

Приложение к ПОЛОЖЕНИЕ
о физкультурном мероприятии
«I Всероссийский фестиваль
гольфа. Гольф для всех»

Утверждены приказом № ____
от _____ 2016 года

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ГОЛЬФУ В СПОРТИВНЫХ ЗАЛАХ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ МОДИФИЦИРОВАННОГО ОБОРУДОВАНИЯ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Зарегистрированные команды после торжественного построения и открытия соревнований расходятся по подготовленным зонам согласно стартовому протоколу.
- 1.2. Основная цель игры – это набрать наибольшее количество очков для команды на всех зонах. Команда с наибольшим количеством баллов становится победителем.

2. ПОРЯДОК ПРОХОЖДЕНИЯ ЗАДАНИЙ

- 2.1. I зона. Задание на пластиковом оборудовании**
 - 2.1.1. Зона пластикового оборудования состоит из 2 (двух) площадок, на которых выполняются удары пластиковым инвентарем – клюшками «паттер» и «айрон».
 - 2.1.2. Задача команды набрать наибольшее количество очков на каждой из площадок.
 - 2.1.3. Каждый игрок зарабатывает для команды определенное количество очков, которые затем суммируются в общий результат команды.
 - 2.1.4. Игрок имеет три попытки для поражения мишени, установленной на расстоянии 8 метров.

- 2.1.5. Все результативные попытки суммируются и заносятся в протокол.
- 2.1.6. Если все три попытки не результативные, то игрок команды получает 0 очков.
- 2.1.7. На мишени выделены три зоны попадания, на которых обозначены цифра 10, 20 и 50.
- 2.1.8. Максимальное количество очков на одной площадке может составить:
 - в индивидуальном зачете – 150 очков.
 - в командном зачете – 1500 очков.

2.2. II зона. Задание на площадке для мини гольфа

- 2.2.1. Зона для мини гольфа состоит из трех лунок разной формы.
- 2.2.2. Задание выполняется обычными клюшками «паттер» и мячами для гольфа.
- 2.2.3. Задача команды набрать наибольшее количество очков, сыграв на трех лунках.
- 2.2.4. Личные результаты, показанные каждым участником команды, складываются в общий результат команды.
- 2.2.5. Задача игрока доставить мяч в лунку наименьшим количеством ударов.
- 2.2.6. Очки начисляются следующим образом:
 - За попадание в лунку с одного удара игрок получает – 50 очков.
 - За попадание в лунку с двух ударов игрок получает – 20 очков.
 - За попадание в лунку с трех ударов игрок получает – 10 очков.
- 2.2.7. Игрок выполняет удар со старта. Если мяч не закатился в лунку с первого удара, тогда игрок добивает его с того места остановки мяча, записывая в карточку 20 очков, если со второй попытки мяч не попал в лунку, тогда игрок делает третий удар и записывает в карточку 10 очков, если мяч не попал в лунку с третьей попытки, тогда игрок поднимает мяч и записывает в карточку 0 очков.
- 2.2.8. Команда должна пройти 3 лунки.

2.2.9. Максимальное количество очков на трех лунках может составить:

- в индивидуальном зачете – 150 очков.
- в командном зачете – 1500 очков.

2.3. III Зона. Эстафета

2.3.1. Полоса препятствий состоит из трех отрезков с заданиями:

2.3.1.1. Первый– ЗМЕЙКА

А) Расстановка оборудования и используемый инвентарь: на расстоянии 1,5м. друг от друга на одной линии располагаются 5 конусов. Пластиковая клюшка «айрон» и мяч для гольфа (не подобии теннисного).

Б) Цель: довести мяч до старта второго отрезка эстафеты - «ПАТТ».

В) Задача: со стартовой площадки, обозначенной двумя одноцветными конусами, пластиковой клюшкой «паттер» провести «теннисный» мяч между конусами, не потеряв и не пропустив не один конус.

2.3.1.2. Второй отрезок эстафеты - ПАТТ

А) Расстановка оборудования и используемый инвентарь: на искусственном покрытии (12 кв.м.) устанавливается стартовая зона из двух одноцветных конуса и напольная лунка с флагом на расстоянии в 6 метров друг от друга. Настоящие клюшка «паттер» и мяч для гольфа.

Б) Цель: попасть в лунку мячом с наименьшим количеством ударов.

В) Задача: удары производятся по неподвижному мячу клюшкой «паттер» до достижения цели.

2.3.1.3. Третий отрезок эстафеты - СВИНГ

А) Расстановка оборудования и используемый инвентарь: коврик (мат) для выполнения удара по мячу настоящими клюшками является зоной старта. Сетка, улавливающая мячи, клюшка айрон №7, мяч безопасный. Мат от сетки устанавливается на расстоянии в 2 метра.

Б) Цель: попасть в створ сетки одной из трех попыток.

В) Задача: выполнить удар по мячу. Попытка засчитывается только, если участник команды во время выполнения свинга попал по мячу.

При выполнении удара игрок должен обращать внимание на правильное выполнение следующих элементов:

- хват
- стойка
- линия прицеливания
- полный замах (свинг)
- удар по мячу
- завершение

2.3.2. После выполнения задания игрок возвращается в зону старта эстафеты и передает право прохождения полосы препятствия следующему игроку своей команды.

3. ПОРЯДОК НАЧИСЛЕНИЯ ОЧКОВ

3.1. Команды распределяются по местам согласно набранному времени (Таблица 1).

3.2. В случае если две или более команды показали одинаковое время прохождения эстафеты, то очки суммируются и делятся на число команд, показавших одинаковое время.

Таблица 1

Место	Количество очков
1	1000
2	900
3	800
4	700

5	600
6	500
7	400
8	300
9	200
10	100
11 и далее	0

4. ОБРАЗЕЦ ИТОГОВОГО ПРОТОКОЛА

Место	Наименование команды	Зоны площадки				
		Патт пластик	Чипп пластик	Мини - гольф	Эстафета	Итого
1						
2						
3						
...						