



ВСЕРОССИЙСКОЕ ФИНАЛЬНОЕ СОРЕВНОВАНИЕ ПО ГОЛЬФУ СРЕДИ ШКОЛЬНИКОВ

05-10 октября 2020 ГОДА

**Москва, гольф-поле ГБУ города Москвы «Спортивная школа
олимпийского резерва «Московская школа гольфа» Департамента
спорта города Москвы,**

ВИДЫ ПРОГРАММЫ

**БУДУЩЕЕ –
ЭТО ВЫ**  **РОСБАНК**
SOCIETE GENERALE GROUP

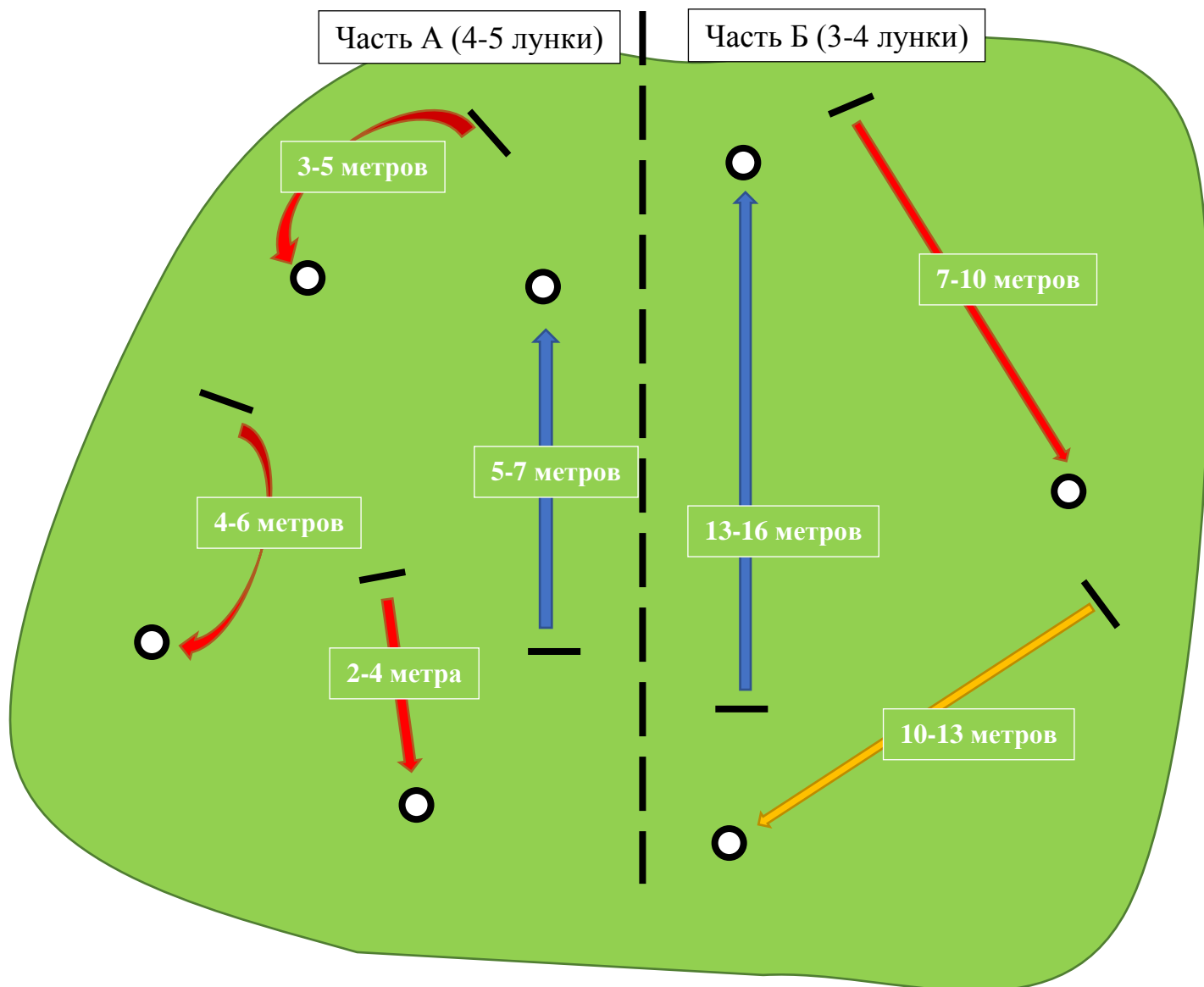
**Официальный Банк программы
Ассоциации «Школьный гольф»**



