

Сравнительная таблица изменения в Правилах 2023

В этой таблице приведены существенные различия между Правилами гольфа 2019 и 2023 годов. Несмотря на то, что в данном документе изменения перечислены более подробно, нежели в предисловиях к изданиям «Правила гольфа» и «Официальное руководство по применению Правил гольфа», в нем нет абсолютно всех изменений. В таблице также детально не рассматриваются моменты, содержащиеся в Уточнениях 2019–2022, поскольку многие из них вошли в текст соответствующих Правил без значимых изменений.

Правило	Тема	Правило 2019	Правило 2023	Комментарий
1.3b(2)	Определение области гольф-поля, в которой лежит мяч, в том числе находится ли мяч на гольф-поле. Определение того, находится ли мяч на участке в аномальном состоянии или касается его.	Непонятно, в каких случаях для такого определения должен применяться критерий «обоснованное суждение».	Критерий «обоснованное суждение» применяется при определении области гольф-поля, в которой лежит мяч, при определении того, находится ли мяч в пределах гольф-поля, а также находится ли мяч на участке в аномальном состоянии или касается его.	
1.3c(4)	Игрок нарушает несколько Правил либо одно Правило несколько раз	Кроме некоторых исключений, игрок получает несколько штрафов, если нарушения не были взаимосвязаны. Если же нарушения были взаимосвязаны, игрок получает несколько штрафов только в том случае, если произошло промежуточное событие.	Комитетам более не придется устанавливать взаимосвязанность действий игрока. Критерием для получения игроком нескольких штрафов является наличие промежуточного события. Существует только два типа промежуточных событий: выполнение удара и осознание нарушения.	Рекомендуется прочитать Правило и соответствующие Уточнения, чтобы лучше понять пересмотренное Правило.
3.2c(1)/2	Значение термина «Гандикап», за который игрок несет ответственность при объявлении гандикапа противнику.	Если игрок сообщает противнику неверный (полевой) гандикап до матча или во время его и не исправляет эту ошибку до того, как противник выполнит свой следующий удар, то в случае завышенного гандикапа игрок дисквалифицируется.	Если игрок сообщает противнику неверную информацию, имеющую отношение к его гандикапу, в результате чего игрок отдает слишком мало или получает слишком много ударов, то игрок дисквалифицируется по Правилу 3.2c(1).	Правило было пересмотрено, чтобы более точно отображать общение игроков относительно гандикапов во время матча.
3.3b(1)	У игрока во время раунда было более одного маркера	Каждый маркер должен заверить счет на тех лунках, на которых он был маркером.	Нет требования, чтобы каждый маркер заверял счета по лункам в счетной карточке, если один маркер видел игру игрока на всех лунках.	

3.3b(4)	Требования указания гандикапа в счетной карточке	Игрок несет ответственность за указание и правильность своего гандикапа в сдаваемой счетной карточке.	Игрок не несет ответственности за указание своего гандикапа в сдаваемой счетной карточке (Комитет отвечает за вычисление гандикаповых ударов игрока в данном соревновании и применение этого гандикапа для вычисления нетто-счета игрока).	Для возложения ответственности обратно на игрока может быть использовано ТМП L-2.
4.1a(2)	Соответствующая требованиям клюшка повреждена во время раунда или во время остановки игры (по Правилу 5.7a)	Игроку в общем случае не разрешается заменять поврежденную клюшку во время раунда (или во время остановки игры), кроме некоторых исключений.	Кроме случаев намеренного повреждения игрок может отремонтировать любую поврежденную клюшку или заменить ее на другую.	Для ограничения случаев замены поврежденной клюшки может использоваться ТМП G-9.
4.1a(3)	Игрок начинает раунд с неразрешенным внешним присоединением к клюшке (например, с наклейкой на лицевой поверхности головки клюшки)	Игроку не разрешается использовать клюшку для выполнения удара, даже если внешнее присоединение удалено до выполнения удара. Штраф за выполнение удара такой клюшкой - дисквалификация.	Игроку разрешено без штрафа удалить такое внешнее присоединение до выполнения удара этой клюшкой. Штраф – игрок дисквалифицируется, если клюшка с имеющимся внешним присоединением используется для выполнения удара.	
4.1b(4)	Сборка клюшки из переносимых частей	Игроку не разрешено собирать клюшку из частей, переносимых им или для него, но он может собрать клюшку из частей, переносимых для кого-либо другого.	Игроку не разрешено собирать клюшку из частей, переносимых кем-либо на гольф-поле, независимо от того, для кого эти части переносятся.	
4.3a/1	Ограничения на использование вспомогательных материалов для чтения гринов	Ограничения применяются к ударам, выполняемым на паттинг-грине, а также к ударам, выполняемым из-за пределов паттинг-грин на паттинг-грин с помощью паттера.	Ограничения применяются только к ударам, выполняемым на паттинг-грине.	
5.2 & 5.2/1	Разрешена тренировка на гольф-поле или лунках, которые не используются в соревновании.	Непонятно, считается ли, что игрок тренируется в нарушение Правила 5.2b, если он играет на одном из гольф-полей места соревнования, но позже в этот день должен играть на другом гольф-поле того же места соревнования (внутри тех же границ).	Штрафа нет, если игрок тренируется на лунках, которые не используются в каких-либо запланированных на этот день раундах соревнования.	

