/4
 - счет на лунке в сданной счетной карточке по утверждению зрителей является неверным 6-6d/5
 - указания по разрешению вопросов установления факта 34-3/9
 - участники случайно обмениваются мячами в неизвестном месте 15-1/2
 - является ли очисткой мяча действие, когда кедди бросает мяч игроку 21/3

удаление случайной воды или свободных помех на паттинг-грине рефери	33/1
условия соревнования	
– возложение на участников ответственности за подсчет суммарного результата	33-1/7
– запрет игрокам пользоваться помощью другого лица (лиц) в дополнение к кедди, которое переносит иные предметы, помимо клюшек для игрока	6-4/5.3
– изменение условий соревнования после его начала	33-1/1
– использование гольф-каров в соревновании; разрешено ли это	33-1/8
– количество лунок в соревновании в игре на счет ударов уменьшено во время соревнования	33-1/2
– ограничение в том, какой партнер в соревновании форсом может играть с 1-й площадки-ти	33-1/3.5
– условие соревнования относительно обуви	33-1/14
– условие транспортировки нарушено со стороны кедди	33-1/9.5
участник играет вторым мячом без объявления намерения задействовать Правило 3-3 и не сообщает об этом факте Комитету	3-3/6.5
флажок; разрешается ли древко флажка конусообразное или разного диаметра	17/3
КОРНИ	
<i>См. также ДЕРЕВО ИЛИ КУСТ</i>	
дивот значительной своей частью корнями вниз лежит в углублении от дивота; считается ли, что он был возвращен на прежнее место	13-2/7
игрок не попадает при ударе по мячу, находящемуся между корнями дерева, затем считает мяч неиграемым; обсуждение вариантов Правила 28a	28/7
зондирование на предмет наличия корней дерева или камней около мяча; разрешено ли это	13-2/27
Местное правило, предоставляющее рельеф от корней дерева; правомочно ли оно	33-8/8
неиграемый мяч между корнями дерева; доступен ли рельеф, если препятствие мешает свингу игрока	24-2b/16
перемещение природного объекта, чтобы определить, является свободной помехой или держится корнями; нарушено ли Правило 13-2	13-2/26
перемещение торчащего пучка травы на линии патта, чтобы определить, держится ли корнями; нарушено ли Правило 13-2	16-1a/11
статус корней, находящихся вне области ремонтируемого участка, от дерева, растущего внутри области	25/10.7
ЛЕНТА	
клеякая лента	
– наклеена на головку клюшки для уменьшения бликов во время раунда	4-1/5
– наклеена на руку или на перчатку	14-3/8
свинцовая лента	
– изменение веса клюшки во время раунда; нарушение обнаружено после закрытия соревнования	34-1b/4
– прикреплена к головке клюшки или шафту во время раунда	4-2/0.5
– прикреплена к головке клюшки или шафту до начала раунда	4-1/4
ЛИНИЯ ИГРЫ	
<i>См. также УЛУЧШЕНИЕ ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМЫХ СТОЙКИ ИЛИ СВИНГА ЛИБО ЛИНИИ ИГРЫ ИЛИ ПАТТА; УКАЗАНИЕ ЛИНИИ ИГРЫ</i>	
гринкипер разравнивает бункер, когда в нем лежит мяч игрока, улучшая положение мяча или линию игры	13-2/4
дверь сарая игрок открывает для выполнения удара сквозь сарай	24-2b/15
дивот возвращен на прежнее место в углубление от дивота на линии игры	13-2/6
значение выражения	
– кто угодно может указывать линию игры	8-2a/0.5

– установка метки с целью указания линии игры	8-2a/0.5	
зондирование около мяча на предмет наличия корней дерева или камней; разрешено ли это	13-2/27	
игрок в матчевой игре отказывается подчиниться требованию поднять мяч	2/3	
кедди касается паттинг-грин, указывая линию игры перед чипом игрока из-за пределов паттинг-грин	8-2b/3	
клюшка положена на землю для выравнивания ног	8-2a/1	
«корректное принятие им стойки»		
– игрок под деревом изменяет предполагаемое направление игры и повторно корректно принимает стойку	13-2/1.7	
– игрок пытается корректно принять стойку, но улучшает линию игры, сдвигая мешающий растущий объект	13-2/1.1	
– игроку разрешается играть в любом направлении при «корректном принятии стойки»	13-2/1.5	
– объяснение выражения «корректное принятие (игроком) стойки»	13-2/1	
Местное правило, разрешающее рельеф на линии игры от		
– предохраняющий забор около линии игры без штрафа	33-8/18	
– шкафов управления системами орошения возле фервеев; правомочно ли оно	33-8/17	
метка, установленная игроком, чтобы указать расстояние для питча	8-2a/3	
мяч вне бункера; камень в бункере на линии игры прижат или удален	13-2/31	
неподвижное препятствие на линии игры игрока удалено внешним фактором	13-2/33	
окно клубного дома открыто игроком, и мяч сыгран через окно	24-2b/14	
питч-вмятина, созданная мячом партнера, противника или коллеги-соперника, затрагивает линию игры игрока	13-2/8	
предмет помещен около или позади мяча, чтобы указать линию игры	8-2a/2	
препятствие мешает удару, отличающемуся от нормального; отличающийся от нормального удар является обоснованным в данных обстоятельствах	24-2b/17	
разравнивание неровностей в бункере		
– игрок, играющий вторым, хочет восстановить бункер до состояния, которое было до удара первого игрока	13-4/19	
– после игры в обратном направлении из бункера игрок разравнивает бункер на линии игры для следующего удара	13-4/37.5	
рельеф от препятствия, мешающего свингу, попутно приводит к получению рельефа от вмешательства в линию игры	24-2b/7	
сгибание травы при удалении свободных помех	13-2/13	
след от мяча, расположенный частично на паттинг-грине, а частично - вне паттинг-грин, находится на линии игры игрока; разрешено ли заделывать	16-1c/1.5	
следы ног (лап)		
– игрок, играющий вторым из бункера, хочет разровнять следы обуви, сделанные первым игроком	13-4/19	
– созданы в бункере на продолжении линии игры игрока противником или коллегой-соперником	13-2/29.5	
– созданы и затем разровнены игроком в бункере на линии игры	13-2/29	
– созданы и затем разровнены игроком в бункере на линии игры, когда требовалось войти в бункер, чтобы достать мяч	13-2/29.3	
случайная вода на паттинг-грине находится между мячом вне паттинг-грин и лункой	25-1a/2	
сосновые иглолки, сложенные с целью вывоза, мешают линии игры после того, как мяч брошен в стороне	25-1b/17	
статус мха или выходящих растений на дереве и на земле	13-2/37	
столбик, обозначающий границы гольф-поля, удален игроком с линии игры, затем возвращен на прежнее место до выполнения удара	13-2/25	
тестирование состояния бункера перед тем, как решить, играть ли через него	13-2/30	

участник разрешает коллеге-сопернику выровнять повреждения от шипов на своей линии патта 13-2/36

удаление росы или инея 13-2/35

удаление случайной воды или свободных помех

- вытирание случайной воды на линии патта 16-1a/1
- на паттинг-грине Комитетом 33/1
- удаление случайной воды из лунки 16-1a/4

улучшена ли линия игры

- возвращением дивота на прежнее место, в углубление от дивота 13-2/6
- возвращением дивота на прежнее место; когда дивот является возвращенным на прежнее место 13-2/7
- корректным принятием стойки, затем изменением направления игры 13-2/1.7
- пользованием рельефом от участка в аномальном состоянии 25-1b/3
- придавливанием камня в бункере, когда мяч лежит на основной части поля 13-2/31
- разравниванием неровностей в бункере после того, как игрок поднял мяч и объявил о своем намерении действовать по Правилу 28a 13-4/35.8
- разрешением коллеге-сопернику заделать повреждение от шипов 13-2/36
- сдвигом мешающего растущего объекта при попытке корректно принять стойку 13-2/1.1
- созданием и затем разравниванием следов обуви в бункере на линии игры 13-2/29
- тестированием состояния бункера перед тем, как решить, играть ли через него 13-2/30
- удалением камня из стены 13-2/32
- удалением росы или инея 13-2/35
- удалением случайной воды из лунки 16-1a/4

ЛИНИЯ ПАТТА

См. также ЛУНКА; ПАТТИНГ-ГРИН; УКАЗАНИЕ ЛИНИИ ПАТТА; УЛУЧШЕНИЕ ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМЫХ СТОЙКИ ИЛИ СВИНГА ЛИБО ЛИНИИ ИГРЫ ИЛИ ПАТТА

вмятина на линии патта после удаления частично заглубившегося желудка заделана игроком 16-1a/7

гриб растет на линии патта 16-1a/15

заглушка прежней лунки просела или приподнялась на линии патта 16-1c/3

заслонение линии патта от ветра; разрешено ли это 1-2/2

значение выражения «продолжение линии патта позади мяча»

- в контексте фразы «ноги на линии патта или по разные стороны линии патта» 16-1e/1
- указание линии патта 8-2a/0.5
- установка метки с целью указания линии патта 8-2a/0.5

игрок

- в матчевой игре отказывается подчиниться требованию поднять мяч 2/3
- имеющий право сделать патт, встает на линию патта другого игрока 30-3b/1
- касается паттинг-грин, чтобы указать партнеру его линию патта и при этом попутно касается и своей линии патта; применяются ли многократные штрафы 30/2.5
- позволяет партнеру стоять на продолжении линии патта позади мяча; это помогает партнеру с подобным паттом 30-3f/13

кедди

- обслуживающий флажок, советует игроку целиться на его ногу 8-2b/2
- отбрасывает тень для указания линии патта 8-2b/1

линия начерчена на мяче или мяч сориентирован для указания линии игры при установке мяча на прежнее место 20-3a/2

«линия патта»; иллюстрация и значение выражения в контексте фразы «ноги на линии патта или по разные стороны линии патта» 16-1e/1

лунка

- внутренней части лунки коснулись; коснулись ли линии патта 16-1a/5
- повреждена; когда разрешается ремонтировать и процедура для игрока 16-1a/6
- растрепавшийся край лунки отремонтирован игроком после того, как он забивает свой мяч, но до того, как мяч забивает противник, коллега-соперник или партнер 1-2/3.5

маркер мяча расположен сбоку или впереди мяча; разрешено ли это 20-1/19

мяч установлен впереди маркера мяча, а затем его откатали или передвинули назад в свою первоначальную позицию 16-1a/17

обслуживающий флажок человек стоит позади лунки, а не сбоку; разрешено ли это 17-1/4

повреждена случайно противником, коллегой-соперником или их кедди 16-1a/13

роса или иней удалены с линии патта 16-1a/3

свободная помеха (помехи)

- ладонью руки десятью сметающими движениями удалены с линии патта мелкие листья 16-1a/9
- полотенце или кепка используется для удаления свободных помех с линии патта 16-1a/8
- сметены вдоль линии патта, затем в сторону 16-1a/10
- удалена с паттинг-грин Комитетом 33/1

след от мяча заделан повторно; разрешено ли это 16-1c/1

след от шипов

- на линии патта выровнены при заделывании следа от мяча 16-1a/16
- на линии патта придавлены при заделывании игроком заглушки прежней лунки 16-1a/16.5
- торчащий пучок травы на линии патта сметается или проверяется, чтобы определить, свободен ли он 16-1a/11
- участник разрешает коллеге-сопернику выровнять повреждения от шипов на своей линии патта или молчаливо одобряет это 13-2/36

следующий удар уступили противнику; игрок отбивает его мяч вдоль собственной линии патта 16-1d/2

случайная вода

- видима, когда игрок проходит около линии патта, но не видима где-либо еще 25/5
- вытерта или сметена в сторону на линии патта игроком 16-1a/1
- удалена из лунки игроком 16-1a/4
- удалена с паттинг-грин Комитетом 33/1

статус червя, частично находящегося под землей 23/8

улучшена ли линия патта

- наступанием ногой; сделанным умышлено противником или коллегой-соперником 1-2/1
- разрешением коллеге-сопернику заделать повреждение от шипов 13-2/36
- удалением росы или инея 13-2/35
- удалением случайной воды из лунки 16-1a/4
- хождением; случайным или намеренным 16-1a/12

хождение по линии патта

- намеренно игроком 16-1a/12
- случайно игроком 16-1a/12
- случайно противником, коллегой-соперником или их кедди, и линия патта повреждена 16-1a/13
- умышлено и линия патта изменена противником или коллегой-соперником 1-2/1

ЛИНИЯ ЭЛЕКТРОСНАБЖЕНИЯ

Местное правило, требующее отмены и переигрывания удара без штрафа, когда мяч был отклонен линией электропередач, столбом или вышкой 33-8/13

релиф от временных линий электроснабжения, кабелей, телефонных проводов и растяжек; примерное Местное правило Прил I-A-4с

ЛИСТЬЯ

См. также ДЕРЕВО ИЛИ КУСТ; СТАТУС ОБЪЕКТА

верхняя часть мяча прикрыта листьями в преграде, но часть мяча видна под другим углом 12-1/3

игрок смещает листья в преграде при подходе к мячу и принятии стойки 13-4/13.5

касание

– грунта в бункере или водной преграде клюшкой при зондировании мяча, предположительно покрытого листьями 12-1/4

– листьев во время замаха для удара в бункере или водной преграде 13-4/33

лист или несколько листьев сбиты в области предполагаемого свинга, была ли улучшена область предполагаемого свинга 13-2/0.5

Местное правило

– объявляющее скопления листьев (на определенных лунках) на основной части поля ремонтируемым участком 33-8/31

– предоставляющее рельеф от скопления листьев в бункерах 13-4/33

сметающими движениями ладони руки на паттинг-грине удаляются мелкие листья 16-1a/9

удаление листьев с паттинг-грин Комитетом, правомочно ли это 33/1

ЛУНКА

См. также МЯЧ ЗАБИТ В ЛУНКУ; МЯЧ, НАВИСАЮЩИЙ НАД ЛУНКОЙ; ПАТТИНГ-ГРИН; ПРЕТЕНЗИИ И РАЗНОГЛАСИЯ; УСТУПКА; ФЛАЖОК

буклет с информацией о расстояниях до лунок от различных пунктов 14-3/5

выравнивание повреждений от шипов вокруг лунки; разрешено ли это 16-1c/4

две лунки на каждом грине девятилуночного гольф-поля 16/7

для указания позиции лунки на грине применяется

– древко флажка конусообразное или разного диаметра 17/3

– насадка на флажок 17/1

– флажки различных цветов 17/2

заглушки прежней лунки, которая просела или приподнялась на линии патта 16-1c/3

значение выражения «стоит рядом с флажком» 17-1/1

игрок делает патт одной рукой и ловит мяч в лунке другой рукой 1-2/5

игрок забивает короткий патт; другой игрок утверждает, что мяч извлечен из лунки до того, как он пришел в состояние покоя 16/5.5

игрок играет в сторону от лунки, чтобы помочь партнеру 30-3f/6

изменение местоположения лунки во время оговоренного раунда

– ввиду ее сложного местоположения 33-2b/1.5

– общие положения 33-2b/1

– поврежденной после того, как мяч игрока оказался рядом с лункой на паттинг-грине 33-2b/2

касание внутренней части лунки 16-1a/5

лунка окружена случайной водой 33-2d/2

мяч закатывается в лунку после того, как был установлен на прежнее место на паттинг-грине 20-3d/1

мяч игрока заглобился в стенке лунки

- мяч не полностью находится ниже уровня кромки лунки 16/3
- мяч полностью находится ниже уровня кромки лунки 16/2

мяч, который участник сдул в лунку, не установлен на прежнее место и не забит в лунку 3-2/2

мяч, нависающий над лункой

- игрок прыгает возле лунки, чтобы вызвать падение мяча в лунку; мяч падает в лунку 1-2/4
- коллеги-соперника отбит от кромки лунки участником и не установлен на прежнее место 3-2/1
- отбит противником прежде, чем игрок определил его статус 16-2/2
- падает в лунку после адресации 18-2/24
- падает в лунку после уступки следующего удара 2-4/2
- поднят, очищен и установлен на прежнее место; затем мяч падает в лунку 16-2/0.5

мяч останавливается, упиравшись во флажок, и откатывается от лунки, когда флажок удаляется игроком; мяч не установлен на кромку лунки 17-4/4

мяч отбит от кромки лунки в раздражении 18-2/23

облицовка лунки

- выдвинута вместе с флажком; мяч падает в лунку без облицовки 17/7
- выдвинута вместе с флажком; облицовка лунки отклоняет мяч 17/8
- мяч ударяется в край облицовки лунки и отскакивает от лунки 16/5
- не утоплена на необходимую глубину; рельеф, доступный игроку 16/4

обслуживающий флажок человек стоит позади лунки 17-1/4

первоначальный мяч обнаружен игроком в лунке после пяти минут поисков и продолжения игры временным мячом 1-1/3

поврежденная лунка

- когда разрешается ремонтировать и процедура для игрока 16-1a/6
- растрепавшийся край лунки отремонтирован игроком после того, как он забивает свой мяч, но до того, как мяч забивает противник, коллега-соперник или партнер 1-2/3.5

процедура для рефери при определении мяча, который дальше от лунки 10-1b/1

удаление случайной воды из лунки 16-1a/4

указание местоположения лунки клюшкой вместо флажка 17-3/6

уступка

- игрок, не найдя мяч, уступает лунку; затем мяч найден в лунке 2-4/11
- игрок уступает противнику его следующий удар и затем попадает мячом противника в лунку 2-4/1
- мяч падает в лунку после уступки следующего удара 2-4/2

ЛУНКА, СЫГРАННАЯ ВНИЧЬЮ

См. также СДАЧА; УСТУПКА

время старта; оба игрока в матче опаздывают 6-3a/3

игрок, который покинул паттинг-грин, ошибочно полагая, что партнер сыграл вничью, возвращается и делает патт на ничью; разрешено ли это 30/4

мяч, нависающий над лункой, отбит противником прежде, чем игрок определил его статус 16-2/2

неправильная информация

- позволяет противнику ошибочно думать, что он имеет патт на ничью; противник забивает патт, и затем ошибка обнаружена 9-2/14
- сообщенная игроком, приводит к тому, что противник, имеющий шанс на ничью, поднимает мяч 9-2/6

полагая, что он выиграл лунку, игрок поднимает маркер мяча противника; патт противника был на ничью; считается ли поднятие маркера мяча уступкой следующего удара 2-4/5

результат матча, когда игрок дорми, и противник совершает уступку 2-3/2

совет, данный игроком противнику, делающему патт на ничью 2-2/1

соглашения между игроком и противником, что лунка сыграна вничью

- когда проблема по Правилам не может быть разрешена 2-1/1
- после вторых ударов на лунке пар-5 2-1/1.5
- после обнаружения результатов матча игрок понимает, что он выиграл лунку и, таким образом, ему следовало засчитать выигрыш матча; затем игрок заявляет претензию 2-5/9

соревнование в формате фор-бол

- игрок, имевший патт на ничью, поднимает мяч в результате неправильного понимания счета партнера, основанном на заявлении противника 30/5
- игрок отказывается делать патт в свою очередь; впоследствии игрок хочет сделать патт на ничью 30-3b/2
- игроки противоположных сторон обмениваются мячами во время игры на лунке, а их партнеры поднимают мячи; ошибка обнаружена на следующей лунке 30-3c/3
- применение Правила 2-2 в матчевой игре фор-бол 30-3/3

честь сыграть первым на следующей площадке-ти после заявления претензии на лунке 10-1a/2

МАКСИМАЛЬНО ДОСТИЖИМЫЙ РЕЛИФ

См. также БЛИЖАЙШАЯ ТОЧКА РЕЛИФА

бункер полностью покрыт случайной водой; варианты действий игрока 25-1b/8

мяч вброшен в бункере по первому варианту Правила 25-1b(ii) в точке максимально достижимого релифа; игрок затем решает задействовать второй вариант и вбросить снаружи бункера 25-1b/9

мяч, вброшенный в бункере в точке максимального релифа от случайной воды, откатывается в другое место 25-1b/6

мяч поднят игроком в бункере, с намерением вбросить мяч в бункере по первому варианту Правила 25-1b(ii) в точке максимально достижимого релифа; игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 24-2b/5

полностью ремонтируемый бункер 25/13

разъяснение выражения «максимально достижимый релиф» от случайной воды в бункере 25-1b/5

МАРКЕР

См. также МАРКЕР МЯЧА; СЧЕТА И СЧЕТНЫЕ КАРТОЧКИ

может ли один участник группы завершить лунку после приостановки игры 6-8b/3

назначение маркера

- одиночный участник сам назначает маркера, когда Комитет не сделал этого 6-6a/1
- ретроспективное назначение маркера Комитетом 33-1/5

неверный счет сознательно удостоверяет маркер

- участник знает, что счет неверный 1-3/6
- участник не знает, что счет неверный 6-6a/5

результаты лунок

- для первых девяти лунок записаны в клетки для вторых девяти лунок и наоборот 6-6d/3
- записаны в неверные клетки карточки; маркер исправляет ошибку, изменяя номера лунок на карточке 6-6a/3

счетная карточка

- когда считается, что счетная карточка сдана в Комитет 6-6c/1
- иной маркер, нежели назначенный Комитетом, подписывает счетные карточки 6-6b/5
- маркер отказывается подписать карточку участника после разногласия, разрешенного Комитетом в пользу участника 6-6a/4
- маркер пропадает вместе со счетной карточкой участника 6-6b/6

–	подписи маркера и участника находятся в неверных местах	6-6b/1
–	участник изменяет счет после того, как маркер подписал счетную карточку	6-6b/7
участник играет несколько лунок без маркера 6-6a/2		
участник, но не маркер, не сообщает своевременно игроку, маркеру или Комитету о нарушении игроком Правил		
участник снимается с соревнования во время раунда; продолжает быть маркером коллеги-соперника и работает в качестве его кедди в оставшейся части раунда; разрешено ли это		
флажок обслуживается маркером по просьбе игрока; разрешено ли это		
МАРКЕР МЯЧА		
См. также МАРКИРОВКА ПОЗИЦИИ МЯЧА; СЛЕД ОТ МЯЧА; СТАТУС ОБЪЕКТА		
значение выражения «непосредственно связано» в Правилах 20-1 и 20-3a		
игрок отмеряет длины головки клюшки в сторону от мяча и устанавливает маркер мяча		
игрок устанавливает маркер мяча приблизительно в пяти сантиметрах позади мяча		
маркер мяча сдвинут ветром или случайной водой во время оговоренного раунда		
метод, используемый для		
–	маркировки позиции мяча	20-1/16
–	перемещения маркера мяча в сторону	20-1/16
мяч поднят на паттинг-грине, установлен впереди маркера мяча, а затем перекачивается или передвигается назад в свою первоначальную позицию		
мяч поднят с паттинг-грин игроком; кедди устанавливает мяч позади маркера мяча; находится ли мяч в игре		
мяч сдвинут при удалении маркера мяча после установки мяча на прежнее место		
мяч установлен на прежнее место на паттинг-грине, но маркер мяча не удален; затем мяч сдвигается		
неправильная информация приводит к поднятию противником маркера его мяча; является ли поднятие маркера мяча равнозначным выполнению следующего удара		
позиция мяча		
–	замаркирована перед удалением препятствия; при удалении маркера сдвигается мяч	24-1/5
–	замаркирована подставкой-ти	20-1/17
подставка-ти, маркирующая позицию мяча игрока, отклоняет мяч противника		
поднят		
–	внешним фактором	20-1/9
–	игроком, ошибочно полагающим, что он выиграл лунку	20-1/8
–	мяч замаркирован и поднят противником без разрешения игрока; игрок поднимает маркер мяча и заявляет претензию на выигрыш лунки; противник оспаривает претензию	20-1/3
положение мяча изменилось в результате действия по маркировке позиции мяча		
придавлен противником; подлежит ли противник штрафу		
размещение предмета, маркирующего позицию мяча, иначе чем позади мяча		
расположен так, что помогает другому игроку		
случайно сдвинут		
–	игроком	20-1/5.5
–	игроком в процессе маркировки позиции мяча	20-1/6
–	игроком после перемещения свободных помех	20-1/12
–	кедди противника	20-1/7
является ли поднятие маркера мяча противника уступкой следующего удара		
МАРКИРОВКА ПОЗИЦИИ МЯЧА		

См. также МАРКЕР МЯЧА;

вращение мяча без маркировки позиции или поднятия

- в рафе с целью идентификации 12-2/2
- на паттинг-грине, чтобы сориентировать логотипом 18-2/33

действия, которые может выполнять кедди; включая маркировку позиции мяча 6-4/10

замещающий мяч по ошибке установлен на паттинг-грин вместо первоначального мяча, затем поднят и первоначальный мяч установлен на прежнее место до выполнения удара 15-2/2

значение выражения «непосредственно связано с конкретным действием» в контексте маркировки и установки на прежнее место в Правилах 20-1 и 20-3а 20-1/15

маркер мяча

- игрок отмеряет длины головки клюшки в сторону от мяча и устанавливает маркер мяча 20-1/16
- поднят после того, как противник дал игроку неправильную информацию 9-2/5
- прижат противником; подлежит ли противник штрафу 20-1/6.5
- случайно сдвинут игроком после перемещения свободных помех 20-1/12
- установлен иначе, нежели позади мяча 20-1/19
- установлен приблизительно в пяти сантиметрах позади мяча 20-1/20

метод, используемый для

- маркировки позиции мяча 20-1/16
- перемещения мяча или маркера мяча в сторону 20-1/16

мяч игрока, упавшийся во флажок, поднят прежде, чем забит в лунку; остальные в матче поднимают мячи, ошибочно полагая, что игрок выиграл лунку 30-3f/3

мяч поднят игроком без маркировки его позиции

- без разрешения из-за непонимания указаний рефери 34-3/3.5
- до того, как мяч забит в лунку; затем противник поднимает свой мяч и заявляет претензию на выигрыш лунки 2-5/3
- и матч уступают из-за неправильного понимания игроком счета противника на лунке 2-4/14
- когда дана неверная информация коллегой-соперником в переигровке лунка-за-лункой в игре на счет ударов 9-3/1
- когда перепутали с неверным мячом 20-1/1
- когда поднят для идентификации; намерение поднять мяч не объявлено; мяч очищен в большей степени, чем необходимо для его идентификации; применяются ли многократные штрафы 21/4
- ошибочно полагая, что противник уступил ему следующий удар 2-4/3

мяч сдвигается, когда

- игрок роняет паттер на мяч, когда подходит к мячу, чтобы поднять его 20-1/14
- маркер мяча удален 24-1/5
- случайно сдвинут ногой игрока, которого попросили поднять мешающий мяч 20-1/13

опасаясь, что мяч может сдвинуться на паттинг-грине, игрок поднимает мяч 16-1b/1

откатывание мяча в сторону после маркировки позиции вместо поднятия 20-1/22

положение мяча изменилось в результате действия по маркировке 20-1/15.5

приемлемые и неприемлемые методы маркировки позиции мяча 20-1/16

претензии и разногласия

- игрок поднимает мяч, который остановился, упираясь во флажок, не маркируя и не забивая его в лунку; выполнив удар и узнав о действиях игрока, противник поднимает мяч и заявляет претензию на выигрыш лунки 2-5/3
- противник маркирует и поднимает мяч игрока без разрешения; игрок поднимает маркер мяча и заявляет претензию на выигрыш лунки; противник оспаривает претензию 20-1/3

составляет ли маркировка позиции мяча в преграде подставкой-ти «тестирование состояния преграды» в нарушение Правила 13-4а 13-4/0.5

участник задействует Правило 3-3; поднимает и вбрасывает первоначальный мяч, затем устанавливает второй мяч к маркеру первоначального мяча и играет его 3-3/13

МАТЕРИАЛ, СЛОЖЕННЫЙ С ЦЕЛЬЮ ВЫВОЗА

См. также ГРИНКИПЕР И ОТВЕРСТИЕ, СДЕЛАННОЕ ГРИНКИПЕРОМ; РЕМОНТИРУЕМЫЙ УЧАСТОК; СТАТУС ОБЪЕКТА

сосновые иголки, сложенные с целью вывоза, мешают линии игры после того, как мяч брошен в стороне 25-1b/17

статус

- пня дерева 25/8
- скошенной травы 25/11
- упавшего дерева 23/7
- упавшего дерева, которое находится в процессе удаления 25/7

МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ТРИ-БОЛ

игрок играет вне очереди с площадки-ти в матче три-бол; один противник требует переиграть, а другой - нет 30-2/1

МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ

См. также ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ; СДАЧА; СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ СТЕЙБЛФОРД; НЕВЕРНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

влияние на состояние матча штрафов в матче фор-бол 30-3/2

временный мяч; очередность игры временным мячом не с площадки-ти 10/4

гандикаповые форы в матче фор-бол, если игрок с самым низким гандикапом не может участвовать в игре 30-3a/3

когда начинается и заканчивается оговоренный раунд 2/2

мяч игрока сдвинут или поднят без разрешения

- кедди противников в матче фор-бол 30/2
- кедди, совместно используемым игроком и противником в матче фор-бол 30/1
- партнером игрока, когда он играл своим собственным мячом 30-3f/9
- противником в матче фор-бол 30-3f/10

мячи партнеров лежат в одном бункере

- после того, как один играет из бункера, другой выполняет тренировочный свинг, коснувшись при этом песка; штрафуются ли оба партнера 30-3f/2.5
- удар по песку клюшкой в бункере после того, как первый сыгранный мяч не удалось выбить; штрафуются ли оба партнера 30-3f/2

нарушение Правила в матче фор-бол; помогло ли партнеру

- играет в сторону от лунки, чтобы помочь партнеру 30-3f/6
- игрок, дисквалифицированный на следующую лунку, играет эту лунку 30-3f/8
- игрок позволяет партнеру стоять на продолжении линии игры или линии патта позади мяча; это помогает партнеру с подобным ударом 30-3f/13
- отсутствующий партнер присоединяется к матчу во время игры на лунке 30-3a/1
- подняв мяч на лунке, игрок вбрасывает его около мяча партнера и делает тренировочный удар 30-3f/7
- просьба поднять мяч, который может помочь партнеру, не удостоена чести 30-3f/11
- свободная помеха в бункере поднята игроком, когда его мяч и мяч его партнера находятся в бункере 30-3f/1
- удар клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч; мяч партнера в том же в бункере 30-3f/2

нарушение Правила противником

- ни игроки, ни противники не знают; штраф не применен 1-3/5
- обсуждается между игроком и противником; штраф не применен 1-3/4
- процедура заявления правомерной претензии 2-5/2
- неверная информация дана не соперничающим игроком в матчевой игре фор-бол 30-3f/4
- неверный мяч
- игрок «выигрывает» лунку неверным мячом; партнер поднимает мяч; ошибка обнаружена на следующей лунке 30-3c/2
- игрок играет мячом партнера 30-3c/1
- игрок играет мячом партнера; ошибка обнаружена после того, как противники сыграли следующие удары 30-3c/4
- игроки противоположных сторон обмениваются мячами во время игры на лунке, не зная об этом; оба их партнера поднимают мячи; ошибка обнаружена на следующей лунке 30-3c/3
- неправильное судейское решение Комитета ставит игрока в игре на счет ударов в серьезное невыгодное положение; когда может быть пересмотрено судейское решение 34-3/3.3
- одалживание паттера у партнера 4-4b/1
- отсутствующий партнер
- дает совет до того, как присоединился к матчу 30-3a/2
- присоединяется к матчу во время игры на лунке 30-3a/1
- присоединяется к партнеру в игре на счет ударов после того, как коллега-соперник сыграл с площадки-ти, но до того, как сыграл партнер 31-2/1
- параллельные матчи фор-бол и одиночный
- могут ли партнеры обмениваться советами в одиночном матче после того, как определен результат лунки или матча в формате фор-бол 30-3/1
- применяются ли уступки, сделанные при различных обстоятельствах, только к матчу фор-бол, только к одиночному матчу или к обоим 30-3/1
- паттинг-грин
- забивание патта после уступки удара; партнеру еще предстоит завершить лунку 2-4/6
- игрок, имевший патт на ничью, по ошибке поднимает мяч в результате предложения противника, основанного на заблуждении 30/5
- игрок, имеющий право сделать патт, встает на линию патта другого игрока 30-3b/1
- игрок отбивает партнеру прокатившийся мимо лунки и все еще находящийся в движении мяч после патта партнера 1-2/7
- игрок покидает паттинг-грин, ошибочно полагая, что партнер сыграл вничью; затем игрок возвращается и делает патт на ничью 30/4
- касание паттинг-грин, чтобы указать партнеру линию патта; игрок при этом касается и своей линии патта 30/2.5
- отказ от очереди сделать патт в матче фор-бол 30-3b/2
- растрепавшийся край лунки отремонтирован игроком после того, как он забивает свой мяч, но до того, как мяч забивает противник, противники или партнер 1-2/3.5
- применение Правила 2-2 в матчевой игре фор-бол 30-3/3
- свободная помеха в бункере поднята игроком, когда его мяч и мяч его партнера находятся в бункере 30-3f/1
- совет
- дает отсутствующий партнер до того, как присоединился к матчу 30-3a/2
- дан в ответ на вопрос; штрафы в различных форматах игры 8-1/25
- сторона играет не в той очередности с площадки-ти; противники требуют переиграть удар от одного представителя стороны, но не от второго 30-1/1
- тренировка

- игрок играет тренировочный патт после того, как он и его партнер завершили лунку, но до того, как завершили лунку их противники 30/6
- игрок тренирует патты на предыдущем грине после того, как партнер сыграл драйв со следующей площадки-ти 30-3f/12
- когда разрешается тренировка между лунками 7-2/1
- подняв мяч на лунке, игрок вбрасывает его около мяча партнера и делает тренировочный удар 30-3f/7
- удар клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч; мяч партнера в том же в бункере 30-3f/2

финалисты в матчевой игре; обе стороны дисквалифицированы 33/3

флажок

- в игрока, обслуживающего флажок для противника, попадает мяч, сыгранный партнером противника вне очереди из глубокого бункера 30-3f/5
- мяч останавливается, упираясь во флажок, поднят игроком и не забит в лунку; остальные в матче поднимают мячи, ошибочно полагая, что игрок выиграл лунку; затем ошибка обнаружена 30-3f/3
- партнер обслуживает флажок без выраженного разрешения игрока; мяч ударяется во флажок или партнера 17-3/4

МЕДИЦИНСКАЯ ПОМОЩЬ ИЛИ СОСТОЯНИЕ ЗДОРОВЬЯ

См. также ИСКУССТВЕННЫЕ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ И НЕОБЫЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ; НЕНОРМАЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ; ПРОБЛЕМЫ СО ЗДОРОВЬЕМ

бинт, носимый на запястье из-за травмы 14-3/7

игра прервана из-за проблем со здоровьем 6-8a/3

игрок предоставлял медицинскую помощь на месте аварии и опоздал ко времени старта 6-3a/1.5

лента наклеена на руки или на перчатку 14-3/8

приспособление для помощи в свинге; может ли Комитет разрешить использовать по медицинским причинам во время оговоренного раунда 14-3/15.5

протезы конечностей; разрешено ли это 14-3/15

МЕСТНЫЕ ПРАВИЛА

См. также УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

бункер

- по которому материал, подобный песку, имеет тот же статус, что и песок 33-8/40
- по которому передние стенки, сложенные из дерна (вне зависимости от того, покрыты они травой или нет) не считаются коротко стриженной областью 33-8/39
- по которому частично покрытая травой стенка бункера считается частью бункера 33-8/39.5
- поврежден детьми; разрешающее вбрасывание вне бункера или разравнивание песка без штрафа; правомочно ли оно 33-8/9
- полностью ремонтируемый бункер; варианты действий Комитета 25/13
- разрешающее перебрасывание или установку мяча, если вброшенный мяч заглубился в бункере; правомочно ли оно 33-8/28
- случайная вода полностью заполняет бункер; допускающее рельеф без штрафа вне бункера 33-8/27
- устанавливающее зону вбрасывания на основной части поля для рельефа от боковой водной преграды, к которой примыкает бункер 33-8/37.5

водные преграды

- по которому бетонные дренажные каналы считаются неподвижными препятствиями 33-8/36.5
- по которому водное пространство одновременно считается как водной преградой, так и боковой водной преградой 33-2a/7
- по которому водное пространство считается водной преградой для дальней площадки-ти и боковой водной преградой для ближней площадки-ти 33-2a/6

- по которому области, не соответствующие определению боковой водной преграды, такие как раф и неиграемые области, примыкающие к фервеям, считаются боковыми водными преградами; правомочно ли оно 33-8/35
 - позволяющее вбрасывание со стороны гринна от водной преграды, когда мяч не был перебит через преграду; правомочно ли оно 33-8/2
 - позволяющее вбрасывать мяч в пределах водной преграды позади точки, где лежит неиграемый мяч в той же преграде; правомочно ли оно 33-8/37
 - позволяющее рельеф без штрафа для мяча в водной преграде; правомочно ли оно 33-8/36
 - предоставляющее рельеф от вмешательства неподвижного колышка водной преграды, для мяча, лежащего в водной преграде; правомочно ли оно 33-8/15
 - примерное Местное правило, допускающее играть мяч временно по Правилу о водной преграде Прил I-A-5
 - разрешающее вбрасывать мяч в месте, напротив того места, где мяч пришел в состояние покоя в боковой водной преграде; правомочно ли оно 26-1/20
 - устанавливающее зону вбрасывания для островного паттинг-гринна 33-2a/10
 - устанавливающее зону вбрасывания для части боковой водной преграды, где невозможно вбросить не ближе к лунке 33-2a/9
 - устанавливающее зону вбрасывания на основной части поля для рельефа от боковой водной преграды, к которой примыкает bunker 33-8/37.5
- временные линии электроснабжения, кабели, телефонные провода и растяжки; примерное Местное правило Прил I-A-4с
- за пределами гольф-поля
- по которому внутренний забор, ограничивающий гольф-поле, считается препятствием; правомочно ли оно 33-8/14
 - по которому колышки, определяющие границы гольф-поля, которые не относятся к разыгрываемой лунке, считаются неподвижными препятствиями 24/5
 - по которому мяч считается находящимся в пределах гольф-поля, пока он не оказался за стеной, ограничивающей гольф-поле 33-2a/16
 - по которому мяч считается находящимся за пределами гольф-поля, если он пересекает общественную дорогу, определенную как пространство за пределами гольф-поля, даже если он лежит на другой части гольф-поля 27/20
 - по которому область смежной лунки считается пространством за пределами гольф-поля при игре на конкретной лунке, но не при игре на других лунках 33-2a/14
 - по которому область смежной лунки считается пространством за пределами гольф-поля только для удара, играемого с площадки-ти; правомочно ли оно 33-2a/14
 - по которому участок вокруг некоторой площадки-ти считается находящимся в пределах гольф-поля при ударах с этой площадки-ти и за пределами гольф-поля после этого; правомочно ли оно 33-2a/13
 - препятствовать «срезать» углы на лунках с поворотом фервея; мяч считается находящимся за пределами гольф-поля, даже если он повторно пересек эту границу и остановился на той же самой части гольф-поля; правомочно ли оно 33-8/38
- зона вбрасывания
- для островного паттинг-гринна 33-2a/10
 - для рельефа от боковой водной преграды, к которой примыкает bunker 33-8/37.5
 - для рельефа от области, содержащей молодые деревья 33-8/26
 - для части боковой водной преграды, где невозможно вбросить не ближе к лунке 33-2a/9
 - когда на линии игры находится защитный забор 33-8/18
 - предоставляющее рельеф от мощеной дорожки во всех случаях в зоне вбрасывания, когда ближайшая точка рельефа фактически не дает рельефа; правомочно ли оно 33-8/19
 - примерное Местное правило, устанавливающее зоны вбрасывания в качестве дополнительных вариантов действий по Правилам 24–2b, 24–3, 25–1b, 25–1c, 25–3, 26–1 и 28 Прил I-A-6
- линия электроснабжения, столб или вышка отклоняют мяч; требование отменить удар и переиграть без штрафа 33-8/13

моторизованные гольф-кары и лица, управляющие ими; уточнение статуса	33-8/4
неверный паттинг-грин; считается включающим фартук, чтобы запретить вбрасывание мяча и игру оттуда	33-8/33
неправильная информация о Местном правиле дана рефери; следует ли освобождать игрока от штрафа и на какое время	34-3/1.5
отверстия для аэрации; примерное Местное правило, допускающее рельеф	Прил I-A-3d
очистка мяча на определенных областях гольф-поля, иных нежели паттинг-грин; примерное Местное правило	Прил I-A-3с
паттинг-грин	
– отменяющее требование о забивании мяча в лунку при использовании временных паттинг-гринов; правомочно ли оно	33-8/1
– по которому гриб, растущий на линии патта, считается ремонтируемым участком	16-1a/15
– позволяющее заделывать повреждения от копыт животных на паттинг-грингах	33-8/32
– предоставляющее рельеф от чрезмерного количества навоза птицы или животного	33-8/32.7
– разрешающее рельеф от окаймляющих канавок вокруг паттинг-гринга	33-8/24
– разрешающее ремонт вставок дерна на паттинг-грине, диаметр которых отличается от 108 мм	33-8/30
– требующее от игрока делать патты непрерывно до тех пор, пока не забьет мяч в лунку; правомочно ли оно	33-8/7
плохая погода; разрешающее участникам прервать игру по соглашению в случае плохой погоды; правомочно ли оно	33-8/5
предлагаемая формулировка	
– запрещающее вбрасывание на «фартуке» при пользовании рельефом для мяча на неверном паттинг-грине	33-8/33
– для отмены и переигрывания удара, когда мяч был отклонен линией электропередач	33-8/13
– для предоставления рельефа без штрафа от бункера, заполненного случайной водой	33-8/27
– для соревнований, в которых разрешаются моторизованные гольф-кары	33-8/4
– по которому мяч считается имеющим статус мяча за пределами гольф-поля, если он пересекает общественную дорогу, разделяющую гольф-поле и определенную, как «за пределами гольф-поля»	27/20
– по которому обширные повреждения из-за передвижения в сильный дождь считаются ремонтируемым участком	33-2a/3
– по которому ремонтируемый участок, прилегающий к дорожке для каров с искусственным покрытием, имеет такой же статус, как и дорожка для каров	33-8/25
– разрешающее рельеф от окаймляющих канавок вокруг паттинг-гринга	33-8/24
«предпочтительное положение мяча» или «зимние правила»; примерное Местное правило	Прил I-A-3b
препятствия	
– Местное правило, разрешающее игроку по его выбору трактовать временное неподвижное препятствие (ВНП) либо как ВНП, либо как неподвижное препятствие при определении рельефа	33-8/45
– по которому бетонные дренажные каналы считаются неподвижными препятствиями, а не водными преградами	33-8/36.5
– по которому внутренний забор, ограничивающий гольф-поле, считается препятствием; правомочно ли оно	33-8/14
– по которому все колышки на поле (кроме колышков, определяющих границы гольф-поля) считаются неподвижными препятствиями	33-8/16
– по которому камни в бункерах считаются подвижными препятствиями; примерное Местное правило	Прил I-A-3f
– по которому колышки, определяющие границы гольф-поля, которые не относятся к разыгрываемой лунке, считаются неподвижными препятствиями	24/5
– по которому ремонтируемый участок, прилегающий к дорожке для каров с искусственным покрытием, имеет такой же статус, как и дорожка для каров	33-8/25

- позволяющее переиграть удар без штрафа, когда крышка спринклера отклоняет мяч; правомочно ли оно 33-8/12
 - позволяющее рельеф для линии игры без штрафа от вмешательства неподвижного препятствия в пределах двух длин клюшки от паттинг-рина; примерное Местное правило Прил I-A-4a
 - позволяющее рельеф для линии игры от шкафов управления системами орошения возле фервеев; правомочно ли оно 33-8/17
 - предоставляющее рельеф без штрафа на линии прямой видимости от защитного забора, находящегося рядом с линией игры 33-8/18
 - предоставляющее рельеф во всех случаях со стороны фервея от мощеной дорожки или в зоне вбрасывания, когда ближайшая точка рельефа фактически не дает рельефа; правомочно ли оно 33-8/19
 - предоставляющее рельеф от вмешательства неподвижного колышка водной преграды, для мяча, лежащего в водной преграде; правомочно ли оно 33-8/15
 - предоставляющее рельеф от временных неподвижных препятствий; примерное Местное правило Прил I-A-4b
 - предоставляющее рельеф от дороги без покрытия, только для удара с площадки-ти; правомочно ли оно 33-8/20
- процедура рельефа без штрафа согласована по ошибке игроком и противником, считающими, что дорога является препятствием; может ли быть заявлена правомерная претензия после того, как процедурой воспользовались и противник обнаружил, что дорога по Местному правилу считается неотъемлемой частью гольф-поля 2-5/8.5
- углубления от дивотов, разрешающее рельеф или их заделывание; правомочно ли оно 33-8/34
- устанавливающее кодекс спортивного поведения или политику соревнования; разрешено ли оно 33-8/6
- устройства для измерения расстояния
- примерное Местное правило, разрешающее использование устройств, измеряющих только расстояния Прил I-A-7
 - разрешающее использовать 14-3/0.5
- участок в аномальном состоянии
- дающее рельеф от ремонтируемого участка на фервее 1-й лунки только во время игры на этой лунке; правомочно ли оно 33-8/23
 - изменяющее процедуру рельефа от ремонтируемого участка, требующее от игрока вбрасывать мяч позади участка; правомочно ли оно 33-8/26
 - объявляющее временные скопления листьев в бункерах ремонтируемым участком 13-4/33
 - объявляющее временные скопления листьев (на определенных лунках) на основной части поля ремонтируемым участком 33-8/31
 - объявляющее дорогу без покрытия ремонтируемым участком во время соревновательного раунда только для удара с площадки-ти; правомочно ли оно 33-8/20
 - объявляющее область гольф-поля ремонтируемым участком, игра из которого запрещена и должен применяться рельеф; примерное Местное правило Прил I-A-2a
 - объявляющее повреждения от копыт животных ремонтируемым участком 33-8/32
 - объявляющее ремонтируемым участком серьезные повреждения, причиненные не нормными животными 33-8/32.5
 - по которому гриб, растущий на линии патта, считается ремонтируемым участком 16-1a/15
 - по которому линии, используемые для ограждения зрителей, считаются ремонтируемым участком 24-2b/20
 - по которому муравейники огненных муравьев считаются ремонтируемым участком 33-8/22
 - по которому ремонтируемый участок, прилегающий к дорожке для каров с искусственным покрытием, имеет такой же статус, как и дорожка для каров 33-8/25
 - по которому твердые и конические муравейники считаются ремонтируемым участком 33-8/22
 - позволяющее рельеф без штрафа от повреждений, сделанных насекомыми 33-8/21
 - позволяющее рельеф на основной части поля для мяча, заглубившегося в собственной питч-вмятине; примерное Местное правило Прил I-A-3a

- предоставляющее рельеф без штрафа от торчащих корней деревьев; правомочно ли оно 33-8/8
- предоставляющее рельеф от заполненного водой бункера без штрафа снаружи бункера 33-8/27
- предоставляющее рельеф от стыков кусков дерна; примерное Местное правило Прил I-A-3е
- «предпочтительное положение мяча» или «зимние правила»; примерное Местное правило Прил I-A-3b
- разрешающее игрокам удалять чрезмерное количество навоза птиц или животных с паттинг-гринов 33-8/32.7
- требующее от игрока воспользоваться рельефом со штрафом от места разведения саженцев или высадки растений; правомочно ли оно 33-8/29
- требующее рельефа в стороне от молодых деревьев, чтобы предотвратить повреждение; примерное Местное правило Прил I-A-2b

флажок

- запрещающее удаление флажка; правомочно ли оно 33-8/10
- отменяющее штраф за попадание мячом в необслуживаемый флажок; правомочно ли оно 33-8/11

экологически уязвимые области; примерное Местное правило, уточняющее процедуру рельефа Прил I-A-2с

МНОГОКРАТНОЕ ПРИМЕНЕНИЕ ШТРАФОВ

бункер или водная преграда

- грунта в преграде касаются во время нескольких тренировочных свингов 13-4/3
- грунта в преграде касаются во время нескольких тренировочных свингов; игроку сообщают о нарушении, затем он выполняет еще несколько таких свингов 1-4/13
- многократные удары выполнены в экологически уязвимой водной преграде 20-7/4
- мяч в преграде сдвинут при удалении свободной помехи 13-4/15
- перед ударом из преграды при тренировочном свинге касаются грунта в преграде и перемещают свободные помехи; также улучшена область предполагаемого свинга сгибанием ветки 13-4/28
- после принятия стойки в бункере, прочно устанавливая стопы, игрок разравнивает следы обуви, решив поменять клюшку перед ударом 13-4/0.5
- случайная вода по ошибке принята за водную преграду; замещающий мяч сыгран по Правилу о водной преграде 25-1b/13

в игре на счет ударов в формате форсом; мяч сыгран снаружи площадки-ти; партнер переигрывает удар 29-1/2

игрок

- использует искусственное приспособление в нескольких случаях во время раунда 14-3/20
- использует приспособление для тренировки несколько раз перед ударом 14-3/19
- носит перчатку, не соответствующую требованиям, во время нескольких ударов 14-3/21

искусственные устройства, необычное снаряжение или ненормальное использование снаряжения;

лицо идет рядом с группой, перенося клюшки для игрока в дополнение к 10 клюшкам, переносимым кедди игрока 4-4a/16

мяч брошен неправильным способом и в неверном месте 20-2a/3

мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут

- в преграде при удалении свободной помехи 13-4/15
- когда случайно наступили и первоначальное положение мяча изменилось; игрок устанавливает мяч в неверном месте и затем играет его 18-2/21.3
- перед адресацией; он случайно остановлен клюшкой игрока; игрок удаляет клюшку, и мяч откатывается 19-2/1.5
- после адресации; мяч затем остановлен клюшкой игрока 18-2/6
- самопроизвольно; мяч случайно остановлен клюшкой игрока; игрок удаляет клюшку, и мяч откатывается 19-2/1.5

мяч отклонен или остановлен

- гольф-бэгом участника, а затем его кедди 19-2/7

- кедди игрока, стоявшим в пределах гольф-поля, и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 19-2/2
- кедди игрока, стоявшим за пределами гольф-поля, и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 19-2/4
- ногой игрока, затем мяч сдвигается, когда нога убрана 19-2/1

мяч поднят

- и брошен в пруд в гневе 18-2/13.5
- для идентификации, не замаркирован, намерение поднять мяч не объявлено, и мяч очищен в большей степени, чем необходимо для его идентификации 21/4
- и заменен во время игры на лунке для упрощения идентификации 15/6.5
- и переброшен, когда его следовало играть, как он лежал; затем мяч снова поднят и установлен 18-2/10
- кедди по собственной инициативе для идентификации 18-2/14

мяч сыгран

- двумя различными неверными мячами сыграли между ударами по мячу в игре 15-3b/2
- из ремонтируемого участка, затем от мяча отказались, и применен релиф по Правилу о ремонтируемом участке 18-2/8.5
- следуя процедуре для мяча, потерянного на ремонтируемом участке (Правило 25-1c), после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние» 15/8

мяч участника сыгран коллегой-соперником; участник замещает его другим мячом в неверном месте, и играет его, а затем отказывается от этого мяча и доигрывает первоначальным мячом с правильного места 20-7c/4

нарушения Правила (Правил) более одного раза перед ударом; применяются ли многократные штрафы 1-4/12

нарушение Правила 14-ти клюшек на двух или более лунках

- разъяснение применения штрафов в игре на счет ударов 4-4a/10
- разъяснение применения штрафов в матчевой игре 4-4a/9

общие принципы, применяемые к многократным нарушениям Правила (Правил)

- два неверных мяча сыграны между ударами по мячу в игре 15-3b/2
- игроку сообщают о нарушении Правила до удара; игрок нарушает то же Правило вновь до удара 1-4/13
- нарушение Правила (Правил) более одного раза перед ударом; применяются ли многократные штрафы 1-4/12
- нарушены два Правила с различными штрафами; применяется более строгий штраф 1-4/15
- одно и то же Правило нарушено до и после удара 1-4/14

МОЛНИЯ

См. также ОПАСНЫЕ СИТУАЦИИ; ПОГОДНЫЕ УСЛОВИЯ; ПРЕРЫВАНИЕ И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

игра не прерывается немедленно; указания по отмене или модифицированию штрафа в виде дисквалификации, когда действуют условия Приложения I-B-4 6-8b/7

игрок заявляет об опасности молнии и отказывается продолжать игру после распоряжения Комитета о возобновлении игры 6-8b/5

информация о погоде, полученная с использованием многофункционального устройства 14-3/18

партнеры не прерывают игру немедленно в нарушение условия соревнования 30-3e/1

примерное условие, требующее немедленного прерывания игры в опасных ситуациях Прил I-B-4

МОСТ

мяч лежит на поднятом над землей мостом через глубокий овраг; как определяется ближайшая точка релифа 24-2b/11

установка клюшки на поверхность на мосту в водной преграде; разрешено ли это 13-4/30

МУРАВЬИ И МУРАВЕЙНИКИ

См. также НАСЕКОМЫЕ; СВОБОДНЫЕ ПОМЕХИ

Местное правило, трактующее твердые и конические муравейники, как ремонтируемый участок 33-8/22

опасная ситуация

- значение выражения «опасная ситуация» 1-4/11
- процедура релифа 1-4/10

опасность огненных муравьев 33-8/22

статус муравейника 23/5

МЯЧ

См. также АДРЕСАЦИЯ К МЯЧУ; ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ; ВТОРОЙ МЯЧ; ЗА ПРЕДЕЛАМИ ГОЛЬФ-ПОЛЯ; ЗАГЛУБИВШИЙСЯ МЯЧ; ЗАМЕЩАЮЩИЙ МЯЧ; МЯЧ ВБРОШЕН ИЛИ ПЕРЕВБРОШЕН; МЯЧ ЗАБИТ В ЛУНКУ; МЯЧ «ИКС-АУТ»; МЯЧ, НАВИСАЮЩИЙ НАД ЛУНКОЙ; МЯЧ, НАХОДЯЩИЙСЯ В СОСТОЯНИИ ПОКОЯ, СДВИНУТ; МЯЧ, НЕПРИГОДНЫЙ ДЛЯ ИГРЫ; МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН; МЯЧ ПОДНЯТ; МЯЧ, ПОМОГАЮЩИЙ ИЛИ МЕШАЮЩИЙ ИГРЕ; МЯЧ УСТАНОВЛЕН ИЛИ УСТАНОВЛЕН НА ПРЕЖНЕЕ МЕСТО; МЯЧА КОСНУЛИСЬ; ОБМЕН МЯЧАМИ; ОКАЗАНИЕ ВЛИЯНИЯ НА ДВИЖЕНИЕ МЯЧА; ОТВЕРСТИЕ, СДЕЛАННОЕ ГРИНКИПЕРОМ; ОЧИСТКА МЯЧА; ПОИСК МЯЧА И ЕГО ИДЕНТИФИКАЦИЯ; ПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА ИЗМЕНИЛОСЬ; ПОТЕРЯННЫЙ МЯЧ; СЛЕД ОТ МЯЧА; СТАТУС ОБЪЕКТА; УДАР

варианты условий соревнования

- требование использовать мяч, входящий в Перечень соответствующих требованиям мячей для гольфа Прил I-B-1b
- условие игры «одним мячом»; запрет изменять марки и модели мячей для гольфа во время оговоренного раунда: Прил I-B-1c

влияние на состояние матча штрафа за нарушение условия игры «одним мячом» в игре фор-бол 30-3/2

искусственное нагревание 14-3/13.5

использование мяча, содержащего радиопередающую микросхему 14-3/14

линия начерчена на мяче или мяч сориентирован для указания линии игры при установке мяча на прежнее место 20-3a/2

мяч в руке прижат к рукоятке

- при выполнении патта 14-3/6
- при выполнении тренировочного свинга или тренировочного удара 14-3/6.5

не соответствующий требованиям мяч

- один удар выполнен мячом, не соответствующим требованиям; может ли Комитет отменить штраф в виде дисквалификации 5-1/1
- параллельная игра в формате фор-бол и индивидуально в игре на счет ударов; применение штрафов, когда один игрок использует мяч, не соответствующий требованиям 31/1

объяснение выражения «любой мяч, которым игрок играет» 18/7

одалживание мячей у другого игрока; разрешено ли это 5-1/5

Перечень соответствующих требованиям мячей для гольфа

- действует условие; мяч не из Перечня сыгран в качестве временного мяча 5-1/3
- использован для удара по временному мячу, который так и не стал мячом в игре 5-1/3
- мяч, подлежащий исключению из Перечня используется 5-1/1.7
- статус мяча, не входящего в Перечень 5-1/1.5
- штраф за нарушение условия соревнования, требующего использовать мяч из Перечня соответствующих требованиям мячей для гольфа, изменен Комитетом 5-1/2

статус

- «восстановленного» мяча 5-1/4
- мяча «икс-аут» 5-1/4
- мяча, не входящего в Перечень соответствующих требованиям мячей для гольфа 5-1/1.5
- мяча, от игры которым отказались 24-1/2
- мяча, подлежащего исключению из Перечня соответствующих требованиям мячей для гольфа 5-1/1.7

- мяча с нанесенным логотипом 5-1/4
- мяча со штампом «тренировочный» 5-1/4
- отломанной части мяча, по которой бьет игрок, по ошибке принимая ее за свой мяч, лежащий в высокой траве 15/3

МЯЧ ВБРОШЕН ИЛИ ПЕРЕВБРОШЕН

См. также МЕСТНЫЕ ПРАВИЛА; МЯЧ ПОДНЯТ; МЯЧ УСТАНОВЛЕН ИЛИ УСТАНОВЛЕН НА ПРЕЖНЕЕ МЕСТО

бункер

- мяч брошен вне бункера, когда выбран вариант, требующий вбрасывания в бункере 28/10
- мяч, который надлежит вбросить в бункере, брошен снаружи бункера, чтобы он скатился в бункер, и таким образом избежать заглобления мяча в бункере 25-1b/7
- мяч предположительно потерян в бункере; участник вбрасывает другой мяч в бункере и играет его; затем первоначальный мяч найден вне бункера 20-7c/3
- мяч, сочтенный неиграемым на основной части поля, брошен в преграде 28/4
- разравнивание следов обуви, оставленных в бункере на линии игры, когда требовалось войти в бункер, чтобы достать мяч 13-2/29.3

вбрасывание мяча вместо установки или установка вместо вбрасывания

- мяч брошен в третий раз, когда после второго вбрасывания требовалась его установка 20-2c/2
- мяч брошен вместо установки на прежнее место после того, как был неправомерно поднят 18-2/9
- мяч случайно сдвинут; место, где мяч лежал первоначально, не определимо; игрок устанавливает мяч вместо того, чтобы вбросить его 18-2/21.5
- мяч установлен вместо вбрасывания, когда очевидно, что брошенный мяч откатится в позицию, где потребуются перевбрасывание 20-2c/3

- мяч установлен, когда требовалось вбрасывание, или брошен, когда требовалась его установка 20-6/1
- мяч установлен на берегу водной преграды вместо вбрасывания, чтобы мяч не скатился в воду 26-1/10

брошенный мяч откатывается в позицию или в направлении позиции, где потребуются перевбрасывание; кедди останавливает мяч прежде, чем он приходит в состояние покоя 20-2c/4

вмешательство первоначального обстоятельства происходит во время удара после вбрасывания мяча в целях рельефа; налагается ли штраф 20-2c/6

