

Утвержден Решение № 3 Председателя  
Оргкомитета Всероссийской школьной  
лиги гольфа от 09 февраля 2018 года  
С изменениями от 01 марта 2018г.

Порядок  
определения и начисления дополнительных (штрафных) очков  
к счету участников отборочных этапов  
Всероссийской школьной лиги гольфа  
на 2018 год

**I. Общие положения**

1. В результате исследования фото, видео материалов и обработки итоговых протоколов и счетных карточек первого отборочного этапа Всероссийской школьной лиги гольфа (далее – Лига) зафиксированы ряд несоответствий установленным правилам организации и проведения отборочных этапов Лиги. Настоящий факт стал предпосылкой разработки Порядка определения и начисления дополнительных (штрафных) очков к счету участников отборочных этапов Всероссийской школьной лиги гольфа на 2018 год (далее – Порядок).
2. Настоящий Порядок разработан с учетом Положении о всероссийском физкультурно-массовом мероприятии «Всероссийская школьная лига гольфа» 2017/2018 гг. (далее – Положение Лиги), Инструкции по использованию модифицированного оборудования и инвентаря для проведения соревнований и правилам прохождения заданий (далее – Инструкция) и решений Главного федерального судьи Лиги (далее – все вместе – Правила лиги) с целью неприменения санкций в виде дисквалификации к участникам и командам Школ, создания и развития механизма, позволяющего уравновесить результаты, показанные участниками отборочных этапов Лиги в измененных условиях, с результатами, показанными участниками Лиги в соответствующих Правилам Лиги условиях;

3. Организаторы мероприятий Лиги в школе несут ответственность за создание условий проведения мероприятий Лиги в соответствии с установленными правилами, сформулированными в Положении и Инструкции.

## **II. Определения**

4. **Условия организации и проведения мероприятий Лиги** – это условия, которые предъявляются к подготовке (устройству) площадки для проведения мероприятий Лиги в спортивном зале и (или) на открытой спортивной площадке с использованием модифицированного оборудования и инвентаря учебно-методических комплексов СНЭГ (США) и ШортГольф (Великобритания) и к правилам прохождения и фиксации результатов на мероприятиях Лиги.
5. **Соответствующие правилам Лиги условия** – это условия проведения мероприятия Лиги, которые полностью соответствуют Положению, Инструкции Лиги и иным регламентирующим документам.
6. **Измененные условия** – это отклонения от соответствующих правилам Лиги условий организации и проведения мероприятий Лиги.
7. **Упрощающие игру условия** – это условия, связанные с уменьшением расстояния между линией старта и местом установки мишени, а также увеличением расстояний между боковыми, дальними и межзоновыми линиями игровой площадки в тех Заданиях, где используются линии для обозначения границ игровой зоны Задания. При нанесении границ можно частично использовать при ее соответствии правилам Лиги существующую разметку спортивного зала (площадки). Линии границы игрового поля Задания создаются с помощью самоклеящейся ленты, мела или иным способом, позволяющим идентифицировать эти линии на фото и (или) видео носителях

## **III. Виды измененных условий (отклонений) и размер дополнительных очков**

8. Отклонения разделяются на отклонения, упрощающие игру и усложняющие игру.
9. За усложняющие игру отклонения дополнительные очки не начисляются.
10. За упрощающие игру отклонения начисляются дополнительные очки двумя способами:  
к общему личному результату участника мероприятий Лиги прибавляется сумма дополнительных очков, в зависимости от количества обнаруженных отклонений за все мероприятие;  
аннулируется счет на задании, где произошло отклонение и устанавливается максимально возможный результат.
11. Упрощающие игру отклонения подразделяются на следующие подвиды:  
11.1. Отклонения, связанные с нарушениями правил подготовки Заданий:

№№ п.п.	Наименование отклонений	Дополнительные очки на задании
<b>1.</b>	<b>Нарушение правил разметки игровой зоны:</b>	
а	не обозначена линия старта	3
б	нет боковых линий	3
в	увеличены размеры игровой площадки, в тех Заданиях, где используются границы для обозначения игровой зоны	3
г	нет дальней линии	5
д	нет линий, разграничивающих зоны в Задании «Дистанция»	каждому участнику устанавливается максимально возможное количество очков

**2. Нарушение правил установки мишеней и требований к их нормальному состоянию**

а	мишень находится не в рабочем состоянии	3
б	установка мишеней ближе к месту старта	5
в	мишень установлена в ненадлежащем положении	5

**3. Размещение Заданий на покрытиях несоответствующих Правилам Лиги**

а	использование нестационарных (дополнительных) покрытий в спортивных залах/площадки	3
б	размещение Заданий на стационарном покрытии спортивного зала/площадки из искусственной травы	каждому участнику устанавливается максимально возможное количество очков

**11.2. Отклонения, связанные с нарушениями правил прохождения Заданий:**

№№ п.п.	Наименование отклонений	Дополнительные очки на задании
1.	Нарушение правил, установленных разделом 2 Инструкции	2
2.	Ошибка способа (выполнение ударов с одного места или выполнение ударов поочередно с перемещением по игровой зоне) прохождения Задания	3
3.	Нарушение правила использования типа инвентаря на Заданиях при выполнении ударов с линии старта	3
4.	Нарушение правил комплектации Команд	устанавливается максимально возможное количество очков участнику - нарушителю

12. Отклонения, связанные с правилами предоставления отчетности и особенности начисления дополнительных очков:

№№ п.п.	Наименование отклонений	Дополнительные очки	Особенность начисления
1.	Не предоставление итоговых протоколов и счетных карточек главному судье Лиги в установленные сроки	-	Каждому участнику устанавливается максимально возможное количество очков на отборочном этапе
2.	Отсутствие видео материалов, отражающих общий план зоны выполнения Заданий и хода игры	-	Каждому участнику устанавливается максимально возможное количество очков на отборочном этапе

13. Настоящий Порядок применяется к отношениям, возникшим с 22 января 2018 г.
14. Пункт 11.1.2 в части «мишень установлена в ненадлежащем положении» вступает в силу с 20 февраля 2018 года.