6.3b	Игрок выполняет удар по неправомерно замещающему мячу	Штраф – Основной штраф	Штраф – Один удар штрафа	
6.4b(1)	В игре на счет ударов игрок играет вне очереди, чтобы предоставить преимущество другому игроку	Если два или более игроков договариваются играть вне очереди, чтобы предоставить одному из них преимущество, то каждый из этих игроков получает основной штраф.	Если два или более игроков договариваются играть вне очереди, чтобы предоставить одному из них преимущество, и один из них играет вне очереди, когда такая договоренность в силе, то каждый из этих игроков получает основной штраф.	Дисквалификация по-прежнему применяется согласно Правилу 1.3, если игроки знают, что такая договоренность не разрешена.
8.1d(2)	Рефери ухудшает для игрока условия, влияющие на удар	Непонятно, разрешено ли игроку восстановить условия, влияющие на удар, если они были ухудшены рефери во время судейской ситуации.	Условия, влияющие на удар, которые были ухудшены рефери, могут быть восстановлены, как это разрешено Правилем 8.1d(1).	
9.3	Находящийся в состоянии покоя мяч сдвинут природными силами	Если находящийся в состоянии покоя мяч сдвинут природными силами, то мяч должен играть с места, в котором он придет в состояние покоя (за исключением ситуаций, когда мяч был возвращен на место на паттинг-грине).	Если находящийся в состоянии покоя мяч сдвинут природными силами после того, как он был брошен, установлен или возвращен на место, и мяч приходит в состояние покоя в другой области гольф-поля или за пределами гольф-поля, то этот мяч должен быть возвращен на место и сыгран с первоначального места. По-прежнему, если мяч был возвращен на место на паттинг-грине, а затем сдвинут природными силами, то мяч следует возвращать на место.	
10.2b(1) & (2)	Получение помощи в отношении линии игры	Кроме ситуаций на паттинг-грине, игроку разрешается размещать предмет для указания линии игры, при условии, что этот предмет будет удален до выполнения удара.	Независимо от области гольф-поля игроку не разрешается размещать предмет для указания линии игры.	
10.2b(3)	Размещение предмета для помощи в принятии стойки	Игроку не разрешается принимать стойку для удара, разместив на земле предмет.	Независимо от области гольф-поля игроку не разрешается размещать предмет для указания линии игры или для помощи в принятии стойки.	

