

ИНСТРУКЦИЯ
ПО УСТАНОВКЕ МОДИФИЦИРОВАННОГО ОБОРУДОВАНИЯ ДЛЯ
ПРОВЕДЕНИЯ ПРОБНОГО СОРЕВНОВАНИЯ И ПРАВИЛА
ПРОХОЖДЕНИЯ ЗАДАНИЙ.

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Цель прохождения заданий (игры) – набрать наименьшее количество баллов.
2. В спортивном зале устанавливаются три задания согласно Приложению 1, на которых выполняются удары модифицированными клюшками «паттер» и «айрон».

II. ПОРЯДОК ПРОХОЖДЕНИЯ ЗАДАНИЙ

3. Задание - «ПАТТ»
 - 3.1. Задание состоит из игровой зоны, обозначенной самоклеящейся лентой. В игровой зоне находится конусная лунка с флагом для оборудования СНЭГ (далее – конус) или лунка с флагом для оборудования ШортГольф (далее – лунка).
 - 3.2. Расстояние от старта до мишени определяется организаторами соревнований. Расстояния и размеры игровой зоны указаны в Приложении 1.
 - 3.3. По границе игровой зоны наклеивается самоклеящаяся цветная лента, которая является частью игровой зоны. Ширина ленты не должна превышать 5 см.

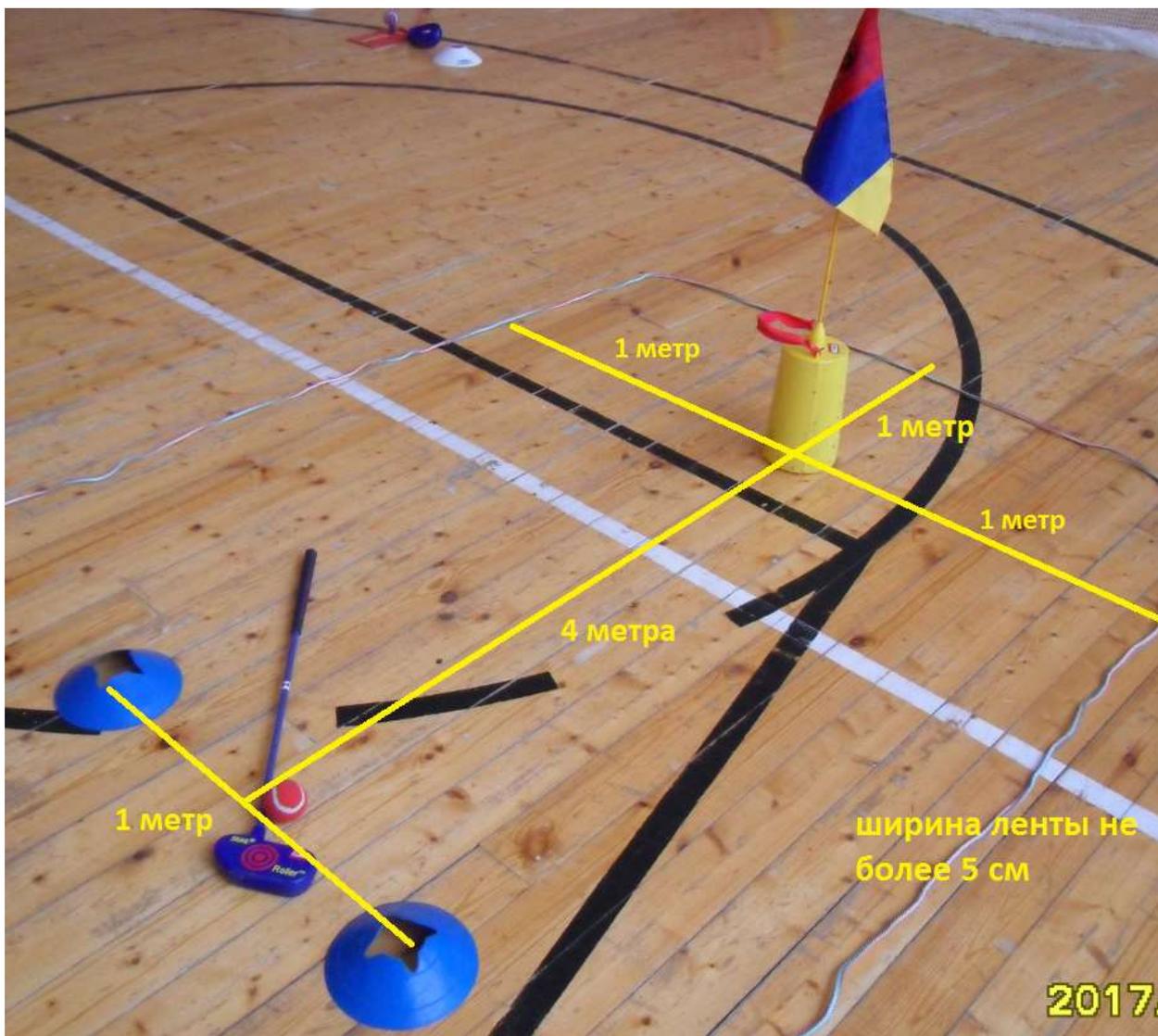
- 3.4. Задание выполняется последовательными ударами модифицированной клюшкой «паттер» до прилипания мяча к конусу или лунке.
