

Дополнения к Требованиям АГР по темпу игры

(Данные дополнения вводятся в соответствии с Правилем гольфа 5.6b(3) и будут действовать на этапе ДЮТ в Форест Хиллс ГК 10-15 мая 2025)

Групповой контроль темпа игры

На соревнованиях будет применяться **групповой контроль темпа игры**, целью которого является возложение основной ответственности за соблюдение темпа игры на игроков, а не на судей.

Контрольные пункты

На гольф-поле будут размещены два контрольных пункта (КП) (лунки № 10 и № 18 или иные, по усмотрению Комитета), игру на которых игроки должны закончить в определенное Комитетом время.

Несоблюдение этого требования Местных правил (т.н. «выход из графика») будет основанием для применения ко всем игрокам группы штрафных санкций.

График игры и время прохождения группой контрольных пунктов будут указаны на листке с расположением флагов.

О том, соблюдает ли группа установленный темп игры или «вышла из графика», игроков будут информировать находящиеся на контрольных пунктах судьи. Поднятая судьей **зеленая карточка** означает, что группа «в графике»; поднятая **красная карточка** означает, что группа «вышла из графика».

Контрольное время

Для первой стартовавшей группы и для группы, стартовавшей после увеличенного стартового интервала, «выход из графика» означает окончание последним игроком группы игры на контрольной лунке позже времени, указанного в графике игры.

Для остальных групп «выход из графика» означает окончание последним игроком группы игры на контрольной лунке позже времени, указанного в графике игры, и одновременном отставании от впереди идущей группы более чем на 15 (14:59) минут.

Окончанием группой игры на лунке считается установка флага в лунку после последнего забитого мяча или, если последний мяч игрался с флагом в лунке, время извлечения мяча из лунки после того, как он был забит в лунку.

Штрафы

За первый «выход из графика» на контрольной лунке все игроки группы получают 1 удар штрафа и должны войти в график. За второй «выход из графика» на следующей контрольной лунке все игроки группы получают дополнительно основной штраф. То есть всего три удара штрафа за раунд.

Штрафы налагаются на лунках, на которых зафиксировано нарушение.

Если у группы, которая находилась «в графике», на контрольной лунке были длительные поиски мячей или судейские разбирательства, и это было единственной причиной их «выхода из графика» на этой лунке, то группа освобождается от штрафа.

Игроки несут ответственность за внесение в счетную карточку полученных штрафов.

Апелляции

Игроки не должны вступать с судьями на контрольных пунктах в обсуждение вынесенного решения. Все спорные вопросы или протесты должны обговариваться с судьями до сдачи карточек в зоне сдачи карточек.

Если игрок считает, что группа играет медленно и выходит из графика, то ему, в первую очередь, следует обсудить это с другими игроками группы и попросить их играть быстрее. Он также может пригласить судью, который сопровождает группу и определит виновника отставания. При этом все игроки группы могут хронометрироваться. В этом случае штраф может получить только нарушитель установленного темпа игры.

Протесты на наложенные штрафы могут быть рассмотрены в трех случаях:

- Группа вышла из графика по вине Комитета.
- Группа вышла из графика по обстоятельствам, которые она не могла контролировать.
- Группа вышла из графика по вине игрока этой группы.

Чрезмерное время на удар

При определенных обстоятельствах игрок может хронометрироваться даже если группа опережает график или находится «в графике». В этом случае, если он затрачивает на удар больше 90 секунд, то игрок может получить предупреждение за неоправданную задержку игры. Последующие превышения времени на удар являются основанием для штрафа в соответствии с Правилom 5.6a.

Изменения в Требованиях АГР по темпу игры

- Система штрафов, указанная в п.V Требований по темпу игры АГР, на данном этапе не применяется.
- Чрезмерное время, затрачиваемое на удар, (п.22 Требований) уменьшается со 120 секунд до 90 секунд.