водная преграда

- значение выражения «позади» в Правиле 26-1 26-1/1.5
- игрок, действующий по Правилу о водной преграде, вбрасывает мяч в другой преграде 26-1/2
- Местное правило, разрешающее вбрасывать мяч в месте, напротив того места, где мяч пришел в состояние покоя в боковой водной преграде разрешается ли это 26-1/20
- мяч брошен и сыгран по Правилу о водной преграде; первоначальный мяч найден вне преграды 26-1/3
- мяч сочтен неиграемым в водной преграде, брошен в преграде и сыгран 20-7/2
- мяч, сочтен неиграемым на основной части поля, брошен в водной преграде; игрок решает не играть мяч и хочет действовать по Правилу о водной преграде 28/4.5
- мяч, сочтен неиграемым на основной части поля, брошен в преграде 28/4
- мяч установлен на берегу водной преграды вместо вбрасывания, чтобы мяч не скатился в воду 26-1/10
- невозможно вбросить мяч не ближе к лунке, чем точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды 26-1/18
- определена точка, где мяч в последний раз пересек границу водной преграды; мяч был брошен и сыгран; затем выяснилось, что эта точка определена неверно 26-1/17
- определена точка, где мяч в последний раз пересек границу водной преграды; мяч был брошен, но не сыгран; затем выяснилось, что эта точка определена неверно 26-1/16
- разрешенная область вбрасывания по Правилу о боковой водной преграде настолько узкая, что игроку затруднительно вбросить мяч в ее пределах 26-1/19

- часть боковой водной преграды, где невозможно вбросить не ближе к лунке 33-2a/9
- должен ли мяч, который был сдвинут, быть установлен на прежнее место прежде, чем воспользоваться рельефом по другому применимому Правилу 20-3a/3
- зона вбрасывания; процедуры вбрасывания и перевбрасывания, когда они установлены Местным правилом Прил I-A-6
- игрок вбрасывает мяч после того, как игра приостановлена в опасной ситуации 6-8b/8
- игрок делает неточный удар по мячу, будучи отвлечен случайно оброненным мячом 1-4/1
- игрок задействует Правило 3-3 (сомнения в процедуре)
- замещающий мяч вброшен по Правилу о водной преграде в отсутствие знания или уверенности, что мяч в преграде; до того, как был сыгран замещающий мяч, первоначальный мяч найден в течение пяти минут 26-1/3.7
- засчитывается ли счет игры вторым мячом, если мяч вброшен в неверном месте и сыгран 3-3/5
- мяч вброшен в неверном месте и сыгран; второй мяч вброшен в правильном месте; оба мяча доиграны до конца 3-3/3
- мяч вброшен в неверном месте, но не сыгран; второй мяч вброшен в правильном месте; оба мяча доиграны до конца 3-3/4
- участник вбрасывает один мяч в соответствии с двумя различными Правилами вместо того, чтобы играть второй мяч 3-3/11
- участник вбрасывает один мяч в соответствии с двумя различными Правилами вместо того, чтобы играть второй мяч; вброшенный мяч откатывается туда, где вмешивается обстоятельство, от которого он получал рельеф 3-3/12
- участник объявляет о намерении играть двумя мячами; играет первоначальным мячом прежде, чем вбрасывает второй мяч, затем решает не играть вторым мячом 3-3/7.5
- участник поднимает и вбрасывает первоначальный мяч, затем устанавливает второй мяч туда, где лежал первоначальный мяч, и играет его 3-3/13
- игрок поднимает мяч, не завершив лунку; вбрасывает его там, где лежит мяч партнера, и делает тренировочный удар 30-3f/7
- изменение варианта рельефа
- вброшенный мяч откатывается в позицию, где требуется перевбрасывание; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-2c/5
- вброшенный мяч попадает в игрока; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-2a/6
- вброшенный мяч сначала ударяется о гольф-поле снаружи той области, куда его требует вбросить применимое Правило; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-6/2
- вброшенный мяч сначала ударяется о гольф-поле снаружи той области, куда его требует вбросить применимое Правило; может ли игрок установить мяч в первоначальное местоположение 20-6/5
- игрок вбрасывает мяч в бункере по первому варианту Правила 25-1b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 25-1b/9
- игрок поднимает мяч в бункере, намереваясь вбросить мяч в бункере по первому варианту Правила 24-2b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 24-2b/5
- точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды определена и мяч вброшен; затем выяснилось, что эта точка определена неверно; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 26-1/16
- измерение для вбрасывания и перевбрасывания
- игрок должен продолжать использовать для измерений ту клюшку, которую он использовал первоначально 20/1
- клюшка, используемая при измерении 20/1
- мяч сдвинут при измерениях, проводимых для определения необходимости перевбрасывания 18-6/1
- напрямую сквозь забор, дерево, стену или через канаву 20-2b/2
- одалживание клюшки в целях измерения 20/2
- ничейный мяч

- в бункере сочтен неиграемым, брошен в бункере и сыгран; затем обнаружилось, что это неверный мяч 15/14
- брошен и сыгран по процедуре «удар и расстояние»; затем найден первоначальный мяч 28/14
- брошен по Правилу о неиграемом мяче в пределах двух длин клюшки и сыгран до того, как ошибка обнаружена 28/15
- брошен по Правилу о неиграемом мяче, но не сыгран. 15/13

тестовое вбрасывание производит игрок, чтобы проверить, куда может откатиться мяч, если игрок воспользуется рельефом по Правилу 20-2a/8

уверенность или знание

- первоначальный мяч не найден в водной преграде; замещающий мяч брошен по Правилу о водной преграде; требуется ли производить перевбрасывание, если место найденного первоначального мяча указывает, что вбрасывание было выполнено в неверном месте 26-1/3.5
- первоначальный мяч не найден на участке в аномальном состоянии или в препятствии; замещающий мяч брошен по Правилу 25-1c; требуется ли производить перевбрасывание, если место найденного первоначального мяча указывает, что вбрасывание было выполнено в неверном месте 25-1c/2.5

кому и как вбрасывать

- кедди удерживает ветку дерева, чтобы ветка не отклонила мяч при вбрасывании 20-2a/5
- кто вбрасывает мяч в игре форсом 29/4
- мяч брошен неправильным способом и в неверном месте 20-2a/3
- мяч, брошенный иначе, чем предписанным способом, сдвигается после адресации и до перевбрасывания 20-2a/4
- мяч при вбрасывании замещен по ошибке 20-6/3
- мяч при вбрасывании подкручен игроком 20-2a/2

Местное правило

- неверный паттинг-грин; считается, что он включает фартук, чтобы запретить вбрасывание мяча и игру оттуда 33-8/33
- разрешающее вбрасывать мяч в месте, напротив того места, где мяч пришел в состояние покоя в боковой водной преграде разрешается ли это 26-1/20
- разрешающее перевбрасывание или установку мяча, если брошенный мяч заглубился в бункере; разрешается ли это 33-8/28

может ли игрок вбросить мяч в области, игра из которой запрещена 20-7/3

может ли игрок заменить мяч при перевбрасывании по Правилу, разрешающему замещение 20-6/4

мяч, который случайно уронил противник или коллега-соперник на мяч игрока

- в движении после удара, выполненного с паттинг-грин 19-5/1.7
- в состоянии покоя 18/7.5

мяч не найден

- замещающий мяч брошен в области, где пропал первоначальный мяч, затем сыгран 27-1/3
- замещающий мяч брошен и сыгран по Правилу 25-1c в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч потерян в ремонтируемом участке 25-1c/2
- замещающий мяч брошен по Правилу о водной преграде в отсутствие знания или уверенности, что мяч в преграде; до того, как был сыгран замещающий мяч, первоначальный мяч найден в течение пяти минут 26-1/3.7
- мяч предположительно потерян в бункере; участник вбрасывает другой мяч в бункере и играет его; затем первоначальный мяч найден вне бункера 20-7c/3
- объяснение, как определить «приблизительное место» для вбрасывания, когда конкретное место не может быть определено в точности 20-2c/1.5
- первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска после того, как другой мяч брошен в месте предыдущего удара по варианту «удар и расстояние» 27-1/2
- первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска после того, как другой мяч брошен в месте предыдущего удара; сыгран первоначальный мяч 27-1/2.3

мяч неправомерно поднят

- вброшенный мяч поднят и перевброшен, когда его следовало играть, как он лежал 18-2/10
- и вброшен в стороне от колышка, обозначающего границы гольф-поля, по Правилу о препятствиях 18-2/3
- и вброшен в стороне от подвижного препятствия 18-2/4
- от сыгранного из ремонтируемого участка мяча отказались, и применен релиф по Правилу о ремонтируемом участке 18-2/8,5

мяч при вбрасывании заглубляется

- на фервее 25-2/2
- процедура, когда мяч опять заглубляется при перевбрасывании 25-2/2.5

мяч, сочтен неиграемым

- в водной преграде; вброшен в преграде и сыгран 20-7/2
- в водной преграде; замещающий мяч вброшен в преграде без поднятия первоначального мяча; ошибка обнаружена до выполнения удара 20-7/2.5
- вброшен, затем сочтен неиграемым во второй раз; игрок хочет действовать по варианту «удар и расстояние» 28/6.5
- вброшен вне бункера, когда выбран вариант, требующий вбрасывания в бункере 28/10
- вброшен на ремонтируемом участке, игра из которого запрещена; затем мяч вброшен по Правилу о ремонтируемом участке 25-1b/14.5
- игрок, посчитавший свой мяч неиграемым по Правилу 28а, должен вбросить мяч только в месте, из которого был сыгран его последний удар 28/5
- игрок считает временный мяч неиграемым и вбрасывает мяч; затем найден первоначальный мяч 27-2b/6.5
- на дереве, и игрок выбирает вбрасывание в пределах двух длин клюшки 28/11
- на основной части поля, вброшен в водной преграде; игрок решает не играть мяч и хочет действовать по Правилу о водной преграде 28/4.5
- на основной части поля, вброшен в преграде 28/4
- у основания утеса, игрок хочет вбросить его в пределах двух длин клюшки от точки, находящейся над мячом 28/12

неверный мяч

- в бункере сочтен неиграемым, вброшен в бункере и сыгран; затем обнаружилось, что это неверный мяч 15/14
- первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска и после того, как был вброшен другой мяч; сыгран первоначальный мяч 27-1/2.3

требуется ли перевбрасывание

- вброшенный мяч выкатывается из предписанной области вбрасывания 20-2c/1
- вброшенный мяч приходит в состояние покоя, а затем выкатывается за пределы гольф-поля 20-2c/3.5
- игрок пользуется релифом от неподвижного препятствия; вброшенный мяч подкатывается ближе к препятствию, чем ближайшая точка релифа; игрок меняет клюшки и препятствие больше не мешает 20-2c/0.7
- игрок пользуется релифом от области случайной воды; мяч приходит в состояние покоя в позиции, где мешает другая область случайной воды 20-2c/7
- игрок пользуется релифом от ремонтируемого участка и обстоятельство мешает удару клюшкой, которая не использовалась для определения ближайшей точки релифа 20-2c/0.8
- мяч, вброшенный в бункере в точке максимально достижимого релифа от случайной воды, откатывается в другое место 25-1b/6
- мяч, вброшенный из области ремонтируемого участка, откатывается в позицию, где область вмешивается в стойку 20-2c/0.5
- мяч, вброшенный по Правилу о неиграемом мяче, приходит в состояние покоя в первоначальной позиции или в иной позиции, в которой мяч является неиграемым 28/3
- мяч, вброшенный по Правилу 24-2b, откатывается ближе к лунке, чем ближайшая точка релифа, но не ближе, чем место, где он лежал первоначально 20-2c/1.7

- мяч, брошенный по Правилу 20-5, ударяется о часть поля, являющуюся основной частью поля, на расстоянии десятка сантиметров и не ближе к лунке, чем место в бункере, откуда был выполнен предыдущий удар 20-5/2
- мяч при вбрасывании не попадает на землю 20-2b/1
- мяч при вбрасывании ударяется о ветку дерева, а затем о землю 20-2c/1.3
- мяч откатывается ближе к лунке при вбрасывании в месте, откуда был выполнен предыдущий удар 20-2c/1.5
- после того, как воспользовались рельефом от препятствия для удара на грин, это же препятствие мешает стойке для нужного удара в сторону 24-2b/9.5
- сосновые иголки, сложенные с целью вывоза, мешают положению мяча; после выполнения вбрасывания сосновые иголки вшиваются в линию игры 25-1b/17

улучшение области, где надлежит вбросить мяч

- дивоты возвращены на прежнее место в области, где надлежит вбросить мяч 13-2/4.5
- игрок разравнивает неровности в бункере после игры вне очереди в матчевой игре; затем противник отменяет удар, и игрок должен вбросить мяч в разровненной области 13-4/39
- мяч, сыгранный из бункера, оказался за пределами гольф-поля или потерян; игрок разравнивает следы обуви или тестирует состояние бункера перед вбрасыванием другого мяча в бункере 13-4/37
- питч-вмятина в области вбрасывания заделана перед вбрасыванием мяча 13-2/10
- свободные помехи удалены из области, где надлежит вбросить мяч 23-1/6

является ли снаряжением перчатка, используемая в качестве маркера для указания области вбрасывания 20-2a/7

МЯЧ В ДВИЖЕНИИ КОСНУЛСЯ КЛЮШКИ

См. также МЯЧ, НАХОДЯЩИЙСЯ В СОСТОЯНИИ ПОКОЯ, СДВИНУТ; МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН

- клюшка попадает перед мячом, после чего ударяет по движущемуся мячу 14-4/3
- мяч попадает в трубопровод; при отскоке отклоняется лицевой поверхностью головки клюшки 14-4/2
- по мячу, двигавшемуся во время замаха, сделан удар, когда он еще двигался 14-5/1

МЯЧ ЗАБИТ В ЛУНКУ

См. также МЯЧ НЕ ЗАБИТ В ЛУНКУ; УДАР

- игрок делает патт одной рукой и ловит мяч в лунке другой рукой 1-2/5
- игрок поднимает мяч до завершения лунки; затем противник поднимает свой мяч и заявляет претензию на выигрыш лунки 2-5/3
- когда забитый в лунку временный мяч становится мячом в игре 27-2b/2
- когда мяч считается забитым в лунку

- мяч извлечен из лунки, пока он еще подпрыгивал на дне облицовки лунки 16/5.5
- мяч, который участник сдул в лунку, не установлен на прежнее место и не забит в лунку 3-2/2
- облицовка лунки выдвинута вместе с флажком; мяч падает в лунку без облицовки 17/7
- поднятый мяч установлен на прежнее место на паттинг-грине; затем мяч закатывается в лунку 20-3d/1

матчевая игра в формате фор-бол; игрок, имевший патт на ничью, по ошибке поднимает мяч в результате предложения противника, основанного на заблуждении 30/5

Местное правило для временных паттинг-гринов отменяет требование о забивании мяча в лунку; правомочно ли оно 33-8/1

модифицирование штрафа за то, что мяч не забит в лунку в игре на счет ударов 33-7/2

мяч все еще двигался на дне лунки, когда игрок извлек его; был ли забит мяч в лунку 16/5.5

мяч игрока заглобился в стенке лунки

- мяч не полностью находится ниже уровня кромки лунки 16/3
- мяч полностью находится ниже уровня кромки лунки 16/2

мяч, нависающий над лункой, падает в лунку

- попадание во флажок при извлечении его из лунки 16-2/5

- после адресации 18-2/24
 - при удалении флажка из лунки 16-2/4
- мяч сыгран по Правилу о водной преграде; затем первоначальный мяч найден в преграде и забит в лунку как второй мяч 26-1/5
- мяч установлен на прежнее место, патт выполнен с неверного места и
- забит в лунку 20-7с/1
 - поднят, затем патт выполнен с верного места 20-7с/2
- первоначальный мяч обнаружен игроком в лунке после того, как
- был сыгран неверный мяч 1-1/4
 - игрок ввел в игру другой мяч 1-1/2
 - игрок уступил лунку, думая, что мяч потерян 2-4/11
 - поиск продолжался пять минут и игра была продолжена временным мячом 1-1/3
- поврежденная лунка отремонтирована игроком после того, как он забивает свой мяч, но до того, как мяч забивает противник, коллега-соперник или партнер 1-2/3.5
- совет, данный игроком, забившим мяч, противнику, делающему патт на ничью 2-2/1
- тренировочный патт выполнен игроком после того, как он и его партнер завершили лунку, но до того, как завершили лунку их противники 30/6
- участник тренирует патты на 18-м грине сразу же по окончании первого раунда соревнования в игре на счет ударов, игаемого в течение последовательных дней; является ли это тренировкой между раундами 7-2/8
- флажок
- игрок делает патт одной рукой и забивает мяч, держа флажок другой рукой 17-1/5
 - мяч забит в лунку, когда флажок находился в лунке после удара с паттинг-грина; игрок заявляет, что мяч не касался флажка 17-3/1
 - мяч останавливается, упираясь во флажок, и поднят прежде, чем забит в лунку 17-4/1
 - мяч останавливается, упираясь во флажок; патт уступают, и мяч убран противником прежде, чем игрок может удалить флажок 17-4/2
- МЯЧ «ИКС-АУТ»
- статус 5-1/4
- МЯЧ, НАВИСАЮЩИЙ НАД ЛУНКОЙ
- игрок прыгает возле лунки, чтобы вызвать падение нависающего над лункой мяча в лунку 1-2/4
- мяч коллеги-соперника отбит от кромки лунки участником и не установлен на прежнее место 3-2/1
- отбит противником прежде, чем игрок определил его статус 16-2/2
- падает в лунку после
- адресации игроком 18-2/24
 - уступки следующего удара 2-4/2
- поднят, очищен и установлен на прежнее место; затем мяч падает в лунку 16-2/0.5
- флажок
- мяч, нависающий над лункой, откатывается в сторону или падает в лунку, когда удален флажок 16-2/4
 - нависающий над кромкой лунки мяч сдвигается и попадает во флажок во время удаления флажка 16-2/5
- МЯЧ, НАХОДЯЩИЙСЯ В СОСТОЯНИИ ПОКОЯ, СДВИНУТ
- См. также МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН; МЯЧА КОСНУЛИСЬ
- вброшенный мяч приходит в состояние покоя, а затем выкатывается за пределы гольф-поля 20-2с/3.5
- ветвь куста или дерева отломана игроком в опасении, что после вбрасывания мяч может откатиться 1-2/3
- ветер вызывает колебания мяча, считается ли мяч движущимся 14-5/2

ветром

- мяч в полиэтиленовом пакете сдвигается, когда ветер сдвигает пакет в другое местоположение 18-1/7
- мяч сдвинут растением «перекати-поле» под воздействием ветра 18-1/6
- мяч установлен на прежнее место вместо игры из нового местоположения 18-2/7
- после того, как был установлен на прежнее место в состоянии покоя на паттинг-грине и до адресации 18-1/12

внешним фактором

- значение выражения «знание или уверенность» в Правиле 18-1 26-1/1
 - зритель говорит, что мяч был сдвинут внешним фактором, но игрок не уверен в этом; процедура для игрока в случае, если получить в разумное время решение Комитета невозможно 18-1/4
 - игрок, не знающий, что мяч сдвинут внешним фактором, не устанавливает его на прежнее место 18-1/3
 - мяч, видимый с площадки-ти, исчезает во время приостановки игры 6-8d/4
 - мяч, застрявший на дереве, сбит внешним фактором 18-1/9
 - мяч в плохом положении сдвинут внешним фактором во время приостановки игры; игрок не достаточно точно определяет приблизительную позицию при установке мяча на прежнее место 6-8d/5
 - мяч похищен внешним фактором с неизвестного места 18-1/5
 - ненайденный мяч трактуется как перемещенный внешним фактором в отсутствие знания или уверенности, что это произошло 27-1/2.5
- во время замаха мяч сдвигается; попадание по мячу, когда он еще находится в движении 14-5/1

водой

- мяч перемещен в пределы гольф-поля потоком воды в боковой водной преграде 26-1/8
- мяч перемещен за пределы гольф-поля потоком воды в водной преграде 26-1/7
- мяч сдвигается в воде в водной преграде после принятия стойки 14-6/1

должен ли мяч быть установлен на прежнее место, если игрок предпочитает действовать по другому Правилу 3a/3 20-

другим игроком, выполняющим удар

- игрок играет своим мячом и случайно сдвигает мяч партнера клюшкой во время удара 30-3f/9
- удар противника задевает кустарник, вызывая сдвиг мяча игрока 18-3b/2

другим мячом

- временный мяч попадает в первоначальный мяч 18-5/2
- который случайно уронил противник или коллега-соперник 18/7.5
- мяч противника, отбитый игроком после уступки удара, сдвигает мяч игрока 18-2/18
- мяч участника, сыгранный с паттинг-грин, ударяется в мяч на грине, принадлежащий участнику, играющему в другой группе 19-5/2
- обмен мячами случайно происходит после того, как один мяч ударился в другой и сдвинул его 15-1/2.5
- первоначальный мяч игрока ударяется в его временный мяч и сдвигает его 19-5/5
- первоначальный мяч ударяется во второй мяч, или наоборот 3-3/7
- участник и его коллега-соперник до завершения лунки не знают, что мяч сдвинут мячом коллеги-соперника 18-5/3

значение выражения

- «знание или уверенность» в Правиле 24-3 26-1/1
- «не является немедленно доступным», когда сдвинутый мяч подлежит установке на прежнее место 18/11
- «непосредственно связано» в Правилах 20-1 и 20-3a 20-1/15

клюшка ломается во время даунсинга

- свинг завершен, но мимо мяча; головка клюшки падает и сдвигает мяч 14/5
 - свинг остановлен прямо у мяча; головка клюшки падает и сдвигает мяч 14/4
- коллегий-соперником
- мяч, который случайно уронил коллега-соперник, сдвигает мяч участника 18/7.5
 - мячом участника в бункере играет коллега-соперник; мяч не установлен на прежнее место участником 20-7с/6
 - мяч участника останавливается, упираясь во флажок, и откатывается от лунки, когда флажок удаляется коллегой-соперником 18-2/4/3
 - мяч участника, отбитый от кромки лунки коллегой-соперником, не установлен на прежнее место 3-2/1
 - мяч участника поднят коллегой-соперником без разрешения 20-1/4
 - мяч участника поднят коллегой-соперником по просьбе участника 18-2/16
 - следующий удар в переигровке в игре на счет ударов коллега-соперник уступает и поднимает мяч участника 18-4/3
- место, где первоначально лежал сдвинувшийся мяч, не определимо; игрок устанавливает мяч вместо того, чтобы вбросить его 18-2/21.5
- можно ли было разумно предвидеть действие, вызывающее сдвиг мяча
- камень, освобожденный ударом, сдвигает мяч другого игрока 18-1/8
 - мяч игрока случайно сдвинут противником, когда он играл своим собственным мячом 18-3b/1
 - мяч случайно сдвинут игроком, когда он играл неверным мячом 18-2/21
 - тренировочный свинг игрока смещает свободную помеху, которая сдвигает мяч 18-2/20.5
 - удар противника задевает кустарник, вызывая сдвиг мяча игрока 18-3b/2
- мяч, застрявший на дереве, сдвинут
- игрок залезает на дерево, чтобы выполнить удар; мяч падает на землю 18-2/26
 - мяч в разветвлении дерева сдвигается относительно земли 18/3
 - обстоятельства, при которых игрок не подлежит штрафу 18-2/27
 - обстоятельства, при которых игрок подлежит штрафу 18-2/28
 - сбит внешним фактором 18-1/9
 - удар по ветке дерева с целью сдвинуть мяч, застрявший высоко в ветвях 14/7
 - установка мяча на прежнее место невозможна 18-2/29
- мяч сдвинут
- в преграде, вызывая перемещение свободной помехи, затрагивающей положение мяча; должна ли быть установлена на прежнее место свободная помеха 23-1/7
 - вертикально вниз 18/1
 - воздухом, нагнетаемым вентилятором или компрессором 18-1/2
 - гольф-каром, совместно используемым двумя игроками 18/8
 - игроком; не будучи уверен в процедуре, задействует Правило 3-3; сначала играет второй мяч с места, где лежал первоначальный мяч 3-3/14
 - игроком случайно во время приостановки игры 18-2/25
 - игроком, первоначальное положение мяча изменилось; игрок устанавливает мяч в неверном месте и играет 18-2/21.3
 - игроком при игре неверным мячом из бункера 18-2/21
 - коллегой-соперником; мяч участника в ошибочной уверенности, что это неверный мяч, поднят коллегой-соперником по просьбе участника 18-2/16
 - на основной части поля, вызывая перемещение свободной помехи, затрагивающей положение мяча; должна ли быть установлена на прежнее место свободная помеха 23-1/7.5

- на основной части поля; пока мяч был поднят и до установки на прежнее место можно ли удалять свободные помехи, затрагивающие положение мяча 23-1/8
 - ногой игрока случайно, когда его попросили поднять мешающий мяч 20-1/13
 - ногой при удалении свободной помехи на паттинг-грине 23-1/11
 - обратным движением клюшки после того, как игрок промахнулся мимо мяча; мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 18-2/22
 - паттером, оброненным игроком, который подходит к мячу, чтобы поднять его 20-1/14
 - перед адресацией, затем мяч остановлен клюшкой игрока; игрок удаляет клюшку, и мяч откатывается 19-2/1.5
 - по свидетельству телевидения, но на величину, не различимую невооруженным глазом 18/4
 - полотенцем, которое обронил на землю игрок и которое ветер сдул на мяч 18-2/17
 - после того, как игрок делает несколько тренировочных свингов около мяча, мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля; игрок играет мяч из-за пределов гольф-поля 18-2/5
 - при измерениях, проводимых для определения необходимости перебрасывания 18-6/1
 - при удалении клюшки игрока после того, как мяч был остановлен клюшкой 19-2/1
 - при удалении маркера мяча после установки мяча на прежнее место 20-3a/1
 - противником, когда он играл своим собственным мячом 18-3b/1
 - свободной помехой, сдвинутой ударом партнера или противника 18-1/8
 - свободной помехой, сдвинутой тренировочным свингом 18-2/20.5
 - тренировочным свингом, когда мяч в игре 18-2/20
 - тренировочным свингом перед ударом с площадки-ти 18-2/19
- мяч сдвинут кедди
- используемого совместно представителями противоположных сторон в матче фор-бол 30/1
 - используемого стороной противника в матче фор-бол 30/2
 - на мяч случайно наступает кедди противника 18-3b/3
- мяч, сочтен неиграемым
- высоко на дереве, игрок хочет потрясти дерево, чтобы сбить этот мяч; освобождается ли игрок от штрафа по Правилу 18-2 18-2/27
 - может сдвинуться при приближении; игрок впоследствии оценивает возможность играть мяч; судейское решение, если мяч впоследствии сдвигается 18-2/30
- мяч сыгран из ремонтируемого участка, игрок поднял мяч и применил релиф по Правилу о ремонтируемом участке 18-2/8
- на мяч в высокой траве наступили; первоначальное положение мяча изменилось, и место, где лежал мяч, не определимо; процедура для игрока 20-3b/5
- нарушены два Правила с различными штрафами; применяется более строгий штраф 1-4/15
- неправомерно поднятый игроком мяч вброшен вместо установки на прежнее место 18-2/9
- параллельная игра на счет ударов в формате фор-бол и индивидуально; применение штрафа, когда партнер фор-бол вызывает сдвиг мяча игрока 31/1
- параллельные матчи фор-бол и одиночный
- игрок вызывает сдвиг мяча противника; применяется ли штрафной удар к одиночному матчу игрока с другим противником 30-3/1
 - применение штрафа, когда партнер фор-бол вызывает сдвиг мяча игрока 30-3/1
- паттинг-грин
- игрок прыгает возле лунки, чтобы вызвать падение мяча в лунку; мяч падает в лунку 1-2/4
 - коллега-соперник маркирует и поднимает мяч игрока без разрешения 20-1/4
 - мяч, колеблющийся от ветра, прижат к поверхности паттинг-грин 1-2/9

- мяч коллеги-соперника отбит от кромки лунки участником и не установлен на прежнее место 3-2/1
 - мяч, который участник сдул в лунку, не установлен на прежнее место и не забит в лунку 3-2/2
 - мяч отбит от кромки лунки в раздражении 18-2/23
 - мяч падает в лунку после адресации 18-2/24
 - мяч противника, отбитый игроком после уступки удара, сдвигает мяч игрока 18-2/18
 - мяч участника, сыгранный с паттинг-грине, ударяется в мяч на грине, принадлежащий участнику, играющему в другой группе 19-5/2
 - мяч, установленный на прежнее место на паттинг-грине, находится в покое; затем мяч катится и ударяется в другой мяч на грине 19-5/1.5
 - после адресации к мячу на паттинг-грине мяч сдвинут при удалении насекомого с мяча (свободной помехи) 23-1/12
 - мяч, установленный на прежнее место, находится в покое, после чего сдвигается ветром 18-1/12
 - мяч установлен на прежнее место на паттинг-грине, но маркер мяча не удален; затем мяч сдвигается 20-4/1
 - противник маркирует и поднимает мяч игрока без разрешения 20-1/2
- площадка-ти
- игрок промахивается мимо мяча ударом с площадки-ти; он устанавливает мяч на подставке-ти ниже перед выполнением следующего удара 18-2/1
 - мяч после свинга в пределах площадки-ти был слегка задет и упал с подставки-ти; игрок поднимает, повторно устанавливает на подставку-ти и играет мяч 18-2/2
 - удар не попадает по мячу; после этого мяч случайно сбит с подставки-ти 11-3/1
- позиция мяча замаркирована перед удалением препятствия; при удалении маркера сдвигается мяч 24-1/5
- после адресации
- временный или второй мяч сдвинут игроком; отменяется ли штраф, если мяч так и не стал мячом в игре 15/7
 - и затем остановлен клюшкой игрока 18-2/6
 - мяч в рафе сдвигается вниз, когда игрок вызывает его сдвиг; мяч не остается в состоянии покоя при установке на прежнее место 20-3d/3
 - мяч, брошенный неправильным способом, сдвигается при адресации; затем игрок поднимает мяч и вбрасывает его правильным способом 20-2a/4
 - мяч падает в лунку 18-2/24
 - мяч покачивается во время адресации 18/2
 - мяч сдвигается в водной преграде после принятия стойки; предположительно из-за течения или по непонятной причине 14-6/1
 - на паттинг-грине, когда игрок пытается смахнуть с мяча насекомое (свободную помеху) 23-1/12
 - но на величину, не различимую невооруженным глазом 18/4
 - партнер в матче форсом случайно вызывает сдвиг мяча; влияние на очередность игры 29-1/5
- после того, как прикоснулись к свободной помехе или сдвинули ее
- мяч в преграде сдвинут при удалении свободной помехи в преграде 13-4/15
 - мяч удерживается еловой шишкой или палкой, чтобы предотвратить его движение при удалении свободных помех 18-2/32
- при поиске мяча игрок случайно пинает мяч в траве при зондировании его в воде в водной преграде 12-1/5
- противником
- гольф-кар, используемый совместно представителями противоположных сторон, сдвигает мяч 18/8
 - кедди, используемый совместно игроками стороны противника в матче фор-бол, сдвигает мяч игрока 30/2
 - кедди, используемый совместно представителями противоположных сторон в матче фор-бол, сдвигает мяч 30/1
 - кедди противника поднимает мяч игрока, который возможно находится за пределами гольф-поля, а возможно и нет 18-3b/5

- кедди противника поднимает мяч игрока после того, как игрок заявил, что его мяч другой 18-3b/4
 - кедди противника случайно наступает на мяч игрока и сдвигает его 18-3b/3
 - мяч игрока замаркирован и поднят противником без разрешения игрока; игрок поднимает маркер мяча, заявляет претензию на выигрыш лунки, а противник оспаривает претензию 20-1/3
 - мяч игрока поднят противником без разрешения игрока 20-1/2
 - мяч игрока поднят противником без разрешения игрока в матче фор-бол 30-3f/10
 - мяч игрока поднят противником, ошибочно полагающим, что матч завершен 2-4/17
 - мяч игрока поднят противником; является ли такое действие уступкой следующего удара 2-4/4
 - мяч игрока сдвинут мячом, который случайно уронил противник 18/7.5
 - мяч игрока случайно сдвинут противником, когда он играл своим собственным мячом 18-3b/1
 - мяч останавливается, упираясь во флажок, и откатывается от лунки, когда флажок удаляется противником 17-4/3
 - мяч останавливается, упираясь во флажок, но не забит в лунку; противник уступает патт и убирает мяч прежде, чем игрок может удалить флажок 17-4/2
 - обмен мячами случайно происходит после того, как один мяч ударился в другой и сдвинул его; противник по ошибке поднимает мяч игрока и устанавливает его на место, с которого был сдвинут его мяч 15-1/2.5
 - противник в формате фор-бол, сдвигает мяч игрока; разъяснение штрафов, когда параллельно играют матчи фор-бол и одиночные 30-3/1
 - свободная помеха, сдвинутая тренировочным свингом противника, сдвигает мяч игрока 18-2/20.5
 - свободная помеха, высвобожденная ударом противника, сдвигает мяч игрока 18-1/8
 - удар противника задевает кустарник, вызывая сдвиг мяча игрока 18-3b/2
- совокупность свидетельств для определения того, вызвал ли игрок сдвиг своего мяча 18-2/0.5
- телевидение свидетельствует, что находившийся в состоянии покоя мяч изменил позицию на величину, не различимую невооруженным глазом 18/4
- флажок**
- когда используется для измерения или когда случайно роняют на мяч 18-6/2
 - мяч, нависающий над лункой, откатывается в сторону или падает в лунку, когда удален флажок 16-2/4
 - мяч останавливается, упираясь во флажок, и откатывается от лунки, когда флажок удаляется игроком; мяч не установлен на кромку лунки 17-4/4
 - мяч останавливается, упираясь во флажок, и откатывается от лунки, когда флажок удаляется противником или коллегой-соперником 17-4/3
 - нависающий над кромкой лунки мяч сдвигается и попадает во флажок во время удаления флажка 16-2/5
- МЯЧ НЕ ЗАБИТ В ЛУНКУ**
- См. также МЯЧ ЗАБИТ В ЛУНКУ*
- выполнение патта одной рукой и подхватывание мяча в лунке другой рукой 1-2/5
 - два мяча в игре одновременно на различных лунках 1-1/1
 - игрок не забивает мяч в лунку; маркер сознательно удостоверяет неверный счет 1-3/6
 - коллега-соперник отбивает в сторону от лунки мяч участника, «уступая» следующий удар; мяч не забит в лунку участником 3-2/1
- Местное правило для временных паттинг-гринов отменяет требование о забивании мяча в лунку; правомочно ли оно 33-8/1
- модифицирование штрафа в виде дисквалификации за то, что мяч не забит в лунку в игре на счет ударов; разрешено ли это 33-7/2
- мяч, который участник сдул в лунку, не установлен на прежнее место и не забит в лунку 3-2/2
- мяч останавливается, упираясь во флажок
- поднят прежде, чем забит в лунку 17-4/1
 - следующий удар уступают, и мяч убран противником прежде, чем игрок может удалить флажок 17-4/2

намерение играть двумя мячами (по Правилу 3-3) объявлено участником

- второй мяч не забит в лунку 3-3/8
- после игры первоначальным мячом участник решает не играть вторым мячом 3-3/7.5

переигровка в игре на счет ударов

- «уступка» следующего удара участнику и мяч поднят коллегой-соперником 18-4/3
- участник не завершает лунку или лунки переигровки, потому что один из участников дисквалифицирован или снимается 33-6/3

МЯЧ, НЕПРИГОДНЫЙ ДЛЯ ИГРЫ

См. также НЕИГРАЕМЫЙ МЯЧ

заявление игрока о непригодности мяча для игры оспаривает противник или коллега-соперник 5-3/8

игрок заявляет, что мяч, не имеющий внешних повреждений, не пригоден для игры из-за внутреннего повреждения 5-3/1

игрок поднимает мяч на паттинг-грине и бросает его в озеро; заявляет, что мяч был непригоден для игры 5-3/3.5

мяч предположительно непригоден для игры

- в бункере или водной преграде мяч поднят для определения, пригоден ли он для игры 5-3/5
- поднят по другому Правилу и очищен; затем определено, что мяч непригоден для игры 5-3/6
- участие Комитета, когда противник, маркер или коллега-соперник не доступны без задержки 5-3/7

мяч разламывается на части в результате удара о дорожку для каров 5-3/4

мяч, считающийся непригодным на предыдущей лунке раунда, введен в игру позже в ходе раунда 5-3/2

пригодный для игры мяч сочтен непригодным во время игры на лунке; игрок замещает мяч и играет другим мячом 5-3/3

МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН *См. также* МЯЧ В ДВИЖЕНИИ КОСНУЛСЯ КЛЮШКИ; МЯЧ, НАХОДЯЩИЙСЯ В СОСТОЯНИИ ПОКОЯ, СДВИНУТ; ОКАЗАНИЕ ВЛИЯНИЯ НА ДВИЖЕНИЕ МЯЧА

внешним фактором

- веткой дерева перед тем, как удариться о землю при вбрасывании 20-2с/1.3
- иным, нежели червями, насекомыми (или подобными им), и удар был выполнен на паттинг-грине и не переигран 19-1/3
- коллегой-соперником преднамеренно 19-1/5
- мячом, который случайно уронил противник или коллега-соперник 19-5/1.7
- наконецником, падающим с вершины флажка и отклоняющим мяч, когда обслуживающий флажок человек удаляет флажок 17/9
- собакой на паттинг-грине после удара, выполненного из-за пределов паттинг-грин 19-1/6
- собакой на паттинг-грине после удара, выполненного с паттинг-грин 19-1/7
- столбиком с указателем направления 19-1/1
- тележкой коллеги-соперника или противника, затем ударяется в тележку игрока 19-3/3
- транспортным средством обслуживания гольф-поля, мяч отклонен за пределы гольф-поля; замещающий мяч был сыгран с места, где был отклонен первоначальный мяч 20-7/1
- трубопроводом, затем мяч отклонен лицевой поверхностью головки клюшки 14-4/2
- ударом игрока из другой группы 19-1/2

гольф-каром, совместно используемым двумя игроками 19/1

граблями, которые держит кедди стороны (или партнера) 19-2/10

дивотом, выбитым ударом игрока после выполнения первоначального удара 19-2/9

игроком или партнером

- игрок ловит мяч в лунке одной рукой, сделав патт другой рукой 1-2/5
- мяч остановлен ногой игрока; мяч сдвигается, когда нога убрана 19-2/1

- игрок отбивает партнеру прокатившийся мимо лунки и все еще находящийся в движении мяч после патта партнера 1-2/7
- когда флажок обслуживался партнером без разрешения игрока 17-3/4
- откуда должен играть следующий удар, когда мяч был умышленно остановлен или отклонен игроком или партнером 1-2/5.5

Местное правило для мяча, отклоненного

- временными линиями электроснабжения, кабелями, телефонными проводами и растяжками; примерное Местное правило Прил I-A-4с
- головкой спринклера; что позволяет переиграть удар без штрафа; разрешается ли это 33-8/12
- линией электроснабжения, столбом или вышкой, что требует отмены и переигрывания удара без штрафа 33-8/13
- необслуживаемым флажком; отмена штрафа за попадание мячом в необслуживаемый флажок; разрешается ли это 33-8/11

мячом, находящимся в состоянии покоя

- временный мяч попадает в первоначальный мяч 18-5/2
- мяч противника или коллеги-соперника, сыгранный с паттинг-грин, ударяется в мяч игрока, который был поднят и отложен в сторону на грине 19-5/1
- мяч, установлен на прежнее место на паттинг-грине, во время движения другого мяча; замененный мяч впоследствии отклоняет движущийся мяч 16-1b/3
- мяч, установленный на прежнее место на паттинг-грине, находится в покое; затем мяч катится и ударяется в другой мяч на грине 19-5/1.5
- мяч участника, сыгранный с паттинг-грин, касается мяча коллеги-соперника, лежащего на грине, но не сдвигает его 19-5/4
- мяч участника, сыгранный с паттинг-грин, ударяется в мяч на грине, принадлежащий участнику, играющему в другой группе 19-5/2
- первоначальный мяч ударяется во временный мяч 19-5/5
- первоначальный мяч ударяется во второй мяч, или наоборот 3-3/7
- участнику не предоставлена возможность поднять мяч, помогающий коллеге-сопернику 3-4/1

противником, кедди или снаряжением в матчевой игре

- игроком, обслуживающим флажок для противника 30-3f/5
- подставкой-ти, маркирующей позицию мяча 20-1/17
- противником, стоящим за пределами гольф-поля, и мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 19-3/1
- тележкой противника, затем ударяется в тележку игрока 19-3/3

снаряжением игрока или партнера

- бэгом противника или коллеги-соперника, оставленным впереди совместно используемым кедди 19-2/8
- гольф-бэгом игрока, а затем его кедди 19-2/7
- клюшками, принадлежащими противоположной стороне, но переносимыми в том же бэге 19-2/5
- клюшкой, когда мяч сдвигается самопроизвольно; игрок удаляет клюшку, и мяч откатывается 19-2/1.5
- клюшкой, когда мяч сдвигается после адресации 18-2/6
- лицевой поверхностью клюшки после отскока от трубопровода 14-4/2
- тележкой, перемещаемой противником или коллегой-соперником 19-2/6
- тележкой после отскока от тележки противника или коллеги-соперника 19-3/3

собственным кедди игрока

- вброшенный мяч откатывается в позицию или в направлении позиции, где потребуются перебрасывание; кедди останавливает мяч прежде, чем тот приходит в состояние покоя 20-2с/4

- стоит за пределами гольф-поля; мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 19-2/4
- стоит за пределами гольф-поля; мяч приходит в состояние покоя на гольф-поле 19-2/3
- стоит в пределах гольф-поля; мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 19-2/2

флажком, полотнищем флага или облицовкой лунки

- облицовкой лунки и впоследствии отскакивает от лунки 16/5
- облицовкой лунки, выдвинутой вместе с флажком 17/8
- полотнищем флага, когда флажок обслуживался 17-3/5
- флажком, лежащим на земле 17-3/3
- флажком, не удаленным из лунки, обслуживаемым противником или коллегой-соперником 17-3/2
- флажком, обслуживаемым партнером без разрешения игрока 17-3/4
- флажком, при удалении которого мяч, нависающий над лункой, сдвигается 16-2/5

МЯЧ ПОДНЯТ

вброшенный мяч остановлен и поднят кедди прежде, чем он откатился в позицию, где требуется его перебрасывание
20-2с/4

временный мяч поднят

- впоследствии становится мячом в игре 27-2b/9
- впоследствии становится мячом в игре; временный мяч не установлен на прежнее место, но сыгран из неверного места 27-2b/10
- с ошибочным предположением, что первоначальный мяч находится в пределах гольф-поля 27-2b/8

должен ли сам игрок поднимать свой мяч 20-1/0.5

значение выражения

- «непосредственно связано» в Правилах 20-1 и 20-3а 20-1/15
- «уважительная причина для поднятия» мяча, когда игра приостановлена 6-8с/1

игрок, имеющий право на релиф без штрафа, решает не пользоваться релифом

- устанавливает свой мяч на прежнее место и играет его из первоначальной позиции 18-2/12
- хочет действовать по Правилу о неиграемом мяче 18-2/12.5

игроком или (партнером) неправомерно

- вброшен вместо установки на прежнее место 18-2/9
- временный мяч поднят с ошибочным предположением, что первоначальный мяч находится в пределах гольф-поля 27-2b/8
- до того, как мяч забит в лунку; затем противник поднимает свой мяч и заявляет претензию на выигрыш лунки 2-5/3
- и брошен в пруд в гневе 18-2/13.5
- и вброшен в стороне от колышка, обозначающего границы гольф-поля, по Правилу о препятствиях 18-2/3
- и вброшен в стороне от подвижного препятствия 18-2/4
- и переброшен, когда его следовало играть, как он лежал; затем мяч снова поднят и установлен 18-2/10
- и очищен 18-2/13
- из-за непонимания указаний рефери 34-3/3.5
- мяч, находящийся в игре по процедуре «удар и расстояние», поднят, когда найден и сыгран первоначальный мяч 15/5
- мяч, сыгранный с площадки-ти, по ошибке считается за пределами гольф-поля и поднят; участник играет другой мяч с площадки-ти 18-2/11
- мяч сыгран из ремонтируемого участка, игрок поднял мяч и применил релиф по Правилу о ремонтируемом участке 18-2/8

- мяч после свинга в пределах площадки-ти был слегка задет и упал с подставки-ти; игрок поднимает, повторно устанавливает на подставку-ти и играет мяч 18-2/2
- поднятый временный мяч впоследствии становится мячом в игре 27-2b/9
- поднятый временный мяч впоследствии становится мячом в игре; мяч не установлен на прежнее место, но сыгран из неверного места 27-2b/10
- участник поднимает второй мяч, завершает лунку первоначальным мячом и играет со следующей площадки-ти 3-3/8

изменение варианта рельефа

- брошенный мяч откатывается в позицию, где требуется перевбрасывание; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-2c/5
- брошенный мяч попадает в игрока; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-2a/6
- брошенный мяч сначала ударяется о гольф-поле снаружи той области, куда его требует вбросить применимое Правило; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-6/2
- брошенный мяч сначала ударяется о гольф-поле снаружи той области, куда его требует вбросить применимое Правило; может ли игрок установить мяч в первоначальное местоположение 20-6/5
- игрок вбрасывает мяч в бункере по первому варианту Правила 25-1b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 25-1b/9
- игрок поднимает мяч в бункере, намереваясь вбросить мяч в бункере по первому варианту Правила 24-2b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 24-2b/5
- точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды определена и мяч брошен; затем выяснилось, что эта точка определена неверно; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 26-1/16

когда игрок вправе установить поднятый мяч в первоначальную позицию 20-6/5

маркер мяча случайно сдвинут игроком, который замаркировал позицию мяча и поднял его 20-1/6

мяч, к которому прилипла грязь, поднят по Правилу, не разрешающему его очистку, и повернут при установке на прежнее место 21/5

мяч поднят кедди без разрешения

- в водной преграде 26-1/9
- для идентификации 18-2/14
- кедди коллеги-соперника поднимает мяч участника без его разрешения и впоследствии замещает его другим мячом, которым участник играет 20-1/5
- кедди противника поднимает мяч игрока, который возможно находится за пределами гольф-поля, а возможно и нет 18-3b/5
- кедди противника поднимает мяч игрока после того, как игрок заявил, что его мяч другой 18-3b/4
- считая его неиграемым 18-2/15

мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут

- мяч, брошенный неправильным способом, сдвигается при адресации; затем игрок поднимает мяч и вбрасывает его правильным способом 20-2a/4
- мяч сдвинут паттером, оброненным игроком, который подходит к мячу, чтобы поднять его 20-1/14
- случайно сдвинут ногой игрока, которого попросили поднять мешающий мяч 20-1/13

неиграемый мяч

- игрок, имеющий право на рельеф без штрафа, поднимает мяч; затем решает не пользоваться рельефом, а действовать по Правилу о неиграемом мяче 18-2/12.5
- игрок посчитал свой мяч неиграемым в бункере; поднимает мяч и затем удаляет свободную помеху из бункера 13-4/35.7
- кедди поднимает мяч, считая его неиграемым 18-2/15
- объявив мяч неиграемым и подняв его, игрок обнаруживает, что мяч лежит в ремонтируемом участке 28/13

непригодный для игры

- мяч поднят и брошен в пруд; затем игрок объявляет, что мяч был непригодным для игры 5-3/3.5
- поднят по другому Правилу и очищен; затем определено, что мяч непригоден для игры 5-3/6
- участие Комитета, когда противник, маркер или коллега-соперник не доступны без задержки 5-3/7

паттинг-грин

- мяч возвращен на место, с которого он был поднят, подкатыванием его паттером 16-1d/3
- мяч останавливается, упираясь во флажок, и поднят прежде, чем забит в лунку 17-4/1
- мяч останавливается, упираясь во флажок, и поднят прежде, чем забит в лунку; остальные в матче поднимают мячи, ошибочно полагая, что игрок выиграл лунку 30-3f/3
- мяч откатали в сторону после маркировки позиции вместо поднятия 20-1/22
- мяч поднимался без маркировки его позиции несколько раз; пропуск многократных штрафов в сданной счетной карточке 6-6d/7
- мяч поднят без маркировки его позиции с ошибочным предположением, что это неверный мяч 20-1/1
- мяч поднят и брошен в пруд; затем игрок объявляет, что мяч был непригодным для игры 5-3/3.5
- мяч поднят игроком во время движения другого мяча после удара с паттинг-грин 16-1b/4
- мяч поднят игроком, который кладет его в стороне; мяч противника или коллеги-соперника впоследствии ударяется в мяч игрока 19-5/1
- мяч поднят игроком, который кладет его в стороне; мяч сыгран с того места, куда его отложили 15/4
- мяч поднят из-за опасения игрока, что мяч сдвинется 16-1b/1
- мяч поднят коллегой-соперником, который кладет его в стороне; участник играет мяч с того места, куда его отложили 15-3b/3
- мяч поднят после патта с неверного места, и патт выполнен с правильного места 20-7c/2
- мяч сдвинут паттером, оброненным игроком, который подходит к мячу, чтобы поднять его 20-1/14
- мяч установлен впереди маркера мяча, а затем его откатали или передвинули назад в свою первоначальную позицию 16-1a/17
- мяч, установлен на прежнее место во время движения другого мяча; игрок вновь поднимает мяч, полагая, что движущийся мяч может удариться в него 16-1b/2
- мяч, установлен на прежнее место во время движения другого мяча; установленный на прежнее место мяч отклоняет движущийся мяч 16-1b/3
- нависающий над лункой мяч поднят, очищен и установлен на прежнее место; затем мяч падает в лунку 16-2/0.5

площадка-ти; мяч, сыгранный из пределов площадки-ти, едва сдвинут первым ударом; игрок поднимает мяч и повторно устанавливает его на подставку-ти 18-2/2

позиция мяча, поднятого для идентификации, не замаркирована, намерение поднять мяч не объявлено, и мяч очищен в большей степени, чем необходимо для его идентификации 21/4

положение поднятого в бункере мяча изменено ударом другого игрока 20-3b/1

помогающий или мешающий игре

- другой мяч мешает психологически 22/1
- игрок заявляет, что другой мяч, лежащий на расстоянии в 30 метров, мешает его игре 22/2
- игрок, от которого требуют поднять мяч, мешающий игре, вместо этого играет вне очереди 10-1c/2
- игрок просит другого игрока поднять свой мяч в отсутствие разумной возможности, что такой мяч может помочь или помешать игре 22/3
- мяч, помогающий коллеге-сопернику на паттинг-грине; процедура для рефери, если участник не поднимает мяч 22/7
- помогающий мяч поднят противником и по просьбе установлен на прежнее место; затем мяч игрока ударяется в мяч противника, и противник заявляет претензию 22/5
- просьба поднять мяч, который может помочь партнеру, не удостоена чести 30-3f/11

- участник просит не поднимать мяч, который находится в позиции, помогающей его игре; правильна ли такая просьба 22/6
 - участнику не предоставлена возможность поднять мяч, помогающий коллеге-сопернику 3-4/1
противником или коллегой-соперником без разрешения
 - коллега-соперник поднимает мяч участника и кладет его в стороне; участник играет мяч с того места, куда его отложили 15-3b/3
 - коллегой-соперником 20-1/4
 - мяч участника в ошибочной уверенности, что это неверный мяч, поднят коллегой-соперником по просьбе участника 18-2/16
 - обмен мячами случайно происходит после того, как один мяч ударился в другой и сдвинул его 15-1/2.5
 - противником 20-1/2
 - противником в матче фор-бол 30-3f/10
 - противником, замаркировавшим его; игрок поднимает маркер мяча и заявляет претензию на выигрыш лунки; противник оспаривает претензию 20-1/3
 - противником, потому что игрок сообщил неверный счет в матчевой игре 9-2/6
- рефери ошибочно сообщает игроку, что он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки; обе стороны поднимают свои мячи; затем рефери обнаруживает свою ошибку 34-2/7
- свободные помехи
- влияющие на положение мяча, перемещены, когда мяч поднимают в преграде 23-1/7
 - влияющие на положение мяча, перемещены, когда мяч поднимают на основной части поля 23-1/7.5
 - влияющие на положение мяча, подняты или удалены, когда мяч лежит на основной части поля 23-1/8
 - удалены после того, как игрок поднял мяч, сочтенный неиграемым в бункере 13-4/35.7
- уступки
- игрок поднимает мяч, ошибочно полагая, что ему уступили следующий удар 2-4/3
 - игрок пожимает руку противнику и поднимает мяч противника, ошибочно полагая, что матч завершен 2-4/17
 - игрок уступает матч из-за неправильного понимания счета противника на последней лунке и поднимает мяч противника 2-4/14
 - игрок уступает противнику его следующий удар и играет прежде, чем противник имеет возможность поднять мяч 2-4/8
 - кедди уступает противнику его следующий удар; затем мяч поднят 2-4/3.5
 - коллега-соперник поднимает мяч участника, уступая следующий удар в игре на счет ударов 18-4/3
 - является ли поднятие маркера мяча противника уступкой следующего удара 2-4/5
 - является ли поднятие мяча противника уступкой следующего удара 2-4/4
- участник задействует Правило 3-3; поднимает и вбрасывает первоначальный мяч 3-3/13
- участник, который поднял свой мяч и мяч коллеги-соперника, случайно обменивает мячи, устанавливая их на прежнее место 15-2/4
- чтобы определить, заглобулся ли мяч в собственной питч-вмятине или в отверстии, сделанном рептилией, птицей или норным животным 20-1/0.7
- МЯЧ, ПОМОГАЮЩИЙ ИЛИ МЕШАЮЩИЙ ИГРЕ**
- См. также ПОМОЩЬ ИЛИ ЗАЩИТА, ПРИНЯТИЕ ОКАЗАНИЕ ВЛИЯНИЯ НА ДВИЖЕНИЕ МЯЧА / ИЗМЕНЕНИЕ ФИЗИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ*
- мяч, мешающий игре
- бесхозный мяч лежит, касаясь мяча игрока; процедура для игрока 24-1/2
 - другой мяч мешает психологически; может ли игрок сделать так, чтобы мяч был поднят по Правилу 22-2 22/1
 - игрок заявляет, что другой мяч, лежащий на расстоянии в 30 метров, мешает его игре; разумна ли такая просьба 22/2

- игрок, от которого противник требует поднять мяч, мешающий игре, вместо этого играет вне очереди 10-1с/2
 - игрок просит поднять мяч другого игрока в отсутствие разумной возможности, что такой мяч может помешать игре 22/3
 - кусок грязи прилип к мячу игрока, поднятому по Правилу, не разрешающему очистку; можно ли при установке мяча на прежнее место сориентировать кусок грязи в другом направлении 21/5
 - мяч, установленный на прежнее на паттинг-грине, во время движения другого мяча после удара; игрок вновь поднимает мяч, опасаясь, что движущийся мяч может удариться в него 16-1b/2
 - положение поднятого в бункере мяча изменено ударом другого игрока 20-3b/1
 - случайно сдвинут ногой игрока, которого попросили поднять мешающий мяч 20-1/13
- мяч на паттинг-грине, который может оказать влияние на движение мяча, находящегося в движении, поднят 16-1b/4
- мяч, помогающий игре
- игрок просит поднять мяч другого игрока в отсутствие разумной возможности, что такой мяч может помочь игре 22/3
 - на паттинг-грине расположен так, что помогает коллеге-сопернику; процедура для рефери, если участник не поднимает мяч 22/7
 - мяч поднят противником, затем установлен по просьбе игрока на прежнее место; мяч игрока после патта ударяется в мяч противника; противник заявляет претензию 22/5
 - просьба поднять мяч, который может помочь партнеру, не удостоена чести 30-3f/11
 - участник просит не поднимать мяч, который находится в позиции, помогающей его игре; правильна ли такая просьба 22/6
 - участнику не предоставлена возможность поднять мяч, помогающий коллеге-сопернику 3-4/1
- МЯЧ УСТАНОВЛЕН ИЛИ УСТАНОВЛЕН НА ПРЕЖНЕЕ МЕСТО**
- в неверном месте
- мяч останавливается, упираясь во флажок, и откатывается от лунки, когда флажок удаляется игроком; мяч не установлен на кромку лунки 17-4/4
 - на паттинг-грине и забит в лунку; 20-7с/1
 - участник неоднократно устанавливает мяч на грине ближе к лунке 33-7/6
- верно ли что
- игрок вправе установить мяч на прежнее место в его первоначальную позицию, после того, как вбросил по Правилу 20-6/5
 - мяч должен быть установлен на прежнее место, после того, как был сдвинут, если игрок предпочитает действовать по другому Правилу 20-3a/3
 - игрок сам должен производить установку мяча или установку мяча на прежнее место. 20-3a/0.5
- значение выражения
- «непосредственно связано» в Правилах 20-1 и 20-3a 20-1/15
 - «приблизительное место» для установки, когда конкретное место не может быть определено в точности 20-2с/1,5
- маркер мяча
- мяч сдвинут при удалении маркера мяча после установки мяча на прежнее место 20-3a/1
 - мяч установлен на прежнее место на паттинг-грине, но маркер мяча не удален; затем мяч сдвигается 20-4/1
 - мяч поднят внешним фактором 20-1/9
 - мяч поднят игроком, ошибочно полагающим, что он выиграл лунку 20-1/8
 - случайно сдвинут игроком 20-1/5.5
 - случайно сдвинут игроком в процессе маркировки позиции мяча 20-1/6
- Местное правило, разрешающее перебрасывание или установку мяча, если брошенный мяч заглобился в бункере; правомочно ли оно 33-8/28

метод, используемый для

- маркировки позиции мяча 20-1/16
- перемещения мяча или маркера мяча в сторону 20-1/16

мяч брошен вместо установки (или установки на прежнее место)

- мяч брошен в третий раз, когда после второго вбрасывания требовалась его установка 20-2с/2
- мяч брошен, когда требовалась его установка; исправление ошибки 20-6/1
- неправомерно поднятый мяч брошен, вместо установки на прежнее место 18-2/9

мяч, к которому прилипла грязь, поднят по Правилу, не разрешающему его очистку, повернут при установке на прежнее место 21/5

мяч на паттинг-грине прижат к поверхности, чтобы предотвратить сдвиг 1-2/9

мяч сдвигается ветром после установки на прежнее место 18-1/12

мяч установлен вместо вбрасывания или перевбрасывания

- когда очевидно, что брошенный мяч откатится в позицию, где потребует перевбрасывание 20-2с/3
- мяч случайно сдвинут; место, где мяч лежал первоначально, не определимо; игрок устанавливает мяч вместо того, чтобы бросить его 18-2/21,5
- мяч установлен, когда требовалось вбрасывание; исправление ошибки 20-6/1
- мяч установлен на берегу водной преграды вместо вбрасывания, чтобы мяч не скатился в воду 26-1/10

невозможно определить место

- маркер мяча поднят внешним фактором 20-1/9
- маркер мяча случайно сдвинут игроком 20-1/5.5
- маркер мяча случайно сдвинут игроком в процессе маркировки позиции мяча 20-1/6
- место, куда надлежит установить мяч, точно не определимо 20-2с/1.5
- мяч, видимый с площадки-ти, исчезает во время приостановки игры 6-8d/4
- мяч высвобожден с дерева; установка на прежнее место невозможна 18-2/29
- мяч, застрявший на дереве, сбит внешним фактором 18-1/9
- мяч случайно сдвинут; место, где мяч лежал первоначально, не определимо; игрок устанавливает мяч вместо того, чтобы бросить его 18-2/21,5
- положение мяча в бункере изменилось; первоначальное положение мяча известно, но место, где лежал мяч, не определимо 20-3b/6
- положение мяча в бункере изменилось перед возобновлением игры 6-8d/2
- положение мяча на основной части поля (в рафе) изменено внешним фактором; первоначальное положение не известно, и место, где лежал мяч, не определимо 20-3b/5
- положение мяча на основной части поля изменилось; первоначальное положение мяча известно, но место, где лежал мяч, не определимо 20-3b/4