- 3.5. За выполнение задания начисляются баллы согласно Таблицы 1, которые заносятся в счетную карточку.
- 3.6. Если мяч покидает игровую зону, обозначенную лентой, то мяч необходимо установить на ленте в точке, где он пересек границу игровой зоны. Штраф за выкат мяча за пределы игровой зоны составляет 1 удар.
4. Задание – «ЧИП»
- 4.1. Задание состоит из площадки, на которой установлена мишень Роллерама в СНЭГе или Грабба в ШортГольфе (далее – напольная мишень).
- 4.2. Расстояние от старта до мишени определяется организаторами соревнований. Расстояния и размеры указаны в Приложении 1.
- 4.3. Задание выполняется пластиковой модифицированной клюшкой «айрон». По результатам выполнения трех попыток в счетную карточку заносится результат лучшей попытки.
5. Задание – «ПИТЧ»
- 5.1. Задание состоит из площадки, на которой установлена круглая мишень.
- 5.2. Расстояние от старта до мишени определяется организаторами соревнований. Рекомендованные расстояния и размеры указаны в Приложении 1. Мишени устанавливаются под углом в 45 градусов.
- 5.3. Задание выполняется пластиковой модифицированной клюшкой «айрон». По результатам выполнения трех попыток в счетную карточку заносится результат лучшей попытки.