10.2b(4)	Кедди стоит позади игрока с момента начала принятия игроком стойки	В 2019 году было выпущено 3 Уточнения, объясняющих и ограничивающих действие этого Правила.	Правило было переписано, чтобы включить в него соответствующие Уточнения и предусмотреть два результата действия Правила в зависимости от целей нахождения кедди позади игрока: 1) для помощи с прицеливанием 2) для какой-либо другой помощи, кроме помощи с прицеливанием. Область позади игрока, в которой кедди не разрешается находиться с целью помощи, получила термин «Зона ограничений». Правило теперь разрешает кому-либо, кроме кедди или партнера игрока, стоять в такой зоне ограничений, чтобы смотреть за направлением полета мяча.	
10.2b/1	Использование self-standing* паттера для помощи с прицеливанием *Паттер с большой головкой, сбалансированный таким образом, что имеет возможность стоять без стороннего поддерживания	Игроку разрешено устанавливать self-standing паттер в положение «стоя» непосредственно за мячом или непосредственно рядом с мячом, а затем либо оставлять его в таком положении, либо заново нацеливать для указания линии игры или помощи в принятии стойки.	Игроку (или его кедди) не разрешается устанавливать self-standing паттер для получения какой-либо помощи в нарушение Правила 10.2b.	
11.1b(2)	Мяч, сыгранный с паттинг-рина, попадает во что-либо, находящееся на паттинг-рине	Удар игрока не засчитывается, если движущийся мяч попадает в находящегося на паттинг-рине какого-либо человека, животное или подвижное препятствие. Выпущено Местное правило D-7, ограничивающее количество случаев, в которых удар не засчитывается.	Если игрок не переигрывает удар, когда от него по Правилам требовалось это сделать, игрок получает основной штраф и удар засчитывается, но игрок не сыграл с неверного места. Если сыгранный с паттинг-рина мяч попадает в: - игрока, - клюшку, которую игрок использовал для выполнения этого удара, или - червяка, насекомое или аналогичное животное, то удар засчитывается, и мяч играется, как он лежит. Это изменение переносит идею Типового местного правила D-7 в текст Правил.	

11.2c(2)	Игрок не переигрывает удар, сыгранный с паттинг-гринга, когда от него это требовалось	Если игрок не переигрывает свой удар в случае, когда его удар не засчитывается, игрок сыграл с неверного места.	Если игрок не переигрывает удар, когда от него это требовалось, игрок получает основной штраф, удар засчитывается, но игрок не сыграл с неверного места.	
14.1c	Очистка мяча	Непонятно, приводит ли к штрафу очистка мяча, который не был поднят.	Очистка мяча, который не был поднят, приводит к штрафу в один удар.	
14.2d	Воссоздание положения мяча, измененного в песке	Если игрок не воссоздал первоначальное положение мяча, игрок сыграл с неверного места.	Если игрок не воссоздал первоначальное положение мяча, игрок не сыграл с неверного места, но получает основной штраф.	
14.3b	Релиф назад-по-линии	Действуя в рамках определенного Правила, игрок может вбросить мяч в пределах одной длины клюшки от соответствующей линии, и, если мяч покатится вперед относительно точки-ориентира, мяч должен быть вброшен повторно. Типовое местное правило E-12 разрешает сыграть мяч с места, находящегося ближе к лунке, чем точка-ориентир.	Действуя в рамках определенного Правила, игрок должен вбросить мяч на соответствующей линии, и мяч должен прийти в состояние покоя в пределах одной длины клюшки в любом направлении относительно точки первого касания мячом земли.	
14.7	Изложение фактов ситуации Комитету, если игрок пытается исправить ошибку игры с неверного места при серьезном нарушении.	Если игрок пытается исправить ошибку, играя с верного места, то он должен сообщить Комитету о фактах этой ситуации до сдачи счетной карточки. Если игрок не сделает этого, то он дисквалифицируется.	Игрок должен сообщать Комитету только о случаях игры двумя мячами для исправления своей ошибки.	

16.1c(2)	Релиф назад-по-линии	Действуя в рамках определенного Правила, игрок может вбросить мяч в пределах одной длины клюшки от соответствующей линии, и, если мяч покатится вперед относительно точки-ориентира, мяч должен быть вброшен повторно. Типовое местное правило E-12 разрешает сыграть мяч с места, находящегося ближе к лунке, чем точка-ориентир.	Действуя в рамках определенного Правила, игрок должен вбросить мяч на соответствующей линии, и мяч должен прийти в состояние покоя в пределах одной длины клюшки в любом направлении относительно точки первого касания мячом земли.	
16.3b & 16.3b/1	Релиф для заглубившегося мяча	Отсутствует требование, чтобы точка-ориентир находилась в основной области. В некоторых ситуациях, когда никакая часть области рельефа не находится в основной области, рельеф невозможен.	Точка-ориентир должна находиться в основной области. Если место непосредственно позади мяча находится не в основной области, то игрок должен найти ближайшее (но не ближе к лунке) место в основной области и использовать его как точку-ориентир. см. Уточнение 16.3b/1.	
17.1d(2)	Релиф назад-по-линии	Действуя в рамках определенного Правила, игрок может вбросить мяч в пределах одной длины клюшки от соответствующей линии, и, если мяч покатится вперед относительно точки-ориентира, мяч должен быть вброшен повторно. Типовое местное правило E-12 разрешает сыграть мяч с места, находящегося ближе к лунке, чем точка-ориентир.	Действуя в рамках определенного Правила, игрок должен вбросить мяч на соответствующей линии, и мяч должен прийти в состояние покоя в пределах одной длины клюшки в любом направлении относительно точки первого касания мячом земли.	
18.2a(1) & 18.2a(1)/3	Значение выражения «разумное время», которое дается на идентификацию мяча, найденного в пределах разрешенного времени поиска	Игроку дается разумное время, чтобы идентифицировать мяч после истечения разрешенного времени поиска, при условии, что мяч был найден в рамках этого времени.	Добавлено новое Уточнение, в котором говорится, что максимальным временем, которое Комитет может дать игроку для идентификации мяча, найденного в конце разрешенного времени поиска, является одна минута.	