паттинг-грин

- игрок возвращает мяч на место, с которого тот был поднят, подкатывая его паттером 16-1d/3
- линия начерчена на мяче или мяч сориентирован для указания линии игры при установке мяча на прежнее место 20-3a/2
- мяч, колеблющийся от ветра, прижат к поверхности паттинг-грин 1-2/9
- мяч останавливается, упираясь во флажок, и откатывается от лунки, когда флажок удаляется игроком; мяч не установлен на кромку лунки 17-4/4
- мяч по ошибке замещен; ошибка обнаружена до выполнения удара 15-2/2
- мяч по ошибке замещен; ошибка обнаружена после выполнения удара 15-2/3
- мяч поднят игроком с паттинг-грин и установлен кедди позади маркера мяча 20-4/2
- мяч установлен на прежнее место в неверном месте на паттинг-грине и забит в лунку 20-7с/1

- мяч, установлен на прежнее место на паттинг-грине, во время движения другого мяча; игрок вновь поднимает мяч, полагая, что движущийся мяч может удариться в него 16-1b/2
 - мяч, установлен на прежнее место на паттинг-грине, во время движения другого мяча; установленный на прежнее место мяч отклоняет движущийся мяч 16-1b/3
 - мяч установлен на прежнее место на паттинг-грине, но маркер мяча не удален; затем мяч сдвигается 20-4/1
 - мяч, установленный на прежнее место на паттинг-грине, находится в покое; затем мяч катится и ударяется в другой мяч на грине 19-5/1,5
 - нависающий над лункой мяч поднят, очищен и установлен на прежнее место; затем мяч падает в лунку 16-2/0.5
 - установленный на прежнее место мяч скатывается в лунку 20-3d/1
 - участник, который поднял свой мяч и мяч коллеги-соперника, случайно обменивает мячи, устанавливая их на прежнее место 15-2/4
 - участник неоднократно устанавливает мяч на грине ближе к лунке 33-7/6
- положение мяча, который надлежит установить на прежнее место, изменилось
- в бункере в результате удара другого игрока 20-3b/1
 - в преграде; мяч поднят, чтобы определить пригодность для игры 5-3/5
 - в результате действия по маркировке позиции мяча 20-1/15.5
 - когда случайно наступил игрок; мяч вброшен в неверном месте и сыгран 18-2/21.3
 - может ли первоначальное положение мяча быть «ближайшим максимально сходным положением» 20-3b/7
 - первоначальное положение мяча известно, но место, где лежал мяч в бункере, не определимо 20-3b/6
 - первоначальное положение мяча известно, но место, где лежал мяч на основной части поля, не определимо 20-3b/4
 - первоначальное положение не известно, и место, где лежал мяч, не определимо; процедура для игрока 20-3b/5
- после того, как воспользовались рельефом от препятствия для удара на грин, препятствие мешает стойке для нужного удара в сторону; следует ли перебросить мяч или установить его туда, где он сначала ударился о гольф-поле 24-2b/9.5
- удаление свободных помех с того места, куда надлежит установить мяч 23-1/6.5
- установка мяча на прежнее место невозможна
- мяч в бункере сдвигается, когда удалено препятствие может ли игрок вдавить свой мяч в песок или воспользоваться рельефом снаружи бункера, если не возможно установить или установить на прежнее место мяч в бункере не ближе к лунке 20-3d/2
 - мяч в рафе сдвигается вниз, когда игрок вызывает его сдвиг; мяч не остается в состоянии покоя при установке на прежнее место 20-3d/3
 - мяч освобожден с дерева внешним фактором 18-1/9
 - мяч освобожден с дерева игроком 18-2/29
- участник задействует Правило 3-3; сначала играет второй мяч с места, где лежал первоначальный мяч 3-3/14
- участник поднимает и вбрасывает первоначальный мяч, затем устанавливает второй мяч туда, где лежал первоначальный мяч, и играет его 3-3/13
- МЯЧА КОСНУЛИСЬ**
- См. также МЯЧ, НАХОДЯЩИЙСЯ В СОСТОЯНИИ ПОКОЯ, СДВИНУТ*
- случайно
- клюшкой в бункере или водной преграде; мяч не сдвигается 13-4/12
 - первоначальный мяч находится за пределами гольф-поля; мяч, играемый по процедуре «удар и расстояние», падает с подставки-ти от прикосновения при адресации 11-3/3
 - при удалении свободных помех 18-2/31
- умышленно

- еловая шишка или палка положена вплотную к мячу, чтобы предотвратить его движение при удалении свободных помех 18-2/32
- мяч на паттинг-грине поворачивают без маркировки его позиции 18-2/33
- наполовину скрытый мяч вращают в целях идентификации на основной части поля 12-2/2
- придерживание мяча на месте при удалении препятствия 24-1/4

НАБЛЮДАТЕЛЬ

См. также КОМИТЕТ; РЕФЕРИ

флажок обслуживается наблюдателем, рефери или маркером по просьбе игрока 17-1/3

НАСЕКОМЫЕ

См. также НОРНОЕ ЖИВОТНОЕ, РЕПТИЛИЯ ИЛИ ПТИЦА (И ОТВЕРСТИЯ, СДЕЛАННЫЕ ИМИ); СВОБОДНЫЕ ПОМЕХИ; СТАТУС ОБЪЕКТА

Местное правило

- по которому твердые и конические муравейники считаются ремонтируемым участком 33-8/22
- позволяющее рельеф без штрафа от повреждений, сделанных насекомыми 33-8/21

опасная ситуация

- значение выражения «опасная ситуация» 1-4/11
- огненные муравьи мешают игре 33-8/22
- пчелы мешают игре 1-4/10

после адресации к мячу на паттинг-грине мяч сдвинут при попытке удалить насекомое с мяча 23-1/12

прерывание игры из-за укуса пчелы 6-8a/3

статус

- муравейника 23/5
- насекомого, летающего в водной преграде 13-4/16.5
- насекомого на мяче в бункере или водной преграде 23-1/5
- пауков (живых существ, подобных насекомым) и паутины 23/5.5

удаление насекомого с мяча; разрешено ли это 23-1/5

НЕВЕРНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

См. также ИНФОРМАЦИЯ О СОВЕРШЕННЫХ УДАРАХ; НЕПРАВИЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРАВИЛАХ; ПРЕТЕНЗИИ И РАЗНОГЛАСИЯ

законный победитель матча не заявляет претензию и соглашается играть дополнительные лунки 2-5/7

игра на счет ударов

- дана неправильная информация о Правилах 9/1
- участник дает коллеге-сопернику неправильную информацию в переигровке лунка-за-лункой 9-3/1

игрок выигрывает лунку

- неверным мячом, и партнер поднимает мяч; ошибка обнаружена на следующей лунке 30-3c/2
- неверным мячом; ошибка обнаружена на следующей лунке; противник заявляет претензию на выигрыш предыдущей лунки 9-2/8
- первоначальным мячом после игры неверным мячом; противник не заявляет претензию во время игры на лунке; претензия заявлена на следующий день 2-5/4

игрок говорит противнику, что будет действовать по Правилу о водной преграде; передумывает после того, как играет противник 9-2/13

игрок поднимает мяч до завершения лунки; затем противник поднимает свой мяч и заявляет претензию на выигрыш лунки 2-5/3

игрок уступает матч после того, как выигрывает его, когда противник заявляет неправомерную претензию о количестве совершенных ударов 2-4/15

игроки случайно меняются мячами после того, как один мяч ударился в другой и сдвинул его 15-1/2.5

информация о гандикапе

- гандикаповый удар форы затребован на лунке по ошибке; ошибка обнаружена до завершения лунки 6-2a/3
- неверный гандикап использован из-за ошибочной информации, полученной от Комитета 33-1/12
- неверный гандикап использован по ошибке; ошибка обнаружена после официального объявления результатов 6-2a/5

матчевая игра в формате фор-бол

- игрок выигрывает лунку неверным мячом, и партнер поднимает мяч; ошибка обнаружена на следующей лунке 30-3c/2
- игрок играет мячом партнера; ошибка обнаружена после того, как противники выполнили следующие удары 30-3c/4
- игрок поднимает мяч, остановившийся, упираясь во флажок, прежде, чем мяч забит в лунку; остальные в матче поднимают мячи, ошибочно полагая, что игрок выиграл лунку 30-3f/3
- игроки противоположных сторон обмениваются мячами во время игры на лунке, а их партнеры поднимают мячи; ошибка обнаружена на следующей лунке 30-3c/3
- не соперничающий игрок на лунке дает неверную информацию; подлежит ли штраф также и партнер 30-3f/4

нарушение Правила 14-ти клюшек обнаружено после завершения матча, но до официального объявления его результатов 2-5/5.5

неверный счет на лунке дает игрок

- ошибка обнаружена несколькими лунками спустя 9-2/9
- после завершения последней лунки; претензия заявлена после объявления результатов 2-5/11
- штрафной удар пропущен игроком, когда он сообщает противнику счет на лунке; ошибка обнаружена после того, как противник уступил матч 9-2/10
- это приводит к тому, что противник, имеющий шанс на ничью, поднимает мяч 9-2/6

недопонимания

- игрок и противник, ошибочно полагая, что счет после 18-ти лунок равный, играют дополнительную лунку, претензия не заявлена 2-5/6
- игроки покидают последний грин, полагая что матч окончен, впоследствии понимают, что сыграли вничью; правомерна ли запоздалая претензия 2-3/1
- неправильное прочтение противником номера на мяче игрока приводит к соглашению, что этот игрок проиграл лунку, играя неверным мячом 9-2/11
- противник и игрок соглашаются, что лунка была сыграна вничью; после обнародования результатов матча игрок понимает, что он выиграл лунку и ему следовало засчитать выигрыш матча; затем игрок заявляет претензию 2-5/9

неправильная информация

- дана кедди или партнером 9-2/2
- дана после игры на лунке; когда применяется штраф 9-2/15
- дана игроком; исправлена после того, как противник уступил игроку патт, но до того, как противник сыграл следующий удар 9-2/7
- о применимых штрафах дана игроку противником; ошибка обнаружена после объявления результатов матча; затем игрок заявляет претензию 2-5/10
- об ударах дана игроком по собственной инициативе противнику 9-2/3
- по Правилам дана игроком 9/1
- позволяет противнику ошибочно думать, что он имеет патт на ничью; противник забивает патт, и затем ошибка обнаружена 9-2/14
- приводит к поднятию противником маркера его мяча 9-2/5

неправомерная претензия не оспорена 2-5/5

противник просит игрока сказать, сколько ударов он совершил

- игрок отказывается отвечать 9-2/3.5
- игрок умалчивает информацию, пока не наступит очередь противника 9-2/4

рефери

- налагает штраф для предыдущей лунки матча после начала игры на следующей лунке; разрешено ли это 2-5/12
- не налагает штраф за неоправданную задержку полагая, что игрок уже проиграл лунку может ли противник подать претензию в связи с неверной информацией, если просчет рефери выясняется несколькими лунками спустя 34-3/2

сознательно не исправлено неправильное понимание противником счета матча 9-2/12

сторона в формате форсом играет драйвы в неправильной очередности на трех лунках; противники заявляют претензию во время третьей лунки 29-2/2

НЕВЕРНАЯ ПЛОЩАДКА-ТИ

См. также ПЛОЩАДКА-ТИ И ТИ-МАРКЕРЫ

игра на счет ударов

- группа играет с неверной площадки-ти; исправляет ошибку 11-5/4
- группа играет с неверной площадки-ти; связано с неустановкой Комитетом указателей номеров лунок на площадках-ти в качестве причины; следует ли Комитету отменить штрафы 11-5/2
- разъяснение выражения «следующая площадка-ти» для случая, когда участники сыграли с неверной площадки-ти 11-5/1

матчевая игра; мяч, сыгранный с неверной площадки-ти, уходит за пределы гольф-поля; удар не отменен противником 11-5/3

НЕВЕРНОЕ МЕСТО

См. также СЕРЬЕЗНОЕ НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ

водная преграда и боковая водная преграда

- водная преграда трактуется как боковая водная преграда 26-1/11
- игрок, не осознающий, что мяч находится в водной преграде, пользуется рельефом от вмешательства норы норного животного; ошибка обнаружена до удара по мячу 25-1b/26
- мяч сочтен неиграемым в водной преграде; брошен в преграде и сыгран 20-7/2
- мяч сыгран по Правилу о водной преграде, затем первоначальный мяч найден вне преграды 26-1/3
- мяч сыгран по Правилу о водной преграде в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч в преграде; затем первоначальный мяч найден в преграде 26-1/4
- случайная вода по ошибке принята за водную преграду; первоначальный мяч сыгран по Правилу о водной преграде 25-1b/12
- случайная вода по ошибке принята за водную преграду; замещающий мяч сыгран по Правилу о водной преграде 25-1b/13
- пример серьезного нарушения Правила о боковой водной преграде 26-1/21
- точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды определена и мяч брошен; затем выяснилось, что эта точка определена неверно 26-1/16
- точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды определена, мяч брошен и сыгран; затем выяснилось, что эта точка определена неверно 26-1/17

временный мяч, поднятый участником, впоследствии становится мячом в игре мяч сыгран с площадки-ти вместо того, чтобы установить его на то место, с которого он был поднят 27-2b/10

игрок задействует Правило 3-3 (сомнения в процедуре)

- мяч был брошен и сыгран; затем задействовано Правило 3-3, и второй мяч брошен в правильном месте; оба мяча доиграны 3-3/3
- мяч был брошен, но не сыгран; затем задействовано Правило 3-3, и второй мяч брошен в правильном месте; оба мяча доиграны 3-3/4
- засчитывается ли счет игры вторым мячом, если мяч брошен в неверном месте и сыгран 3-3/5

игрок играет с неверного места в соответствии с указанием рефери

- основанным на доступных фактах; последующие факты доказывают, что судейское решение неверно 34-3/7
- основанным на версии игрока о фактах; версия игрока относительно фактов впоследствии оказывается неверной 34-3/8
- основанным на неправильном судейском решении; процедура для игрока после обнаружения ошибки 34-3/3

игрок не следует рекомендованной процедуре определения ближайшей точки рельефа 24-2b/2

изменение варианта рельефа

- брошенный мяч сначала ударяется о гольф-поле снаружи той области, куда его требует вбросить применимое Правило; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-6/2
- брошенный мяч сначала ударяется о гольф-поле снаружи той области, куда его требует вбросить применимое Правило; может ли игрок установить мяч в первоначальное местоположение 20-6/5
- брошенный мяч откатывается в позицию, где требуется перевбрасывание; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-2c/5
- брошенный мяч попадает в игрока; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-2a/6
- игрок вбрасывает мяч в бункере по первому варианту Правила 25-1b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 25-1b/9
- игрок поднимает мяч в бункере, намереваясь вбросить мяч в бункере по первому варианту Правила 24-2b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 24-2b/5
- точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды определена и мяч брошен; затем выяснилось, что эта точка определена неверно; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 26-1/16

могло произойти серьезное нарушение Правила 20-7c

- игрок делает второй удар, считает мяч неиграемым и возвращается на площадку-ти 28/6
- замещающий мяч брошен и сыгран по Правилу 25-1c в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч потерян в ремонтируемом участке 25-1c/2
- мяч брошен в области, где потерялся первоначальный мяч; затем мяч сыгран 27-1/3
- мяч брошен вне бункера, когда выбран вариант Правила о неиграемом мяче, требующий вбрасывания в бункере 28/10
- мяч сочтен неиграемым в водной преграде; брошен в преграде и сыгран 20-7/2
- мяч сыгран по Правилу о водной преграде в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч в преграде; затем первоначальный мяч найден в преграде 26-1/4
- мяч сыгран с места, где первоначальный мяч был отклонен за пределы гольф-поля транспортным средством обслуживания 20-7/1
- ненайденный мяч трактуется как перемещенный внешним фактором в отсутствие знания или уверенности, что это произошло 27-1/2.5
- ненайденный первоначальный мяч предположительно находится в бункере; участник вбрасывает замещающий мяч в бункере и играет его; затем первоначальный мяч найден вне бункера 20-7c/3
- от сыгранного из ремонтируемого участка мяча отказались, и применен рельеф по Правилу о ремонтируемом участке 18-2/8.5
- получение существенного преимущества при выполнении игроком удара из экологически уязвимой области, определенной как водная преграда 33-8/44
- пример серьезного нарушения Правила о боковой водной преграде 26-1/21
- участник играет вторым мячом по Правилу 20-7c; разъяснение выражения «штрафные удары, которым участник подвергся исключительно при игре мячом, который решено не засчитывать» 20-7c/5

мяч брошен

- в неверном месте, действуя по Правилу, разрешающему замещение; может ли игрок заменить мяч при перевбрасывании 20-6/4
- неправильным способом и в неверном месте 20-2a/3

- при наличии знания или уверенности, что найденный мяч находится на участке в аномальном состоянии или в препятствии; требуется ли производить перебрасывание, если место найденного первоначального мяча указывает, что вбрасывание было выполнено в неверном месте 25-1с/2.5

мяч сдвинут во время приостановки игры внешним фактором; игрок не достаточно точно определяет приблизительную позицию при установке мяча на прежнее место 6-8d/5

мяч, сочтен неиграемым

- мяч вброшен вне бункера по варианту Правила о неиграемом мяче 28/10

мяч участника сдвинут мячом коллеги-соперника; оба игрока не знают об этом до завершения лунки 18-5/3

на мяч случайно наступили и первоначальное положение мяча изменилось; игрок устанавливает мяч в неверном месте и играет 18-2/21.3

мяч участника сыгран коллегой-соперником в бункере и не установлен на прежнее место 20-7с/6

мяч участника сыгран коллегой-соперником; участник замещает его другим мячом в неверном месте, и играет его, а затем отказывается от этого мяча и доигрывает первоначальным мячом с правильного места 20-7с/4

одалживание клюшки для целей измерения 20/2

паттинг-грин

- коллега-соперник поднимает мяч участника с паттинг-грин и кладет его в стороне; участник играет мяч с того места, куда его отложили 15-3b/3

- мяч останавливается, упираясь во флажок, и откатывается от лунки, когда флажок удаляется игроком; мяч не установлен на кромку лунки 17-4/4

- мяч поднят после патта с неверного места, и патт выполнен с правильного места 20-7с/2

- мяч установлен на прежнее место в неверном месте на паттинг-грине и забит в лунку 20-7с/1

- правомерная претензия заявлена своевременно после уступки матча, когда игрок определяет, что патт на последней лунке был выполнен с неверного места 2-4/16

- штраф за неоднократную установку мяча на грине ближе к лунке 33-7/6

Правило, требующее вбрасывать в бункере

- в водной преграде; мяч вброшен в преграде и сыгран 20-7/2

- игрок делает второй удар, считает мяч неиграемым и возвращается на площадку-ти 28/6

- мяч, вброшенный по варианту 28с Правила о неиграемом мяче, ударяется в игрока; может ли игрок поменять вариант рельефа при перебрасывании 20-2a/6

экологически уязвимая область

- многократные удары выполнены в области, определенной, как экологически уязвимая 20-7/4

- мяч сыгран из экологически уязвимой области 33-8/43

- получение существенного преимущества при выполнении игроком удара из экологически уязвимой области, определенной как водная преграда 33-8/44

НЕВЕРНЫЙ МЯЧ

в раздражении игрок бьет по мячу, сыгранному игроком следующей группы 1-4/4

игра двумя различными неверными мячами между ударами по мячу в игре 15-3b/2

игра неверным мячом в игре на счет ударов не исправлена

- по совету рефери 33-7/5

- ошибка обнаружена после закрытия соревнования 34-1b/3

- ошибка обнаружена после сдачи счетной карточки, но до закрытия соревнования 6-6d/8

игрок обнаруживает свой мяч в лунке после игры неверным мячом 1-1/4

игрок совершает удар по части развалившегося бесхозного мяча, развалившегося на кусочки 15/3

игроки случайно обмениваются мячами между лунками 15-1/1

лунка, на которой сыгран неверный мяч, неизвестна 15-1/3

матчевая игра

- второй мяч сыгран в матчевой игре; разрешено ли это; статус первоначального и второго мячей 3-3/9
 - игрок выигрывает лунку неверным мячом, и партнер поднимает мяч; ошибка обнаружена на следующей лунке 30-3с/2
 - игрок выигрывает лунку неверным мячом; ошибка обнаружена на следующей лунке, противник заявляет претензию на выигрыш предыдущей лунки 9-2/8
 - игрок играет мячом партнера в матче фор-бол 30-3с/1
 - игрок играет мячом партнера; ошибка обнаружена после того, как противники выполнили следующие удары 30-3с/4
 - игрок, не зная, что первоначальный мяч забит в лунку, играет неверным мячом; противник заявляет претензию на выигрыш лунки; претензия не оспорена 2-5/5
 - игрок уступает лунку после чего обнаружилось, что противник сыграл неверным мячом перед уступкой 2-4/9
 - игроки противоположных сторон обмениваются мячами во время игры на лунке, а их партнеры поднимают мячи; ошибка обнаружена на следующей лунке 30-3с/3
 - игроки случайно меняются мячами после того, как один мяч ударился в другой и сдвинул его 15-1/2.5
 - неправильное прочтение противником номера на мяче игрока приводит к соглашению, что этот игрок проиграл лунку, играя неверным мячом 9-2/11
 - после игры неверным мячом игрок выигрывает лунку первоначальным мячом; противник не заявляет претензию во время игры на лунке; претензия заявлена на следующий день 2-5/4
 - подразумеваемая уступка лунки отозвана после того, как игрок выполнил удар по неверному мячу 2-4/13
- мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут
- после того, как игрок сделал тренировочные свинги около мяча, мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля; игрок играет мяч 18-2/5
 - случайно игроком при игре неверным мячом из бункера 18-2/21
- мяч поднят
- игрок выигрывает лунку неверным мячом, и партнер поднимает мяч; ошибка обнаружена на следующей лунке 30-3с/2
 - игроки противоположных сторон обмениваются мячами во время игры на лунке, а их партнеры поднимают мячи; ошибка обнаружена на следующей лунке 30-3с/3
 - игроком, отложен в сторону и сыгран оттуда, куда он отложил мяч 15/4
 - игроком с паттинг-грина, затем установлен кедди позади маркера мяча; является ли неверным мячом, если сыгран 20-4/2
 - коллега-соперник поднимает мяч участника и кладет его в стороне; участник играет мяч с того места, куда его отложили 15-3b/3
 - мяч участника, перепутанный с неверным мячом, поднят коллегой-соперником по просьбе участника 18-2/16
 - поднятый временный мяч впоследствии становится мячом в игре после того, как сыграли неверным мячом 27-2b/9
 - с паттинг-грина без маркировки его позиции с ошибочным предположением, что это неверный мяч 20-1/1
- мяч участника сыгран коллегой-соперником
- в бункере, не установлен на прежнее место 20-7с/6
 - игроки случайно меняются мячами после того, как один мяч ударился в другой и сдвинул его 15-1/2.5
 - участник замещает его другим мячом в неверном месте, и играет его, а затем отказывается от этого мяча и доигрывает первоначальным мячом с правильного места 20-7с/4
 - участники случайно обмениваются мячами в неизвестном месте 15-1/2
- очередность игры в игре на счет ударов в формате форсом, когда сыгран неверный мяч 29-1/8
- поиск и идентификация мяча только по торговой марке и номеру 12-2/1
- потерянный мяч, временный мяч и мяч за пределами гольф-поля

- временный мяч сыгран из точки, находящейся ближе к лунке, чем видимый первоначальный мяч; игрок ошибочно полагал, что его первоначальный мяч находился за пределами гольф-поля 27-2с/3
 - время, разрешенное для поиска первоначального мяча после того, как сыгран неверный мяч 27/2
 - выполнен удар по мячу, лежащему за пределами гольф-поля 15/6
 - игроку не удается найти свой мяч, потому что другой игрок сыграл его 27/6
 - мяч вброшен в пределы гольф-поля внешним фактором и сыгран; кедди знал о действиях внешнего фактора 15/9
 - мяч вброшен в пределы гольф-поля внешним фактором и сыгран; ни игрок, ни кедди до этого не знали о действиях внешнего фактора 15/10
 - мяч найден после поиска, превышающего пять минут; затем мяч сыгран 27/8
 - мяч пробит из бункера за пределы гольф-поля; мяч, вброшенный игроком по Правилу 20-5, ударяется о часть поля, являющуюся основной частью поля, на расстоянии десятка сантиметров и не ближе к лунке, чем место в бункере, откуда был выполнен предыдущий удар; судейское решение, если игрок играет вброшенный мяч 20-5/2
 - неверный мяч отправлен за пределы гольф-поля; другой мяч сыгран по Правилу 27-1; затем первоначальный мяч найден поблизости 15/11
 - неверный мяч сыгран игроком, полагающим, что это временный мяч или второй мяч 15/7
 - ничейный мяч найден за пределами гольф-поля, сыгран по процедуре «удар и расстояние»; затем первоначальный мяч найден в пределах гольф-поля 15/12
 - первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска и после того, как был вброшен другой мяч; сыгран первоначальный мяч 27-1/2.3
 - первоначальный мяч найден и сыгран после того, как другой мяч введен в игру 15/5
 - первоначальный мяч сыгран после игры временным мячом из точки, расположенной ближе к лунке, чем вероятное нахождение первоначального мяча 27-2b/5
 - сыгран неверный мяч; поднятый временный мяч впоследствии становится мячом в игре 27-2b/9
 - участник сыграл неверным мячом и не может найти его; неверный мяч мог оказаться мячом коллеги-соперника 15-3b/1
- продолжение игры неверным мячом 15/11
- результат может включать удары неверным мячом в некоторых обстоятельствах
- игра неверным мячом в игре на счет ударов не исправлена; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 34-1b/3
 - игра неверным мячом не исправлена по совету рефери 33-7/5
 - коллега-соперник поднимает мяч участника и кладет его в стороне; участник играет мяч с того места, куда его отложили 15-3b/3
 - мяч вброшен в пределы гольф-поля внешним фактором и сыгран; ни игрок, ни кедди до этого не знали о действиях внешнего фактора 15/10
 - рефери неправильно говорит игроку, чтобы заканчивал лунку временным мячом, а не первоначальным мячом, найденным в водной преграде 34-3/3.7
- свободные помехи, частично покрывающие мяч в водной преграде, удалены и мяч идентифицирован, как неверный мяч 13-4/16
- сочтен неиграемым
- вброшен в бункере, затем сыгран; затем обнаружилось, что это неверный мяч 15/14
 - вброшен в пределах двух длин клюшки и сыгран до того, как ошибка обнаружена 28/15
 - вброшен по Правилу о неиграемом мяче, но не сыгран 15/13
 - сыгран по процедуре «удар и расстояние»; затем найден первоначальный мяч 28/14
- сыгран из экологически уязвимой области 33-8/43
- тренировочный свинг выбивает скрытый мяч 7-2/7
- удар игрока по собственному мячу высвобождает скрытый мяч 15/2
- удар не попадает по неверному мячу 15/1

участник играет вторым мячом по Правилу 20-7с; разъяснение выражения «штрафные удары, которым участник подвергся исключительно при игре мячом, который решено не засчитывать» 20-7с/5

штраф за игру неверным мячом не включен в счет участника из-за ошибочного решения Комитета; во время последующего раунда ошибка обнаружена и штраф применен ретроспективно; участник возражает 34-3/1

НЕВЕРНЫЙ ПАТТИНГ-ГРИН

двойной грин; статус фрагмента, используемого для лунки, не являющейся разыгрываемой 25-3/1

игрок при пользовании рельефом от неверного паттинг-грин не следует рекомендованной процедуре определения ближайшей точки рельефа 24-2b/2

Местное правило, по которому неверный паттинг-грин считается включающим фартук, чтобы запретить вбрасывание мяча и игру оттуда 33-8/33

многократные удары, выполненные на неверном паттинг-грине 20-7/4

мяч вброшен на неверном паттинг-грине при пользовании рельефом по Правилу; разрешено ли это 20-7/3

НЕИГРАЕМЫЙ МЯЧ

См. также МЯЧ, НЕПРИГОДНЫЙ ДЛЯ ИГРЫ

вброшен на ремонтируемом участке, игра из которого запрещена; затем мяч вброшен по Правилу о ремонтируемом участке 25-1b/14.5

вброшенный мяч приходит в состояние покоя, а затем выкатывается за пределы гольф-поля 20-2с/3.5

временный мяч

– сочтен неиграемым; игрок поднимает и вбрасывает мяч; затем найден первоначальный мяч 27-2b/6.5

– игрок хочет, чтобы временный мяч стал мячом в игре, если первоначальный мяч неиграемый или в водной преграде 27-2/1

– сыгран с площадки-ти, затем игрок считает временный мяч неиграемым и играет третий мяч, все еще оставаясь на площадке-ти; заявляет, что для третьего мяча счет составляет три удара 28/2

зона вбрасывания; примерное Местное правило для установления дополнительных вариантов действий по Правилу 28 Прил I-A-6

игрок делает второй удар, считает мяч неиграемым и возвращается на площадку-ти 28/6

игрок, имеющий право на рельеф без штрафа от обстоятельства, поднимает мяч; предпочитает не пользоваться рельефом и решает действовать по Правилу о неиграемом мяче 18-2/12.5

игрок промахивается по мячу и считает его неиграемым; хочет вернуться на площадку-ти по варианту «удар и расстояние» 28/7

изменение варианта рельефа

– вброшенный мяч сначала ударяется о гольф-поле снаружи той области, куда его требует вбросить применимое Правило; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-6/2

– вброшенный мяч сначала ударяется о гольф-поле снаружи той области, куда его требует вбросить применимое Правило; может ли игрок установить мяч в первоначальное местоположение 20-6/5

– вброшенный мяч откатывается в позицию, где требуется перевбрасывание; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-2с/5

– вброшенный мяч попадает в игрока; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-2a/6

– игрок вбрасывает мяч в бункере по первому варианту Правила 25-1b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 25-1b/9

– игрок поднимает мяч в бункере, намереваясь вбросить мяч в бункере по первому варианту Правила 24-2b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 24-2b/5

– точка последнего пересечения мячом границы боковой водной преграды определена и мяч вброшен; затем выяснилось, что эта точка определена неверно; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 26-1/16

кедди по собственной инициативе поднимает мяч, считая его неиграемым 18-2/15

когда необходимо найти и идентифицировать мяч, сочтенный неиграемым 28/1

Местное правило, позволяющее вбрасывать мяч в пределах водной преграды позади точки, где лежит неиграемый мяч в той же преграде; разрешается ли это 33-8/37

мяч вброшен

- вне бункера, когда выбран вариант Правила о неиграемом мяче, требующий вбрасывания в бункере 28/10
- по варианту 28с Правила о неиграемом мяче, ударяется в игрока; может ли игрок поменять вариант рельефа при перевбрасывании 20-2а/6

мяч высвобожден с дерева

- обстоятельства, при которых игрок не подлежит штрафу 18-2/27
- обстоятельства, при которых игрок подлежит штрафу 18-2/28
- установка мяча на прежнее место невозможна 18-2/29

мяч, лежащий на покрытом травой грунте в пределах бункера, сочтен неиграемым 28/9

мяч на дереве

- идентифицирован, но не извлечен 27/14
- игрок выбирает вбрасывание в пределах двух длин клюшки 28/11

мяч, сочтен неиграемым

- и вброшен, затем сочтен неиграемым во второй раз; игрок хочет действовать по варианту «удар и расстояние» 28/6.5
- высоко на дереве, игрок хочет потрясти дерево, чтобы сбить этот мяч; освобождается ли игрок от штрафа по Правилу 18-2 18-2/27
- в бункере; игрок поднимает мяч, объявляет о своем намерении действовать по Правилу 28а, затем разравнивает неровности; разрешено ли это 13-4/35.8
- в бункере; игрок поднимает мяч и затем удаляет свободную помеху из бункера 13-4/35.7
- в водной преграде; мяч вброшен в преграде и сыгран 20-7/2
- в водной преграде; замещающий мяч вброшен в преграде без поднятия первоначального мяча; ошибка обнаружена до выполнения удара 20-7/2.5
- может сдвинуться при приближении; игрок впоследствии оценивает возможность играть мяч; судейское решение, если мяч впоследствии сдвигается 18-2/30
- место, с которого был сыгран предыдущий удар, находится ближе к лунке 28/8
- на основной части поля, вброшен в преграде 28/4
- на основной части поля, вброшен в водной преграде; игрок решает не играть мяч и хочет действовать по Правилу о водной преграде 28/4.5

мяч сыгран из водной преграды в неиграемое положение снаружи водной преграды; объяснение вариантов действий по Правилу 26-2b 26-2/1

ничейный мяч

- вброшен в пределах двух длин клюшки и сыгран; затем ошибка обнаружена 28/15
- в бункере сочтен неиграемым, вброшен в бункере и сыгран; затем ошибка обнаружена 15/14
- поднят и вброшен по Правилу о неиграемом мяче, но не сыгран 15/13
- сыгран по процедуре «удар и расстояние»; затем найден первоначальный мяч 28/14

объявив мяч неиграемым и подняв его, игрок обнаруживает, что мяч лежит в ремонтируемом участке 28/13

перевбрасывание требуется, если действовать по Правилу о неиграемом мяче; может ли игрок заменить мяч при перевбрасывании 20-6/4

предложение коллеге-сопернику посчитать мяч неиграемым 8-1/16

препятствие мешает, но мяч неиграемый из-за какого-либо другого обстоятельства 24-2b/16

приходит в состояние покоя назад в первоначальной позиции или в иной позиции, в которой мяч является неиграемым 28/3

регресс по Правилу о неиграемом мяче 28/5

у основания утеса, игрок хочет вбросить его в пределах двух длин клюшки от точки, находящейся над мячом 28/12

участник вбрасывает один мяч в соответствии с двумя различными Правилами вместо того, чтобы играть второй мяч 3-3/11

участник вбрасывает один мяч в соответствии с двумя различными Правилами вместо того, чтобы играть второй мяч; брошенный мяч откатывается туда, где вмешивается обстоятельство, от которого получали релиф 3-3/12

НЕОПРАВДАННАЯ ЗАДЕРЖКА

См. также ТЕМП ИГРЫ

игра на счет ударов в формате фор-бол

– в каких рамках сторона может играть в той очередности, которую она сочтет лучшей 31-4/2

– игрок отказывается играть в свою очередь; обстоятельства, при которых он может завершить лунку 31-4/1

игрок, который покинул паттинг-грин, ошибочно полагая, что партнер сыграл вничью, возвращается и делает патт на ничью 30/4

кедди делает свинг клюшкой игрока, чтобы показать ему, как делать удар 8-1/15

нарушено ли Правило 6-7, запрещающее неоправданную задержку, если

– второй мяч сыгран, несмотря на неблагоприятное судейское решение 3-3/2

– игрок возвращается на площадку-ти за забытой клюшкой 6-7/1

– игрок выясняет местонахождение мяча противника перед ударом 9-2/16

– игрок ищет мяч десять минут 6-7/2

– игрок ищет потерянный мяч после ввода в игру другого мяча 27/9

– игрок посещает клубный дом или павильон на гольф-поле для восстановления сил во время раунда 6-8a/2.7

– игрок просит другого игрока поднять мяч игрока в отсутствие разумной возможности, что мяч может помочь или помешать игре 22/3

– удаление большой свободной помехи задерживает игру 23-1/2

окно клубного дома открыто, и мяч сыгран через окно 24-2b/14

прерывание игры для восстановления сил 6-8a/2.5

просмотр телепередачи в течение 45 минут после девяти лунок 6-8a/1

рефери не налагает на игрока штраф за нарушение темпа игры, полагая, что игрок уже проиграл лунку 34-3/2

участник тренирует патт на 3-м грине по завершении лунки во время первого раунда 36-луночного соревнования в игре на счет ударов 7-1b/7

НЕОТЪЕМЛЕМАЯ ЧАСТЬ ГОЛЬФ-ПОЛЯ

См. также ВОРОТА, ДВЕРЬ ИЛИ ОКНО; ЗАБОР; ПРЕПЯТСТВИЯ; РАЗМЕТКА ИЛИ ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЯ; СТЕНА

камень, удаленный из стены, объявленной неотъемлемой частью гольф-поля, игроком на линии игры 13-2/32

Комитет

– может объявить искусственно созданные покрытия и обочины дорог неотъемлемыми частями гольф-поля Прил I-A-1

– ответственность за уточнение статуса объектов, которые могут являться препятствиями Прил I-A-1

– релиф от неподвижного препятствия попутно приводит к получению релифа от забора, ограничивающего гольф-поле 24-2b/6

– торчащая водопроводная труба параллельна забору, ограничивающему гольф-поле, и примыкает к нему; в большинстве случаев игрок будет вправе вбросить мяч в стороне от забора, пользуясь релифом от водопроводной трубы; предлагаемая процедура для Комитета 33-2a/1

не уверен, является дорога препятствием или неотъемлемой частью гольф-поля

– участник задействует Правило 3-3; засчитывается ли счет игры вторым мячом, если мяч сыгран из неверного места 3-3/5

– участник играет вторым мячом; не объявляет о своем намерении задействовать Правило 3-3; не излагает факты Комитету 3-3/6.5

неверная процедура согласована по ошибке игроком и противником, считающими, что дорога является препятствием; может ли быть заявлена правомерная претензия после того, как процедурой воспользовались и противник обнаружил, что дорога считается неотъемлемой частью гольф-поля 2-5/8.5

окно клубного дома открыто, и мяч сыгран через окно 24-2b/14

статус

- прицельных кругов 33-2a/10.5
- ступеней, прикрепленных к забору, ограничивающему гольф-поле 24/1

установка клюшки на поверхность конструкции, считающейся неотъемлемой частью гольф-поля в бункере или водной преграде 13-4/30

НЕПОСРЕДСТВЕННО СВЯЗАНО

маркер мяча случайно сдвинут

- игроком в процессе маркировки позиции мяча 20-1/6
- игроком после перемещения свободной помехи на паттинг-грине 20-1/12
- игроком при удалении маркера мяча после установки мяча на прежнее место 20-3a/1
- паттером, оброненным игроком, который подходит к мячу, чтобы поднять его 20-1/14

мяч случайно сдвинут

- во время удаления неподвижного препятствия 24-1/4
- флажком при измерениях 18-6/2
- ногой в высокой траве при зондировании мяча в воде в водной преграде 12-1/5
- ногой игрока, которого попросили поднять мешающий мяч 20-1/13
- ногой игрока при удалении свободной помехи на паттинг-грине 23-1/11
- при удалении флажка, когда мяч нависает над лункой 16-2/4

«непосредственно связано»; значение выражения в Правилах 20-1 и 20-3a 20-1/15

придерживание мяча на месте при удалении подвижного препятствия; допустимо ли это 24-1/4

НЕПРАВИЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРАВИЛАХ

См. также ИНФОРМАЦИЯ О СОВЕРШЕННЫХ УДАРАХ; НЕВЕРНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

дана игроком; указания для Комитета, когда неправильная информация дана по неведению или сознательно 9/1

дана Комитетом

- игрок действует в соответствии с судебским решением, основанным на версии игрока о фактах; версия игрока относительно фактов впоследствии оказывается неверной 34-3/8
- игрок действует в соответствии с судебским решением, основанным на доступных фактах; последующие факты доказывают, что судебское решение неверно 34-3/7
- игрок в матче действует, основываясь на неправильном судебском решении; указания для Комитета после обнаружения ошибки 34-3/3
- исправление неправильного судебного решения сделано во время последующего раунда соревнования; разрешено ли это 34-3/1
- несоответствующая требованиям клюшка признана соответствующей; игрок использует клюшку 34-3/1.5
- рефери ошибочно советует игроку отменить и переиграть удар 34-3/1.3
- следует ли освобождать игрока от штрафа и на какое время 34-3/1.5
- ставит игрока в игре на счет ударов в серьезное невыгодное положение 34-3/3.3

матчевая игра

- неверная процедура согласована по ошибке игроком и противником; можно ли заявить правомерную претензию после того, как процедурой воспользовались 2-5/8.5
- неверное судебское решение лица не из Комитета принято игроками; матч сыгран до завершения, основываясь на этом судебском решении; следует ли Комитету рассмотреть запоздалую претензию 2-5/8

- неправильная информация о примененных штрафах дана противником; ошибка обнаружена после объявления результатов матча; затем игрок заявляет претензию 2-5/10
 - судейское решение, вынесенное на последней лунке, изменено на противоположное после того, как игроки покинули паттинг-грин, но до официального объявления результатов 34-2/5
 - судейское решение, вынесенное на предыдущей лунке, изменено на противоположное после начала игры на следующей лунке 34-2/6
- НОГА, НОГИ И ОБУВЬ
- боковая часть бункера сбита ногой игрока в попытке создать ровную стойку 13-3/3
- брошенный мяч ударяется в ногу игрока, может ли игрок поменять вариант рельефа при перебрасывании мяча 20-2a/6
- воспользовались рельефом от ремонтируемого участка; игрок решает играть свой следующий удар клюшкой, которая не использовалась для определения ближайшей точки рельефа, и нога вновь касается ремонтируемого участка, требуется ли перебрасывание 20-2c/0.8
- кедди, обслуживающий флажок, советует игроку целиться на его ногу 8-2b/2
- клюшка положена на землю для выравнивания ног 8-2a/1
- маркер мяча сдвигается, когда он прилипает к ботинку игрока 20-1/5.5
- мяч остановлен ногой игрока; мяч сдвигается, когда нога убрана; применяются ли многократные штрафы 19-2/1
- мяч случайно сдвинут ногой
- и ветка сломана, улучшая область предполагаемого свинга, применяются ли многократные штрафы 1-4/15
 - при удалении свободной помехи на паттинг-трине 23-1/11
- свободные помехи в бункере сдвинуты ногой игрока при подходе к мячу и принятии стойки 13-4/13.5
- случайная вода
- видима вокруг ног игрока, когда игрок проходит вдоль своей линии патта; имеет ли игрок право на рельеф от случайной воды 25/5
 - если сильно надавливать ногой, это приводит к появлению воды вокруг ботинка; имеет ли игрок право на рельеф от случайной воды 25/4
- условие, запрещающее использование металлических или традиционно сконструированных шипов 33-1/14
- шейка паттера согнута, когда игрок бьет клюшкой по ботинку в раздражении; затем игрок забивает короткий патт 4-3/4
- НОРНОЕ ЖИВОТНОЕ, РЕПТИЛИЯ ИЛИ ПТИЦА (И ОТВЕРСТИЯ, СДЕЛАННЫЕ ИМИ)
- См. также* РЕМОНТИРУЕМЫЙ УЧАСТОК; СЛУЧАЙНАЯ ВОДА; СТАТУС ОБЪЕКТА; УВЕРЕННОСТЬ (ИЛИ ЗНАНИЕ); УЧАСТОК В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ
- ближайшая точка рельефа
- определение клюшки, позиции адресации к мячу, направления игры или свинга, используемых при определении ближайшей точки рельефа 24-2b/1
 - диаграммы, демонстрирующие ближайшую точку рельефа 25-1b/2
 - от дорожки для каров находится в норе норного животного; ближайшая точка рельефа от норы норного животного возвращает на дорожку для каров 1-4/8
 - от дорожки для каров находится в норе норного животного; ближайшая точка рельефа от норы норного животного возвращает на дорожку для каров; вбрасывание в нору норного животного неосуществимо 1-4/8.5
 - игрок определяет ближайшую точку рельефа, но физически неспособен сыграть намеченный удар 24-2b/3
 - игрок не следует рекомендованной процедуре определения ближайшей точки рельефа 24-2b/2
 - игрок, имеющий право на рельеф без штрафа от норы норного животного, поднимает мяч; предпочитает не пользоваться рельефом и решает действовать по Правилу о неиграемом мяче 18-2/12.5
- в бункере или водной преграде
- мяч попадает в нору норного животного, рептилии или птицы в бункере; приходит в состояние покоя под паттинг-грином 25-1b/25

- игрок пользуется рельефом от норы, сделанной норным животным, рептилией или птицей, не осознавая, что его мяч находится в водной преграде; ошибка обнаружена до удара по мячу 25-1b/26
- касание насыпи, сделанной норным животным, рептилией или птицей, при замахе 13-4/5
- диаграмма, иллюстрирующая игрока, не способного физически определить ближайшую точку рельефа 24-2b/3.7
- касание насыпи, сделанной норным животным, рептилией или птицей, при замахе в бункере 13-4/5
- линия игры улучшена при пользовании рельефом от норы, сделанной норным животным, рептилией или птицей 25-1b/3
- Местное правило
- объявляющее серьезные повреждения, причиненные не норными животными, как ремонтируемый участок 33-8/32.5
- по которому твердые и конические муравейники считаются ремонтируемым участком 33-8/22
- мяч попадает в нору норного животного, рептилии или птицы
- в пределах гольф-поля и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 25-1b/24
- в бункере и приходит в состояние покоя под паттинг-грином 25-1b/25
- за пределами гольф-поля и приходит в состояние покоя в пределах гольф-поля 25-1b/23
- мячу мешают дерево или куст, находящиеся рядом с норой норного животного, рептилии или птицы
- для обоснованного удара вбок 25-1b/22
- выполнение удара неосуществимо из-за куста 25-1b/19
- выполнение удара неосуществимо из-за дерева 25-1b/20
- удар в сторону грина не является обоснованным из-за местоположения дерева 25-1b/21
- по истечении пятиминутного поиска мяч найден в норе норного животного, рептилии или птицы 27/7
- поднятие мяча
- чтобы определить, лежит ли он в норе, сделанной норным животным, рептилией или птицей; участие Комитета, когда противник, маркер или коллега-соперник не доступны без задержки 5-3/7
- чтобы определить, лежит ли он в норе, сделанной рептилией, птицей или норным животным 20-1/0.7
- с прилипшей к нему грязью, чтобы определить, сделана ли нора норным животным, рептилией или птицей; мяч при установке на прежнее место повернут 21/5
- при использовании рельефа от норы, сделанной норным животным, рептилией или птицей
- мяч приходит в состояние покоя в позиции, где мешает другая такая нора 20-2c/7
- линия игры улучшена 25-1b/3
- игрок не осознает, что мяч находится в водной преграде; ошибка обнаружена до удара по мячу 25-1b/26
- змея
- опасная змея мешает игре 1-4/10
- когда является внешним фактором; когда является свободной помехой 23/6.5
- статус
- насыпи у кротовых нор 25/23
- следов лап норного животного, рептилии или птицы 25/19.5
- змеи 23/6.5
- применение исключения к Правилу 25-1b для мяча, лежащего под землей в норе норного животного, рептилии или птицы 25-1b/25.5
- птичье гнездо мешает удару 1-4/9
- следы лап норного животного, рептилии или птицы; доступен ли рельеф 25/19.5
- уверенность (или знание) имеются, что найденный мяч находится в норе норного животного, рептилии или птицы; мяч брошен по Правилу 25-1c; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 25-1c/2.5

ОБЛАСТЬ ПРЕДПОЛАГАЕМОГО СВИНГА

См. также УЛУЧШЕНИЕ ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМЫХ СТОЙКИ ИЛИ СВИНГА ЛИБО ЛИНИИ ИГРЫ ИЛИ ПАТТА

дерево в области ремонтируемого участка мешает свингу по мячу, находящемуся вне области 25-1a/1

диаграмма, иллюстрирующая игрока, не способного физически определить ближайшую точку рельефа 24-2b/3.7

зондирование около мяча на предмет наличия корней дерева или камней; разрешено ли это 13-2/27

игрок нарушает два Правила с различными штрафами; применяется более строгий штраф 1-4/15

игрок определяет ближайшую точку рельефа, но физически неспособен выполнить намеченный удар 24-2b/3

колышек, поддерживающий дерево, сломан при попытке удалить его 13-2/16

«корректное принятие им стойки»

– игрок под деревом изменяет предполагаемое направление игры и повторно корректно принимает стойку 13-2/1.7

– игрок пытается корректно принять стойку, но улучшает линию игры, сдвигая мешающий растущий объект 13-2/1.1

– игроку разрешается играть в любом направлении при «корректном принятии стойки» 13-2/1.5

– объяснение выражения «корректное принятие (игроком) стойки» 13-2/1

мешающий свингу природный объект перемещен для определения, является ли он свободным; нарушено ли Правило 13-2/26

отламывание ветки

– во время замаха и свинг прерван 13-2/14.5

– мешающей замаху на площадке-ти 13-2/14

– при тренировочном свинге; на область фактически выполненного свинга ветка не влияла 13-2/24

питч-вмятина другого игрока затрагивает область предполагаемого свинга игрока 13-2/8

подвижная часть неподвижного препятствия

– дверь здания мешает свингу игрока доступные варианты рельефа 24-2b/15.5

– шланг для полива мешает свингу игрока; доступные варианты рельефа 24-2b/15.3

препятствие

– игрок попадает по препятствию в ходе свинга, воспользовавшись рельефом по Правилу 24-2; подлежит ли игрок штрафу 20-2c/6

– на ремонтируемом участке мешает свингу игрока 24-2b/10

позиция мяча ухудшилась после удаления препятствия; игрок возвращает препятствие на прежнее место; улучшилась ли область предполагаемого свинга 13-2/15.5

удаление росы или инея; разрешено ли это 13-2/35

улучшена посредством

– возвращения на прежнее место или удаления неотделенного дивота 13-2/5

– корректного принятия стойки, затем изменения направления игры 13-2/1.7

– наклона забора, ограничивающего гольф-поле 13-2/18

– отодвигание забора, находящегося вне гольф-поля, наклоняющегося через границу, в вертикальное положение 13-2/20

– перемещения растущего или закрепленного объекта, расположенного за пределами гольф-поля 13-2/19

– сгибания ветви рукой; также клюшка установлена на поверхность и сдвинуты свободные помехи в преграде; применяются ли многократные штрафы 13-4/28

– сгибания травы при удалении свободных помех 13-2/13

– стряхивания воды с ветви дерева, мешающей замаху 13-2/23

– удаления колышка, обозначающего границы гольф-поля, мешающего свингу 13-2/17

- удаления неподвижных препятствий 13-2/15
- ОБМЕН МЯЧАМИ
- См. также ЗАМЕЩАЮЩИЙ МЯЧ
- мячами обменялись непреднамеренно
- игроки между лунками 15-1/1
- игроки после того, как один мяч ударился в другой и сдвинул его 15-1/2.5
- игроки противоположных сторон во время игры на лунке, и их партнеры поднимают мячи; ошибка обнаружена на следующей лунке 30-3с/3
- партнеры в соревновании фор-бол Стейблфорд 32-2b/1
- при извлечении из водной преграды 15-1/4
- участник, который поднял свой мяч и мяч коллеги-соперника; при установке мячей на прежнее место 15-2/4
- участники в неизвестном месте 15-1/2
- участник сыграл неверным мячом и его нельзя найти; неверный мяч мог оказаться мячом коллеги-соперника 15-3b/1
- ОБЯЗАННОСТИ ИГРОКА
- возложение на участников ответственности за подсчет суммарного результата 33-1/7
- гандикаповый удар форы
- затребован на лунке по ошибке; ошибка обнаружена до завершения лунки 6-2a/3
- затребован после уступки лунки 6-2a/4
- учтен по ошибке в матче с учетом гандикапа; статус запоздалой претензии 2-5/13
- гросс-счет партнера, показавшего лучший нетто-счет, не записан в счетной карточке 31-3/1
- значение термина «гандикап» при использовании неполного гандикапа 6-2b/0.5
- игрок действует на основе судейского решения; версия игрока относительно фактов впоследствии оказывается неверной 34-3/8
- индивидуальные гандикапы не записаны на счетной карточке в соревновании форсом 6-2b/4
- использование неверной площадки-ти вызвано неустановкой Комитетом указателей номеров лунок на площадках-ти 11-5/2
- капитан команды или тренер; может ли Комитет принять условие, делающее их членами стороны игрока 33-1/11.5
- кедди
- нарушает условие транспортировки 33-1/9.5
- поднимает мяч коллеги-соперника без разрешения и впоследствии замещает его другим мячом, которым играет коллега-соперник 20-1/5
- тренируется на паттинг-грине или тестирует его поверхность на гольф-поле до раунда в игре на счет ударов 7-1b/5
- Комитет предоставляет игроку неправильную информацию о Правилах; продолжительность права игрока действовать в соответствии с такой информацией 34-3/1.5
- мяч вброшен в пределы гольф-поля внешним фактором и сыгран; кедди знал о действиях внешнего фактора 15/9
- неправильная информация о Правилах 9/1
- неправильный гандикап
- записан на счетной карточке Комитетом; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/3.5
- партнера в соревновании в игре на счет ударов в формате форсом записан на счетной карточке; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/2.5
- отмена или модифицирование штрафа в виде дисквалификации
- за сдачу неверного счета 33-7/4
- за то, что мяч не забит в лунку в игре на счет ударов 33-7/2
- обстоятельства, позволяющие отменить штраф за опоздание 6-3a/1.5
- ошибочная претензия принята во время матча; игрок оспаривает претензию после объявления результата 2-5/10

счет участника записан на счетной карточке с именем коллеги-соперника и наоборот 6-6d/4

счетная карточка

- в счетной карточке включен штраф за сдвиг мяча, но не штраф за то, что не установлен на прежнее место; это обнаружено после сдачи счетной карточки, но до закрытия соревнования 6-6d/9
- игрок, которому правильно сообщил о штрафе colega-соперник, не соглашается не включает штраф в сданную счетную карточку; это обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/10
- игрок не уверен в отношении штрафа и процедуры, и штраф в сданной счетной карточке не включен; это обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/10
- общий счет суммирован участником неверно; результаты по лункам правильные 6-6d/2
- пропуск многократных штрафов в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования 6-6d/7
- пропуск штрафа в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования 6-6d/6
- счет одной лунки не записан, но общий счет верный 6-6d/1

участник, узнавший о нарушении игроком Правил, не информирует игрока или Комитет своевременно 33-7/9

ОБЯЗАННОСТИ ИГРОКА

возложение на участников ответственности за подсчет суммарного результата 33-1/7

гандикаповый удар форо

- затребован на лунке по ошибке; ошибка обнаружена до завершения лунки 6-2a/3
- затребован после уступки лунки 6-2a/4
- учтен по ошибке в матче с учетом гандикапа; статус запоздалой претензии 2-5/13

гросс-счет партнера, показавшего лучший нетто-счет, не записан в счетной карточке 31-3/1

значение термина «гандикап» при использовании неполного гандикапа 6-2b/ 0.5

игрок действует на основе судейского решения; версия игрока относительно фактов впоследствии оказывается неверной 34-3/8

индивидуальные гандикапы не записаны на счетной карточке в соревновании форсом 6-2b/4

использование неверной площадки-ти вызвано неустановкой Комитетом указателей номеров лунок на площадках-ти 11-5/2

капитан команды или тренер; может ли Комитет принять условие, делающее их членами стороны игрока 33-1/11.5

кедди

- нарушает условие транспортировки 33-1/9.5
- поднимает мяч коллеги-соперника без разрешения и впоследствии замещает его другим мячом, которым играет colega-соперник 20-1/5
- тренируется на паттинг-грине или тестирует его поверхность на гольф-поле до раунда в игре на счет ударов 7-1b/5

Комитет предоставляет игроку неправильную информацию о Правилах; продолжительность права игрока действовать в соответствии с такой информацией 34-3/1.5

мяч вброшен в пределы гольф-поля внешним фактором и сыгран; кедди знал о действиях внешнего фактора 15/9

неправильная информация о Правилах 9/1

неправильный гандикап

- записан на счетной карточке Комитетом; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/3.5
- партнера в соревновании в игре на счет ударов в формате форсом записан на счетной карточке; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/2.5

отмена или модифицирование штрафа в виде дисквалификации

- за сдачу неверного счета 33-7/4
- за то, что мяч не забит в лунку в игре на счет ударов 33-7/2
- обстоятельства, позволяющие отменить штраф за опоздание 6-3a/1.5

ошибочная претензия принята во время матча; игрок оспаривает претензию после объявления результата 2-5/10

счет участника записан на счетной карточке с именем коллеги-соперника и наоборот 6-6d/4

счетная карточка

- в счетной карточке включен штраф за сдвиг мяча, но не штраф за то, что не установлен на прежнее место; это обнаружено после сдачи счетной карточки, но до закрытия соревнования 6-6d/9
- игрок, которому правильно сообщил о штрафе colega-соперник, не соглашается не включает штраф в сданную счетную карточку; это обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/10
- игрок не уверен в отношении штрафа и процедуры, и штраф в сданной счетной карточке не включен; это обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/10
- общий счет суммирован участником неверно; результаты по лункам правильные 6-6d/2
- пропуск многократных штрафов в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования 6-6d/7
- пропуск штрафа в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования 6-6d/6
- счет одной лунки не записан, но общий счет верный 6-6d/1

участник, узнавший о нарушении игроком Правил, не информирует игрока или Комитет своевременно 33-7/9

ОГОВОРЕННЫЙ РАУНД

См. также ИСКУССТВЕННЫЕ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ И НЕОБЫЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ; НЕНОРМАЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ

два мяча в игре одновременно на различных лунках 1-1/1

игровые характеристики

- изменены, когда игра приостановлена; ошибка обнаружена до возобновления игры 4-2/2
- модифицирование штрафа за то, что короткий патт забит в лунку клюшкой с игровыми характеристиками, измененными не в ходе нормальной игры 4-3/4

игрок, еще не начавший игру, спрашивает совета у игрока, закончившего раунд 8-1/18

игроки договариваются укоротить оговоренный раунд, уступая друг другу одну лунку или более 2-4/22

изменение таблицы гандикаповых ударов форы 33-4/1

клюшки

- замена клюшки перед переигровкой в игре на счет ударов 4-3/12
- замена между раундами в 36-луночном матче 4-4a/2
- colega-соперник непреднамеренно использует и впоследствии переносит клюшку участника 4-4a/5

когда начинается и заканчивается оговоренный раунд

- в игре на счет ударов 3/3
- в матчевой игре 2/2

количество лунок уменьшено после начала игры; разрешено ли это 33-1/2

лунка (лунки) в матче пропущена

- по ошибке 2-1/3
- умышленно 2-1/4

маркер мяча сдвинут ветром или случайной водой во время оговоренного раунда 20-1/10.5

матч, прерванный по договоренности, переигран полностью, а не возобновлен оттуда, где был прерван 2-1/6

неверная площадка-ти игра с неверной площадки-ти связана с неустановкой Комитетом указателей номеров лунок на площадках-ти 11-5/2

одалживание мячей или полотенца у другого игрока 5-1/5

прерывание игры для восстановления сил 6-8a/2.5

пруток используется, чтобы проверить прицеливание или плоскость свинга 14-3/10.3

совет между раундами в 36-луночном матче 8-1/19

спрашивание совета, когда игра приостановлена 8-1/20

старт игроков с 1-й и 10-й площадок-ти 33-1/3

тренировка

– участник делает тренировочные патты на 3-м грине 9-луночного гольф-поля во время соревнования в игре на счет ударов на 18-ти лунках 7-2/9

– участник тренирует патт на 3-м грине по завершении лунки во время первого раунда 36-луночного соревнования в игре на счет ударов 7-1b/7

три лунки в матче сыграны в неправильной последовательности 2-1/5

участники играют две лунки, не входящие в оговоренный раунд 3/2

ОДИНОЧНЫЙ МАТЧ

гольф-кар, совместно используемым игроком и противником, отклоняет или останавливает движущийся мяч игрока 19/1