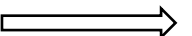


ВИД ПРОГРАММЫ: « ИГРА НА ПАТТИНГ-ГРИНЕ» – **каждый участник команды проходит в каждой части определенное количество лунок последовательными ударами.**

Максимальный счет на лунке в части А = 5 ударов и в части Б = 6 ударов (если после 5-го удара мяч не забит в лунку, то участник прекращает игру на данной лунке, поднимает мяч и в счетной карточке записывается 7). Количество ударов на каждой лунке фиксируется в счетной карточке.

Примерная схема размещения маршрутов (все расстояния приблизительные):

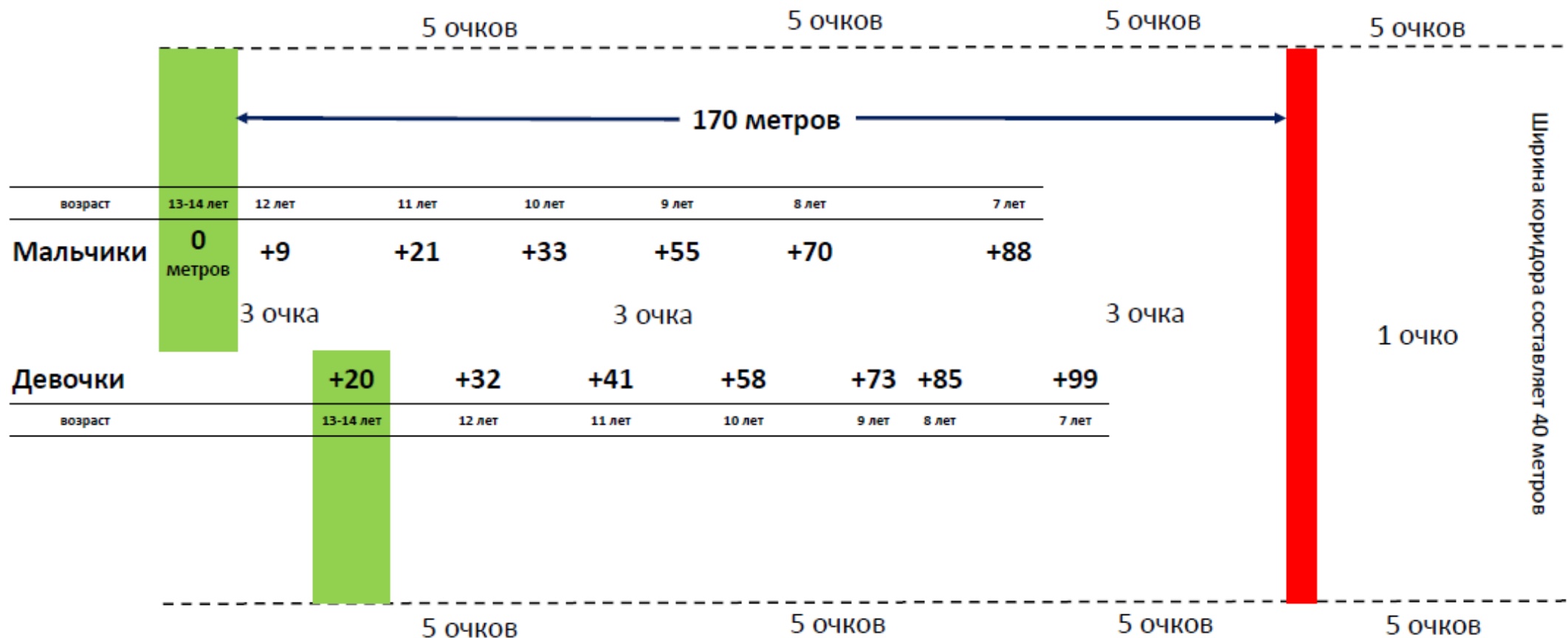


Условные обозначения:

