



**ВСЕРОССИЙСКОЕ ФИНАЛЬНОЕ СОРЕВНОВАНИЕ
ПО ГОЛЬФУ СРЕДИ ШКОЛЬНИКОВ**

2020 ГОДА

**РОСТОВСКАЯ ОБЛАСТЬ,
ГОЛЬФ & КАНТРИ КЛУБ «ДОН»**

ВИДЫ ПРОГРАММЫ



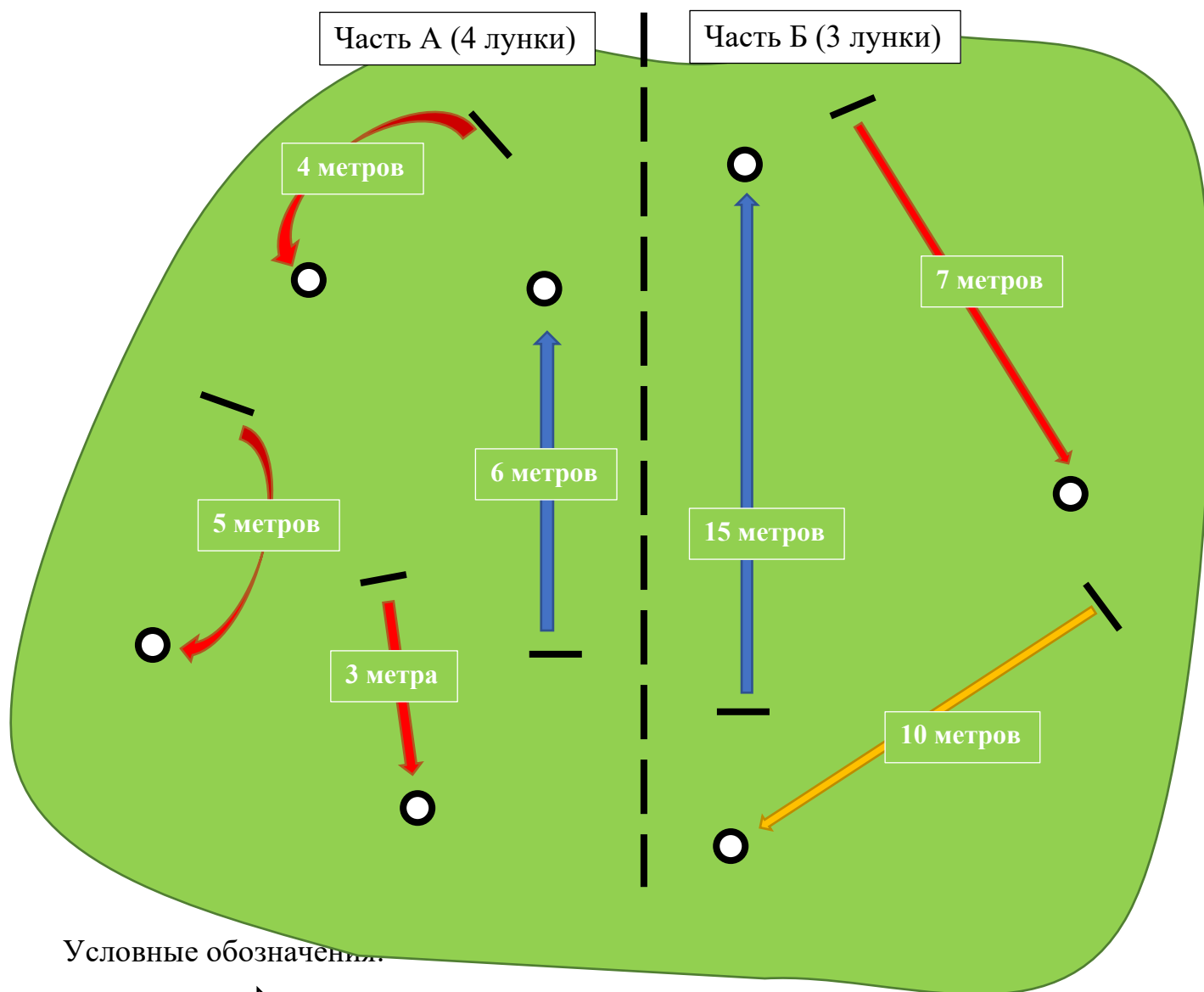
**БУДУЩЕЕ –
ЭТО ВЫ**  **РОСБАНК**
SOCIETE GENERALE GROUP

