

Уточнения к Правилам гольфа 2019

Обновлено 1 декабря 2021 года

Уточнения обновляются ежеквартально – в январе, апреле, июле и октябре и следующее квартальное обновление возможно в апреле 2022.

Следующие изменения в Правила гольфа планируются в январе 2023 года.

Новые уточнения

Типовое местное правило G-10:

1. Запрет на использование клюшек длиннее 46 дюймов (116,84 см)

Типовое местное правило G-11:

1. Ограничение на использование вспомогательных материалов для чтения гринов

ПРАВИЛА

Правило 1

Правило 1.3c(4)

1. Игра с неверного места связана со сдвигом мяча

Если игрок сдвигает свой мяч в игре в нарушение Правила 9.4, не возвращает его на прежнее место, а играет мяч с нового места, то игрок получает только основной штраф по Правилу 14.7 за игру с неверного места. Этот сдвиг мяча в нарушение Правила 9.4 и игра с неверного места в нарушение Правила 14.7 являются взаимосвязанными действиями.

(Добавлено 12/2018)

Правило 3

Правило 3.3b(4)

1. Интерпретация 3.3b(4)/1 – Национальная Ассоциация может определить значение термина «гандикап», который игрок должен отражать в счетной карточке

До дальнейших указаний, Национальная Ассоциация (определение «Уполномоченная Ассоциация» в Правилах определения гандикапов) может принять политику, в которой устанавливается значение термина «гандикап», который игрок должен отражать в своей счетной карточке в соревновании на счет ударов с учетом гандикапа.

Этот гандикап не обязательно должен быть гандикапом, о котором говорится в Интерпретации 3.3b(4)/1, то есть полевым гандикапом (как это определено в Правилах определения гандикапов). Вариантами для Национальной Ассоциации могут быть Показатель гандикапа, Полевой гандикап или Игровой гандикап.

Если такая политика Национальной ассоциацией не принята, то гандикапом, который игрок должен отображать в счетной карточке, является полевой гандикап, в соответствии с Интерпретацией 3.3b(4)/1 (Добавлено 04/2021)

2. Интерпретация 3.3b(4)/2 – Игрок может избежать штрафа, если Комитет выдал счетную карточку с неверным гандикапом

До дальнейших указаний, Национальная Ассоциация (определение «Уполномоченная Ассоциация» в Правилах определения гандикапов) может принять политику, которая изменяет положения Интерпретации 3.3b(4)/2.

Если принята такая политика, то это будет означать, что если Комитет выдает игроку счетную карточку, в которой указан его неправильный гандикап, и эта ошибка не исправлена до сдачи игроком счетной карточки, то это считается административной ошибкой Комитета. Это означает, что если в сданной счетной карточке игрока указан неправильный гандикап, и этот гандикап указал Комитет, то игрок не штрафуются. Для исправления такой ошибки нет ограничений по времени. (Добавлено 04/2021)

Правило 4

Правило 4.1b(3)

См. ниже Раздел Процедуры Комитета: ТМП G-9 Замена сломанной или существенно поврежденной клюшки

Правило 4.1с

1. Клюшку, выведенную из игры, не разрешается использовать во время раунда

Если лишняя клюшка была выведена из игры до раунда, но переносилась во время раунда, либо если клюшка была выведена из игры во время раунда, то ее не разрешается использовать в оставшейся части этого раунда. Это относится также к ситуации, когда игроку разрешено заменить клюшку, и это является дополнительным ограничением в Правиле 4.1b(4). (Добавлено 12/2018)

Правило 4.3а

1. Интерпретация 4.3а/1 – Ограничение на использование вспомогательных материалов для чтения гринов

Назначение Интерпретации:

Правило 4.3 накладывает ограничения на использование снаряжения и устройств, которые могли бы помочь игроку в его игре, на основе принципа, что гольф – это игра-испытание, успех в которой зависит от способностей игрока, его умения выполнять расчеты и оценивать ситуацию. Данная интерпретация Правила 4.3 ограничивает размер и масштаб детализированных карт паттинг-гринов и других подобных электронных и цифровых материалов, которые игрок может использовать во время раунда для чтения линии игры на паттинг-грине. Ограничение вводится для того, чтобы умение игрока читать грины оставалось для него обязательным навыком игры на гринах.