договоренность

– во время игры на лунке согласиться считать ее ничейной 2-1/1.5

– уступить короткие патты 1-3/2

– уступить одну или более лунок 2-4/22

игрок приглашает третье лицо играть совместно с одиночным матчем; противник возражает, затем играет матч под протестом 2/1

игроки, не способные организовать матч форсом, договорились, что сыграют одиночный матч по одному игроку от каждой стороны, чтобы определить, какая из сторон уступит матч; разрешено ли это 2-4/21

когда

– начинается и заканчивается оговоренный раунд 2/2

– результат матча является «официально объявленным» 2-5/14

когда завершается игра на лунке в одиночном матче, после чего игроки могут тренироваться между лунками 7-2/1

мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут

– гольф-каром, совместно используемым игроком и противником 18/8

– мяч игрока, отбитый противником после уступки удара, попадает в мяч противника и сдвигает его 18-2/18

– удар игрока сдвигает мяч противника, лежащий поблизости 18-3b/1

оба финалиста в матче дисквалифицированы 33/3

очередность игры

– для временного мяча, сыгранного не с площадки-ти 10/4

– игрок играет вне очереди в матче после того, как игра приостановлена Комитетом и противник прервал игру 6-8b/3.5

– игрок, имеющий честь сыграть первым, играет снаружи площадки-ти; очередность игры, если противник требует от игрока отменить удар 11-4a/1

неправильное судейское решение рефери ставит игрока в игре на счет ударов в серьезное невыгодное положение; когда может быть пересмотрено судейское решение 34-3/3.3

параллельные матч и игра на счет ударов

– к игрокам в одиночном матче присоединяется участник в соревновании в игре на счет ударов, которому требуется маркер; есть ли нарушение в совмещении игры на счет ударов и матчевой игры 33-1/5

– игроки в одиночном матче параллельно участвуют в соревновании в игре на счет ударов 33-1/6

параллельные матчи фор-бол и одиночный

– игрок вызывает сдвиг мяча партнера; применяется ли штрафной удар к одиночному матчу игрока 30-3/1

– игрок вызывает сдвиг мяча противника; применяется ли штрафной удар к одиночному матчу игрока с другим противником 30-3/1

– игрок выполняет удар клюшкой, не соответствующей требованиям; подлежит ли дисквалификации партнер игрока в своем одиночном матче 30-3/1

- игрок начинает раунд с 15-ю клюшками; подвергается ли штрафу партнер игрока в формате фор-бол в своем одиночном матче 30-3/1
- могут ли партнеры обмениваться советами в одиночном матче после того, как определен результат лунки или матча в параллельном матче в формате фор-бол 30-3/1
- применяются ли уступки, сделанные при различных обстоятельствах, только к матчу фор-бол, только к одиночному матчу или к обоим 30-3/1
- подлинное состояние матча не определимо; рекомендации Комитету 34-3/5
- результат матча, когда игрок дорми, и противник совершает уступку 2-3/2
- рефери
 - меняет на противоположное свое решение, принятое на последней лунке матча, после того, как игроки покинули паттинг-грин 34-2/5
 - меняет на противоположное свое решение, принятое на предыдущей лунке матча, после начала игры на следующей лунке 34-2/6
 - рефери ошибочно сообщает игроку, что он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки; обе стороны поднимают свои мячи; затем рефери обнаруживает свою ошибку 34-2/7
- совет
 - запрашивает игрок, затем дает противник 8-1/25
 - могут ли партнеры обмениваться советами в одиночном матче после того, как определен результат лунки или матча в параллельном матче в формате фор-бол 30-3/1
- травма или проблема со здоровьем
 - перенос финального матча из-за травмы игрока 6-3a/1
 - прерывание игры из-за проблем со здоровьем 6-8a/3
- ОКАЗАНИЕ ВЛИЯНИЯ НА ДВИЖЕНИЕ МЯЧА / ИЗМЕНЕНИЕ ФИЗИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ
- См. также СЕРЬЕЗНОЕ НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ
- ветка дерева отодвинута участником, улучшая или ухудшая линию игры коллеги-соперника, во время обсуждения с рефери доступен ли рельеф без штрафа 1-2/1.5
- дерн придавлен после удара, пока мяч катится в сторону игрока 1-2/8
- изменение физических условий
 - ветвь сломана в области, куда может откатиться мяч после вбрасывания 1-2/3
 - выравнивание флажка; права игрока 17/4
 - действие, продиктованное этикетом, изменяет физические условия, оказывая влияние на игру 1-2/0.7
 - дерн придавлен игроком, пока мяч катится в сторону области 1-2/8
 - линия игры изменена коллегой-соперником 1-2/1.5
 - линия патта случайно повреждена противником, коллегой-соперником или их кедди 16-1a/13
 - полотенце положено на куст кактуса перед принятием стойки 1-2/10
 - прижимание мяча к поверхности паттинг-грин, чтобы предотвратить последующий сдвиг мяча ветром или гравитацией 1-2/9
 - растрепавшийся край лунки отремонтирован игроком после того, как он забивает свой мяч, но до того, как мяч забивает противник, коллега-соперник или партнер 1-2/3.5
 - следы обуви созданы при извлечении граблей из бункера, разровнены до выполнения удара игроком 13-4/9
- мяч на паттинг-грине, который может оказать влияние на движение другого мяча, поднят 16-1b/4
- мяч умышленно отклонен или остановлен
 - зрителем на основной части поля 19-1/4.1
 - игроком; откуда должен играть следующий удар 1-2/5.5
 - кедди останавливает мяч прежде, чем тот приходит в состояние покоя после вбрасывания игроком, и катится в позицию или в направлении позиции, где требуется его перевбрасывание 20-2c/4

- коллегой-соперником 19-1/5
 - мяч пойман в лунке одной рукой, после патта другой рукой 1-2/5
- паттинг-грин
- игрок отбивает партнеру прокатившийся мимо лунки и все еще находящийся в движении мяч после патта партнера 1-2/7
 - игрок прыгает возле лунки, чтобы вызвать падение мяча в лунку; мяч падает в лунку 1-2/4
 - линии патта заслонена от ветра положенным поблизости бэгом 1-2/2
 - линия патта случайно повреждена противником, коллегой-соперником или их кедди 16-1a/13
 - линия патта умышленно изменена противником или коллегой-соперником, наступившим на нее 1-2/1
 - лунка отремонтирована игроком после того, как он забивает свой мяч, но до того, как мяч забивает противник, коллега-соперник или партнер 1-2/3.5
 - мяч установлен на прежнее место на паттинг-грине во время движения другого мяча; игрок вновь поднимает мяч, полагая, что движущийся мяч может удариться в него 16-1b/2
 - мяч установлен на прежнее место на паттинг-грине во время движения другого мяча; установленный на прежнее место мяч отклоняет движущийся мяч 16-1b/3
 - патт сделан одной рукой; мяч пойман в лунке другой рукой 1-2/5
 - след от мяча, расположенный так, что помогает противнику, заделан игроком 16-1c/2
 - следы шипов обуви на линии патта игрока оставлены коллегой-соперником; игрок разрешает или молчаливо одобряет выравнивание 13-2/36
- подкручивание мяча при вбрасывании 20-2a/2
- «с единственной целью проявить заботу о гольф-поле», значение выражения 1-2/0.7
- свободные помехи
- помогающие игре игрока, удалены противником или коллегой-соперником; штрафы, если предполагаются, и может ли игрок вернуть свободные помехи на прежнее место 23-1/10
 - сметены вдоль линии патта, а не в сторону 16-1a/10
- серьезное нарушение при оказании влияния
- мяч преднамеренно отклонен или остановлен на паттинг-грине коллегой-соперником 19-1/5
 - применение штрафа в виде дисквалификации по Правилу 1-2 в командном соревновании, в котором не все результаты членов команды используются для определения победителя 33/8
 - противник или коллега-соперник обслуживает флажок для игрока и преднамеренно не удаляет его; мяч попадает во флажок 17-3/2
 - указания по определению 1-2/0.5
- флажок
- обслуживается без разрешения игрока или без его ведома перед ударом; обслуживание прекращается по указанию игрока после удара 17-2/1
 - противник или коллега-соперник обслуживает флажок для игрока; преднамеренно не удаляет его 17-3/2
 - противник или коллега-соперник удаляет флажок без разрешения игрока, пока мяч игрока находится в движении 17-2/2
 - установлен в более выгодное положение 17/4
- ОКЕАН
- трактовка океана и берега как основной части поля 33-2a/8
- ОПАСНЫЕ СИТУАЦИИ
- гремучая змея мешает игре 1-4/10
- информация о погоде, полученная с использованием многофункционального устройства 14-3/18
- опасность огненных муравьев 33-8/22
- пчелы мешают игре 1-4/10

определение 1-4/11

партнеры не прерывают игру немедленно в нарушение условия соревнования 30-3e/1

условие, требующее немедленного прерывания игры; руководство по отмене или модифицированию штрафа в виде дисквалификации, если игра не прервана немедленно 6-8b/7

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ ПОЛЯ

См. также РАФ; ФЕРВЕИ И КОРОТКО СТРИЖЕННЫЕ ОБЛАСТИ

вбрасывание из рафа на фервей при получении рельефа от препятствия 24-2b/8

дерево падает на фервей во время оговоренного раунда; варианты действий Комитета 25/9.5

дренажная труба

– мяч не доступен или не идентифицируем в подземной дренажной трубе 24-3b/1

– мяч не найден, но имеются знание или уверенность, что он лежит в дренажной трубе под гольф-полем; начало дренажной трубы за пределами гольф-поля 24-2b/12

заглубившийся мяч

– мяч на крутом склоне вбит глубже в землю 25-2/6

– на ремонтируемом участке в коротко стриженной области 25-2/4

зондирование около мяча на предмет наличия корней дерева или камней 13-2/27

зритель преднамеренно отклоняет или останавливает мяч на основной части поля 19-1/4.1

лежит ли мяч на основной части поля

– мяч находится в пределах естественных границ водной преграды, но снаружи колышков, определяющих ее границы 26/2

– мяч полностью заглубился в кромке бункера 13/4

Местное правило

– объявляющее повреждения от копыт животных ремонтируемым участком 33-8/32

– по которому бункер, наполненный случайной водой, считается основной частью поля, и разрешается рельеф без штрафа 33-8/27

– по которому частично покрытая травой стенка бункера считается основной частью поля 33-8/39.5

– разрешающее игрокам удалять чрезмерное количество навоза птиц или животных с паттинг-гринов 33-8/32.7

мяч попадает в нору норного животного

– в бункере и приходит в состояние покоя под паттинг-грином 25-1b/25

– в пределах гольф-поля и приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 25-1b/24

– за пределами гольф-поля и приходит в состояние покоя в пределах гольф-поля 25-1b/23

мяч пробит из бункера за пределы гольф-поля; мяч, брошенный игроком по Правилу 20-5, ударяется о часть гольф-поля, являющуюся основной частью поля, на расстоянии десятка сантиметров и не ближе к лунке, чем место в бункере, откуда был выполнен предыдущий удар 20-5/2

мяч сочтен неиграемым на основной части поля

– брошен в бункере или водной преграде 28/4

– брошен в водной преграде; игрок решает не играть мяч и хочет действовать по Правилу о водной преграде 28/4.5

песок или рассыпанная почва на основной части поля

– позади мяча удалены во время замаха 13-2/9

– придавлены позади мяча во время адресации 13-2/12

питч-вмятина на основной части поля

– в области вбрасывания заделана перед вбрасыванием мяча 13-2/10

– мяч возвращается в питч-вмятину от предыдущего удара 25-2/3

- созданная мячом партнера, противника или коллеги-соперника, затрагивает положение мяча игрока или линию игры 13-2/8
- природный объект, мешающий свингу, перемещен для определения, является ли он свободной помехой или закреплен 13-2/26
- ремонтируемый участок или случайная вода на основной части поля
- две равноудаленные ближайшие точки рельефа соответствуют требованиям Правила о ремонтируемом участке 25-1b/16
- игрок пользуется рельефом от области случайной воды, и мяч приходит в состояние покоя в позиции, где мешает другая область случайной воды; требуется ли перебрасывание 20-2c/7
- измерение поперек ремонтируемого участка при получении рельефа 25-1b/15
- Местное правило, объявляющее скопления листьев (на определенных лунках) на основной части поля ремонтируемым участком 33-8/31
- мяч на дереве в ремонтируемом участке 25/10.5
- мяч, брошенный из области ремонтируемого участка, откатывается в позицию, где область вмешивается в стойку; требуется ли перебрасывание 20-2c/0.5
- мяч заглубляется в ремонтируемом участке в коротко стриженной области 25-2/4
- полностью ремонтируемый бункер; варианты действий Комитета 25/13
- свободные помехи
- затрагивающие положение мяча, удалены, когда мяч поднят 23-1/8
- удаление насекомого на мяче 23-1/5
- удаление свободных помех из области, куда надлежит вбросить мяч 23-1/6
- удаление травы, прилипшей к мячу 21/2
- участник просит коллегу-соперника удалить свободные помехи около мяча, чтобы избежать штрафа 33-7/7
- случайное касание мяча при удалении свободных помех 18-2/31
- статус
- мяча, который касается водной преграды и области на основной части поля 26/1.5
- растущих объектов, коренящихся в экологически уязвимой области, верхняя часть которых выходит за пределы ЭУО 33-8/44.5
- трактовка океана и берега как основной части поля 33-2a/8
- ОТКАЗ ОТ СОБЛЮДЕНИЯ ПРАВИЛА
- игрок в матчевой игре отказывается поднять мяч, мешающий следующему удару противника 2/3
- игрок заявляет об опасности молнии и отказывается продолжать игру после распоряжения Комитета о возобновлении игры 6-8b/5
- игрок отказывается сказать противнику, сколько ударов он совершил 9-2/3.5
- игрок требует, чтобы мяч противника был поднят, потому что он может помочь партнеру противника; противник не поднимает мяч, и партнер противника играет 30-3f/11
- игрок уступает противнику его следующий удар, затем играет прежде, чем противник имеет возможность поднять мяч 2-4/8
- когда договоренность, заключенная между игроками, становится нарушением Правила 1-3 1-3/0.5
- противник или коллега-соперник отказывается обслужить флажок 17-1/2
- участнику не предоставлена возможность поднять мяч, помогающий коллеге-сопернику, пока не сыграет коллега-соперник 3-4/1
- ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ
- См. также ИГРА ВНЕ ОЧЕРЕДИ; ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ В ФОРМАТАХ ФОРСОМ И ТРИСОМ; УДАР ОТМЕНЕН ИЛИ ОТОЗВАН; ЧЕСТЬ СЫГРАТЬ ПЕРВЫМ
- временные мячи сыграны вне очереди с площадки-ти 10-3/1
- временный мяч; очередность игры временным мячом не с площадки-ти 10/4

значение выражения «немедленно», когда отменяется удар 30-1/1

игра снаружи площадки-ти или с неверной площадки-ти в матчевой игре

- удар отменен противниками в матче форсом; кто из партнеров переигрывает удар 29-1/1
- удар отменен противником; правильная очередность игры 11-4a/1
- удар уходит за пределы гольф-поля; процедура, если удар не отменен противником 11-5/3

когда оба мяча лежат

- в боковой водной преграде, и оба игрока пользуются релифом 10/2
- в боковой водной преграде, и оба не найдены 10/3
- на ремонтируемом участке, и оба игрока пользуются релифом 10/1

лунки сыграны в неправильной последовательности

- участники играют две лунки, не входящие в оговоренный раунд 3/2
- старт игроков с 1-й и 10-й площадок-ти; разрешено ли это 33-1/3
- три лунки в матче сыграны в неправильной последовательности 2-1/5

определение мяча, который дальше от лунки; процедура для рефери 10-1b/1

соревнование в формате фор-бол

- в каких рамках партнеры могут играть в той очередности, которую они сочтут лучшей 31-4/2
- игрок, имеющий право сделать патт, встает на линию патта другого игрока 30-3b/1
- отказ от очереди сделать патт в матчевой игре фор-бол 30-3b/2
- партнер отказывается играть в свою очередь; обстоятельства, при которых он может завершить лунку 31-4/1
- сторона играет не в той очередности с площадки-ти; противники требуют переиграть удар от одного представителя стороны, но не от второго 30-1/1

требование игроку переиграть удар отозвано после того, как сыграл противник 10-1c/1

удар (удары), сыгранный вне очереди

- в игрока, обслуживающего флажок для противника, попадает мяч партнера противника, сыгравшего вне очереди 30-3f/5
- игрок играет вне очереди с площадки-ти в матче три-бол; один противник требует переиграть, а другой - нет 30-2/1
- игрок, от которого требуют поднять мяч, мешающий игре, вместо этого играет вне очереди 10-1c/2
- игроки договариваются не играть с площадки-ти в предписанной очередности для экономии времени 10-1c/3
- от игры мячом, сыгранным вне очереди с площадки-ти, отказались, и другой мяч сыгран в надлежащей очередности 10-2c/1
- сторона играет не в той очередности с площадки-ти; противники требуют переиграть удар от одного представителя стороны, но не от второго 30-1/1

умалчивание информации о совершенных ударах до наступления очереди противника играть 9-2/4

участник возражает против выполнения коллегой-соперником патта вне очереди 10-2b/1

участник прибывает с опозданием к назначенному времени, но как раз вовремя, чтобы сыграть в свою очередь; опоздал ли он ко времени старта 6-3a/2

участники в игре на счет ударов договариваются играть вне очереди, но не с целью предоставления преимущества одному из них 10-2c/2

честь сыграть первым

- в игре на счет ударов с учетом гандикапа 10-2a/1
- в матче с учетом гандикапа 10-1a/1
- когда противник требует игрока, имевшего честь сыграть первым, отменить удар, выполненный снаружи площадки-ти 11-4a/1
- на следующей площадке-ти после заявления претензии на лунке 10-1a/2

ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ В ФОРМАТАХ ФОРСОМ И ТРИСОМ

временный мяч

- сыгран не тем представителем стороны форсом 29-1/4
- кто из партнеров должен играть временный мяч 29-1/3

мяч сыгран снаружи площадки-ти

- кто из партнеров должен переиграть удар 29-1/1
- не тот партнер переигрывает удар в игре на счет ударов 29-1/2

неверный мяч сыгран в игре на счет ударов форсом 29-1/8

не те партнеры обеих сторон играют драйвы в матче в формате форсом 29-2/1

оба партнера играют драйвы с одной площадки-ти в матче форсом 29-1/9

партнер в форсом не попадает по мячу

- случайно, при выполнении удара 29-1/6
- умышленно, чтобы партнер сыграл мяч через воду 29-1/7

партнер в форсом случайно вызывает сдвиг мяча 29-1/5

сторона играет драйвы в неправильной очередности на трех лунках; противники заявляют претензию во время третьей лунки 29-2/2

ОЧИСТКА МЯЧА

действия, которые может выполнять кедди; очистка мяча 6-4/10

кедди устанавливает мяч, поднятый для очистки, позади маркера мяча на паттинг-грине, чтобы игрок мог оценить линию патта; находится ли мяч в игре 20-4/2

краска с линии разметки гольф-поля прилипает к мячу; может ли игрок удалить ее 21/1

мяч

- вброшен в стороне от препятствия немедленно после возобновления игры; может ли игрок поднять, очистить и установить мяч по Правилу 6-8d(ii) 6-8d/3
- вытирание о паттинг-грин для очистки; является ли это тестированием паттинг-грин 16-1d/5
- нависающий над лункой поднят, очищен и установлен на прежнее место; затем мяч падает в лунку 16-2/0.5
- неправомерно поднят и очищен 18-2/13
- поднят на паттинг-грине, брошен кедди для очистки, оказывается в озере; игрок замещает мяч другим 15-2/1
- предположительно непригоден для игры, поднят по другому Правилу и очищен; затем определено, что мяч непригоден для игры 5-3/6

мяч поднят по Правилу, не разрешающему очистку

- для определения, заглобился ли мяч в собственной питч-вмятине, или лежит в отверстии, сделанном рептилией, птицей или норным животным 20-1/0.7
- кусок грязи прилип к поднятому мячу; можно ли при установке мяча на прежнее место сориентировать кусок грязи в другом направлении 21/5
- наполовину скрытый мяч вращают в целях идентификации вместо поднятия 12-2/2
- позиция мяча, поднятого для идентификации, не замаркирована, намерение поднять мяч не объявлено, и мяч очищен в большей степени, чем необходимо для его идентификации 21/4

песок, появившийся после удара другого игрока из бункера, затрагивает положение мяча игрока; процедура по справедливости, дающая игроку право очистить мяч и удалить песок, рассыпанный ударом. 13-2/8.5

примерное Местное правило, позволяющее очистку мяча на определенных областях гольф-поля, иных нежели паттинг-грин, из-за налипания значительного количества грязи на мячи Прил I-A-3с

составляет ли действие очистку мяча

- вытирание мяча о паттинг-грин для очистки; является ли это тестированием паттинг-грин 16-1d/5
- кедди бросает мяч игроку 21/3

- наполовину скрытый мяч вращают в целях идентификации вместо поднятия 12-2/2
- удаляется насекомое с мяча 23-1/5
- удаляется трава, прилипшая к мячу 21/2

ПАТТИНГ-ГРИН

См. также ЗАГЛУШКА ЛУНКИ; ЛИНИЯ ПАТТА; ЛУНКА; МЯЧ, НАВИСАЮЩИЙ НАД ЛУНКОЙ; НЕВЕРНЫЙ ПАТТИНГ-ГРИН; УКАЗАНИЕ ЛИНИИ ПАТТА; УЛУЧШЕНИЕ ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМЫХ СТОЙКИ ИЛИ СВИНГА ЛИБО ЛИНИИ ИГРЫ ИЛИ ПАТТА; ФЛАЖОК

бутылка с напитком используется, чтобы оценить наклон паттинг-грин; разрешено ли это 14-3/12.5

выполнение тренировочных паттов

- вне грин, ожидая очереди сделать патт 7-2/3
- на предыдущем грине игрок в матче форсом тренируется после того, как партнер сыграл драйв со следующей площадки-ти 30-3f/12
- паттером другого игрока во время раунда 4-4a/13

вытирание мяча о паттинг-грин для очистки 16-1d/5

грязь на мяче касается паттинг-грин, но сам мяч грин не касается; считается ли, что мяч находится на паттинг-грине 16/1

двойной грин; считается ли часть, не используемая для разыгрываемой лунки, неверным паттинг-грином 25-3/1

значение выражения

- указание линии патта 8-2a/0.5
- установка метки с целью указания линии патта 8-2a/0.5

игрок делает патт одной рукой и ловит мяч в лунке другой рукой 1-2/5

изменение местоположения лунки

- ввиду ее сложного местоположения во время раунда в игре на счет ударов 33-2b/1.5
- общие положения 33-2b/1
- поврежденной после того, как мяч игрока оказался рядом с лункой на паттинг-грине 33-2b/2

кедди

- касается паттинг-грин, указывая линию игры перед чипом игрока из-за пределов паттинг-грин 8-2b/3
- отбрасывает тень для указания линии патта 8-2b/1
- потирает поверхность паттинг-грин, но игрок не использует это 16-1d/6
- тренируется на паттинг-грине или тестирует его поверхность на гольф-поле до раунда в игре на счет ударов 7-1b/5
- устанавливает поднятый мяч позади маркера мяча, чтобы игрок мог оценить линию патта; находится ли мяч в игре 20-4/2

клюшка, используемая как отвес 14-3/12

командное соревнование; можно ли потребовать, чтобы капитан команды, уполномоченный давать советы, держался вне паттинг-гринов 8-2b/4

линия начерчена на мяче или мяч сориентирован для указания линии игры при установке мяча на прежнее место 20-3a/2

линия патта

- гриб растет на линии патта 16-1a/15
- заглушка прежней лунки, которая просела или приподнялась на линии патта 16-1c/3
- заслонение от ветра 1-2/2
- значение выражения «линия патта» в контексте фразы «ноги на линии патта или по разные стороны линии патта» 16-1e/1
- игрок, имеющий право сделать патт, встает на линию патта другого игрока 30-3b/1
- игрок касается паттинг-грин, указывая партнеру линию патта, и при этом касается собственной линии патта 30/2.5

- игрок ходит по линии патта 16-1a/12
- кедди, обслуживающий флажок, советует игроку целиться на его ногу; нарушено ли какое-либо Правило 8-2b/2
- кедди отбрасывает тень для указания линии патта 8-2b/1
- случайная вода видима, когда игрок проходит около линии патта, но не видима где-либо еще 25/5
- сметание в сторону или вытирание случайной воды на линии патта 16-1a/1
- повреждена случайно противником, коллегой-соперником или их кедди 16-1a/13
- удаление случайной воды или свободных помех на паттинг-грине Комитетом 33/1
- удаление росы или инея с линии патта 16-1a/3
- умышленно изменена противником или коллегой-соперником, наступившим на нее 1-2/1

маркер мяча

- кедди устанавливает поднятый мяч позади маркера мяча, чтобы игрок мог оценить линию патта; находится ли мяч в игре 20-4/2
- может ли игрок использовать иной предмет, чем маркер мяча или мелкую монету, для маркировки позиции своего мяча 20-1/16
- мяч установлен на прежнее место впереди маркера мяча, а затем игрок откатывает или передвигает его назад в первоначальную позицию 16-1a/17
- мяч установлен на прежнее место, но маркер мяча не удален; затем мяч сдвигается 20-4/1
- придавлен противником; подлежит ли противник штрафу 20-1/6.5
- случайно сдвинут игроком после перемещения свободных помех 20-1/12
- установлен не позади мяча; разрешено ли это 20-1/19
- является ли поднятие маркера мяча противника уступкой следующего удара 2-4/5

матчевая игра в формате фор-бол

- игрок, имевший патт на ничью, по ошибке поднимает мяч в результате предложения противника, основанного на заблуждении 30/5
- игрок отбивает партнеру прокатившийся мимо лунки и все еще находящийся в движении мяч после патта партнера 1-2/7
- партнер отказывается делать патт в свою очередь 30-3b/2

Местное правило

- неверный паттинг-грин; считается включающим фартук, чтобы запретить вбрасывание мяча и игру оттуда 33-8/33
- отменяющее требование о забивании мяча в лунку для временных паттинг-гринов; правомочно ли оно 33-8/1
- по которому материал, подобный песку, имеет тот же статус, что и песок 33-8/40
- позволяющее заделывать повреждения от копыт животных на паттинг-грингах 33-8/32
- позволяющее рельеф при нахождении неподвижного препятствия на линии игры в коротко стриженных областях около паттинг-гринов Прил I-A-4a
- предоставляющее рельеф от чрезмерного количества навоза птицы или животного 33-8/32.7
- разрешающее рельеф от окаймляющих канавок вокруг паттинг-гринга 33-8/24
- требующее от игрока делать патты непрерывно до тех пор, пока не забьет мяч в лунку; правомочно ли оно 33-8/7

мяч замещен вместо первоначального мяча противником на паттинг-грине; ошибка обнаружена после выполнения удара со следующей площадки-ти 15-2/3

мяч, колеблющийся от ветра, прижат к поверхности паттинг-гринга 1-2/9

мяч, нависающий над лункой

- игрок прыгает возле лунки, чтобы вызвать падение мяча в лунку; мяч падает в лунку 1-2/4
- коллеги-соперника отбит от кромки лунки участником и не установлен на прежнее место 3-2/1
- мяч падает в лунку после уступки следующего удара 2-4/2

- отбит противником прежде, чем игрок определил его статус 16-2/2
 - падает в лунку после адресации 18-2/24
 - поднят, очищен и установлен на прежнее место; затем мяч падает в лунку 16-2/0.5
- мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут
- игрок отбивает мяч противника после уступки; мяч ударяется в мяч игрока и сдвигает его 18-2/18
 - нога игрока случайно сдвигает мяч при удалении свободной помехи на паттинг-грине 23-1/11
- мяч отбит от кромки лунки в раздражении 18-2/23
- мяч отклонен или остановлен на паттинг-грине
- движущимся внешним фактором; удар не переигран 19-1/3
 - игрок отбивает партнеру прокатившийся мимо лунки и все еще находящийся в движении мяч после патта партнера 1-2/7
 - после удара, выполненного из-за грина 19-1/6
 - после удара, выполненного с грина 19-1/7
 - мячом, установленным на прежнее место, во время движения другого мяча 16-1b/3
 - удар, выполненный с паттинг-грин, касается мяча коллеги-соперника, лежащего на грине, но не сдвигает его 19-5/4
 - удар, выполненный с паттинг-грин, ударяется в мяч на грине, принадлежащий участнику, играющему в другой группе 19-5/2
- мяч поднят
- без маркировки его позиции; невключение штрафа в счет в сданной счетной карточке обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/7
 - из-за опасения игрока, что мяч сдвинется 16-1b/1
 - поднят, очищен и установлен на прежнее место; затем мяч падает в лунку 16-2/0.5
 - на паттинг-грине во время движения другого мяча; поднятый мяч мог оказать влияние на движение движущегося мяча 16-1b/4
 - на паттинг-грине, установлен впереди маркера мяча, а затем перекачивается или передвигается назад в свою первоначальную позицию 16-1a/17
- мяч поднят после патта с неверного места, и патт выполнен с правильного места 20-7c/2
- мяч, помогающий игре
- коллега-соперник мог поднять мяч, не задерживая игру участника; процедура для рефери, если мяч не поднят 22/7
 - участник просит коллегу-соперника не поднимать его 22/6
- мяч попадает в нору норного животного в бункере и приходит в состояние покоя под паттинг-грином 25-1b/25
- мяч, установленный на прежнее место
- в неверном месте на паттинг-грине и забит в лунку 20-7c/1
 - во время движения другого мяча; установленный на прежнее место мяч вновь поднят, потому что движущийся мяч может удариться в него 16-1b/2
 - во время движения другого мяча; установленный на прежнее место мяч впоследствии отклоняет движущийся мяч 16-1b/3
 - линия начерчена на мяче или мяч сориентирован для указания линии патта при установке мяча на прежнее место 20-3a/2
 - маркер мяча не удален после того, как мяч установлен на прежнее место; затем мяч сдвигается 20-4/1
 - находится в состоянии покоя на паттинг-грине; затем мяч катится и ударяется в другой мяч на грине 19-5/1.5
 - подкатывая его на правильное место паттером 16-1d/3
- поворачивают мяч на паттинг-грине без маркировки его позиции 18-2/33
- продолжение линии патта позади мяча

- значение выражения «продолжение линии патта позади мяча» в контексте фразы «ноги на линии патта или по разные стороны линии патта» 16-1e/1
- игрок позволяет партнеру стоять на продолжении линии патта позади мяча; это помогает партнеру с подобным паттом 30-3f/13
- разметка островного грина; рекомендации для Комитета 33-2a/10
- след от мяча
- заделан повторно 16-1c/1
- расположенный так, что помогает противнику, заделан игроком 16-1c/2
- расположенный частично на паттинг-грине, а частично - вне паттинг-грина, находится на линии игры 16-1c/1.5
- следы от шипов выровнены при заделывании следа от мяча 16-1a/16
- след(ы) от шипов
- выравнивание повреждений от шипов вокруг лунки 16-1c/4
- выровнены при заделывании следа от мяча 16-1a/16
- линия патта случайно повреждена противником, коллегой-соперником или их кедди 16-1a/13
- линия патта умышленно изменена противником или коллегой-соперником, наступившим на нее 1-2/1
- придавлены при заделывании игроком заглушки прежней лунки 16-1a/16.5
- участник разрешает коллеге-сопернику выравнивать повреждения от шипов на своей линии патта 13-2/36
- случайная вода на паттинг-грине
- ближайшая точка рельефа вне паттинг-грина 25-1b/10
- видима, когда игрок проходит около линии патта, но не видима где-либо еще 25/5
- имеет ли игрок право на рельеф на линии игры, если мяч находится на паттинг-грине, а ближайшая точка рельефа - вне паттинг-грина 25-1b/10.5
- находится между мячом вне паттинг-грина и лункой 25-1a/2
- сметание в сторону или вытирание случайной воды на линии патта 16-1a/1
- удаление случайной воды или свободных помех на паттинг-грине Комитетом 33/1
- статус мяча, касающегося одновременно водной преграды и паттинг-грина 26/1.5
- тестирование поверхности паттинг-грина на влажность; разрешено ли это 16-1d/4
- уступка
- договоренность уступать короткие патты 1-3/2
- забивание патта после уступки удара 2-4/6
- игрок поднимает мяч, ошибочно полагая, что ему уступили следующий удар 2-4/3
- игрок уступает противнику его следующий удар и затем попадает мячом противника в лунку 2-4/1
- игрок уступает противнику его следующий удар и играет прежде, чем противник имеет возможность поднять мяч 2-4/8
- игрок уступает противнику его следующий удар и отбивает его мяч вдоль собственной линии патта 16-1d/2
- игрок уступает противнику следующий удар и откатывает или отбивает противнику мяч 16-1d/1
- мяч падает в лунку после уступки следующего удара 2-4/2
- мяч противника, отбитый игроком после уступки удара, сдвигает мяч игрока 18-2/18
- поднятие мяча или маркера мяча; считается ли уступкой следующего удара 2-4/5
- поднятие мяча противника; считается ли уступкой следующего удара 2-4/4
- удара, от которой игрок отказывается, отозвана противником; затем игрок делает патт и промахивается 2-4/7
- флажок
- держать одной рукой и забивать патт другой; разрешено ли это 17-1/5

- обслуживается без разрешения перед ударом; обслуживание прекращается по указанию игрока после удара 17-2/1
- обслуживающее лицо держит вертикально позади лунки, при этом конец флажка касается паттинг-гринга; нарушено ли Правило 8-2b 17-1/4.5
- удален противником или коллегой-соперником без разрешения во время движения мяча игрока 17-2/2

ПЕРЕИГРОВКА И РАВНЫЕ ПОКАЗАТЕЛИ

игра на счет ударов

- 36-луночное соревнование на двух гольф-полях; игрок завершает первый раунд, тренируется на том же самом гольф-поле, а позже участвует в переигровке на этом же гольф-поле 7-1b/4
- замена клюшки, сломанной в раздражении во время раунда, перед переигровкой 4-3/12
- коллега-соперник поднимает мяч участника, уступая следующий удар в переигровке в игре на счет ударов 18-4/3
- неверная информация, которую дал участник в переигровке лунка-за-лункой, приводит к тому, что коллега-соперник поднимает мяч 9-3/1
- определение победителя и занятых мест в переигровке в игре на счет ударов, когда игрок дисквалифицируется или снимается 33-6/3
- состав групп для переигровки в игре на счет ударов 33-3/4
- счетные карточки в переигровке лунка-за-лункой 33-5/1
- участник, который тренируется на соревновательном гольф-поле после отборочного раунда, в этот же день участвует в переигровке 7-1b/3
- участник подвергается штрафу в виде дисквалификации в переигровке; применяется ли штраф ко всему соревнованию 3/1

матчевая игра

- законный победитель матча не заявляет претензию и соглашается играть дополнительные лунки 2-5/7
- игроки договорились о способе определения приоритета, когда Комитет не сделал этого 33-6/4
- ошибочно полагая, что счет после 18-ти лунок равный, игроки играют дополнительные лунки и определяют победителя; затем ошибка обнаружена 2-5/6

ПЕРЕКАТИ-ПОЛЕ

мешающее свингу, перемещено для определения, является ли оно свободной помехой или закреплено 13-2/6

мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут растением «перекати-поле» 18-1/6

ПЕРЧАТКА

См. также ЛЕНТА; СНАРЯЖЕНИЕ

в перчатку, используемую в качестве маркера, попадает мяч, брошенный по Правилу; является ли перчатка снаряжением 20-2a/7

другой кедди или приятель переносят клюшки игрока, пока кедди игрока возвращается на площадку-ти с перчаткой игрока 6-4/4.5

не соответствует требованиям; надета во время нескольких ударов 14-3/21

приклеивание ленты к перчатке; когда это разрешается 14-3/8

ПЕСОК

См. также БУНКЕР

в бункере клюшка касается

- песка во время замаха 13-4/31
- песка, когда мяч лежит вне бункера 13-4/1
- случайной воды без касания песка 13-4/7

из бункера, другой выполняет тренировочный свинг, касаясь при этом песка 30-3f/2.5

Местное правило

- разрешающее перебрасывание или установку мяча, если брошенный мяч заглобился в бункере; правомочно ли оно 33-8/28

- разрешающее рельеф от углублений от дивота, заполненных песком; правомочно ли оно 33-8/34
- мяч заглобился в кромке бункера 13/4
- мяч, касающийся граблей в бункере, сдвигается, когда удалены грабли; может ли мяч быть вдавлен в песок, если невозможно установить мяч в состоянии покоя в бункере не ближе к лунке 20-3d/2
- мяч нависает над краем бункера 13/3
- мячи партнеров матча фор-бол лежат в одном бункере; после того, как один играет из бункера, другой выполняет тренировочный свинг, касаясь при этом песка 30-3f/2.5
- положение мяча на фартуке грена затронуто песком после удара партнера, противника или коллеги-соперника из бункера 13-2/8.5
- положение мяча на основной части поля улучшено, когда песок позади мяча удален во время замаха 13-2/9
- попадание клюшкой по песку в бункере в отчаянии после выполнения удара на травяной склон, но до того, как мяч скатывается обратно в бункер 13-4/35.5
- придавлен позади мяча на основной части поля во время адресации 13-2/12
- разравнивание песка после того, как мяч сыгран из бункера; мяч позже возвращается в разровненную область 13-4/38
- рассыпан за границей бункера; считается ли частью бункера 13/1
- удар клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч
- в матче форсом 29/5
- в нарушение Правила 13-4 13-4/35
- мяч партнера в том же в бункере 30-3f/2
- ПИТЧ-ВМЯТИНА
- См. также ЗАГЛУБИВШИЙСЯ МЯЧ; СЛЕД ОТ МЯЧА
- заделана
- в области, где надлежит вбросить мяч на основной части поля; разрешено ли это 13-2/10
- на линии игры, улучшена ли линия игры 13-2/0.5
- когда считается, что мяч «заглобился» в своей собственной питч-вмятине 25-2/0.5
- мяч
- возвращается в питч-вмятину от предыдущего удара 25-2/3
- отскакивает от своей питч-вмятины, затем снова закатывается в нее 25-2/1
- поднят, чтобы определить, заглобился ли мяч в своей собственной питч-вмятине 20-1/0.7
- случайная вода содержится в питч-вмятине заглобившегося мяча; варианты рельефа, доступные игроку 25/3
- созданная мячом партнера, противника или коллеги-соперника, затрагивает положение мяча игрока или линию игры; имеет ли игрок право на рельеф без штрафа 13-2/8
- ПЛОЩАДКА-ТИ И ТИ-МАРКЕРЫ
- См. также ПОДСТАВКА-ТИ; РАЗМЕТКА ИЛИ ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЯ; СТАТУС ОБЪЕКТА; УДАР И РАССТОЯНИЕ
- ветка, мешающая замаху на площадке-ти, отломана игроком 13-2/14
- временные мячи сыграны вне очереди с площадки-ти 10-3/1
- гольф-бэг игрока расположен так, чтобы закрыть от солнца мяч, установленный на подставку-ти 14-2/2.5
- игрок позади мяча на площадке-ти рвет или выдергивает траву 13-2/3
- игроки договариваются не играть с площадки-ти в предписанном порядке для экономии времени; является ли это договоренностью о неприменении Правил 10-1c/3
- Местное правило
- по которому область смежной лунки считается пространством за пределами гольф-поля при игре на конкретной лунке, но не при игре на других лунках 33-2a/14

- по которому область смежной лунки считается пространством за пределами гольф-поля только для удара, игаемого с площадки-ти; разрешается ли это 33-2a/14
- по которому участок вокруг площадки-ти считается находящимся в пределах гольф-поля при ударах с этой площадки-ти и за пределами гольф-поля после этого; разрешается ли это 33-2a/13
- мяч заглубляется на площадке-ти 25-2/8
- мяч на подвижном препятствии или внутри него в пределах площадки-ти 25-2/8
- мяч сдвинут, поднят или его коснулись
- мяч случайно сдвинут тренировочным свингом перед ударом с площадки-ти 18-2/19
- мяч, сыгранный с площадки-ти, по ошибке считается за пределами гольф-поля и поднят; игрок возвращается на площадку-ти и играет другой мяч 18-2/11
- при ударе едва коснулись мяча, и тот упал с подставки-ти; игрок поднимает мяч и повторно устанавливает его на подставку-ти 18-2/2
- удар не попадает по мячу на подставке-ти; затем игрок корректирует высоту мяча на подставке-ти 18-2/1
- удар не попадает по мячу на подставке-ти; затем игрок случайно сталкивает мяч с подставки-ти 11-3/1
- мяч сыгран снаружи площадки-ти
- мяч сыгран снаружи площадки-ти в матче форсом 29-1/1
- мяч, сыгранный снаружи площадки-ти, оказывается за пределами гольф-поля 11-4b/6
- очередность игры, когда противник требует от игрока, имевшего честь сыграть первым, отменить удар, выполненный снаружи площадки-ти 11-4a/1
- спор относительно того, сыграл ли участник снаружи площадки-ти 34-3/4
- участник играет снаружи площадки-ти в игре на счет ударов в формате форсом; партнер переигрывает удар 29-1/2
- неверная площадка-ти
- игра с неверной площадки-ти связана с неустановкой Комитетом указателей номеров лунок на площадках-ти 11-5/2
- мяч сыгран с неверной площадки-ти в игре на счет ударов; ошибка исправлена 11-5/4
- мяч, сыгранный за пределы гольф-поля, не отменен 11-5/3
- разъяснение выражения «следующая площадка-ти» для случая, когда участники сыграли с неверной площадки-ти 11-5/1
- от мяча, сыгранного вне очереди с площадки-ти, отказались, и другой мяч сыгран в надлежащей очередности 10-2c/1
- первоначальный мяч
- за пределами гольф-поля; мяч, игаемый по процедуре «удар и расстояние», падает с подставки-ти от прикосновения при адресации 11-3/3
- найден в течение пятиминутного периода поиска и после того, как другой мяч был установлен на подставку-ти, но не сыгран 27-1/1
- приостановка игры объявлена Комитетом
- варианты действий для игроков, если один участник в группе сыграл с площадки-ти 6-8b/2
- один участник в группе хочет завершить игру на лунке после того, как другие участники прервали игру; разрешено ли это 6-8b/3
- роса и иней; разрешено ли удалять 13-2/35
- случайная вода полностью покрывает площадку-ти; варианты действий Комитета для матчевой игры и игры на счет ударов 25-1b/4
- старт игроков с 1-й и 10-й площадок-ти 33-1/3
- стоять на коврике на площадке-ти 13-3/1
- соревнование в формате форсом
- замена партнеров после драйвов с первой площадки-ти 29/1
- и игрок, и его партнер играют драйвы с одной площадки-ти в игре в формате форсом 29-1/9

- может ли партнер, который ушел вперед до того, как был сыгран удар с площадки-ти, вернуться на площадку-ти, чтобы сыграть временный мяч 29-1/4.5
- удар с площадки-ти за пределы гольф-поля в смешанном формате форсом (мужчины и женщины используют различные площадки-ти); с какой площадки-ти выполняет следующий удар партнер 29/2
- условие соревнования оговаривает, какой партнер в соревновании форсом может играть с 1-й площадки-ти; разрешено ли это 33-1/3.5
- тень зрителя заслоняет от солнца мяч игрока, установленный на подставку-ти 14-2/2.5
- ти-маркеры
- сдвинут игроком 11-2/2
- статус после первого удара 11-2/1
- перемещены и/или лунки перенесены во время раунда в игре на счет ударов 33-2b/1
- участники определяют место, с которого играть на площадке-ти, когда оба ти-маркера отсутствуют 11-4b/3
- участники приблизительно определяют область площадки-ти в отсутствие одного из ти-маркеров 11-4b/2
- удар выполнен по мячу, лежащему на основной части поля
- в корнях дерева, не попадает по мячу; игрок затем считает его неиграемым и хочет вернуться на площадку-ти 28/7
- игрок считает мяч неиграемым и возвращается на площадку-ти 28/6
- удар не попадает по мячу на подставке-ти
- игрок затем глубже вдавливая мяч на подставке-ти 18-2/1
- игрок затем случайно сталкивает мяч с подставки-ти 11-3/1
- игрок придавливает дёрн позади мяча перед следующим ударом 13-2/2
- следующий удар уходит за пределы гольф-поля; может ли мяч для последующего удара быть размещен в любом месте в пределах площадки-ти 20-5/1
- ПЛЯЖ
- трактовка океана и берега как основной части поля 33-2a/8
- ПО СПРАВЕДЛИВОСТИ
- ближайшая точка рельефа
- от дорожки для каров на участке в аномальном состоянии; ближайшая точка рельефа от участка в аномальном состоянии возвращает на дорожку для каров 1-4/8
- от дорожки для каров на участке в аномальном состоянии; ближайшая точка рельефа от участка в аномальном состоянии возвращает на дорожку для каров; вбрасывание на участке в аномальном состоянии неосуществимо 1-4/8.5
- бункер
- игрок, играющий вторым, хочет восстановить бункер до состояния, которое было до удара первого игрока 13-4/19
- игрок разравнивает бункер после игры вне очереди; противник требует отменить удар; игрок должен вбросить мяч в разровненной области; нарушает ли игрок Правило 13-4 13-4/39
- разравнивается после того, как игрок поднял мяч и объявил о своем намерении действовать по Правилу 28a 13-4/35.8
- следы обуви созданы рефери, который выносил судебское решение; разрешено ли разравнивать до игры игрока 13-4/10
- вброшенный мяч заглубляется; процедура, когда мяч снова заглубляется при перевбрасывании 25-2/2.5
- ворота в заборе, ограничивающем гольф-поле 27/18
- временный мяч
- во временный мяч попадает первоначальный мяч 19-5/5
- игрок, желающий перевести первоначальный мяч в статус потерянного, играет следующий удар временным мячом вне очереди 27-2b/1
- когда забитый в лунку временный мяч становится мячом в игре 27-2b/2

–	неотличим от первоначального мяча	27/11
	время старта; оба игрока в матче опаздывают	6-3a/3
	дерево падает на фервей во время оговоренного раунда	25/9.5
	дивоты возвращены на прежнее место в области, где надлежит вбросить мяч	13-2/4.5
	игрок временно заменяет кедди ради получения совета от нового кедди	8-1/26
	игрок нарушает Правило или Правила либо более одного раза, либо с различными штрафами	
–	ему сообщают о нарушении Правила; игрок нарушает то же Правило до удара	1-4/13
–	нарушает два Правила с различными штрафами; применяется более строгий штраф	1-4/15
–	нарушает одно и то же Правило до и после удара	1-4/14
–	нарушает перед ударом Правила более одного раза; применяются ли многократные штрафы	1-4/12
	искусственные устройства, необычное снаряжение или ненормальное использование снаряжения; игрок	
–	использует искусственное приспособление в нескольких случаях во время раунда	14-3/20
–	использует приспособление для тренировки несколько раз перед ударом	14-3/19
–	носит перчатку, не соответствующую требованиям, во время нескольких ударов	14-3/21
	игрок в матчевой игре снимается с соревнования до своего следующего матча; варианты действий Комитета	33/2
	игрок в раздражении бьет по мячу, сыгранному игроком следующей группы	1-4/4
	игрок имеет право на положение мяча, линию игры и стойку, на момент, когда мяч пришел в состояние покоя после удара	
–	дивот от удара партнера, противника или коллеги-соперника останавливается рядом с мячом игрока в бункере	13-4/18
–	игрок, играющий вторым, хочет восстановить бункер до состояния, которое было до удара первого игрока	13-4/19
–	линия патта случайно повреждена противником, коллегой-соперником или их кедди	16-1a/13
–	линия патта умышленно изменена противником или коллегой-соперником, наступившим на нее	1-2/1
–	питч-вмятина, только что созданная другим игроком, затрагивает область предполагаемого свинга игрока	13-2/8.7
–	позиция мяча ухудшилась после удаления препятствия; игрок возвращает препятствие на прежнее место	13-2/15.5
–	положение мяча в бункере изменено другим игроком при принятии им стойки	20-3b/2
–	положение мяча в преграде ухудшилось после того, как сосновая шишка упала с дерева и остановилась позади мяча	13-4/18.5
–	положение мяча игрока затронуто песком после удара партнера, противника или коллеги-соперника из бункера	13-2/8.5
–	положение мяча изменено удалением стойки ограждения для зрителей	20-3b/3
–	положение мяча или линия игры затронуты питч-вмятиной от мяча другого игрока после того, как мяч игрока пришел в состояние покоя	13-2/8
–	положение мяча, поднятого из следа каблука в бункере, изменено ударом другого игрока	20-3b/1
–	положение мяча, ухудшенное игроком, затем восстановлено	13-2/29
–	свободные помехи, помогающие игре игрока, удалены противником или коллегой-соперником; имеет ли игрок право вернуть на прежнее место	23-1/10
–	следы обуви в бункере на продолжение линии игры игрока оставлены противником или коллегой-соперником	13-2/29.5
	игрок, который прошел в стадию матчевой игры, дисквалифицирован за	
–	договоренность о неприменении Правил в матче первого раунда; варианты действий Комитета	34-1a/1
–	неверный счет в отборочном раунде	34-1b/8
	игрок отвлечен мячом, случайно оброненным другим игроком, делает неточный удар по мячу	1-4/1

игрок помещает метку для указания расстояния при питче 8-2a/3

кактус, игрок кладет на него полотенце или оборачивает полотенце вокруг себя перед принятием стойки 1-2/10

клюшка

- игровые характеристики клюшки изменены во время приостановки игры; ошибка обнаружена до возобновления игры 4-2/2
- мяч прилипает к лицевой поверхности клюшки после удара 1-4/2
- разломанная на части до начала раунда, обнаружена в бэге игрока во время раунда 4-4a/14
- рефери выносит решение о том, что несоответствующая требованиям клюшка соответствует Правилам; игрок использует клюшку 34-3/1.5
- становится непригодной для игры из-за внешнего фактора или стороны противника 4-3/9.5

матч, прерванный по договоренности

- на 13-й площадке-ти, не может быть возобновлен до следующего дня; игроки хотят сыграть первые 12 лунок до возобновления матча 7-2/11
- не может быть возобновлен ранее, чем через три дня; один из игроков хочет сыграть на соревновательном гольф-поле до возобновления матча 7-2/10

мяч или маркер мяча отклонен, поднят или сдвинут

- гольф-тележка игрока, перемещаемая противником или коллегой-соперником без ведома игрока, отклоняет мяч 19-2/6
- игрок поднимает мяч, ошибочно полагая, что ему уступили следующий удар 2-4/3
- кедди, используемый совместно игроками стороны противника в матче фор-бол, сдвигает мяч игрока 30/2
- кедди противника поднимает мяч игрока после того, как игрок заявил, что его мяч другой 18-3b/4
- маркер мяча придавлен противником; подлежит ли противник штрафу 20-1/6.5
- маркер мяча случайно сдвинут кедди противника 20-1/7
- мяч в бункере сдвигается, когда удалено препятствие; может ли игрок вдавить свой мяч в песок или воспользоваться рельефом снаружи бункера, если не возможно установить или установить на прежнее место мяч в бункере не ближе к лунке 20-3d/2
- мяч вброшен в пределы гольф-поля внешним фактором и сыгран; ни игрок, ни кедди до этого не знали о действиях внешнего фактора 15/10
- мяч, застрявший на дереве, высвобожден внешним фактором 18-1/9
- мяч, застрявший на дереве, высвобожден игроком; установка мяча на прежнее место невозможна 18-2/29
- мяч поднят и вброшен в стороне от подвижного препятствия 18-2/4
- мяч похищен внешним фактором с неизвестного места 18-1/5
- мяч сдвигается самопроизвольно; он случайно остановлен клюшкой игрока; игрок удаляет клюшку, и мяч откатывается 19-2/1.5
- мяч сдвинут при измерениях, проводимых для определения необходимости перебрасывания 18-6/1
- мяч случайно сдвинут игроком, когда он играл неверным мячом в бункере 18-2/21
- поднимает мяч, чтобы определить, заглобился ли мяч в собственной питч-вмятине, или в отверстии, сделанном рептилией, птицей или норным животным 20-1/0.7
- рефери ошибочно сообщает игроку, что он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки; обе стороны поднимают свои мячи; затем рефери обнаруживает свою ошибку 34-2/7
- является ли поднятие маркера мяча противника уступкой следующего удара 2-4/5

мяч, нависающий над лункой

- отбит противником прежде, чем игрок определил его статус 16-2/2
- сдвигается, когда удаляется флажок 16-2/4
- сдвигается и попадает во флажок во время удаления флажка 16-2/5

мяч, отклоненный гольф-бэгом игрока, затем отскакивает в его кедди 19-2/7

неправильное судейское решение; следует ли освобождать игрока от штрафа и на какое время	34-3/1.5
опасная ситуация	
– гремучая змея или пчелы мешают игре	1-4/10
– значение выражения	1-4/11
– опасность огненных муравьев	33-8/22
отказ от соблюдения Правила в матчевой игре	2/3
ошибка Комитета	
– игра неверным мячом не исправлена по совету рефери	33-7/5
– игрок в игре на счет ударов оказался в существенно невыгодном положении из-за решения Комитета; может ли быть пересмотрено судейское решение	34-3/3.3
– рефери выносит решение о том, что несоответствующая требованиям клюшка соответствует Правилам; игрок использует клюшку	34-3/1.5
– рефери ошибочно сообщает игроку, что он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки; обе стороны поднимают свои мячи; затем рефери обнаруживает свою ошибку	34-2/7
– следует ли освобождать игрока от штрафа при неверном судейском решении рефери и на какое время	34-3/1.5
паттинг-грин	
– игрок забивает патт после уступки удара; действие помогает партнеру	2-4/6
– игрок играет в сторону от лунки, чтобы помочь партнеру	30-3f/6
– игрок поднимает маркер мяча противника, ошибочно полагая, что он выиграл лунку	2-4/5
– игрок поднимает мяч, ошибочно полагая, что ему уступили следующий удар	2-4/3
– изменение местоположения поврежденной лунки после того, как мяч игрока оказался рядом с лункой на паттинг-грине	33-2b/2
– маркер мяча случайно сдвинут кедди противника	20-1/7
– мяч противника расположен так, что помогает игроку; игрок уступает противнику его следующий удар и играет прежде, чем противник имеет возможность поднять мяч	2-4/8
площадка-ти	
– мяч игрока заглубляется в своей собственной питч-вмятине на площадке-ти	25-2/8
– мяч лежит на подвижном препятствии или внутри него в пределах площадки-ти	25-2/8
– участники определяют место, с которого играть, когда оба ти-маркера отсутствуют	11-4b/3
– участники приблизительно определяют область площадки-ти в отсутствие одного из ти-маркеров	11-4b/2
– честь сыграть первым на следующей площадке-ти после заявления претензии на лунке	10-1a/2
преграда	
– дивот от удара партнера, противника или коллеги-соперника останавливается рядом с мячом игрока в бункере	13-4/18
– имеются знание или уверенность, что мяч находится либо в водной преграде, либо в случайной воде, возникшей из разлившейся преграды	1-4/7
– мяч в бункере сдвигается, когда удалено препятствие; может ли игрок вдавить свой мяч в песок или воспользоваться рельефом снаружи бункера, если не возможно установить или установить на прежнее место мяч в бункере не ближе к лунке	20-3d/2
– мяч, вброшенный в бункере в точке максимально достижимого рельефа от случайной воды, откатывается в другое место	25-1b/6
– положение мяча в бункере изменено другим игроком при принятии им стойки	20-3b/2
– прихлопнуть насекомое, летающее в водной преграде	13-4/16.5
птичье гнездо мешает удару	1-4/9
свободные помехи	

- затрагивающие положение мяча, перемещены, когда мяч поднимают или сдвигают в преграде 23-1/7
 - затрагивающие положение мяча, перемещены, когда мяч поднимают или сдвигают на основной части поля 23-1/7.5
 - затрагивающие положение мяча, подняты или удалены, когда мяч поднят с основной части поля 23-1/8
 - затрагивающие положение мяча, удаление препятствия в бункере переместит свободную помеху 1-4/5
 - помогающие игре игрока, удалены противником или коллегой-соперником; имеет ли игрок право вернуть на прежнее место 23-1/10
- совет в командном соревновании игрок не принял меры, чтобы прекратил давать советы капитан или тренер команды, не уполномоченный на это 8-1/24
- сыгран неверный мяч, но неизвестно, на какой лунке 15-1/3
- тестовое вбрасывание производит игрок, чтобы проверить, куда может откатиться мяч, если игрок воспользуется рельефом по Правилу 20-2a/8
- углубление от дивота, только что сделанное, затрагивает область предполагаемой стойки другого игрока 13-2/8.7
- уступка
- игрок забивает патт после уступки удара; действие помогает партнеру 2-4/6
 - игрок поднимает мяч, ошибочно полагая, что ему уступили следующий удар 2-4/3
 - кедди уступает противнику его следующий удар; затем мяч поднят 2-4/3.5
 - мяч противника расположен так, что помогает игроку; игрок уступает противнику его следующий удар и играет прежде, чем противник имеет возможность поднять мяч 2-4/8
 - является ли поднятие маркера мяча противника уступкой следующего удара 2-4/5
- флажок
- воткнут в грин шутником на некотором расстоянии от лунки 1-4/3
 - мяч игрока ударяется во флажок, преднамеренно оставленный в лунке противником или коллегой-соперником, обслуживавшим флажок 17-3/2
 - мяч, нависающий над кромкой лунки, сдвинут при удалении флажка 16-2/4
 - нависающий над кромкой лунки мяч сдвигается и попадает во флажок во время удаления флажка 16-2/5
- честь сыграть первым на следующей площадке-ти после заявления претензии на лунке 10-1a/2
- ПОВРЕЖДЕНИЕ**
- См. также* ВЫРАВНИВАНИЕ И ЗАДЕЛЫВАНИЕ; КЛЮШКА (КЛЮШКИ); МЯЧ, НЕПРИГОДНЫЙ ДЛЯ ИГРЫ; РЕМОНТ; РЕМОНТИРУЕМЫЙ УЧАСТОК
- выравнивание повреждений от шипов
- вокруг лунки 16-1c/4
 - на линии патта участника коллегой-соперником, разрешенное или молчаливо одобренное участником 13-2/36
- клюшка
- замена клюшек из-за влажных рукояток 4-3/5
 - значение выражения повреждения, полученные в «ходе нормальной игры» 4-3/1
 - значение выражения «починить» 4-3/2
 - игровые характеристики клюшки изменены во время приостановки игры; ошибка обнаружена до возобновления игры 4-2/2
 - игрок, начавший игру с 13-ю клюшками, в гневе ломает паттер и заменяет его 4-3/8
 - короткий патт забит в лунку клюшкой с игровыми характеристиками, измененными не в ходе нормальной игры; следует ли Комитету отменить или модифицировать штраф в виде дисквалификации 4-3/4
 - лишняя объявлена вне игры во время раунда; может ли она заменить клюшку, поврежденную впоследствии в раунде 4-4c/2
 - материал внутри головки металлического вуда отделился от оболочки 4-1/2

- поврежденная в ходе нормальной игры, разваливается на части при починке 4-3/3
- разломанная на части до начала раунда, обнаружена в бэге игрока во время раунда 4-4a/14
- свинцовая лента прикреплена к головке клюшки или shaftу во время раунда 4-2/0.5
- сломана во время использования в качестве трости 4-3/7
- сломана из-за привычки стучать по земле головкой клюшки 4-3/9
- становится непригодной для игры из-за внешнего фактора или стороны противника 4-3/9.5

линия патта

- изменена умышленно противником или коллегой-соперником, наступившим на нее 1-2/1
- повреждена случайно противником, коллегой-соперником или их кедди 16-1a/13

