



2023 Всероссийские соревнования Местные правила и условия соревнований

Данные Местные правила и Условия соревнований, совместно с дополнениями или уточнениями, выпускаемыми судейскими коллегиями каждого отдельного соревнования, применяются на всех соревнованиях, проводимых Ассоциацией гольфа России в 2023 году.

Полный текст Местного правила и применяемые штрафы можно найти в соответствующем Типовом местном правиле в издании Процедуры Комитета.

1. За пределами гольф-поля (Правило 18.2)

Мяч находится за пределами гольф-поля, если он лежит за белыми колышками или белой линией, обозначающими границы гольф-поля, либо за стеной или ограждением, ограничивающими гольф-поле.

2. Штрафные области (Правило 17)

Если водоем обнесен искусственной подпорной стенкой, то границей штрафной области является внешний край такой стенки.

3. Участки в аномальном состоянии (Правило 16)

а. Ремонтируемые участками являются следующие области:

- Обозначенные замкнутыми белыми линиями и/или синими колышками.
- Промоины в бункерах.
- Стыки кусков дерна (но не сам дерн) в основной области - только для положения мяча или области планируемого свинга. Типовое местное правило F-7.

б. Неподвижные препятствия

Обозначенные белой линией области, примыкающие к неподвижному препятствию, считаются единым участком в аномальном состоянии. Типовое Местное правило F-3.1.

с. Неподвижные препятствия вблизи паттинг-гринов

Игрок может использовать рельеф по Правилу 16.1b, если мяч лежит в основной области, а неподвижное препятствие находится на линии игры в пределах двух длин клюшки от мяча и в пределах двух длин клюшки от паттинг-грин или на паттинг-грине. Типовое Местное правило F-5.

4. Неотъемлемые объекты гольф-поля

Искусственные подпорные стенки и сваи, находящиеся в штрафных областях.

5. Зоны вбрасывания

Если установлена зона вбрасывания, то она является дополнительным вариантом рельефа к соответствующему правилу. Мяч должен быть брошен в зоне вбрасывания и прийти в ней в состояние покоя. Типовое Местное правило E-1.

6. Темп игры (Правило 5.6)

Применяются Требования АГР в отношении темпа игры, в соответствии с которыми:

Игроки должны играть согласно графику игры, разработанному судейской коллегией.

Считается, что группа, стартовавшая первой, вышла из графика, если она закончила игру на лунке позднее времени, указанного в графике игры; любая другая группа вышла из графика, если она закончила игру на лунке позднее времени, указанного в графике игры, и отставание от впереди идущей группы превышает стартовый интервал.

Если у группы зафиксирован выход из графика, то группа получает официальное предупреждение и за установленное рефери время должна вернуться в график, в противном случае каждый игрок группы может быть подвергнут хронометражу.

В случае хронометража максимальное время, отводимое игроку на выполнение удара, составляет 40 секунд.

Если игрок допускает превышение времени, то к нему применяются следующие штрафы (для игры на счет ударов и матчевой игры соответственно):

Первое нарушение – Персональное предупреждение;

Второе нарушение – Один удар штрафа;

Третье нарушение – Дополнительно основной штраф;

Четвертое нарушение – Дисквалификация.

Хронометраж начинается, когда игрок подошел к своему мячу, наступила его очередь играть, и ничто не мешает игроку выполнить удар.

Хронометраж прекращается, когда группа снова входит в график, либо по решению рефери. Любое зафиксированное во время хронометража превышение времени, а также наложенный штраф сохраняются до окончания раунда.

7. Приостановка и возобновление игры (Правило 5.7)

Устанавливаются следующие виды сигналов:

- немедленная остановка игры - один продолжительный гудок;
- остановка игры – три последовательных гудка;
- возобновление игры - два коротких гудка.