Карты паттинг-гринов

Игроку разрешено использовать карты паттинг-гринов или другую информацию о паттинг-гринах со следующими ограничениями:

- Масштаб изображения паттинг-рина не должен превышать значение 1:480 («ограничение по масштабу»)
- Размеры блокнота или любого другого бумажного носителя, в котором имеется карта или изображение паттинг-рина, не должны превышать значение 11,4 x 17,8 см («ограничение по размеру»), однако большего размера могут быть листки, информирующие о расположении лунок на гринах (pin position), на которых отражено 9 или более лунок, при условии, что изображение любого отдельного паттинг-рина отвечает ограничению по масштабу;
- Не разрешается какое-либо увеличение изображения паттинг-рина, за исключением случаев обыкновенного ношения игроком прописанных ему очков или линз для зрения;
- Рисунки от руки или рукописная информация о паттинг-ринах разрешается только в том случае, если они находятся в блокноте или другом бумажном носителе, отвечающем требованиям по размеру, и добавлены туда самим игроком или его кедди.

Электронные или цифровые карты паттинг-ринов

Изображение паттинг-рина в электронной или цифровой форме должно соответствовать указанным выше ограничениям по масштабу и размеру. Даже если электронная или цифровая карта паттинг-рина соответствует указанным выше ограничениям, игрок все равно будет считаться нарушающим Правило 4.3, если будет использовать какое-либо устройство способом, не отвечающим целям таких ограничений, например, которое:

Увеличивает размер изображения сверх допустимых ограничений по масштабу или размеру;

Создает рекомендуемую линию игры в зависимости от местоположения (или приблизительного местоположения) мяча игрока (см. Правило 4.3a(1)) **(Интерпретация введена в ноябре 2018 года и добавлена в уточнения в Июле 2019 года)**

Часто задаваемые вопросы: документ, в котором подробно рассмотрены часто задаваемые вопросы на тему материалов для чтения гринов, расположен по [ссылке \(англ\): https://www.randa.org/~media/rules-modernization/resources-center/files/grm-faqs-june-2019.ashx](https://www.randa.org/~media/rules-modernization/resources-center/files/grm-faqs-june-2019.ashx) **(последнее обновление Июнь 2019)**

2. Когда использование приспособления для прицеливания приводит к нарушению

Если игрок с целью указания себе линии игры размещает «приспособление для прицеливания» (см. [Определение в Правилах о снаряжении](https://www.randa.org/en/rules-of-equipment/2019/rules/equipment-rules/part-6-devices-and-other-equipment#67-definition-of-alignment-device-and-treatment-of-ball-markers) (англ.)

<https://www.randa.org/en/rules-of-equipment/2019/rules/equipment-rules/part-6-devices-and-other-equipment#67-definition-of-alignment-device-and-treatment-of-ball-markers> чтобы узнать соответствует ли маркер мяча данному Определению),

а затем ориентирует свой мяч в направлении, задаваемом этим приспособлением для прицеливания, то игрок нарушает Правило 4.3a.

Например, мяч игрока приходит в состояние покоя на паттинг-рине и игрок маркирует местоположение своего мяча «приспособлением для прицеливания», размещая его так, чтобы указывалась линия игры. Если игрок затем поднимет мяч и возвратит его на прежнее место (в том числе повернет мяч) так, чтобы разметка на мяче была сориентирована в направлении, задаваемом приспособлением для прицеливания, то игрок нарушит Правило 4.3a. **(Добавлено 01/2020)**

Правило 5

Правило 5.2

1. Первое нарушение имеет место, когда выполняется первый удар

Штраф за первое нарушение Правила 5.2 применяется, когда игрок совершает отдельное действие (например, выполняет удар). Штраф в виде дисквалификации за второе нарушение применяется, когда этот игрок совершает любое последующее неразрешенное действие (например, катит мяч или выполняет удар). Такие действия не считаются взаимосвязанными действиями по Правилу 1.3с(4). **(Добавлено 12/2018)**

Правило 10

Правило 10.2b(4)

1. Значение выражения “Начал принимать стойку для удара”

Правило 10.2b(4) не разрешает кедди игрока намеренно и по любой причине стоять на продолжении линии игры позади мяча или поблизости от такого продолжения, когда игрок начинает принимать стойку для удара. Под «ударом» понимается удар, который был фактически выполнен.

Считается, что игрок начинал принимать стойку для фактически выполненного удара, когда хотя бы одна нога игрока установлена в такую стойку.

Если игрок выйдет из этой стойки, то это означает, что он не принял стойку для фактически выполненного удара, и поэтому второй пункт Правила 10.2b(4) не применяется.

