

# Дополнительные разъяснения к Правилам гольфа 2023

Обновлено 1 января 2025 года

Список обновляется ежеквартально – в январе, апреле, июле и октябре.

Следующее обновление возможно в апреле 2025.

## Новые дополнения

### Процедуры Комитета

Раздел 5A(5) – Когда счетная карточка считается сданной

Типовое Местное правило G-9 – Замена сломанной или существенно поврежденной клюшки на аналогичную клюшку

**Примечание:** Обновленная версия ТМП G-9, приведенная в этом документе, начиная с 01 января 2025 года, заменяет ТМП G-9, опубликованное в печатном издании «Официальное руководство по применению Правил гольфа, действующее с января 2023».

## Исправленные разъяснения

### Правила

10.2b/1 – Использование «самостоящего» паттера для нацеливания не разрешено

10.2b(3)/1 – Разрешается устанавливать головку клюшки на землю позади мяча, чтобы помочь себе в принятии стойки

## Отмененные разъяснения

10.2b(3)/2 – Отсрочка введения запрета на определенное использование самостоящих паттеров

## ПРАВИЛА

### Правило 5

#### Правило 5.2

#### **5.2b/3 – Применение штрафа за тренировку на гольф-поле до раунда в игре на счет ударов**

Правило 5.2b объясняет, в каких случаях игроку не разрешается тренироваться на *гольф-поле до раунда в игре на счет ударов*. Штраф по Правилу 5.2b игрок получает не только за выполнение *удара*, поскольку термин «тренироваться на гольф-поле» также означает тестировать поверхность *паттинг-зелена*, а именно катать по нему мяч или тереть его поверхность.

Если игрок трет поверхность отдельно взятого грина, он нарушает Правило 5.2 только один раз, независимо от того, сколько раз он потер поверхность этого грина. (Добавлено декабрь 2022)

## Правило 8

### Правило 8.1

#### **8.1a/10 – Игроку разрешено вернуть подвижную часть неподвижного препятствия в предусмотренное положение**

Правило 8.1a(2) запрещает перемещать *подвижное препятствие* в определенную позицию, чтобы *улучшить условия, влияющие на удар*. Однако это ограничение не применяется в случае возвращения подвижной части *неподвижного препятствия* в ее предусмотренное положение.

Например:

Если головка спринклера приподнялась, то до выполнения *удара* игрок может придавить ее, поскольку головка спринклера не находится в своем предусмотренном положении.

Если дренажная решетка снята или сдвинута, то игрок может вернуть ее в предусмотренное положение.

В обоих случаях штрафа по Правилу 8 нет, даже если эти действия *улучшили условия, влияющие на удар*. (Добавлено июль 2023)

## Правило 10

### Правило 10.2

#### **10.2b/1 – Использование «самостоящего» паттера для нацеливания не разрешено**

При условии, что «самостоящий» паттер соответствует *Правилам о снаряжении*, он может использоваться для выполнения *удара* (Правило 4.1a(1)). Однако игроку (или его *кедди*) не разрешается устанавливать такой паттер, чтобы каким-либо образом помочь себе с прицеливанием в нарушение Правила 10.2b.

Например, игроку не разрешается устанавливать такой паттер в положение «стоя» непосредственно позади или рядом с местоположением мяча на *паттинг-грине*, чтобы указать себе *линию игры* или помочь себе с принятием *стойки для удара* в нарушение Правила 10.2b(3). (Вступило в силу январь 2025)

#### **10.2b(3)/1 – Разрешается устанавливать головку клюшки на землю позади мяча, чтобы помочь себе в принятии стойки**

Правило 10.2b(3) не разрешает игроку размещать на земле некоторый предмет (например, пруток для прицеливания или клюшку для гольфа), чтобы помочь себе в принятии *стойки*.

Однако, этот запрет не препятствует игроку разместить головку своей клюшки позади мяча, например, встать позади мяча, установить головку клюшки перпендикулярно линии игры, а затем, удерживая клюшку в этом положении, перейти из позиции позади мяча в позицию, чтобы встать в стойку. (Исправлено январь 2025)

## 10.2b(3)/2 – Отсрочка введения запрета на определенное использование самостоящих паттеров

(Отменено Январь 2025)

## Правило 11

### Правило 11.1

#### 11.1b(2)/1 – Мяч, сыгранный с паттинг-грине, попадает в другой мяч, движущийся на паттинг- грине

Мяч является *подвижным препятствием*, в том числе, когда он находится в движении на *паттинг-грине*.

Если есть *знание или уверенность*, что движущийся мяч игрока, сыгранный с *паттинг-грине*, случайно попадает в другой мяч, находящийся в движении на *паттинг-грине*, игрок должен переиграть этот *удар*, сыграв первоначальным или другим мячом с места, откуда был выполнен этот *удар* (см. Правило 14.6). (Добавлено январь 2024)

## Правило 14

### Правило 14.3:

#### 14.3b(4)/1 – Основной штраф применяется согласно Правилу 14.7а

Касательно последнего пункта в Правиле 14.3b(4), если игрок выполняет *удар*, не исправив свою ошибку, и получает *основной штраф*, то это штраф применяется по Правилу 14.7а за игру с *неверного места*.