лунка

- внутреннее повреждение 5-3/1
- изменение местоположения поврежденной лунки после того, как мяч игрока оказался рядом с лункой на паттинг-грине 33-2b/2
- касание внутренней части лунки при ремонте повреждения; разрешено ли это 16-1a/5
- мяч игрока повреждает сторону лунки 16/3
- отремонтирована игроком после того, как он забивает свой мяч, но до того, как мяч забивает противник, коллега-соперник или партнер 1-2/3.5
- повреждена; процедура для игрока 16-1a/6

мяч

- пригодный для игры сочтен непригодным 5-3/3
- сочтенный непригодным для игры, сыгран на последующей лунке 5-3/2

Местное правило

- объявляющее ремонтируемым участком серьезные повреждения, причиненные не нормными животными 33-8/32.5
- по которому считается, что неверный паттинг-грин включает фартук, чтобы предотвратить его повреждение 33-8/33
- позволяющее заделывать повреждения от копыт животных на паттинг-грингах 33-8/32
- позволяющее рельеф без штрафа от повреждений, сделанных насекомыми 33-8/21
- позволяющее рельеф от обширных повреждений из-за передвижения в сильный дождь 33-2a/3
- разрешающее игроку без штрафа вбрасывать мяч вне бункера или разравнивать песок в бункере, поврежденном детьми; правомочно ли оно 33-8/9
- разрешающее ремонт вставок дерна на паттинг-грине, диаметр которых отличается от 108 мм 33-8/30

ПОГОДНЫЕ УСЛОВИЯ

См. также ГОЛЬФ-ПОЛЕ НЕИГРАМОЕ ИЛИ ЗАКРЫТО; ПРЕРЫВАНИЕ И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

ветер

- мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут растением «перекасти-поле» 18-1/6
- мяч в полиэтиленовом пакете сдвигается, когда ветер сдвигает пакет в другое местоположение 18-1/7
- мяч, сдвинутый ветром, установлен на прежнее место вместо того, чтобы играть, как он лежит 18-2/7
- мяч, колеблющийся от ветра, прижат к поверхности паттинг-гринга 1-2/9
- мяч покачивается на ветру, считается ли, что он движется 14-5/2
- мяч, установленный на прежнее место и находящийся в покое, впоследствии сдвинут ветром 18-1/12
- мяч установлен на прежнее место на паттинг-грине, но маркер мяча не удален; затем мяч сдвигается 20-4/1
- маркер мяча сдвинут ветром или случайной водой во время оговоренного раунда 20-1/10.5
- возобновление игры оттуда, где она была прервана; положение мяча изменилось из-за ветра 6-8d/1

- заслонение линии патта от ветра 1-2/2
 - оброненное игроком полотенце сдувает на мяч ветер, вызывая сдвиг мяча 18-2/17
 - использование компаса во время раунда 14-3/4
- дождь
- обширные повреждение из-за передвижения в сильный дождь 33-2a/3
 - матч прерван по договоренности; один игрок впоследствии желает возобновить игру; противник отказывается, хотя гольф-поле находится в играемом состоянии 6-8a/5
 - матч прерван по договоренности; один игрок впоследствии желает возобновить игру; противник отказывается на том основании, что гольф-поле находится в неиграемом состоянии 6-8a/6
 - количество лунок уменьшено после старта соревнования, из-за дождя 33-1/2
 - игрок держит зонт над своей головой, когда выполняет удар 14-2/2
 - возобновление игры оттуда, где она была прервана; положение мяча изменилось из-за дождя 6-8d/1
 - укрытие под навесом в ожидании возможности играть 6-8a/2
- значение выражения «природные явления» в Правиле 14-2a 14-2/0.5
- игрок не присутствует ко времени старта; гольф-поле в это время закрыто 33-3/2
- Местное правило или условие соревнования
- разрешающее участникам прервать игру по соглашению в случае плохой погоды; правомочно ли оно 33-8/5
 - разрешающее использование измерителя ветра; разрешено ли оно 14-3/0.5
 - примерное условие, требующее немедленного прерывания игры в опасных ситуациях Прил I-B-4
- многофункциональное устройство используется для получения информации о погоде 14-3/18
- молния
- условие, требующее немедленного прерывания игры; руководство по отмене или модифицированию штрафа в виде дисквалификации, если игра не прервана немедленно 6-8b/7
 - игрок заявляет об опасности молнии, отказывается продолжать игру после распоряжения Комитета о возобновлении игры 6-8b/5
- мяч, видимый с площадки-ти перед приостановкой игры, исчезает или сдвинут внешним фактором во время приостановки 6-8d/4
- оцениваются с использованием многофункционального устройства 14-3/18
- указания для Комитета, отменять ли раунд 33-2d/1
- участник из-за погодных условий отказался стартовать или поднял мяч; раунд впоследствии отменен 33-2d/3
- ПОДСТАВКА-ТИ
- См. также ПЛОЩАДКА-ТИ И ТИ-МАРКЕРЫ; СТАТУС ОБЪЕКТА*
- зондирование подставкой-ти около мяча на предмет наличия корней дерева или камней 13-2/27
- игрок, промахивается мимо мяча ударом с площадки-ти, устанавливает мяч на подставке-ти ниже перед выполнением следующего удара 18-2/1
- маркировка мяча в преграде подставкой-ти, разрешено ли это 13-4/0.5
- мяч слегка задет ударом и падает с подставки-ти; игрок поднимает, повторно устанавливает на подставку-ти и играет мяч 18-2/2
- мяч, сыгранный за пределы гольф-поля с неверной площадки-ти в матче, не отменен 11-5/3
- первоначальный мяч находится за пределами гольф-поля; мяч, играемый по процедуре «удар и расстояние», падает с подставки-ти от прикосновения при адресации 11-3/3
- подставка-ти, маркирующая позицию мяча игрока, отклоняет мяч противника 20-1/17
- промах по мячу на площадке-ти, затем мяч сыгран за пределы гольф-поля 20-5/1
- удар не попадает по мячу; после этого мяч случайно сбит с подставки-ти 11-3/1
- ПОИСК МЯЧА И ЕГО ИДЕНТИФИКАЦИЯ

См. также ПОТЕРЯННЫЙ МЯЧ

верхняя часть мяча в преграде прикрыта листьями, но часть мяча видна под другим углом 12-1/3

временный мяч

- неотличим от первоначального мяча 27/11
- после трех минут поисков игрок вбрасывает мяч, который предполагается временным, затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 27-2a/5
- сыгран с единственным предположением, что первоначальный мяч мог оказаться в водной преграде 27-2a/2

время, разрешенное для поиска

- если игра приостановлена во время поиска 27/1.5
- если мяч найден через две минуты, затем снова потерян 27/3
- первоначального мяча и временного мяча 27/4
- после того, как сыгран неверный мяч 27/2

грунта в бункере или водной преграде касаются клюшкой при зондировании в свободных помехах, предположительно покрывающих мяч 12-1/4

значение выражения «пойдут вперед, чтобы искать» 27-2a/1.5

игрок нарушает два Правила с различными штрафами; применяется более строгий штраф 1-4/15

игрок, разыскивающий свой мяч, принимает его за мяч противника, затем обнаруживает ошибку по истечении пятиминутного периода поиска 27/5

игрок случайно пинает мяч в высокой траве при зондировании его в воде в водной преграде 12-1/5

игроку не удастся отличить свой мяч от другого мяча 27/10

идентифицирование мяча

- игрок поднимает мяч с прилипшей к нему грязи для идентификации и поворачивает его при установке на прежнее место 21/5
- с помощью свидетельства зрителя 27/12
- только по торговой марке и номеру 12-2/1

касание и вращение мяча, наполовину скрытого в рафе, с целью идентификации 12-2/2

кедди

- по собственной инициативе поднимает мяч для идентификации 18-2/14
- получает от игрока указание не искать мяч, пока другие не смогут помочь 27/1

кедди противника поднимает мяч игрока

- который возможно находится за пределами гольф-поля, а возможно и нет 18-3b/5
- после того, как игрок заявил, что его мяч другой 18-3b/4

когда необходимо найти и идентифицировать мяч, сочтенный неиграемым 28/1

мяч в случайной воде, его трудно идентифицировать или извлечь без чрезмерных усилий 25-1/1

мяч высвобожден с дерева

- обстоятельства, при которых игрок не подлежит штрафу 18-2/27
- обстоятельства, при которых игрок подлежит штрафу 18-2/28

мяч заменен во время игры на лунке для упрощения идентификации 15/6.5

мяч на дереве

- видим, но не идентифицируем 27/15
- идентифицирован, но не извлечен 27/14

мяч, объявленный потерянным, найден в пределах пяти минут и до ввода в игру другого мяча 27/16

мяч, предположительно находившийся в водной преграде, найден вне преграды после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние» 26/6

на мяч случайно наступает во время поиска кедди противника 18-3b/3

отказ идентифицировать мяч 27/13

первоначальный мяч найден в течение пятиминутного периода поиска, но не идентифицирован до окончания этого периода 27/5.5

первоначальный мяч найден; игрок хочет игнорировать его и продолжить игру временным мячом 27-2c/2

позиция мяча, поднятого для идентификации, не замаркирована, намерение поднять мяч не объявлено, и мяч очищен в большей степени, чем необходимо для его идентификации 21/4

положение мяча изменилось, когда мяч был поднят из водной преграды для идентификации; может ли первоначальное положение мяча быть «ближайшим максимально сходным положением» 20-3b/7

продолжение игры временным мячом без поисков первоначального мяча 27-2b/1

свободные помехи, частично покрывающие мяч в водной преграде, удалены, чтобы идентифицировать мяч 13-4/16

уверенность (или знание)

– может ли уверенность в том, что мяч находится в водной преграде, сформироваться без продвижения вперед для оценки условий вокруг преграды 26-1/1.3

– ненайденный мяч находится в водной преграде; мяч вброшен по Правилу о водной преграде; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 26-1/3.5

– ненайденный мяч находится на участке в аномальном состоянии или в препятствии; мяч вброшен по применимому Правилу; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 25-1c/2.5

ПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА ИЗМЕНИЛОСЬ

См. также УЛУЧШЕНИЕ ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМЫХ СТОЙКИ ИЛИ СВИНГА ЛИБО ЛИНИИ ИГРЫ ИЛИ ПАТТА

в бункере

– гринкипером, когда там находится мяч игрока 13-2/4

– гринкипером перед возобновлением игры 6-8d/2

– по естественным причинам перед возобновлением игры 6-8d/1

– стойкой, принятой другим игроком 20-3b/2

– ударом другого игрока, когда мяч был поднят из бункера 20-3b/1

ветер вызывает колебания мяча на паттинг-грине; игрок прижимает мяч к поверхности паттинг-грина, чтобы колебания прекратились 1-2/9

действие по маркировке позиции мяча изменяет положение 20-1/15.5

дивот от удара партнера, противника или коллеги-соперника останавливается рядом с мячом игрока в бункере; имеет ли игрок право на релиф 13-4/18

заглубившийся мяч в преграде поднят, чтобы определить пригодность для игры; процедура, если первоначальное положение мяча изменилось 5-3/5

может ли первоначальное положение мяча быть «ближайшим максимально сходным положением» 20-3b/7

на мяч случайно наступил игрок; первоначальное положение мяча изменилось; игрок устанавливает мяч в неверном месте и играет 18-2/21.3

на площадке-ти игрок, промахнувшийся мимо мяча при ударе с площадки-ти, придавливая неровности 13-2/2

песок после удара партнера, противника или коллеги-соперника из бункера затрагивает положение мяча игрока на фартуке рядом с паттинг-грином 13-2/8.5

питч-вмятина, созданная мячом партнера, противника или коллеги-соперника, затрагивает положение мяча игрока 13-2/8

по естественным причинам перед возобновлением игры 6-8d/1

положение мяча, который надлежит установить на прежнее место, изменилось; процедура для игрока, когда

– первоначальное положение мяча известно, но место, где изначально лежал мяч на основной части поля, не определимо 20-3b/4

– первоначальное положение мяча известно, но место, где лежал мяч в бункере, не определимо 20-3b/6

- первоначальное положение не известно, и место, где изначально лежал мяч, не определимо 20-3b/5
- положение мяча ухудшилось, когда игрок удалил препятствие; игрок возвращает на прежнее место препятствие, восстанавливая первоначальное положение; разрешено ли это 13-2/15.5
- свободная помеха, затрагивающая положение мяча
- перемещена, когда мяч поднимают или сдвигают в преграде 23-1/7
- перемещена, когда мяч поднимают или сдвигают на основной части поля 23-1/7.5
- перемещена, когда мяч поднимают на основной части поля 20-3b/8
- перемещена, когда игрок поднимает мяч на основной части поля по Правилу 23-1/7
- сосновая шишка падает с дерева и останавливается позади мяча, лежащего в бункере; имеет ли игрок право на релиф 13-4/18.5
- стойка, используемая для ограждения зрителей, удалена с разрешения или без разрешения игрока; положение мяча ухудшилось; процедура для игрока 20-3b/3
- удаление игроком препятствия ухудшает положение мяча; игрок возвращает на прежнее место препятствие, восстанавливая первоначальное положение; разрешено ли это 13-2/15.5
- ПОЛОТЕНЦЕ
- взмахнуть, чтобы заставить насекомое в бункере переместиться 23-1/5
- встать коленями на полотенце при выполнении удара 13-3/2
- использовано для удаления свободных помех
- игроком 16-1a/8
- Комитетом 33/1
- использовано, чтобы удалить случайную воду
- игроком 16-1a/1
- Комитетом 33/1
- накрывающее клюшки игрока, удаляется другим игроком для определения использованной клюшки 8-1/11
- обмотано вокруг
- игрока, чтобы защитить его от кактуса перед тем, как принять стойку, при которой ноги касаются кактуса 1-2/10
- коленей и на него встали коленями; использовано при выполнении удара 13-3/2
- одалживание у другого игрока; разрешено ли это 5-1/5
- положено на кактус; игрок опирается на полотенце во время удара 1-2/10
- сдвигает мяч, когда его обронил на землю игрок и ветер сдул на мяч 18-2/17
- составляет ли касание полотенцем грунта в преграде или воды в водной преграде «тестирование состояния преграды» в нарушение Правила 13-4a 13-4/0.5
- ПОМОЩЬ ИЛИ ЗАЩИТА, ПРИНЯТИЕ
- См. также МЯЧ, ПОМОГАЮЩИЙ ИЛИ МЕШАЮЩИЙ ИГРЕ; ОКАЗАНИЕ ВЛИЯНИЯ НА ДВИЖЕНИЕ МЯЧА; МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ; ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ; МЕДИЦИНСКАЯ ПОМОЩЬ ИЛИ СОСТОЯНИЕ ЗДОРОВЬЯ
- бэг располагается так, чтобы солнечный свет не попадал на мяч 14-2/2.5
- значение выражения «природные явления» в Правиле 14-2a 14-2/0.5
- зонт
- игрок держит одной рукой над своей головой, забивая другой рукой в лунку короткий патт 14-2/2
- переносчик (в дополнение к кедди) нанят для защиты игрока от солнца или дождя 6-4/5
- игрок
- выравнивает следы от шипов около лунки, что может помочь ему в последующей игре на лунке 16-1c/4
- дает указание кедди не искать его мяч, пока другие не смогут помочь 27/1

- держит зонт над своей головой во время удара 14-2/2
- держит мяч в руке прижатый к рукоятке, чтобы помочь себе выполнять патты 14-3/6
- кладет полотенце на кактус и опирается на него во время удара 1-2/10
- нацеливает клюшку партнера перед ударом 14-2/1
- обматывает полотенце вокруг кактуса и опирается на кактус во время удара 1-2/10
- обращается к помощи других в удалении большой свободной помехи 23-1/3
- опаздывает ко времени старта, т. к. оказывал медицинскую помощь на месте аварии; позволяют ли обстоятельства отменить штраф в виде дисквалификации по Правилу 6-3а 6-3а/1.5
- размещает клюшку на земле, чтобы помочь в правильной постановке ног для удара 8-2а/1
- разравнивает неровности в бункере после игры вне очереди в матчевой игре; противник требует отменить удар; нарушает ли игрок Правило 13-4 13-4/39
- с протезом руки использует клюшку с насадкой на рукоятке или shafte, помогающей ему удерживать клюшку; разрешено ли это 14-3/15

кедди

- возвращается на площадку-ти с перчаткой игрока, пока другой кедди или приятель помогает ему, перенося клюшки игрока вперед; имеет ли игрок двух кедди 6-4/4.5
- заслоняет игрока от солнца во время удара 14-2/3
- нанимает мальчика переносить большую часть клюшек игрока, но не помогает игроку другим образом; имеет ли игрок двух кедди 6-4/4

клюшка используется игроком, чтобы добавить себе устойчивости при выполнении паттов 14-3/9

маркер мяча игрока расположен так, что помогает противнику или коллеге-сопернику; может ли игрок передвинуть его, если противник или коллега-соперник возражает 20-1/11

нарушение игроком Правила помогает его партнеру

- забивание патта после уступки удара; действие помогает партнеру 2-4/6
- играет в сторону от лунки, чтобы помочь партнеру 30-3f/6
- игрок играет мячом партнера по ошибке; противники затем заявляют претензию, что партнер тоже подлежит дисквалификации на лунку, потому что действие помогло ему 30-3c/1
- игрок позволяет партнеру стоять на продолжении линии игры или линии патта позади мяча; помогает партнеру в подобном ударе 30-3f/13
- отсутствующий партнер присоединяется к матчу во время игры на лунке; сыгранный им удар помогает партнеру 30-3а/1
- свободная помеха в бункере поднята, когда мяч игрока и мяч его партнера находятся в бункере; нарушение помогает игре партнера (игра на счет ударов) 31-8/1
- свободная помеха в бункере поднята, когда мяч игрока и мяч его партнера находятся в бункере; нарушение помогает игре партнера (матчевая игра) 30-3f/1
- тренировочный удар выполнен рядом с мячом партнера после того, как игрок поднял мяч 30-3f/7
- удар, выполненный игроком, дисквалифицированным на лунку, помогает партнеру 30-3f/8

след от мяча расположен так, что помогает игроку; может ли игрок предотвратить ремонт противником 16-1с/2

тень зрителя заслоняет мяч от солнца, когда игрок выполняет удар 14-2/2.5

ПОТЕРЯННЫЙ МЯЧ

См. также ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ; ПОИСК МЯЧА И ЕГО ИДЕНТИФИКАЦИЯ; УВЕРЕННОСТЬ (ИЛИ ЗНАНИЕ)

вправе ли игрок выяснить перед ударом местонахождение мяча противника, который может оказаться потерян 9-2/16

временный мяч

- возможно потерян или находится за пределами гольф-поля; третий мяч сыгран без объявления 27-2а/4
- возможность того, что первоначальный мяч оказался в водной преграде, не препятствует игре временным мячом 27-2а/2.2

- время, разрешенное для поиска первоначального мяча и временного мяча 27/4
 - игра временным мячом в отсутствие обоснованной возможности того, что первоначальный мяч потерян или находится за пределами гольф-поля. 27-2a/3
 - игрок играет временным мячом, полагая, что первоначальный мяч мог быть потерян вне водной преграды; затем обнаруживает, что мяч не мог потеряться вне водной преграды 27-2a/2.5
 - игрок обнаруживает первоначальный мяч в лунке, поискав пять минут и затем продолжив играть временным мячом 1-1/3
 - игрок отказывается от игры первоначальным мячом и идет вперед, чтобы играть временным мячом; затем найден первоначальный мяч 27-2b/6
 - игрок хочет игнорировать первоначальный мяч и продолжить игру временным мячом 27-2c/2
 - неотличим от первоначального мяча 27/11
 - очередность игры временным мячом не с площадки-ти 10/4
 - первоначальный мяч дальше временного мяча; игрок бегло ищет первоначальный мяч, играет временным мячом, а затем находит первоначальный мяч 27-2b/3
 - первоначальный мяч сыгран после игры временным мячом из точки, расположенной ближе к лунке, чем вероятное нахождение первоначального мяча 27-2b/5
 - продолжение игры временным мячом без поисков первоначального мяча 27-2b/1
 - рефери находит первоначальный мяч игрока; игрок предпочитает продолжать игру временным мячом 27-2/2
 - рефери неправильно говорит игроку, чтобы заканчивал лунку временным мячом, а не первоначальным мячом, найденным в водной преграде 34-3/3.7
 - становится ли временный мяч мячом в игре, если первоначальный мяч потерян в ремонтируемом участке 27-2c/1.5
 - сыгран из точки, расположенной дальше, чем вероятное нахождение первоначального мяча, но не дальше точки, где первоначальный мяч был найден 27-2b/4
 - сыгран с единственным предположением, что первоначальный мяч мог оказаться в водной преграде 27-2a/2
 - сыгран с ошибочным предположением, что это первоначальный мяч 27-2b/7
 - требования об объявлении 27-2a/1
- должен ли мяч трактоваться, как потерянный, или уверенность в том, что мяч находится в водной преграде, может сформироваться без продвижения вперед для оценки условий вокруг преграды 26-1/1.3
- значение выражения «знание или уверенность» в Правилах 18–1, 24–3, 25–1с и 26–1 26-1/1
- игрок сыграл неверным мячом и его нельзя найти; он мог оказаться мячом коллеги-соперника 15-3b/1
- игроку не удастся найти свой мяч, потому что другой игрок сыграл его 27/6
- идентификация мяча только по торговой марке и номеру 12-2/1
- мяч, видимый с площадки-ти, исчезает во время приостановки игры 6-8d/4
- мяч вброшен в области, где пропал первоначальный мяч; затем мяч сыгран 27-1/3
- мяч не найден
- либо в водной преграде, либо в случайной воде, возникшей из разлившейся преграды 1-4/7
 - на дереве в ремонтируемом участке 25/10
- мяч сыгран по Правилу о мяче, потерянном на ремонтируемом участке, после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние» 15/8
- мяч, сыгранный из бункера, оказался за пределами гольф-поля или потерян; игрок тестирует состояние бункера или разравнивает следы обуви перед вбрасыванием другого мяча в бункере 13-4/37
- мяч, сыгранный из области ремонтируемого участка, потерян в той же самой области 25-1c/3
- от игры мячом, сыгранным вне очереди с площадки-ти, отказались, и другой мяч сыгран в надлежащей очередности 10-2c/1

от сыгранного из ремонтируемого участка мяча отказались, и применен релиф по Правилу о ремонтируемом участке 18-2/8.5

первоначальный мяч найден

- в течение пятиминутного периода поиска и после того, как был вброшен другой мяч; сыгран первоначальный мяч 27-1/2.3
- в течение пятиминутного периода поиска и после того, как другой мяч вброшен в месте предыдущего удара по варианту «удар и расстояние» 27-1/2
- в течение пятиминутного периода поиска и после того, как замещающий мяч был установлен на подставку-ти, но не сыгран 27-1/1
- в течение пятиминутного периода поиска, но не идентифицирован до окончания этого периода 27/5.5
- временный мяч сыгран из точки, расположенной дальше, чем вероятное нахождение первоначального мяча, но не дальше точки, где первоначальный мяч был найден 27-2b/4
- временный мяч сыгран с ошибочным предположением, что это первоначальный мяч 27-2b/7
- время, разрешенное для поиска, когда потерянный мяч найден, а затем снова потерян 27/3
- замещающий мяч вброшен и сыгран по Правилу 25-1с в отсутствие знания или уверенности, что ненайденный первоначальный мяч находится на ремонтируемом участке 25-1с/2
- и сыгран после того, как введен в игру другой мяч 15/5
- игрок обнаруживает первоначальный мяч в лунке, поискав пять минут и затем продолжив играть временным мячом 1-1/3
- игрок, не найдя мяч, уступает лунку; затем мяч найден в лунке 2-4/11
- игроку не удается отличить свой мяч от другого мяча 27/10
- игрок отказывается от игры первоначальным мячом и идет вперед, чтобы играть временным мячом; затем найден первоначальный мяч 27-2b/6
- игрок хочет игнорировать первоначальный мяч и продолжить игру временным мячом 27-2с/2
- идентификация мяча с помощью свидетельства зрителя 27/12
- мяч, предположительно находившийся в водной преграде, найден вне преграды после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние» 26/6
- мяч, объявленный потерянным, найден до ввода в игру другого мяча 27/16
- мяч на дереве идентифицирован, но не извлечен 27/14
- мяч сыгран по Правилу о водной преграде; первоначальный мяч затем найден вне преграды 26-1/3
- найден в норе норного животного по истечении пятиминутного поиска 27/7
- неверный мяч сочтен неиграемым и сыгран по процедуре «удар и расстояние»; затем найден первоначальный мяч 28/14
- ненайденный мяч предположительно находится в бункере; участник вбрасывает замещающий мяч в бункере и играет его; затем первоначальный мяч найден вне бункера 20-7с/3
- первоначальный мяч дальше временного мяча; игрок бегло ищет первоначальный мяч, играет временным мячом, а затем находит первоначальный мяч 27-2b/3
- первоначальный мяч сыгран после игры временным мячом из точки, расположенной ближе к лунке, чем вероятное нахождение первоначального мяча 27-2b/5
- по истечении пятиминутного поиска; затем мяч сыгран 27/8
- рефери находит первоначальный мяч игрока; игрок предпочитает продолжать игру временным мячом 27-2/2

перевбрасывание требуется, если действовать по Правилу о потерянном мяче; может ли игрок заменить мяч при перевбрасывании 20-6/4

подземная дренажная труба

- мяч не доступен или не идентифицируем в подземной дренажной трубе 24-3b/1
- мяча не найден, но имеются знание или уверенность, что он лежит в дренажной трубе под гольф-полем; начало дренажной трубы за пределами гольф-поля 24-2b/12

поиск

- время, разрешенное для поиска, если игра приостановлена во время поиска 27/1.5
 - время, разрешенное для поиска первоначального мяча и временного мяча 27/4
 - время, разрешенное для поиска после того, как сыгран неверный мяч 27/2
 - игрок дает указание кедди не искать его мяч, пока другие не смогут помочь 27/1
 - игрок, разыскивающий свой мяч, принимает его за мяч противника, затем обнаруживает ошибку по истечении пятиминутного периода поиска 27/5
 - мяча в течение десяти минут 6-7/2
 - после ввода в игру другого мяча 27/9
 - разравнивание следов обуви, оставленных при поиске мяча в бункере, до выполнения удара из бункера 13-4/11
 - электронный прибор, используемый для поиска мяча 14-3/14
- трактовка найденного мяча, как перемещенного внешним фактором
- в отсутствие знания или уверенности, что это произошло 27-1/2.5

ПРЕПЯТСТВИЯ

См. также ДРЕВЕСИНА И ДЕРЕВЯННЫЕ ЩЕПКИ; НЕОТЪЕМЛЕМАЯ ЧАСТЬ ГОЛЬФ-ПОЛЯ; СВОБОДНЫЕ ПОМЕХИ; СТАТУС ОБЪЕКТА; УВЕРЕННОСТЬ (ИЛИ ЗНАНИЕ)

ближайшая точка рельефа

- брошенный мяч откатывается ближе к лунке, чем ближайшая точка рельефа, но не ближе, чем место, где он лежал первоначально 20-2с/1.7
- брошенный мяч подкатывается ближе к препятствию, чем ближайшая точка рельефа; требуется ли перебрасывание, если игрок меняет клюшки и препятствие больше не мешает 20-2с/0.7
- две равноудаленные точки соответствуют требованиям ближайшей точки рельефа от препятствия или от ремонтируемого участка 25-1b/16
- диаграммы, демонстрирующие ближайшую точку рельефа 25-1b/2
- диаграммы, иллюстрирующие игрока, не способного физически определить ближайшую точку рельефа 24-2b/3.7
- игрок корректно пользуется рельефом от ремонтируемого участка; то же самое обстоятельство мешает удару клюшкой, которая не использовалась для определения ближайшей точки рельефа 20-2с/0.8
- игрок не следует рекомендованной процедуре определения ближайшей точки рельефа 24-2b/2
- игрок определяет ближайшую точку рельефа; предполагаемый удар из этой точки невозможен 24-2b/3
- игрок физически не способен принять стойку, чтобы определить или установить местоположение ближайшей точки рельефа 24-2b/3.5
- измерение поперек ремонтируемого участка при получении рельефа; разрешено ли это 25-1b/15
- клюшка, использованная для определения ближайшей точки рельефа, не используется для следующего удара 24-2b/4
- Местное правило, предоставляющее рельеф во всех случаях со стороны фервея от мощеной дорожки или в зоне вбрасывания, когда ближайшая точка рельефа фактически не дает рельефа; правомочно ли оно 33-8/19
- определение клюшки, позиции адресации к мячу, направления игры или свинга, используемых при нахождении ближайшей точки рельефа 24-2b/1
- от дорожки для каров на участке в аномальном состоянии; ближайшая точка рельефа от участка в аномальном состоянии возвращает на дорожку для каров 1-4/8
- от дорожки для каров на участке в аномальном состоянии; ближайшая точка рельефа от участка в аномальном состоянии возвращает на дорожку для каров; вбрасывание на участке в аномальном состоянии невозможно 1-4/8.5

бункер

- грабли; следует ли их размещать внутри или вне бункеров Разное/2
- камень, используемый в качестве части дренажа в бункере; является препятствием или свободной помехой 24/7

- мяч вброшен в бункере по первому варианту Правила 24-1b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 25-1b/9
 - мяч лежит на препятствии в бункере; считается ли, что мяч находится в бункере 13/5
 - мяч поднят игроком в бункере, с намерением вбросить мяч в бункере по первому варианту Правила 24-2b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 24-2b/5
 - удаление граблей вызывает сдвиг мяча в бункере; может ли игрок вдавить свой мяч в песок или воспользоваться рельефом снаружи бункера, если невозможно установить (или установить на прежнее место) мяч в бункере не ближе к лунке 20-3d/2
- временные неподвижные препятствия; процедуры релифа; примерное Местное правило Прил I-A-4b
- дверь здания в открытом расположении мешает свингу игрока; доступные варианты релифа 24-2b/15.5
- дверь сарая открывают для выполнения удара сквозь сарай; разрешено ли это 24-2b/15
- дорога или дорожка с искусственным покрытием
- значение выражения «с искусственным покрытием» 24/9
 - Местное правило, по которому ремонтируемый участок, прилегающий к дорожке для каров с искусственным покрытием, считается частью дорожки 33-8/25
 - Местное правило, предоставляющее релиф от дороги без покрытия только для удара с площадки-ти; правомочно ли оно 33-8/20
 - релиф без штрафа согласован по ошибке игроком и противником, считающими, что дорога является препятствием; может ли быть заявлена правомерная претензия после того, как воспользовались рельефом, и противник обнаружил, что дорога считается неотъемлемой частью гольф-поля 2-5/8.5
 - свободные помехи (камни, дробленый ракушечник, деревянные щепки или подобный материал) используются для покрытия дороги; можно ли их перемещать, если игрок решает играть свой мяч, как он лежит 23/14
 - участник не уверен, считается ли дорога препятствием или неотъемлемой частью гольф-поля, играет вторым мячом; не объявляет своего намерения задействовать Правило 3-3 и не излагает факты Комитету 3-3/6.5
 - участник не уверен, считается ли дорога препятствием или неотъемлемой частью гольф-поля, задействует Правило 3-3; засчитывается ли счет игры вторым мячом, если мяч сыгран из неверного места 3-3/5
- дренажная труба
- мяч в дренажной трубе под гольф-полем; начало дренажной трубы за пределами гольф-поля 24-2b/12
 - мяч не доступен или не идентифицируем в подземной дренажной трубе 24-3b/1
- забор, ограничивающий гольф-поле
- бетонные основания столбов забора, ограничивающего гольф-поле 24/3
 - ворота в заборе, ограничивающем гольф-поле 27/18
 - Местное правило, по которому внутренний забор, ограничивающий гольф-поле, считается неподвижным препятствием; правомочно ли оно 33-8/14
 - релиф от неподвижного препятствия, параллельного забору, ограничивающему гольф-поле, попутно приводит к получению релифа от забора, ограничивающего гольф-поле; рекомендация для Комитета 33-2a/1
 - релиф от неподвижного препятствия попутно приводит к получению релифа от забора, ограничивающего гольф-поле 24-2b/6
 - ступени, прикрепленные к забору, ограничивающему гольф-поле 24/1
 - торчащая водопроводная труба параллельна забору, ограничивающему гольф-поле, и примыкает к нему, что создает проблемы; предлагаемая процедура 33-2a/1
 - угловые опоры или проволоочные оттяжки, которые поддерживают забор, ограничивающий гольф-поле 24/2
 - часть забора, находящегося вне гольф-поля (не забора, ограничивающего гольф-поле), наклонена через границу и мешает свингу 13-2/20
 - часть забора, ограничивающего гольф-поле, в пределах линии границы 24/4
- значение выражения
- «знание или уверенность» в Правиле 24-3 26-1/1
 - «с искусственным покрытием» 24/9

- точки, где мяч «в последний раз вошел» в ремонтируемый участок, где мяч был потерян 25-1с/1.5
- зондирование около мяча на предмет наличия неподвижного препятствия 13-2/27
- игрок, имеющий право на релиф от неподвижного препятствия, поднимает мяч, а затем
- предпочитает не пользоваться релифом и решает действовать по Правилу о неиграемом мяче 18-2/12.5
- устанавливает свой мяч на прежнее место и играет его из первоначальной позиции 18-2/12
- имеет ли игрок право на релиф, если
- препятствие мешает, но мяч неиграемый из-за какого-либо другого обстоятельства 24-2b/16
- препятствие мешает удару, но удар по мячу неосуществим из-за вмешательства случайной воды 24-2b/19
- препятствие мешает удару, отличающемуся от нормального; отличающийся от нормального удар не является обоснованным в данных обстоятельствах 24-2b/18
- препятствие мешает удару, отличающемуся от нормального; отличающийся от нормального удар является обоснованным в данных обстоятельствах 24-2b/17
- искусственный объект за пределами гольф-поля
- вмешательство неподвижного искусственного объекта, расположенного за пределами гольф-поля 24-2b/21
- подвижный искусственный объект, лежащий за пределами гольф-поля 24-1/3
- камень
- выпавший из подпорной стенки в водной преграде 24/6
- используемый в качестве части дренажа в бункере 24/7
- линия игры улучшена удалением камня из стены 13-2/32
- клюшка попадает по препятствию после того, как воспользовались релифом по Правилу 24-2; подлежит ли игрок штрафу 20-2с/6
- когда свободные помехи становятся препятствиями 23/1
- колышек, поддерживающий дерево, сломан при попытке удалить его 13-2/16
- колышки, определяющие границы
- колышки, определяющие границы гольф-поля, не относятся к разыгрываемой лунке 24/5
- мяч поднят и вброшен в стороне от колышка, обозначающего границы гольф-поля, по Правилу о препятствиях 18-2/3
- перемещенный колышек, определяющий границы гольф-поля 33-2a/20
- удаление колышка, обозначающего границы гольф-поля, мешающего свингу 13-2/17
- линия игры улучшена
- пользуясь релифом от препятствия, мешающего свингу, игрок попутно получает релиф от вмешательства в линию игры 24-2b/7
- удалением камня из стены 13-2/32
- Местное правило
- по которому бетонные дренажные каналы считаются неподвижными препятствиями, а не водными преградами 33-8/36.5
- по которому внутренний забор, ограничивающий гольф-поле, считается препятствием; правомочно ли оно 33-8/14
- по которому все колышки на поле (кроме колышков, определяющих границы гольф-поля) считаются неподвижными препятствиями 33-8/16
- по которому ремонтируемый участок, прилегающий к дорожке для каров с искусственным покрытием, имеет такой же статус, как и дорожка для каров 33-8/25
- позволяющее игроку по его выбору трактовать временное неподвижное препятствие (ВНП) либо как ВНП, либо как неподвижное препятствие при определении релифа 33-8/45
- позволяющее переиграть удар без штрафа, когда крышка спринклера отклоняет мяч; правомочно ли оно 33-8/12

- позволяющее релиф для линии игры от шкафов управления системами орошения возле фервеев; правомочно ли оно 33-8/17
 - предоставляющее релиф от вмешательства неподвижного колышка водной преграды, для мяча, лежащего в водной преграде; правомочно ли оно 33-8/15
 - предоставляющее релиф без штрафа на линии прямой видимости от защитного забора, находящегося рядом с линией игры 33-8/18
 - предоставляющее релиф от временных неподвижных препятствий; примерное Местное правило Прил I-A-4b
 - предоставляющее релиф от временные линий электроснабжения, кабелей, телефонных проводов и растяжек Прил I-A-4с
 - предоставляющее релиф от дороги без покрытия, только для удара с площадки-ти; правомочно ли оно 33-8/20
 - предоставляющее релиф во всех случаях со стороны фервея от мощеной дорожки или в зоне вбрасывания, когда ближайшая точка релифа фактически не дает релифа; правомочно ли оно 33-8/19
 - примерное Местное правило, устанавливающее зоны вбрасывания в качестве дополнительных вариантов действий по Правилам 24–2b и 24–3 Прил I-A-6
 - требующее отмены и переигрывания удара без штрафа, когда мяч был отклонен линией электропередач, столбом или вышкой 33-8/13
- мост
- мяч лежит на поднятым над землей препятствием через глубокий овраг; где производить вбрасывание 24-2b/11
 - установка клюшки на мосту в водной преграде 13-4/30
- мяч в полиэтиленовом пакете сдвигается, когда ветер сдвигает пакет в другое местоположение 18-1/7
- мяч вброшен при получении релифа от препятствия
- из рафа на фервей; разрешено ли это 24-2b/8
 - сразу после возобновления игры; может ли игрок поднять и очистить или заменить, а затем установить мяч по Правилу 6-8d(ii) 6-8d/3
 - ударяется о гольф-поле в предписанной области вбрасывания, затем выкатывается из предписанной области; должен ли мяч быть переброшен 20-2с/1
- мяч замаркирован перед удалением препятствия; мяч сдвигается при удалении маркера мяча 24-1/5
- мяч замещен по ошибке, когда пользовались релифом от дорожки для каров; процедура исправления ошибки 20-6/3
- мяч отклонен
- головкой спринклера; Местное правило, позволяющее переиграть удар без штрафа; правомочно ли оно 33-8/12
 - столбиком с указателем направления 19-1/1
- мяч поднят и вброшен в стороне от подвижного препятствия 18-2/4
- мяч, сыгранный из преграды, потерян в той же самой преграде 25-1с/3
- область предполагаемого свинга
- вмешивается препятствие на ремонтируемом участке 24-2b/10
 - улучшена удалением неподвижного препятствия 13-2/15
- окно клубного дома открыто; мяч играют через него; разрешено ли это 24-2b/14
- площадка-ти; мяч лежит на подвижном препятствии или внутри него 25-2/8
- подвижная часть неподвижного препятствия мешает свингу игрока; доступные варианты релифа 24-2b/15.5
- позиция мяча ухудшилась после удаления препятствия; игрок возвращает препятствие на прежнее место 13-2/15.5
- после того, как воспользовались релифом от препятствия, мешает второе препятствие 24-2b/9
- придерживание мяча на месте при удалении подвижного препятствия 24-1/4
- психологическое вмешательство препятствия 24-2a/1

статус

- бетонных оснований столбов забора, ограничивающего гольф-поле 24/3
- ворот в заборе, ограничивающего гольф-поле 27/18
- дверей сарая 24-2b/15
- деревянных или земляных ступеней 24/12
- дёрна, поднятого подземной трубой 24/14
- дороги или дорожки с искусственным покрытием 24/9
- линии или разметки на земле с целью обозначения проходов для зрителей, нанесенной известью или краской 24-2b/20
- мяча, от игры которым отказались 24-1/2
- наполовину съеденной груши 23/3
- окна клубного дома 24-2b/14
- подвижной части шланга для полива 24-2b/15.3
- припаркованного автомобиля 24/8
- приствольных кругов 33-2a/10.5
- свободных помех (камни, дробленый ракушечник, деревянные щепки или подобный материал), используемых для покрытия дороги 23/14
- ти-маркеров после первого удара 11-2/1
- угловых опор или проволочных оттяжек, которые поддерживают забор, ограничивающий гольф-поле 24/2
- флажка, когда мяч нависает над лункой 16-2/4
- части забора, находящегося вне гольф-поля, наклоненной через границу 13-2/20
- части забора, ограничивающего гольф-поле, в пределах линии границы 24/4

стойка

- игрок физически не способен принять стойку, чтобы определить или установить местоположение ближайшей точки рельефа 24-2b/3.5
 - мяч, брошенный от неподвижного препятствия, откатывается в позицию, где оно вмешивается в стойку; требуется ли перебрасывание 20-2c/0.5
 - после того, как воспользовались рельефом от препятствия для удара на грин, препятствие мешает стойке для нужного удара в сторону 24-2b/9.5
- туннель, мяч лежит в туннеле или другом препятствии, находящемся под землей; определение ближайшей точки рельефа 24-2b/11

уверенность (или знание)

- значение выражения «знание или уверенность» в Правиле 24-3 26-1/1
- найденный мяч находится в препятствии; мяч брошен по Правилу 24-3; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 25-1c/2.5

удаление препятствия

- в преграде переместит свободную помеху 1-4/5
- на линии игры игрока внешним фактором 13-2/33

флажок; мяч застрял в полотнище флажка 17/6

ПРЕРЫВАНИЕ И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

во время приостановки игры

- клюшка по ошибке помещена в бэг другого игрока 4-4a/5.5
- мяч, видимый с площадки-ти перед приостановкой игры, исчезает или сдвинут внешним фактором до возобновления игры 6-8d/4
- мяч случайно сдвинут игроком 18-2/25

возвращение на площадку-ти за забытой клюшкой 6-7/1

возобновление игры

- когда игроки должны присутствовать 6-8b/9
- мяч вброшен в стороне от препятствия сразу после возобновления игры; может ли игрок поднять и очистить или заменить, а затем установить мяч по Правилу 6-8d(ii) 6-8d/3

время, разрешенное для поиска потерянного мяча, если игра приостановлена во время поиска 27/1.5

дерево падает на фервей во время оговоренного раунда 25/9.5

заглушку прежней лунки на линии патта невозможно отремонтировать; могут ли игроки прервать игру, чтобы запросить помощь от Комитета 16-1c/3

замена клюшки, сломанной на тренировочной площадке во время приостановки игры; разрешено ли это 4-3/11

игра приостановлена Комитетом

- в опасной ситуации партнеры не прерывают игру немедленно в нарушение условия соревнования 30-3e/1
- в чем заключается прерывание игры 6-8b/1
- варианты действий для игроков, если один участник в группе сыграл с площадки-ти 6-8b/2
- игрок вбрасывает мяч после того, как игра приостановлена в опасной ситуации 6-8b/8
- игрок играет вне очереди в матче после того, как игра приостановлена Комитетом и противник прервал игру 6-8b/3.5
- игрок хочет тренироваться после запланированного времени возобновления игры, но до начала игры группы 7-2/12
- участник не возобновляет игру в то время, которое назначено Комитетом 6-8b/6
- участник хочет завершить лунку; коллега-соперник не хочет; может ли участник играть в одиночку и завершить лунку 6-8b/3

игровые характеристики клюшки изменены во время приостановки игры; ошибка обнаружена до возобновления игры 4-2/2

игрок заявляет об опасности молнии и отказывается продолжать игру после распоряжения Комитета о возобновлении игры 6-8b/5

игроку не удастся возобновить приостановленный матч в запланированное время 6-8b/4

из-за поломки гольф-кара 6-8a/4

из-за проблем со здоровьем 6-8a/3

лунка окружена случайной водой 33-2d/2

матч прерван по договоренности

- игроки могут сыграть первые 12 лунок на следующий день, если матч был прерван на 13-й площадке-ти в предыдущий день 7-2/11
- из-за дождя, один игрок впоследствии желает возобновить игру; противник отказывается на том основании, что гольф-поле находится в неиграемом состоянии 6-8a/6
- из-за дождя, один игрок впоследствии желает возобновить игру; противник отказывается, хотя гольф-поле находится в играемом состоянии 6-8a/5
- не может быть возобновлен ранее, чем через три дня; один из игроков хочет сыграть на соревновательном гольф-поле до возобновления матча 7-2/10
- прерванный матч переигран вместо его возобновления с места, где он был остановлен 2-1/6

Местное правило или условие игры

- примерное условие, требующее немедленного прерывания игры в опасных ситуациях Прил I-B-4
- разрешающее участникам прервать игру по соглашению в случае плохой погоды; правомочно ли оно 33-8/5

многофункциональное устройство используется для получения информации о погоде во время раунда 14-3/8

мяч в плохом положении сдвинут внешним фактором во время приостановки игры; игрок не достаточно точно определяет приблизительную позицию при установке мяча на прежнее место 6-8d/5

случайная вода покрывает площадку-ти; следует ли Комитету прервать игру 25-1b/4

спрашивание совета, когда игра приостановлена 8-1/20

облицовка лунки не утоплена на необходимую глубину; разрешено ли прерывание игры	16/4
объяснение выражения «уважительная причина для поднятия» мяча, когда игра приостановлена	6-8c/1
положение мяча изменилось	
– в бункере перед возобновлением игры	6-8d/2
– по естественным причинам во время приостановки игры	6-8d/1
посещение клубного дома или павильона на гольф-поле для восстановления сил во время раунда	6-8a/2.7
просмотр телепередачи в течение 45 минут после девяти лунок	6-8a/1
руководство по отмене или модифицированию штрафа в виде дисквалификации, если игра не прервана немедленно	6-8b/7
указания Комитету, отменять ли раунд	33-2d/1
укрытие под навесом в ожидании возможности играть	6-8a/2
участник из-за погодных условий отказался стартовать или поднял мяч; раунд впоследствии отменен	33-2d/3
ПРЕТЕНЗИИ И РАЗНОГЛАСИЯ	
<i>См. также КОМИТЕТ; РЕФЕРИ; ШТРАФЫ НАЛОЖЕНЫ, МОДИФИЦИРОВАНЫ ИЛИ ОТМЕНЕНЫ КОМИТЕТОМ</i>	
второй мяч сыгран в матчевой игре; разрешено ли это	3-3/9
гандикап	
– гандикаповый удар форы затребован на лунке по ошибке; ошибка обнаружена до завершения лунки	6-2a/3
– гандикаповый удар форы затребован после уступки лунки	6-2a/4
– гандикапы не определены до начала матча	6-2a/1
– лишний гандикаповый удар форы учтен по ошибке в матче с учетом гандикапа; статус запоздалой претензии	2-5/13
– неверный гандикап записан на счетной карточке Комитетом; это обнаружено до закрытия соревнования	6-2b/3.5
– неверный гандикап использован в игре на счет ударов по ошибке; ошибка обнаружена после закрытия соревнования	6-2b/1
– неверный гандикап использован в матче по ошибке; ошибка обнаружена после официального объявления результатов	6-2a/5
– неверный гандикап сознательно использован в игре на счет ударов; ошибка обнаружена после закрытия соревнования	6-2b/2
запоздалая претензия	
– законный победитель матча не заявляет претензию и соглашается играть дополнительные лунки	2-5/7
– игрок, не зная о наложенном штрафе, выигрывает лунку и матч; после обнаружения результата зритель информирует противника, и тот заявляет претензию	2-4/15
– игрок, согласившийся с противником, что лунка была сыграна вничью, позже понимает, что он выиграл лунку и ему следовало засчитать выигрыш матча; затем игрок заявляет претензию	2-5/9
– игрок уступает матч после того, как его выигрывает, когда противник заявляет неправомерную претензию о количестве совершенных ударов	2-4/15
– игроки, считавшие, что матч выигран одним из них, впоследствии понимают, что сыграли вничью	2-3/1
– игроку дана противником неверная информация, игрок соглашается играть дополнительные лунки и проигрывает матч; после обнаружения результатов игрок обнаруживает, что ему следовало засчитать выигрыш матча, не играя на дополнительных лунках, и заявляет претензию в Комитет	2-5/7
– лишний удар форы учтен по ошибке в матче с учетом гандикапа; статус запоздалой претензии	2-5/13
– лунка выиграна неверным мячом, и партнер поднимает мяч; ошибка обнаружена на следующей лунке	30-3c/2
– лунка выиграна неверным мячом; ошибка обнаружена на следующей лунке; противник заявляет претензию на выигрыш предыдущей лунки	9-2/8
– нарушение Правила 14-ти клюшек обнаружено после завершения матча; претензия заявлена до официального объявления результатов	2-5/5.5

- неверная информация дана после игры на последней лунке; претензия заявлена после объявления результатов 2-5/11
 - неверная процедура согласована по ошибке игроком и противником; можно ли заявить правомерную претензию после того, как процедурой воспользовались 2-5/8.5
 - ошибочно полагая, что счет после 18-ти лунок равный, игроки играют дополнительную лунку, своевременная претензия не заявлена 2-5/6
 - после игры неверным мячом игрок выигрывает лунку первоначальным мячом; противник не заявляет претензию во время игры на лунке; претензия заявлена на следующий день 2-5/4
 - сторона в формате форсом играет драйвы в неправильной очередности на трех лунках; противники заявляют претензию во время третьей лунки 29-2/2
 - штрафной удар пропущен игроком, когда он сообщает противнику счет на лунке; ошибка обнаружена после того, как противник уступил матч 9-2/10
- заявление игрока о непригодности мяча для игры оспаривает противник 5-3/8
- зритель говорит, что мяч был сдвинут внешним фактором; игрок не уверен в этом; процедура для игрока в случае, если в разумное время получить решение Комитета невозможно 18-1/4
- игрок, вышедший в третий раунд соревнований в матчевой игре, дисквалифицирован за договоренность о неприменении Правил в матче первого раунда 34-1a/1
- игрок играет мячом партнера; ошибка обнаружена после того, как противники сыграли следующие удары 30-3c/4
- игроки в одиночном матче сопровождаются третьим лицом; один из игроков возражает 2/1
- когда результат матча является «официально объявленным» 2-5/14
- матч прерван по договоренности из-за дождя; игрок впоследствии желает возобновить игру
- противник отказывается на том основании, что гольф-поле находится в неиграемом состоянии 6-8a/6
 - противник отказывается, хотя гольф-поле находится в играемом состоянии 6-8a/5
- нарушение Правила противником
- ни игрок, ни его противник не знают; штраф не применен 1-3/5
 - обсуждается между игроком и противником; штраф не применен 1-3/4
 - процедура заявления правомерной претензии 2-5/2
- неверное судейское решение лица не из Комитета принято игроками; матч сыгран до завершения, основываясь на этом судейском решении; следует ли Комитету рассмотреть запоздалую претензию 2-5/8
- невключение штрафа в счет
- игроки в матче не знают, что подвергаются штрафу 1-3/5
 - игрок, который прошел в стадию матчевой игры, дисквалифицирован из-за неверного счета в отборочном раунде; варианты действий Комитета 34-1b/8
 - участнику коллега-соперник правильно сообщает о наложении штрафа; участник не соглашается, и штраф в сданной счетной карточке не включен; Комитету сообщено об инциденте после закрытия соревнования 34-1b/1.5
 - участнику коллега-соперник правильно сообщает о штрафе; участник не соглашается, и штраф в сданной счетной карточке не включен; это обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/10
 - штрафной удар пропущен в сданной счетной карточке 34-1b/1
- неправомерная претензия
- законный победитель матча соглашается играть дополнительные лунки, полагая, что счет в матче равный; проиграв матч игрок понимает, что на 18-й лунке была дана неверная информация и противнику следовало засчитать проигрыш той лунки и матча 2-5/7
 - игрок играет дополнительную лунку, полагая, что счет ничейный; ошибка обнаружена и претензия заявлена после проигрыша матча игроком на 20-й лунке 2-5/6
 - игрок, считавший, что матч окончен, впоследствии понимает, что сыграл вничью, и заявляет претензию 2-3/1
 - игрок уступает лунку, основываясь на неправомерной претензии 2-4/12

- игрок уступает матч после того, как выигрывает его, когда противник заявляет неправомерную претензию о количестве совершенных ударов 2-4/15
 - неверная информация о выполненных ударах дана после игры на последней лунке; об ошибке стало известно и претензия заявлена после объявления результата матча 2-5/11
 - не оспорена 2-5/5
- несогласие с судейским решением 34-2/4
- второй мяч сыгран, несмотря на неблагоприятное судейское решение 3-3/2
 - игроку сообщают о нарушении Правил, он не согласен с судейским решением и опять нарушает то же самое Правило до удара 1-4/13
 - маркер отказывается подписать карточку участника после разногласия, разрешенного в пользу участника 6-6a/4
 - может ли игрок настаивать, чтобы вопрос рассмотрел Комитет, если игрок не согласен с решением рефери 34-2/4
- ошибка Комитета
- игрок в матче играет, основываясь на неправильном судейском решении; процедура для игрока после обнаружения ошибки 34-3/3
 - счет победителя не обнародован из-за ошибки Комитета 34-1b/6
 - условие по темпу игры нарушено; рефери не налагает на игрока штраф, полагая, что игрок уже проиграл лунку 34-3/2
 - штраф в виде дисквалификации неправильно применен к победителю соревнования; ошибка обнаружена после переигровки двух других участников за первое место 34-1b/5
 - штраф за игру неверным мячом не включен в счет участника из-за ошибочного решения рефери; во время последующего раунда ошибка обнаружена и штраф применен ретроспективно; участник возражает 34-3/1
- помогающий мяч поднят противником и по просьбе установлен на прежнее место; затем мяч игрока ударяется в мяч противника, и противник заявляет претензию 22/5
- после закрытия соревнования в игре на счет ударов
- игра неверным мячом обнаружена в игре на счет ударов, не исправлена 34-1b/3
 - изменение веса клюшки во время раунда обнаружено после закрытия соревнования 34-1b/4
 - неверный счет отборочного раунда обнаружен во время матчевой игры 34-1b/7
 - обнаружено отсутствие подписи участника на счетной карточке 34-1b/2
 - пропуск штрафного удара обнаружен в счетной карточке участника 34-1b/1
 - участнику коллега-соперник правильно сообщает о наложении штрафа; участник не соглашается, и штраф в сданной счетной карточке не включен; Комитету сообщено об инциденте после закрытия соревнования 34-1b/1.5
- после того, как матч доигран до завершения
- неверный гандикап использован в матче по ошибке; ошибка обнаружена после официального объявления результатов 6-2a/5
 - неверная информация дана после игры на последней лунке; претензия заявлена после объявления результатов 2-5/11
 - игрок не включает штрафной удар, сообщая противнику счет на лунке; ошибка обнаружена после того, как противник уступил матч 9-2/10
 - игрок уступает матч после того, как выигрывает его, когда противник заявляет неправомерную претензию о количестве совершенных ударов 2-4/15
 - лунка в матче пропущена непреднамеренно; ошибка обнаружена после завершения матча 2-1/3
 - нарушение Правила 14-ти клюшек обнаружено после завершения матча, но до официального объявления его результатов. 2-5/5.5
 - неправильная информация о примененных штрафах дана противником; ошибка обнаружена после объявления результатов матча; затем игрок заявляет претензию 2-5/10
 - правомерная претензия заявлена своевременно после уступки матча 2-4/16
- результат спорной лунки

- игрок, не найдя мяч, уступает лунку; затем мяч найден в лунке 2-4/11
 - игрок поднимает мяч до завершения лунки; затем противник поднимает свой мяч и заявляет претензию на выигрыш лунки 2-5/3
 - игроки противоположных сторон обмениваются мячами во время игры на лунке, а их партнеры поднимают мячи; ошибка обнаружена на следующей лунке 30-3с/3
 - лунка выиграна неверным мячом; ошибка обнаружена на следующей лунке; противник заявляет претензию на выигрыш предыдущей лунки 9-2/8
 - мяч замаркирован и поднят противником без разрешения игрока; игрок поднимает маркер мяча и заявляет претензию на выигрыш лунки; противник оспаривает претензию 20-1/3
 - противник и игрок соглашаются, что лунка была сыграна вничью; после обнародования результатов матча игрок понимает, что он выиграл лунку и ему следовало выиграть матч; затем игрок заявляет претензию 2-5/9
 - честь сыграть первым на следующей площадке-ти после заявления претензии на лунке 10-1а/2
- спор в конце раунда о том, сыграл ли участник снаружи площадки-ти 34-3/4
- состояние матча неверно понято
- законный победитель матча не заявляет претензию и соглашается играть дополнительные лунки 2-5/7
 - игроки, ошибочно полагая, что счет после 18-ти лунок равный, играют дополнительную лунку, претензия не заявлена 2-5/6
 - игроки покидают последний грин, полагая что матч окончен, впоследствии понимают, что сыграли вничью; правомерна ли запоздалая претензия 2-3/1
 - подлинное состояние матча не определимо 34-3/5
- счетная карточка
- маркер отказывается подписать карточку участника после разногласия, разрешенного в пользу участника 6-6а/4
 - неверный гандикап записан на счетной карточке Комитетом; это обнаружено до закрытия соревнования 6-2b/3.5
 - отсутствие подписи участника на счетной карточке обнаружено после закрытия соревнования 34-1b/2
 - участнику коллега-соперник правильно сообщает о наложении штрафа; участник не соглашается, и штраф в сданной счетной карточке не включен; Комитету сообщено об инциденте после закрытия соревнования 34-1b/1.5
 - штрафной удар пропущен в счетной карточке, сданной игроком 34-1b/1
- честь сыграть первым на следующей площадке-ти после заявления претензии на лунке 10-1а/2
- ПРИЗ**
- игрок дисквалифицирован в
- соревновании в игре на счет ударов с учетом гандикапа; вправе ли претендовать на приз за лучший гросс-счет 33-1/13
 - соревновании по матчевой игре; имеет ли игрок право на приз, выигранный им до дисквалификации 33/7
- из-за ошибки Комитета
- неверный гандикап выведен из счета участника, что приводит к тому, что игрок не получает приз; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 33-5/2
 - неправильно рассчитанный гандикап участника был обнародован, в результате участник выиграл соревнование; ошибка обнаружена несколькими днями спустя 6-2b/3
 - победителя соревнования дисквалифицировали по ошибке; Комитет организует переигровку между двумя другими участниками; ошибка обнаружена после переигровки, но до закрытия соревнования 34-1b/5
 - счет победителя не обнародован; Комитет присуждает приз другому участнику; ошибка обнаружена на следующий день 34-1b/6
- ПРОБЛЕМЫ СО ЗДОРОВЬЕМ**
- См. также ИСКУССТВЕННЫЕ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ И НЕОБЫЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ; НЕНОРМАЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ; МЕДИЦИНСКАЯ ПОМОЩЬ ИЛИ СОСТОЯНИЕ ЗДОРОВЬЯ*
- клюшка сломана, когда использовали в качестве трости; разрешена ли замена 4-3/7

перенос финального матча из-за травмы игрока 6-3а/1

прерывание игры

– для восстановления сил 6-8а/2.5

– из-за проблем со здоровьем 6-8а/3

приспособление для помощи в свинге; может ли Комитет разрешить использовать игроку, имеющему проблемы со здоровьем, во время оговоренного раунда 14-3/15.5

протезы конечностей 14-3/15

эластичный бинт используется игроком с травмированным запястьем 14-3/7

ПЧЕЛЫ

См. также НАСЕКОМЫЕ

вмешательство в игру 1-4/10

значение выражения «опасная ситуация» 1-4/11

прерывание игры из-за укуса пчелы 6-8а/3

РАЗМЕТКА И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЯ

См. также ВОДНЫЕ ПРЕГРАДЫ; ЗА ПРЕДЕЛАМИ ГОЛЬФ-ПОЛЯ; ЗАБОР; ЗАБОР, ЛИНИЯ, СТЕНА ИЛИ КОЛЫШКИ, ОГРАНИЧИВАЮЩИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЕ; КОМИТЕТ; МЕСТНЫЕ ПРАВИЛА; ПЛОЩАДКА-ТИ И ТИ-МАРКЕРЫ; ; ПРЕПЯТСТВИЯ; РЕМОНТИРУЕМЫЙ УЧАСТОК; УЧАСТОК В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ

водная преграда

– боковая водная преграда определена как водная преграда 26/3.5

– Местное правило, по которому данная часть водного пространства считается водной преградой для дальнейшей площадки-ти и боковой водной преградой для ближней площадки-ти 33-2а/6

– Местное правило, по которому данная часть водного пространства считается водной преградой для игры на одной лунке и боковой водной преградой для игры на другой лунке 33-2а/7

– Местное правило, позволяющее вбрасывание со стороны грена от водной преграды, когда мяч не был перебит через преграду; правомочно ли оно 33-8/2

– Местное правило, позволяющее вбрасывать мяч в пределах водной преграды позади точки, где лежит неиграемый мяч в той же преграде; правомочно ли оно 33-8/37

– Местное правило, позволяющее рельеф без штрафа для мяча в водной преграде в пределах фервея; правомочно ли оно 33-8/36

– Местное правило, предоставляющее рельеф от вмешательства неподвижного колышка водной преграды, для мяча, лежащего в водной преграде; правомочно ли оно 33-8/15

– меры, чтобы предотвратить перемещение мяча за пределы гольф-поля потоком воды в водной преграде 26-1/7

– мяч находится в пределах естественных границ водной преграды, но снаружи колышков, определяющих ее границы 26/2

– неразмеченная водная преграда граничит с пространством за пределами гольф-поля 26/3

– определение рафа и неиграемых областей, примыкающих к фервеям (областей, не соответствующих определению боковой водной преграды) боковыми водными преградами 33-8/35

– определение части водного пространства водной преградой, а остальной части - боковой водной преградой 33-2а/7

– разметка водной преграды, к которой примыкает бункер 33-8/37.5

– разметка и определение границ водных преград; где размещать линии и/или колышки 33-2а/4

– разметка островного грена 33-2а/10

– разметка реки или иного водного пространства, примыкающего к лунке, но не находящегося в собственности клуба 33-2а/11

– разметка экологически уязвимых областей; рекомендации для Комитета 33-8/41

– разрешенная область вбрасывания по Правилу о боковой водной преграде настолько узкая, что игроку затруднительно вбросить мяч в ее пределах 26-1/19

- трактовка океана и берега как основной части поля; разрешено ли это 33-2a/8
 - часть боковой водной преграды, где невозможно вбросить не ближе к лунке 33-2a/9
- за пределами гольф-поля - предметы и процедуры
- бетонные основания столбов забора, ограничивающего гольф-поле 24/3
 - внутренняя граница между лунками; 33-2a/12
 - ворота в заборе, ограничивающем гольф-поле 27/18
 - когда мяч внутри забора, ограничивающего гольф-поле, находится за пределами гольф-поля 27/19
 - колышек, определяющий пространство за пределами гольф-поля, удален во время соревнования без разрешения 33-2a/19
 - колышки, определяющие границы гольф-поля, которые не относятся к разыгрываемой лунке 24/5
 - лесенка, прикрепленная к забору, ограничивающему гольф-поле 24/1
 - Местное правило, по которому мяч считается находящимся в пределах гольф-поля, пока он не оказался за стеной, ограничивающей гольф-поле 33-2a/16
 - Местное правило, по которому область смежной лунки считается пространством за пределами гольф-поля при игре на конкретной лунке, но не при игре на других лунках 33-2a/14
 - Местное правило, по которому область смежной лунки считается пространством за пределами гольф-поля только для удара, игаемого с площадки-ти; правомочно ли оно 33-2a/14
 - Местное правило, по которому участок вокруг некоторой площадки-ти считается находящимся в пределах гольф-поля при ударах с этой площадки-ти и за пределами гольф-поля после этого; правомочно ли оно 33-2a/13
 - Местное правило, считающее внутренний забор, ограничивающий гольф-поле, неподвижным препятствием; правомочно ли оно 33-8/14
 - Местное правило, чтобы препятствовать «срезать» углы на лунках с поворотом фервея; мяч считается находящимся за пределами гольф-поля, даже если он повторно пересек эту границу и остановился на той же самой части гольф-поля; правомочно ли оно 33-8/38
 - меры, чтобы предотвратить перемещение мяча за пределы гольф-поля потоком воды в водной преграде 26-1/7
 - немаркированная водная преграда граничит с пространством за пределами гольф-поля 26/3
 - общественная дорога, определенная как пространство за пределами гольф-поля, разделяет гольф-поле на части; статус мяча, пересекающего дорогу 27/20
 - перемещенный колышек, определяющий границы гольф-поля 33-2a/20
 - процедура для трактовок торчащей водопроводной трубы параллельной и примыкающей к забору, ограничивающему гольф-поле 33-2a/1
 - разрешается ли внутренняя граница между лунками 33-2a/12
 - река или иное водное пространство граничит с лункой, но не находится в собственности клуба 33-2a/11
 - угловые опоры или проволочные оттяжки, которые поддерживают 24/2
 - установление границы гольф-поля с внутренней стороны забора, огораживающего владения 33-2a/15
 - часть забора, ограничивающего гольф-поле, в пределах линии границ 24/4

Местное правило

- объявляющее ремонтируемым участком область обширных повреждений из-за передвижения в сильный дождь 33-2a/3
- объявляющее ремонтируемым участком серьезные повреждения, причиненные не нормными животными 33-8/32.5
- объявляющее скопления листьев (на определенных лунках) на основной части поля ремонтируемым участком 33-8/31
- определяющее данную часть водного пространства водной преградой для дальней площадки-ти и боковой водной преградой для ближней площадки-ти 33-2a/6
- определяющее данную часть водного пространства водной преградой для игры на одной лунке и боковой водной преградой для игры на другой лунке 33-2a/7

- по которому внутренний забор, ограничивающий гольф-поле, считается препятствием; правомочно ли оно 33-8/14
 - по которому мяч считается находящимся в пределах гольф-поля, пока он не оказался за стеной, ограничивающей гольф-поле 33-2a/16
 - по которому область смежной лунки считается пространством за пределами гольф-поля при игре на конкретной лунке, но не при игре на других лунках 33-2a/14
 - по которому область смежной лунки считается пространством за пределами гольф-поля только для удара, игаемого с площадки-ти; правомочно ли оно 33-2a/14
 - по которому ремонтируемый участок, прилегающий к дорожке для каров с искусственным покрытием, имеет такой же статус, как и дорожка для каров 33-8/25
 - по которому твердые и конические муравейники считаются ремонтируемым участком 33-8/22
 - по которому участок вокруг некоторой площадки-ти считается находящимся в пределах гольф-поля при ударах с этой площадки-ти и за пределами гольф-поля после этого; правомочно ли оно 33-2a/13
 - позволяющее вбрасывание со стороны грена от водной преграды, когда мяч не был перебит через преграду; правомочно ли оно 33-8/2
 - позволяющее вбрасывать мяч в пределах водной преграды позади точки, где лежит неиграемый мяч в той же преграде; правомочно ли оно 33-8/37
 - позволяющее рельеф без штрафа для мяча в водной преграде в пределах фервея; правомочно ли оно 33-8/36
 - предоставляющее рельеф от вмешательства неподвижного колышка водной преграды, для мяча, лежащего в водной преграде; правомочно ли оно 33-8/15
 - препятствовать «срезать» углы на лунках с поворотом фервея; мяч считается находящимся за пределами гольф-поля, даже если он повторно пересек эту границу и остановился на той же самой части гольф-поля; правомочно ли оно 33-8/38
- объявление области ремонтируемым участком во время соревновательного раунда 33-2a/2
- паттинг-грин
- две лунки на каждом грине девятилуночного гольф-поля 16/7
 - может ли древко флажка быть конусообразное или разного диаметра 17/3
 - насадка на флажок, указывающая местоположение лунки на грине 17/1
 - половина двойного паттинг-грена используется для лунки, не являющейся разыгрываемой 25-3/1
 - разметка островного грена 33-2a/10
 - флажки различных цветов для указания местоположения лунки на грине 17/2
- площадка-ти
- игра с неверной площадки-ти вызвана неустановкой Комитетом указателей номеров лунок на площадках-ти 11-5/2
 - Местное правило, по которому водная преграда считается боковой водной преградой при игре с передних площадок-ти 33-2a/6
- рекомендации по маркировке или определению приствольных кругов 33-2a/10.5
- РАССТОЯНИЕ, ИНФОРМАЦИЯ О РАССТОЯНИИ И УКАЗАТЕЛИ РАССТОЯНИЯ
- См. также* ИЗМЕРЕНИЕ
- метка, установленная игроком, чтобы указать расстояние для питча 8-2a/3
- Местное правило
- примерное Местное правило, разрешающее использование устройств, измеряющих только расстояния Прил I-A-7
 - разрешающее использование устройства для измерения расстояний 14-3/0.5
- расстояние по вертикали
- ближайшая точка рельефа; мяч лежит в дренажной трубе под землей на гольф-поле 24-2b/12
 - ближайшая точка рельефа; мяч лежит в норе норного животного под землей на гольф-поле 25-1b/23

- ближайшая точка рельефа; мяч лежит на поднятом над землей или находящемся под землей препятствии
24-2b/11
- мяч в рафе сдвигается вертикально вниз, когда игрок вызывает его сдвиг; мяч не остается в состоянии покоя при установке на прежнее место 20-3d/3
- мяч сдвигается вертикально вниз; сдвинут ли мяч по определению 18/1
- неиграемый мяч на дереве; игрок выбирает вбрасывание в пределах двух длин клюшки 28/11
- неиграемый мяч у основания утеса; игрок хочет вбросить его в пределах двух длин клюшки от точки, находящейся над мячом, на верхней части утеса 28/12
- спрашивание расстояния между объектами; является ли советом 8-1/2
- схемы лунок с информацией о расстояниях между различными пунктами
- буклет, который это содержит 14-3/5
- электронное устройство, которое это содержит 14-3/5.5
- устройства, используемые для измерения или определения расстояния
- измеритель расстояния, прикрепленный к гольф-кару 14-3/1
- информация о расстоянии, полученная с помощью электронного устройства 14-3/0.7
- карандаш или счетная карточка используется для оценки расстояния 14-3/2
- отражатели (не круглые) на флажках помогают пользоваться приборами, измеряющими расстояния; разрешено ли это 17/3.5
- электронное устройство, содержащее информацию о расстояниях между различными пунктами 14-3/5.5
- РАФ
- См. также ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ ПОЛЯ
- вбрасывание из рафа на фервей при получении рельефа по Правилу; разрешено ли это 24-2b/8
- из рафа был сыгран неверный мяч
- в глубокую водную преграду; процедура для коллеги-соперника, которому предположительно принадлежал мяч 15-3b/1
- затем игрок выигрывает лунку неверным мячом; противник не заявляет претензию во время игры на лунке; претензия заявлена на следующий день 2-5/4
- уступили лунку до выяснения этого 2-4/9
- Местное правило, определяющее раф и неиграемые области, примыкающие к фервеям (области, не соответствующие определению боковой водной преграды) боковыми водными преградами; правомочно ли оно 33-8/35
- мяч в рафе
- мяча касаются и вращают его с целью идентификации 12-2/2
- найден через две минуты, а затем снова потерян; время, разрешенное для поиска 27/3
- поднят коллегой-соперником по просьбе игрока; оказывается мячом игрока в игре 18-2/16
- сдвигается вниз, когда игрок вызывает его сдвиг; мяч не остается в состоянии покоя при установке на прежнее место 20-3d/3
- сдвинут случайно и первоначальное положение мяча изменилось; мяч установлен на прежнее место в неверном месте и сыгран 18-2/21.3
- случайно сдвинут; мяч установлен вместо вбрасывания, когда первоначальное место неопределимо 18-2/21.5
- положение мяча улучшено, благодаря рельефу от обстоятельства; следует ли перевбросить мяч, если обстоятельство мешает удару другой клюшкой 20-2c/0.8
- придавливание травы при удалении свободных помех 13-2/13
- скрытый мяч высвобожден
- при тренировочном свинге 7-2/7
- при ударе игрока по своему мячу в рафе 15/2
- случайная вода на паттинг-грине; ближайшая точка рельефа вне грин в рафе 25-1b/10

РЕКОРД ГОЛЬФ-ПОЛЯ

указания и рекомендации Разное/1

РЕМОНТ

См. также ВЫРАВНИВАНИЕ И ЗАДЕЛЫВАНИЕ; ПОВРЕЖДЕНИЕ; РЕМОНТИРУЕМЫЙ УЧАСТОК

клюшка или клюшки

- значение выражения «починить», если клюшка повреждена в ходе нормальной игры 4-3/2
- поврежденная в ходе нормальной игры, разваливается на части при починке; разрешена ли замена 4-3/3
- становится непригодной для игры из-за внешнего фактора или стороны противника; разрешено ли починить или заменить 4-3/9.5

Местное правило, разрешающее ремонт вставок дерна на паттинг-грине, диаметр которых отличается от 108 мм 33-8/30

повреждения от копыт животных на паттинг-грингах; Местное правило, позволяющее ремонт 33-8/32

поврежденная лунка

- внутренней части поврежденной лунки касаются при ремонте; разрешено ли это 16-1a/5
- отремонтирована игроком после того, как он забивает свой мяч, но до того, как мяч забивает противник, коллега-соперник или партнер 1-2/3.5
- процедуры ремонта; повреждение из-за следа от мяча; повреждение по другим причинам 16-1a/6

РЕМОНТИРУЕМЫЙ УЧАСТОК

См. также ДЕРЕВО ИЛИ КУСТ; НОРНОЕ ЖИВОТНОЕ, РЕПТИЛИЯ ИЛИ ПТИЦА (И ОТВЕРСТИЯ, СДЕЛАННЫЕ ИМИ); РАЗМЕТКА ИЛИ ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЯ; СЛУЧАЙНАЯ ВОДА; УВЕРЕННОСТЬ (ИЛИ ЗНАНИЕ); УЧАСТОК В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ

ближайшая точка рельефа

- брошенный мяч подкатывается ближе к препятствию, чем ближайшая точка рельефа; требуется ли перебрасывание, если игрок меняет клюшки и препятствие больше не мешает 20-2c/0.7
- две равноудаленные ближайшие точки рельефа соответствуют требованиям Правила о ремонтируемом участке 25-1b/16
- диаграмма, иллюстрирующая игрока, не способного физически определить ближайшую точку рельефа 24-2b/3.7
- диаграммы, демонстрирующие ближайшую точку рельефа 25-1b/2
- игрок не следует рекомендованной процедуре определения ближайшей точки рельефа 24-2b/2
- игрок определяет ближайшую точку рельефа, но физически не способен сыграть намеченный удар 24-2b/3
- игрок пользуется рельефом от области ремонтируемого участка; обстоятельство мешает удару клюшкой, которая не использовалась для определения ближайшей точки рельефа 20-2c/0.8
- игрок физически не способен определить ближайшую точку рельефа 24-2b/3.5
- измерение поперек ремонтируемого участка при получении рельефа 25-1b/15
- клюшка, использованная для определения ближайшей точки рельефа, не используется для следующего удара 24-2b/4
- мяч, брошенный от неподвижного препятствия, подкатывается ближе к препятствию, чем ближайшая точка рельефа; требуется ли перебрасывание, если игрок меняет клюшки и обстоятельство больше не мешает (также применимо к сходному вмешательству от ремонтируемого участка) 20-2c/0.7
- определение клюшки, позиции адресации к мячу, направления игры или свинга, используемых при нахождении ближайшей точки рельефа 24-2b/1
- от дорожки для каров на ремонтируемом участке; ближайшая точка рельефа от ремонтируемого участка возвращает на дорожку для каров 1-4/8
- от дорожки для каров на ремонтируемом участке; ближайшая точка рельефа от ремонтируемого участка возвращает на дорожку для каров; вбрасывание на ремонтируемом участке неосуществимо 1-4/8.5

варианты действий Комитета

- область обширных повреждений из-за передвижения в сильный дождь объявлена ремонтируемым участком 33-2a/3
 - объявление области ремонтируемым участком во время соревновательного раунда 33-2a/2
 - повреждения, вызванные детьми, может ли Комитет объявить их ремонтируемым участком 33-8/9
 - полномочия рефери объявлять ремонтируемый участок 34-2/1
- вмешательство ремонтируемого участка и некоторых других обстоятельств
- Местное правило, по которому ремонтируемый участок, прилегающий к дорожке для каров с искусственным покрытием, имел бы такой же статус, как и дорожка для каров 33-8/25
 - мяч заглубляется в ремонтируемом участке в коротко стриженной области 25-2/4
 - мяч в случайной воде в пределах ремонтируемого участка 25-1b/11
 - мяч в случайной воде в пределах ремонтируемого участка; вправе ли игрок воспользоваться рельефом от обоих обстоятельств в рамках единой процедуры 25-1b/11.5
 - препятствие на ремонтируемом участке мешает свингу игрока 24-2b/10
- игра запрещена из области ремонтируемого участка
- может ли игрок вбросить мяч на ремонтируемом участке, игра из которого запрещена 20-7/3
 - мяч вброшен на ремонтируемом участке, игра из которого запрещена, после того, как его посчитали неиграемым; затем мяч вброшен по Правилу о ремонтируемом участке 25-1b/14.5
 - удар выполнен из экологически уязвимой области, размеченной как ремонтируемый участок 33-8/43
 - удары (многократные) выполнены из области 20-7/4
- игрок входит в экологически уязвимую область, размеченную как ремонтируемый участок, чтобы достать мяч 33-8/42
- игрок, имеющий право на рельеф от ремонтируемого участка, поднимает мяч
- игрок затем устанавливает свой мяч на прежнее место и играет его из первоначальной позиции 18-2/12
 - предпочитает не пользоваться рельефом и решает действовать по Правилу о неиграемом мяче 18-2/12.5
- имеет ли игрок право на рельеф по Правилу о ремонтируемом участке
- выполнение удара неосуществимо из-за дерева 25-1b/20
 - выполнение удара неосуществимо из-за куста 25-1b/19
 - дерево мешает удару в направлении грина 25-1b/21
 - линия патта случайно повреждена противником, коллегой-соперником или их кедди 16-1a/13
 - мяч на дереве в ремонтируемом участке 25/10.5
 - мяч вне области ремонтируемого участка, но дерево, находящееся в пределах такой области, мешает свингу 25-1a/1
 - мяч сочтен неиграемым и поднят; затем игрок обнаружил, что мяч находился на ремонтируемом участке 28/13
 - удар вбок позади дерева 25-1b/22
- материал, сложенный с целью вывоза
- скошенная трава 25/11
 - сосновые иголки, сложенные с целью вывоза, мешают линии игры после того, как мяч вброшен в стороне 25-1b/17
 - упавшее дерево в процессе удаления 25/7
- Местное правило
- дающее рельеф от ремонтируемого участка на фервее 1-й лунки только во время игры на этой лунке; правомочно ли оно 33-8/23
 - изменяющее процедуру рельефа от ремонтируемого участка, требующее от игрока вбрасывать мяч позади участка; правомочно ли оно 33-8/26

- объявляющее ремонтируемым участком серьезные повреждения, причиненные не нормными животными 33-8/32.5
- объявляющее скопления листьев (на определенных лунках) на основной части поля ремонтируемым участком 33-8/31
- по которому кабельные траншеи, покрытые травой, считаются ремонтируемым участком Прил I-A-4с
- по которому ремонтируемый участок, прилегающий к дорожке для каров с искусственным покрытием, имеет такой же статус, как и дорожка для каров 33-8/25
- по которому твердые и конические муравейники считаются ремонтируемым участком 33-8/22
- позволяющее рельеф без штрафа от повреждений, сделанных насекомыми 33-8/21
- позволяющее рельеф от обширных повреждений из-за передвижения в сильный дождь 33-2а/3
- предоставляющее рельеф от дороги без покрытия, пересекающей фервей, только для удара с площадки-ти; правомочно ли оно 33-8/20
- предоставляющее рельеф от чрезмерного количества навоза птицы или животного 33-8/32.7
- примерное Местное правило, объявляющее область гольф-поля ремонтируемым участком, игра из которого запрещена и должен применяться рельеф Прил I-A-2а
- разрешающее игрокам удалять чрезмерное количество навоза птиц или животных с паттинг-гринов 33-8/32.7

мяч потерян или не найден

- в отсутствие знания или уверенности, что мяч находится на ремонтируемом участке, игрок действует по Правилу 25-1с/2
- Местное правило, объявляющее скопления листьев (на определенных лунках) на основной части поля ремонтируемым участком 33-8/31
- мяч сыгран по Правилу о мяче, потерянном на ремонтируемом участке, после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние» 15/8
- мяч, сыгранный из области ремонтируемого участка, потерян в той же самой области 25-1с/3
- находится либо на ремонтируемом участке либо в высоком рафе; может ли игрок трактовать мяч как находящийся на ремонтируемом участке 25-1с/1
- не найден, но известно, что находится на дереве в пределах ремонтируемого участка 25/10
- разъяснение понятия точки, где мяч «в последний раз вошел» в ремонтируемый участок, где мяч был потерян 25-1с/1.5
- становится ли временный мяч мячом в игре, если первоначальный мяч потерян в ремонтируемом участке 27-2с/1.5

мяч предположительно непригоден для игры; поднят в рамках процедуры релифа от ремонтируемого участка и очищен; затем определено, что мяч непригоден для игры 5-3/6

мяч сыгран из ремонтируемого участка, затем применен рельеф по Правилу о ремонтируемом участке

- от игры первоначальным мячом отказались 18-2/8.5
- первоначальный мяч извлечен игроком 18-2/8

очередность игры, когда два мяча лежат на ремонтируемом участке, и оба игрока пользуются рельефом 10/1

разъяснение выражения «отверстие в грунте, сделанное гринкипером» из определения «Ремонтируемый участок» 25/14

статус

- заглушки прежней лунки, которая просела или приподнялась на линии патта 16-1с/3
- колеи трактора 25/16
- корней дерева, находящихся снаружи ремонтируемого участка, растущего внутри ремонтируемого участка 25/10.7
- мяча, который не найден, но известно, что находится на дереве в пределах ремонтируемого участка 25/10
- неживых растений в пределах области ремонтируемого участка 25/10.9
- неиспользуемой лунки, когда имеются две лунки на каждом грине девятилуночного гольф-поля 16/7
- отверстий для аэрации 25/15

- отверстия от вынутого колышка, определяющего водную преграду 25/18
 - повреждений от копыт животных 33-8/32
 - пня дерева 25/8
 - полностью ремонтируемого бункера 25/13
 - пробок от аэрации 23/12
 - просевшей заглушки лунки 25/17
 - растений, корнящихся в экологически уязвимом ремонтируемом участке 33-8/44.5
 - серьезных повреждений, причиненных не нормными животными 33-8/32.5
 - скошенной травы 25/11
 - трещин в земле 25/12
 - упавшего дерева 23/7
 - упавшего дерева в процессе удаления 25/7
 - упавшего дерева, не отделенного от пня 25/9
- требуется ли перевбрасывание, если мяч, брошенный из области ремонтируемого участка, откатывается в позицию, где обстоятельство вмешивается в стойку 20-2с/0.5
- уверенность (или знание) имеются, что ненайденный мяч находится на ремонтируемом участке; мяч брошен по Правилу 25-1с; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 25-1с/2.5
- улучшение линии игры при использовании релифа от ремонтируемого участка 25-1b/3
- упавшее дерево
- в процессе удаления 25/7
 - не отделено от пня 25/9
 - на фервее после начала игры 25/9.5
- участник задействует Правило 3-3 (сомнения в процедуре)
- участник вбрасывает один мяч в соответствии с двумя различными Правилами вместо того, чтобы играть второй мяч 3-3/11
 - участник вбрасывает один мяч в соответствии с двумя различными Правилами вместо того, чтобы играть второй мяч; брошенный мяч откатывается туда, где вмешивается обстоятельство, от которого получали релиф 3-3/12
 - участник поднимает и вбрасывает первоначальный мяч, затем устанавливает второй мяч туда, где лежал первоначальный мяч, и играет его 3-3/13
- экологически уязвимый ремонтируемый участок
- игрок многократно выполняет оттуда удары 20-7/4
 - разметка 33-8/41
- РЕФЕРИ
- См. также КОМИТЕТ; НАБЛЮДАТЕЛЬ*
- игрок не соглашается с решением рефери; может ли решение рефери быть передано на рассмотрение Комитета 34-2/4
- изменение судейского решения на противоположное
- решения, принятого на последней лунке матча, после того, как игроки покинули паттинг-грин 34-2/5
 - решения, принятого на предыдущей лунке матча, после начала игры на следующей лунке 34-2/6
- когда результат матча является «официально объявленным» 2-5/14
- мяч предположительно непригоден для игры; участие рефери, когда противник, маркер или коллега-соперник не доступны без задержки 5-3/7
- налагает штраф для предыдущей лунки матча после начала игры на следующей лунке 2-5/12
- неверное судейское решение ставит игрока в игре на счет ударов в серьезное невыгодное положение; когда может быть пересмотрено судейское решение 34-3/3.3

ошибочно сообщает игроку, что он подвергается штрафу в виде проигрыша лунки; обе стороны поднимают свои мячи; затем рефери обнаруживает свою ошибку 34-2/7

полномочия объявлять ремонтируемый участок 34-2/1

предупреждает игрока, собирающегося нарушить Правило 34-2/3

процедура при определении мяча, который дальше от лунки 10-1b/1

санкционирует нарушение Правила игроком 34-2/2

указания для рефери по разрешению вопросов установления факта 34-3/9

флажок обслуживается рефери по просьбе игрока; разрешается или рекомендуется ли 17-1/3

РОСА

тестирование поверхности паттинг-грин на влажность 16-1d/4

удаление росы или инея

– около мяча или с линии игры 13-2/35

– с линии патта 16-1a/3

РУКОЯТКА И ХВАТ

См. также КЛЮШКА (КЛЮШКИ)

замена клюшек из-за влажных рукояток 4-3/5

кость, осуществляющая хват клюшки

– закреплена во время части удара 14-1b/5

– закреплена перед ударом, но не во время удара 14-1b/4

– значение выражения «точка закрепления» 14-1b/2

– находится в контакте с одеждой во время удара 14-1b/7

– случайно касается тела во время удара 14-1b/6

лента наклеена на руки или на перчатку с целью помочь в хвате клюшки 14-3/8

мяч в руке прижат к рукоятке

– при выполнении патта 14-3/6

– при выполнении тренировочного свинга или тренировочного удара 14-3/6.5

насадка на рукоятку клюшки игрока с протезом руки 14-3/15

СВОБОДНЫЕ ПОМЕХИ

См. также СТАТУС ОБЪЕКТА

в бункере или водной преграде

– бункер засыпан листвой; игрок касается листьев во время замаха 13-4/33

– грунта в преграде касаются клюшкой при зондировании в свободных помехах, предположительно покрывающих мяч 12-1/4

– игрок поднимает свободную помеху в бункере, когда его мяч и мяч его партнера находятся в бункере 30-3f/1

– игрок посчитал свой мяч неиграемым в бункере; поднимает мяч и затем удаляет свободную помеху из бункера 13-4/35.7

– игрок разровнял свои следы обуви по пути к мячу в бункере, в процессе этого попутно сдвинуты свободные помехи 13-4/9.5

– игрок случайно пинает основную шишку в бункер и поднимает ее 13-4/14

– игрок смещает свободные помехи, подходя к мячу в преграде 13-4/13.5

– мяч в преграде сдвинут при удалении свободной помехи 13-4/15

– мяч вне бункера; камень в бункере на линии игры придавлен или удален 13-2/31

– насекомое на мяче 23-1/5

- свободная помеха, затрагивающая положение мяча игрока, перемещена другим игроком, выполнявшим удар поблизости, когда мяч был поднят; считается ли, что положение изменено 20-3b/8
 - свободные помехи в водной преграде, частично покрывающие мяч, удалены и мяч идентифицирован, как неверный мяч 13-4/16
 - свободные помехи удалены из водной преграды; затем игрок решает не играть из преграды 13-4/17
 - случайное смещение свободной помехи в преграде 13-4/13
 - соперник поднимает свободную помеху в бункере, когда его мяч и мяч его партнера находятся в бункере 31-8/1
 - сосновая шишка падает с дерева и останавливается позади мяча, лежащего в бункере 13-4/18.5
 - удаление препятствия в преграде переместит свободную помеху 1-4/5
 - установка клюшки на поверхность, перемещение свободных помех и улучшение области предполагаемого свинга в преграде 13-4/28
- высвобождена при
- тренировочном свинге, и это вызывает сдвиг мяча 18-2/20.5
 - ударе партнера или противника, который сдвигает мяч игрока 18-1/8
- затрагивает положение мяча
- перемещена, когда мяч сдвигают или поднимают в преграде 23-1/7
 - перемещена, когда мяч сдвигают или поднимают на основной части поля 23-1/7.5
 - удалена, когда мяч поднимают на основной части поля 23-1/8
- значение выражения «прочно заглубившийся» из определения «Свободные помехи» 23/2
- когда свободные помехи становятся препятствиями 23/1
- мяч в движении отклонен или остановлен дивотом, выбитым ударом игрока после выполнения первоначального удара 19-2/9
- мяча коснулись
- еловой шишкой или палкой, чтобы предотвратить его движение при удалении свободных помех 18-2/32
 - случайно при удалении свободных помех 18-2/31
- находится между заглубившимся мячом и почвой (критерии заглубившегося мяча) 25-2/0.5
- отламывание части большой свободной помехи 23-1/4
- паттинг-грин
- игрок заделывает вмятину на линии патта после удаления частично заглубившегося желудя 16-1a/7
 - маркер мяча случайно сдвинут игроком при перемещении свободных помех 20-1/12
 - мяч случайно сдвинут ногой при удалении свободной помехи на паттинг-грине 23-1/11
 - после адресации к мячу на паттинг-грине мяч сдвинут при попытке смахнуть насекомое с мяча 23-1/12
 - свободные помехи удалены с линии патта кепкой или полотенцем 16-1a/8
 - сметание свободных помех вдоль линии патта, а не в сторону 16-1a/10
 - сметание свободных помех с линии патта ладонью руки 16-1a/9
 - торчащий пучок травы на линии патта сметен, чтобы определить, свободен ли он 16-1a/11
 - удаление случайной воды или свободных помех на паттинг-грине Комитетом 33/1
- перемещены или удалены
- свободные помехи, затрагивающие игру игрока, удалены противником или коллегой-соперником; штрафы, если предполагаются, и может ли игрок вернуть свободные помехи на прежнее место 23-1/10
 - свободные помехи из области, где надлежит вбросить мяч 23-1/6
 - свободные помехи, лежащие за пределами гольф-поля 23-1/9
 - свободная помеха перемещена или поднята, когда мяч поднимают перед установкой на прежнее место 23-1/8
 - свободная помеха перемещена, когда мяч сдвигают или поднимают в преграде 23-1/7

–	свободная помеха перемещена, когда мяч сдвигают или поднимают на основной части поля	23-1/7.5
–	свободные помехи с того места, куда надлежит установить мяч	23-1/6.5
	помощь в удалении большой свободной помехи	23-1/3
	природный объект, мешающий свингу, перемещен для определения, является ли он свободным	13-2/26
	сгибание травы при удалении свободных помех	13-2/13
	способы, которым могут быть удалены свободные помехи	23-1/1
	статус	
–	большого камня, сдвигаемого только со значительным усилием	23-1/2
–	вулканического пепла	33-8/40
–	деревянных щепок, использованных для покрытия дорог или дорожек	23/14
–	дивота, частично отделенного и задранного	13-2/5
–	дробленного ракушечника, использованного для заполнения бункеров	33-8/40
–	дробленного ракушечника, использованного для покрытия дорог или дорожек	23/14
–	живых существ, подобных насекомым	23/5.5
–	заглубившегося желудя	23/9
–	змеи, живой или мертвой	23/6.5
–	камня, используемого в качестве части дренажа в бункере	24/7
–	камня, использованного для покрытия дорог или дорожек	23/14
–	комка земли	23/13
–	кожеры фруктов	23/4
–	муравейника	23/5
–	мха или вьющихся растений на дереве и на земле	13-2/37
–	мяча, заглубившегося во фрукте	23/10
–	наполовину съеденной груши	23/3
–	насекомого, летающего в водной преграде	13-4/16.5
–	насекомого на мяче	23-1/5
–	пауков и паутины	23/5.5
–	пробок от аэрации	23/12
–	прочно или частично заглубившегося камня	23/2
–	птичьего гнезда	1-4/9
–	рассыпанной почвы от выбросов, сделанных птицей, рептилией или норным животным	23/11
–	росы или инея на линии патта	16-1a/3
–	росы или инея не на линии патта	13-2/35
–	скошенной травы	25/11
–	слюны	25/6
–	сосновых иголок, сложенных с целью вывоза	25-1b/17
–	травы, прилипшей к мячу	21/2
–	упавшего дерева	23/7
–	червя, частично находящегося под землей	23/8
	участник прибегает к помощи коллеги-соперника для перемещения свободной помехи, чтобы избежать штрафа	33-7/7

СДАЧА

См. также ЛУНКА, СЫГРАННАЯ ВНИЧЬЮ; УСТУПКА

отборочном раунде; варианты для Комитета в отношении побежденных противников и оставшихся матчей	34-
1b/8	
после выигрыша	
– матча игрок хочет сдаться проигравшему ему противнику; разрешено ли это	2-4/19
– нескольких матчей игрок дисквалифицирован из соревнования из-за неверного счета в сдавшись противнику игрок не может играть матч в запланированное время, матч отложен из-за неиграемого состояния гольф-поля; игрок просит восстановить его	2-4/20
стороны договариваются играть матч, используя неверный формат игры, где проигравшие сдадутся победителям	33-1/4
СЕРЬЕЗНОЕ НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ	
См. также ДОГОВОРЕННОСТЬ О НЕПРИМЕНЕНИИ ПРАВИЛ; ЭТИКЕТ	
значение выражения «серьезное нарушение этикета»	33-7/8
игра с неверного места	
– водная преграда трактуется как боковая водная преграда	26-1/11
– игрок делает второй удар, считает мяч неиграемым и возвращается на площадку-ти	28/6
– мяч вброшен в области, где потерялся первоначальный мяч; затем мяч сыгран	27-1/3
– мяч вброшен вне бункера, когда выбран вариант Правила о неиграемом мяче, требующий вбрасывания в бункере	28/10
– мяч вброшен и сыгран по Правилу 25-1с в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч находится на участке в аномальном состоянии 25-1с/2	
– мяч сыгран с места, где первоначальный мяч был отклонен за пределы гольф-поля транспортным средством обслуживания	20-7/1
– мяч сыгран по Правилу о водной преграде в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч в преграде; затем первоначальный мяч найден в преграде	26-1/4
– мяч сыгран по Правилу о водной преграде; первоначальный мяч затем найден вне преграды	26-1/3
– мяч, сыгранный с паттинг-грин, отклонен движущимся внешним фактором; удар не переигран	19-1/3
– мяч сочтен неиграемым в водной преграде; вброшен в преграде и сыгран	20-7/2
– ненайденный первоначальный мяч предположительно находится в бункере; участник вбрасывает замещающий мяч в бункере и играет его; первоначальный мяч затем найден вне бункера	20-7с/3
– от сыгранного из ремонтируемого участка мяча отказались, и применен релиф по Правилу о ремонтируемом участке	18-2/8.5
– потерянный мяч трактуется, как перемещенный внешним фактором в отсутствие знания или уверенности, что это произошло	27-1/2.5
– пример серьезного нарушения Правила о боковой водной преграде	26-1/21
– экологически уязвимая область, игра из нее	33-8/43
– экологически уязвимая область; получение существенного преимущества при совершении игроком удара оттуда	33-8/44
игрок в матчевой игре играет с неверного места по указанию рефери; ошибка обнаружена до начала игроком следующей лунки; процедура при возникновении серьезного нарушения	34-3/3
неверный мяч сыгран игроком, полагающим, что это второй мяч, сыгранный по Правилу 20-7с	15/7
оказание влияния	
– мяч преднамеренно отклонен или остановлен на паттинг-грине коллегой-соперником	19-1/5
– мяч умышленно остановлен или отклонен	1-2/5.5
– применение штрафа в виде дисквалификации по Правилу 1-2 в командном соревновании, в котором не все результаты членов команды используются для определения победителя	33/8
– противник или коллега-соперник обслуживает флажок для игрока и преднамеренно не удаляет его; мяч попадает во флажок	17-3/2
указания по определению того, имело ли место серьезное нарушение Правила 1-2	1-2/0.5

участник оказался в существенно невыгодном положении в игре на счет ударов из-за неправильного решения Комитета 34-3/3.3

этикет

- значение выражения «серьезное нарушение этикета» 33-7/8
- штраф в виде дисквалификации наложен за неприемлемое поведение; разрешено ли это 33-8/6

СЛЕД ОТ МЯЧА

См. также МАРКЕР МЯЧА; ПИТЧ-ВМЯТИНА

заделывание следа от мяча

- во второй раз 16-1c/1
- который расположен так, что помогает противнику 16-1c/2
- на паттинг-грине выполняет кедди без разрешения игрока; разрешено ли это 6-4/10
- привело к повреждению лунки 16-1a/6
- следы от шипов на линии патта выровнены при заделывании следа от мяча 16-1a/16
- частично на паттинг-грине, а частично - вне паттинг-грин 16-1c/1.5

мяч игрока заглубился в стенке лунки

- мяч не полностью находится ниже уровня кромки лунки 16/3
- мяч полностью находится ниже уровня кромки лунки 16/2

удаление росы или инея с линии патта

- не является случайным при заделывании следов от мячей на паттинг-грине 16-1a/3
- является случайным при заделывании следов от мячей на паттинг-грине 13-2/35

СЛЕД(Ы) ОТ ШИПОВ

См. также ЛИНИЯ ПАТТА; ПАТТИНГ-ГРИН; ПОВРЕЖДЕНИЕ; УЛУЧШЕНИЕ ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМЫХ СТОЙКИ ИЛИ СВИНГА ЛИБО ЛИНИИ ИГРЫ ИЛИ ПАТТА

выровнены

- во время заделывания следа от мяча 16-1a/16
- во время заделывания старой заглушки лунки 16-1a/16.5
- вокруг лунки 16-1c/4
- с единственной целью проявить заботу о гольф-поле 1-2/0.7

линия патта

- случайно повреждена противником, коллегой-соперником или их кедди 16-1a/13
- умышленно повреждена или улучшена противником, коллегой-соперником или их кедди 1-2/1

торчащий пучок травы на линии патта

- придавлен, когда маркер мяча расположен перед мячом на паттинг-грине 20-1/19
- придавлен, когда мяч установлен впереди маркера мяча и перекачивается назад в свою первоначальную позицию, при установке мяча на прежнее место 16-1a/17
- сметен, чтобы определить, является свободной помехой или следом от шипов 16-1a/11

участник разрешает коллеге-сопернику выровнять следы от шипов на своей линии патта или молчаливо одобряет это 13-2/36

СЛЕДЫ НОГ (ЛАП)

См. также БУНКЕР; ПОВРЕЖДЕНИЕ; РЕМОНТИРУЕМЫЙ УЧАСТОК; СЛЕД(Ы) ОТ ШИПОВ; УЧАСТОК В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ

в бункере или водной преграде

- игрок, играющий вторым из бункера, хочет разровнять следы обуви, сделанные первым игроком 13-4/19
- изменены гринкипером во время приостановки игры 6-8d/2

- изменены ударом другого игрока, когда мяч игрока был поднят из следа каблука в бункере из-за вмешательства 20-3b/1
- изменились во время приостановки игры по естественным причинам 6-8d/1
- нога игрока останавливает мяч; когда нога убрана, мяч скатывается в след обуви 19-2/1
- разровнены игроком после игры вне очереди в матчевой игре; противник отменяет удар и игрок должен вбросить мяч в разровненной области 13-4/39
- разровнены на линии игры перед ударом, выполненным снаружи бункера; применяются ли многократные штрафы 1-4/12
- разровнены после принятия первоначальной стойки, когда игрок решает сделать удар другого типа 13-4/0.5
- разровнены после того, как мяч сыгран из бункера; мяч возвращается в разровненную область для следующего удара 13-4/38
- разровнены после того, как удар выполнен из бункера, и мяч оказался потерян или за пределами гольф-поля и до того, как замещающий мяч вброшен в бункере 13-4/37
- рефери делает следы обуви в бункере, когда выносит судейское решение; разрешено ли разравнивать до игры игрока 13-4/10
- сделаны при стойке, от которой перед ударом отказались, и засыпаны; составляет ли действие «тестирование состояния преграды» в нарушение Правила 13-4а 13-4/0.5
- созданы детьми; правомочно ли Местное правило, предоставляющее рельеф 33-8/9
- созданы и затем разровнены игроком на линии игры перед ударом, выполненным снаружи бункера 13-2/29
- созданы на линии игры игрока, которому требовалось извлечь мяч по Правилу 13-2/29.3
- созданы на продолжении линии игры противником или коллегой-соперником 13-2/29.5
- созданы при извлечении граблей; разровнены до удара игрока 13-4/9
- созданы при поиске мяча в бункере, разровнены до выполнения удара из бункера 13-4/11

Местное правило, предоставляющее рельеф от повреждений, включая следы обуви, вызванных детьми в бункерах; правомочно ли оно 33-8/9

обширные повреждение из-за передвижения болельщиков в сильный дождь и влажные условия; варианты действий Комитета 33-2a/3

разровнены в бункере с единственной целью проявить заботу о гольф-поле

- на линии игры; улучшена ли линия игры 13-2/0.5
- при этом случайно перемещены свободные помехи 13-4/9.5

статус следов лап норного животного, рептилии или птицы 25/19.5

СЛУЧАЙНАЯ ВОДА

См. также УВЕРЕННОСТЬ (ИЛИ ЗНАНИЕ); УЧАСТОК В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ

ближайшая точка рельефа

- диаграммы, демонстрирующие ближайшую точку рельефа 25-1b/2
- игрок не следует рекомендованной процедуре определения ближайшей точки рельефа 24-2b/2
- игрок определяет ближайшую точку рельефа, но физически неспособен сыграть намеченный удар 24-2b/3
- определение клюшки, позиции адресации к мячу, направления игры или свинга, используемых при определении ближайшей точки рельефа 24-2b/1
- от дорожки для каров находится в случайной воде; ближайшая точка рельефа от случайной воды возвращает на дорожку для каров 1-4/8
- от дорожки для каров находится в случайной воде; ближайшая точка рельефа от случайной воды возвращает на дорожку для каров; вбрасывание в случайную воду неосуществимо 1-4/8.5

на паттинг-грине случайная вода

- ближайшая точка рельефа вне грена 25-1b/10
- видима, когда игрок проходит около линии патта, но не видима где-либо еще 25/5

- имеет ли игрок право на релиф для линии игры мяч находится на грине, ближайшая точка релифа вне грина 25-1b/10.5
- находится между мячом вне паттинг-грин и лункой 25-1a/2
- бункер полностью покрыт случайной водой
- варианты действий игрока 25-1b/8
- Местное правило, предоставляющее релиф от заполненного водой бункера без штрафа снаружи бункера 33-8/27
- изменение варианта релифа
- вброшенный мяч откатывается в позицию, где потребуются перебрасывание; может ли игрок поменять вариант релифа при перебрасывании 20-2c/5
- вброшенный мяч попадает в игрока; может ли игрок поменять вариант релифа при перебрасывании 20-2a/6
- вброшенный мяч сначала ударяется о часть гольф-поля снаружи той области, куда его требует вбросить применимое Правило; может ли игрок поменять вариант релифа при перебрасывании 20-6/2
- вброшенный мяч сначала ударяется о гольф-поле снаружи той области, куда его требует вбросить применимое Правило; может ли игрок установить мяч в первоначальное местоположение 20-6/5
- игрок вбрасывает мяч в бункере по первому варианту Правила 25-1b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 25-1b/9
- игрок поднимает мяч в бункере, намереваясь вбросить мяч в бункере по первому варианту Правила 25-1b(ii); игрок затем решает действовать по второму варианту и вбросить снаружи бункера 24-2b/5
- вода, видимая в результате чрезмерного надавливания ногами 25/4
- вышедшая из берегов водная преграда 25/2
- диаграмма, иллюстрирующая игрока, не способного физически определить ближайшую точку релифа 24-2b/3.7
- жидкая грязь 25/1
- игрок, имеющий право на релиф без штрафа от случайной воды, поднимает мяч; предпочитает не пользоваться релифом и решает действовать по Правилу о неиграемом мяче 18-2/12.5
- игрок пользуется релифом от области случайной воды, и мяч приходит в состояние покоя в позиции, где мешает другая область случайной воды; требуется ли перебрасывание 20-2c/7
- игрок физически не способен определить ближайшую точку релифа 24-2b/3.5
- имеются знание или уверенность, что мяч находится либо в водной преграде, либо в случайной воде, возникшей из разлившейся преграды 1-4/7
- касание клюшкой случайной воды в бункере 13-4/7
- лунка окружена случайной водой 33-2d/2
- маркер мяча сдвинут ветром или случайной водой во время оговоренного раунда 20-1/10.5
- Местное правило
- предоставляющее релиф от заполненного водой бункера без штрафа снаружи бункера 33-8/27
- разрешающее перебрасывание или установку мяча, если вброшенный мяч заглубился в бункере; правомочно ли оно 33-8/28
- мяч в случайной воде
- в пределах ремонтируемого участка 25-1b/11
- в пределах ремонтируемого участка; вправе ли игрок воспользоваться релифом от обоих обстоятельств в рамках единой процедуры 25-1b/11.5
- извлечение затруднено 25-1/1
- мяч, сыгранный из области случайной воды, потерян в той же самой области 25-1c/3
- питч-вмятина заполнена случайной водой 25/3
- по ошибке принята за водную преграду
- замещающий мяч сыгран по Правилу о водной преграде 25-1b/13

- первоначальный мяч сыгран по Правилу о водной преграде 25-1b/12
- покрывает площадку-ти 25-1b/4
- разъяснение выражения «максимально достижимый рельеф» от случайной воды в бункере 25-1b/5
- разъяснение понятия точки, где мяч «в последний раз вошел» в случайную воду, где мяч был потерян 25-1c/1.5
- сметание в сторону или вытирание случайной воды на линии патта 16-1a/1
- уверенность (или знание)
- ненайденный мяч находится в случайной воде; мяч брошен по Правилу 25-1c; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 25-1c/2.5
- ненайденный мяч находится либо в случайной воде либо в высоком рафе; может ли игрок трактовать мяч как находящийся в случайной воде 25-1c/1
- удаление случайной воды или свободных помех на паттинг-грине Комитетом 33/1
- удаление случайной воды из лунки 16-1a/4
- удар по мячу неосуществим из-за вмешательства неподвижного препятствия и случайной воды 24-2b/19
- улучшение линии игры при использовании рельефа от случайной воды 25-1b/3
- СЛЮНА
- См. также СВОБОДНЫЕ ПОМЕХИ; СЛУЧАЙНАЯ ВОДА
- нанесение слюны на лицевую поверхность клюшки 4-2/4
- статус слюны 25/6
- СНАРЯЖЕНИЕ
- См. также ГОЛЬФ-КАР; ИСКУССТВЕННЫЕ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ И НЕОБЫЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ; КЛЮШКА (КЛЮШКИ); НЕНОРМАЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ; СТАТУС ОБЪЕКТА; ТЕЛЕЖКА
- в мяч, который был поднят и отложен в сторону, ударяется мяч противника или коллеги-соперника, сыгранный с паттинг-рина 19-5/1
- кепка используется для удаления свободных помех с линии патта 16-1a/8
- клюшка по ошибке помещена в бэг другого игрока во время приостановки игры 4-4a/5.5
- лицо (лица) другое, кроме кедди
- нанято носить зонт для игрока 6-4/5
- переносит иные предметы помимо клюшек для игрока во время раунда 6-4/5.3
- Местное правило, уточняющее статус моторизованных гольф-каров и лиц, управляющих ими 33-8/4
- мяч отклонен, остановлен или сдвинут
- бэгом противника или коллеги-соперника, оставленным впереди совместно используемым кедди 19-2/8
- другим мячом, который случайно уронил противник или colega-соперник 18/7.5
- гольф-бэгом игрока, а затем его кедди 19-2/7
- гольф-каром или тележкой противника или коллеги-соперника; впоследствии ударяет в гольф-кар или тележку игрока или партнера 19-3/3
- гольф-каром, совместно используемым двумя игроками; движущийся мяч отклонен 19/1
- гольф-каром, совместно используемым двумя игроками; мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут 18/8
- клюшками, принадлежащими противоположной стороне, переносимыми в том же бэге 19-2/5
- подставкой-ти, маркирующей позицию мяча игрока 20-1/17
- полотенцем, оброненным на землю игроком, которое сдул ветер 18-2/17
- тележкой, перемещаемой противником или коллегой-соперником 19-2/6
- объяснение выражения «любой мяч, которым игрок играет» 18/7
- одалживание снаряжения у другого игрока (например, мячи, полотенца, перчатки, подставки-ти и т.д.); разрешено ли это 5-1/5

перчатки (несоответствующая требованиям) надета во время нескольких ударов 14-3/21

полотенце

- использовано игроком, чтобы смести в сторону свободные помехи со своей линии патта 16-1a/8
- использовано рефери для удаления случайной воды или свободных помех на паттинг-грине 33/1
- использовано, чтобы промокнуть случайную воду 16-1a/1
- махнуть, чтобы заставить насекомое в бункере переместиться 23-1/5
- накрывающее клюшки другого игрока, удаляется игроком для определения использованной клюшки 8-1/11
- обмотано вокруг себя или положено на кактус для защиты во время выполнения удара 1-2/10
- оброненное игроком; сдувается ветром на мяч и сдвигает его 18-2/17
- одалживание у другого игрока; разрешено ли это 5-1/5
- подстелено под колени или обмотано вокруг коленей для выполнения удара 13-3/2

рефери выносит решение о том, что несоответствующая требованиям клюшка соответствует требованиям Правил; игрок использует клюшку 34-3/1.5

статус

- лица в совместно используемом гольф-каре 19/2
- перчатки, используемой в качестве маркера 20-2a/7
- тележек, перевозимых общим кедди 6-4/6

условие, запрещающее игрокам помощь другого лица (лиц) в дополнение к кедди, которое переносит иные предметы помимо клюшек для них 6-4/5.3

СОБАКА

мяч отклонен или остановлен собакой на паттинг-грине

- после удара, выполненного из-за грина 19-1/6
- после удара, выполненного с грина 19-1/7

СОВЕТ

выбор клюшки

- игрок спрашивает у противника или коллеги-соперника, какую клюшку он использовал на предыдущей лунке 8-1/6
- кедди, обслуживающий двух игроков, информирует одного из них о клюшке, используемой другим 8-1/12
- комментарий о выборе клюшки, сделанный после удара 8-1/8
- после того, как игрок сыграл на грин, он спрашивает противника или коллегу-соперника, какую клюшку тот использовал для сходного удара 8-1/7
- осмотр бэга другого игрока для определения использованной клюшки 8-1/10
- удаление полотенца, накрывающего клюшки другого игрока, для определения использованной клюшки 8-1/11
- умышленно сделано заявление о выборе клюшки, вводящее в заблуждение 8-1/9

дан в ответ на вопрос; штрафы в различных форматах игры 8-1/25

запрос совета обращен по ошибке к кедди противника; запрос отозван до того, как совет дан 8-1/17

игра неверным мячом не исправлена по совету рефери 33-7/5

игрок, еще не начавший игру, спрашивает совета у игрока, закончившего раунд 8-1/18

игрок кратковременно заменяет кедди ради получения совета от нового кедди 8-1/26

командное соревнование

- можно ли потребовать, чтобы капитан команды, уполномоченный давать советы, держался вне паттинг-гринов 8-2b/4
- примерное условие, разрешающее назначить одно лицо, которое сможет давать советы Прил I-B-6
- совет дан капитаном или тренером команды, не уполномоченным давать совет 8-1/24

- совет дан капитаном команды в то время, когда он играет 8/2
 - совет дан членом команды из другой группы в игре на счет ударов 8-1/21
 - условия командного соревнования требуют что лицо, назначенное для дачи советов, должно быть капитаном команды или любителем 8/1
 - члены команды, играющие как коллеги-соперники, обмениваются советами 8-1/22
- обучение
- игрок дает противнику или коллеге-сопернику обучающие указания во время раунда 8-1/13
 - кедди делает свинг клюшкой игрока, чтобы показать ему, как делать удар 8-1/15
 - по завершении лунки участник демонстрирует коллеге-сопернику, как сыграть удар 8-1/14
- отсутствующий партнер дает совет до того, как присоединился к матчу 30-3а/2
- параллельные соревнования
- в формате фор-бол и индивидуально в игре на счет ударов; могут ли партнеры обмениваться советами 31/1
 - в формате фор-бол и одиночном матчах; могут ли партнеры обмениваться советами по одиночным матчам после того, как определен результат лунки или матча в формате фор-бол 30-3/1
- Правила; являются ли советом 9/1
- предложение коллеге-сопернику посчитать мяч неиграемым 8-1/16
- противник дает совет игроку, делающему патт на ничью 2-2/1
- спрашивание
- информации о местонахождении мяча другого игрока 8-1/5
 - расстояния между объектами 8-1/2
 - совета, когда игра приостановлена 8-1/20
 - совета между раундами в 36-луночном матче 8-1/19
- электронное устройство используется для получения или дачи совета во время оговоренного раунда 14-3/16
- СОМНЕНИЕ В ОТНОШЕНИИ ФАКТОВ**
- См. также КОМИТЕТ; СОМНЕНИЯ В ПРОЦЕДУРЕ*
- во время даунсвинга игрок умышленно пытается остановить клюшку; головка клюшки пронесена за мяч; был ли выполнен удар 14/1.5
- вызвало ли действие нарушение Правила
- бросание мяча кедди могло привести к его очистке; мяч поднят по Правилу, запрещающему очистку 21/3
 - игрок не уверен, считается ли частично заглубившийся камень свободной помехой или закрепленным объектом 23/2
 - игрок пытается корректно принять свою стойку и сдвигает закрепленный или растущий объект (например, ветку или колышек, определяющий границы гольф-поля); игрок отказывается от прежней стойки, и объект предположительно возвращается в свое первоначальное; затем игрок принимает стойку, не сдвигая объект 13-2/1.1
 - игрок уступает противнику его следующий удар и отбивает его мяч вдоль собственной линии патта 16-1d/2
 - мяч участника, сыгранный с паттинг-грин, приходит в состояние покоя, касаясь мяча коллеги-соперника на грине; не известно, был ли остановлен или отклонен мяч участника или сдвинут мяч коллеги-соперника 19-5/4
 - флажок удален противником или коллегой-соперником без разрешения во время движения мяча игрока после удара; игрок не уверен, мог ли мяч достичь лунки, когда был удален флажок 17-2/2
- головку клюшки моют в воде в водной преграде после того, как ударом из преграды не удалось выбить мяч; удар из нового местоположения мяча явно неосуществим 13-4/40
- зрители заявляют, что счет на лунке выше того, который указан в счетной карточке, сданной игроком 6-6d/5
- игрок использует замах в один сантиметр; было ли проталкивание мяча или удар по мячу совершен корректно 14-1a/4

игрок считает мяч непригодным для игры, это оспаривается; состояние мяча не сохранилось до возможности изучения мяча Комитетом 5-3/8

игроки не могут разрешить проблему по Правилам и соглашаются считать лунку ничейной 2-1/1

кедди поднимает мяч игрока из водной преграды; разумно ли было допустить, исходя из действий игрока или его заявлений, что свой следующий удар он будет играть извне преграды 26-1/9

местоположение неизвестно

– коллега-соперник по завершении оговоренного раунда утверждает, что участник на 15-й лунке сыграл снаружи площадки-ти; участник заявляет, что он играл из пределов площадки-ти 34-3/4

– мяч игрока поднят кедди соперника, заявляющим, что мяч находился за пределами гольф-поля; если первоначальная позиция мяча в пределах гольф-поля или за пределами гольф-поля не определима 18-3b/5

– мяч, перебитый через грин, преднамеренно отклонен или остановлен зрителем; мяч мог бы прийти в состояние покоя в водной преграде или неподалеку от водной преграды 19-1/4.1

– мяч похищен внешним фактором с неизвестного места 18-1/5

– участники непреднамеренно обменялись мячами либо во время игры на предыдущей лунке, либо между игрой на двух лунках 15-1/2

игрок действует в соответствии с судейским решением

– основанным на версии игрока о фактах; версия игрока относительно фактов впоследствии оказывается неверной 34-3/8

– основанным на доступных фактах; последующие факты доказывают, что судейское решение неверно 34-3/7

может ли уверенность в том, что мяч находится в водной преграде, сформироваться без продвижения вперед для оценки условий вокруг преграды 26-1/1.3

мяч (мячи) не идентифицируем

– временный мяч неотличим от первоначального мяча 27/11

– игроку не удается отличить свой мяч от другого мяча 27/10

– участник сыграл неверным мячом и не может найти его; неверный мяч мог оказаться мячом коллеги-соперника 15-3b/1

мяч, нависающий над кромкой лунки, сдвинут при удалении флажка; не определимо, связано ли это непосредственно с удалением флажка 16-2/4

мяч, находящийся в состоянии покоя

– сдвигается в воде в водной преграде после принятия стойки; предположительно из-за течения или по непонятной причине 14-6/1

мяч не найден

– виден с площадки; исчезает или сдвинут во время приостановки игры 6-8d/4

– значение выражения «знание или уверенность» в Правилах 18–1, 24–3, 25–1с и 26–1 26-1/1

– либо в водной преграде, либо в случайной воде, возникшей из разлившейся преграды 1-4/7

– либо в случайной воде, либо в высоком рафе в низине, не видно с площадки-ти 25-1с/1

– трактуется, как перемещенный внешним фактором в отсутствие знания или уверенности, что это произошло 27-1/2.5

мяч поднят на паттинг-грине во время движения другого мяча, мог ли поднятый мяч оказать влияние на движение мяча 16-1b/4

неверный мяч

– временный мяч неотличим от первоначального мяча 27/11

– игроку не удается отличить свой мяч от другого мяча 27/10

– лунка, на которой сыгран неверный мяч, неизвестна 15-1/3

– участник сыграл неверным мячом и не может найти его; неверный мяч мог оказаться мячом коллеги-соперника 15-3b/1

– участники непреднамеренно обменялись мячами либо во время игры на предыдущей лунке, либо между игрой на двух лунках 15-1/2

облицовка лунки, выдвинутая вместе с флажком, отклоняет мяч; не известно, двигалась облицовка или была в покое 17/8

следы обуви созданы в бункере рефери, который выносил судейское решение; разравнивая следы перед игрой, игрок не уверен, все ли следы принадлежат рефери 13-4/10

соответствует ли Правилам мяч, не включенный в действующий Перечень соответствующих требованиям мячей для гольфа 5-1/1.5

состояние матча по завершению оговоренного раунда оспаривается; Комитет не может определить подлинное состояние матча 34-3/5

тень от гольф-бэга падает на мяч; расположен ли бэг для этой цели 14-2/2.5

тень от зрителя падает на мяч; расположен ли он для этой цели 14-2/2.5

указания для Комитета по разрешению вопросов установления факта 34-3/9

хронология событий неизвестна

– игрок возможно не прервал игру немедленно, как этого требует условие Приложения I-B-4 6-8b/7

– лунка, на которой сыгран неверный мяч, неизвестна 15-1/3

– мяч сыгран из бункера на травяной склон и скатывается обратно в бункер; игрок в отчаянии бьет клюшкой по песку; не определимо, вернулся ли мяч в бункер до удара по песку 13-4/35.5