Следовательно, если игрок принял стойку, когда его кедди намеренно стоит на продолжении линии игры позади мяча или поблизости от такого продолжения, то штрафа за нарушение Правила 10.2b(4) не будет, если игрок выйдет из этой стойки и не начнет принимать стойку для фактически выполненного удара до тех пор, пока кедди не покинет свое место. Эта норма применяется в любом месте гольф-поля.

Выражение «выйти из стойки» означает, что ноги или тело игрока более не находятся в позиции, в которой он мог бы получить помощь от указания ему намеченной линии прицеливания. **(Добавлено 2/2019)**

2. Примеры того, когда кедди не стоит намеренно позади мяча во время принятия игроком стойки для удара

Правило 10.2b(4) не разрешает кедди игрока намеренно и по любой причине стоять позади мяча на продолжении линии игры или поблизости от такого продолжения, когда игрок начинает принимать стойку для удара.

Слово «намеренно» подразумевает, что кедди осознает, что (1) игрок начинает принимать стойку для удара, который будет выполнен, и (2) кедди стоит позади мяча на продолжении линии игры или поблизости от такого продолжения.

Если кедди не осознает какой-либо из этих фактов, то считается, что действие кедди не является намеренным, и Правило 10.2b(4) не применяется.

Примеры действий кедди, которые не считаются намеренными:

Кедди заравнивает бункер или совершает подобное действие по уходу за гольф-полем и не осознает, что он находится позади мяча на продолжении линии игры или поблизости от такого продолжения.

Игрок выполняет удар и мяч приходит в состояние покоя около лунки, после чего игрок подходит к мячу и добывает его в лунку; кедди в это время находится позади мяча на продолжении линии игры или поблизости от такого продолжения и не осознает этого.

Кедди стоит позади мяча на продолжении линии игры, но в тот момент, когда игрок делает движение и начинает принимать стойку, кедди не смотрит на игрока или смотрит в другую сторону и не понимает, что игрок начал принимать стойку.

Кедди занят выполнением какого-либо поручения (например, вычислением расстояния) и не понимает, что игрок начал принимать стойку для удара.

Но в приведенных выше примерах, как только кедди становится понятно, что игрок уже начал принимать стойку для удара, который будет выполнен, а сам он стоит позади мяча на продолжении линии удара или поблизости от такого продолжения, то кедди нужно предпринять необходимые усилия, чтобы отойти в сторону.

Обычные совершаемые кедди действия, которые не имеют отношения к принятию игроком стойки (например, когда кедди перед ударом держит над игроком зонт или проверяет, не заденет ли клюшка игрока дерево, мешает ли игроку дорожка для каров), не считаются намеренными действиями в нарушение Правила 10.2b(4). Штрафа не будет, если, закончив помогать игроку таким образом, кедди отойдет в сторону до выполнения удара.

Если игрок или кедди попытаются обойти Правило 10.2b(4), основное назначение которого заключается в том, что нацеливание на намеченный объект является испытанием, которое игрок должен уметь преодолевать самостоятельно, то данные действия кедди будут считаться намеренными. **(Добавлено 2/2019)**

3. Помощь с прицеливанием до того, как игрок начал принимать стойку для удара

Интерпретация 10.2b(4)/1 разъясняет, что основное назначение Правила 10.2b(4) состоит в том, что прицеливание на намеченный объект является задачей, которую игрок должен решать самостоятельно.

В ситуации, когда игрок еще не начал принимать стойку для удара, но:

- ноги или тело игрока находятся близко к позиции, в которой игрок мог бы получить помощь в прицеливании, и

- кедди намеренно стоит позади мяча на продолжении линии игры или поблизости от такого продолжения,

считается, что игрок начал принимать стойку для удара (даже если его ноги еще не находятся в нужной позиции) только в том случае, если кедди помогает игроку с прицеливанием.

Если игроку была оказана помощь с прицеливанием, но игрок выходит из стойки до выполнения удара, а кедди отходит в сторону с продолжения линии удара, то нарушения Правила не будет. Это применяется в любом месте гольф-поля.