		Что считать разумным временем, решал Комитет.		
20.2d(2)	Неверный гандикап в счетной карточке приводит к тому, что соревнование выигрывает другой игрок.	Игрок несет ответственность за правильность своего гандикапа в счетной карточке. Если гандикап завышен, то игрок дисквалифицируется из соревнования с учетом гандикапа, а если гандикап занижен, то этот гандикап используется для вычисления нетто-счета игрока.	Согласно Правилу 3.3b(4) Комитет несет ответственность за вычисление ударов форы игрока в данном соревновании и использование их для расчета нетто-счета игрока. Если Комитет неправильно вычисляет любое из этих значений, то это является административной ошибкой, и для исправления нетто-счета игрока и результата соревнования период времени не ограничен.	
21.1c	Штрафы в формате Стейблфорд	Если игрок нарушает какое-либо из трех Исключений, очки вычитаются из его общего счета.	Все штрафы применяются так же, как в обычной игре на счет ударов, за исключением пяти случаев, когда игрок получает ноль очков вместо того, чтобы быть дисквалифицированным. Это означает, что штраф может и не повлиять на общий счет игрока (например, когда игрок получает штраф на лунке, которую он и так играет на ноль очков).	
21.3c	Штрафы в формате Пар/Богги	Если игрок нарушает какое-либо из трех Исключений, то лунки вычитаются из общего количества выигранных лунок.	Все штрафы применяются так же, как в обычной игре на счет ударов, за исключением пяти случаев, когда игрок проигрывает лунку вместо того, чтобы быть дисквалифицированным. Это означает, что штраф может и не повлиять на общий счет игрока (например, когда игрок получает штраф на лунке, которую он и так проигрывает).	
22.1	Требования указания гандикапа в счетной карточке	Игроки несут ответственность за указание своих индивидуальных гандикапов в сдаваемой счетной карточке.	Игроки не несут ответственности за указание своих гандикапов в сдаваемой счетной карточке (Комитет отвечает за вычисление гандикаповых ударов игроков в данном соревновании и применение этих гандикапов для вычисления нетто-счета игроков).	Для возложения ответственности обратно на игроков может быть

				использовано ТМП L-2.
22.6	Нахождение партнера позади игрока	Игрок нарушает Правило 10.2b(4), если его партнер стоит позади с момента, когда игрок начинает принимать стойку для удара, кроме случаев, когда игрок отказывается от этой стойки. В формате Форсом штраф поэтому применяется к стороне.	Новое Правило 22.6 запрещает партнеру стоять позади игрока с целью получения информации для следующего удара стороны, а если партнер делает это, то сторона получает основной штраф. Это применяется в дополнение к накладываемым на игрока ограничениям Правила 10.2b(4).	
23.2b(1)	Требования указания гандикапа в счетной карточке	Игроки несут ответственность за указание своих индивидуальных гандикапов в сдаваемой счетной карточке.	Игроки не несут ответственности за указание своих гандикапов в сдаваемой счетной карточке (Комитет отвечает за вычисление гандикаповых ударов игроков в данном соревновании и применение этих гандикапов для вычисления нетто-счета игроков).	Для возложения ответственности обратно на игроков может быть использовано ТМП L-2.
23.8	Нахождение партнера позади игрока	Если в формате Форбол игрок нарушает Правило 10.2b(4), располагая партнера позади себя, игрок получает основной штраф по Правилу 10.2b(4). Партнер не получает штрафа, кроме случаев, когда нарушение игрока ему помогло.	Новое Правило 22.8 запрещает партнеру стоять позади игрока с целью получения информации для следующего удара стороны, а если партнер делает это, то партнер получает основной штраф. Это применяется в дополнение к накладываемым на игрока ограничениям Правила 10.2b(4).	
24.4b	Ограничения на помощь от советвателей	Игрок не получает автоматического штрафа по Правилу 10.2b(4), если его советователь стоит позади него с момента начала принятия игроком стойки для удара.	Советователь игрока отвечает тем же стандартам применения Правила 10.2b(4), что и его кедди, партнер и кедди партнера.	
25	Модификации для игроков с ограниченными возможностями	Модификации считаются Местными правилами и вступают в силу только тогда, когда Комитет введет их в действие, и только те из них, которые Комитет выберет.	Модификации имеют такой же статус, что и любое другое Правило и действуют на всех соревнованиях.	