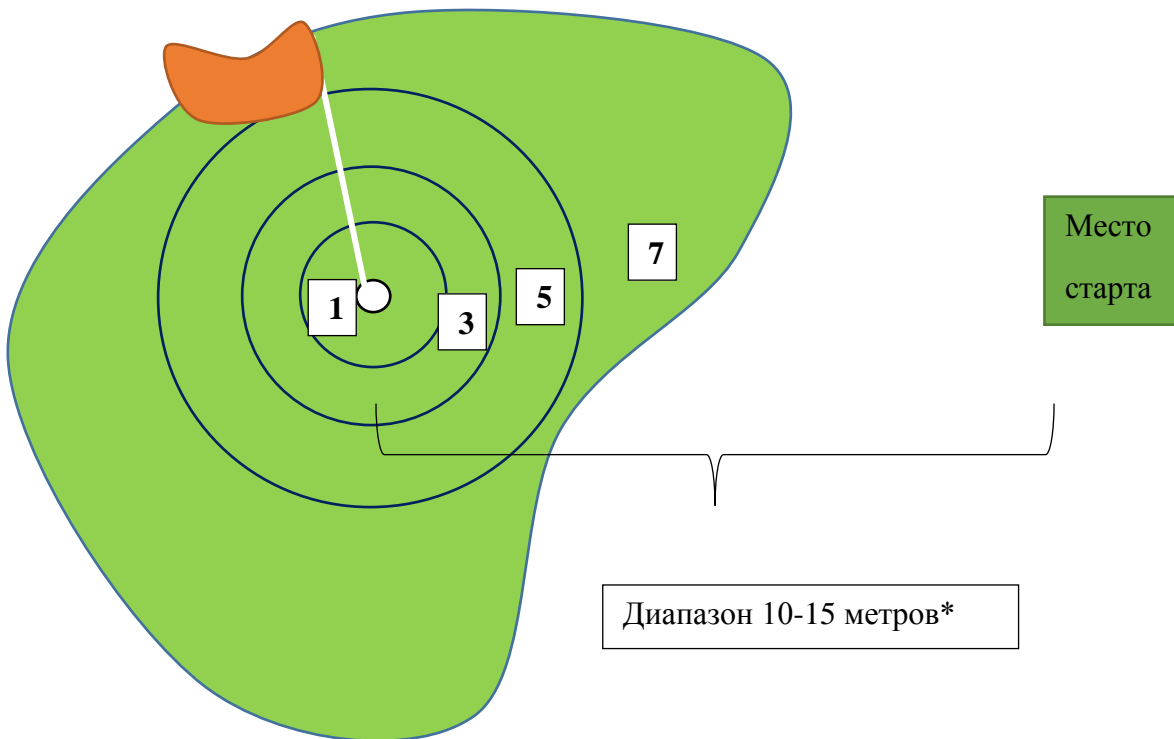
-  Стрелки показывают направления движения мяча с учетом уклонов (вверх, вниз, вправо, влево, ровно).
-  **Синий** – под горку (вверх);
- Красный** – с горки и/или с уклоном справа налево и слева на право;
- Оранжевый** – максимально ровная поверхность.
-  Лунка и место ее старта.

ВИД ПРОГРАММЫ: « ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРОВ НА ТОЧНОСТЬ И ДАЛЬНОСТЬ» - каждый участник команды выполняет ПЯТЬ зачетных попыток. Сумма очков за все попытки фиксируется в счетной карточке. Если мяч после нанесения по нему удара не пересекает линии, находящейся перед зоной старта на расстоянии до 5 метров на выбор организаторов, то игрок получает 7 очков.

Таблица «Расстояния для установки стартовых ти для каждого возраста и пола участников/результативные зоны»



- **ВИД ПРОГРАММЫ:** «ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРОВ ЧИП» – **каждый участник команды выполняет ПЯТЬ зачетных попыток.**
- **Сумма очков за все попытки фиксируется в счетной карточке.**