Считается, что кедди помогает игроку с прицеливанием в том числе и в ситуации, когда кедди встает позади игрока, затем молча отходит в сторону, но при этом сигнализирует игроку, что тот правильно нацелен на намеченный объект. [\(Добавлено 2/2019\)](#)

Правило 10.3b(2)

1. Кедди может поднимать мяч, когда игрок использует релиф

Если есть основания полагать, что игрок будет использовать релиф согласно Правилу, то считается, что игрок разрешил своему кедди поднимать мяч, и кедди может это делать без штрафа. [\(Добавлено 12/2018\)](#)

Правило 11

Правило 11.1b

1. Как применять Исключение 2 к Правилу 11.1b

Исключение 2 к Правилу 11.1b следует применять, используя критерий «знание или уверенность». Поэтому, если имеется знание или убедительное доказательство, что сыгранный с паттинг-грин мяч попал в человека, животное или подвижное препятствие, находящиеся на паттинг-грине, то этот удар не засчитывается. [\(Добавлено 12/2018\)](#)

2. Живые насекомые являются животными

Исключение 2 к Правилу 11.1b применяется также к живым насекомым, поскольку они являются животными. [\(Добавлено 12/2018\)](#)

Правило 13:

Правило 13.1c(2)

1. Статус повреждений, вызванных градом

Повреждения паттинг-грин, вызванные градом, можно устранять. [\(Добавлено 12/2018\)](#)

Правило 14

Правило 14.3b(2)

1. Подставка-ти является снаряжением игрока

Подставка-ти, которая используется игроком либо переносится игроком или его кедди, является снаряжением игрока (например, подставка-ти, отмечающая точку-ориентир). [\(Добавлено 12/2018\)](#)

Правило 14.3d

1. Штраф за намеренное отклонение или остановку вброшенного мяча применяется всегда

Если игрок вбрасывает мяч правильным способом и в нарушение Правила 14.3d намеренно отклоняет этот мяч прежде, чем тот придет в состояние покоя, игрок должен вбросить мяч еще раз. В этом случае не считается, что игрок исправляет ошибку согласно

Правилу 14.5b (3), и он получает основной штраф согласно Правилу 14.3d. (Добавлено 12/2018)

Правило 14.5с

1. Игрок не штрафуются, если улучшение не оказывает влияния на область рельефа, из которой игрок играет

Если игрок улучшает область рельефа, но вбрасывает мяч неправильным способом, то игрок не получает штраф за нарушение Правила 8.1а, если вбросит мяч правильным способом в другой области рельефа, при условии, что улучшение также не затронуло область рельефа, из которой игрок играет. (Добавлено 12/2018)

Правило 15

Правило 15.3

1. Ограничивание проката мяча

«Ограничивание проката мяча» — это общий термин, используемый для описания следующей ситуации в игре на счет ударов:

Не договариваясь с другим игроком, игрок оставляет свой мяч на паттинг-грине рядом с лункой в такой позиции, что другой игрок, которому предстоит удар из-за пределов паттинг-грин, может получить преимущество, если его мяч ударится в мяч, находящийся в состоянии покоя.

Поскольку в данном случае отсутствует договоренность оставить мяч на месте с целью помочь какому-либо игроку, то Правила не считаются нарушенными – см. Правило 15.3а.

Однако R&A и USGA считают, что «ограничивание проката мяча» ущемляет интересы всех других игроков соревнования и может дать игроку, прокат мяча которого был ограничен, потенциальное преимущество перед этими другими игроками.

Поэтому R&A и USGA рекомендует игрокам следующую практику в таких ситуациях:

- В игре на счет ударов соревнование проходит среди всех игроков, а поскольку каждый игрок не может присутствовать в месте, где он мог бы отстаивать свои интересы, то защита интересов всех игроков, принимающих участие в соревновании, является общей задачей всех игроков соревнования.
- Поэтому в игре на счет ударов, если существует реальная возможность, что мяч игрока, находящийся рядом с лункой, может помочь другому игроку, который намеревается сыграть из-за пределов паттинг-грин, то обоим игрокам следует принять меры, чтобы находящийся около лунки мяч был замаркирован и поднят прежде, чем другой игрок выполнит свой удар.
- Если игроки будут следовать этой рекомендации, то будут защищены интересы всех игроков соревнования. (Добавлено 1/2020)

Правило 16

Правило 16.1а(3)

1. Значение фразы «Очевидно нецелесообразно играть мяч» при определении возможности релифа

Цель Правила 16.1a(3) состоит в том, чтобы у игрока не было возможности получить релиф без штрафа, когда ему очевидно нецелесообразно выполнять удар из-за вмешательства чего-либо, не дающего права на релиф без штрафа. Но это не относится, например, к ситуации, когда мяч игрока заглубился в основной области, и при этом игрок стоит на неподвижном препятствии. В этом случае игрок может использовать релиф для любого из этих обстоятельств, если только нет какого-либо еще обстоятельства, для которого релиф без штрафа не является обоснованным. (Добавлено 12/2018)

Правило 16.1c(2)

1. В случае релифа назад-по-линии точка-ориентир и область релифа должны быть за пределами бункера

В случае использования релифа назад-по-линии при вмешательстве участка в аномальном состоянии по Правилу 16.1c(2) как точка-ориентир, так и область релифа должны быть за пределами бункера, в котором первоначальный мяч пришел в состояние покоя. (Добавлено 1/2021)

Правило 16.3b

1. Игроку не всегда разрешается релиф для заглубившегося мяча

Если мяч игрока заглубился в основной области, но при этом ни точка-ориентир, ни часть гольф-поля в пределах одной длины клюшки от точки-ориентира не находятся в основной области, то игроку не разрешается использовать релиф без штрафа по Правилу 16.3b.

