



Местные правила и Условия соревнований

Данные Местные правила и Условия соревнований, совместно с дополнениями или уточнениями, выпускаемыми судейскими коллегиями каждого отдельного соревнования, применяются на всех соревнованиях, проводимых Ассоциацией гольфа России в 2025 году.

Полный текст Местного правила и применяемые штрафы можно найти в соответствующем Типовом местном правиле в издании Процедуры Комитета.

1. За пределами гольф-поля (Правило 18.2)

Мяч находится за пределами гольф-поля, если он лежит за белыми колышками или белой линией, обозначающими границы гольф-поля, либо за стеной или ограждением, ограничивающими гольф-поле.

2. Штрафные области (Правило 17)

Если водоем обнесен искусственной подпорной стенкой, то границей штрафной области является внешний край такой стенки.

3. Участки в аномальном состоянии (Правило 16)

a. Ремонтируемыми участками являются следующие области:

- Обозначенные замкнутыми белыми линиями и/или синими колышками.
- Промоины в бункерах.
- Стыки кусков дерна (но не сам дерн) в основной области - только для положения мяча или области планируемого свинга. Типовое местное правило F-7.

b. Неподвижные препятствия

Обозначенные белой линией области, примыкающие к неподвижному препятствию, считаются единым участком в аномальном состоянии. Типовое Местное правило F-3.1.

с. Неподвижные препятствия вблизи паттинг-гринов

Игрок может использовать рельеф по Правилу 16.1, если мяч лежит в основной области, а неподвижное препятствие находится на линии игры в пределах двух длин клюшки от мяча и в пределах двух длин клюшки от паттинг-гринна или на паттинг-грине. Типовое Местное правило F-5.1

4. Неотъемлемые объекты гольф-поля

Искусственные подпорные стенки и сваи, находящиеся в штрафных областях.

5. Зоны вбрасывания

Если установлена зона вбрасывания, то она является дополнительным вариантом рельефа к соответствующему правилу. Мяч должен быть вброшен в зоне вбрасывания и прийти в ней в состояние покоя. Типовое Местное правило E-1.

6. Темп игры (Правило 5.6)

Применяются Требования по темпу игры АГР, в соответствии с которыми:

Игроки должны играть согласно графику игры, разработанному судейской коллегией.

Считается, что группа, стартовавшая первой, вышла из графика, если она закончила игру на лунке позднее времени, указанного в графике игры; любая другая группа вышла из графика, если она закончила игру на лунке позднее времени, указанного в графике игры, и отставание от впереди идущей группы превышает стартовый интервал.

Если у группы зафиксирован выход из графика, то группа получает официальное предупреждение и за указанное рефери количество лунок должна вернуться в график, в противном случае каждый игрок группы может быть подвергнут хронометражу.

В случае хронометража максимальное время, отводимое игроку на выполнение удара, составляет 40 секунд.

Если игрок допускает превышение времени, то к нему применяются следующие штрафы (для игры на счет ударов и матчевой игры соответственно):

Первое нарушение – Персональное предупреждение;

Второе нарушение – Один удар штрафа;

Третье нарушение – Дополнительно основной штраф;

Четвертое нарушение – Дисквалификация.

Во время хронометража отсчет времени начинается с момента, когда по решению рефери для игрока наступила его очередь играть, и ничто не мешает игроку выполнить удар.

Если рефери фиксирует у игрока превышение времени на выполнение удара более чем 120 секунд, то игрок получает персональное предупреждение за первое нарушение темпа игры, в т. ч. если его группа находится в графике.

Хронометраж прекращается, когда группа снова входит в график, либо по решению рефери. Любое зафиксированное во время хронометража превышение времени, а также наложенный штраф сохраняются до окончания раунда.

7. Приостановка и возобновление игры (Правило 5.7)

Устанавливаются следующие виды сигналов:

немедленная остановка игры - один продолжительный гудок;

остановка игры – три последовательных гудка;

возобновление игры - два коротких гудка.