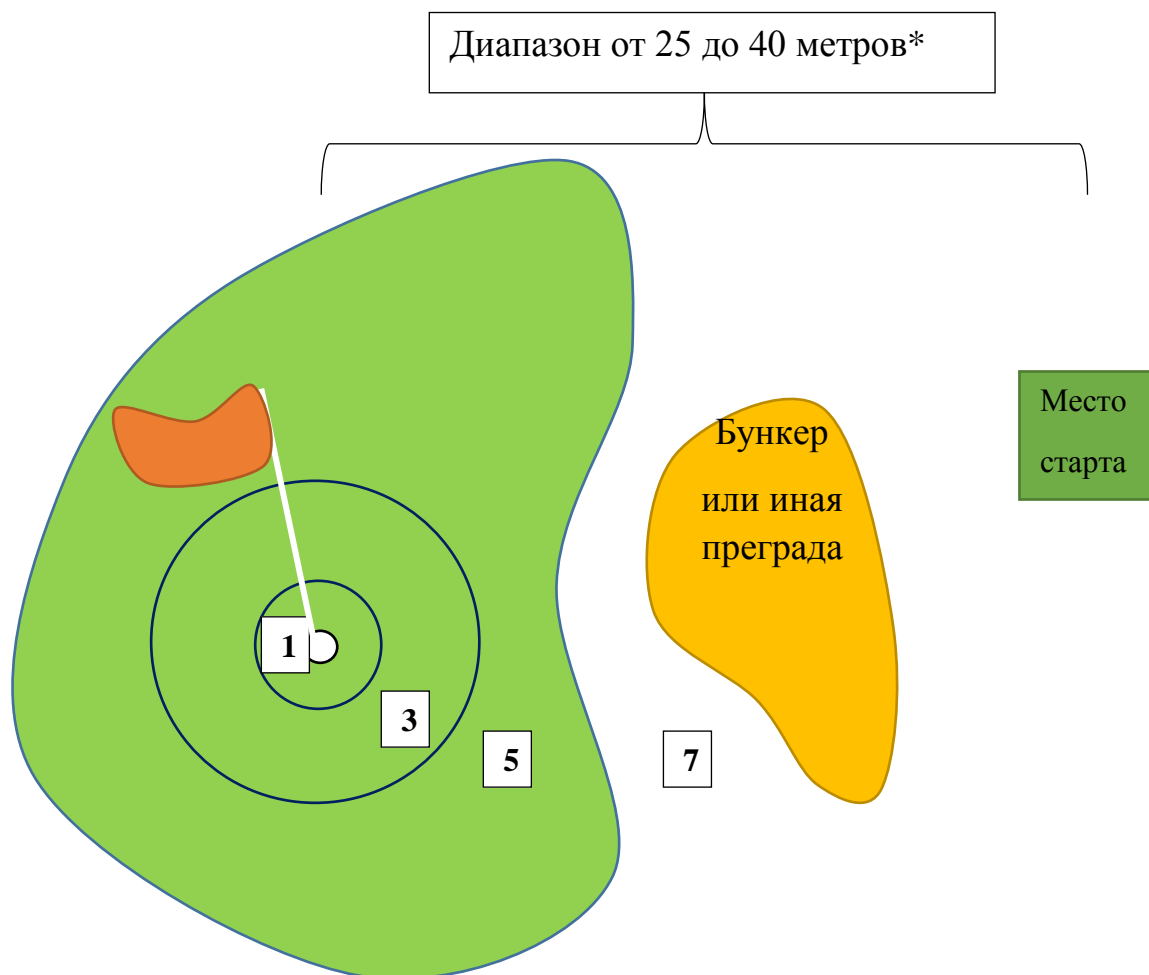
Попадание в лунку = 0 очков.

1,3,5 очков за попадание в соответствующие окружности.

Мяч находящийся на грине = 7 очков.

*- расстояние определяется от центра места старта до ближнего края лунки.

ВИД ПРОГРАММЫ: «ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРОВ ПИТЧ» – каждый участник команды выполняет ПЯТЬ зачетных попыток. Сумма очков за все попытки фиксируется в счетной карточке.



Попадание в лунку = 0 очков.