Например, релиф без штрафа не разрешен, если:

- мяч заглубился у самого основания кромки или стенки бункера,
- место непосредственно позади мяча находится в бункере, и
- в пределах одной длины клюшки от этой точки-ориентира и не ближе к лунке никакая часть области релифа не находится в основной области. (Добавлено 12/2018)

Правило 17

Правило 17.1d(2)

1. Точка-ориентир для релифа назад-по-линии должна быть за пределами штрафной области

При использовании релифа назад-по-линии для штрафной области точка-ориентир должна быть за пределами этой штрафной области. (Добавлено 04/2019)

2. См. ТМП E-12 в разделе Процедуры Комитета в конце этого документа.

Мяч сыгран вне пределов области релифа при использовании релифа назад-по-линии

Правило 24

Правило 24.4b

1. Советователю не разрешается намеренно стоять позади игрока

Если советователь намеренно стоит позади игрока с момента, когда игрок начинает принимать стойку, и игрок попросил его об этом или согласился с этим, то игрок получает основной штраф по Правилу 10.2b(4) – см. Правило 1.3c (1) первый пункт перечня.

Если игрок не просил советателя стоять в этом месте и не давал согласия на это, но знал о том, что это не разрешено, но не предпринял разумно необходимых шагов, чтобы не дать этому совершиться, то игрок получает основной штраф по Правилу 10.2b(4) - см. Правило 1.3c(1), второй пункт перечня. (Добавлено 12/2018)

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Длина клюшки

1. Значение термина «Длина клюшки» при игре с участием партнера

В форматах игры с участием партнера, самая длинная клюшка (за исключением паттера) любого из партнеров может использоваться для определения размера области-ти или области рельефа. (Добавлено 12/2018)

Область рельефа

1. Определение того, находится ли мяч в области рельефа

При определении того, пришел ли мяч в состояние покоя в области рельефа (то есть, в пределах одной или двух длин клюшки от точки-ориентира, в зависимости от применяемого Правила), мяч считается находящимся в области рельефа, если какая-либо часть мяча находится в пределах области размером в одну или две длины клюшки.

Однако, мяч не считается находящимся в области рельефа, если какая-либо часть мяча находится ближе к лунке, чем точка ориентир, или когда для какой-либо части мяча есть вмешательство обстоятельства, для которого использовался рельеф. (Добавлено 12/2018)

Флажок

1. Требования к флажку:

1 января 2020 года в Правилах о снаряжении были уточнены требования к флажку, главным образом для включения следующего абзаца:

“Могут разрешаться насадки более чем 3 дюйма (76.2 мм) ниже поверхности паттинг-рина, но они не должны выступать за лунку.»

Более подробно о требованиях к флажку [см. Правила о снаряжении](#) (англ). (Добавлено 01/2020)

ПРОЦЕДУРЫ КОМИТЕТА

Типовое Местное правило В-2

1. Линия к точке на противоположной стороне не должна пересекать другую область гольф-поля

Если используется данное Типовое Местное правило, и прямая линия от точки, в которой мяч пересек границу штрафной области, до точки на другой стороне этой штрафной области, равноудаленной от лунки, проходит через область, расположенную вне этой

штрафной области, то игроку не разрешается использовать рельеф на противоположной стороне штрафной области. (Добавлено 12/2018)

Типовое Местное правило D-7

1. Местное правило D-7 ограничивает случаи применения Исключения 2 к Правилу 11.1b, когда мяч должен переигрываться после удара, выполненного с паттинг-гринна.

ТМП D-7

«Исключение 2 к Правилу 11.1b не применяется в случаях, когда мяч, сыгранный с паттинг-гринна, случайно попадает:

- в игрока,
- в клюшку, использованную игроком для выполнения этого удара,
- в животное, подпадающее под определение «свободная помеха» (такие как червяки, насекомые или подобные животные, которые могут быть без труда удалены)

В этих случаях удар засчитывается и мяч должен играть, как он лежит.