**Официальный Банк программы
Ассоциации «Школьный гольф»**

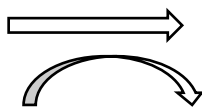
ВИД ПРОГРАММЫ: «ИГРА НА ПАТТИНГ-ГРИНЕ» – каждый участник команды проходит в каждой части три или четыре лунки последовательными ударами.

Максимальный счет на лунке – 5 ударов (если после 5-го удара мяч не забит в лунку, то участник прекращает игру на данной лунке, поднимает мяч и в счетной карточке записывается 7). **Количество ударов на каждой лунке фиксируется в счетной карточке.**

Примерная схема размещения маршрутов (все расстояния приблизительные):



Условные обозначения:



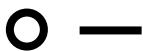
Стрелки показывают направления движения мяча с учетом уклонов (вверх, вниз, вправо, влево, ровно).

Цвет стрелок

Синий – под горку (вверх);

Красный – с горки и/или с уклоном справа налево и слева на право;

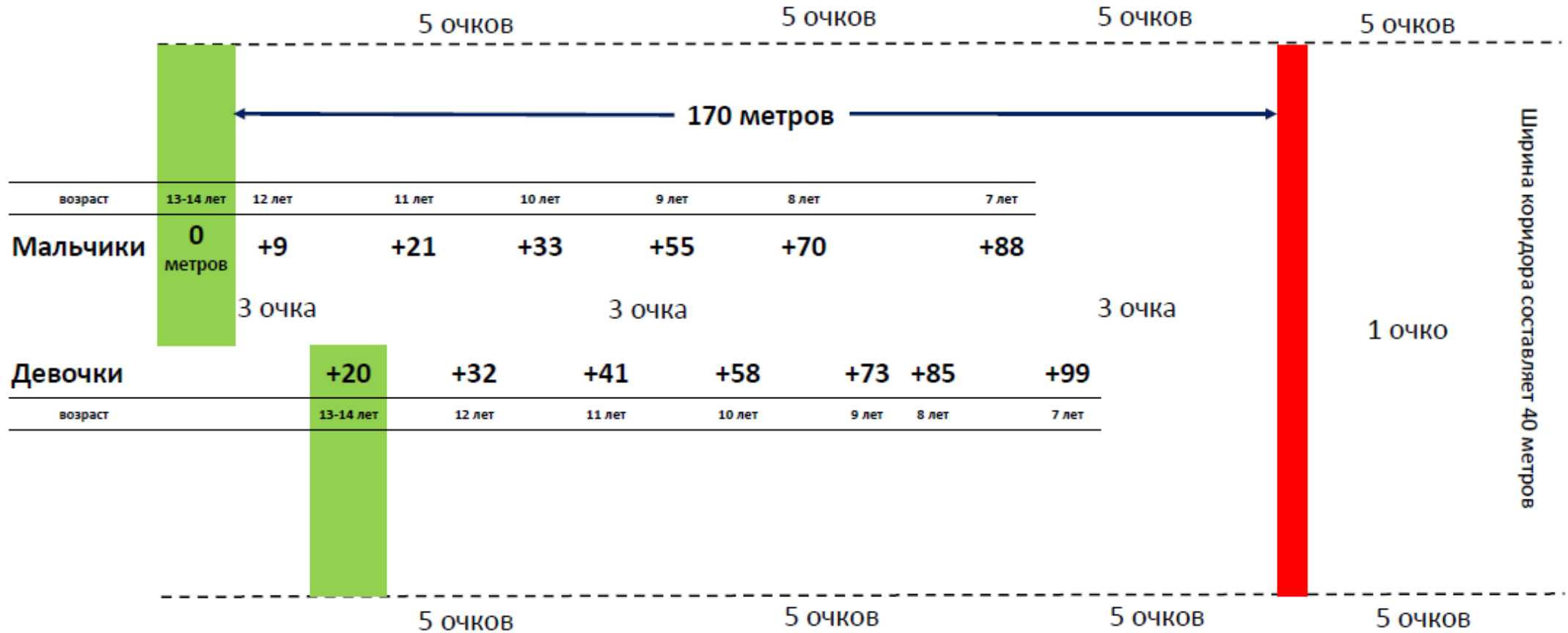
Оранжевый – максимально ровная поверхность.