Таблица 1 Правила перевода ударов в баллы

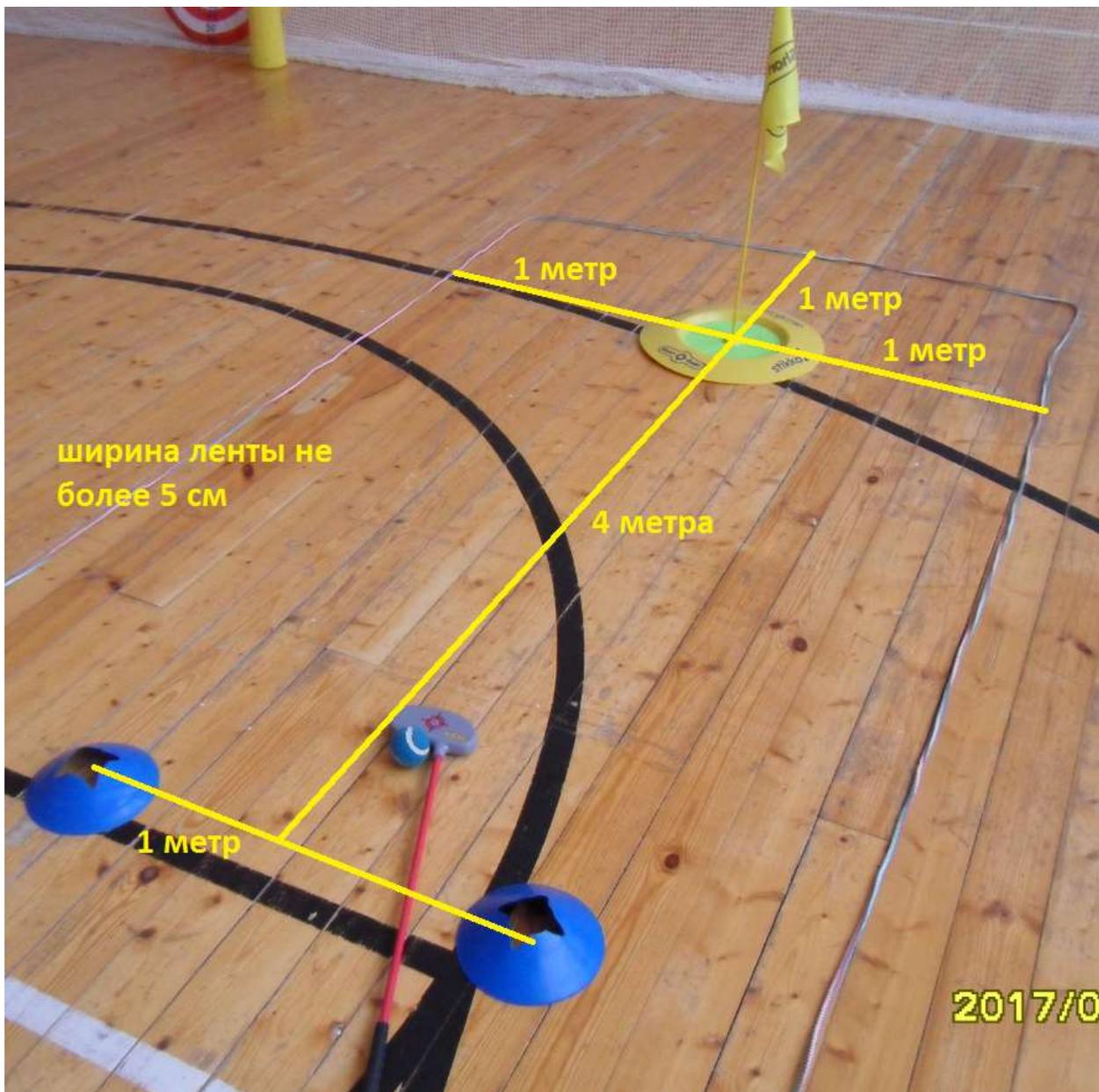
Вид задания СНЭГ (ШортГольф)	Баллы	Примечание
Задание «ПАТТ»		
Попадание в конус (лунку) 1-ым ударом	1	
Попадание в конус (лунку) 2-ым ударом	2	
Попадание в конус (лунку) 3-им ударом	3	
Попадание в конус (лунку) 4-ым ударом	4	
Попадание в конус (лунку) 5-ым ударом	5	
Попытки закончены	7	Максимальное количество ударов составляет 5, после чего мяч поднимается, и в счетную карточку заносится цифра 7
Задание «ЧИП»		
Попадание в зону на мишени с цифрой 1 (50)	1	
Попадание в зону на мишени с цифрой 3 (20)	3	
Попадание в зону на мишени с цифрой 5 (10)	5	
Удар вне зоны мишени	7	
Задание «ПИТЧ»		
Попадание в зону на мишени с цифрой 0-10 (50)	1	
Попадание в зону на мишени с цифрой 20-30-40 (20)	3	
Попадание в зону на мишени с цифрой 50-60 (10)	5	
Удар вне зоны мишени	7	