Штраф за игру мячом с неверного места в нарушение Местного правила: Основной штраф согласно Правилу 14.7a». (Добавлено 1/2021)

Типовое Местное правило E-12

1. Мяч сыгран вне пределов области рельефа при использовании рельефа назад-по-линии

Назначение: Комитет может ввести Местное правило, которое при определенных обстоятельствах отменяет штраф, если мяч сыгран вне пределов области рельефа при использовании рельефа назад-по-линии. Согласно этому Местному правилу, игрок не штрафуются за игру с неверного места, при условии, что мяч вброшен в области рельефа и пришел в состояние покоя в пределах одной длины клюшки от места, в котором он в первый раз коснулся земли.

Например, после того как мяч был вброшен правильным способом в области рельефа, он прокатывается немного вперед от точки-ориентира, но по-прежнему остается в пределах одной длины клюшки от места, в котором он в первый раз коснулся земли при вбрасывании. В таких случаях игрок либо может действовать по Правилу 14.3c(2), либо может играть мяч с места, в котором мяч пришел в состояние покоя.

Это Местное правило может использоваться только в отношении процедуры назад-по-линии.

ТМП E-12

«При использовании рельефа назад-по-линии нет дополнительного штрафа, если игрок сыграет мяч, который был вброшен в области рельефа по соответствующему Правилу (Правилу 16.1c(2), 17.1d(2), 19.2b или 19.3b), но пришел в состояние покоя за пределами области рельефа, при условии, что мяч находился в пределах одной длины клюшки от места, в котором он в первый раз коснулся земли при вбрасывании.

Штраф отменяется даже в том случае, если мяч сыгран с места, находящегося ближе к лунке, чем точка-ориентир (но не ближе к лунке, чем местоположение первоначального мяча или приблизительное место пересечения мячом границы штрафной области).

Данное Местное правило не изменяет процедуру релифа назад-по-линии для соответствующего Правила. Это означает, что данное Местное правило не изменяет точку-ориентир и область релифа, и игрок может применять Правило 14.3с(2), если он вбросил мяч правильным способом и мяч пришел в состояние покоя за пределами области релифа, будь то при первом или втором вбрасывании». (Добавлено 4/2019)

Типовое Местное правило F-5

1. Неподвижное препятствие не обязательно должно быть в основной области

Применительно к местоположению неподвижного препятствия, понятие «в пределах двух длин клюшки от паттинг-грин» включает в себя неподвижное препятствие, расположенное на паттинг-грине. (Добавлено 12/2018)

Типовое Местное правило G-9

1. Местное правило G-9 о замене сломанной или существенно поврежденной клюшки

Типовое Местное правило G-9

«Правило 4.1b(3) модифицируется следующим образом:

Если во время раунда клюшка игрока «сломана или существенно повреждена» игроком или кедди, за исключением случаев намеренной порчи, игрок может заменить эту клюшку любой клюшкой в соответствии с Правилom 4.1b(4).

При замене клюшки игрок должен немедленно вывести из игры сломанную или существенно поврежденную клюшку, используя процедуру Правила 4.1с(1).

Для целей данного Местного правила:

Считается, что клюшка «сломана или существенно повреждена», если:

- Шафт разломился на части или мелкие осколки либо погнулся (но не тогда, когда на шафте образовалась лишь вмятина)
- Область удара головки клюшки явным образом деформирована (но не тогда, когда головка клюшки лишь поцарапана)
- Головка клюшки явным образом существенно деформирована
- Головка клюшки отделилась от шафта или ее крепление ослабло, или
- Ослабло крепление рукоятки.

Исключение: Если на лицевой стороне головки клюшки или на самой головке клюшки образовалась трещина, то клюшка не считается «сломанной или существенно поврежденной».

Штраф за нарушение Местного правила – См. Правило 4.1b.» (Добавлено 4/2019)

Типовое Местное правило G-10

1. Запрет на использование клюшек длиннее 46 дюймов (116,84 см)

Назначение: Чтобы ограничить максимально допустимую длину клюшки, Комитет может принять Местное правило, которое устанавливает ограничение в 46 дюймов на максимальную длину клюшки, за исключением паттера.

Допускается погрешность измерения на превышение 46 дюймов на 0,20 дюймов.

Процедура измерения клюшки объясняется в Правилах о снаряжении, часть 2.1с, рис.3.

Это Местное правило рекомендуется для использования в соревнованиях только с участием высококвалифицированных игроков (т. е. профессиональных соревнованиях и элитных любительских соревнованиях).