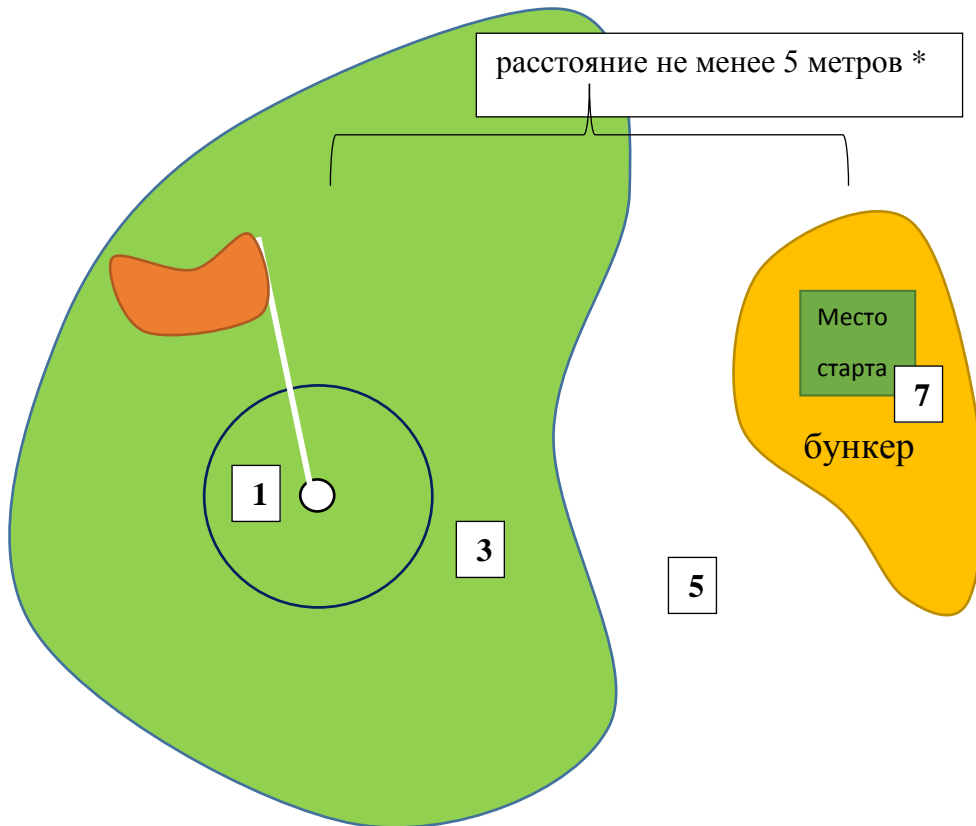
1 и 3 очка за попадание в соответствующие окружности на грине.

Мяч на грине и за пределами окружностей = 5 очков.

Мяч находящийся вне грин = 7 очков.

*-расстояние определяется от центра места старта до ближнего края лунки.

ВИД ПРОГРАММЫ: «ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРОВ ИЗ БУНКЕРА» – каждый участник команды выполняет ПЯТЬ зачетных попыток. Сумма очков за все попытки фиксируется в счетной карточке.



Попадание в лунку = 0 очков.

Попадание в зону на грине, обозначенную окружностью вокруг лунки = 1 очко.

Попадание на грин = 3 очка.

Мяч находящийся вне грина = 5 очков.

Мяч остался в бункере = 7 очков

*-расстояние определяется от центра бункера до лунки.

ВИД ПРОГРАММЫ: «ИГРА НА ГОЛЬФ-ПОЛЕ»:

8 ОКТЯБРЯ – В СВЯЗИ С КОРОНОВИРУСОМ СУЩЕСТВУЮТ ОГРАНИЧЕНИЯ НА РАЗРЕШЕННОЕ КОЛИЧЕСТВО ИГРАЮЩИХ ИГРОКОВ ВО ФЛАЙТЕ. РАНЕЕ ЗАПЛАНИРОВАННЫЕ ФОРМАТЫ «ПАРНЫЙ С ВЫБОРОМ ЛУЧШЕГО СЧЕТА НА КАЖДОЙ ЛУНКЕ ДЛЯ КОМАНДНОГО ЗАЧЕТА» И «ОБЩЕКОМАНДНАЯ ИГРА В ФОРМАТЕ СКРЕМБЛ» МЫ НА ДАННЫЙ МОМЕНТ НЕ СМОЖЕМ РЕАЛИЗОВАТЬ, ПОЭТОМУ МЫ ИХ ИЗМЕНИМ НА ДРУГИЕ ФОРМАТЫ. ЭТО ПРОИЗОЙДЕТ В ДЕНЬ РЕГИСТРАЦИИ КОМАНД 6 ОКТЯБРЯ ПОСЛЕ 14.00.