



**ВСЕРОССИЙСКОЕ ФИНАЛЬНОЕ СОРЕВНОВАНИЕ  
ПО ГОЛЬФУ СРЕДИ ШКОЛЬНИКОВ**

**27 МАЯ – 01 ИЮНЯ 2019 ГОДА**

**РОСТОВСКАЯ ОБЛАСТЬ,**

**ГОЛЬФ & КАНТРИ КЛУБ «ДОН»**

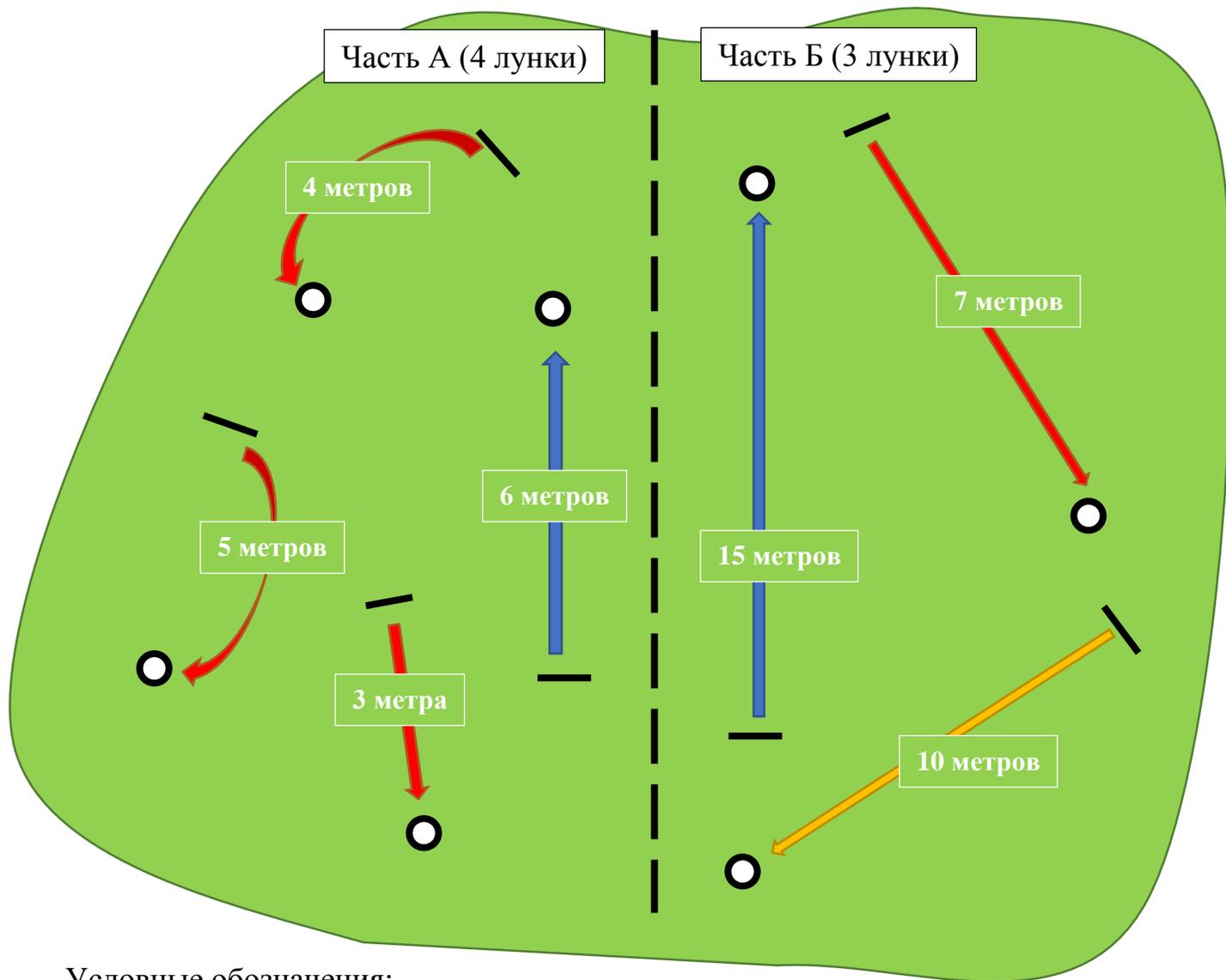
**ВИДЫ ПРОГРАММЫ**



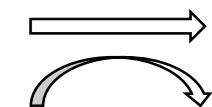
**ПАТТИНГ-ГРИН** – каждый участник команды проходит в каждой части три или четыре лунки последовательными ударами. Максимальный счет на лунке – 5 ударов (если после 5-го удара мяч не забит в лунку, то участник прекращает игру на данной лунке, поднимает мяч и в счетной карточке записывается 7).