Во избежание сомнений, во время действия этого Типового местного правила не применяется исключение по физической необходимости, которое могло бы позволить игроку использовать клюшки длиннее 46 дюймов.

Типовое Местное правило G-10

«При выполнении удара игроку не разрешается использовать клюшку, за исключением паттера, длина которой превышает 46 дюймов.

**Штраф за выполнение удара клюшкой в нарушение этого Местного правила:
Дисквалификация.**

Согласно настоящему Местному правилу штрафа нет, если клюшка, не соответствующая этим требованиям по длине, переносится, но удар ею не выполняется». *(Добавлено 12/2021)*

Типовое Местное правило G-11

1. Ограничение на использование вспомогательных материалов для чтения гринов

Назначение: Правило 4.3 и, в частности, Интерпретация 4.3а/1 налагают ограничения на размер и масштаб детализированных материалов для чтения гринов. Но для того, чтобы игроки и кедди читали линию игры на паттинг-грине только с помощью своих глаз и ощущений, Комитет может дополнительно ограничить использование вспомогательных материалов для чтения грина, введя требование, чтобы игроки на протяжении всего раунда использовали только ярдеч-бук (yardage book), который разрешен для использования на этом соревновании.

Это Местное правило предназначено только для соревнований самого высокого уровня и при этом только для тех соревнований, на которых Комитет может реально проводить процедуру утверждения ярдеч-бук.

При введении этого Местного правила Комитет отвечает за утверждение ярдеч-бук, который игроки могли бы использовать, и такой утвержденный ярдеч-бук должен содержать схемы паттинг-гринов с минимальной детализацией (например, указывающий значительные уклоны, ярусы или мнимые границы, которые делят грин на сектора).

Игроки и кедди могут добавлять рукописные заметки в утвержденный ярдеч-бук с описанием лунок, чтобы помочь себе читать линию игры на паттинг-грине, если такие записи разрешены настоящим Местным правилом.

Типовое Местное правило G-11

«Правило 4.3а модифицируется следующим образом:

Во время раунда игрок может использовать только ярдеч-бук (yardage book), одобренный Комитетом. Это ограничение также распространяется на любые другие карты гольф-поля, в том числе схемы размещения лунок.

К рукописным заметкам и другим материалам, используемым игроком, которые могут помочь читать линию игры на паттинг-грине, применяются дополнительные ограничения:

- Рукописные заметки могут быть добавлены в утвержденный ярдеч-бук или утвержденную схему размещения лунок до раунда или во время раунда только игроком или его кедди и только на основе информации, собранной самим игроком или его кедди
- Рукописные заметки могут содержать информацию, полученную только из личного опыта игрока или его кедди на гольф-поле или во время просмотра телетрансляции, но ограничиваются информацией, которая получена:
 - При наблюдении за катящимся или сыгранным мячом (будь то игроком, кедди или кем-то другим) или
 - Через восприятие игрока или кедди или при общем наблюдении за паттинг-грином.

Эти дополнительные ограничения на рукописные заметки или другие материалы не распространяются на информацию, которая не может помочь игроку прочесть линию игры на паттинг-грине (например, рукописная или печатная информация, напоминающая игроку, о чем думать во время свинга, или указывающая длины ударов клюшек игрока).

Во время раунда, если игрок использует:

- Ярдеч-бук, другие карты гольф-поля или схему с размещением лунок, не утвержденные Комитетом,
- Утвержденный ярдеч-бук или утвержденную схему размещения лунок, содержащие рукописную заметку или информацию, полученную неразрешенным способом, или
- Любые другие материалы, которые могут помочь в чтении линии игры на паттинг-грине (будь то конкретном паттинг-грине или на гринах в целом), **игрок нарушает данное Местное правило. и применяются штрафы, указанные в Правиле 4.3.**

Термин «использовать» означает:

- Просматривать любую страницу ярдеч-бук или другие карты гольф-поля или схему размещения лунок, которые не были одобрены Комитетом, или
- Просматривать что-либо из нижеперечисленного, если это может помочь игроку или кедди читать линию игры на паттинг-грине:
 - страницу в утвержденном ярдеч-бук или утвержденной схеме размещения лунок, содержащую рукописную заметку или информацию, полученную неразрешенным способом, или
 - любые другие материалы». (Добавлено 12/2021)

МОДИФИЦИРОВАННЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ИГРОКОВ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ

Модифицированное правило 2:

1. Дополнительные разрешения в Определении «Возвратить на место»

Ввиду физических ограничений игрокам с ампутированными конечностями может быть трудно или невозможно возвращать мяч на место рукой, как это требуется в Определении «Возвратить на место».

