

Кубок России по гольфу 2021

Гольф-клуб «Геленджик гольф резорт», 27 сентября — 1 октября 2021 г.

Дополнение к местным правилам и условиям соревнований АГР.

1. Всем участникам следует соблюдать «Меры по профилактике инфекционных заболеваний, в соответствии с МР Роспотребнадзора в условиях сохранения рисков распространения COVID-19».

2. Стартовые области ти:

Мужчины — **ЧЕРНЫЕ** (6311м)
Женщины — **СЕРЕБРЯНЫЕ** (5269м)

3. Мяч за пределами поля (Правило 18)

Мяч считается за пределами поля, если он находится:

- а) за пределами любого забора, ограждающего гольф-поле;
- б) на лунке 1 – за пределами забора, далее за белой линией вдоль живой изгороди, далее за линией, обозначенной белыми кольями;
- в) на поверхности или внутри бетонного желоба для слива воды на лунках 2, 3 и 4, а также между желобом и забором, ограждающим гольф-поле;
- в) на дорожке для гольф-каров или за ней справа на лунках 17 и 18.

4. Штрафные области (Правило 17)

В дополнение к Правилу 17, на лунках 8 и 11 игрок может со штрафом в один удар вбросить мяч в обозначенных **зонах вбрасывания**.

Красными штрафными областями, где их границей является правый край дорожки для гольф-каров являются участки поля:

- справа от дорожки около паттинг-рина лунки 5, вдоль лунок 6 и 7, в начале лунки 8;
- слева вначале лунки 10;
- вся область справа от дорожки и до забора, ограждающего гольф-поле на лунках 15 и 16, начиная от клумбы у домика с туалетом рядом с паттинг-грином 15й лунки.

5. Препятствия

Неподвижные препятствия (Правило 16.1)

В дополнение к неподвижным препятствиям, являющимся таковыми в соответствии с Правилами гольфа, неподвижными препятствиями являются:

- закрепленные кабели, трубки капельного полива, шланги, спринклеры, а также их крепления на лунках 3, 5, 6 и в начале лунки 18;
- растяжки и колышки высаженных деревьев;
- дорожки для гольф-каров с примыкающими к ним подпорными стенками;
- белые колышки на лунках 17 и 18.

Неотъемлемые объекты поля

– приствольные круги из гальки внизу деревьев, кроме деревьев имеющих растяжки;

– отдельностоящие декоративные камни (не подпадающие под определение свободных помех).

Подвижные препятствия (Правило 15.2)

В дополнение к подвижным препятствиям, в соответствии с Правилами гольфа, подвижными препятствиями считаются

- колышки и растяжки для ограничения проезда.

6. Ремонтируемые участки (Правило 16.1)

- канавки-промоины, трещины в земле;
- проплешины размером более счетной карточки на основной части поля;
- промоины в бункерах, при которых обнажается бетонное основание на котором держится песок;
- копны сена и свежескошенной травы между лунками на второй девятке поле.
- участки, обозначенные замкнутым контуром, состоящим из колышков с растяжками и белой линией.или белыми линиями.

7. Зоны, запрещенные для игры (Правило 2.4 и 16.1)

Зона, запрещенная для игры, примыкающая к неподвижному препятствию, считается единым участком в аномальном состоянии.

а) Все декоративные клумбы. Если мяч игрока находится внутри декоративной клумбы или клумба мешает стойке игрока или зоне планируемого свинга, то игрок должен использовать рельеф по Правилу 16.1f. На лунке 2 в случае, если мяч игрока лежит в клумбе, примыкающей к забору или бетонному желобу, или клумба мешает стойке или свингу, игрок может воспользоваться обозначенной зоной вбрасывания. Зона вбрасывания на лунке 2 используется только для зоны запрещенной для игры, но не для штрафной области.

б) (защита молодых деревьев) Все отдельно высаженные декоративные кусты и деревья высотой менее 180 см и все деревья, имеющие растяжки, привязанные к колышкам. Если, мяч лежит на таком дереве, касается такого дерева или такое дерево вмешивается в стойку игрока или область планируемого свинга, то игрок должен использовать рельеф по Правилу 16.1f.

Растяжки и колышки к которым они крепятся являются неподвижными препятствиями.

8. Сдача счетных карточек

Счетная карточка должна быть сдана лично игроком сразу по завершению раунда в помещении судейской коллегии, расположенном рядом с драйвинг-рейнджем.

По вопросам правил:

Главный судья: + 7 916 655 50 38 Москалев Андрей