СОМНЕНИЯ В ПРОЦЕДУРЕ

См. также ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ; ВТОРОЙ МЯЧ; СЕРЬЕЗНОЕ НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ; СОМНЕНИЕ В ОТНОШЕНИИ ФАКТОВ

игрок задействует Правило 3-3 (сомнения в процедуре)

– в матчевой игре; разрешено ли это 3-3/9

– вначале играет вторым мячом, а затем первоначальным мячом; разрешена ли очередность игры 3-3/14

– временный мяч использован как второй мяч, когда не удается определить, находится ли первоначальный мяч за пределами гольф-поля 3-3/1

– второй мяч сыгран без объявления намерения задействовать Правило 3-3, и участник не излагает факты Комитету 3-3/6.5

– второй мяч сыгран, несмотря на неблагоприятное решение рефери 3-3/2

– мяч брошен в неверном месте и сыгран; второй мяч брошен в правильном месте; оба мяча доиграны 3-3/3

– мяч брошен в неверном месте, но не сыгран; второй мяч брошен в правильном месте; оба мяча доиграны 3-3/4

– мяч, результат игры которым игрок выбрал засчитывать, поднят и не забит в лунку; игрок завершает лунку другим мячом; играет со следующей площадки-ти 3-3/8

– мяч сыгран по Правилу о водной преграде; затем первоначальный мяч найден в преграде и забит в лунку как второй мяч 26-1/5

– объявлено намерение играть двумя мячами; участник играет первоначальным мячом прежде, чем вбрасывает второй мяч; решает не играть вторым мячом 3-3/7.5

– один мяч брошен в соответствии с двумя различными Правилами вместо того, чтобы играть второй мяч 3-3/11

– один мяч брошен в соответствии с двумя различными Правилами вместо того, чтобы играть второй мяч; брошенный мяч откатывается туда, где вмешивается обстоятельство, от которого получали релиф 3-3/12

– первоначальный мяч поднят и брошен, затем участник устанавливает второй мяч туда, где лежал первоначальный мяч, и играет его 3-3/13

– после игры первоначальным мячом 3-3/6

– участник, сомневающийся в своих правах, играет тремя мячами; разрешено ли это 3-3/10

зритель говорит, что мяч был сдвинут внешним фактором, но игрок не уверен в этом; процедура для игрока в случае, если получить в разумное время решение Комитета невозможно 18-1/4

матчевая игра

– игрок задействует Правило 3-3 в матчевой игре; разрешено ли это 3-3/9

– процедура заявления правомерной претензии 2-5/2

неверный мяч сыгран игроком, полагающим, что это временный мяч или второй мяч 15/7
 объяснение выражения «любой мяч, которым игрок играет» 18/7
 определение мяча, результат игры которым следует засчитывать, когда по Правилу 3-3 играют двумя мячами
 – засчитывается ли счет игры вторым мячом, если мяч вброшен в неверном месте и сыгран 3-3/5
 – Комитет определяет счет игрока на лунке для неправильного мяча; ошибка обнаружена после того, как сдана счетная карточка; может ли ошибка быть исправлена 34-3/3.9
 первоначальный мяч ударяется во второй мяч, или наоборот 3-3/7
СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ БОГГИ
См. также СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ СТЕЙБЛФОРД
 запись более низкого гросс-счета не влияет на результат лунки 32-2a/5
 когда разрешается тренировка между лунками 7-2/1
 одновременное участие в соревновании богги и в игре на счет ударов 32-1/1
 пропущенные лунки в соревновании богги 32-1/2
СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ ПАР
См. также СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ БОГГИ; СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ СТЕЙБЛФОРД
 запись более низкого гросс-счета не влияет на результат лунки 32-2a/5
 когда разрешается тренировка между лунками 7-2/1
 одновременное участие в соревновании пар и в игре на счет ударов 32-1/1
 пропущенные лунки в соревновании пар 32-1/2
СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ СТЕЙБЛФОРД
См. также СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ БОГГИ; СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ СТЕЙБЛФОРД
 в соревновании фор-бол Стейблфорд с учетом гандикапа
 – счет стороны на лунке перепутан в пользу стороны 32-2a/2
 – счет стороны на лунке перепутан, но не в пользу стороны 32-2a/1
 гандикап и соревнование с учетом гандикапа
 – запись более низкого гросс-счета влияет на результат лунки 32-2a/3
 – запись более низкого гросс-счета не влияет на результат лунки 32-2a/4
 когда разрешается тренировка между лунками 7-2/1
 нарушение Правил обоими партнерами на одной лунке в соревновании фор-бол Стейблфорд 32-2b/1
 одновременное участие в соревновании в формате Стейблфорд и в игре на счет ударов 32-1/1
 отрицательный или нулевой нетто-счет 2-1/2
 пропущенные лунки в соревновании Стейблфорд 32-1/2
 счетная карточка сдана с неправильным счетом на лунке; ошибка обнаружена до закрытия соревнования 32-1b/1
СОРЕВНОВАНИЕ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ СТЕЙБЛФОРД
См. также ИГРА НА СЧЕТ УДАРОВ В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ; МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ
 нарушение Правила обоими партнерами на одной лунке 32-2b/1
 счет партнеров на лунке перепутан в пользу стороны 32-2a/2
 счетная карточка
 – сдана другая счетная карточка, когда первоначальная потеряна или повреждена 6-6a/7
 – счет партнеров на лунке перепутан, но не в пользу стороны 32-2a/1
 тренировка между лунками; когда это разрешается 7-2/1
СОРЕВНОВАНИЕ С УЧЕТОМ ГАНДИКАПА И ГАНДИКАПОВЫЕ УДАРЫ ФОРЫ

См. также ЗАКРЫТИЕ СОРЕВНОВАНИЯ; ПРЕТЕНЗИИ И РАЗНОГЛАСИЯ; СЧЕТА И СЧЕТНЫЕ КАРТОЧКИ

гандикаповый удар форы

- затребован на лунке по ошибке; ошибка обнаружена до завершения лунки 6-2a/3
- затребован после уступки лунки 6-2a/4
- отдан по ошибке на неправильной лунке 6-2a/2
- учтен игроком на лунке по ошибке; статус запоздалой претензии 2-5/13

значение термина «гандикап»

- для целей Правила 6-2 6-2/1
- при использовании неполного гандикапа 6-2b/0.5

игроки не определили свои гандикапы до начала матча, в результате один из игроков не получает гандикаповый удар форы на лунке 6-2a/1

неверный гандикап

- записан участником для партнера в соревновании в игре на счет ударов в формате форсом; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/2.5
 - игрок использует 3/4 разницы гандикапов вместо полной разницы гандикапов; ошибка обнаружена после того, как результат матча определен 6-2a/6
 - использован игроком в матче по ошибке; ошибка обнаружена после официального объявления результатов 6-2a/5
 - использован игроком в матче фор-бол из-за ошибочной информации, полученной от Комитета 33-1/12
 - использован игроком в соревновании в игре на счет ударов по ошибке; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/1
 - напечатанный на счетной карточке Комитетом, не исправлен участником; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/3.5
 - применение Комитетом приводит к тому, что игрок не получает приз; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 33-5/2
 - сознательно использован участником в игре на счет ударов; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/2
 - участник дисквалифицирован за сдачу счетной карточки с более высоким гандикапом в первом раунде соревнования, в котором два лучших счета из четырех используются для определения победителя; дисквалифицируется ли участник на все соревнование 6-2b/5
- отрицательный или нулевой нетто-счет; разрешено ли это 2-1/2

ошибка Комитета

- игрок в матче фор-бол использует неверный гандикап из-за ошибочной информации, полученной от Комитета 33-1/12
- неверный гандикап, напечатанный на счетной карточке Комитетом, не исправлен участником; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/3.5
- неправильное применение гандикапа повлияло на стартовое распределение игроков для матчевой игры; ошибка обнаружена во время матчей первого раунда; варианты действий Комитета 33-5/3
- применение Комитетом неверного гандикапа приводит к тому, что игрок не получает приз; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 33-5/2
- участник выигрывает соревнование с неверным гандикапом из-за ошибки Комитета; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/3

соревнование в формате фор-бол с учетом гандикапа

- гросс-счет партнера, показавшего лучший нетто-счет, не записан маркером; ошибка обнаружена после того, как счетная карточка сдана в Комитет 31-3/1
- игрок в матче использует неверный гандикап из-за ошибочной информации, полученной от Комитета 33-1/12
- игрок в матче с самым низким гандикапом не может принять участие; какие гандикаповые форы применять 30-3a/3

соревнование в формате форсом с учетом гандикапа

– неверный гандикап записан участником для партнера; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/2.5

– участники не записывают индивидуальные гандикапы на счетной карточке, сданной в Комитет 6-2b/4

соревнование Стейблфорд, пар или богги с учетом гандикапа

– меньший гросс-счет в счетной карточке влияет на результат лунки (только Стейблфорд) 32-2a/3

– меньший гросс-счет в счетной карточке не влияет на результат лунки (пар и богги) 32-2a/5

– меньший гросс-счет в счетной карточке не влияет на результат лунки (только Стейблфорд) 32-2a/4

– счет партнеров на лунке перепутан в пользу стороны 32-2a/2

– счет партнеров на лунке перепутан, но не в пользу стороны 32-2a/1

таблица распределения гандикаповых ударов форы изменена Комитетом для матчей, начинающихся не с первой лунки; разрешено ли это 33-4/1

участник дисквалифицирован в соревновании с учетом гандикапа за игру с завышенным гандикапом; вправе ли претендовать на приз за лучший гросс-счет в том же соревновании 33-1/13

честь сыграть первым

– в матче с учетом гандикапа 10-1a/1

– в соревновании в игре на счет ударов с учетом гандикапа 10-2a/1

СТАТУС ОБЪЕКТА

бетонные основания столбов забора, ограничивающего гольф-поле 24/3

бетонные дренажные каналы 33-8/36.5

бинокль 14-3/3

бутылка с напитком используется как уровень 14-3/12.5

воздух, нагнетаемый вентилятором или компрессором 18-1/2

«восстановленный» мяч 5-1/4

ворота в заборе или стене, ограничивающих гольф-поле 27/18

временный мяч сыгран из точки, находящейся ближе к лунке, чем видимый первоначальный мяч; игрок ошибочно полагал, что его первоначальный мяч находился за пределами гольф-поля 27-2c/3

вулканический пепел 33-8/40

грабли, которые держит кедди (или любой игрок) 19-2/10

гриб, растущий на линии патта 16-1a/15

груша, наполовину съеденная 23/3

две лунки на каждом грине девятилуночного гольф-поля 16/7

дивот, который полностью не отделен 13-2/5

дерево

– в бункере 13/2

– корни снаружи ремонтируемого участка от дерева, растущего внутри ремонтируемого участка 25/10.7

– пень 25/8

– приствольные круги 33-2a/10.5

– упавшее 23/7

– упавшее, которое находится в процессе удаления 25/7

– упавшее, не отделенное от пня 25/9

деревянные или земляные ступени 24/12

деревянные щепки, использованные для покрытия дорог или дорожек 23/14

дёрн, поднятый подземной трубой	24/14	
дробленый ракушечник, использованный для покрытия дорог или дорожек	23/14	
желудь, заглубившийся в грунте	23/9	
живые существа, подобные насекомым	23/5.5	
забор, находящийся вне гольф-поля, наклоненный через границу	13-2/20	
защитные очки	14-3/3	
змея	23/6.5	
измеритель ветра	14-3/0.5	
измеритель расстояния, прикрепленный к гольф-кару	14-3/1	
калькулятор	14-3/16	
камень		
– выпавший из подпорной стенки в водной преграде	24/6	
– используемый в качестве части дренажа в бункере	24/7	
– камень, использованный для покрытия дорог или дорожек	23/14	
капитан команды или тренера	33-1/11.5	
карманный компьютер	14-3/16	
клюшка (клюшки)		
– используется в качестве отвеса	14-3/12	
– компоненты клюшки (головки и shaftы), собираемые во время оговоренного раунда	4-4a/15	
– объявлена вне игры до раунда, но переносится во время раунда	4-4a/1	
– переносимые для игрока во время раунда лицом, идущим вместе с группой	4-4a/16	
– части сломанной клюшки, переносимые во время раунда	4-4a/14	
– чиппер	4-1/3	
колышки, определяющие границы гольф-поля, не относятся к разыгрываемой лунке	24/5	
комки земли	23/13	
компас, используемый во время раунда	14-3/4	
кротовая нора		
– рассыпанная почва или выбросы, сделанные кротом	23/11	
– статус	25/23	
линия или разметка на земле с целью обозначения проходов для зрителей, нанесенная известью или краской	24-2b/20	
лицо		
– в совместно используемом гольф-каре	19/2	
– идет рядом с группой игрока, перенося дополнительные клюшки для игрока	4-4a/16	
– или другое лицо (лица), помимо кедди, переносит иные предметы кроме клюшек для игрока	6-4/5.3	
– нанято носить зонт для игрока в дополнение к кедди	6-4/5	
– перевозящее клюшки игрока на моторизованном гольф-каре или тележке	6-4/2.5	
логотип, напечатанный на мяче	5-1/4	
материал, подобный песку	33-8/40	
мел, нанесенный на лицевую поверхность клюшки	4-2/3	
мелко дробленый ракушечник	33-8/40	
мобильный телефон, является ли искусственным приспособлением	14-3/16	

мост в водной преграде 13-4/30

моторизованные гольф-кары 33-8/4

мох или выющиеся растения на дереве и на земле 13-2/37

муравьи и муравейники 23/5

мяч

- внутри и вплотную к забору, ограничивающему гольф-поле; когда находится за пределами гольф-поля 27/19
- забит ли в лунку; заглубился в стенке лунки; не полностью находится ниже уровня кромки лунки 16/3
- забит ли в лунку; заглубился в стенке лунки; полностью находится ниже уровня кромки лунки 16/2
- заглубившийся в грунте (критерии заглубившегося мяча) 25-2/0.5
- искусственно нагретый 14-3/13.5
- который касается водной преграды и другой части гольф-поля 26/1.5
- который пересекает общественную дорогу, определенную как пространство за пределами гольф-поля, и приходит в состояние покоя на другой части гольф-поля 27/20
- на краю бункера нависает над песком 13/3
- на препятствии в бункере 13/5
- находится ли на паттинг-грине 16/1
- не входящий в Перечень соответствующих требованиям мячей для гольфа 5-1/1.5
- объявленный потерянным до ввода в игру другого мяча 27/16
- от игры которым отказались 24-1/2
- отломанная часть мяча, по которой бьет игрок, по ошибке принимая ее за свой мяч, лежащий в высокой траве 15/3
- подлежащий исключению из Перечня соответствующих требованиям мячей для гольфа 5-1/1.7
- полностью заглубился в кромке бункера 13/4
- предполагается временным, но нет никого, кто бы услышал объявление 27-2a/1.3
- приспособление для нагрева 14-3/13.5
- случайно сдвинут игроком во время приостановки игры 18-2/25
- содержащий радиочастотную идентификационную микросхему 14-3/14
- установленный кедди позади маркера мяча на паттинг-грине, чтобы игрок мог оценить линию патта 20-4/2

мяч «икс-аут» 5-1/4

нагреватель мяча для гольфа 14-3/13.5

насекомое

- летающее в водной преграде 13-4/16.5
- на мяче 23-1/5

неживые растения в пределах области ремонтируемого участка 25/10.9

неподвижный искусственный объект, расположенный за пределами гольф-поля 24-2b/21

отверстия для аэрации 25/15

отвес

- использование во время раунда 14-3/11
- клюшка, используемая как отвес во время раунда 14-3/12

очки 14-3/3

пауки и паутина 23/5.5

песок, рассыпанный за границей бункера 13/1

перемещенный колышек, определяющий границы гольф-поля 33-2a/20

перчатка, используемая в качестве маркера; является ли снаряжением 20-2a/7

подвижная часть шланга для полива 24-2b/15.3

подвижный искусственный объект, лежащий за пределами гольф-поля 24-1/3

покрытый травой грунт в бункере 13/2

полевой бинокль 14-3/3

полностью ремонтируемый бункер 25/13

половина двойного паттинг-рина используется для лунки, не являющейся разыгрываемой 25-3/1

положение мяча, измененное удалением стойки ограждения для зрителей 20-3b/3

приспособление для растяжки 14-3/10.5

приспособление, сконструированное для обучения или помощи в свинге, которое используется во время оговоренного раунда; игрок заявляет, что использование необходимо по медицинским причинам 14-3/15.5

припаркованный автомобиль 24/8

пробки от аэрации 23/12

проволочные оттяжки, которые поддерживают забор, ограничивающий гольф-поле 24/2

радио 14-3/16

рассыпанная почва от выбросов, сделанных птицей, рептилией или норным животным 23/11

растущие объекты, коренящиеся в экологически уязвимой области, верхняя часть которых выходит за пределы ЭУО 33-8/44.5

роса или иней на линии патта 16-1a/3

роса или иней не на линии патта 13-2/35

скошенная трава 25/11

слюна 25/6

согреватель для рук 14-3/13

стартовое время, установленное игроками 33-3/1

ступени, деревянные или земляные 24/12

ступени, прикрепленные к забору, ограничивающему гольф-поле 24/1

телевидение 14-3/16

тележки, перевозимые общим кедди 6-4/6

ти-маркеры после первого удара 11-2/1

травя, прилипшая к мячу 21/2

угловые опоры или проволочные оттяжки, которые поддерживают забор, ограничивающий гольф-поле 24/2

устройство для измерения расстояния 14-3/0.5

устройство для измерения уклона 14-3/0.5

утяжеленный чехол или утяжелитель «бублик» на клюшке 14-3/10

фрукт

– в который заглубляется мяч 23/10

– кожура 23/4

часть забора, ограничивающего гольф-поле, в пределах линии границы 24/4

червь

– выбросы 23-1/1

– частично находящийся под землей 23/8

штамп «practice» на мяче 5-1/4

электронное устройство

- которое используется во время оговоренного раунда 14-3/16
- которое содержит информацию о расстояниях между различными пунктами 14-3/5.5

СТЕНА

См. также ЗАБОР; ЗАБОР, ЛИНИЯ, СТЕНА ИЛИ КОЛЫШКИ, ОГРАНИЧИВАЮЩИЕ ГОЛЬФ-ПОЛЕ; НЕОТЪЕМЛЕМАЯ ЧАСТЬ ГОЛЬФ-ПОЛЯ; ПРЕПЯТСТВИЯ; СТАТУС ОБЪЕКТА

диаграмма, иллюстрирующая игрока, не способного физически определить ближайшую точку рельефа из-за стены, огораживающей гольф-поле 24-2b/3.7

измерение длиной клюшки напрямую сквозь стену; разрешено ли это 20-2b/2

камень удален из стены; улучшена ли линия игры 13-2/32

касание непокрытой травой стенки бункера при замахе; нарушено ли Правило 13-4 13-4/34

мяч считается находящимся в пределах гольф-поля, пока он не оказался за стеной, ограничивающей гольф-поле 33-2a/16

статус

- искусственной стены, окружающей пристольный круг 33-2a/10.5
- камня, выпавшего из подпорной стенки в водной преграде 24/6

СТОЙКА

См. также АДРЕСАЦИЯ К МЯЧУ; УЛУЧШЕНИЕ ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМЫХ СТОЙКИ ИЛИ СВИНГА ЛИБО ЛИНИИ ИГРЫ ИЛИ ПАТТА

ближайшая точка рельефа

- воспользовались рельефом надлежащим образом от препятствия для удара на грин; после того, как надлежащим образом воспользовались рельефом, то же самое препятствие мешает стойке для нужного удара в сторону 24-2b/9.5
- диаграмма, демонстрирующая ситуации, когда игрок должен приблизительно определить ближайшую точку рельефа, потому что симитировать стойку для предполагаемого удара невозможно 24-2b/3.7
- игрок не в состоянии принять стойку для предполагаемого удара в ближайшей точке рельефа из-за вмешательства чего-либо иного, чем обстоятельство, от которого пользуются рельефом 24-2b/3

в бункере или водной преграде

- закопаться ступнями для удара или для тренировочного удара; составляет ли действие «тестирование состояния преграды» в нарушение Правила 13-4a 13-4/0.5
- игрок коснулся свободных помех и сдвинул ногой при подходе к мячу в бункере 13-4/13.5
- свободная помеха случайно сдвинута игроком; стойка не улучшилась 13-4/13
- свободную помеху игрок случайно толкнул в бункер; не мешает стойке игрока или положению мяча в бункере; игрок поднимает ее; разрешено ли это 13-4/14
- положение мяча игрока изменено другим игроком при принятии им стойки 20-3b/2
- стойка выровнена сдвижением боковой части бункера; разрешено ли это 13-3/3
- стойка принята без клюшки; разрешено ли это 13-4/24
- стойка принята прочно; затем игрок разравнивает следы обуви после того, как решил сделать удар другого типа 13-4/0.5
- стойка принята прочно, на некотором расстоянии оттуда, где лежит мяч, чтобы симитировать следующий удар; разрешено ли это 13-4/0.5
- стойка принята с клюшкой; затем игрок решает поменять клюшки; разрешено ли это 13-4/26
- ударить ногой по грунту в преграде или по воде в водной преграде; составляет ли действие «тестирование состояния преграды» в нарушение Правила 13-4a 13-4/0.5

вода, видимая в результате чрезмерного надавливания ногами 25/4

конструирование стойки

- игрок конструирует стойку, затем исправляет ошибку перед выполнением удара 13-3/5
- полотенце подстелено под колени или обмотано вокруг коленей во время выполнения удара 13-3/2

- сдвигание боковой части бункера, чтобы выровнять стойку 13-3/3
 - стоять на коврике на площадке-ти 13-3/1
- «корректное принятие им стойки»
- значение выражения «корректное принятие (игроком) стойки» 13-2/1
 - игрок под деревом изменяет предполагаемое направление игры и повторно корректно принимает стойку 13-2/1.7
 - игрок пытается принять стойку корректно; улучшает линию игры, сдвигая растущий объект; отказывается от прежней стойки, и объект возвращается в свое первоначальное местоположение; затем стойка принята корректно, не сдвигая объект 13-2/1.1
 - игроку разрешается играть в любом направлении при «корректном принятии стойки» 13-2/1.5
- Местное правило, разрешающее рельеф без штрафа от обстоятельности (Комитету следует отказать в рельефе, если вмешательство происходит только в отношении стойки игрока)
- окаймляющие канавки вокруг паттинг-гринга 33-8/24
 - повреждение, нанесенное насекомыми 33-8/21
 - серьезные повреждения, причиненные не нормными животными 33-8/32.5
- мяч, брошенный от ремонтируемого участка, откатывается в позицию, где та же область вмешивается в стойку; требуется ли перебрасывание 20-2с/0.5
- мяч сдвигается в водной преграде после принятия стойки; предположительно из-за течения или по непонятной причине 14-6/1
- стойке мешает
- искусственный объект, лежащий за пределами гольф-поля; можно ли сдвинуть без штрафа 24-1/3
 - нора норного животного; выполнение удара неосуществимо из-за другого обстоятельства 25-1b/20
 - питч-вмятина от удара, выполненного другим игроком 13-2/8.7
 - свободные помехи, лежащие за пределами гольф-поля; разрешено ли удалить 23-1/9
 - ти-маркеры для первого удара мячом с площадки-ти; игрок перемещает ти-маркер 11-2/2
- улучшение стойки посредством
- корректного принятия стойки 13-2/1
 - корректного принятия стойки; затем игрок меняет направление игры 13-2/1.7
 - перемещения свободной помехи случайно в преграде 13-4/13
 - перемещения свободных помех, подходя к мячу в преграде 13-4/13.5
 - сдвига мешающего растущего объекта при попытке корректно принять стойку 13-2/1.1
 - удаления колышка, определяющего границы гольф-поля; пропуск многократных штрафов в сданной счетной карточке 6-6d/6
- экологически уязвимая область; на ней принята стойка или с нее выполнен удар; разъяснение штрафов и процедур 33-8/43
- СТОЙКА, ВЕРЕВКА ИЛИ ЛИНИЯ ОГРАЖДЕНИЯ ДЛЯ ЗРИТЕЛЕЙ
- См. также ПРЕПЯТСТВИЯ; СТАТУС ОБЪЕКТА
- вмешательство линии, используемой для ограждения зрителей 24-2b/20
- краска с линии разметки гольф-поля прилипает к мячу 21/1
- Местное правило, трактующее линии, используемые для ограждения зрителей, как ремонтируемый участок 24-2b/20
- удаление
- удаление игроком веревки, используемой для ограждения зрителей, ухудшает позицию мяча; игрок возвращает веревку на прежнее место 13-2/15.5
 - удаление маршалом стойки, используемой для ограждения зрителей, ухудшает положение мяча игрока 20-3b/3
- СТОЙКА, СВИНГ ИЛИ НАПРАВЛЕНИЕ ИГРЫ, НЕОПРАВДААННО ОТЛИЧАЮЩИЕСЯ ОТ НОРМАЛЬНЫХ

норное животное

- насыпь мешает положению мяча; куст делает выполнение удара неосуществимым 25-1b/19
- нора мешает стойке; выполнение удара неосуществимо из-за другого обстоятельства 25-1b/20
- насыпь мешает удару в направлении грина; такому удару препятствует и дерево 25-1b/21
- применение исключения к Правилу 25-1b для мяча, лежащего под землей 25-1b/25.5

после того, как воспользовались релифом от препятствия для удара на грин, препятствие мешает стойке для нужного удара в сторону 24-2b/9.5

препятствие мешает удару, отличающемуся от нормального

- отличающийся от нормального удар не является обоснованным в данных обстоятельствах 24-2b/18
- отличающийся от нормального удар является обоснованным в данных обстоятельствах 24-2b/17

удар по мячу неосуществим из-за вмешательства неподвижного препятствия и случайной воды 24-2b/19

СТОЛБИК С УКАЗАТЕЛЕМ НАПРАВЛЕНИЯ

См. также СТАТУС ОБЪЕКТА

мяч отклонен столбиком с указателем направления 19-1/1

СЧЕТА И СЧЕТНЫЕ КАРТОЧКИ

См. также ИНФОРМАЦИЯ О СОВЕРШЕННЫХ УДАРАХ; МАРКЕР

возложение на участников ответственности за подсчет суммарного результата; разрешено ли это 33-1/7

гандикап

- запись более низкого гросс-счета влияет на результат лунки в соревновании Стейблфорд с учетом гандикапа 32-2a/3
 - запись более низкого гросс-счета не влияет на результат лунки в соревновании богги или пар с учетом гандикапа 32-2a/5
 - запись более низкого гросс-счета не влияет на результат лунки в соревновании Стейблфорд с учетом гандикапа 32-2a/4
 - значение термина «гандикап» в целях Правила 6-2 6-2/1
 - значение термина «гандикап» при использовании неполного гандикапа 6-2b/0.5
 - неверный гандикап записан на счетной карточке Комитетом; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/3.5
 - применение Комитетом неверного гандикапа приводит к тому, что игрок не получает приз 33-5/2
 - соревнование, в котором два лучших счета из четырех используются для определения победителя; участник сдает счетную карточку с более высоким гандикапом 6-2b/5
 - счет стороны на лунке перепутан в пользу стороны в соревновании фор-бол Стейблфорд с учетом гандикапа 32-2a/2
 - счет стороны на лунке перепутан, но не в пользу стороны в соревновании фор-бол Стейблфорд с учетом гандикапа 32-2a/1
 - участник записывает неправильный гандикап для партнера в соревновании в игре на счет ударов в формате форсом; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/2.5
- зрители утверждают, что счет участника неправильный 6-6d/5

игра в формате фор-бол

- гросс-счет партнера, показавшего лучший нетто-счет, не записан в счетной карточке 31-3/1
- игрок, не зная о наложенном штрафе, не включает его в счетную карточку, но партнер знает о штрафе; ошибка обнаружена до закрытия соревнования 31-7a/3
- наименьший гросс-счет записан не тому партнеру 31-7a/2
- сдан неверный счет на лунке; ошибка обнаружена до закрытия соревнования 31-6/1
- счет стороны на лунке перепутан в пользу стороны в соревновании фор-бол Стейблфорд с учетом гандикапа 32-2a/2

- счет стороны на лунке перепутан, но не в пользу стороны в соревновании фор-бол Стейблфорд с учетом гандикапа 32-2a/1
 - участник записывает счет для незавершенной лунки 31-7a/1
- изменение счетной карточки
- изменение таблицы гандикаповых ударов форы 33-4/1
 - когда считается, что счетная карточка сдана, и изменения запрещены 6-6c/1
 - счет изменен участником после того, как маркер подписал счетную карточку 6-6b/7
 - счет участника записан на счетной карточке с именем коллеги-соперника и наоборот 6-6d/4
 - счета по лункам записаны в неверные клетки карточки; маркер исправляет ошибку, изменяя номера лунок в карточке 6-6a/3
 - требование подписывать исправления в счетной карточке 6-6a/6
- маркер
- и участник подписали счетную карточку в неверных местах 6-6b/1
 - не назначенный Комитетом, подписывает счетные карточки 6-6b/5
 - одиночный участник сам назначает маркера 6-6a/1
 - отказывается подписать карточку участника после разногласия, разрешенного в пользу участника 6-6a/4
 - пропадает вместе со счетной карточкой участника 6-6b/6
 - сознательно удостоверяет неверный счет; участник знает, что счет неверный 1-3/6
 - сознательно удостоверяет неверный счет; участник не знает, что счет неверный 6-6a/5
 - счет изменен участником после того, как маркер подписал счетную карточку 6-6b/7
 - участник играет несколько лунок без маркера 6-6a/2
- матчевая игра
- игрок сообщает неверный счет, и это приводит к тому, что противник, имеющий шанс на ничью, поднимает мяч 9-2/6
 - игрок сообщает неверный счет на лунке; ошибка обнаружена несколькими лунками спустя 9-2/9
 - игрок уступает матч из-за неправильного понимания счета противника на последней лунке 2-4/14
 - игрок уступает матч после того, как выигрывает его, когда противник заявляет неправомерную претензию о количестве совершенных ударов 2-4/15
 - неверный счет в счетной карточке отборочного раунда обнаружен во время матчевой игры 34-1b/7
 - обнаружен неверный счет в счетной карточке отборочного раунда; дисквалифицированный игрок продвинулся в стадию матчевой игры; варианты для Комитета в отношении противников, побежденных игроком 34-1b/8
 - противник и игрок соглашаются, что лунка была сыграна вничью; после обнародования результатов матча игрок понимает, что он выиграл лунку и ему следовало засчитать выигрыш матча; затем игрок заявляет претензию 2-5/9
- модифицирование штрафа в виде дисквалификации за сдачу неверного счета 33-7/4
- не все счета засчитываются
- применение штрафа в виде дисквалификации в соревновании, в котором не все результаты членов команды засчитываются в каждом раунде 33/8
 - соревнование, в котором два лучших счета участника из четырех используются для определения победителя; участник сдает счетную карточку с более высоким гандикапом 6-2b/5
- общий счет записан участником неверно 6-6d/2
- отрицательный или нулевой нетто-счет 2-1/2
- ошибка Комитета
- неверный гандикап записан на счетной карточке Комитетом; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/3.5
 - применение Комитетом неверного гандикапа приводит к тому, что игрок не получает приз 33-5/2

- счет победителя не обнародован из-за ошибки Комитета 34-1b/6
- счетные карточки не сданы своевременно из-за того, что Комитет не сообщил участникам место сдачи счетных карточек 6-6b/4
- штраф за игру неверным мячом не включен в счет участника из-за ошибочного решения Комитета; во время последующего раунда ошибка обнаружена и штраф применен ретроспективно; участник возражает 34-3/1

подписание счетной карточки

- в игре на счет ударов в формате форсом 29/6
- маркер, не назначенный Комитетом, подписывает счетные карточки 6-6b/5
- маркер отказывается подписать карточку участника после разногласия, разрешенного в пользу участника 6-6a/4
- отсутствие подписи участника на карточке обосновывается недостатком времени, предоставленного Комитетом 33-7/3
- отсутствие подписи участника на карточке первого раунда обнаружено по завершении последнего раунда 6-6b/3
- отсутствие подписи участника на счетной карточке обнаружено после закрытия соревнования 34-1b/2
- требование подписывать исправления в счетной карточке 6-6a/6
- участник записывает инициалы в месте, предусмотренном для подписи 6-6b/2
- участник и маркер подписали счетную карточку в неверных местах 6-6b/1
- участник не подписывается в предусмотренном месте 6-6b/2

результат может включать удары неверным мячом в некоторых обстоятельствах

- игра неверным мячом в игре на счет ударов не исправлена; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 34-1b/3
- игра неверным мячом не исправлена по совету рефери 33-7/5
- коллега-соперник поднимает мяч участника и кладет его в стороне; участник играет мяч с того места, куда его отложили 15-3b/3
- мяч вброшен в пределы гольф-поля внешним фактором и сыгран; ни игрок, ни кедди до этого не знали о действиях внешнего фактора 15/10
- рефери ошибочно советует игроку завершить лунку временным мячом 34-3/3.7

результаты лунок

- для первых девяти лунок записаны в клетки для вторых девяти лунок и наоборот 6-6d/3
- записаны в неверные клетки карточки; маркер исправляет ошибку, изменяя номера лунок в карточке 6-6a/3
- счет одной лунки не записан, но общий счет верный 6-6d/1
- счет участника записан на счетной карточке с именем коллеги-соперника и наоборот 6-6d/4

сдача счетной карточки

- когда считается, что счетная карточка сдана 6-6c/1
- с неверным именем игрока на ней или без имени 6-6d/4
- сдана другая счетная карточка, когда первоначальная потеряна или повреждена 6-6a/7
- счетные карточки не сданы своевременно из-за того, что Комитет не сообщил участникам место сдачи счетных карточек 6-6b/4
- требование сдавать счетную карточку в переигровке лунка-за-лункой 33-5/1

соревнование в формате Стейблфорд; сдан неверный счет на лунке; обнаружено до закрытия соревнования 32-1b/1

счетная карточка или карандаш используется для оценки расстояния 14-3/2

требование вводить результаты в компьютер 6-6b/8

участник, но не маркер, не сообщает своевременно игроку, маркеру или Комитету о нарушении игроком Правил 33-7/9

штраф не включен в сданной счетной карточке

- в игре на счет ударов в формате фор-бол 31-6/1

- в игре на счет ударов в формате фор-бол игрок, не знает о наложенном штрафе, но партнер знает о штрафе 31-7a/3
- в соревновании Стейблфорд неправильный сданный счет на лунке обнаружен перед закрытием соревнования 32-1b/1
- за многократные нарушения; обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/7
- за то, что мяч не установлен на прежнее место, но включен штраф за сдвиг мяча; это обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/9
- когда игрок не уверен в отношении штрафа и процедуры; это обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/10
- маркер знает о штрафе; игрок не знает 6-6a/5
- обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/6
- после того, как коллега-соперник правильно сообщил игроку о нарушении; это обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/10
- предполагает дисквалификацию; обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/8

штрафные удары

- нарушение Правила 14-ти клюшек; когда применяются штрафные удары 4-4a/10
- пропущены в счетной карточке, сданной игроком 34-1b/1
- участник не включает штраф за игру неверным мячом в счет первого раунда из-за ошибочного решения Комитета; Комитет исправляет ошибку во время второго раунда 34-3/1
- участнику коллега-соперник правильно сообщает о наложении штрафа; участник не соглашается, и штраф в сданной счетной карточке не включен; Комитету сообщено об инциденте после закрытия соревнования 34-1b/1.5

ТЕЛЕЖКА

См. также ГОЛЬФ-КАР; СНАРЯЖЕНИЕ

мяч игрока ударяется в тележку противника или коллеги-соперника, а затем в собственную тележку игрока 19-3/3

статус

- тележек, перевозимых общим кедди 6-4/6
- человека, перевозящего клюшки игрока на моторизованном гольф-каре или тележке 6-4/2.5

ТЕМП ИГРЫ

См. также НЕОПРАВДАННАЯ ЗАДЕРЖКА

игроки договариваются не играть с площадки-ти в предписанной очередности для экономии времени 10-1c/3

полномочия Комитета устанавливать указания по темпу игры Прил I-B-3

рефери не налагает на игрока штраф за нарушение темпа игры, полагая, что игрок уже проиграл лунку 34-3/2

ТЕРМИНОЛОГИЯ

«ближайшая точка рельефа», диаграммы, демонстрирующие ее 25-1b/2

«в разумно короткий срок» в Правиле 9-2 9-2/1

«в ходе нормальной игры» 4-3/1

«время старта» 6-3a/2.5

«гандикап»

- для целей Правила 6-2 6-2/1
- при использовании неполного гандикапа 6-2b/0.5

«(действия) могут повлиять на движение мяча» применительно к Правилу 17 17-2/2

«заглубившийся», когда мяч считается заглубившимся в грунте 25-2/0.5

когда клюшка считается «добавленной» 4-4a/1

когда «начинается» и «заканчивается» оговоренный раунд

–	в игре на счет ударов	3/3	
–	в матчевой игре	2/2	
	«конкретные указания»	6-4/1	
	«корректное принятие им стойки»		
–	игрок под деревом изменяет предполагаемое направление игры и повторно корректно принимает стойку	13-2/1.7	
–	игрок пытается корректно принять стойку, но улучшает линию игры, сдвигая мешающий растущий объект	13-2/1.1	
–	игроку разрешается играть в любом направлении при «корректном принятии стойки»	13-2/1.5	
–	объяснение выражения «корректное принятие (игроком) стойки»	13-2/1	
	«кто угодно может указывать линию игры»	8-2a/0.5	
	«линия патта» в контексте фразы «ноги на линии патта или по разные стороны линии патта»	16-1e/1	
	«любой мяч, которым игрок играет»	18/7	
	«максимально достижимый рельеф» от случайной воды в бункере	25-1b/5	
	«маркировка позиции мяча»; разрешенные методы	20-1/16	
	«на противоположной границе» применительно к Правилу 26-1c	26-1/14	
	«немедленно доступный»	18/11	
	«немедленно», когда игрок выполняет удар вне очереди в матчевой игре, а противник хочет немедленно отменить удар	30-1/1	
	«непосредственно связано» в Правилах 20-1 и 20-3a	20-1/15	
	«одушевленный» применительно к внешнему фактору	19-1/7	
	«опасная ситуация»	1-4/11	
	«отверстие в грунте, сделанное гринкипером» из определения «Ремонтируемый участок»	25/14	
	«отдельные Правила» для целей определения, применяются ли многократные штрафы	1-4/12	
	«официально объявлены»	2-5/14	
	«прочно заглубившийся»	23/2	
	«позади» применительно к Правилу 26-1b	26-1/1.5	
	«пойдут вперед, чтобы искать»	27-2a/1.5	
	«правомерная претензия», процедура для этого	2-5/2	
	«предплечье»	14-1b/3	
	«прерывание игры»	6-8b/1	
	«приблизительное место»; объяснение, как его определить	20-2c/1.5	
	«природные явления» применительно к Правилу 14-2a	14-2/0.5	
	«ремонтировать»	4-3/2	
	«с единственной целью проявить заботу о гольф-поле»	1-2/0.7	
	«с искусственным покрытием»	24/9	
	«серьезное нарушение этикета»	33-7/8	
	«следующая площадка-ти» после того, как участники сыграли с неверной площадки-ти	11-5/1	
	«совокупность свидетельств» для определения того, вызвал ли игрок сдвиг своего мяча	18-2/0.5	
	«стоит рядом с флажком»	17-1/1	
	«тестирование состояния преграды» в Правиле 13-4a	13-4/0.5	
	точка, где мяч «в последний раз вошел» в участок в аномальном состоянии, в котором мяч был потерян	25-1c/1.5	
	«точка закрепления»	14-1b/2	

«уважительная причина для поднятия» мяча, когда игра приостановлена 6-8с/1

«уверенность»

- мяч на участке в аномальном состоянии 25-1с/1
- мяч в водной преграде 26-1/1
- мяч сдвинут внешним фактором 27-1/2.5

«удары, выполненные при продолжении игры на лунке» 7-2/1.7

«указание линии патта» 8-2b/0.5

«улучшать» применительно к Правилу 13-2 13-2/0.5

«установка метки с целью указания

- линии игры» 8-2a/0.5
- линии патта» 8-2b/0.5

«установлена на поверхность», когда клюшка в траве в водной преграде считается установленной на поверхность 13-4/8
чиппер 4-1/3

«штрафные удары, которым участник подвергся исключительно при игре мячом, который решено не засчитывать»,
разъяснение ситуаций, когда участник играет вторым мячом по Правилу 20-7с 20-7с/5

ТЕСТИРОВАТЬ ИЛИ ТЕСТИРОВАНИЕ

бункер или водная преграда

- грабли брошены в бункер перед ударом 13-4/21
- грабли размещены в бункере перед ударом или воткнуты ручкой в бункер перед ударом 13-4/0.5
- игрок использует палку или клюшку, чтобы войти в преграду или выйти из нее, когда мяч лежит в преграде 13-4/3.5
- игрок принимает стойку в бункере, прочно устанавливая стопы, затем разравнивает следы обуви, решив сделать удар другого типа 13-4/0.5
- игрок принимает стойку в бункере, прочно устанавливая стопы, на некотором расстоянии оттуда, где лежит мяч в бункере, чтобы симитировать следующий удар 13-4/0.5
- касание травы клюшкой во время тренировочного свинга в водной преграде 13-4/4
- мяч, сыгранный из бункера, оказался за пределами гольф-поля или потерян; игрок тестирует состояние бункера или разравнивает следы обуви перед вбрасыванием другого мяча в бункере 13-4/37
- принятие стойки в бункере без клюшки 13-4/24
- принятие стойки в бункере и замена клюшки после этого 13-4/26
- состояние бункера тестируется перед тем, как решить, играть ли через него 13-2/30

значение выражения «тестирование состояния преграды» в Правиле 13-4а 13-4/0.5

паттинг-грин

- вытирание мяча о паттинг-грин для очистки 16-1d/5
- игрок возвращает мяч на место, с которого тот был поднят, подкатывая его паттером 16-1d/3
- игрок уступает противнику его следующий удар и отбивает его мяч вдоль собственной линии патта 16-1d/2
- игрок уступает противнику следующий удар и откатывает или отбивает противнику мяч 16-1d/1
- кедди потирает поверхность паттинг-грин, но игрок не использует это 16-1d/6
- кедди участника тренируется на паттинг-грине или тестирует его поверхность на гольф-поле до раунда в игре на счет ударов 7-1b/5
- откатывание мяча в сторону после маркировки позиции вместо поднятия 20-1/22
- сметание свободных помех с линии патта ладонью руки 16-1a/9
- тестирование на влажность поверхности паттинг-грин позади мяча 16-1d/4

тестовое вбрасывание производит игрок, чтобы проверить, куда может откатиться мяч, если игрок воспользуется рельефом по Правилу 20-2a/8

ТОРГОВАЯ МАРКА

нацелена для указания линии игры при установке мяча на прежнее место 20-3a/2

поворачивают мяч на паттинг-грине без маркировки его позиции 18-2/33

ТРАВА ИЛИ ДЁРН

См. также СЛЕД(Ы) ОТ ШИПОВ; ТЕСТИРОВАНИЕ; ФЕРВЕИ И КОРОТКО СТРИЖЕННЫЕ ОБЛАСТИ

вырвана из рафа на линии игры или в нескольких сантиметрах позади мяча, улучшены ли при этом положение мяча или линия игры 13-2/0.5

«заглубившийся»; когда мяч считается заглубившимся в грунте 25-2/0.5

камень около мяча придавливает высокую траву, когда игрок откатывает его; нарушено ли какое-либо Правило 13-2/13

касание травы клюшкой во время тренировочного свинга в преграде 13-4/4

когда клюшка в траве в водной преграде считается установленной на поверхность 13-4/8

линия патта умышленно изменена противником или коллегой-соперником, наступившим на нее 1-2/1

маркер мяча при установке придавливает траву

– изменяя положение мяча 20-1/15.5

– перед мячом на паттинг-грине 20-1/19

Местное правило

– по которому кабельные траншеи, покрытые травой, считаются ремонтируемым участком Прил I-A-4c

– по которому передние стенки, сложенные из дерна (вне зависимости от того, покрыты они травой или нет) считаются не коротко стриженной областью 33-8/39

– по которому частично покрытая травой стенка бункера считается частью бункера 33-8/39.5

мяч, лежащий на покрытом травой грунте в пределах бункера, сочтен неиграемым; объяснение вариантов рельефа 28/9

мяч лежит снаружи ремонтируемого участка; высокая трава в пределах участка мешает свингу 25-1a/1

мяч сдвигается вертикально вниз в высокой траве 18/1

площадка-ти

– вырывание травы позади мяча на площадке-ти 13-2/3

– игрок промахивается мимо мяча ударом с площадки-ти; придавливает дёрн позади мяча перед следующим ударом 13-2/2

подземная труба поднимает дёрн над собой; считается ли поднятый дёрн частью препятствия 24/14

после удара

– игрок придавливает приподнятый дерн, пока мяч катится в сторону игрока 1-2/8

– из бункера на травяной склон игрок бьет клюшкой по песку; затем мяч скатывается обратно в бункер 13-4/35.5

на мяч случайно наступил игрок в высокой траве; первоначальное положение мяча изменилось, и место, где лежал мяч, не определимо; процедура для игрока 20-3b/5

передняя стенка или склон бункера

– Местное правило по которому передние стенки, сложенные из дерна (вне зависимости от того, покрыты они травой или нет) считаются не коротко стриженной областью 33-8/39

– Местное правило, по которому частично покрытая травой стенка бункера считается частью бункера 33-8/39.5

– мяч, заглубившийся в покрытом травой склоне или передней стенке бункера; считается ли область коротко стриженной 25-2/5

статус

– дёрна, поднятого подземной трубой 24/14

- неживых растений в пределах области ремонтируемого участка 25/10.9
- покрытых травой областей в бункерах 13/2
- скошенной травы 25/11

стыки дернины; примерное Местное правило, допускающее рельеф от стыков кусков дерна Прил I-A-3e

тестирование травы, чтобы определить: является она сидящей в земле или свободной помехой

- длинный стебель травы перемещен на основной части поля, чтобы определить: сидит в земле или свободен; разрешено ли это 13-2/26
- торчащий пучок травы на линии патта сметен, чтобы определить, сидит в земле или свободен; разрешено ли это 16-1a/11

торчащий дёрн или пучок травы

- придавили или наступили на 1-2/1
- придавили или разровняли с единственной целью проявить заботу о гольф-поле 1-2/0.7

удаление маршалом стойки, используемой для ограждения зрителей, с разрешения или без разрешения игрока; дерн перед мячом поднимается 20-3b/3

удаление травы, прилипшей к мячу; разрешено ли это 21/2

«установлена на поверхность»; когда клюшка в траве в водной преграде считается установленной на поверхность 13-4/8

ТРЕНИРОВКА

См. также ТРЕНИРОВОЧНЫЙ СВИНГ

во время раунда

- в раздражении игрок бьет по мячу, сыгранному игроком следующей группы; считается ли удар тренировочным ударом 1-4/4
- в формате фор-бол игрок, дисквалифицированный на следующую лунку, играет эту лунку; были ли удары, сыгранные им на этой лунке, тренировочными ударами 30-3f/8
- замена клюшки, сломанной на тренировочной площадке во время приостановки игры; разрешено ли это 4-3/11
- игрок в матче фор-бол тренируется на предыдущем грине после того, как партнер сыграл драйв со следующей площадки-ти 30-3f/12
- игрок в матче форсом тренирует патты на предыдущем грине после того, как партнер сыграл драйв со следующей площадки-ти 29/3
- игрок выполняет тренировочный патт после того, как он и его партнер завершили лунку, но до того, как завершили лунку их противники 30/6
- игрок выполняет тренировочный удар, зажав гольф-мяч между кистью руки и рукояткой клюшки 14-3/6.5
- игрок находит мяч и отбивает потерявшему его игроку; считается ли удар тренировочным ударом 7-2/5.5
- игрок, поднявший свой мяч, вбрасывает его там, где лежит мяч партнера, и делает тренировочный удар 30-3f/7
- игрок тренирует патты вне грина, ожидая очереди сделать патт 7-2/3
- игрок тренируется паттером другого игрока 4-4a/13
- когда разрешается тренировка между лунками 7-2/1
- объяснение выражения «удары, выполненные при продолжении игры на лунке» 7-2/1.7
- примерное условие, запрещающее тренировку или катание мяча на паттинг-грине последней сыгранной лунки или около него между игрой на двух лунках Прил I-B-5b
- продолжение игры на лунке в матчевой игре после того, как результат лунки определен 7-2/1.5
- удар по пластмассовому мячу перед ударом по мячу в игре 7-2/4
- удар тренировочным мячом обратно на драйвинг-рейндж 7-2/5
- участник делает тренировочные патты на 3-м грине 9-луночного гольф-поля во время соревнования в игре на счет ударов на 18-ти лунках 7-2/9

до раунда или между раундами

- игра на счет ударов на 36 лунках на двух гольф-полях; игрок завершает первый раунд и тренируется на том же самом гольф-поле; игрок позже участвует в переигровке на этом гольф-поле 7-1b/4
 - игра на счет ударов на 54 лунках последовательно на двух гольф-полях; второй раунд отменен, и участник тренируется на гольф-поле после отмены раунда 7-1b/6
 - искусственное приспособление, используемое для прослушивания музыки или трансляции во время тренировки 14-3/17
 - кедди участника тренируется на паттинг-грине или тестирует его поверхность на гольф-поле до раунда в игре на счет ударов 7-1b/5
 - матч, прерванный по договоренности на 13-й площадке-ти, не может быть возобновлен до следующего дня; игроки могут сыграть первые двенадцать лунок до возобновления матча 7-2/11
 - один тренировочный удар сделан на гольф-поле до раунда в игре на счет ударов 7-1b/1
 - участник тренирует патт на 3-м грине по завершении лунки во время первого раунда 36-луночного соревнования в игре на счет ударов 7-1b/7
 - участник тренирует патты на 18-м грине сразу же по окончании первого раунда соревнования в игре на счет ударов, играемого в течение последовательных дней 7-2/8
 - участник, который тренируется на соревновательном гольф-поле после отборочного раунда, в этот же день участвует в переигровке 7-1b/3
- игра, прерванная игроками матча по договоренности на 13-й лунке, не может быть возобновлена до следующего дня; игроки могут сыграть первые двенадцать лунок до возобновления матча 7-2/11
- игра приостановлена Комитетом; игрок хочет тренироваться после запланированного времени возобновления игры, но до начала игры группы 7-2/12
- отмена штрафа за тренировку на гольф-поле 7-1b/2
- тренировочный свинг выбивает скрытый мяч 7-2/7
- ТРЕНИРОВОЧНЫЙ СВИНГ**
- См. также ТРЕНИРОВКА*
- грунта в преграде
- касаются во время нескольких тренировочных свингов 13-4/3
 - касаются во время нескольких тренировочных свингов; игроку сообщают о нарушении, затем он выполняет еще несколько таких свингов 1-4/13
 - не касаются, но касаются травы клюшкой во время тренировочного свинга 13-4/4
- игрок нарушает Правило (Правила) либо более одного раза, либо с различными штрафами
- грунта в преграде касаются во время нескольких тренировочных свингов; игроку сообщают о нарушении, затем он выполняет еще несколько таких свингов 1-4/13
 - грунта в преграде касаются во время тренировочного свинга; выполненный удар не выбивает мяч; перед выполнением следующего удара клюшка касается грунта в преграде при другом тренировочном свинге 1-4/14
 - нарушает два Правила с различными штрафами; применяется более строгий штраф 1-4/15
- касается песка в преграде (или в подобной преграде) составляет ли действие «тестирование состояния преграды» в нарушение Правила 13-4а 13-4/0.5
- клюшка повреждена при выполнении тренировочного свинга; считается ли, что она повреждена в «ходе нормальной игры» 4-3/1
- мяч в руке прижат к рукоятке во время тренировочных свингов или тренировочных ударов; разрешено ли это 14-3/6.5
- мяч сдвинут
- после того, как игрок сделал несколько тренировочных свингов около мяча, мяч пришел в состояние покоя за пределами гольф-поля; игрок сыграл мяч из-за пределов гольф-поля 18-2/5
 - до удара с площадки ти случайно тренировочным свингом 18-2/19
 - в игре случайно сдвинут тренировочным свингом 18-2/20
- мячи партнеров матча фор-бол лежат в одном бункере; после того, как один играет из бункера, другой выполняет тренировочный свинг, касаясь при этом песка 30-3f/2.5

область первоначального предполагаемого свинга улучшена, когда ветка сломана при тренировочном замахе; на область фактически выполненного свинга ветка не влияла 13-2/24

приспособление для растяжки, используемое для выполнения тренировочного свинга 14-3/10.5

приспособление, сконструированное для обучения или помощи в свинге, такое как утяжеленный чехол или утяжелитель «бублик»

– используется для выполнения тренировочного свинга; разрешено ли это 14-3/10

– используется несколько раз перед ударом 14-3/19

пруток используется, чтобы проверить прицеливание или плоскость свинга 14-3/10.3

свободная помеха, высвобожденная тренировочным свингом, сдвигает мяч в игре 18-2/20.5

скрытый мяч выбит тренировочным свингом 7-2/7

совокупность свидетельств для определения того, вызвал ли игрок сдвиг своего мяча, выполняя тренировочный свинг около мяча 18-2/0.5

УВЕРЕННОСТЬ (ИЛИ ЗНАНИЕ)

См. также ВНЕШНИЙ ФАКТОР; ВОДНЫЕ ПРЕГРАДЫ; ВРЕМЕННЫЙ МЯЧ; НОРНОЕ ЖИВОТНОЕ, РЕПТИЛИЯ ИЛИ ПТИЦА (И ОТВЕРСТИЯ, СДЕЛАННЫЕ ИМИ); ПОТЕРЯННЫЙ МЯЧ; ПРЕПЯТСТВИЯ; РЕМОНТИРУЕМЫЙ УЧАСТОК; СЛУЧАЙНАЯ ВОДА; УЧАСТОК В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ

игрок, не знающий, что мяч сдвинут внешним фактором, не устанавливает его на прежнее место 18-1/3

идентификация мяча только по торговой марке и номеру 12-2/1

мяч, находящийся в состоянии покоя, сдвинут

– участник и его коллега-соперник до завершения лунки не знают, что мяч сдвинут мячом коллеги-соперника 18-5/3

ненайденный мяч предположительно находится в водной преграде

– значение выражения «знание или уверенность» в Правилах 18–1, 24–3, 25–1с и 26–1 26-1/1

– игрок играет временным мячом, полагая, что первоначальный мяч мог быть потерян вне водной преграды; затем игрок обнаруживает, что мяч не мог потеряться вне водной преграды 27-2a/2.5

– или в случайной воде 1-4/7

– может ли уверенность в том, что мяч находится в водной преграде, сформироваться без продвижения вперед для оценки условий вокруг преграды 26-1/1.3

– мяч вброшен в отсутствие знания или уверенности; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 26-1/3.7

– мяч вброшен при наличии знания или уверенности; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 26-1/3.5

– мяч, предположительно находившийся в водной преграде, найден вне преграды после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние» 26/6

– мяч сыгран по Правилу о водной преграде в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч в преграде; затем первоначальный мяч найден в преграде 26-1/4

– мяч сыгран по Правилу о водной преграде; первоначальный мяч затем найден вне преграды 26-1/3

ненайденный мяч предположительно находится в препятствии

– мяч вброшен при наличии знания или уверенности; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 25-1с/2.5

– подземная дренажная труба 24-3b/1

– подземная дренажная труба, начало которой находится за пределами гольф-поля 24-2b/12

ненайденный мяч предположительно находится на участке в аномальном состоянии

– или в области высокого рафа поблизости; может ли игрок трактовать мяч, как находящийся на участке в аномальном состоянии 25-1с/1

– Местное правило, объявляющее скопления листьев (на определенных лунках) на основной части поля ремонтируемым участком 33-8/31

– мяч в случайной воде и его извлечение затруднено 25-1/1

- мяч вброшен и сыгран по Правилу 25-1с в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч находится на участке в аномальном состоянии 25-1с/2
 - мяч вброшен при наличии знания или уверенности; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 25-1с/2.5
 - мяч найден в норе норного животного по истечении пятиминутного поиска 27/7
 - становится ли временный мяч мячом в игре, если имеется знание или уверенность, что первоначальный мяч находится в ремонтируемом участке 27-2с/1.5
- ненайденный мяч предположительно перемещен внешним фактором
- трактуется, как перемещенный внешним фактором в отсутствие знания или уверенности 27-1/2.5
 - участник сыграл неверным мячом и не может найти его; неверный мяч мог оказаться мячом коллеги-соперника 15-3b/1

УДАР

См. также ИСКУССТВЕННЫЕ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ И НЕОБЫЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ; НЕНОРМАЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ; МЯЧ В ДВИЖЕНИИ КОСНУЛСЯ КЛЮШКИ; НЕВЕРНЫЙ МЯЧ; СОРЕВНОВАНИЕ С УЧЕТОМ ГАНДИКАПА И ГАНДИКАПОВЫЕ УДАРЫ ФОРЫ; ТРЕНИРОВКА; ТРЕНИРОВОЧНЫЙ СВИНГ; УДАР И РАССТОЯНИЕ; УДАР ОТМЕНЕН ИЛИ ОТОЗВАН; УСТУПКА

был ли выполнен удар и/или был ли совершен корректный удар по мячу, если

- в матче в формате форсом мяч сыгран снаружи площадки-ти 29-1/1
- головка клюшки отделяется от shaft в ходе даунсвинга 14/3
- игрок отбивает мяч обратно потерявшему его игроку 7-2/5.5
- использование более одной клюшки для выполнения свинга по мячу 14-1a/7
- клюшка ломается во время даунсвинга; свинг завершен, но мимо мяча; головка клюшки падает и сдвигает мяч 14/5
- клюшка ломается во время даунсвинга; свинг остановлен прямо у мяча; головка клюшки падает и сдвигает мяч 14/4
- клюшка ломается во время замаха; свинг закончен 14/2
- клюшки остановлена или отклонена в ходе даунсвинга ветвью дерева 14/1
- после того, как мяч игрока из следующей группы, едва не попал в игрока; в раздражении игрок отбивает мяч назад, в сторону этой группы 1-4/4
- мяч отбит от кромки лунки в раздражении 18-2/23
- мяч откатали в сторону после маркировки позиции вместо поднятия 20-1/22
- мяч пробит бильярдным движением 14-1a/2
- мяч пробит движением, как в шафлборде 14-1a/2
- мяч пробит из экологически уязвимой области 33-8/43
- мяч пробит обратной стороной головки клюшки 14-1a/1
- мяч пробит рукояткой паттера 14-1a/3
- мяч пробит с замахом в один сантиметр 14-1a/4
- мяч сыгран снаружи площадки-ти в игре на счет ударов 11-4b/6
- мяч, сыгранный с неверной площадки-ти в матчевой игре, уходит за пределы гольф-поля; удар не отменен противником 11-5/3
- намерение ударить по мячу изменено во время даунсвинга и игрок изменяет траекторию головки клюшки, чтобы избежать удара по мячу 14/1.5
- при адресации к мячу, опасаясь, что мяч сдвинется, игрок, удерживая клюшку одной рукой, бьет по shaftу клюшки другой рукой, чтобы сдвинуть мяч 14-1/aб
- свинг прерван после того, как была сломана ветвь во время замаха 13-2/14.5
- тренировочный мяч отбит обратно на драйвинг-рейндж игроком 7-2/5
- удар по нижней части ветви, чтобы высвободить мяч, который застрял высоко в ветвях вне досягаемости 14/7