Например, используя рельеф назад-по-линии, игрок вбрасывает свой мяч почти в одной *длине клюшки* в стороне от линии. Мяч находится в *неверном месте*, независимо от того, где он пришел в состояние покоя, даже если он пришел в состояние покоя на линии. Мяч должен быть повторно *вброшен*, во избежание штрафа по Правилу 14.7а.

В *игре на счет ударов*, если игрок выполняет *удар с неверного места*, и это является *серьезным нарушением*, то игроку необходимо исправить эту ошибку. (Добавлено апрель 2023)

## ПРОЦЕДУРЫ КОМИТЕТА

### Раздел 5A(5) – Когда счетная карточка считается сданной

В Процедуры Комитета были добавлены следующие указания, беря во внимание, что несколько организаций приняли различные политики, устанавливающие период времени, по истечении которого счетная карточка считается сданной.

Такие политики не изменяют Правила гольфа, но разъясняют, что Комитет или организатор соревнований имеет возможность принять временную политику, определяющую, когда счетная карточка считается сданной, то есть по истечении какого времени игрок больше не может вносить какие-либо изменения в свою счетную карточку (см. Правило 3.3b(2)).

Эти новые указания были добавлены в раздел 5A(5)а, в котором излагаются способы, с помощью которых Комитет может определить, когда счетная карточка считается сданной в игре на счет ударов, и предлагается несколько вариантов того, как это можно сделать.

а. Указать, когда счетная карточка считается сданной

- В 2024 году руководящие органы подтвердили, что Правила гольфа допускают политику, в которой устанавливается период времени (например, 15 минут), по истечении которого счетная карточка считается сданной.
  - Такая политика позволяет игроку в течение этого периода времени вернуться в установленную зону сдачи счетных карточек и исправить ошибку в счетной карточке, однако она не отменяет требования к игроку незамедлительно пройти в зону сдачи счетных карточек после завершения своего раунда.
  - При использовании такой политики Комитет должен определить как продолжительность разрешенного времени, так и момент его начала, например, когда:
    - Игрок покинул установленную зону сдачи счетных карточек
    - Группа завершила игру на последней лунке раунда, или
    - Счетная карточка игрока была введена в систему электронного подсчета результатов.

(Добавлено январь 2025)

## Типовое Местное правило E-13

### **E-13 Игрок может удалять животных, находящихся около мяча, которые не соответствуют определению «свободная помеха»**

Назначение. Когда животное касается или находится около мяча игрока, игрок может заставить животное переместиться, и если при этом животное вызовет сдвиг мяча, то применяется Правило 9.6.

Если животное не перемещается, то игрок может выбрать между удалением животного с риском получить штраф, если он вызовет сдвиг мяча (Правило 9.4b), использованием релифа со штрафом (Правила 17.1 и 19.1), и игрой мячом, как он лежит, пока животное все еще касается или находится около мяча.

Это Местное правило позволяет игроку удалить животное, которое не соответствует определению свободная помеха, без штрафа, предусмотренного Правилom 9.4b.

### Типовое Местное правило E-13

Игрок может без штрафа и любым способом удалить *животное*, не соответствующее определению *свободная помеха*, которое касается мяча или находится около него.

Если мяч игрока *сдвигается* во время удаления животного:

- Штрафа нет, и
- Этот мяч должен быть *возвращен* на первоначальное место (которое, если неизвестно, должно быть определено приблизительно) (см. Правило 14.2).

## **Штраф за игру мячом с неверного места в нарушение Местного правила: Основной штраф по Правилу 14.7.»**

(Добавлено июль 2023)

### **Типовое Местное правило G-9**

Примечание: Приведенное Типовое Местное правило, начиная с 01 января 2025 года, заменяет ТМП G-9, опубликованное в печатном издании «Официальное руководство по применению Правил гольфа, действующее с января 2023».

#### **G-9 Замена сломанной или существенно поврежденной клюшки на аналогичную клюшку**

Назначение. Правило 4.1a(2) разрешает игроку отремонтировать или заменить клюшку, которая была повреждена во время раунда, за исключением случаев намеренной порчи. Однако Комитет может принять Местное правило, которое разрешает замену клюшки только тогда, когда она сломана или существенно повреждена.

#### **Типовое Местное правило G-9**

«Применяется Правило 4.1a(2), но модифицируется следующим образом:

1. Клюшка, поврежденная игроком или его кедди во время *раунда* или во время остановки игры по Правилу 5.7a, может быть заменена только тогда, когда она сломана или имеет существенное повреждение, и это не было результатом намеренной порчи.