25.2c	Правило 10.2b(3) для слабовидящих игроков	Слабовидящему игроку не разрешается принимать стойку для удара относительно предмета, размещенного на земле.	Слабовидящий игрок может разместить предмет на земле для помощи в принятии стойки, однако этот предмет должен быть убран до удара.	
25.4k	Статус вспомогательного устройства для передвижения в отношении Правила 11.1b	Кроме случаев, оговоренных Комитетом, удар игрока не засчитывается, если его мяч после удара с паттинг-гринна случайно попадает в его вспомогательное устройство для передвижения.	Если мяч, сыгранный с паттинг-гринна, случайно попадает во вспомогательное устройство для передвижения, мяч должен играть, как он лежит.	
ТМП E-11	Местное правило: Мяч, отклоненный линией электропередачи	Удар игрока не засчитывается, если мяч отклонен линией электропередачи. Если игрок не переиграет удар, то он сыграл с неверного места, а удар не засчитывается.	Игрок должен переиграть свой удар, если мяч отклонен линией электропередачи. Если игрок не переиграет удар, то удар засчитывается и игрок получает основной штраф, но игрок не сыграл с неверного места.	
ТМП E-12	Местное правило: Разрешается использовать маты на участках основной области, подстриженных до высоты фервея или короче	Это Местное правило было доступно по требованию.	Это Местное правило теперь включено в Типовые Местные правила в Официальном руководстве.	
ТМП F-5	Местное правило: Использование ТМП F-5 только в ситуациях, когда и мяч, и препятствие находятся на участках основной области, подстриженных до высоты фервея или короче.	Эта опция отвечает принципам Типового Местного правила и используется в некоторых Турах и Национальных ассоциациях.	Это Местное правило теперь включено в Типовые местные правила в Официальном руководстве.	
ТМП F-22	Местное правило: Мяч попадает во временный провод или кабель	Удар игрока не засчитывается, если есть знание или уверенность, что мяч ударился во временный провод или кабель. Если игрок не переигрывает удар, то он сыграл с неверного места, но удар не засчитывается.	Игрок должен переиграть свой удар, если есть знание или уверенность, что мяч ударился во временный провод или кабель. Если игрок не переигрывает удар, то удар засчитывается и игрок получает основной штраф, но игрок не сыграл с неверного места.	

ТМП F-23	Местное правило: Временные неподвижные препятствия (ВНП)	При вмешательстве ВНП Комитет может разрешить игрокам использовать рельеф с любой стороны ВНП, не ограничивая рельеф только ближайшей стороной. Но имея физическое вмешательство и используя рельеф с другой стороны ТМП по процедурам Правила 16.1, Комитет должен определить, что является другой стороной или Комитет может ограничить рельеф, так чтобы такой рельеф с другой стороны не был доступен для использования по процедурам Правила 16.1.	При вмешательстве ТМП Комитет может разрешить использовать рельеф с любой стороны ТМП. Но такая дополнительная опция не применяется, когда игрок использует рельеф по процедурам Правила 16.1.	
ТМП F-24	Местное правило: Релиф при вмешательстве неподвижных препятствий в штрафных областях	Если мяч игрока находится в штрафной области, ему не разрешается использовать рельеф от неподвижного препятствия.	Комитет может разрешить использовать рельеф от неподвижного препятствия, если мяч игрока находится в штрафной области. При этом необходимо уточнять при вмешательстве каких именно препятствий разрешен рельеф, а не разрешать рельеф для всех препятствий.	
ТМП F-25	Местное правило: Существует вмешательство участка в аномальном состоянии, такого как узкий забор или стена, когда ближайшая точка полного рельефа может находиться на другой стороне участка в аномальном состоянии	Нет Типового местного правила, хотя такое Местное правило разрешено.	Выпущено Местное правило, в котором говорится, что ближайшую точку полного рельефа следует определять, не проводя измерения через участок в аномальном состоянии над ним или под ним.	
ТМП F-26	Местное правило: Ворота в заборе и стене, ограничивающих гольф-поле	Ворота в заборе и стене, ограничивающих гольф-поле, не являются частью граничного объекта и являются препятствием, кроме случаев, когда Комитет определит их неотъемлемым объектом. Но если ворота подвижны, они считаются	Комитет может считать закрытые ворота частью граничного объекта, не разрешая перемещать их из этой позиции. Если ворота открыты, то они считаются подвижным препятствием и могут быть перемещены.	