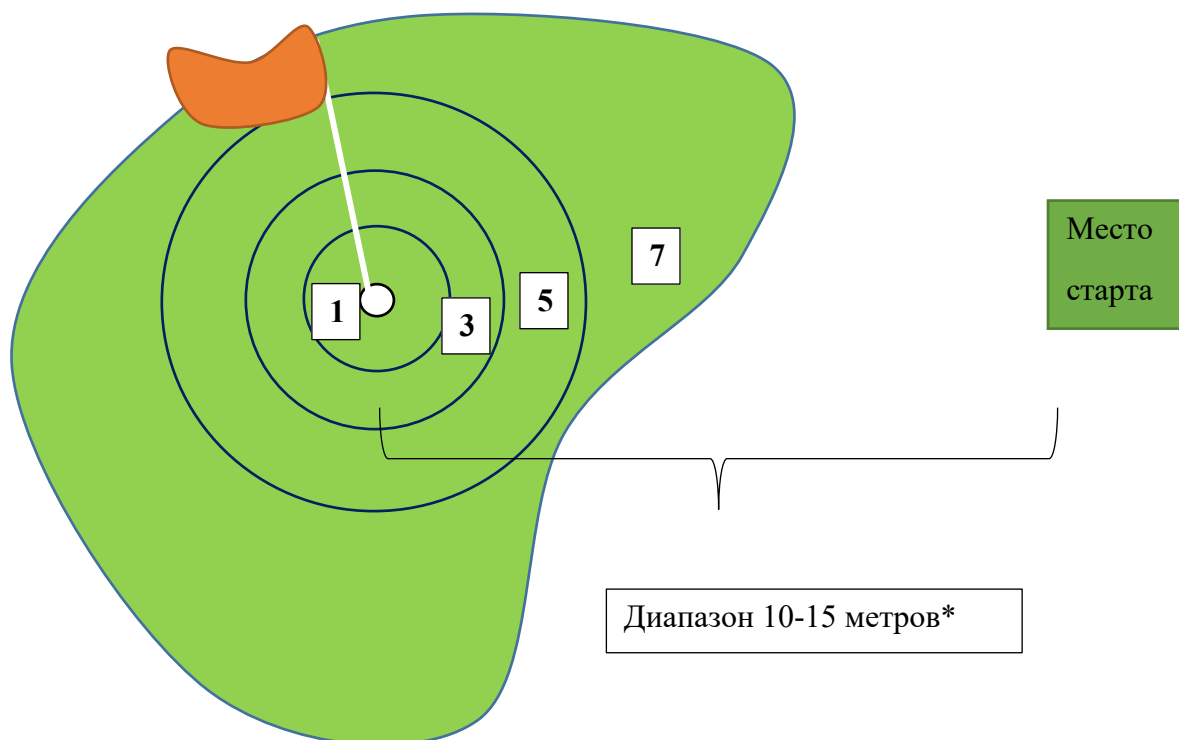
Лунка и место ее старта.