**Количество ударов на каждой лунке фиксируется в счетной карточке.**

Примерная схема размещения маршрутов (все расстояния приблизительные и будут меняться для каждого соревновательного дня):



Условные обозначения:



Стрелки показывают направления движения мяча с учетом уклонов (вверх, вниз, вправо, влево, ровно).

Цвет стрелок

**Синий** – под горку (вверх);

**Красный** – с горки и/или с уклоном справа налево и слева на право;

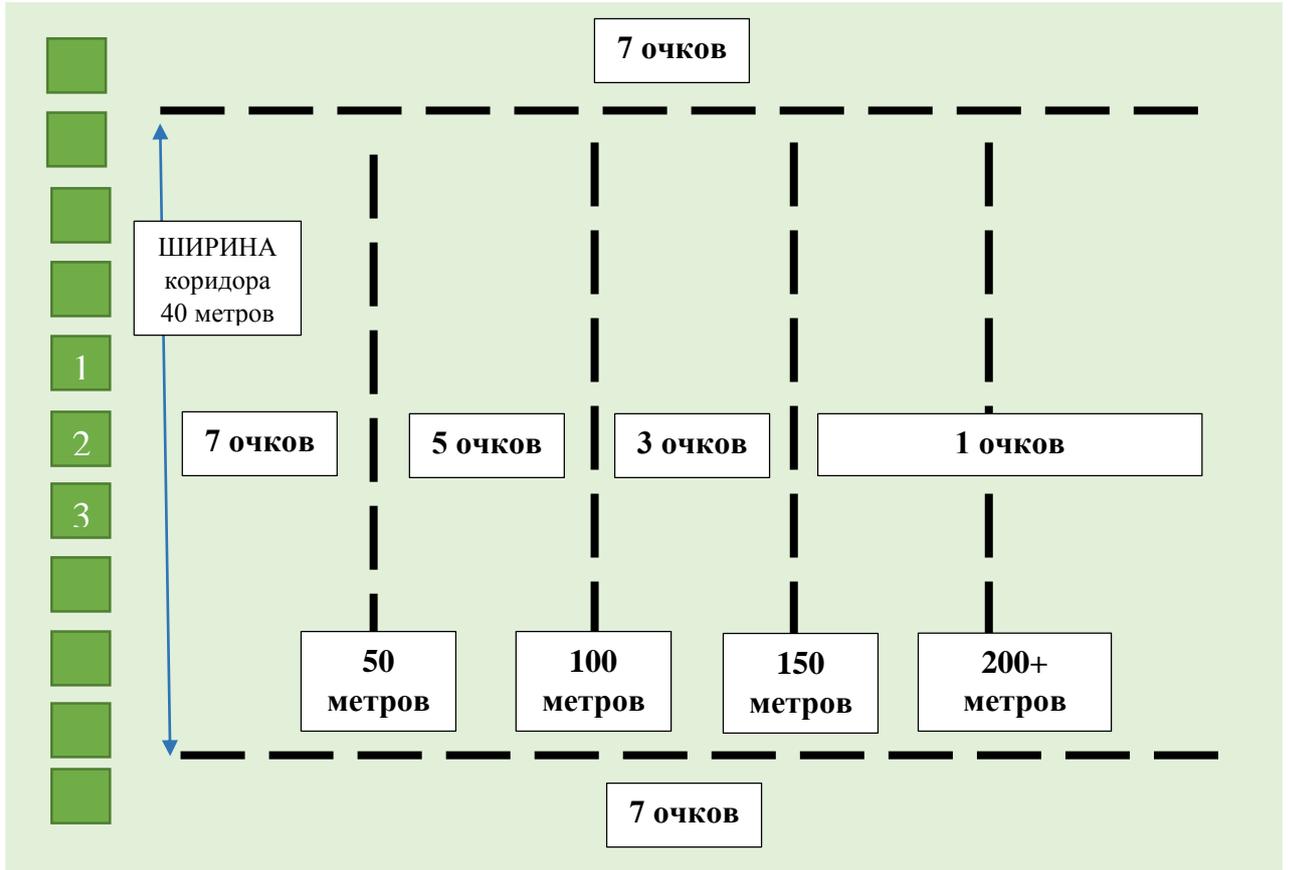
**Оранжевый** – максимально ровная поверхность.