8. Тренировка (Правило 5.2)

Правило 5.2 модифицируется следующим образом: В матчевой игре и игре на счет ударов игроку запрещается тренироваться на соревновательном гольф-поле перед раундом или между раундами. Типовое Местное правило I-1.

9. Перемещение во время раунда

Во время раунда игроку или кедди не разрешается перемещаться на моторизованных транспортных средствах любого вида, за исключением отдельных случаев, разрешенных судейской коллегией. Игроку, который играет со штрафом удар-и-расстояние, всегда разрешается перемещаться на моторизованном транспортном средстве к месту предыдущего удара и обратно. Типовое Местное правило G-6.

10. Сдача счетной карточки (Правило 3.3)

а) Счетная карточка игрока считается сданной, когда игрок покинул место сдачи счетных карточек.

б) Правило 3.3. модифицируется следующим образом: В игре на счет ударов, если игрок сдал счетную карточку, в которой счета лунок не заверены игроком, маркером или обоими, игрок получает основной штраф (два штрафных удара), который применяется на последней лунке раунда игрока. Типовое Местное правило L-1.

11. Результаты соревнования – Закрытие соревнования

а) Матчевая игра - Результат матча становится окончательным, когда он сообщается судейской коллегии.

б) Игра на счет ударов - Соревнование считается закрытым после объявления победителей на церемонии награждения.

12. Кодекс поведения (выдержка)

Действия или нарушения, за которые предусмотрены штрафы Кодексом поведения:

(1) Ненадлежащий уход за гольф-полем:

Невозвращение дивотов на место;

Оставление следов в бункере;

Оставление следов от падения мячей на паттинг-грингах;

Оставление за собой мусора (в т.ч. в тренировочных областях);

(2) Ненадлежащее поведение:

Отвлечение игроков шумом, разговорами по мобильным телефонам, создание помех во время раунда;

Использование ненормативной лексики;

Неоправданно эмоциональные или вызывающие поступки, такие как бросание клюшек, нанесение ударов по гольф-полю или снаряжению (клюшкой или ногой);

Непреднамеренное создание опасной ситуации в отношении себя или других лиц;

Недобросовестное выполнение обязанностей маркера;

Отказ от введения счета в электронную счетную карточку без уважительных причин;

Игнорирование указаний судейской коллегии и должностных лиц соревнования.

Штрафы за действия, перечисленные в разделах (1) и (2):

Первое нарушение – Предупреждение;

Второе нарушение – Один удар штрафа;

Третье нарушение – Дополнительно основной штраф;

Четвертое нарушение – Дисквалификация.

Штраф за следующее нарушение применяется, даже если оно по своей сути полностью отличается от предыдущего нарушения.

Полученные штрафы накапливаются до завершения соревнования. Игрок не может быть оштрафован за следующее нарушение, если он не был уведомлен о предыдущем.

Штраф в виде предупреждения может быть вынесен также во время тренировочного раунда.

(3) Серьезное нарушение норм поведения:

Сознательное систематическое нарушение Правил гольфа или неприменение известных игроку штрафов;

Обман и нечестное поведение во всех аспектах игры, например, попытки незаметно вбросить другой мяч вместо потерянного,

переместить мяч в более удобную позицию, сознательно занижить свой счет;

Умышленное отвлечение другого игрока во время выполнения им удара;

Намеренное повреждение паттинг-гринга;

Неоднократное употребление грубых или оскорбительных слов; Оскорбления и угрозы в адрес других участников соревнования, судей, персонала гольф-клуба;

Намеренное создание угрозы безопасности в отношении себя или других лиц, бросание клюшки в сторону других лиц;

Намеренные попытки причинить вред (моральный, физический, психологический) другому игроку;

Физическая агрессия.

Штраф за действия, перечисленные в разделе (3):

Основной штраф или дисквалификация – в зависимости от степени серьезности нарушения.

Во время раунда игрок несёт ответственность за нарушения Кодекса поведения своим кедди.

13. Дисциплинарный регламент

Нарушения, не попадающие под действие Кодекса поведения, регулируются Дисциплинарным регламентом АГР.