



Всероссийские соревнования по гольфу среди школьников

05-10 октября 2020 года,

гольф-поле Московской школы гольфа, Куркино, Москва

Дополнение к Местным правилам Ассоциации гольфа России 2020 для соревнований

Стартовые ти и количество лунок

Мальчики 2007-2006 г.р. – черные, 9 лунок

Мальчики 2008 г.р. – красные, 9 лунок

Мальчики 2009 г.р. – оранжевые, 9 лунок

Мальчики 2010 г.р. – белые, 9 лунок

Девочки 2007-2006 г.р. – желтые, 9 лунок

Девочки 2008 г.р. – синие, 9 лунок

1. Меры по профилактике инфекционных заболеваний, в соответствии с МР Роспотребнадзора в условиях сохранения рисков распространения COVID-19

Все игроки вне тренировочных и игровых зон **должны** использовать средства индивидуальной защиты соответствующие принятым мерам по противодействию эпидемического распространения COVID-19 (маски, перчатки, дезинфицирующие средства), соблюдать между собой дистанцию не менее 1,5 метров и общие требования санитарно-эпидемического режима.

После прибытия в клуб игроки **обязаны пройти процедуру бесконтактного измерения температуры тела. Игроки с повышенной температурой или признаками простудного заболевания не будут допущены к игре.**

При выходе в зону старта, совершении ударов из областей ти на лунках, игре на паттинг-ринах, передвижении по полю, поиске мячей, игроки **обязаны** соблюдать между собой дистанцию не менее 1,5 метров.

Запрещается касаться, перемещать и вынимать ти маркеры, флаги на лунках, также не разрешается перемещать втулки в стаканах лунок, установленные для того, чтобы мяч было легко достать. Игрокам разрешается центрировать флаг при помощи клюшки во время выполнения патта другим игроком.

Не рекомендуется касаться и поднимать утерянные другими игроками мячи и иные предметы.

Мяч считается забитым в лунку, если он находится в ней, на втулке, или касается втулки любой своей частью.

После совершения удара из бункера, ввиду того что все грабли убраны, игрок заравнивает свои следы, используя любой удобный способ — клюшкой или ногами.

В случае, если мяч игрока попал в неровность или след в бункере, игроку разрешается замаркировать и поднять мяч и, не очищая его, установить этот мяч в бункере в пределах длины одной клюшки от первоначального положения, не ближе к лунке.

Игроки могут не обмениваться счетными карточками. Каждый игрок может самостоятельно записывать в свою карточку свои данные, данные маркера и полуночный счет. Маркера обязан сверять с игроком число ударов на каждой лунке по ее завершению (Правило 3.3b(1)). В случае, если маркер игрока не согласен со счетом записанным игроком и не готов подписать карточку, ему следует сообщить об этом Комитету Соревнований любым удобным способом.

2. Штрафные области (Правило 17.1). Обозначены красными колышками. Если имеется знание или уверенность, что мяч находится за линией колышков, игрок с **одним ударом штрафа** может вбросить мяч в пределах двух длин клюшки от примерной точки пересечения мячом линии колышков, но не ближе к лунке, чем эта точка или на любом расстоянии на продолжении прямой линии от флага к точке пересечения мячом линии колышков, а также, в пределах одной длины клюшки от этой линии.

3. Мяч за пределами гольф-поля (Правило 18.2). Мяч находится за пределами гольф-поля, если он оказался за **белыми** колышками: слева на 2-й лунке, справа на 4-й лунке, справа на 7-й лунке. Все белые колышки в этих местах считаются закрепленными граничными объектами, для которых не разрешается релиф без штрафа по Правилу 16.1.

Действует также типовое местное правило E-5 (на обороте листа).

4. Неиграемый мяч (Правило 19) Релиф для неиграемого мяча разрешен в любом месте *гольф-поля*, за исключением *штрафной области*. Если игрок считает свой мяч неиграемым, то с **одним ударом штрафа** он может: а) выполнить удар с места предыдущего удара; б) вбросить мяч и выполнить удар в пределах двух клюшек от места нахождения неиграемого мяча, но не ближе к лунке; в) вбросить мяч и выполнить удар на продолжении линии, проведенной от флага через место нахождения неиграемого мяча. **В бункере**, если используются варианты (б) или (в), мяч должен быть вброшен в бункере, но с **2мя** ударами штрафа мяч по варианту (в) может быть вброшен за пределами бункера.

5. Формат «Максимальный счет». Максимальный счет игрока на лунке - **10 ударов** (включая удары штрафа). Далее, игрок может поднять свой мяч и закончить игру на этой лунке. В счетной карточке записывается фактический счет игрока на лунке, если он меньше 10 или записывается «10».

Главный судья: Костенов Виталий Юрьевич. Тел. 8-903-738-35-26 или 8-985-932-8355

Типовое Местное правило E-5

«Если мяч игрока не был найден, или если имеются *знание или уверенность*, что мяч игрока находится *за пределами гольф-поля*, то игрок может действовать не по процедуре «удар и расстояние», а следующим образом:

С двумя ударами штрафа игрок может использовать релиф, *вбросив* первоначальный мяч или другой мяч в нижеследующей *области релифа* (См. Правило 14.3):

Две приблизительно определенных точки-ориентира:

а. Точка-ориентир «мяч»: Приблизительная точка, в которой первоначальный мяч:

- Пришел в состояние покоя на *гольф-поле*, или
- В последний раз пересек границу *гольф-поля* и вышел *за пределы гольф-поля*.

б. Точка-ориентир «фервей»: Точка на фервее разыгрываемой лунки, ближайшая к точке-ориентира «мяч», но расположенная не ближе к *лунке*, чем точка-ориентир «мяч».

Для целей настоящего Местного правила понятие «фервей» означает любой участок с травой в *основной области*, постриженный до высоты фервея или короче.

Если мяч предположительно был *потерян* на *гольф-поле* или в последний раз пересек границу *гольф-поля*, не долетев до фервея, то точкой-ориентиром «фервей» может быть дорожка в траве или места размещения ти на разыгрываемой лунке, постриженные до высоты фервея или короче.

Размер области релифа, определяемый от точек-ориентиров: В любом месте между:

- Линией, проходящей от *лунки* через точку-ориентир «мяч» (и в пределах двух *длин клюшки* с внешней стороны от этой линии), и
- Линией, проходящей от *лунки* через точку-ориентир «фервей» (и в пределах двух *длин клюшки* со стороны фервея от этой линии)

Но со следующими ограничениями:

Ограничения на расположение области релифа:

- Должна быть в *основной области*, и
- Должна быть не ближе к *лунке*, чем точка-ориентир «мяч».

Как только игрок вводит мяч в игру по данному Местному правилу:

- Первоначальный мяч, который был *потерян* или находится *за пределами гольф-поля*, больше не является мячом *в игре*, и играть им нельзя.
- Это относится даже к ситуации, когда первоначальный мяч впоследствии найден на *гольф-поле* до истечения трехминутного периода поиска (См. Правило 6.3b).

Но игрок не может использовать этот вариант релифа для первоначального мяча, если:

- Имеются *знание или уверенность*, что этот мяч пришел в состояние покоя в *штрафной области*, или

- Игрок сыграл другой мяч временно со штрафом *удар и расстояние* (См. Правило 18.3).

Игрок может использовать этот вариант релифа для *временного мяча*, который не был найден или в отношении которого имеются *знание или уверенность*, что он находится *за пределами гольф-поля*.