

Всероссийские соревнования «Любители гольфа»

ГК «Земляничные поляны» 21-24 июня 2022

Дополнение к местным правилам и условиям соревнований АГР (желтой карточке)

1. Стартовые площадки-ти

Мужчины - белые

Женщины - синие

2. Мяч за пределами гольф- поля (Правило 18)

Во время игры на лунке 6 белые колья между фервейями 4,5 и 6 лунок являются: граничными объектами при игре на лунке 6 и неподвижными препятствиями при игре на лунке 4 и 5.

Во время игры на лунке 14 белые колья между фервейями 14 и 15 лунок являются: граничными объектами при игре на лунке 14 и неподвижными препятствиями при игре на лунке 15.

Во время игры на лунке 18 белые колья между фервейями 18 и 10 лунок являются: граничными объектами при игре на лунке 18 и неподвижными препятствиями при игре на лунке 10.

3. Участки в аномальном состоянии (включая неподвижные препятствия) (Правило 16.1)

- участки без травы (проплешины) размером более развернутой счетной карточки на коротко стриженных участках поля;
- молодые деревья высотой до 3 метров, толщиной ствола не более 3 см, или окопанные деревья
- свежесеянные участки поля;
- промоины в бункерах и на основной области поля;
- дорожки с искусственным покрытием;
- крышки спринклеров и дренажных колодцев

4. Неотъемлемые объекты гольф-поля

- декоративные камни,
- дорожки без искусственного покрытия

5. Линия электропередач

Если во время игры на лунке 11 или 12 мяч попадает в линию электропередач, то удар не засчитывается, и игрок должен сыграть мяч с места предыдущего удара в соответствии с Правилем 14.6

6. Расстояния на поле

Игровая длина лунок указана в метрах от середины области-ти до центра соответствующего грена. Дистанционные колышки указывают расстояние до начала грена: белые с одной черной полосой -100 м, две полосы – 150 м., три полосы - 200 м.

7. Сдача счетных карточек.

После окончания раунда игроки должны незамедлительно, лично сдать счетную карточку в судейскую коллегию, находящуюся в клубном доме

8. Вопросы по правилам:

+7 900 655 56 95

+7 903 570 54 70

+7 921 947 57 47