- ударяют по обратной стороне забора, чтобы переместить мяч, лежащий вплотную к забору 14-1a/5
- было ли совершено более одного удара по мячу в ходе совершения удара, если
- мяч попадает в трубопровод и после отскока отклоняется лицевой поверхностью головки клюшки 14-4/2
 - мяч прилипает к лицевой поверхности клюшки после удара 1-4/2
- выполнен
- по пластмассовому мячу во время игры на лунке 7-2/4
 - по тренировочному мячу во время игры на лунке 7-2/5
 - после того, как результат лунки определен 7-2/1.5
- закрепление
- значение выражения «предплечье» 14-1b/3
 - значение выражения «точка закрепления» 14-1b/2
 - клюшка в контакте с одеждой во время удара 14-1b/7
 - клюшка закреплена во время части удара 14-1b/5
 - клюшка закреплена перед ударом, но не во время удара 14-1b/4
 - клюшка или кисть, осуществляющая хват клюшки, случайно касаются тела во время удара 14-1b/6
 - предплечье намеренно удерживается в контакте с телом при выполнении удара 14-1b/1
- значение выражения «удары, выполненные при продолжении игры на лунке» 7-2/1.7
- игрок держит зонтик над своей головой и выполняет удар; нарушено ли Правило 14-2 14-2/2
- кедди уступает противнику его следующий удар; затем мяч поднят 2-4/3.5
- клюшка игрока ударяется в землю в нескольких сантиметрах перед мячом и сдвигает мяч без контакта с ним; при продолжении свинга клюшка ударила по движущемуся мячу 14-4/3
- клюшка повреждена при выполнении удара, тренировочного свинга или тренировочного удара; повреждена ли она в «ходе нормальной игры» 4-3/1
- мяч покачивается на ветру; может ли игрок выполнить удар по нему без штрафа 14-5/2
- мяч сдвигается во время замаха; попадание по мячу, когда он еще находится в движении 14-5/1
- отломанная часть мяча лежит в высокой траве, и игрок по ошибке принимает ее за свой мяч; игрок выполняет удар по ней; было ли это ударом по неверному мячу 15/3
- рефери ошибочно советует игроку отменить и переиграть удар 34-3/1.3
- при ударе не попали по мячу
- в игре в формате форсом случайно; кто из партнеров играет следующий удар 29-1/6
 - в игре в формате форсом умышленно; был ли выполнен удар и кто из партнеров играет следующий удар 29-1/7
 - затем игрок считает его неиграемым; объяснение варианта действий «удар и расстояние» 28/7
 - затем обнаружилось, что это неверный мяч 15/1
 - на площадке-ти; затем игрок выполняет адресацию к мячу и случайно сталкивает его с подставки-ти 11-3/1
 - обратное движением клюшки после удара случайно сдвигает мяч 18-2/22
- скрытый мяч
- высвобожден тренировочным свингом 7-2/7
 - высвобожден ударом игрока по собственному мячу 15/2
- флажок держат одной рукой; короткий патт забит в лунку ударом клюшки, которую держат другой рукой; нарушено ли какое-либо Правило 17-1/5
- тренировочный свинг
- высвобождает скрытый мяч 7-2/7
 - случайно сдвигает мяч на основной части поля 18-2/20

- случайно сдвигает мяч перед ударом с площадки-ти 18-2/19

УДАР И РАССТОЯНИЕ

водная преграда

- мяч был замещен и сыгран по Правилу о водной преграде (Правило 26–1b или c); первоначальный мяч затем найден вне преграды 26-1/3
- мяч был замещен и сыгран по Правилу о водной преграде (Правило 26–1b или c) в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч в преграде; затем первоначальный мяч найден в преграде 26-1/4
- мяч перемещен в пределы гольф-поля потоком воды в боковой водной преграде 26-1/8
- мяч перемещен за пределы гольф-поля потоком воды в водной преграде 26-1/7
- мяч предположительно находится в водной преграде; знание или уверенность не установлены; игрок действует по процедуре «удар и расстояние»; первоначальный мяч найден вне преграды 26/6
- мяч сыгранный из водной преграды, приходит в состояние покоя в той же преграде после того, как вышел из нее 26-2/2

за пределами гольф-поля

- мяч, брошенный по процедуре «удар и расстояние», ударяется о часть поля, являющуюся основной частью поля, на расстоянии десятка сантиметров и не ближе к лунке, чем место в бункере, откуда был выполнен предыдущий удар 20-5/2
- мяч перемещен в пределы гольф-поля потоком воды в боковой водной преграде 26-1/8
- мяч перемещен за пределы гольф-поля потоком воды в водной преграде 26-1/7
- мяч по ошибке считается за пределами гольф-поля и поднят; участник играет другой мяч с площадки-ти 18-2/11
- мяч, сыгранный снаружи площадки-ти, оказывается за пределами гольф-поля 11-4b/6
- мяч сыгран с места, где первоначальный мяч был отклонен за пределы гольф-поля транспортным средством обслуживания 20-7/1
- первоначальный мяч находится за пределами гольф-поля; мяч, играемый по процедуре «удар и расстояние», падает с подставки-ти от прикосновения при адресации 11-3/3

замещающий мяч сыгран

- из области, где предположительно находился первоначальный мяч 27-1/3
- по Правилу о водной преграде (Правило 26–1b или c) в отсутствие знания или уверенности, что первоначальный мяч в преграде; затем первоначальный мяч найден в преграде 26-1/4
- по Правилу о водной преграде (Правило 26–1b или c); первоначальный мяч затем найден вне преграды 26-1/3
- по процедуре для мяча, потерянного на участке в аномальном состоянии (Правило 25-1c), в отсутствие знания или уверенности, что мяч там находится 25-1c/2
- следуя процедуре для мяча, потерянного на ремонтируемом участке (Правило 25-1c), после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние» 15/8

игрок намеревается сыграть временный мяч

- но нет никого, кто бы услышал объявление 27-2a/1.3
- после трех минут поисков; игрок вбрасывает мяч, который предполагается временным, затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 27-2a/5

место, с которого был сыгран предыдущий удар, в точности не известно; объяснение, как определить «приблизительное место» для вбрасывания по процедуре «удар и расстояние» 20-2c/1.5

мяч сдвинут, поднят или его коснулись

- мяч в бункере сдвигается, когда удалены грабли; может ли игрок действовать по варианту «удар и расстояние» или по какому-либо другому варианту снаружи бункера либо вдавить свой мяч в песок, если невозможно установить (или установить на прежнее место) мяч в бункере не ближе к лунке 20-3d/2
- мяч перемещен в пределы гольф-поля потоком воды в боковой водной преграде 26-1/8
- мяч перемещен за пределы гольф-поля потоком воды в водной преграде 26-1/7
- мяч поднят без намерения действовать по варианту «удар и расстояние» и неправомерно; впоследствии игрок играет по варианту «удар и расстояние» 27-2b/10

- мяч случайно сдвинут тренировочным свингом перед ударом с площадки-ти 18-2/19
 - мяч, сыгранный с площадки-ти, по ошибке считается за пределами гольф-поля и поднят; игрок возвращается на площадку-ти и играет другой мяч 18-2/11
 - при ударе едва коснулись мяча, и тот упал с подставки-ти; игрок поднимает мяч и повторно устанавливает его на подставку-ти 18-2/2
 - удар не попадает по мячу на подставке-ти; затем игрок выполняет адресацию и случайно сталкивает мяч с подставки-ти 11-3/1
 - удар не попадает по мячу на подставке-ти; затем игрок корректирует высоту мяча на подставке-ти 18-2/1
- от удара, сыгранного не в той очередности с площадки-ти, отказались; другой мяч сыгран в надлежащей очередности 10-2с/1
- мяч, сочтен неиграемым
- в бункере; игрок поднимает мяч, объявляет о своем намерении действовать по Правилу 28а, затем разравнивает неровности; разрешено ли это 13-4/35.8
 - и вброшен в другое неиграемое положение; мяч сочтен неиграемым во второй раз; игрок хочет действовать по варианту «удар и расстояние» 28/6.5
 - когда мяч, сочтенный неиграемым, должен быть найден и идентифицирован 28/1
 - лежащий на основной части поля; вброшен в водной преграде по Правилу 28b или 28с; игрок хочет действовать по Правилу о водной преграде, а не играть вброшенный мяч 28/4.5
 - место, с которого был сыгран предыдущий удар, находится ближе к лунке; может ли игрок действовать по варианту «удар и расстояние» (Правило 28а). 28/8
 - после того, как игрок выполнил удар по мячу, лежащему на основной части поля; игрок возвращается на площадку-ти и играет 28/6
 - после того, как игрок не попал при ударе по мячу, находящемуся между корнями дерева; игрок хочет вернуться на площадку-ти 28/7
 - регресс по Правилу о неиграемом мяче; когда это разрешается 28/5
- ничейный мяч
- найден за пределами гольф-поля и сыгран по процедуре «удар и расстояние»; затем первоначальный мяч найден в пределах гольф-поля 15/12
 - сочтен неиграемым и сыгран по процедуре «удар и расстояние»; затем найден первоначальный мяч 28/14
- первоначальный мяч не найден
- замещающий мяч вброшен в месте предыдущего удара; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут и сыгран 27-1/2.3
 - замещающий мяч вброшен в месте предыдущего удара по варианту «удар и расстояние»; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 27-1/2
 - замещающий мяч вброшен в области, где предположительно находился первоначальный мяч, и сыгран 27-1/3
 - замещающий мяч сыгран по процедуре для мяча, потерянного на ремонтируемом участке (Правило 25-1с), после того, как другой мяч сыгран по процедуре «удар и расстояние» (Правило 27-1) 15/8
 - замещающий мяч сыгран по процедуре для мяча, потерянного на участке в аномальном состоянии (Правило 25-1с), в отсутствие знания или уверенности 25-1с/2
 - замещающий мяч установлен на подставку-ти в месте предыдущего удара; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 27-1/1
 - мяч, сыгранный по процедуре «удар и расстояние», поднят, когда первоначальный мяч найден в течение пяти минут 15/5
 - не зная, что первоначальный мяч забит в лунку, игрок вводит в игру другой мяч 1-1/2
 - ненайденный первоначальный мяч предположительно находится в бункере; участник вбрасывает замещающий мяч в бункере и играет его; затем первоначальный мяч найден вне бункера 20-7с/3
 - трактуется, как находящийся в водной преграде 26-1/3.7
 - трактуется, как перемещенный внешним фактором в отсутствие знания или уверенности, что это произошло; игрок замещает мяч по процедуре Правила 18-1 и играет его 27-1/2.5

участник играет вне очереди, думает, что удар должен быть отменен и переигран, вбрасывает мяч в том месте, откуда был выполнен удар; процедура подвергнута сомнению 27/17

УДАР ОТМЕНЕН ИЛИ ОТОЗВАН

См. также МЯЧ ОТКЛОНЕН ИЛИ ОСТАНОВЛЕН; ПЛОЩАДКА-ТИ И ТИ-МАРКЕРЫ; ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ; ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ В ФОРМАТАХ ФОРСОМ И ТРИСОМ; УДАР И РАССТОЯНИЕ

временный мяч (мячи) сыгран вне очереди

- не с площадки-ти; когда противник может отозвать удар 10/4
- с площадки-ти; может ли удар быть отозван 10-3/1

Комитет по ошибке

- советует игроку отменить и переиграть удар 34-3/1.3
- указывает игроку играть с неверного места; ошибка обнаружена до начала игроком следующей лунки; процедура при возникновении серьезного нарушения 34-3/3

Местное правило

- предоставляющее рельеф от временные линий электроснабжения, кабелей, телефонных проводов и растяжек; примерное Местное правило Прил I-A-4с
- требующее отмены и переигрывания удара без штрафа, когда мяч был отклонен линией электропередач, столбом или вышкой 33-8/13

мяч игрока ударяется в противника, кедди противника или снаряжение после удара

- в гольф-кар, используемый совместно, попадают, когда им управляет противник 19/1
- в противника попадают случайно, когда он стоит в пределах гольф-поля; мяч приходит в состояние покоя за пределами гольф-поля 19-3/1
- тележка противника отклоняет мяч игрока, который затем ударяется в тележку игрока 19-3/3

мяч разламывается на части после удара о дорожку для каров; процедура для игрока 5-3/4

неправильное судейское решение рефери ставит игрока в игре на счет ударов в серьезное невыгодное положение; может ли ошибка быть исправлена отменой сыгранных ударов 34-3/3.3

позволены ли отмена удара и переигрывание, если

- игрок делает неточный удар по мячу, будучи отвлечен мячом, оброненным другим игроком 1-4/1
- крышка спринклера отклоняет мяч 33-8/12
- флажок воткнут в грин шутником на некотором расстоянии от лунки 1-4/3

после удара, выполненного с грина

- движущийся внешний фактор отклоняет мяч; удар не переигран, как этого требует Правило 19-1 19-1/3
- коллега-соперник преднамеренно отклоняет или останавливает патт игрока; процедура для игрока 19-1/5
- мяч, который случайно уронил противник или коллега-соперник на движущийся мяч игрока 19-5/1.7
- мяч попадает во флажок, умышленно не удаленный коллегой-соперником, которого попросили обслуживать его; процедура для игрока 17-3/2
- мяч ударяется в мяч противника или коллеги-соперника, который был поднят и отложен в сторону 19-5/1
- мяч установлен на прежнее место во время движения другого мяча после удара с паттинг-грин; мяч в движении попадает в установленный мяч; процедура для случайных и преднамеренных действий 16-1b/3
- наконецник, падающий с вершины флажка, отклоняет мяч, когда обслуживающий флажок человек удаляет флажок 17/9
- облицовка лунки отклоняет мяч, когда ее случайно выдвинули флажком из лунки 17/8
- собака подбирает или отклоняет движущийся мяч 19-1/7

удар сыгран вне очереди в матчевой игре

- бункер разровнен игроком после игры вне очереди; противник отменяет удар и игрок должен вбросить мяч в разровненной области 13-4/39

- временный мяч находится ближе к лунке, чем мяч противника, и игрок забивает его, чтобы противник перестал искать первоначальный мяч игрока; может ли противник отменить удар 27-2b/1
 - игрок делает патт вместо выполнения требования противника поднять мяч, мешающий игре 10-1c/2
 - матчевая игра в формате три-бол; игроки играют вне очереди; один противник требует переиграть, а другой противник нет 30-2/1
 - оба партнера играют не в той очередности с площадки-ти; противники отменяют удар одного партнера, но не второго; разрешено ли это 30-1/1
 - после удара игрока противник заявляет, что игрок сыграл вне очереди; процедура для рефери 10-1b/1
 - противник требует от игрока переиграть удар в правильной очередности; противник выполняет удар, затем отзывает требование к игроку переиграть удар; процедура для игрока 10-1c/1
- удар сыгран снаружи площадки-ти или с неверной площадки-ти в матчевой игре
- отменен противниками в матче форсом; кто из партнеров переигрывает удар 29-1/1
 - отменен противником; правильная очередность игры 11-4a/1
 - уходит за пределы гольф-поля; процедура, если удар не отменен противником 11-5/3
- участник играет вне очереди, думает, что удар должен быть отменен и переигран, вбрасывает мяч в том месте, откуда был выполнен удар; процедура подвергнута сомнению 27/17

УКАЗАНИЕ ЛИНИИ ИГРЫ

См. также ЛИНИЯ ИГРЫ; ЛИНИЯ ПАТТА; УКАЗАНИЕ ЛИНИИ ПАТТА

значение выражения

- кто угодно может указывать линию игры 8-2a/0.5
 - установка метки с целью указания линии игры 8-2a/0.5
- к паттинг-грину прикоснулись, чтобы указать линию игры перед чипом игрока из-за пределов паттинг-грин 8-2b/3
- клюшка положена на землю для выравнивания ног 8-2a/1
- линия начерчена на мяче или мяч сориентирован для указания линии игры при установке мяча на прежнее место 20-3a/2

предмет или метка установлены

- около или позади мяча, чтобы указать линию игры 8-2a/2
- для указания расстояния при питче 8-2a/3

УКАЗАНИЕ ЛИНИИ ПАТТА

См. также ЛИНИЯ ИГРЫ; ЛИНИЯ ПАТТА; ПАТТИНГ-ГРИН; УКАЗАНИЕ ЛИНИИ ИГРЫ; УЛУЧШЕНИЕ ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМЫХ СТОЙКИ ИЛИ СВИНГА ЛИБО ЛИНИИ ИГРЫ ИЛИ ПАТТА

значение выражения

- указание линии патта 8-2b/0.5
 - установка метки с целью указания линии патта 8-2b/0.5
- к паттинг-грину прикоснулся игрок, указывая партнеру линию патта; игрок при этом касается и своей линии патта; применяются ли многократные штрафы 30/2.5
- кедди, обслуживающий флажок, советует игроку целиться на его ногу; нарушено ли какое-либо Правило 8-2b/2
- кедди отбрасывает тень, чтобы указать линию патта 8-2b/1
- линия
- начерчена на мяче или мяч сориентирован для указания линии патта при установке мяча на прежнее место 20-3a/2
 - нацарапана на паттинг-грине для маркировки позиции мяча 20-1/16
- маркер мяча расположен так, что помогает игроку нацеливать патт 20-1/11
- условие уполномочивает капитанов команды давать советы, но требует, чтобы они держались вне паттинг-гринов 8-2b/4

УКАЗАНИЯ

для:

- изменения местоположения поврежденной лунки после того, как мяч игрока оказался рядом с лункой на паттинг-грине 33-2b/2
- Комитета, когда игрок снимается с соревнования до следующего матча 33/2
- Комитета, который определяет применимое Правило, когда игрок действует по неприменимому Правилу 34-3/6
- Комитета, который решает вопросы установления факта 34-3/9
- Комитета, который устанавливает указания по темпу игры Прил I-B-3
- определения рекорда гольф-поля Разное/1
- определения, соответствует ли Правилам мяч, не включенный в действующий Перечень соответствующих требованиям мячей 5-1/1.5
- определения того, имело ли место серьезное нарушение Правила 1-2 1-2/0.5
- отмены или модифицирования штрафа в виде дисквалификации, если игра не прервана немедленно при наличии условия о немедленном прерывании игры 6-8b/7
- переноса лунки ввиду ее сложного местоположения во время раунда в игре на счет ударов 33-2b/1.5
- переноса лунок и/или ти-маркеров во время раунда в игре на счет ударов, общие положения 33-2b/1
- понимания, в чем заключается прерывание игры 6-8b/1
- установления состава групп для переигровки в игре на счет ударов 33-3/4
- отменять ли раунд 33-2d/1

УЛУЧШЕНИЕ ОБЛАСТИ ПРЕДПОЛАГАЕМЫХ СТОЙКИ ИЛИ СВИНГА, ПОЗИЦИИ ИЛИ ПОЛОЖЕНИЯ МЯЧА ЛИБО ЛИНИИ ИГРЫ ИЛИ ПАТТА

См. также ЛИНИЯ ИГРЫ; ЛИНИЯ ПАТТА; ОБЛАСТЬ ПРЕДПОЛАГАЕМОГО СВИНГА; ПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА ИЗМЕНИЛОСЬ; СТОЙКА

значение выражения «улучшать» в Правиле 13-2 13-2/0.5

изменение физических условий

- ветвь сломана в области, куда может откатиться мяч после вбрасывания 1-2/3
- выравнивание флажка; права игрока 17/4
- действие, продиктованное этикетом, изменяет физические условия, оказывая влияние на игру 1-2/0.7
- дерн придавлен игроком, пока мяч катится в сторону области 1-2/8
- линия игры изменена коллегой-соперником 1-2/1.5
- линия патта случайно повреждена противником, коллегой-соперником или их кедди 16-1a/13
- полотенце положено на куст кактуса перед принятием стойки 1-2/10
- прижимание мяча к поверхности паттинг-грин, чтобы предотвратить последующий сдвиг мяча ветром или гравитацией 1-2/9
- растрепавшийся край лунки отремонтирован игроком после того, как он забивает свой мяч, но до того, как мяч забивает противник, коллега-соперник или партнер 1-2/3.5

линия игры; приведет ли к ее улучшению

- внешний фактор по просьбе игрока 13-2/33
- возвращение дивота на прежнее место, в углубление от дивота 13-2/6
- возвращение дивота на прежнее место; когда дивот является возвращенным на прежнее место 13-2/7
- корректное принятие стойки, затем изменение направления игры 13-2/1.7
- пользование рельефом от участка в аномальном состоянии 25-1b/3
- придавливание камня в бункере, когда мяч лежит на основной части поля 13-2/31
- разравнивание неровностей в бункере после того, как игрок поднял мяч и объявил о своем намерении действовать по Правилу 28a 13-4/35.8
- разрешение коллеге-сопернику заделать повреждение от шипов 13-2/36

- сдвигание ветки дерева, затрагивающей линию игры коллеги-соперника, во время обсуждения с рефери, имеет ли коллега-соперник право на релиф без штрафа 1-2/1.5
 - сдвигание мешающего растущего объекта при попытке корректно принять стойку 13-2/1.1
 - создание и затем разравнивание следов обуви в бункере на линии игры 13-2/29
 - тестирование состояния бункера перед тем, как решить, играть ли через него 13-2/30
 - удаление камня из стены 13-2/32
 - удаление росы или инея 13-2/35
 - удаление случайной воды из лунки 16-1a/4
- линия патта; приведет ли к ее улучшению
- наступание ног; если сделано умышлено противником или коллегой-соперником 1-2/1
 - разрешение коллеге-сопернику заделать повреждение от шипов 13-2/36
 - сметание свободных помех вдоль линии патта, а не в сторону 16-1a/10
 - удаление росы или инея 13-2/35
 - удаление случайной воды из лунки 16-1a/4
 - установка мяча впереди маркера мяча, а затем его откатывание или перетаскивание назад в первоначальную позицию 16-1a/17
 - хождение; если выполнено случайно и если намеренно 16-1a/12
- область, в которой надлежит вбросить или установить мяч; приведет ли к ее улучшению
- возвращение на прежнее место дивотов 13-2/4.5
 - заделывание питч-вмятины 13-2/10
 - то, что ветку дерева удерживает кедди, чтобы она не отклонила мяч при вбрасывании 20-2a/5
 - удаление свободных помех 23-1/6
- область предполагаемого свинга; приведет ли к ее улучшению
- возвращение на прежнее место или удаление неотделенного дивота, мешающего замаху 13-2/5
 - действие, которое также вызывает сдвиг мяча, и применяются ли многократные штрафы 1-4/15
 - корректное принятие стойки 13-2/1
 - корректное принятие стойки, затем изменение направления игры 13-2/1.7
 - наклон забора, ограничивающего гольф-поле 13-2/18
 - отламывание ветки во время замаха; свинг прерван 13-2/14.5
 - отламывание ветки; затем игрок выбирает другое направление игры; на новую область предполагаемого свинга сломанная ветка не влияла 13-2/24
 - отламывание ветки, мешающей замаху на площадке-ти 13-2/14
 - отодвигание забора, находящегося вне гольф-поля, наклоняющегося через границу, в вертикальное положение 13-2/20
 - перемещение природных объектов, чтобы определить, является сидящим в земле или свободной помехой 13-2/26
 - перемещение растущего или закрепленного объекта, расположенного за пределами гольф-поля 13-2/19
 - перемещение свободных помехи при подходе к мячу и принятии стойки в преграде 13-4/13.5
 - перемещение свободной помехи случайно в преграде 13-4/13
 - сгибание куста рукой 13-4/28
 - стряхивание воды с ветви дерева, мешающей замаху 13-2/23
 - удаление колышка, определяющего границы гольф-поля 13-2/17
 - удаление мха или выющихся растений на дереве 13-2/37
 - удаление неподвижного препятствия 13-2/15

положение или позиция мяча; приведет ли к ее улучшению

- бросание граблей в бункер 13-4/21
- возвращение на прежнее место или удаление неотделенного дивота, мешающего замаху 13-2/5
- возвращение на прежнее место препятствия, которое ухудшило положение мяча игрока при удалении 13-2/15.5
- вырывание травы позади мяча на площадке-ти 13-2/3
- зондирование около мяча на предмет наличия корней дерева или камней на основной части поля 13-2/27
- изменения по естественным причинам во время приостановки игры 6-8d/1
- изменения, сделанные гринkipерами во время приостановки игры 6-8d/2
- использование палки или клюшки, чтобы войти в бункер или выйти из него, когда мяч лежит в бункере 13-4/3.5
- касание травы клюшкой во время тренировочного свинга в преграде 13-4/4
- корректное принятие стойки 13-2/1
- корректное принятие стойки, затем изменение направления игры 13-2/1.7
- маркировка позиции мяча 20-1/15.5
- наклон забора, ограничивающего гольф-поле 13-2/18
- перемещение свободных помех, подходя к мячу в преграде 13-4/13.5
- перемещение свободной помехи случайно в преграде 13-4/13
- придавливание неровностей на площадке-ти после промаха и перед следующим ударом 13-2/2
- придавливание песка позади мяча на основной части поля во время адресации 13-2/12
- разравнивание гринkipером бункера, когда мяч игрока находится в бункере 13-2/4
- сгибание травы при удалении свободных помех 13-2/13
- удаление влиявшей свободной помехи, после поднятия мяча по Правилу, требующего возвращения на прежнее место 23-1/8
- удаление песка позади мяча во время замаха 13-2/9
- удаление росы или инея 13-2/35

стойка или область предполагаемого свинга; приведет ли к ее улучшению

- возвращение на прежнее место дивота, только что выбитого другим игроком 13-2/8.7
- корректное принятие стойки 13-2/1
- корректное принятие стойки в любом направления по выбору игрока 13-2/1.5
- корректное принятие стойки, затем изменение направления игры 13-2/1.7
- перемещение свободных помех, подходя к мячу в преграде 13-4/13.5
- перемещение свободной помехи случайно в преграде 13-4/13
- сдвигание мешающего растущего объекта при попытке корректно принять стойку 13-2/1.1
- установка маркера мяча впереди мяча 20-1/19
- штраф за улучшение области предполагаемой стойки пропущен в сданной счетной карточке 6-6d/6

УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

См. также КОМИТЕТ; МЕСТНЫЕ ПРАВИЛА

группа играет с неверной площадки-ти; следует ли Комитету отменить штрафы, потому что Комитет не установил указатели номеров лунок на площадках-ти 11-5/2

договоренность, что сторона, проигравшая 18 лунок в 36-луночном матче, уступит матч 1-3/7

замена партнера в соревновании форсом после того, как игрок сыграл драйв с 1-й площадки-ти 29/1

изменение условий соревнования после его начала; разрешено ли это 33-1/1

кедди; запрет на использование кедди или ограничение на выбор игроком кедди Прил I-B-2

клюшки, условие соревнования, которое требует применения

- клюшек драйверов, перечисленных в Перечне соответствующих требованиям головок драйверов Прил I-B-1a
- клюшки, соответствующей спецификациям по желобкам и точечным углублениям, вступившим в силу с 1 января 2010 года 4-1/1

количество лунок в соревновании в игре на счет ударов уменьшено во время соревнования; доступные варианты действий Комитета 33-1/2

командное соревнование

- игрок не принял меры, чтобы прекратил давать советы капитан или тренер команды, не уполномоченный на это 8-1/24
- капитан команды дает совет в то время, когда играет 8/2
- можно ли потребовать, чтобы капитан команды, уполномоченный давать советы, держался вне паттинг-гринов 8-2b/4
- примерное условие, разрешающее назначить одно лицо, которое сможет давать советы Прил I-B-6
- условия оговаривают, что лицо, назначенное для дачи советов, должно быть капитаном команды и/или любителем 8/1

нарушение антидопинговых условий обнаружено после закрытия соревнования 34-1b/9

неверный гандикап

- использован из-за ошибочной информации, полученной от Комитета 33-1/12
- неверная фора использована в матче 6-2a/6
- сознательно использован в игре на счет ударов; ошибка обнаружена после закрытия соревнования 6-2b/2

неверный формат игры использован

- игроки договорились, что проигравшая сторона сдастся победителям 33-1/4
- в матчевой игре по ошибке; ошибка обнаружена после девяти лунок 6-1/1
- чтобы решить, какая из сторон уступит матч 2-4/21

неправильная информация об условиях соревнования

- дана игроком 9/1
- дана рефери; следует ли освобождать игрока от штрафа и на какое время 34-3/1.5

ограничение на используемые мячи

- требование использовать мяч, входящий в Перечень соответствующих требованиям мячей для гольфа; примерное возможное условие Прил I-B-1b
- требование использовать мяч из Перечня соответствующих требованиям мячей для гольфа; сыгранный временный мяч не из Перечня 5-1/3
- требование использовать мяч из Перечня соответствующих требованиям мячей для гольфа; штраф за нарушение 5-1/2
- условие игры «одним мячом»; запрет изменять марки и модели мячей для гольфа во время оговоренного раунда; примерное возможное условие Прил I-B-1c
- штраф, влияющий на состояние матча фор-бол за нарушение условия игры «одним мячом» 30-3/2

одалживание мячей у другого игрока когда действует условие «игры одним мячом» 5-1/5

помощник с зонтом, нанятый в дополнение к кедди 6-4/5

прерывание игры

- для восстановления сил 6-8a/2.5
- партнеры не прерывают игру немедленно в нарушение условия соревнования 30-3e/1
- примерное условие, требующее немедленного прерывания игры в опасных ситуациях Прил I-B-4
- руководство по отмене или модифицированию штрафа в виде дисквалификации, если игра не прервана немедленно, когда действует условие о немедленном прерывании игры 6-8b/7

результат матча определен игрой в неверном формате по договоренности игроков	33-1/4
старт игроков с 1-й и 10-й площадок-ти	33-1/3
статус	
– капитана команды или тренера	33-1/11,5
– стартового времени, установленного игроками	33-3/1
счетные карточки и счета	
– возложение на участников ответственности за подсчет суммарного результата в счетных карточках; разрешено ли это	33-1/7
– когда считается, что счетная карточка сдана	6-6с/1
– требование от игроков вводить результаты в компьютер; разрешено ли это	6-6b/8
– требование подписывать исправления в счетной карточке; разрешено ли это	6-6a/6
транспортировка	
– использование гольф-каров в соревновании; разрешено ли это	33-1/8
– кедди нарушает условие транспортировки	33-1/9.5
– примерное условие, запрещающее игроку перемещаться на любого вида транспортных средствах во время оговоренного раунда	Прил I-B-8
тренировка; примерное условие, запрещающее тренировку или катание мяча на паттинг-грине последней сыгранной лунки или около него между игрой на двух лунках	Прил I-B-5b
условие	
– возлагающее на участников ответственность за подсчет суммарного результата в счетных карточках; разрешено ли оно	33-1/7
– запрещающее игрокам пользоваться помощью другого лица (лиц) в дополнение к кедди, которое переносит иные предметы помимо клюшек для игрока	6-4/5.3
– запрещающее использование электронных устройств (мобильных телефонов, музыкальных плееров и т.п.)	14-3/16
– касающееся обуви	33-1/14
– командного соревнования требуют что лицо, назначенное для дачи советов, должно быть капитаном команды или любителем	8/1
– ограничивающее, какой партнер в соревновании форсом может играть с 1-й площадки-ти	33-1/3.5
– требующее немедленного прерывания игры; руководство по отмене или модифицированию штрафа в виде дисквалификации, если игра не прервана немедленно	6-8b/7
– требующее от игроков вводить результаты в компьютер; разрешено ли оно	6-6b/8
– требующее подписывать исправления в счетной карточке; разрешено ли оно	6-6a/6
условие по темпу игры нарушено; рефери не налагает на игрока штраф, полагая, что игрок уже проиграл лунку	34-3/2
участники играют две лунки, не входящие в оговоренный раунд	3/2
УСТАНОВКА КЛЮШКИ НА ПОВЕРХНОСТЬ	
См. также АДРЕСАЦИЯ К МЯЧУ	
клюшка касается	
– мяча в бункере или водной преграде случайно; мяч не сдвигается	13-4/12
– непокрытой травой стенки бункера во время замаха	13-4/34
– моста в водной преграде при адресации к мячу	13-4/30
– случайной воды в бункере	13-4/7
– травы в преграде во время тренировочного свинга	13-4/4
– грунта в преграде при зондировании в свободных помехах, предположительно покрывающих мяч	12-1/4

- грунта в преграде при тренировочном свинге, вызывая перемещение свободных помех; игрок также улучшает область предполагаемого свинга, сгибая ветку 13-4/28
- грунта в преграде во время тренировочного свинга; выполненный удар не позволяет выбить мяч; перед выполнением следующего удара клюшкой касается грунта в преграде при других тренировочных свингах 1-4/14
- грунта в преграде во время нескольких тренировочных свингов 13-4/3
- грунта в преграде во время нескольких тренировочных свингов; игроку сообщают о нарушении, затем он выполняет еще несколько таких свингов 1-4/13
- листьев в преграде во время замаха 13-4/33
- насыпи, сделанной норным животным в бункере во время замаха 13-4/5
- касание песка в бункере во время замаха 13-4/31
- песка в бункере, когда мяч лежит вне бункера 13-4/1
- песка на основной части поля позади мяча во время замаха 13-2/9
- песка на основной части поля при адресации к мячу, придавливая песок 13-2/12
- прочно заглубившегося камня в преграде во время замаха 13-4/6

клюшка установлена на поверхность снаружи водной преграды при адресации к мячу в преграде 13-4/29

мяч сыгран из бункера на травяной склоне; игрок бьет клюшкой по песку; затем мяч скатывается обратно в бункер 13-4/35.5

опирание на клюшку в преграде в ожидании очереди играть 13-4/2

совокупность свидетельств для определения того, вызвал ли игрок сдвиг своего мяча, установив клюшку на поверхность поблизости 18-2/0.5

удар клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч

- в матче фор-бол; мяч партнера в том же в бункере 30-3f/2
- в матче форсом; партнеру предстоит играть следующий удар; позиция мяча не улучшилась 29/5
- в одиночной игре 13-4/35

«установлена на поверхность»; когда клюшка в траве в водной преграде считается установленной на поверхность 13-4/8

УСТУПКА

См. также МАТЧЕВАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ ФОР-БОЛ; НЕВЕРНАЯ ИНФОРМАЦИЯ; ОДИНОЧНЫЙ МАТЧ; СДАЧА; ФОРСОМ

договоренность

- во время игры на лунке согласиться считать ее ничейной 2-1/1,5
- уступать короткие патты 1-3/2
- уступить одну или более лунок 2-4/22

договоренность, что сторона, проигравшая 18 лунок в 36-луночном матче, уступит матч 1-3/7

забивание патта после уступки удара 2-4/6

игрок, который не может сыграть матч по расписанию, сдается; расписание затем изменено, и игрок просит восстановить его 2-4/20

игрок поднимает мяч или маркер мяча

- ошибочно полагая, что ему уступили следующий удар 2-4/3
- ошибочно полагая, что он выиграл лунку 20-1/8
- противника и пожимает руку противнику, ошибочно полагая, что матч завершен 2-4/17
- является ли поднятие маркера мяча противника уступкой следующего удара 2-4/5
- является ли поднятие мяча противника уступкой следующего удара 2-4/4

игрок не включает штрафной удар, сообщая противнику счет на лунке; ошибка обнаружена после того, как противник уступил матч 9-2/10

игрок, не найдя мяч, уступает лунку; затем мяч найден в лунке 2-4/11

игрок уступает лунку

- гандикаповый удар форы затребован после уступки лунки 6-2a/4
- основываясь на неправомерной претензии 2-4/12
- после чего обнаружилось, что противник сыграл неверным мячом 2-4/9

игрок уступает матч

- из-за неправильного понимания счета противника на последней лунке 2-4/14
- после того, как выигрывает его, когда противник заявляет неправомерную претензию о количестве совершенных ударов 2-4/15

игрок уступает противнику его следующий удар

- затем играет прежде, чем противник имеет возможность поднять мяч 2-4/8
- и отбивает мяч противника в лунку 2-4/1
- и отбивает мяч противника вдоль собственной линии патта 16-1d/2
- и откатывает или отбивает противнику мяч 16-1d/1

кедди уступает противнику его следующий удар; затем мяч поднят 2-4/3.5

коллега-соперник поднимает мяч участника, уступая следующий удар в игре на счет ударов 18-4/3

мяч останавливается, упираясь во флажок; патт уступают, и мяч убран прежде, чем игрок может удалить флажок 17-4/2

мяч падает в лунку после уступки следующего удара 2-4/2

мяч противника, отбитый игроком после уступки удара, сдвигает мяч игрока 18-2/18

неправильная информация, данная игроком, исправлена до того, как противник выполнил следующий удар, но после того, как противник уступил игроку патт 9-2/7

неправильное прочтение противником номера на мяче игрока приводит к соглашению, что этот игрок проиграл лунку, играя неверным мячом 9-2/11

определение победителя и занятых мест в переигровке в игре на счет ударов, когда игрок дисквалифицируется или уступает 33-6/3

параллельные матчи фор-бол и одиночный; применяются ли уступки, сделанные при различных обстоятельствах, только к матчу фор-бол, только к одиночному матчу или к обоим 30-3/1

победитель матча хочет сдаться проигравшему ему противнику 2-4/19

подразумеваемая уступка лунки отозвана 2-4/13

правомерная претензия заявлена своевременно после уступки матча 2-4/16

результат матча, когда игрок дорми, и противник совершает уступку 2-3/2

сознательно не исправлено неправильное понимание противником счета матча; что составляет неверную информацию 9-2/12

три лунки в матче сыграны в неправильной последовательности 2-1/5

уступка матча форсом через розыгрыш одиночного матча 2-4/21

– может ли сторона уступать лунки до тех пор, пока не прибудет отсутствующий партнер 29/7

уступка удара, от которой игрок отказывается, отозвана противником; затем игрок делает патт и промахивается 2-4/7

участник уступает своему коллеге-сопернику короткий патт и отбивает его мяч 3-2/1

УЧАСТОК В АНОМАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ

См. также ЗАГЛУБИВШИЙСЯ МЯЧ; МАТЕРИАЛ, СЛОЖЕННЫЙ С ЦЕЛЬЮ ВЫВОЗА; НОРНОЕ ЖИВОТНОЕ, РЕПТИЛИЯ ИЛИ ПТИЦА (И ОТВЕРСТИЯ, СДЕЛАННЫЕ ИМИ); ПИТЧ-ВМЯТИНА; РЕМОНТИРУЕМЫЙ УЧАСТОК; СЛУЧАЙНАЯ ВОДА; СТАТУС ОБЪЕКТА; УВЕРЕННОСТЬ (ИЛИ ЗНАНИЕ)

ближайшая точка рельефа

- диаграмма, иллюстрирующая игрока, не способного физически определить ближайшую точку рельефа 24-2b/3.7
- диаграммы, демонстрирующие ближайшую точку рельефа 25-1b/2

- игрок не следует рекомендованной процедуре определения ближайшей точки рельефа 24-2b/2
- игрок определяет ближайшую точку рельефа, но физически неспособен сыграть намеченный удар 24-2b/3
- определение клюшки, позиции адресации к мячу, направления игры или свинга, используемых при определении ближайшей точки рельефа 24-2b/1
- жидкая грязь 25/1
- зона вбрасывания; примерное Местное правило для установления дополнительных вариантов действий по Правилам 25-1b, 25-1c и 25-3 Прил I-B-8
- колея трактора 25/16
- насыпи у кротовых нор 25/23
- окаймляющие канавки вокруг паттинг-грин; Местное правило, допускающее рельеф 33-8/24
- отверстия для аэрации 25/15
- применение исключения к Правилу 25-1b для мяча, лежащего под землей в норе норного животного, рептилии или птицы 25-1b/25.5
- просевшая заглушка лунки 25/17
- разъяснение понятия точки, где мяч «в последний раз вошел» в участок в аномальном состоянии, где мяч не был найден 25-1c/1.5
- стыки дернины; примерное Местное правило, допускающее рельеф от стыков кусков дерна Прил I-B-3e
- трещины в земле 25/12
- уверенность (или знание)
- значение выражения «знание или уверенность» в Правиле 25-1c 26-1/1
- мяч не найден на участке в аномальном состоянии; мяч брошен по Правилу 25-1c; затем первоначальный мяч найден в течение пяти минут 25-1c/2.5
- ненайденный мяч находится либо на участке в аномальном состоянии либо в высоком рафе; может ли игрок трактовать мяч, как находящийся на участке в аномальном состоянии 25-1c/1
- улучшение линии игры при использовании рельефа от участка в аномальном состоянии 25-1b/3
- ФЕРВЕИ И КОРОТКО СТРИЖЕННЫЕ ОБЛАСТИ
- См. также ЗАГЛУБИВШИЙСЯ МЯЧ; ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ ПОЛЯ
- вбрасывание из рафа на фервей при получении рельефа от неподвижного препятствия или участка в аномальном состоянии; разрешено ли это 24-2b/8
- брошенный мяч заглубляется
- на фервее при попадании на землю 25-2/2
- на фервее при попадании на землю; процедура, когда мяч снова заглубляется при перевбрасывании 25-2/2.5
- внутренняя граница между лунками; разрешено ли это 33-2a/12
- воспользовались рельефом от препятствия для удара на грин; то же самое препятствие затем мешает стойке для нужного удара в сторону на фервей 24-2b/9.5
- дерево падает на фервей 25/9.5
- игрок находит мяч и отбивает его потерявшему его игроку 7-2/5.5
- Местное правило
- дающее рельеф от ремонтируемого участка на фервее 1-й лунки только во время игры на этой лунке; правомочно ли оно 33-8/23
- неверный паттинг-грин; считается включающим фартук, чтобы запретить вбрасывание мяча и игру оттуда 33-8/33
- по которому передние стенки, сложенные из дерна (вне зависимости от того, покрыты они травой или нет) считаются не коротко стриженной областью 33-8/39
- по которому частично покрытая травой стенка бункера считается частью бункера 33-8/39.5

- позволяющее рельеф без штрафа для мяча в водной преграде в пределах фервея; правомочно ли оно 33-8/36
 - позволяющее рельеф для линии игры от шкафов управления системами орошения возле фервеев; правомочно ли оно 33-8/17
 - предоставляющее рельеф во всех случаях со стороны фервея от мощеной дорожки или в зоне вбрасывания, когда ближайшая точка рельефа фактически не дает рельефа; правомочно ли оно 33-8/19
 - предоставляющее рельеф от дороги без покрытия, пересекающей фервей, только для удара с площадки-ти; правомочно ли оно 33-8/20
 - разрешающее рельеф при нахождении неподвижного препятствия на линии игры в коротко стриженных областях около паттинг-гринов Прил I-A-4a
 - устанавливающее процедуру «предпочтительного положения мяча» или «зимних правил», примерное Местное правило Прил I-A-3b
- мяч, заглубившийся
- в покрытом травой склоне или передней стенке бункера 25-2/5
 - в ремонтируемом участке в коротко стриженной области 25-2/4
- мяч игрока отклонен ударом игрока из другой группы 19-1/2
- мяч на крутом склоне вбит глубже в землю 25-2/6
- мяч похищен внешним фактором с неизвестного места 18-1/5
- мячи противников на противоположных сторонах фервея; процедура для рефери при определении мяча, который дальше от лунки 10-1b/1
- питч-вмятина в области вбрасывания на фервее заделана перед вбрасыванием мяча 13-2/10
- поднятие мяча, чтобы определить, заглубился ли мяч в своей собственной питч-вмятине 20-1/0.7
- статус
- аэрационных отверстий и заглушек 23/12
 - упавшего дерева, не отделенного от пня 25/9
- ФЛАЖОК**
- См. также ПАТТИНГ-ГРИН*
- в игрока, обслуживающего флажок для противника, попадает мяч партнера противника, сыгравшего вне очереди 30-3f/5
- воткнут в грин шутником на некотором расстоянии от лунки 1-4/3
- выравнивание флажка; права игрока 17/4
- держат флажок одной рукой и забивать патт другой; разрешено ли это 17-1/5
- значение выражения «стоит рядом с флажком» 17-1/1
- кедди, обслуживающий флажок, советует игроку целиться на его ногу; нарушено ли какое-либо Правило 8-2b/2
- клюшка используется в качестве флажка для указания местоположения лунки 17-3/6
- Местное правило**
- запрещающее удаление флажка; правомочно ли оно 33-8/10
 - отменяющее штраф за попадание мячом в необслуживаемый флажок; правомочно ли оно 33-8/11
- мяч
- застрял в полотнище флажка 17/6
 - нависающий над кромкой лунки, сдвинут при удалении флажка 16-2/4
 - сдвинут флажком, когда он используется для измерения или когда его случайно роняют на мяч 18-6/2
- мяч забит в лунку, не касаясь флажка в лунке; возможно ли это 17-3/1
- мяч останавливается, упираясь во флажок, но не забит в лунку
- поднят игроком 17-4/1

- поднят игроком; остальные поднимают мячи, ошибочно полагая, что игрок выиграл лунку 30-3f/3
 - поднят игроком; противник поднимает свой мяч и заявляет претензию на выигрыш лунки 2-5/3
 - поднят противником после того, как противник уступил следующий удар 17-4/2
 - сдвинут, когда флажок удален игроком мяч не установлен на кромку лунки 17-4/4
 - сдвинут, когда флажок удален противником или коллегой-соперником 17-4/3
- мяч попадает во флажок
- или партнера, когда флажок обслуживался партнером без выраженного разрешения игрока 17-3/4
 - когда мяч, нависающий над кромкой лунки, сдвинут при удалении флажка 16-2/5
 - лежащий на земле 17-3/3
 - мяч ударяется в полотнище флага, когда флажок обслуживается 17-3/5
 - неверное судейское решение лица не из Комитета принято игроками; матч сыгран до завершения, основываясь на этом судейском решении; следует ли Комитету рассмотреть запоздалую претензию 2-5/8
 - противник или коллега-соперник обслуживает флажок для игрока, не удаляет его; мяч игрока ударяется во флажок 17-3/2
- облицовка лунки, выдвинутая из лунки вместе с флажком
- мяч падает в лунку без облицовки 17/7
 - мяч попадает в облицовку лунки 17/8
- обслуживается или удален
- партнером без выраженного разрешения; мяч ударяется во флажок или партнера 17-3/4
 - противником или коллегой-соперником без разрешения игрока, когда мяч игрока находится в движении 17-2/2
 - противником или коллегой-соперником без разрешения перед ударом; обслуживание прекращается по указанию игрока после удара 17-2/1
 - рефери, наблюдателем или маркером по просьбе игрока 17-1/3
- обслуживающий флажок человек стоит позади лунки 17-1/4
- обслуживающий флажок человек удаляет его
- держит его вертикально позади лунки, при этом конец флажка касается паттинг-грин; нарушено ли Правило 8-2b 17-1/4.5
 - наконецник затем падает с вершины флажка и отклоняет мяч 17/9
- просьба обслужить флажок отклонена противником или коллегой-соперником 17-1/2
- размеры и насадки
- древко конусообразное или разного диаметра; разрешено ли это 17/3
 - насадка указывает местоположение лунки на грине разрешено ли это 17/1
 - некруглые отражатели на флажках помогают пользоваться приборами, измеряющими расстояния; разрешено ли это 17/3.5
 - флажки различных цветов для указания местоположения лунки на грине; разрешено ли это 17/2
- ФОРСОМ
- вбрасывание мяча по Правилу; кто из партнеров должен вбрасывать 29/4
- временный мяч в соревновании в формате форсом
- кто из партнеров должен играть временный мяч 29-1/3
 - может ли партнер, который ушел вперед до того, как был сыгран удар с площадки-ти, вернуться на площадку-ти, чтобы сыграть временный мяч 29-1/4.5
 - не тот партнер играет временный мяч 29-1/4
 - очередность игры временным мячом не с площадки-ти 10/4

время старта; должны ли присутствовать оба партнера 29/7

замена партнеров после драйвов с первой площадки-ти; разрешено ли это 29/1

значение термина «гандикап»

- для целей Правила 6-2 6-2/1
- при использовании неполного гандикапа 6-2b/0.5

и игрок, и его партнер играют драйвы с одной площадки-ти в игре в формате форсом 29-1/9

игра на счет ударов

- очередность игры в игре на счет ударов в формате форсом, когда сыгран неверный мяч 29-1/8
- подписание счетной карточки в игре на счет ударов в формате форсом 29/6
- участник играет снаружи площадки-ти в игре на счет ударов в формате форсом; партнер переигрывает удар 29-1/2

игрок не попадает по мячу

- случайно, при выполнении удара 29-1/6
- умышленно, чтобы партнер сыграл удар через воду 29-1/7

игрок тренирует патты на предыдущем грине после того, как партнер сыграл драйв со следующей площадки-ти 29/3

клюшки партнеров переносятся в одном бэге; разрешено ли это 4-4a/4

когда начинается и заканчивается оговоренный раунд

- в игре на счет ударов 3/3
- в матчевой игре 2/2

матч форсом

- начат как матч фор-бол; ошибка обнаружена на 9-й лунке 6-1/1
- сыгран как матч фор-бол, по договоренности игроков 33-1/4

нарушение Правила противником

- ни игроки, ни противники не знают; штраф не применен 1-3/5
- обсуждается между игроком и противником; штраф не применен 1-3/4
- процедура заявления правомерной претензии 2-5/2

не те партнеры обеих сторон играют драйвы в матче в формате форсом 29-2/1

очередность игры между партнерами форсом

- если играется временный мяч 29-1/3
- если один партнер случайно вызывает сдвиг мяча 29-1/5
- если свинг умышленно сделан мимо мяча 29-1/7
- если сыгран неверный мяч 29-1/8
- если удар с площадки-ти сыгран за пределы гольф-поля 29/2
- если удар с площадки-ти, сыгранный снаружи площадки-ти в матче, отозван противниками 29-1/1
- если удар с площадки-ти сыгран снаружи площадки-ти в игре на счет ударов 29-1/2
- если удар случайно не попадает по мячу 29-1/6
- сторона играет драйвы в неправильной очередности на трех лунках; противники заявляют претензию во время третьей лунки 29-2/2

разногласия и претензии в матче в формате форсом

- процедура заявления правомерной претензии 2-5/2
- сторона играет драйвы в неправильной очередности на трех лунках; противники заявляют претензию во время третьей лунки 29-2/2

смешанный форсом, в котором мужчины и женщины используют различные площадки-ти; удар с площадки-ти за пределы гольф-поля 29/2

счетная карточка

- индивидуальные гандикапы партнеров не записаны на счетной карточке 6-2b/4
- неверный гандикап партнера в соревновании в игре на счет ударов в формате форсом обнаружен после закрытия соревнования 6-2b/2.5
- сдана другая счетная карточка, когда первоначальная потеряна или повреждена 6-6a/7

удар клюшкой по песку в бункере после неудачной попытки выбить мяч; подвергается ли сторона штрафа 29/5

условие соревнования о том, какой партнер в соревновании форсом может играть с 1-й площадки-ти; разрешено ли оно 33-1/3.5

уступка матча форсом решена посредством розыгрыша одиночного матча 2-4/21

ЦВЕТЫ

Местное правило, требующее воспользоваться рельефом со штрафом от места разведения саженцев или высадки растений; разрешено ли оно 33-8/29

небольшая область редких растений возле паттинг-рина считается экологически уязвимой областью 33-8/41

установление границы гольф-поля с внутренней стороны забора, огораживающего владения, чтобы защитить клумбу 33-2a/15

ЧЕРВЬ

способы, которыми могут быть удалены отбросы червя с линии игры и линии патта 23-1/1

статус червя, частично находящегося под землей 23/8

ЧЕСТЬ СЫГРАТЬ ПЕРВЫМ

См. также ИГРА ВНЕ ОЧЕРЕДИ; ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГРЫ

игроки договариваются не играть в предписанном порядке для экономии времени 10-1c/3

честь сыграть первым

- в игре на счет ударов с учетом гандикапа 10-2a/1
- в матче с учетом гандикапа 10-1a/1
- когда противник требует от игрока, имевшего честь сыграть первым, отменить удар, сыгранный снаружи площадки-ти 11-4a/1
- на следующей площадке-ти после заявления претензии на лунке 10-1a/2

ШТРАФЫ НАЛОЖЕНЫ, МОДИФИЦИРОВАНЫ ИЛИ ОТМЕНЕНЫ КОМИТЕТОМ

См. также ЗАКРЫТИЕ СОРЕВНОВАНИЯ; КОМИТЕТ; МНОГОКРАТНОЕ ПРИМЕНЕНИЕ ШТРАФОВ

время старта

- все участники должны присутствовать 6-3a/2
- значение выражения «время старта» 6-3a/2.5
- игроки стартуют досрочно 6-3a/5
- обстоятельства, позволяющие отменить штраф в виде дисквалификации за опоздание 6-3a/1.5

Местное правило

- отменяющее требование о забивании мяча в лунку для временных паттинг-ринов; правомочно ли оно 33-8/1
- отменяющее штраф за попадание мячом в необслуживаемый флажок; правомочно ли оно 33-8/11
- позволяющее вбрасывание со стороны грина от водной преграды, когда мяч не был перебит через преграду; правомочно ли оно 33-8/2
- предоставляющее рельеф без штрафа от заполненного водой бункера 33-8/27
- требующее от игрока воспользоваться рельефом со штрафом от места разведения саженцев или высадки растений; правомочно ли оно 33-8/29

может ли Комитет отменить или модифицировать штраф

- игра неверным мячом не исправлена по совету рефери 33-7/5
- игроки договариваются не играть с площадки-ти в предписанной очередности для экономии времени 10-1с/3
- короткий патт забит в лунку, используя клюшку с игровыми характеристиками, которые изменились не в ходе нормальной игры 4-3/4
- мяч не забит в лунку в игре на счет ударов 33-7/2
- неверный счет в сданной счетной карточке 33-7/4
- отдельный удар выполнен мячом, не соответствующим требованиям 5-1/1
- отсутствие подписи на карточке обосновывается недостатком времени, предоставленного Комитетом 33-7/3
- тренировка на гольф-поле между раундами в игре на счет ударов 7-1b/2
- тренировка на гольф-поле между раундом в игре на счет ударов и переигровкой в этот же день 7-1b/3
- участник возобновляет игру после приостановки не в то время, которое назначено Комитетом (раньше или позже) 6-8b/6
- участник играет один тренировочный удар на гольф-поле перед раундом 7-1b/1
- неправильная информация о Правилах, данная партнеру, противнику или коллеге-сопернику 9/1
- ошибка Комитета
- неправильное судейское решение Комитета в первом раунде, влияющее на счет участника, исправлено во время второго раунда 34-3/1
- рефери ошибочно советует игроку отменить и переиграть удар 34-3/1.3
- штраф в виде дисквалификации неправильно применен к победителю соревнования; ошибка обнаружена после завершения переигровки за первое место, проводимой для двух других участников 34-1b/5
- полномочия по отмене или модифицированию штрафа в виде дисквалификации 33-7/1
- следует ли Комитету наложить штраф
- играет в сторону от лунки, чтобы помочь партнеру 30-3f/6
- когда игрок определяет, что мяч не сдвинулся, а телевидение свидетельствует, что мяч сдвинулся 18/4
- Комитет приостанавливает игру; один игрок в матче прерывает игру немедленно; другой игрок завершает лунку, играя последовательные удары вне очереди 6-8b/3.5
- неоднократно устанавливает мяч на грине ближе к лунке 33-7/6
- отказывается идентифицировать мяч 27/13
- отказывается продолжать игру (заявляя об опасности молнии) после распоряжения Комитета о возобновлении игры 6-8b/5
- прибегает к помощи коллеги-соперника для перемещения свободной помехи, чтобы избежать штрафа, если удаление вызовет сдвиг мяча 33-7/7
- применение штрафа в виде дисквалификации в командном соревновании, в котором не все результаты членов команды используются для определения победителя 33/8
- пропуск многократных штрафов в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования 6-6d/7
- пропуск штрафа в сданной счетной карточке обнаружен до закрытия соревнования 6-6d/6
- сознательно дана неправильная информация о Правилах 9/1
- сознательно не исправлено неправильное понимание противником счета матча 9-2/12
- участнику во время раунда коллега-соперник правильно сообщает о наложенном штрафе; участник не соглашается, и штраф в сданной счетной карточке не включен; Комитету сообщено об инциденте после закрытия соревнования 34-1b/1.5
- счетная карточка; пропуск штрафа
- за два различных нарушения обнаружен в сданной счетной карточке до закрытия соревнования 6-6d/7
- за сдвиг мяча включен в счетной карточке, но не штраф за то, что не установлен на прежнее место; это обнаружено после сдачи счетной карточки, но до закрытия соревнования 6-6d/9

- игрок, которому правильно сообщил о штрафе коллега-соперник, не соглашается не включает штраф в сданную счетную карточку; это обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/10
- игрок не уверен в отношении штрафа и процедуры, и штраф в сданной счетной карточке не включен; это обнаружено до закрытия соревнования 6-6d/10
- обнаружен в сданной счетной карточке до закрытия соревнования 6-6d/6
- предполагающий дисквалификацию, обнаружен после сдачи счетной карточки, но до закрытия соревнования 6-6d/8

ти-маркеры сдвинуты игроком 11-2/2

условие соревнования

- использование мяча, не входящего в Перечень соответствующих требованиям мячей для гольфа, ведет к наложению иного штрафа, нежели дисквалификация; разрешено ли это 5-1/2
- нарушение антидопинговых условий обнаружено после закрытия соревнования 34-1b/9
- требующее немедленного прерывания игры в опасных ситуациях; руководство по отмене или модифицированию штрафа в виде дисквалификации, если игра не прервана немедленно 6-8b/7

этикет

- значение выражения «серьезное нарушение этикета» 33-7/8
- штраф в виде дисквалификации наложен за неприемлемое поведение; разрешено ли это 33-8/6

ЭКОЛОГИЧЕСКИ УЯЗВИМАЯ ОБЛАСТЬ

игрок входит в экологически уязвимую область, чтобы достать мяч 33-8/42

игрок выполняет многократные удары в экологически уязвимой области 20-7/4

примерное Местное правило, уточняющее процедуру рельефа Прил I-A-2с

разметка экологически уязвимых областей; рекомендации для Комитета 33-8/41

статус растений, корнящихся в экологически уязвимой области, верхняя часть которых выходит за пределы ЭУО 33-8/44.5

удар выполнен из

- экологически уязвимой области 33-8/43
- экологически уязвимой области; получено существенное преимущество 33-8/44

ЭТИКЕТ

игрок отказывается сказать противнику, сколько ударов он совершил 9-2/3.5

клюшку бросили, швырнули или ударили о землю или дерево 4-3/1

Местное правило о нарушении кодекса спортивного поведения или политики соревнования; разрешено ли оно 33-8/6

просьба обслужить флажок отклонена противником или коллегой-соперником 17-1/2

«с единственной целью проявить заботу о гольф-поле»

- значение выражения 1-2/0.7
- свободные помехи в бункере сдвинуты, когда игрок разравнивал свои следы обуви по пути к мячу 13-4/9.5
- следы обуви, созданные при извлечении граблей, разровнены игроком до выполнения удара 13-4/9
- следы обуви созданы при поиске мяча; может ли игрок разравнивать их до выполнения следующего удара 13-4/11
- следы обуви созданы рефери, заходившим в бункер для судейского решения; может ли игрок разравнивать их до выполнения следующего удара 13-4/10

«серьезное нарушение этикета», значение выражения 33-7/8

сознательно не исправлено неправильное понимание противником счета матча 9-2/12

тренировочный патт сыгран игроком до того, как противник завершил лунку 30/6

участник, но не маркер, не сообщает своевременно игроку, маркеру или Комитету о нарушении игроком Правил 33-7/9

участник прибегает к помощи коллеги-соперника, чтобы избежать штрафа 33-7/7