ВИД ПРОГРАММЫ: « ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРОВ НА ТОЧНОСТЬ И ДАЛЬНОСТЬ» -каждый участник команды выполняет по три зачетных попытки. Сумма очков за все попытки фиксируется в счетной карточке.

Таблица «Расстояния для установки стартовых ти для каждого возраста и пола участников/результативные зоны»



ВИД ПРОГРАММЫ: «ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРОВ ЧИП» – каждый участник команды выполняет по три зачетные попытки. Сумма очков за все попытки фиксируется в счетной карточке.



Попадание в лунку = 0 очков.

1,3,5 очков за попадание в соответствующие зоны мишени.

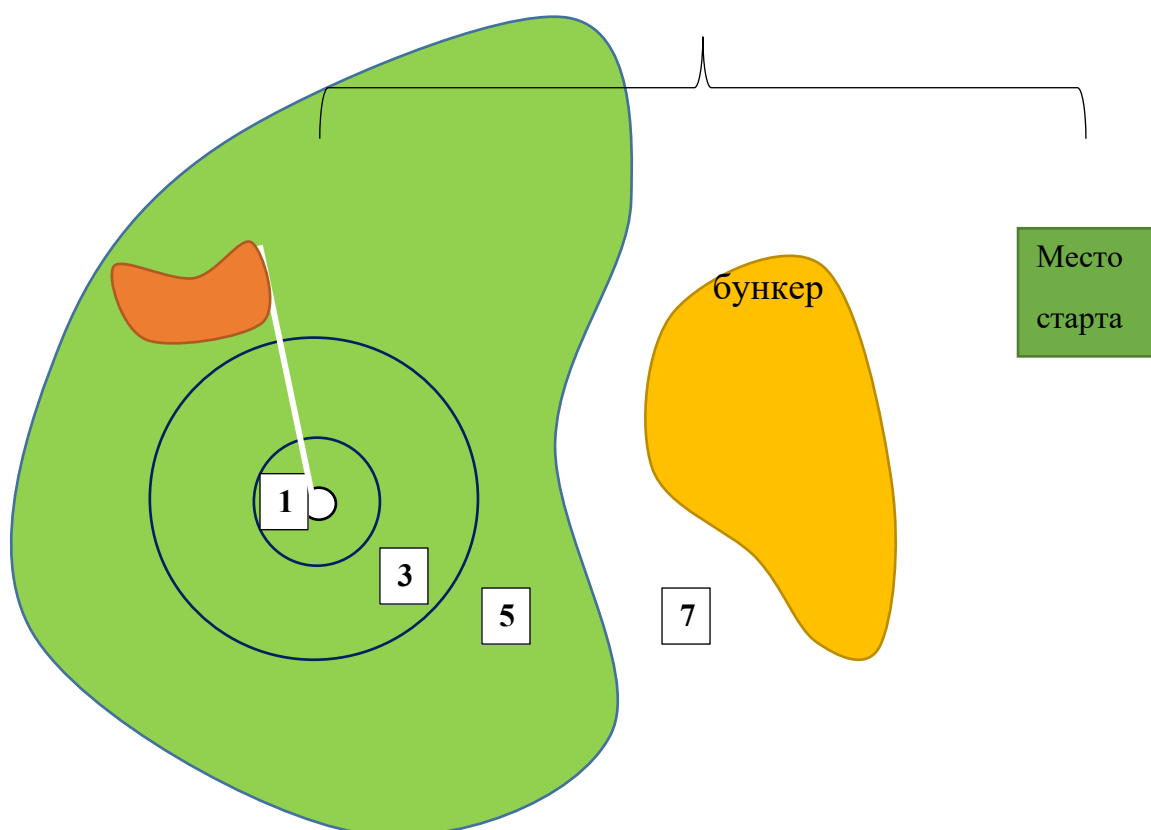
Мяч находящийся вне грина = 7 очков.