СХЕМА ОРГАНИЗАЦИИ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

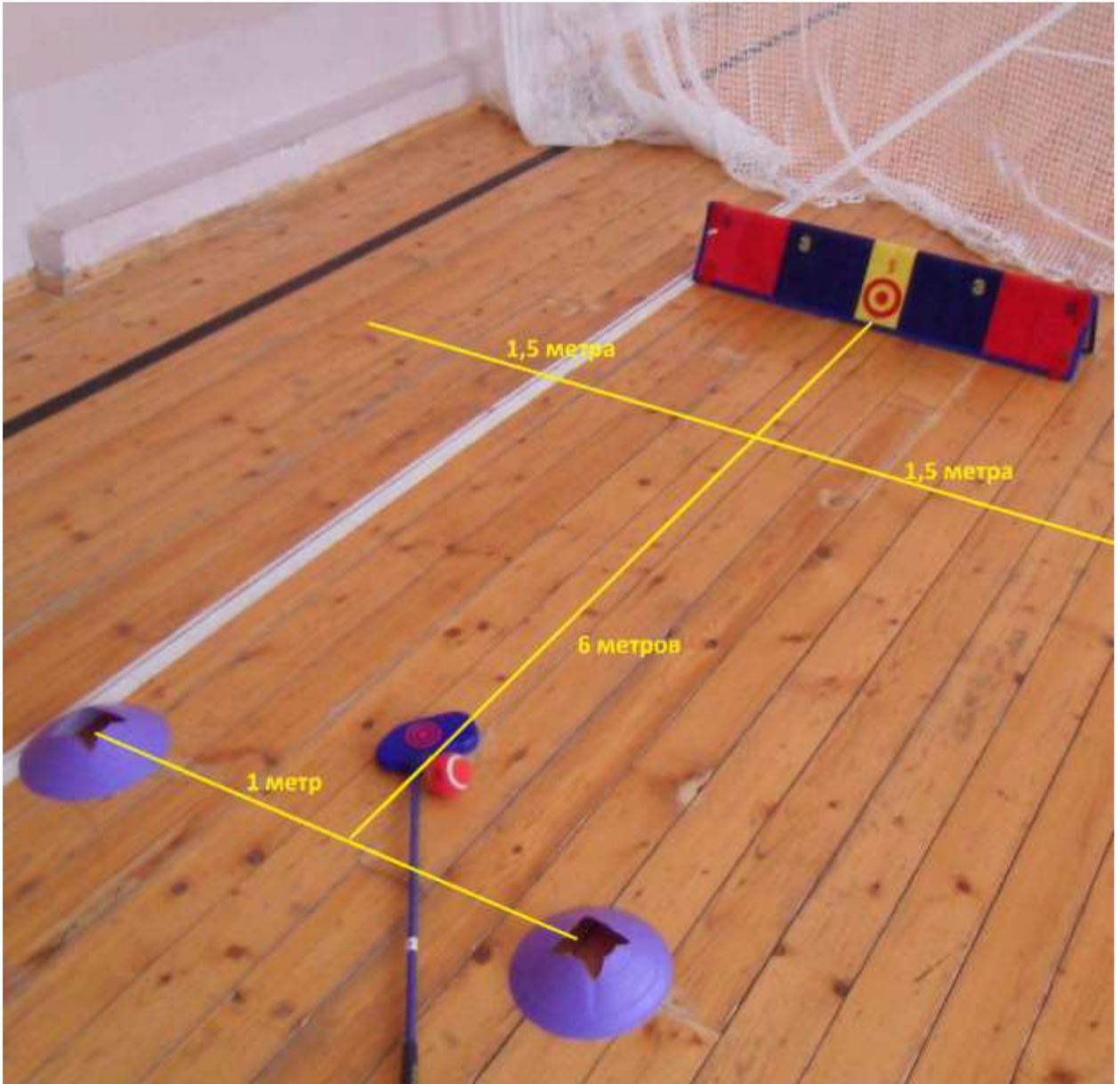
1. Расстояния и размеры игровой зоны для задания «ПАТТ»
на примере СНЭГ