Лунка и место ее старта.

**ТРЕНИРОВОЧНОЕ ПОЛЕ – каждый участник команды выполняет по три зачетных попытки. Сумма очков за все попытки фиксируется в счетной карточке.**

Тренировочное поле схематично



Условные обозначения:

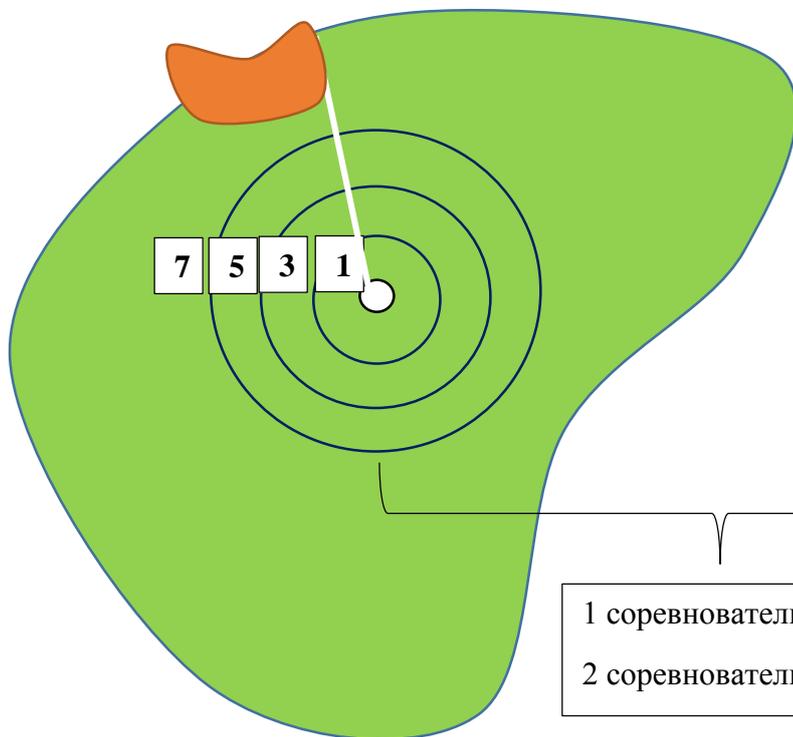


Помосты, с которых производятся зачетные попытки. Участник сможет выбрать высоту подставки-ти для выполнения попыток (ударов).