Радиусы: 1 очко = 2 метра, 3 очка = 4 метра, 5 очков = 6 метра.

*-расстояние определяется от ближнего к лунке края помоста до лунки.

ВИД ПРОГРАММЫ: «ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРОВ ПИТЧ» – каждый участник команды выполняет по три зачетных попыток. Сумма очков за все попытки фиксируется в счетной карточке.

Диапазон от 25 до 40 метров*



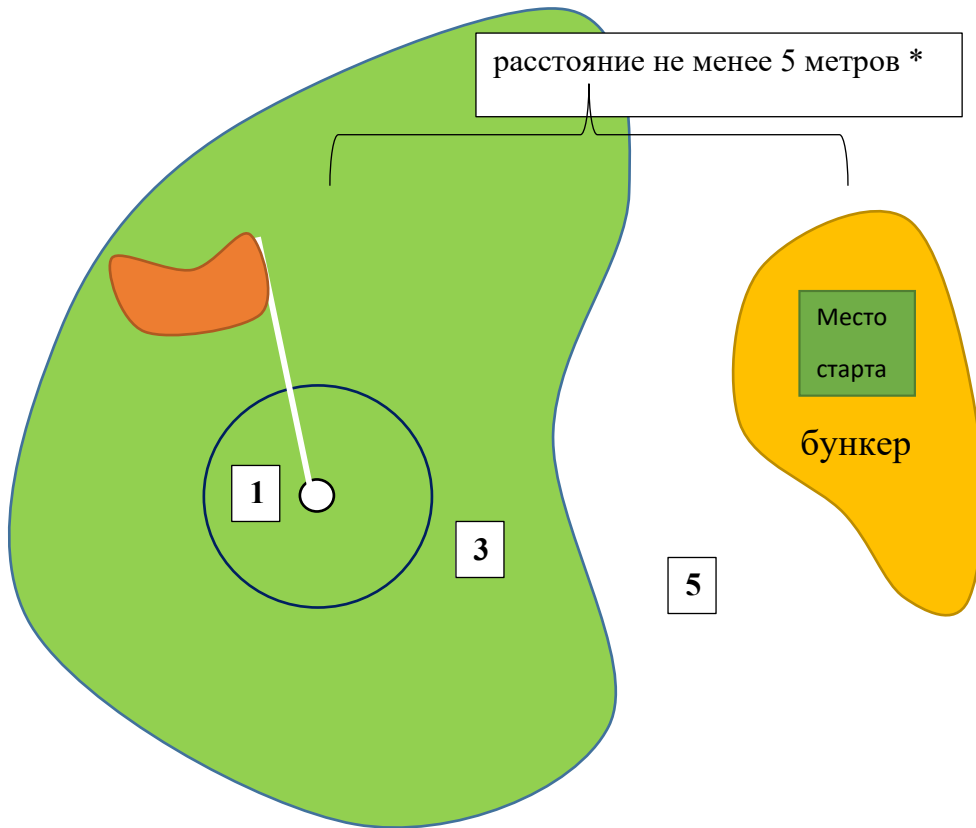
Попадание в лунку = 0 очков.

1,3,5 очков за попадание в соответствующие зоны на грине.

Мяч находящийся вне грина = 7 очков.

*-расстояние определяется от центра бункера до лунки.

ВИД ПРОГРАММЫ: «ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРОВ ИЗ БУНКЕРА» –
каждый участник команды выполняет по три зачетных
попыток. Сумма очков за все попытки фиксируется в
счетной карточке.



Попадание в лунку = 0 очков.

Попадание в зону на грине, обозначенную окружностью вокруг лунки с радиусом в 2 метра = 1 очко.

Попадание на грин = 3 очка.

Мяч находящийся вне грина = 5 очков.

*-расстояние определяется от центра бункера до лунки.