		подвижным препятствием, даже если они определены как неотъемлемый объект.		
ТМП G-4	Местное правило: Правило одного мяча	Штраф – Основной штраф	Штраф – Один удар штрафа	
ТМП G-9	Местное правило: Ограничения ситуаций, когда сломанная или существенно поврежденная клюшка может быть заменена	В Правиле 4.1a(2) говорится, что в общем случае игроку не разрешается заменять поврежденную клюшку во время раунда (или во время остановки игры) за исключением ограниченного количества ситуаций. ТМП G-9 позволяет игроку заменить клюшку, которая была сломана или существенно повреждена игроком или его кедди, за исключением случаев намеренного повреждения.	В Правиле 4.1a(2) говорится, что кроме случаев намеренного повреждения игрок может отремонтировать клюшку или заменить ее на другую. ТМП G-9 ограничивает возможность замены только случаями сломанной или существенно поврежденной клюшки, к которым не относится треснувшая клюшка.	Результат действия ТМП G-9 в Правилах 2023 такой же, каким он был в Правилах 2019.
ТМП G-12	Местное правило: Запрет на использование письменных, печатных, электронных или цифровых материалов	За исключением случаев, когда действует ТМП G-11, игрок может использовать письменные, печатные, электронные или цифровые материалы, при условии, что они отвечают требованиям по размеру, масштабу и другим параметрам, указанным в Интерпретации 4.3a/1, когда эти ограничения применяются.	Комитет может запретить игрокам использовать любые письменные, печатные, электронные или цифровые материалы для помощи в чтении линии игры на паттинг-грине.	
ТМП I-2	Местное правило: Запрет на тренировку на паттинг-грине последней сыгранной лунки или около него	Комитет не может запретить тренировку на тренировочном паттинг-грине.	Комитет может запретить тренировку на тренировочном паттинг-грине.	
ТМП K-2	Местное правило: Случаи нарушения времени в соревновании на счет ударов, состоящем из нескольких раундов	В Типовом местном правиле не детализируется перенос случаев нарушения времени в другие раунды, хотя это может быть разрешено.	Случаи нарушения времени могут переноситься в другие раунды в соревновании в игре на счет ударов.	

ТМП L-1	Местное правило: Модификация штрафа, предусмотренного Правил 3.3b(2), когда счетная карточка не заверена игроком или маркером	Если игрок сдает счетную карточку, не заверенную игроком или его маркером, то он дисквалифицируется.	Комитет может модифицировать штраф в виде дисквалификации на штраф в два удара в случае сдачи счетной карточки без заверения игрока или маркера.	
ТМП L-2	Местное правило: Возложение на игрока ответственности за указание гандикапа на счетной карточке	См. Правило 3.3b(4) выше.	В Правиле 3.3b(4) говорится, что в счетной карточке не требуется указывать гандикап игрока. Однако, Комитет может вновь возложить эту ответственность на игрока.	
ТМП M-3	Местное правило: Комитет имеет доказательство, что на возможность игрока выполнять патты существенно и негативно влияет атаксия или атетоз, и игрок является членом WR4GD или EDGA	Неопубликованное положение, что при определенных обстоятельствах игрок освобождается от штрафа, предусмотренного Правил 10.1b (Закрепление клюшки).	Теперь опубликовано в Официальном руководстве.	