Чтобы учесть эти особенности, Определение «Возвратить на место» дополнительно разрешает игрокам с ампутированными конечностями возвращать мяч на место с помощью руки или предмета снаряжения (например, подкатывая мяч клюшкой) **(Добавлено 1/2021)**.

Модифицированное правило 3:

1. Дополнительные разрешения в Определении «Возвратить на место»

Ввиду физических ограничений игрокам, использующим вспомогательное устройство для передвижения, может быть трудно или невозможно возвращать мяч на место рукой, как требуется в Определении «Возвратить на место»

Чтобы учесть эти особенности и в дополнение к разрешению другому человеку возвращать мяч игрока на место, Определение «Возвратить на место» дополнительно разрешает игрокам, использующим вспомогательное устройство для передвижения, возвращать мяч на место с помощью руки или предмета снаряжения (например, подкатывая мяч клюшкой) **(Добавлено 1/2021)**.

2. Новое модифицированное Правило 3.12 – Модификация штрафа согласно Правилу 19.3b (Неиграемый мяч в бункере) для игрока, использующего колесное устройство для передвижения.

Ввиду физических ограничений у игроков, использующих колесные устройства для передвижения, повышается вероятность того, что им трудно или невозможно играть мяч в бункере, как он лежит. Чтобы учесть эту специфику в Модифицированные правила добавлено Модифицированное правило 3.12.

3.12 – Модификация штрафа, предусмотренного Правилем 19.3b (Неиграемый мяч в бункере), для игрока, использующего колесное устройство для передвижения.

Правило 19.3b модифицируется следующим образом:

Если игрок на колесном устройстве для передвижения использует рельеф для неиграемого мяча в бункере, игрок может использовать рельеф назад-по-линии за пределами этого бункера с одним ударом штрафа.

Штраф за игру мячом с неверного места в нарушение Правила: Основной штраф согласно Правилу 14.7a» **(Добавлено 1/2021).**

3. Модифицированное местное правило, разрешающее рельеф для игрока, использующего колесное устройство для передвижения.

Назначение:

Функциональные особенности некоторых колесных устройств для передвижения иногда не позволяют игроку без задержки принять надежную стойку в том месте, где мяч пришел в состояние покоя.

С целью помочь игроку, использующему колесное устройство для передвижения, Комитет может принять данное Местное правило, так чтобы ему не требовалось несколько раз

устанавливать свое устройство для передвижения для достижения желаемой позиции для удара.

Данное Местное правило может применяться в любом месте гольф-поля, в том числе на паттинг-грине, в основной области, штрафных областях и бункерах.

Данное Местное правило не имеет целью повлиять на решения по вопросам безопасности, которые принимает игрок, использующий колесное устройство для передвижения (например, при расположении устройства на крутом склоне). В таких ситуациях могут применяться другие Правила, разрешающие рельеф (например, рельеф для неиграемого мяча по Правилу 19 или рельеф для штрафной области по Правилу 17).

Типовое Местное правило

«До выполнения удара игрок, использующий колесное устройство для передвижения, может воспользоваться рельефом без штрафа, установив первоначальный или другой мяч и сыграв его из следующей области рельефа:

Точка-ориентир: Местоположение первоначального мяча

Размер области рельефа, определяемый от точки-ориентира: 6 дюймов (15 сантиметров) от точки-ориентира, которые могут откладываться ближе к лунке, но со следующими ограничениями:

Ограничения на расположение области рельефа:

Должна быть в той же области гольф-поля и

не должна быть в области, в которой трава пострижена до уровня фервея или ниже, кроме случаев, когда первоначальный мяч пришел в состояние покоя в основной области, постриженной до высоты фервея или ниже (то есть, например, мяч не может быть перемещен из рафа на фервей).

При использовании рельефа по данному Местному правилу, игроку разрешается устанавливать мяч более одного раза (например, когда игрок сначала установил мяч слишком далеко относительно своей стойки).

Исключение - Рельф не предоставляется, когда играть мяч явно нецелесообразно.

По данному Местному правилу рельеф не предоставляется, когда очевидно, что играть мяч, как он лежит, нецелесообразно (например, когда мяч пришел в состояние покоя в кустах и находится в таком положении, что у игрока нет возможности выполнить удар).

Штраф за игру мячом с неверного места в нарушение Местного правила: Основной штраф согласно Правилу 14.7a» (Добавлено 1/2021).