

Рекомендуемые «Тестовые Правила»

для использования в неофициальных соревнованиях

(Результаты этих соревнований не могут быть учтены в системе гандикапов АГР)

Во время соревнования [название соревнования] применяются действующие Правила гольфа редакции 2016 года, за исключением приведенных ниже «Тестовых правил», которые относятся к положениям проекта новых Правил гольфа 2019 года.

Игрокам предоставляется возможность опробовать эти новые правила и сообщить свое мнение в Ассоциацию гольфа России (info@rusgolf.ru) до 1 августа 2017 года.

Официально новые правила будут утверждены R&A и USGA в начале 2018 года, и вступят в силу 1 января 2019 года.

Паттинг-грин

- Флажок остается в лунке.

Если ваш мяч попадает в необслуживаемый флажок, находящийся в лунке, **штраф не налагается**, даже если вы выполняли свой удар на паттинг-грине. Если мяч попадает во флажок, но не оказывается в лунке, то мяч должен играть, как он лежит.

- Устранение повреждений.

Вы можете устранить все повреждения паттинг-грин (в том числе следы от шипов и другие повреждения, нанесенные обувью) за исключением естественных неровностей и аэрационных отверстий.

- Касание линии патта.

Штраф не налагается за простое касание своей линии патта, но вы не должны улучшать свою линию патта в большей мере, чем это разрешено при устранении повреждений.

- Ваш мяч или маркер мяча сдвинут.

Если вы (или ваш противник в матчевой игре) случайно сдвинули ваш мяч или маркер мяча на паттинг-грине, **штраф не налагается**. Вы должны установить свой мяч или маркер мяча на прежнее место (а если это место неизвестно, то вы должны определить его приблизительно).

- Ваш мяч сдвинулся по какой-либо причине после того, как вы его подняли и установили на прежнее место.

Если ваш мяч на паттинг-грине был сдвинут кем-либо или чем-либо (в том числе ветром) уже после того, как вы поднимали его, а затем установили на прежнее место, то вы должны вновь установить свой мяч на первоначальное место.

Бункеры

- Перемещение свободных помех.

Когда ваш мяч находится в бункере, вы можете перемещать свободные помехи в этом бункере.

- Касание песка.

Когда ваш мяч находится в бункере, **штраф** за касание песка в бункере рукой, клюшкой или другим предметом **не налагается**, за исключением того, что:

- Вы не должны намеренно касаться песка рукой или клюшкой, граблями или другим предметом для тестирования состояния бункера, и
- Вы не должны касаться песка своей клюшкой непосредственно за вашим мячом или перед ним, а также при замахе для удара или при выполнении тренировочного свинга.

Водные преграды (в новых правилах «Штрафные области»)

- Перемещение свободных помех и касание земли.

Когда ваш мяч находится в водной преграде, вы можете перемещать свободные помехи, а также касаться воды или земли в этой преграде рукой или клюшкой (например, устанавливая клюшку на землю или при тренировочных свингах).

Поиск мяча

- Время на поиск.

Если вы не нашли или не идентифицировали свой мяч в течение трех минут с момента, как вы или ваш кедди приступили к его поиску, то ваш мяч является потерянным.

- Случайный сдвиг мяча.

Если вы или ваш кедди случайно сдвинули ваш мяч во время поиска, **штраф не налагается**. Вы должны определить приблизительное место, на котором находился мяч и установить его на это место.

Процедура рельефа, когда Правило требует вбросить мяч

- Как вбрасывать мяч.

- Вы должны держать свой мяч над поверхностью земли, не касаясь им какого-либо растения, а также каких-либо природных или искусственных объектов, а затем отпустить его, чтобы он находился падении, прежде чем придет в состояние покоя.

- Чтобы исключить какие-либо сомнения относительно правильности ваших действий, рекомендуется производить вбрасывание с высоты не менее 3 см от поверхности земли (или от растения и другого природного или искусственного объекта).

- Определение области рельефа.

Вы должны вбросить мяч в области рельефа и сыграть его из этой области. Для определения области рельефа вам нужно отмерить необходимое расстояние от точки-ориентира или линии-ориентира, установленных Правил, по которому вам предоставляется рельеф:

- Когда действующие Правила предписывают вам вбросить мяч в пределах одной длины клюшки от ближайшей точки рельефа (это касается неподвижных препятствий, ремонтируемых участков, и т.п.), то область рельефа будет находиться в пределах 50,8 сантиметров (20 дюймов) от ближайшей точки рельефа, но не ближе к лунке.

- Когда действующие Правила предписывают вам вбросить мяч как можно ближе к какому-то месту (это касается процедуры «удар и расстояние», заглубленного мяча, мяча на подвижном препятствии или внутри него, и т.п.) то область рельефа будет находиться в пределах 50,8 сантиметров (20 дюймов) от этого места, но не ближе к лунке.

- Когда действующие Правила предписывают вам вбросить мяч в пределах двух длин клюшки (боковая водная преграда или неиграемый мяч), то область рельефа будет находиться в пределах 203,2 сантиметров (80 дюймов) от точки-ориентира (то есть от точки, где мяч пересек границу водной преграды или от точки, где лежит неиграемый мяч), но не ближе к лунке.

- Когда действующие Правила предписывают вам вбросить мяч «назад-по-линии» (позади водной преграды или позади неиграемого мяча), то область рельефа будет находиться в пределах 50,8 сантиметров (20 дюймов) с каждой стороны от воображаемой линии, проходящей через лунку и заданную точку (точку пересечения границы водной преграды или точку, где лежит неиграемый мяч).

- Где вбрасывать и играть ваш мяч.

- Вы должны вбросить мяч в определенной Правилами области рельефа и сыграть его из этой области.

- Если вброшенный мяч остановится за пределами этой области рельефа, то вы должны поднять его и вбросить снова. Число повторных вбрасываний не ограничено. При необходимости вам следует вбрасывать мяч в разных местах данной области рельефа.

- Если вбрасываемый мяч не останавливается внутри области рельефа после нескольких попыток, и есть основания считать, что независимо от места вбрасывания и от способа вбрасывания (даже если вы будете вбрасывать его с минимально разрешенной высоты), он не остановится в этой области, то вы можете установить мяч в любом месте данной области рельефа.

- Мяч, используемый при рельефе.

- Всякий раз, когда вы пользуетесь рельефом и вбрасываете мяч (со штрафом или без штрафа), вы можете использовать свой первоначальный мяч или заменить его другим мячом.

Новая альтернативная форма игры на счет ударов

Эти Тестовые правила можно применять в любом из ныне существующих форматов игры – в матчевой игре, игре на счет ударов или в формате Стейблфорд.

Их также можно использовать в новом предлагаемом формате игры Максимальный счет, в соответствии с которым:

- Вашим максимальным нетто-счетом на лунке является тройной богги.
- Если вы подняли мяч и не доиграли какую-либо лунку, то вас не дисквалифицируют. В этом случае вы должны записать максимальный счет в качестве своего счета на этой лунке.