на примере ШортГольф



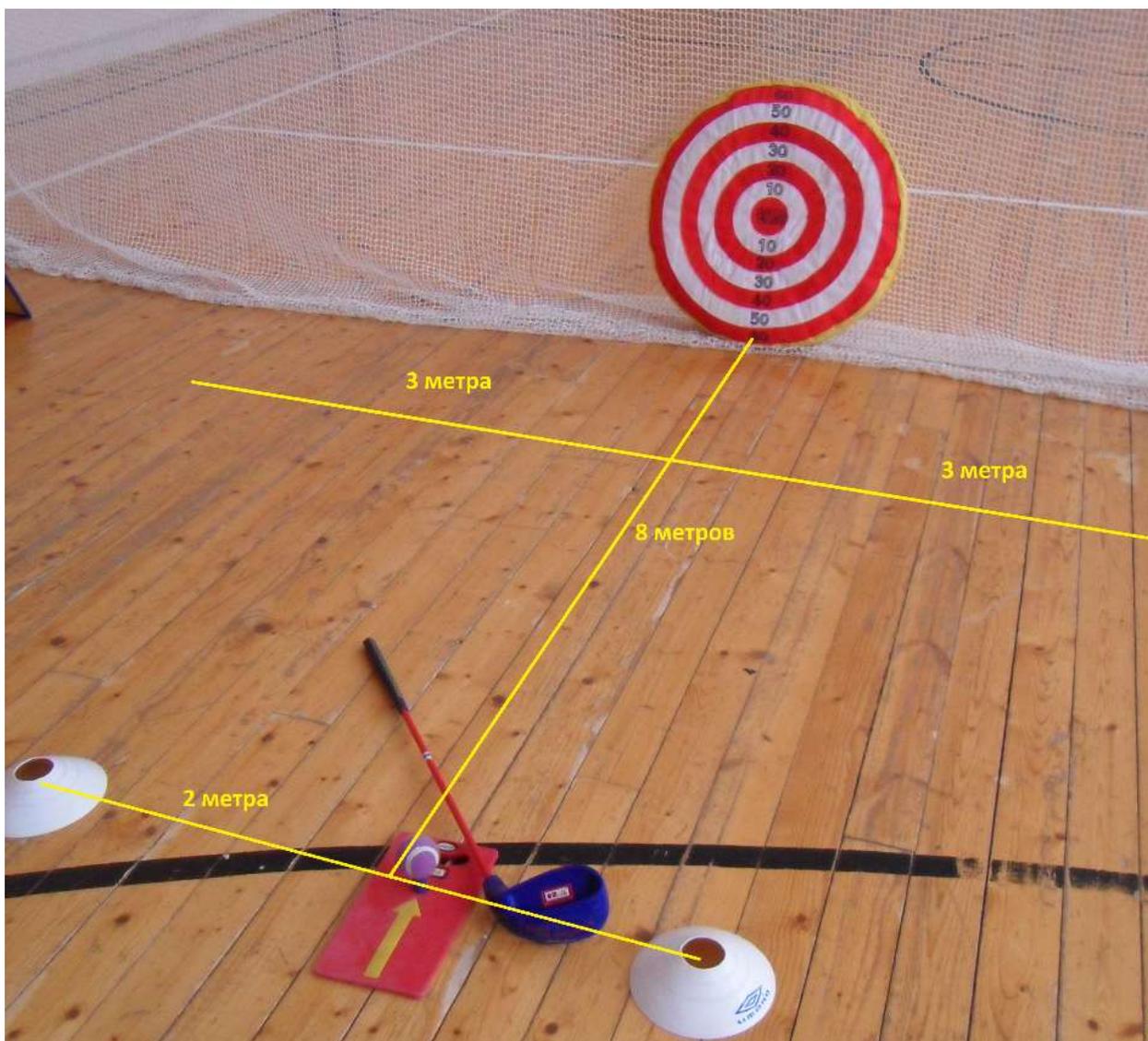
2. Расстояния и размеры площадки для задания «ЧИП»
на примере СНЭГ



на примере ШортГольф



3. Расстояния и размеры площадки для задания «ПИТЧ»
на примере СНЭГ



на примере ШортГольф