Для целей данного Местного правила примерами «сломанной или существенно поврежденной» клюшки являются:

##### **Шафт:**

- Шафт разломился на части, либо погнулся, смялся, скрутился или раскололся.

##### **Головка клюшки (за исключением лицевой поверхности):**

- Головка клюшки явным образом треснула или существенно деформирована (но не тогда, когда она лишь поцарапана, имеет скол или незначительную вмятину),
- Крепление головки клюшки ослабло или она отделилась от шафта, или
- Отделился материал внутри головки клюшки (например, когда слышно дребезжание).

##### **Лицевая поверхность головки клюшки:**

- Лицевая поверхность явным образом треснула или деформирована (в том числе, когда она имеет скол или незначительную вмятину, но не тогда, когда она лишь поцарапана).

##### **Рукоятка:**

- Ослабло крепление рукоятки или части рукоятки.
2. Заменяющая клюшка должна восполнить пробел в последовательности клюшек в комплекте, образовавшийся при выводе из игры сломанной или поврежденной клюшки.

**Штраф за нарушение Местного правила – См. Правило 4.1b»**

(Пересмотрено январь 2025)».

## Типовое Местное правило М-4

### **М-4 Ограниченный рельеф для мяча в бункере для игроков, использующих колесные устройства для передвижения**

Назначение. Дизайн и форма бункеров часто создают ситуации, когда для игрока, использующего колесное устройство для передвижения, либо будет невозможно, либо потребует чрезмерных усилий расположить себя для выполнения удара по предполагаемой линии игры, вследствие размера и ограниченной маневренности колесного устройства для передвижения.

Примеры включают такие ситуации, когда стенка, губа или уклон вокруг бункера мешают игроку принять стойку, либо когда крутой песчаный склон в бункере требует от игрока чрезмерных усилий для принятия им стойки, хотя игра мячом, как он лежит, в общем-то была бы возможной, если бы игрок не использовал колесное средство для передвижения.

Когда возникают такие ситуации, это Местное правило разрешает игроку использовать рельеф без штрафа в этом же бункере.

Несмотря на то, что рельеф без штрафа в любом месте бункера был бы для игрока более желаемым вариантом, это Местное правило предписывает игроку честно оценить, действительно ли принятие им стойки, чтобы сыграть мяч, как он лежит, потребует от него чрезмерных усилий, поскольку в некоторых ситуациях игрок смог бы принять стойку, приложив разумные усилия. Также возможны ситуации, когда рельеф без штрафа не будет разрешен по причине того, что игра мячом, как он лежит, была бы явно нецелесообразной для каждого игрока на поле, независимо от того, выполнял бы он удар из положения «сидя», или нет.

Типовое Местное правило М-4

«Если мяч игрока приходит в состояние покоя в *бункере*, то игрок, использующий колесное устройство для передвижения, может применить рельеф без штрафа в этом же *бункере*, когда принятие игроком *стойки*, чтобы сыграть мяч, как он лежит, и по предполагаемой *линии игры*:

- Не является возможным (например, когда стенка, губа или уклон вокруг *бункера* мешают размещению колесного средства для передвижения игрока), либо
- Потребуется чрезмерных усилий (например, когда игрок не в силах заехать на песчаный склон на своем колесном устройстве для передвижения).

Игрок может использовать рельеф без штрафа, *вбросив* первоначальный или другой мяч и сыграв его из *области рельефа*, определяемой следующим образом:

- Точка-ориентир: Ближайшая точка в этом *бункере*, в том числе ближе к *лунке*, где мог бы находиться мяч игрока, чтобы игрок без чрезмерных усилий мог разместить свое колесное устройство для передвижения.
- Размер области рельефа, отмеряемый от точки-ориентира: Одна *длина клюшки* в любом направлении, **но** с нижеперечисленными ограничениями:
- Ограничения на расположение области рельефа:
  - Должна быть в том же *бункере*.

**Исключение – Релиф не разрешен даже в случаях, когда стойка невозможна.** Релиф без штрафа по этому Местному правилу не разрешен, если:

- Игра мячом, как он лежит, явно нецелесообразна по иной причине, нежели невозможность игроком принятия *стойки* или принятие ее с чрезмерными усилиями (например, когда мяч зарылся в крутом песчаном уклоне бункера).
- Игрок создает ситуацию, которая разрешала бы рельеф без штрафа, но происходит это только потому, что он:
  - Выбирает явно нецелесообразное направление игры (например, из *стойки*, принятие которой требует чрезмерных усилий, мяч игрался бы непосредственно *за пределы гольф-поля* или в *штрафную область*), или
  - Выбирает явно нецелесообразные *клюшку* или тип *свинга*.

**Штраф за игру мячом с неверного места в нарушение Местного правила: Основной штраф по Правилу 14.7.»**

(Добавлено январь 2024)

Документ, подробно описывающий применение Типового Местного правила М-4, включая примеры ситуаций, где применяется исключение, размещен [по ссылке](#) (англ).

(Добавлено январь 2024 г.)