Воображаемые пунктирные линии устанавливают границы результативных секторов

**ЧИПИНГ-ГРИН – каждый участник команды выполняет по три зачетные попытки. Сумма очков за все попытки фиксируется в счетной карточке.**

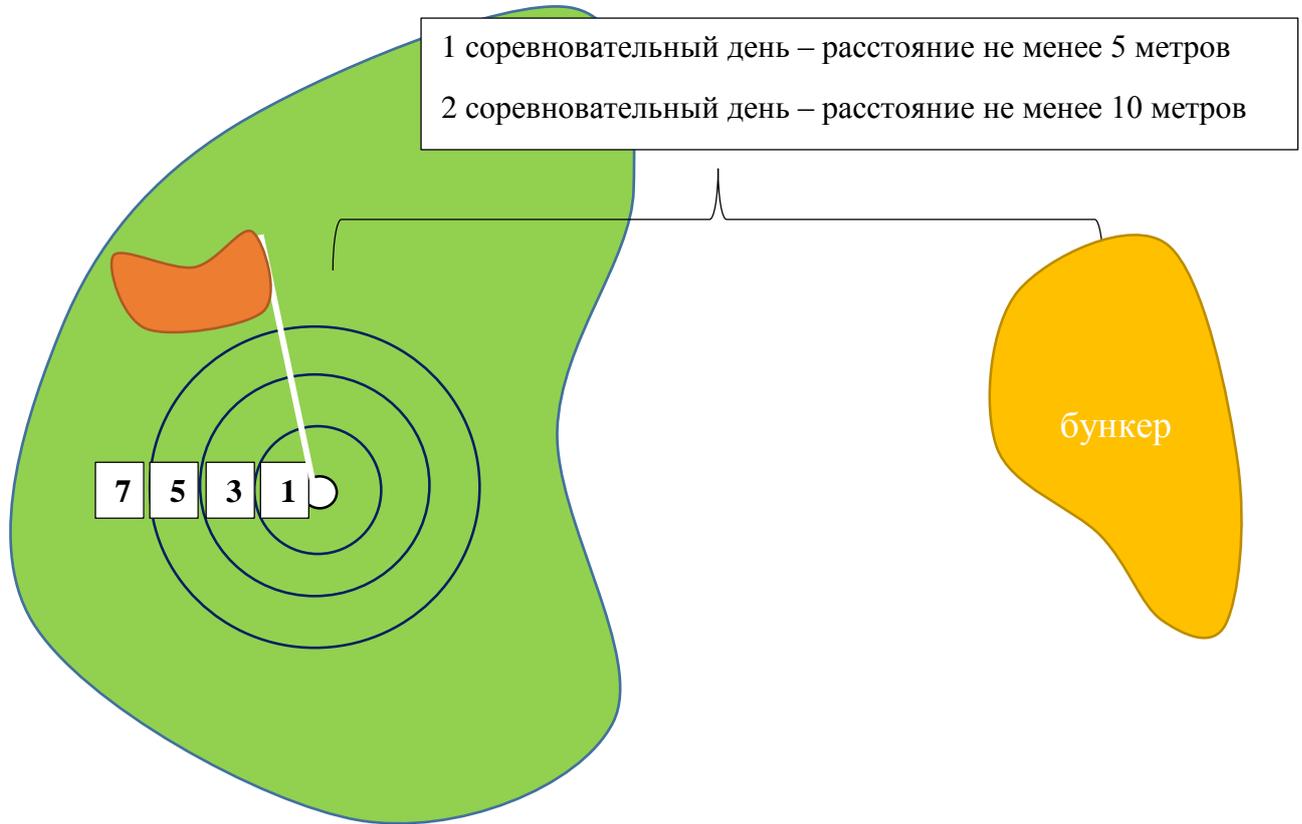


1,3,5 очков за попадание в соответствующие зоны мишени.

Попадание в лунку = 0 очков. Промех – 7 очков.

\*-расстояние определяется от ближнего к лунке края помоста до лунки - центра мишени

**БУНКЕР** – каждый участник команды выполняет по три зачетных попыток. Сумма очков за все попытки фиксируется в счетной карточке.



1,3,5 очков за попадание в соответствующие зоны мишени.

Попадание в лунку = 0 очков. Промах – 7 очков.

\*-расстояние определяется от центра бункера до лунки - центра мишени